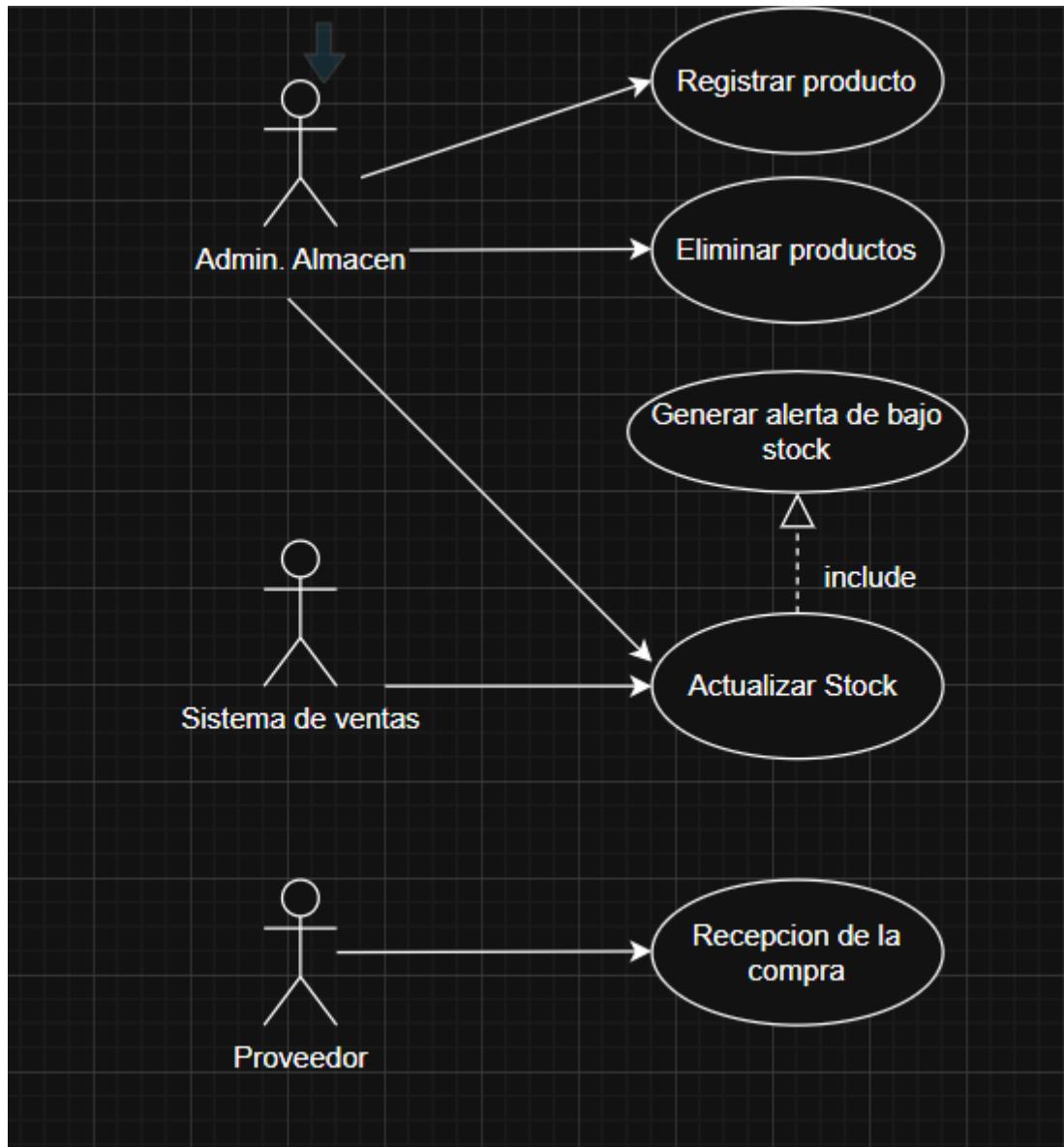
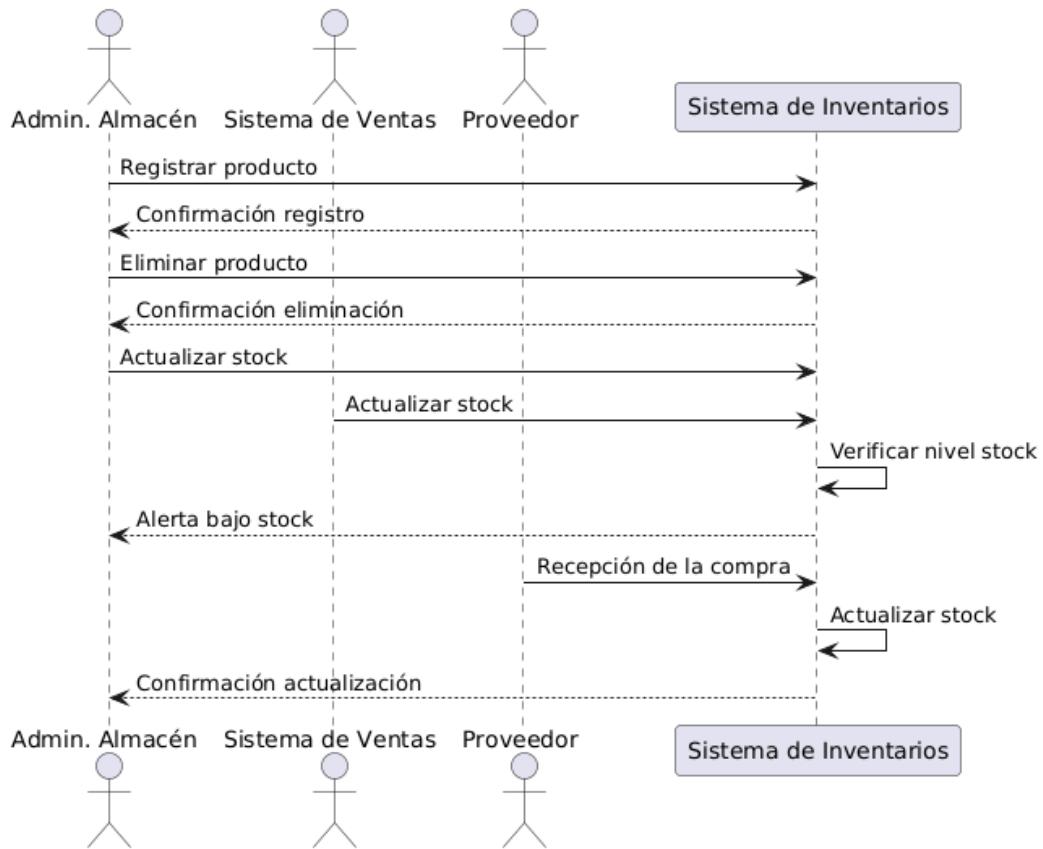


1. Sistema de Gestión de Inventarios en Tiempo Real

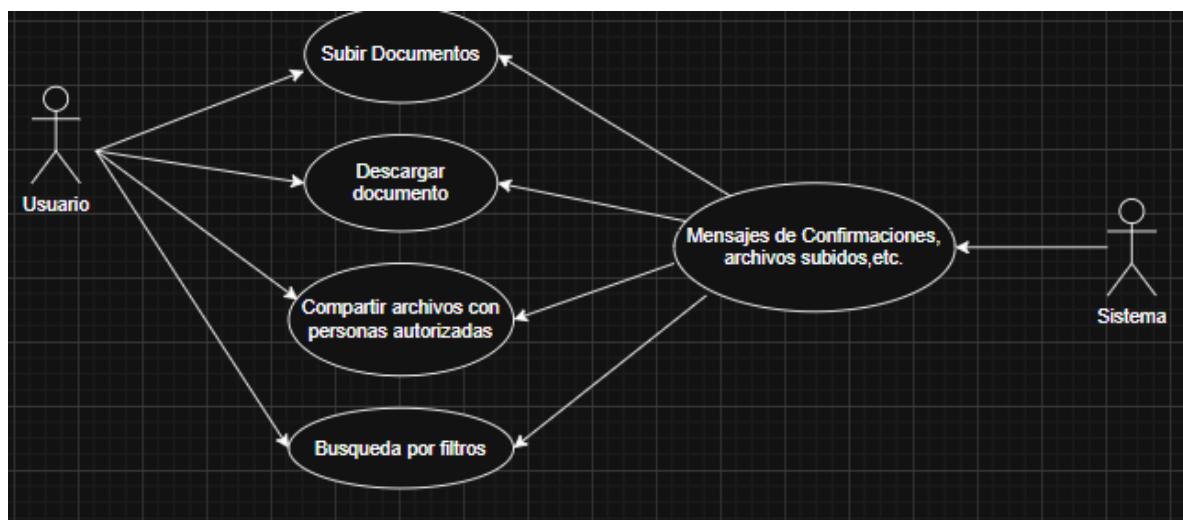
- RF1: Registrar, actualizar y eliminar productos.
- RF2: Controlar entradas y salidas de inventario en tiempo real.
- RF3: Generar reportes de stock bajo.
- RF4: Notificar automáticamente cuando un producto llegue al nivel mínimo.

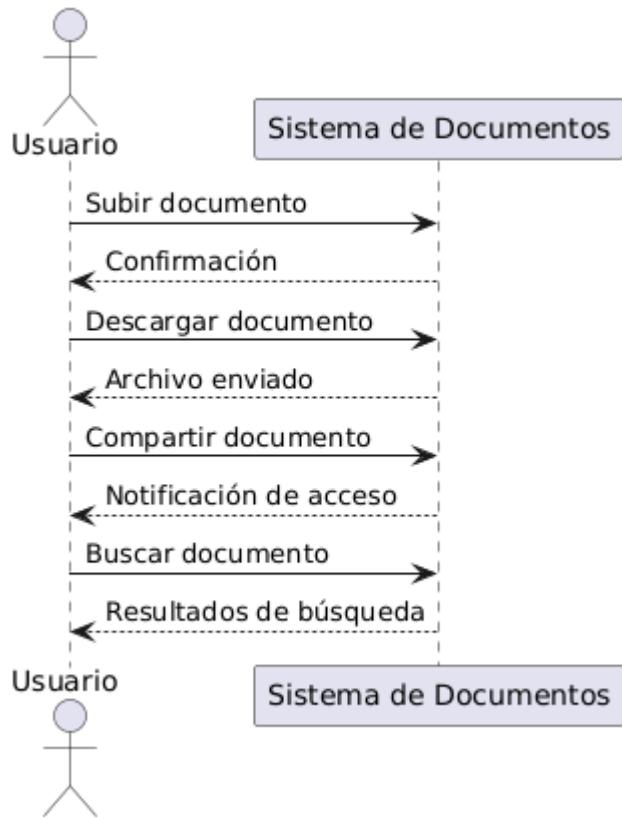




2. Sistema de Gestión de Documentos en la Nube

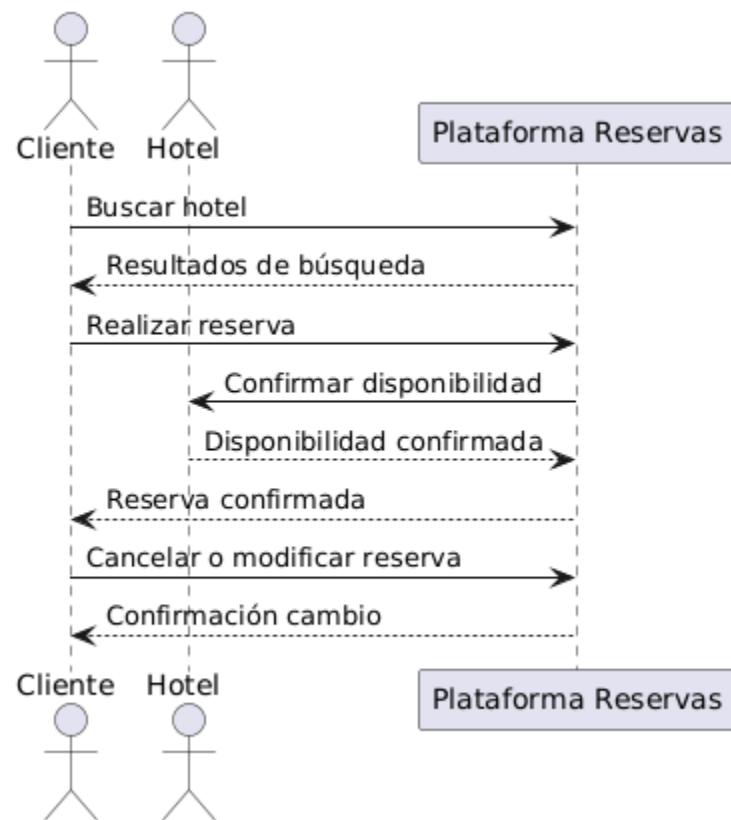
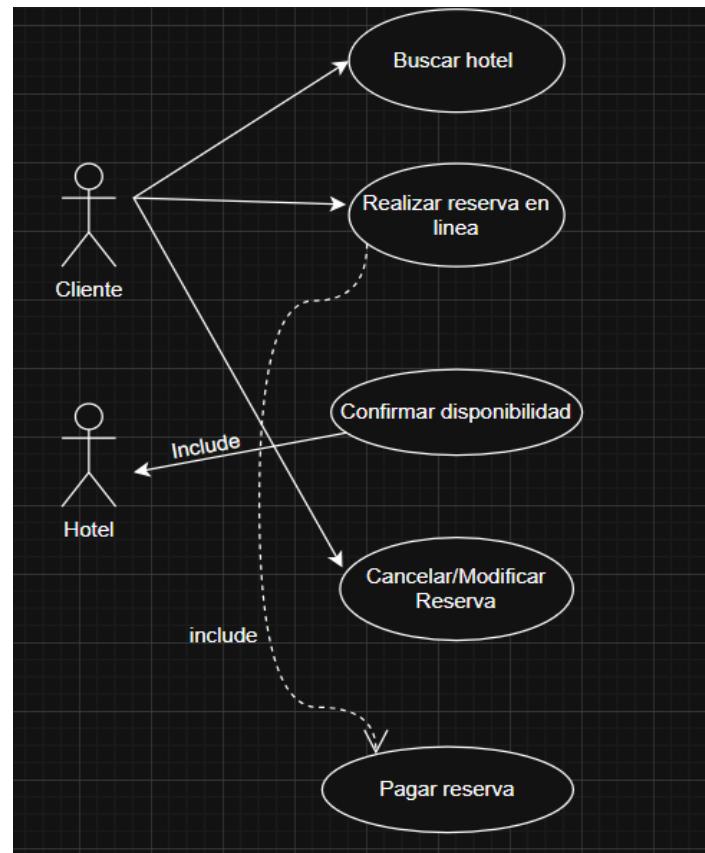
- RF1: Subir, organizar y descargar documentos.
- RF2: Compartir archivos con usuarios autorizados.
- RF3: Control de versiones.
- RF4: Búsqueda avanzada por nombre, fecha o categoría.





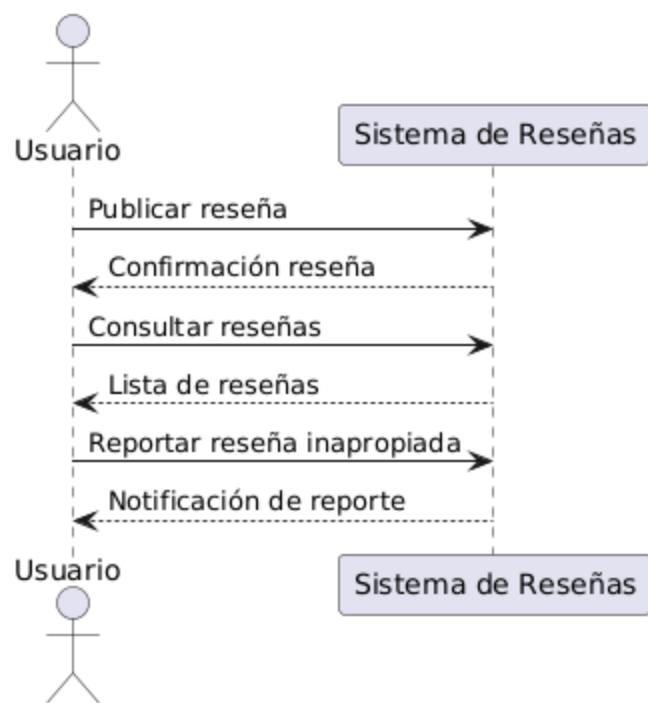
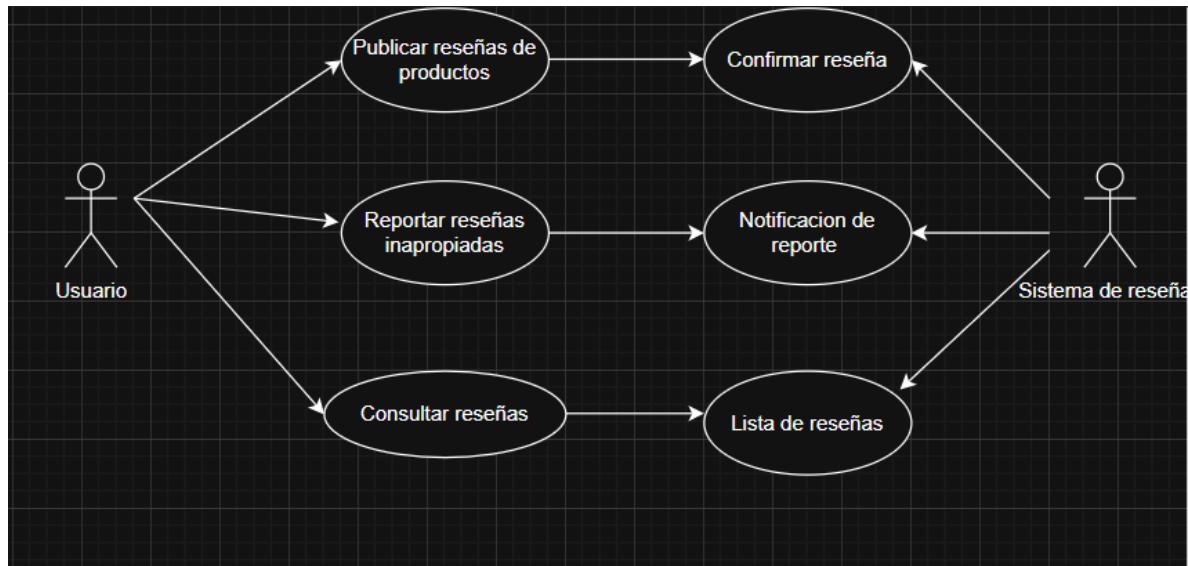
3. Plataforma para Reservas de Hoteles

- RF1: Buscar hoteles por ubicación, precio y disponibilidad.
- RF2: Realizar reservas en línea.
- RF3: Cancelar o modificar reservas.
- RF4: Generar facturas y comprobantes digitales.



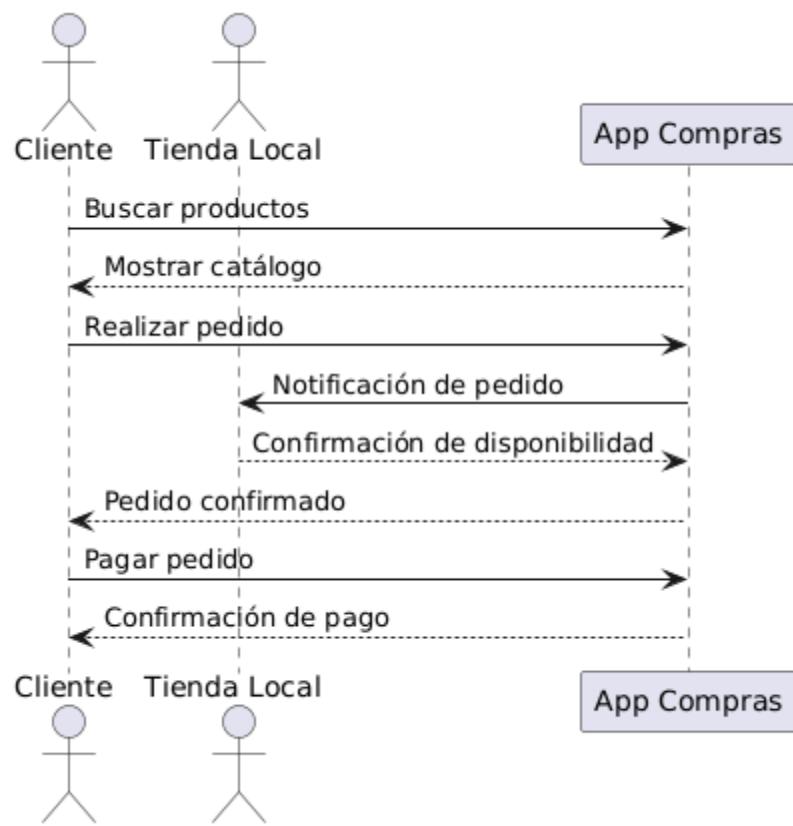
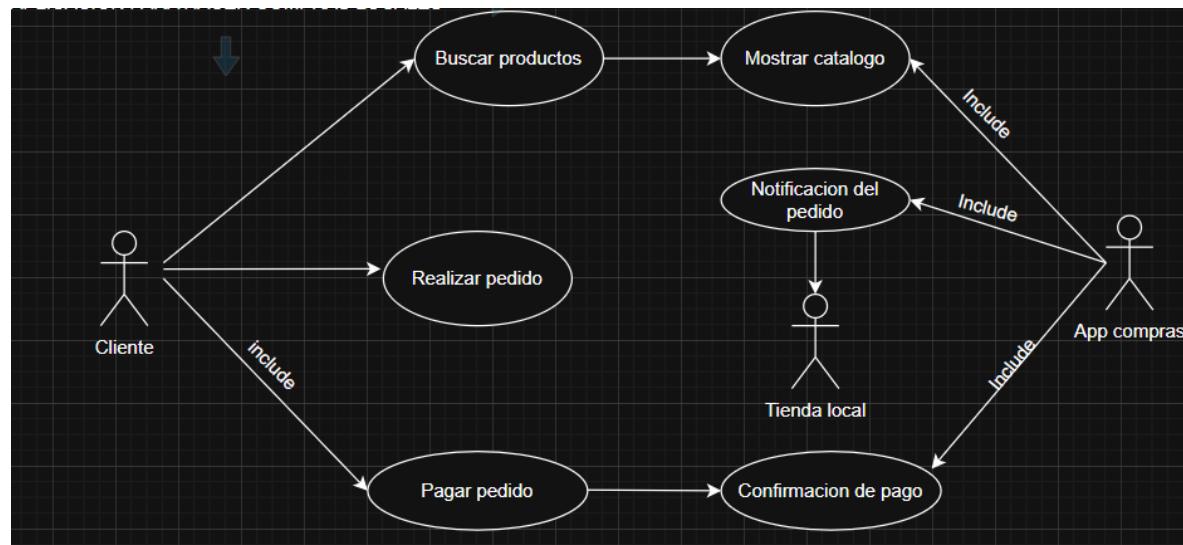
4. Sistema de Revisión de Productos

- RF1: Publicar reseñas y calificaciones de productos.
- RF2: Moderar y reportar reseñas inapropiadas.
- RF3: Mostrar promedios de calificaciones.
- RF4: Asociar reseñas a usuarios registrados.



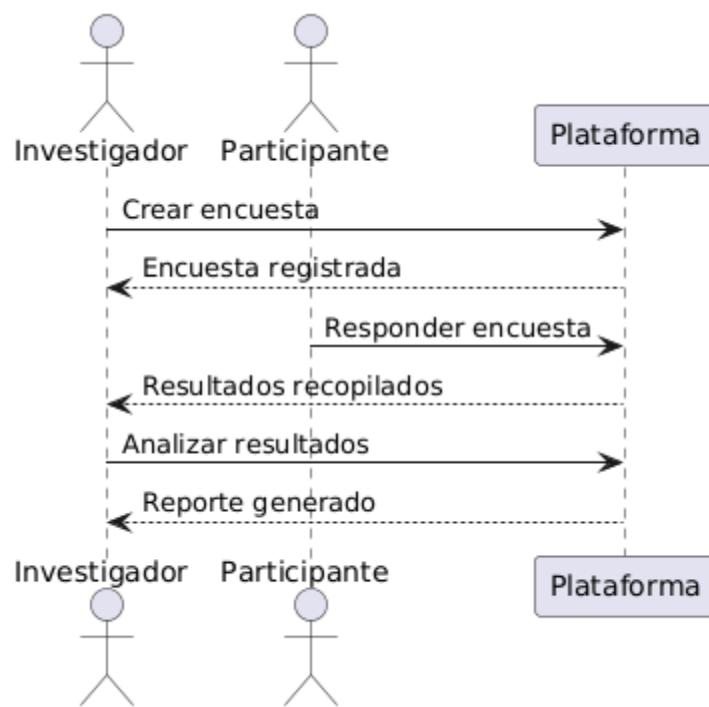
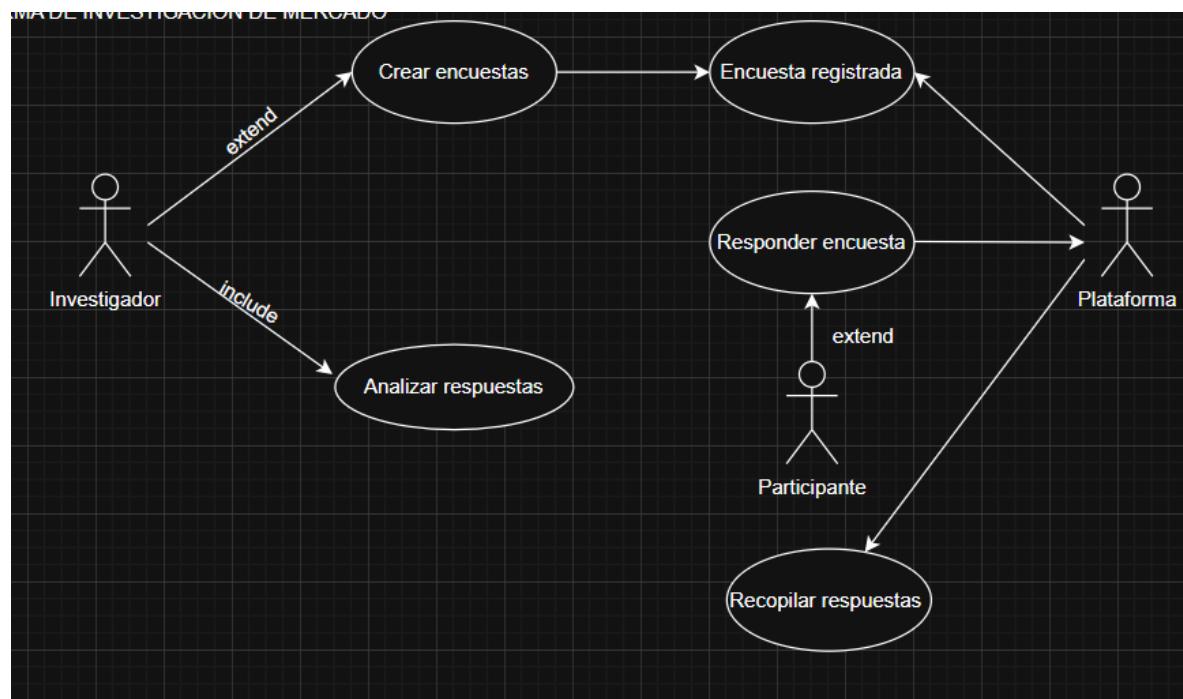
5. Aplicación para Hacer Compras Locales

- RF1: Listar productos de comercios cercanos.
- RF2: Realizar pedidos y pagos en línea.
- RF3: Geo localizar tiendas disponibles.
- RF4: Ofrecer seguimiento del pedido en tiempo real.



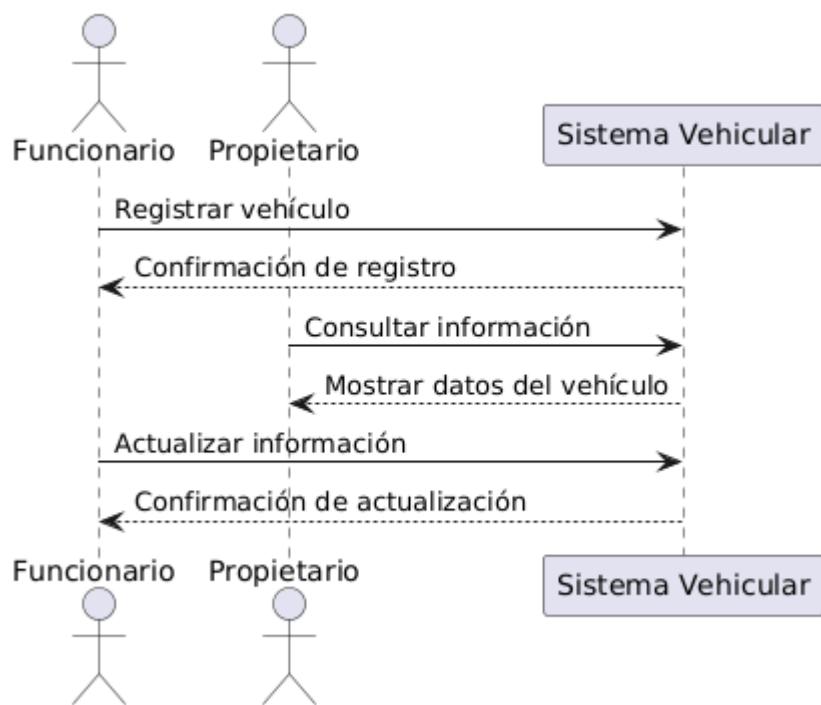
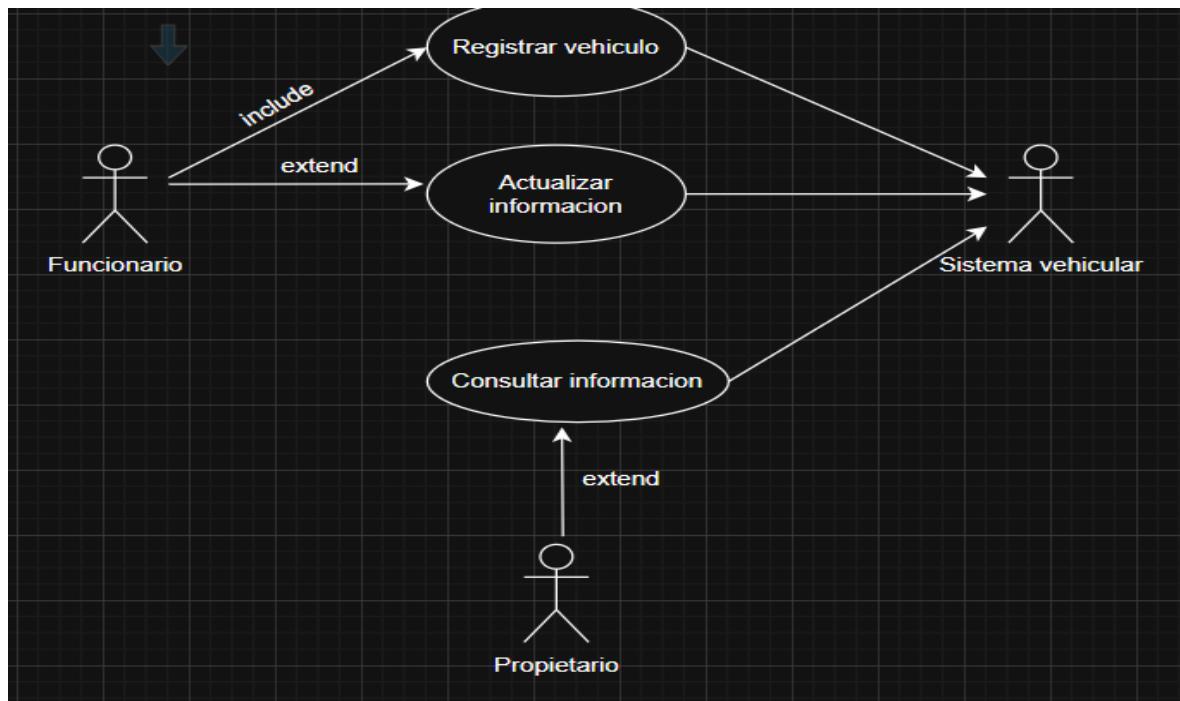
6. Plataforma de Investigación de Mercado

- RF1: Crear y distribuir encuestas.
- RF2: Recopilar respuestas en tiempo real.
- RF3: Generar análisis y estadísticas.
- RF4: Exportar resultados en distintos formatos.



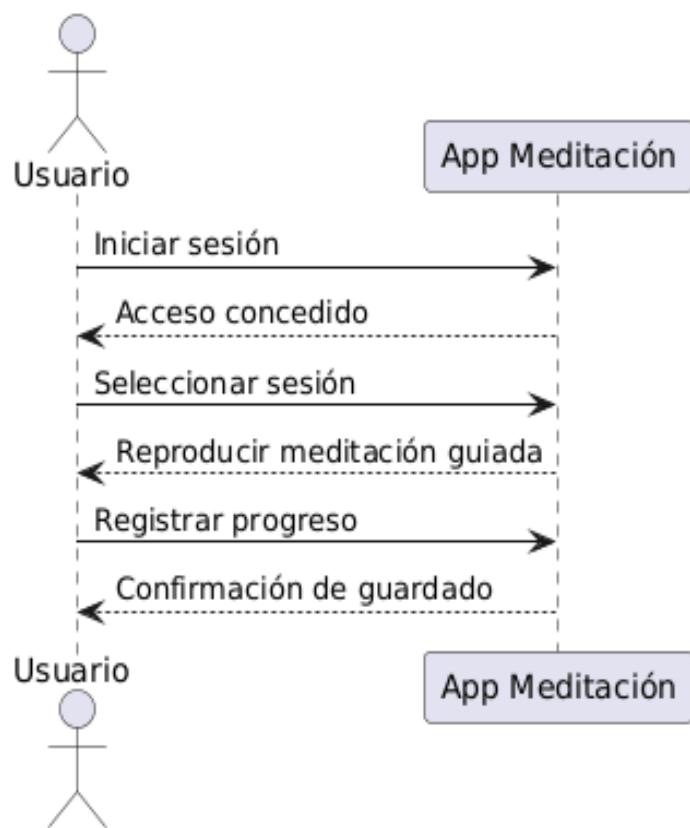
7. Sistema de Registro de Vehículos

- RF1: Registrar datos de vehículos (marca, modelo, placa).
- RF2: Asociar propietarios y cambios de titularidad.
- RF3: Emitir certificados de registro.
- RF4: Consultar historial del vehículo.



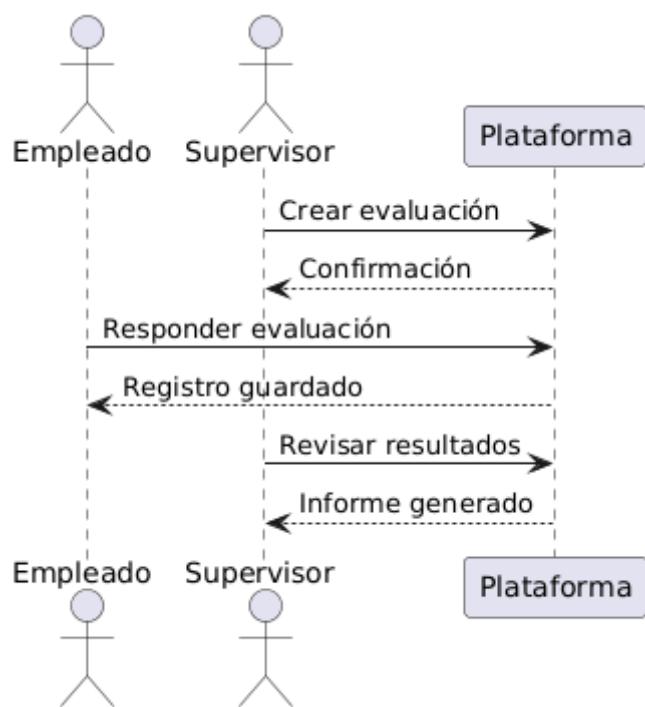
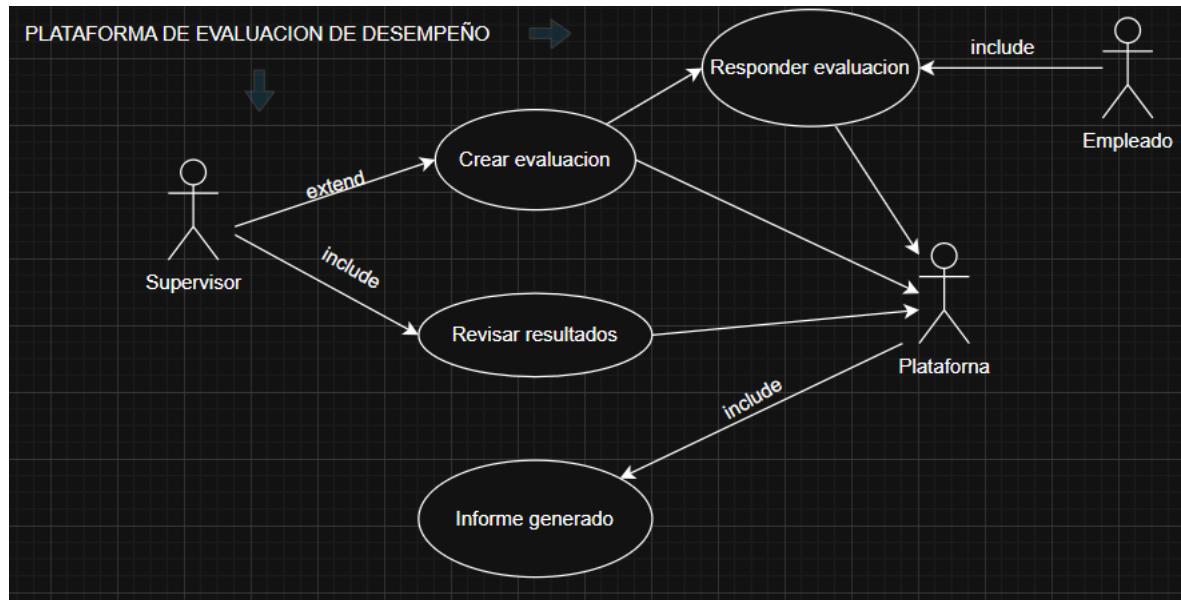
8. Aplicación de Meditación Guiada

- RF1: Reproducir sesiones de meditación en audio o video.
- RF2: Programar recordatorios de prácticas.
- RF3: Llevar registro del progreso del usuario.
- RF4: Ofrecer diferentes niveles y categorías de meditación.



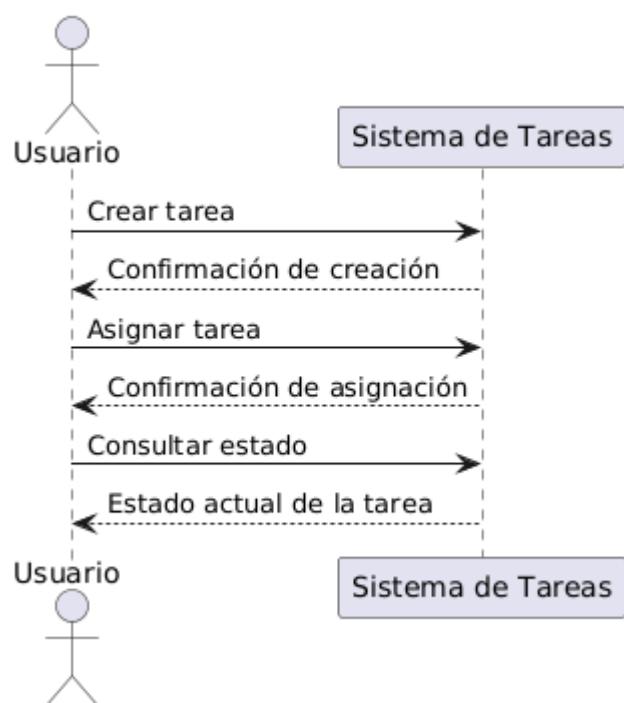
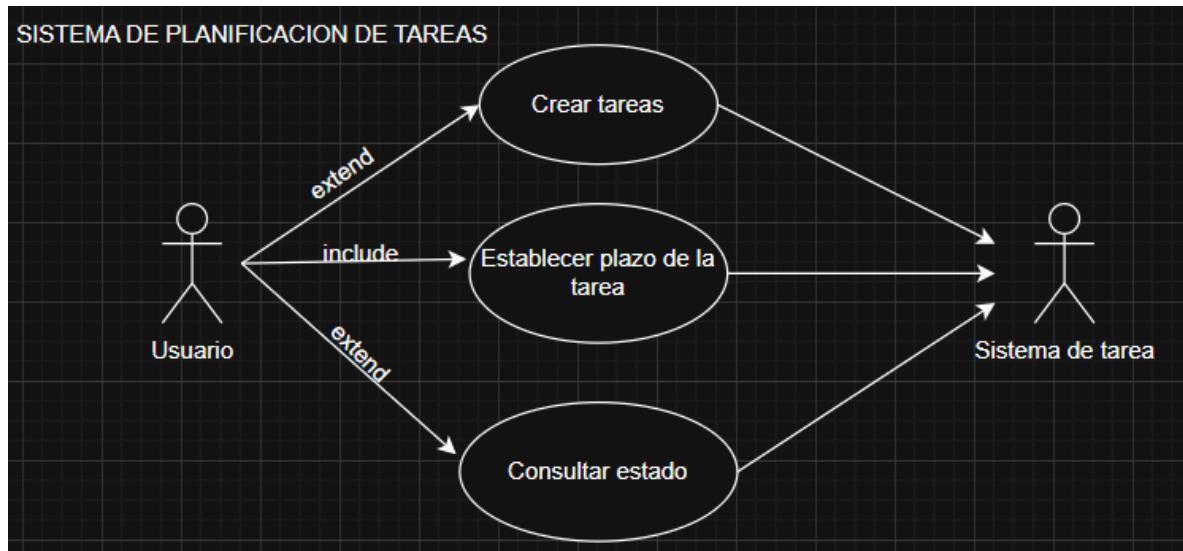
9. Plataforma de Evaluación de Desempeño

- RF1: Definir criterios de evaluación.
- RF2: Registrar evaluaciones de empleados.
- RF3: Generar reportes comparativos.
- RF4: Permitir retroalimentación de supervisores.



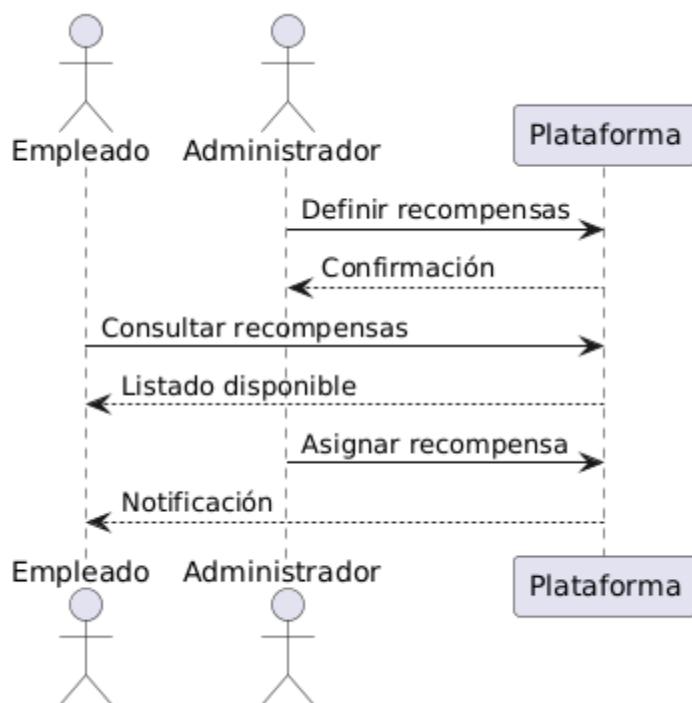
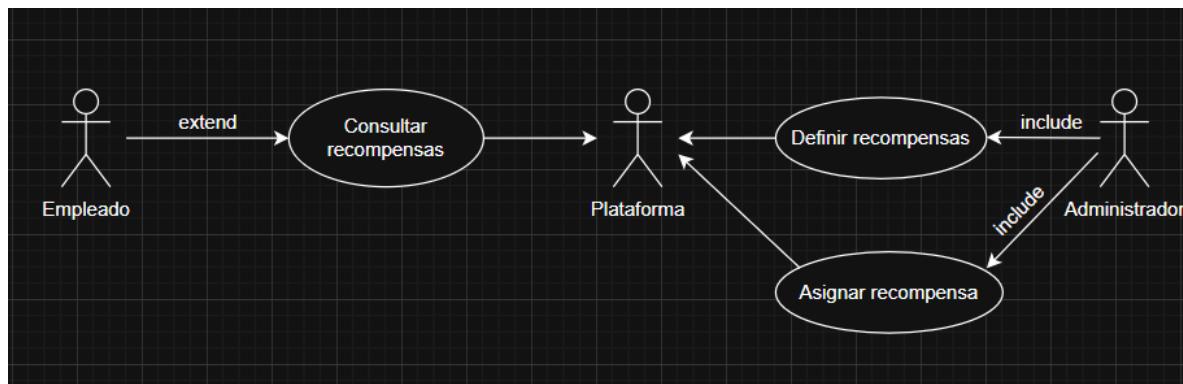
10. Sistema de Planificación de Tareas

- RF1: Crear, asignar y editar tareas.
- RF2: Establecer plazos y prioridades.
- RF3: Notificaciones y recordatorios automáticos.
- RF4: Generar reportes de cumplimiento.



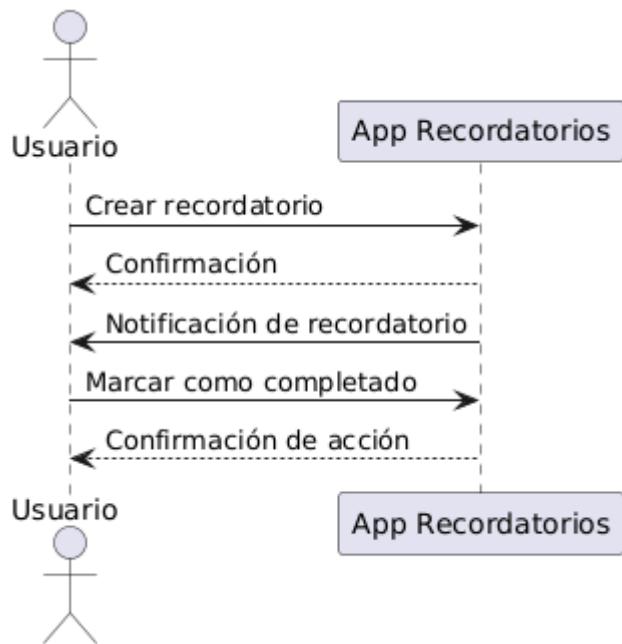
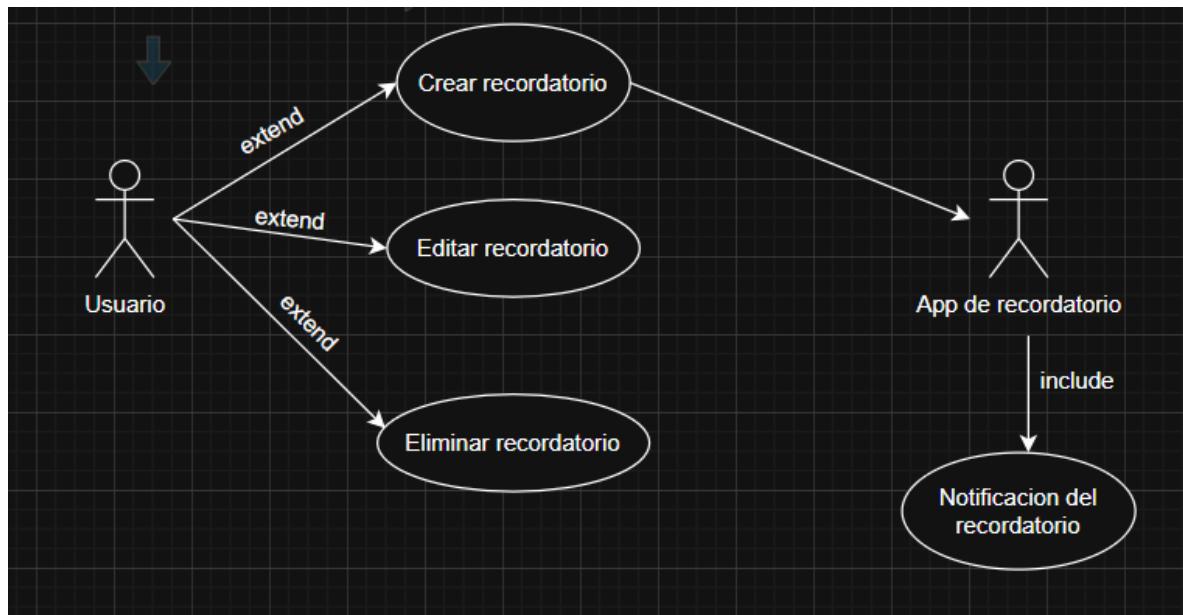
11. Plataforma para Recompensas de Empleados

- RF1: Registrar logros y desempeño del personal.
- RF2: Canjear puntos por recompensas.
- RF3: Generar reportes de incentivos.
- RF4: Administrar catálogo de premios.



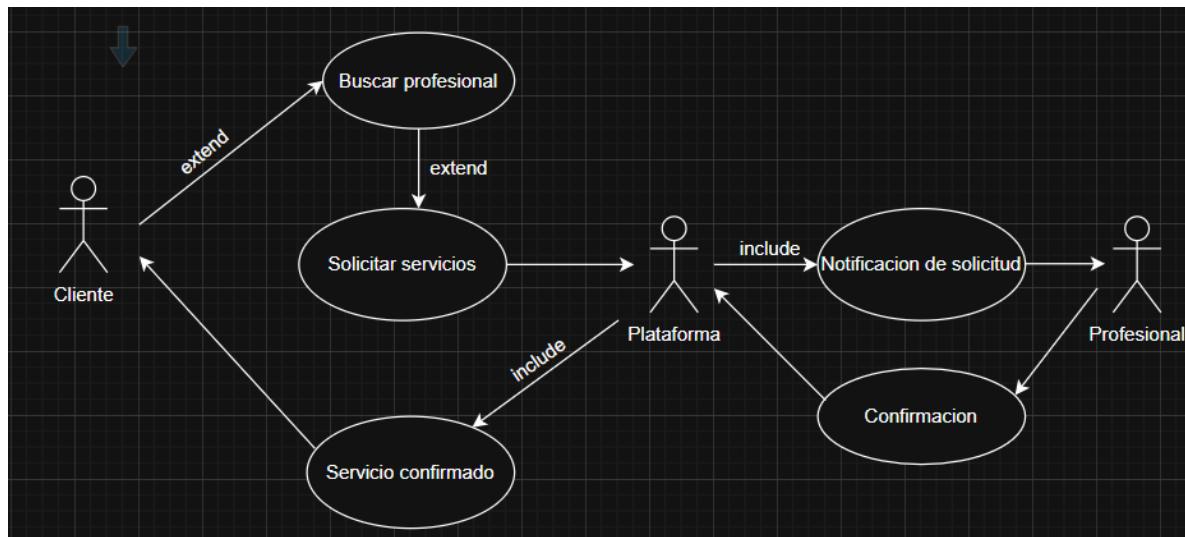
12. Aplicación de Recordatorios

- RF1: Crear recordatorios por fecha, hora o ubicación.
- RF2: Notificar con alarmas o mensajes push.
- RF3: Repetir recordatorios según configuración.
- RF4: Sincronizar con calendario del dispositivo.



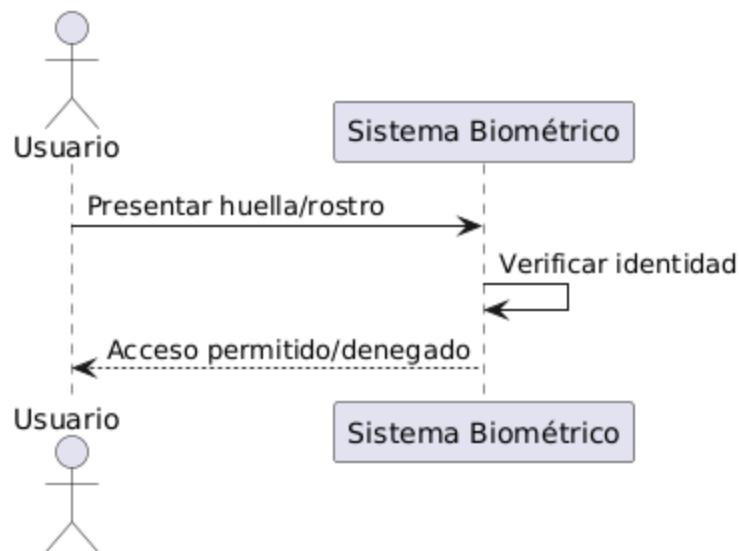
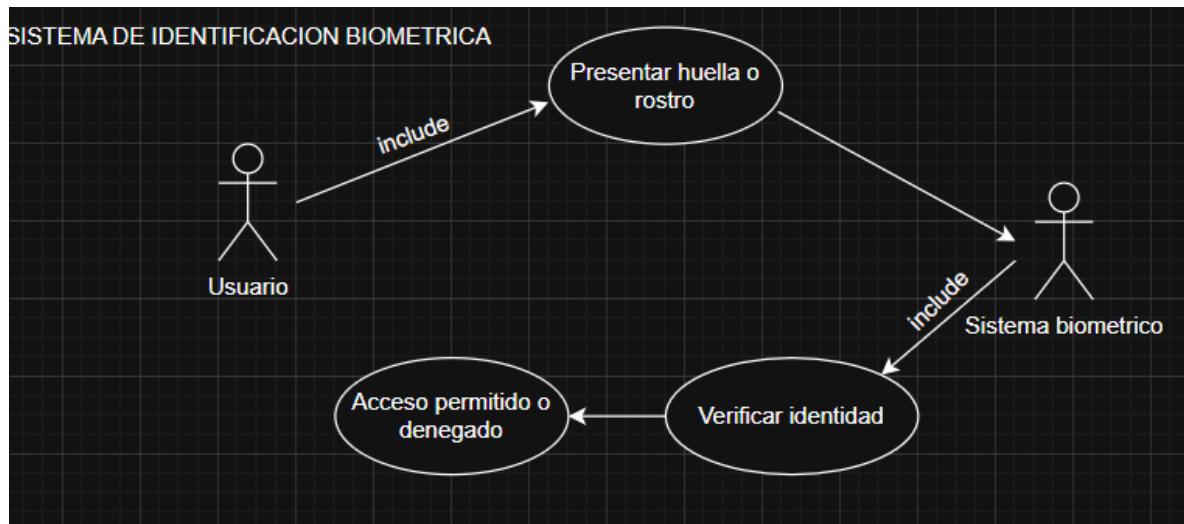
13. Plataforma de Servicios Profesionales

- RF1: Registrar profesionales y clientes.
- RF2: Buscar y contratar servicios.
- RF3: Permitir reseñas y calificaciones.
- RF4: Gestionar pagos y comisiones.



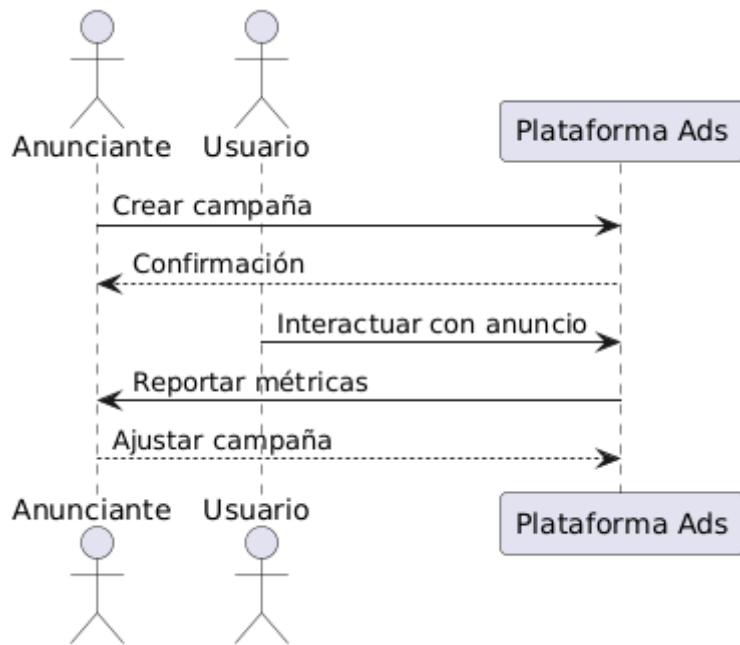
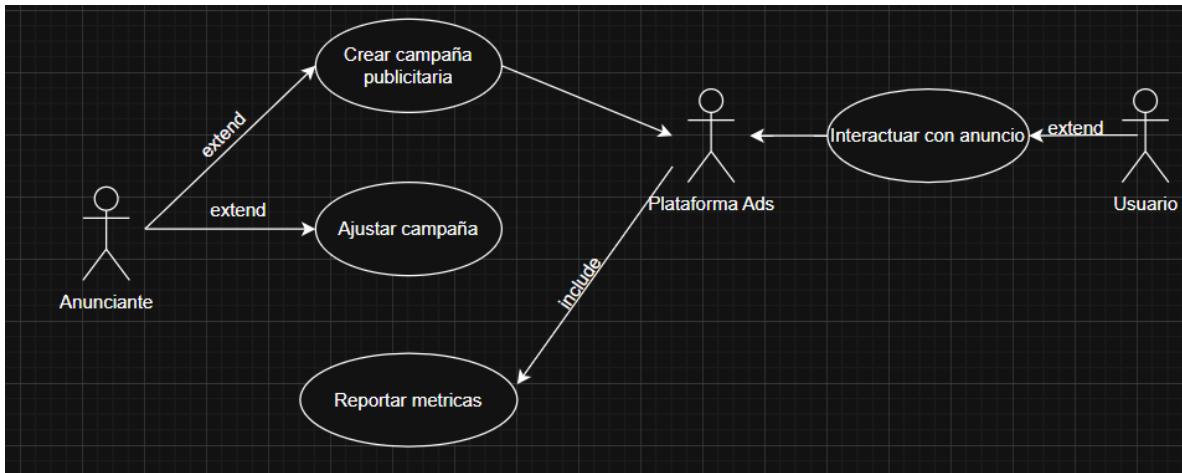
14. Sistema de Identificación Biométrica

- RF1: Capturar huella, rostro o iris.
- RF2: Validar identidad en tiempo real.
- RF3: Generar reportes de accesos.
- RF4: Integrarse con sistemas de seguridad existentes.



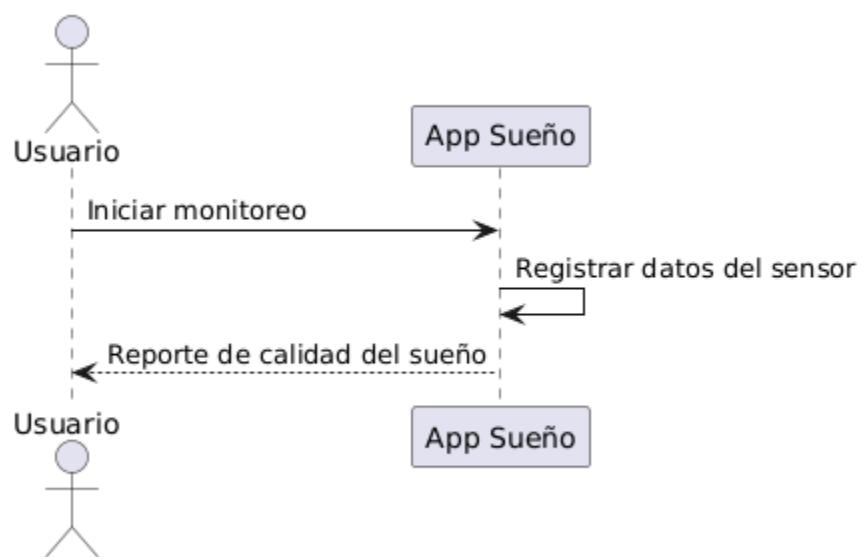
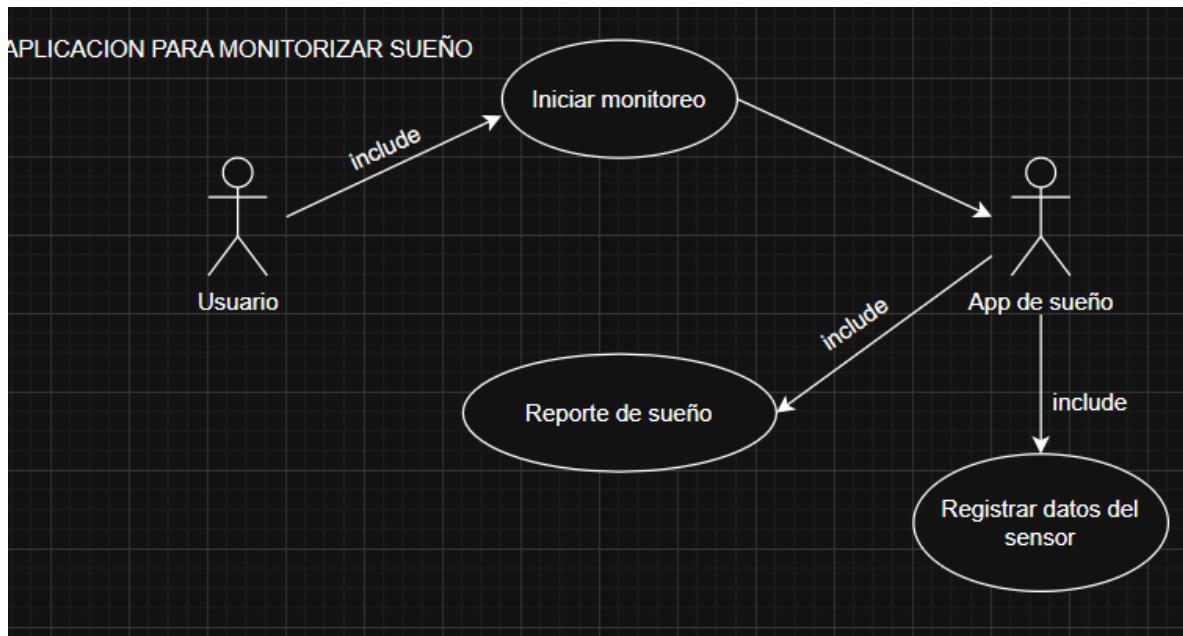
15. Plataforma de Publicidad Digital

- RF1: Crear campañas publicitarias.
- RF2: Segmentar audiencias.
- RF3: Monitorear métricas en tiempo real.
- RF4: Generar reportes de rendimiento.



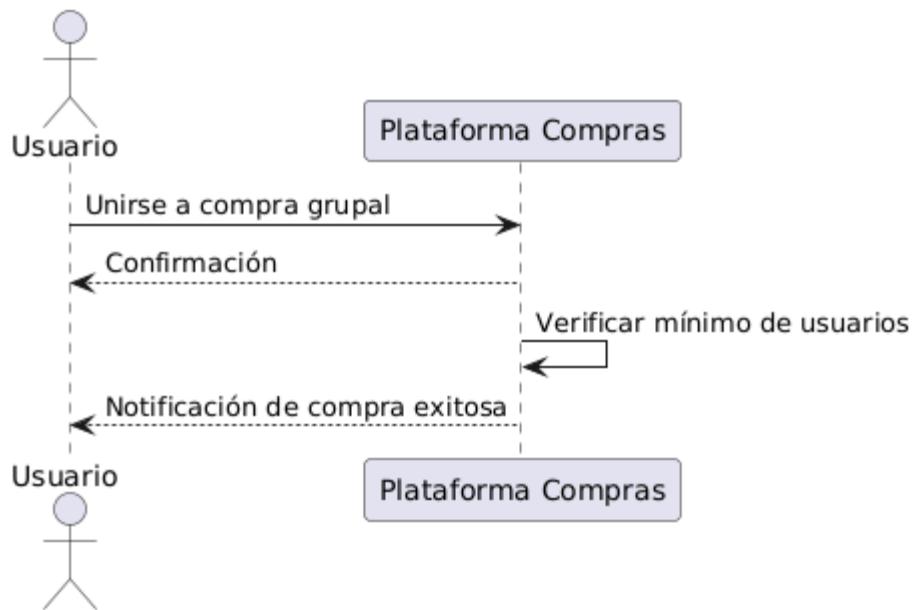
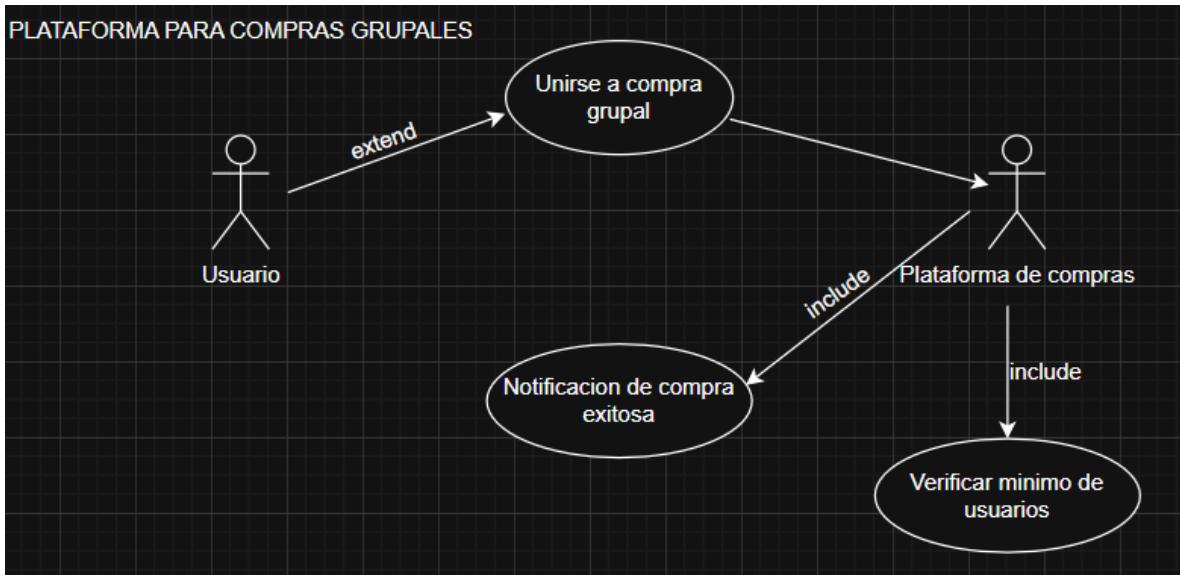
16. Aplicación para Monitorizar Sueño

- RF1: Registrar hábitos y horas de sueño.
- RF2: Integrarse con sensores o wearables.
- RF3: Generar reportes y recomendaciones personalizadas.
- RF4: Ofrecer alarmas inteligentes.



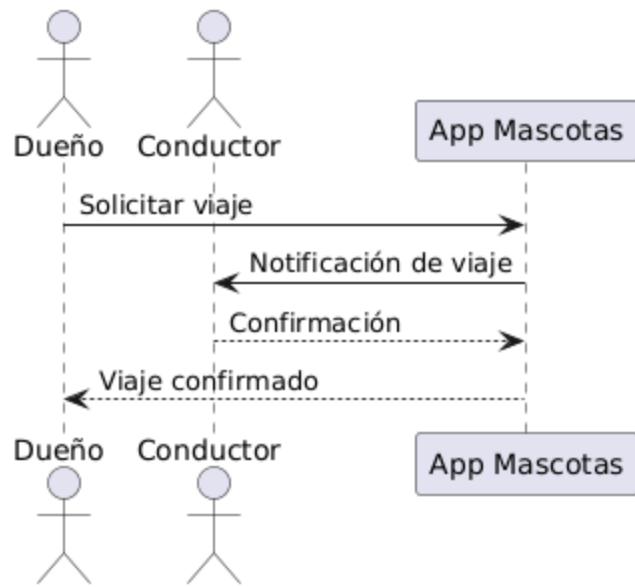
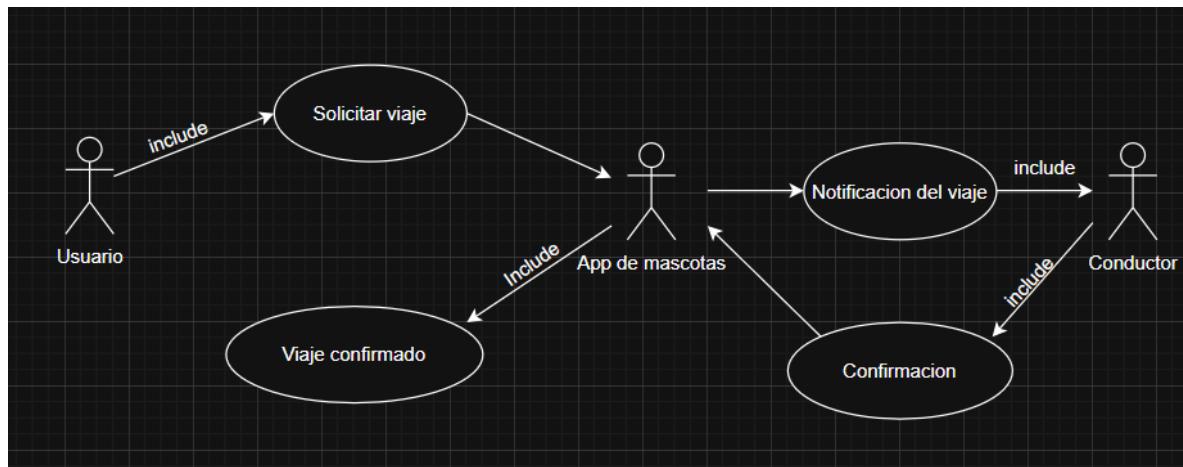
17. Plataforma para Compras Grupales

- RF1: Crear grupos de compra.
- RF2: Dividir costos entre participantes.
- RF3: Procesar pagos grupales.
- RF4: Notificar actualizaciones a los miembros.



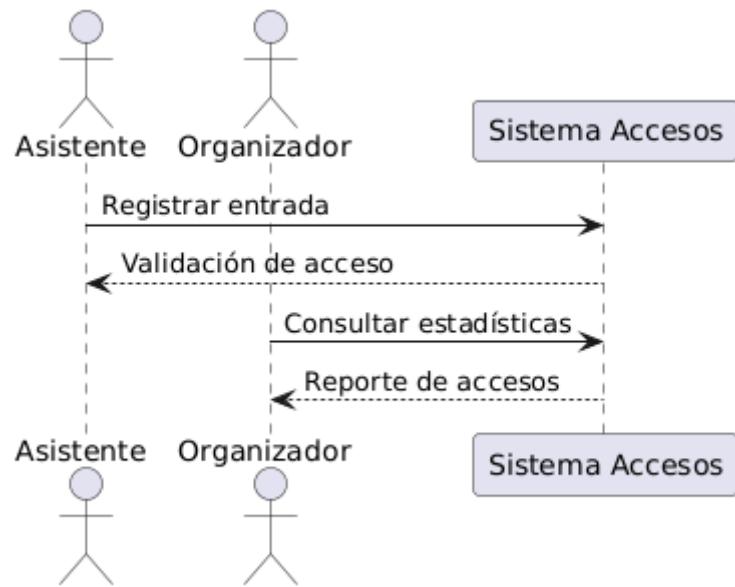
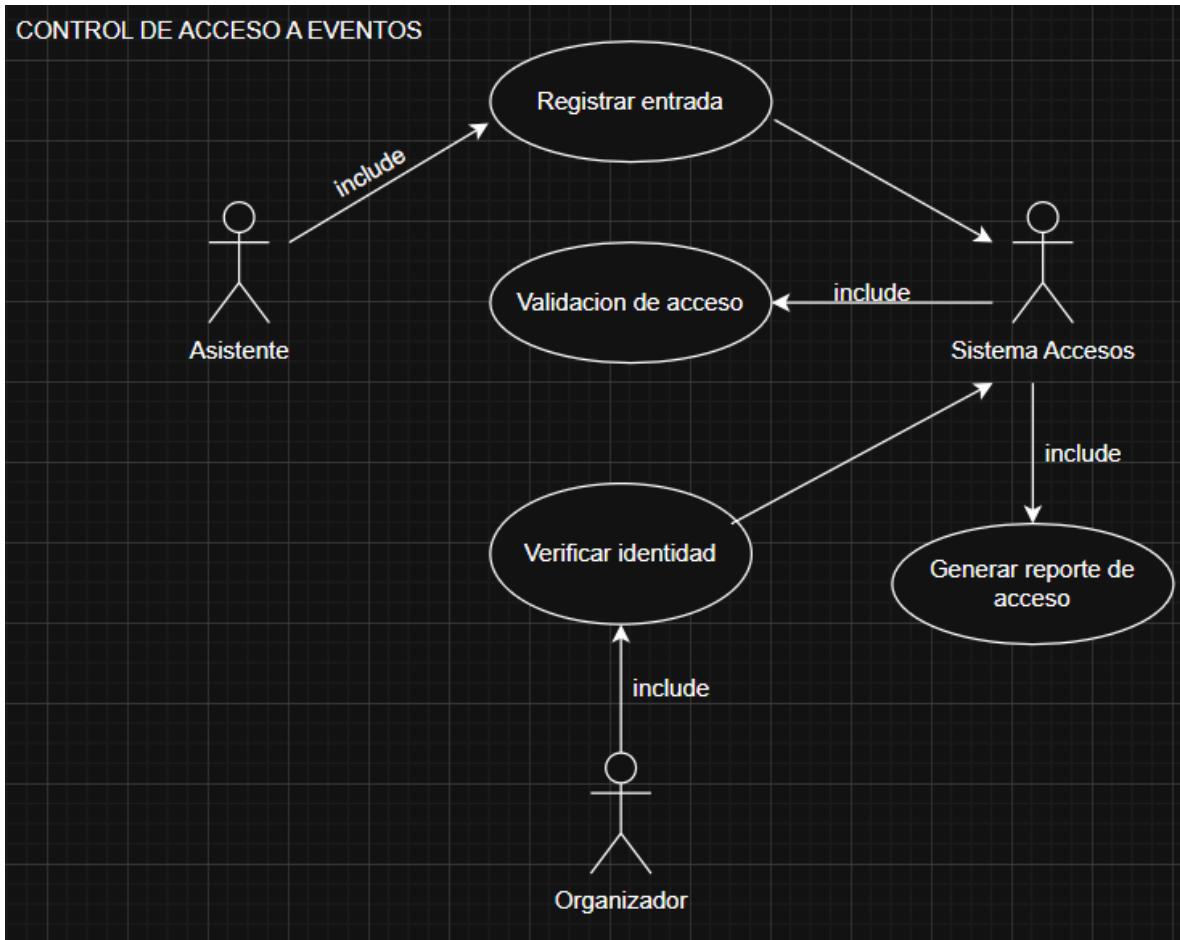
18. Aplicación para Viajar con Mascotas

- RF1: Listar hoteles, transporte y restaurantes pet-friendly.
- RF2: Crear itinerarios de viaje.
- RF3: Reservar servicios para mascotas.
- RF4: Compartir experiencias y reseñas.



19. Sistema de Control de Accesos a Eventos

- RF1: Registrar entradas y salidas.
- RF2: Generar credenciales digitales o físicas.
- RF3: Verificar identidad mediante código QR o biometría.
- RF4: Generar reportes en tiempo real de asistentes.



SISTEMA DE GESTION DE ENERGIA

Requerimientos Funcionales

1. El sistema debe permitir a los usuarios consultar su consumo energético en tiempo real e histórico.
2. El sistema debe permitir la configuración de alertas cuando el consumo supere ciertos límites.
3. El sistema debe generar reportes gráficos y estadísticos del consumo.
4. El sistema debe permitir al administrador gestionar usuarios (crear, modificar, eliminar cuentas).
5. El sistema debe permitir al administrador configurar tarifas energéticas.
6. El sistema debe permitir a los proveedores actualizar tarifas y enviar datos de consumo.

DIAGRAMA DE CASOS DE USO

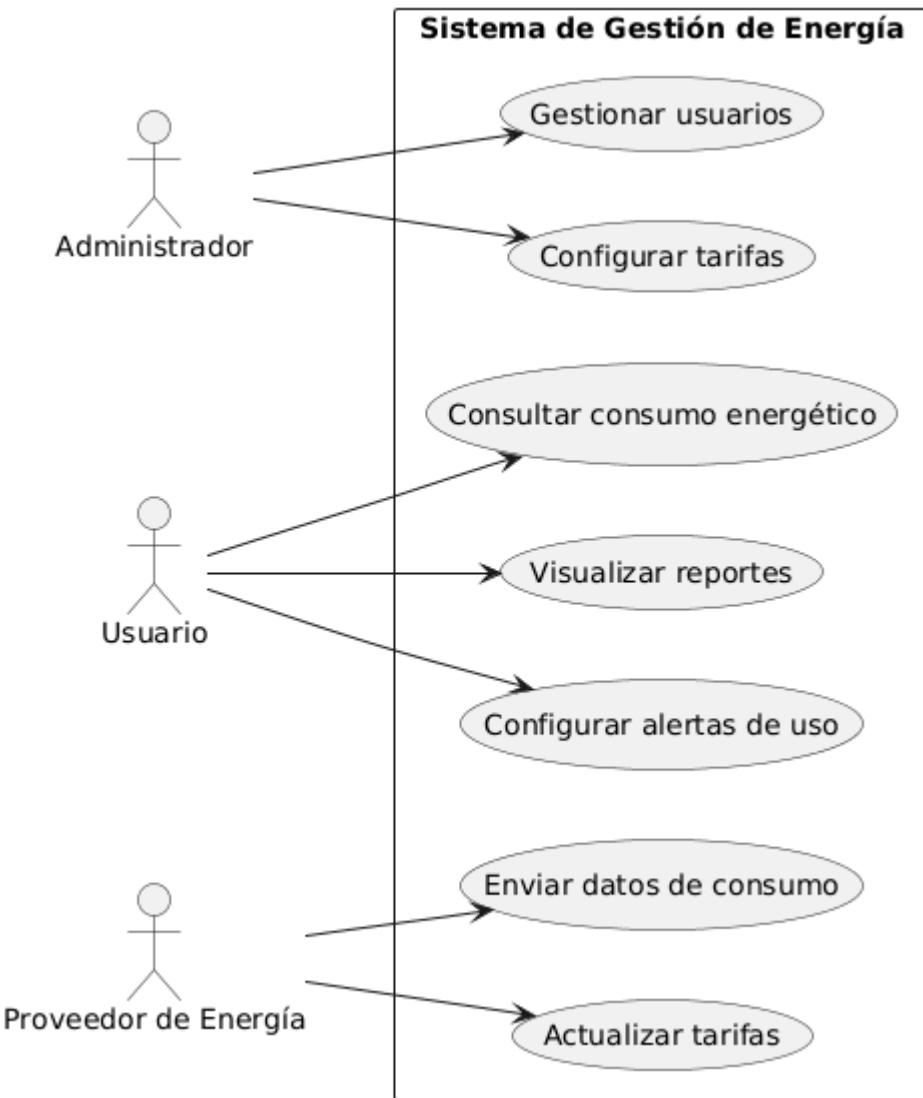
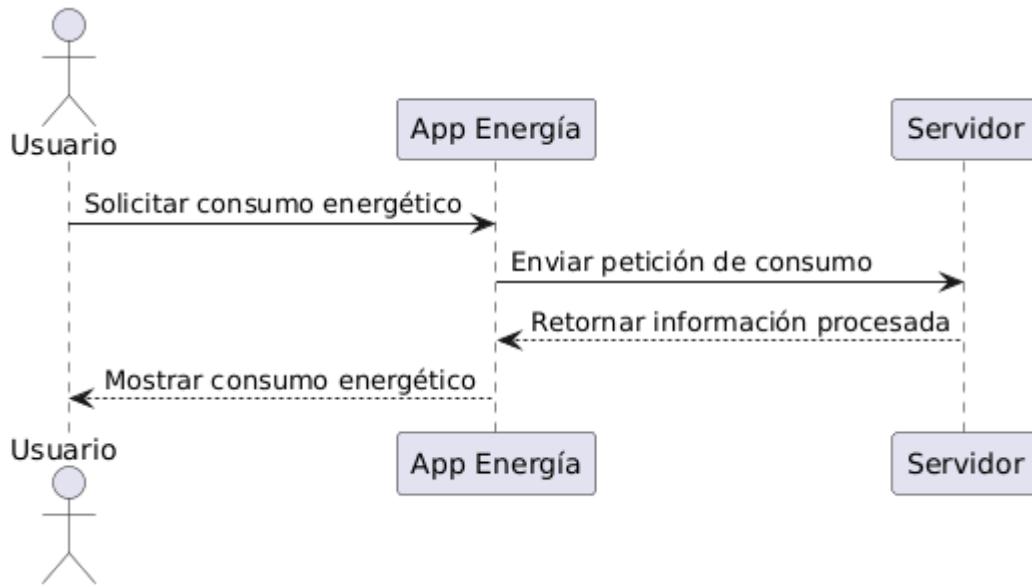


DIAGRAMA SECUENCIAL



Aplicación de Mapas Interactivos

Requerimientos Funcionales

1. El sistema debe permitir a los usuarios visualizar mapas interactivos con diferentes capas de información.
2. El sistema debe permitir buscar ubicaciones mediante texto o coordenadas.
3. El sistema debe ofrecer rutas optimizadas para llegar a un destino.
4. El sistema debe permitir a los usuarios guardar lugares favoritos.
5. El administrador debe poder gestionar las capas de información que se muestran en el mapa.
6. El sistema debe permitir integrar información en tiempo real como clima o tráfico.

DIAGRAMA DE CASOS DE USO

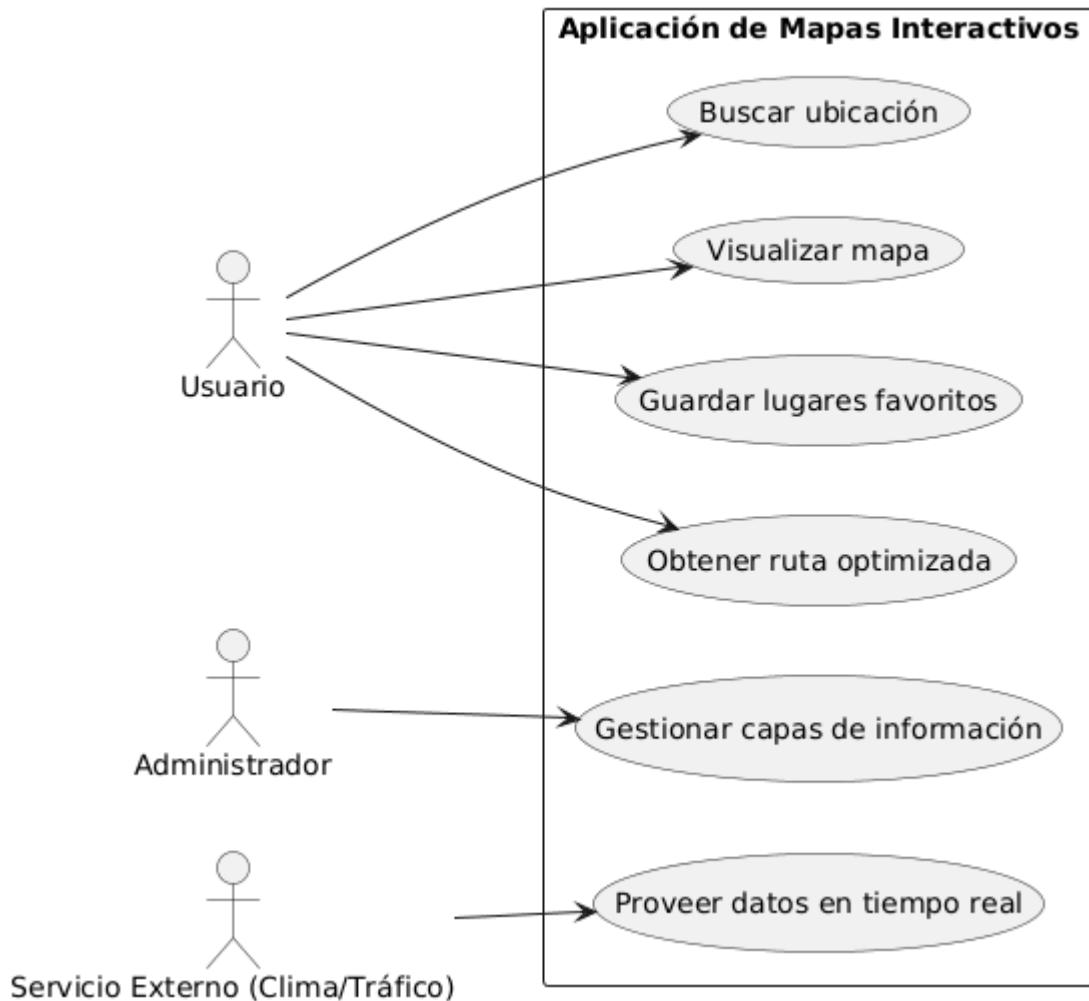
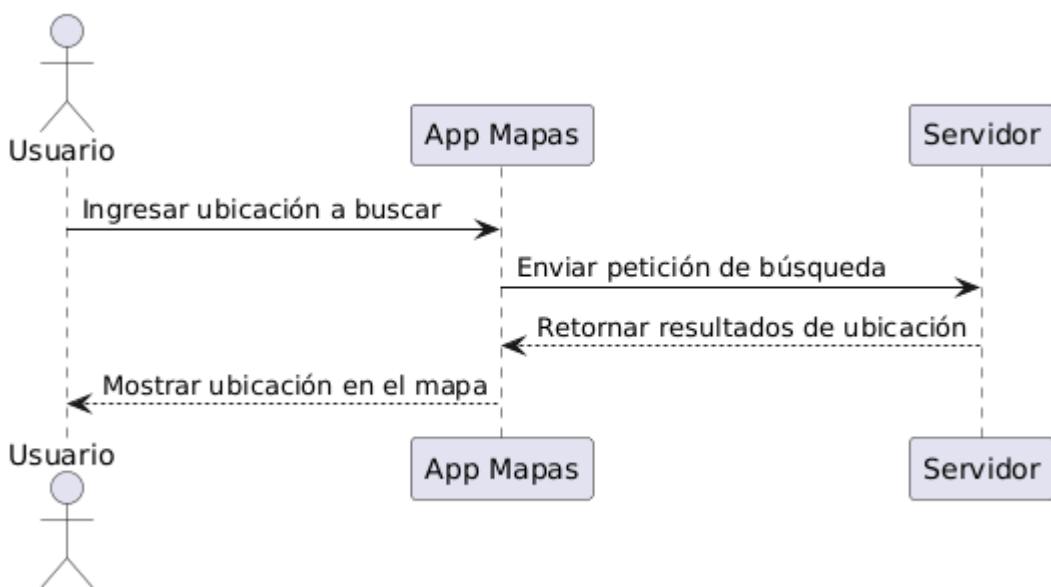


DIAGRAMA SECUENCIAL



Sistema de Control de Inventario en Restaurantes

Requerimientos Funcionales

1. El sistema debe permitir al administrador registrar, modificar y eliminar productos del inventario.
2. El sistema debe permitir registrar entradas y salidas de productos en tiempo real.
3. El sistema debe generar alertas cuando un producto esté por agotarse.
4. El sistema debe generar reportes de inventario (existencias, movimientos, costos).
5. Los empleados deben poder consultar el inventario disponible.
6. El sistema debe permitir gestionar proveedores y registrar pedidos de abastecimiento.

DIAGRMA DE CASOS DE USO

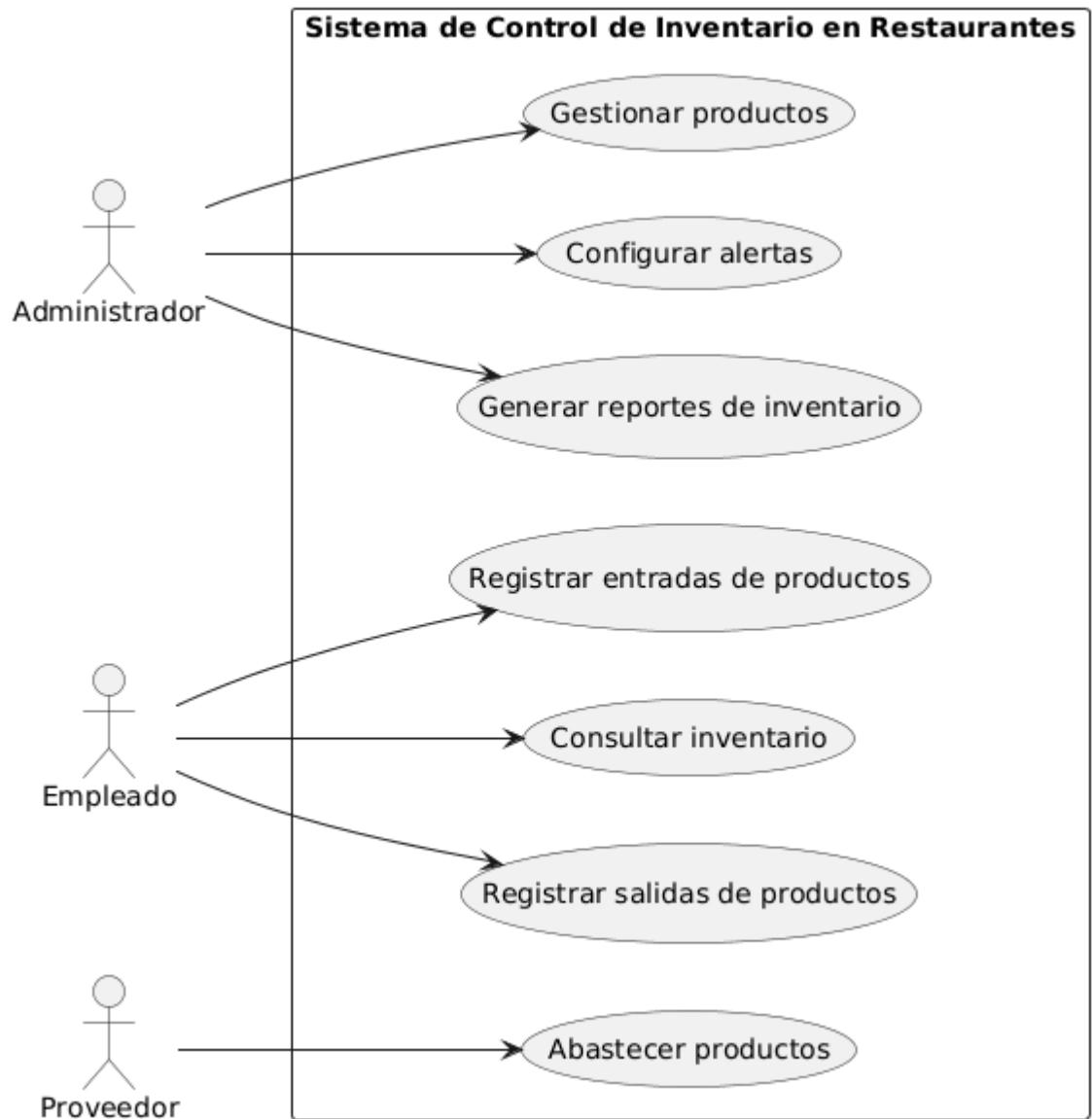
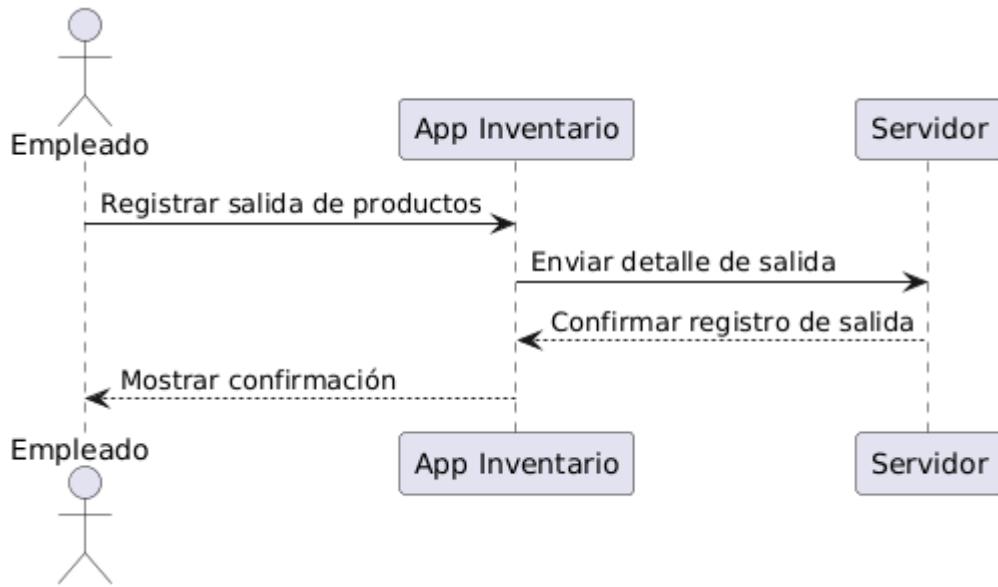


DIAGRAMA SECUENCIAL



Aplicación de Control de Hábitos

Requerimientos Funcionales

1. El sistema debe permitir a los usuarios registrar hábitos (ejemplo: leer, hacer ejercicio, beber agua).
2. El sistema debe permitir programar recordatorios y notificaciones para cada hábito.
3. El sistema debe mostrar estadísticas de progreso (diario, semanal, mensual).
4. El sistema debe permitir editar o eliminar hábitos registrados.
5. El sistema debe permitir definir metas asociadas a los hábitos.
6. El administrador debe poder gestionar la base de hábitos predeterminados disponibles para los usuarios.

DIAGRAMA DE CASOS DE USO

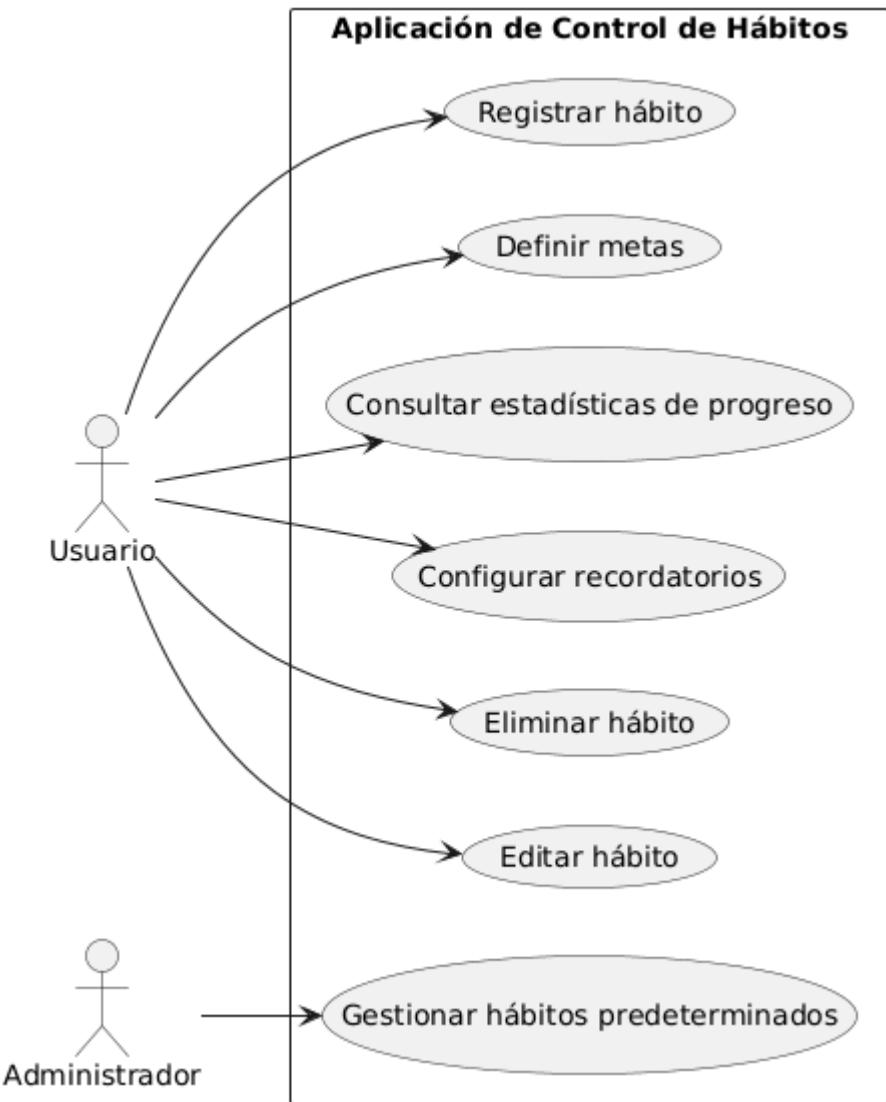
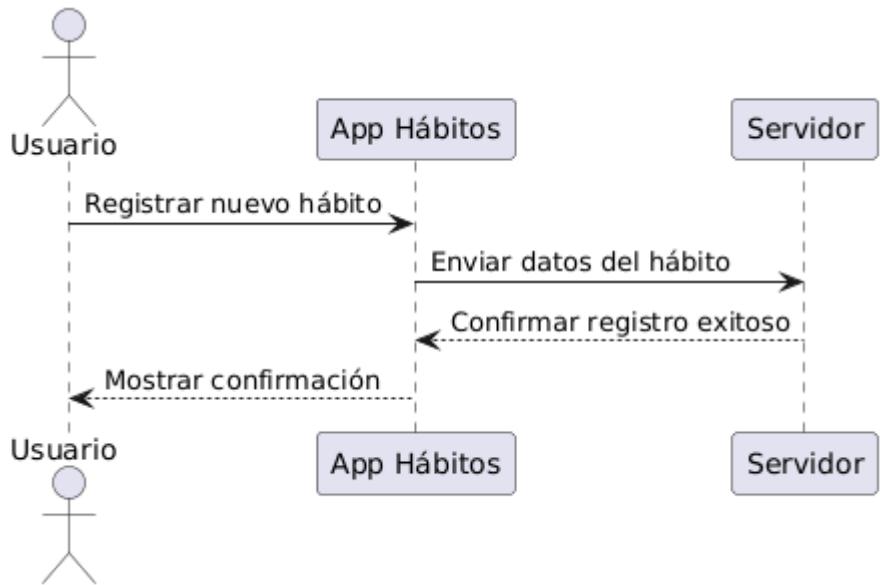


DIAGRAMA DE SECUENCIA



Plataforma de Telemedicina

Requerimientos Funcionales

1. El sistema debe permitir a los pacientes registrarse e iniciar sesión.
2. El sistema debe permitir a los pacientes agendar citas médicas en línea.
3. El sistema debe permitir realizar consultas médicas por videollamada o chat.
4. Los médicos deben poder gestionar su agenda de citas.
5. El sistema debe permitir a los médicos registrar diagnósticos y recetas electrónicas.
6. Los pacientes deben poder consultar su historial médico dentro de la plataforma.
7. El administrador debe poder gestionar usuarios (médicos y pacientes) y supervisar la plataforma.

DIAGRAMA DE CASOS DE USO

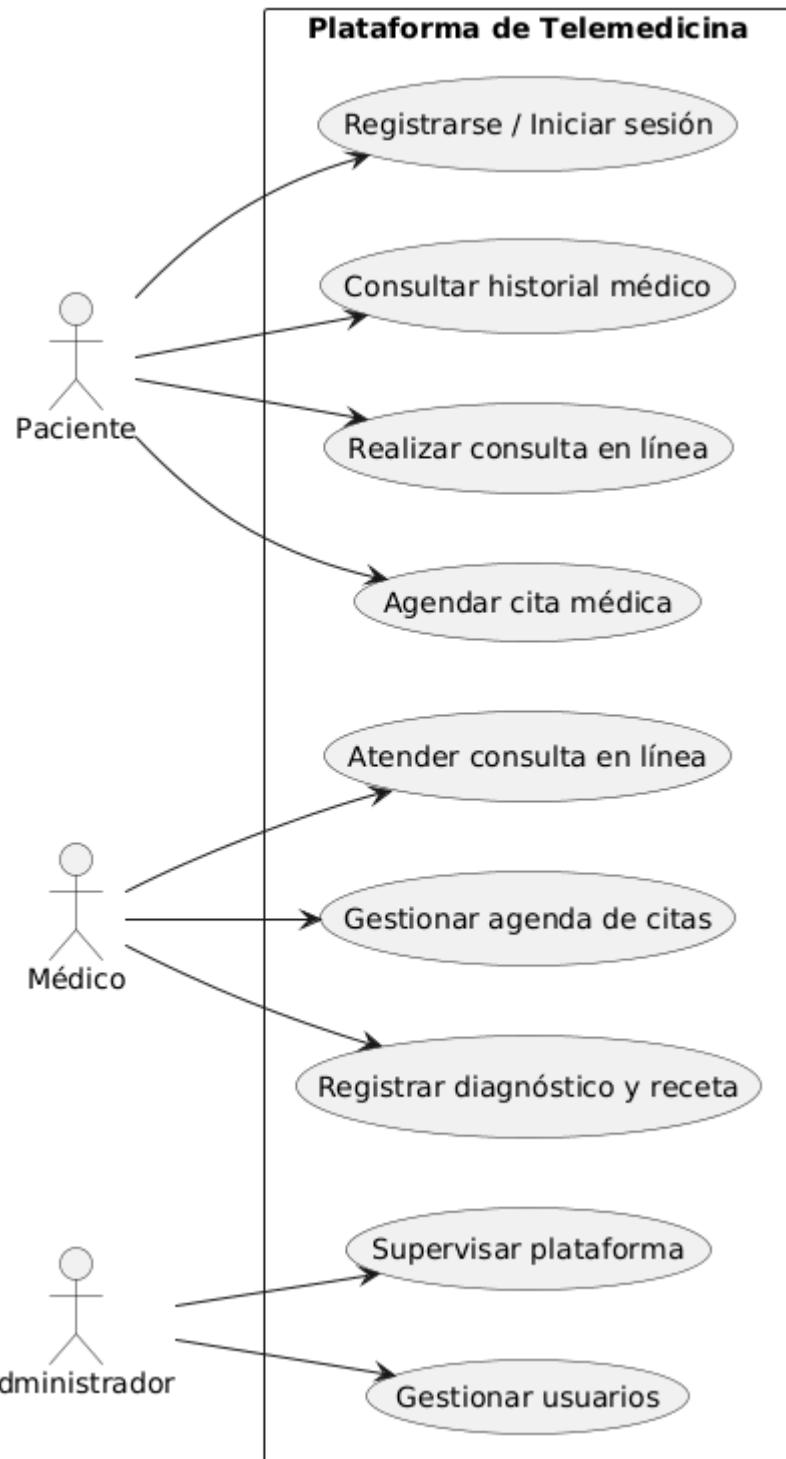
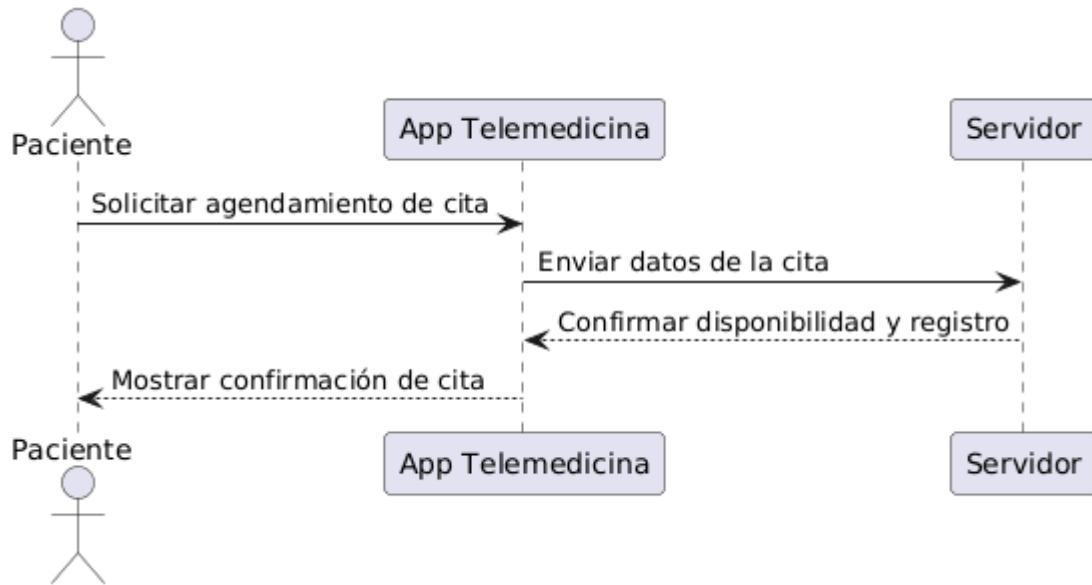


DIAGRAMA DE CASOS DE USO



Requerimientos Funcionales

1. El sistema debe permitir la recolección de datos ambientales (temperatura, humedad, calidad del aire, ruido, etc.).
2. El sistema debe mostrar los datos en tiempo real a través de gráficos y paneles.
3. El sistema debe generar alertas automáticas cuando los valores superen los umbrales permitidos.
4. Los usuarios deben poder consultar reportes históricos de las mediciones.
5. El administrador debe poder configurar sensores y parámetros de monitoreo.
6. El sistema debe permitir la integración con estaciones meteorológicas externas.

DIAGRAMA DE CASOS DE USO

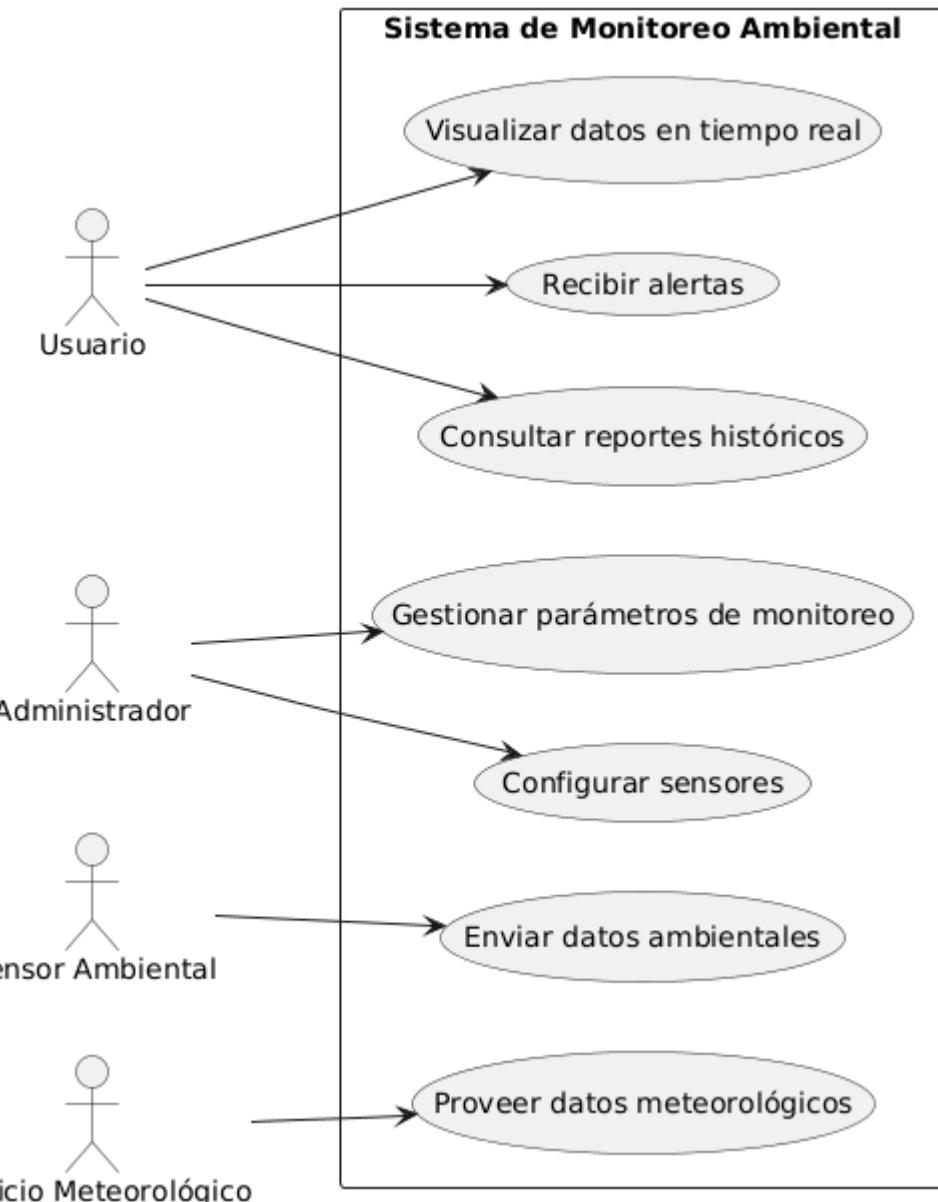
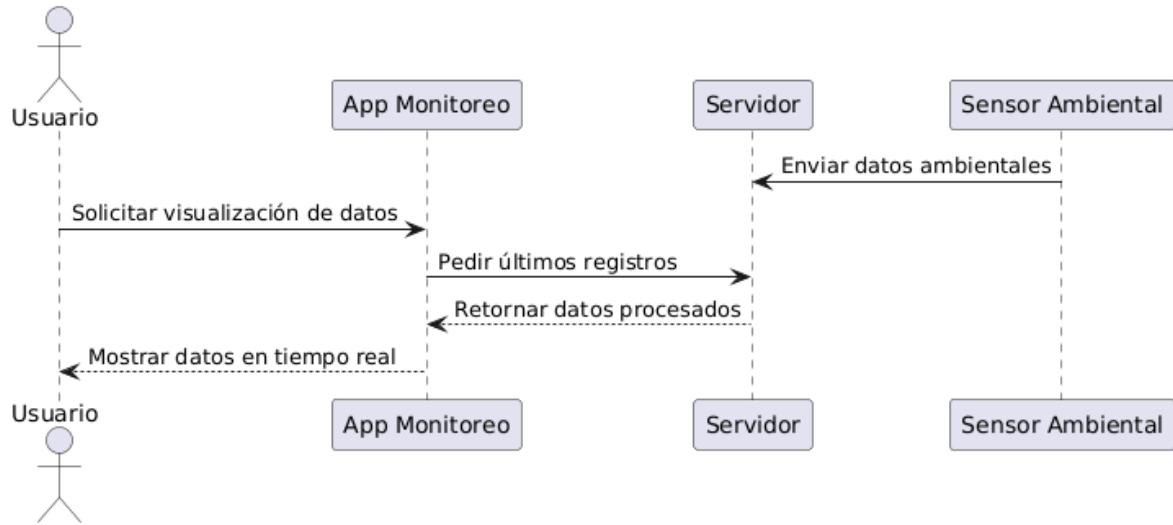


DIAGRAMA DE SECUENCIA

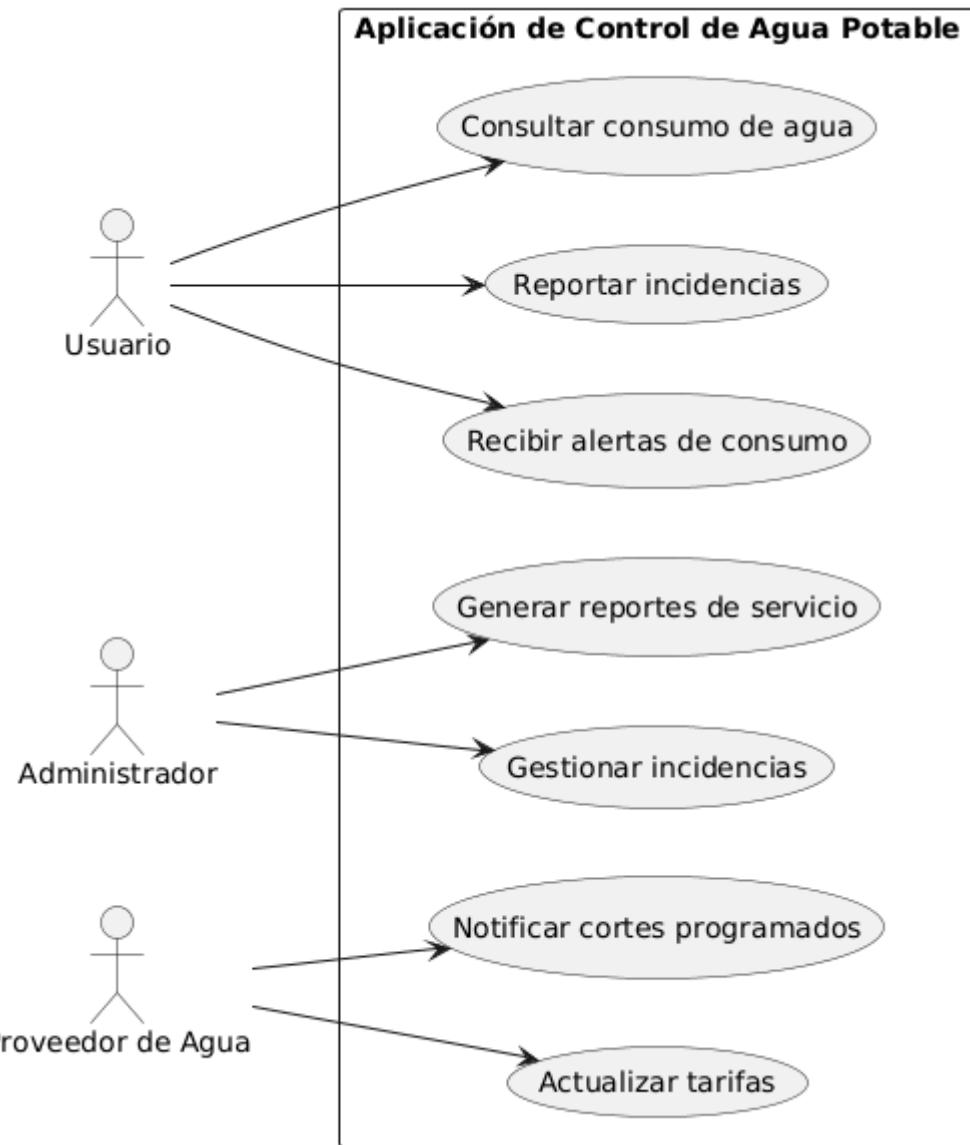


Aplicación de Control de Agua Potable

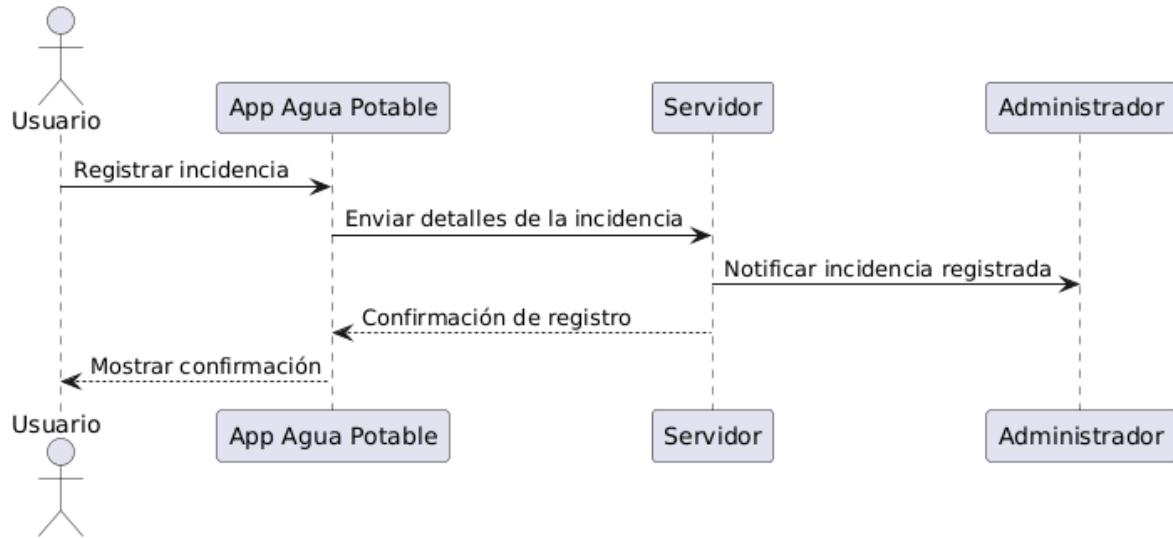
Requerimientos Funcionales

1. El sistema debe permitir a los usuarios consultar el consumo de agua en tiempo real e histórico.
2. El sistema debe generar alertas cuando el consumo supere los límites establecidos.
3. El sistema debe permitir a los usuarios reportar incidencias (fugas, baja presión, cortes).
4. El administrador debe poder gestionar reportes de incidencias y asignar personal técnico.
5. El sistema debe generar reportes de consumo y estado del servicio.
6. El proveedor de agua debe poder actualizar tarifas y notificar cortes programados.

DIAGRAMA DE CASOS DE USO



DIAGRAMAS DE SECUENCIA

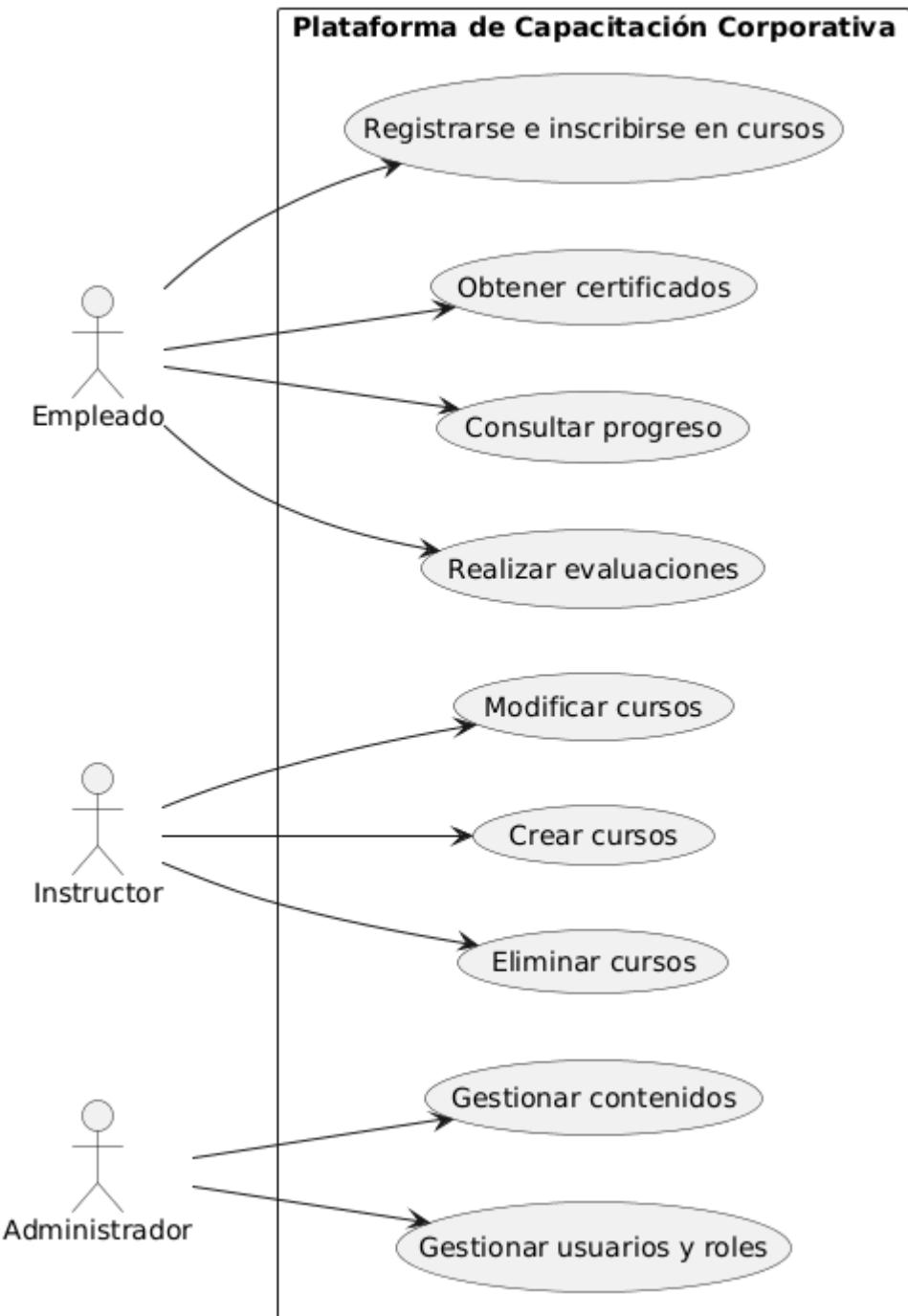


Plataforma de Capacitación Corporativa

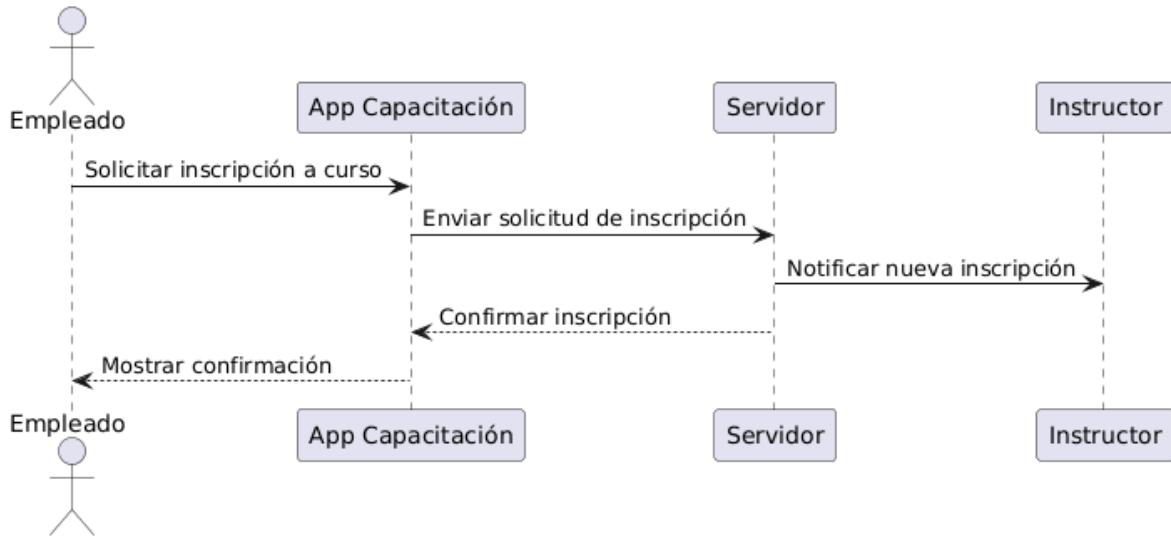
Requerimientos Funcionales

1. El sistema debe permitir a los empleados registrarse e inscribirse en cursos.
2. El sistema debe permitir a los instructores crear, modificar y eliminar cursos.
3. El sistema debe permitir a los empleados realizar evaluaciones y exámenes en línea.
4. El sistema debe mostrar estadísticas de progreso y resultados de cada empleado.
5. El administrador debe poder gestionar usuarios, roles y contenidos.
6. El sistema debe generar certificados digitales al finalizar un curso.

DIAGRAMAS DE CASOS DE USO



DIAGRAMAS DE SECUENCIAS



Sistema de Control de Tráfico Vehicular

Requerimientos Funcionales

1. El sistema debe monitorear en tiempo real el flujo vehicular en calles y avenidas.
2. El sistema debe permitir a los usuarios consultar el estado del tráfico en diferentes zonas.
3. El sistema debe generar alertas de congestión y accidentes.
4. El administrador debe poder gestionar semáforos inteligentes de forma remota.
5. El sistema debe generar reportes estadísticos de tráfico (picos de congestión, tiempos promedio).

DIAGRAMA DE CASOS DE USO

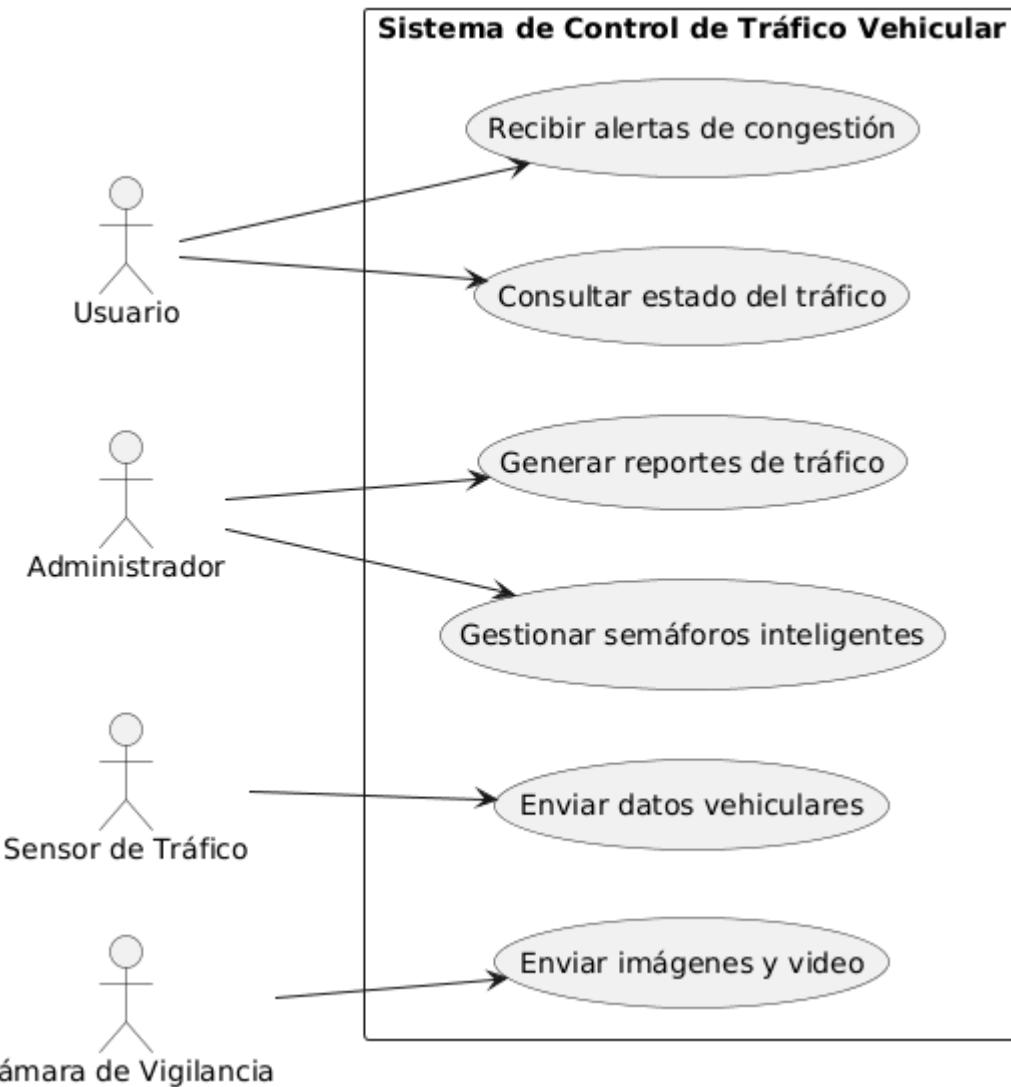
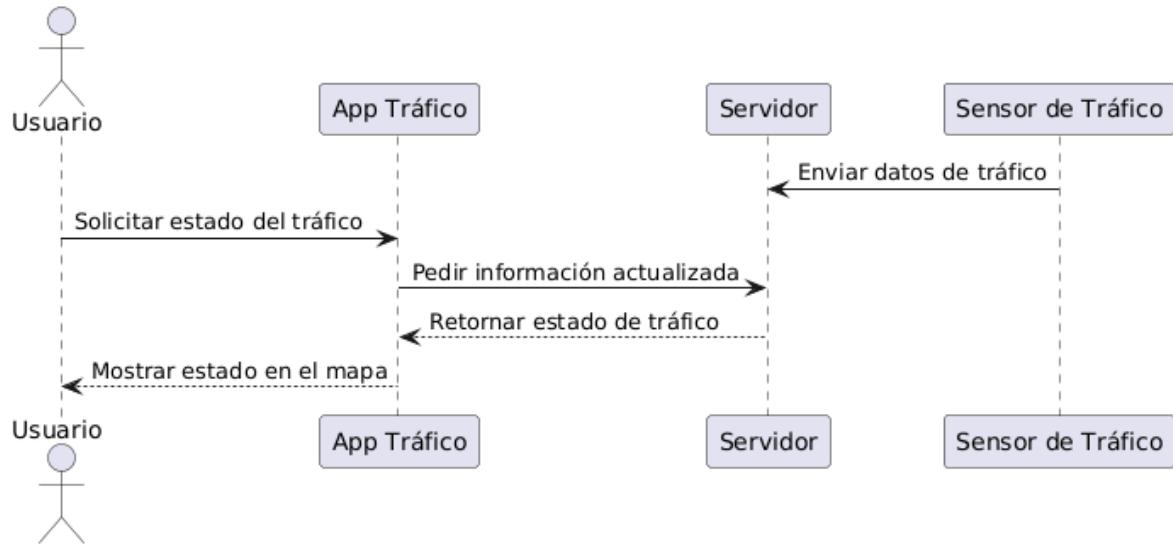


DIAGRAMA DE SECUENCIA

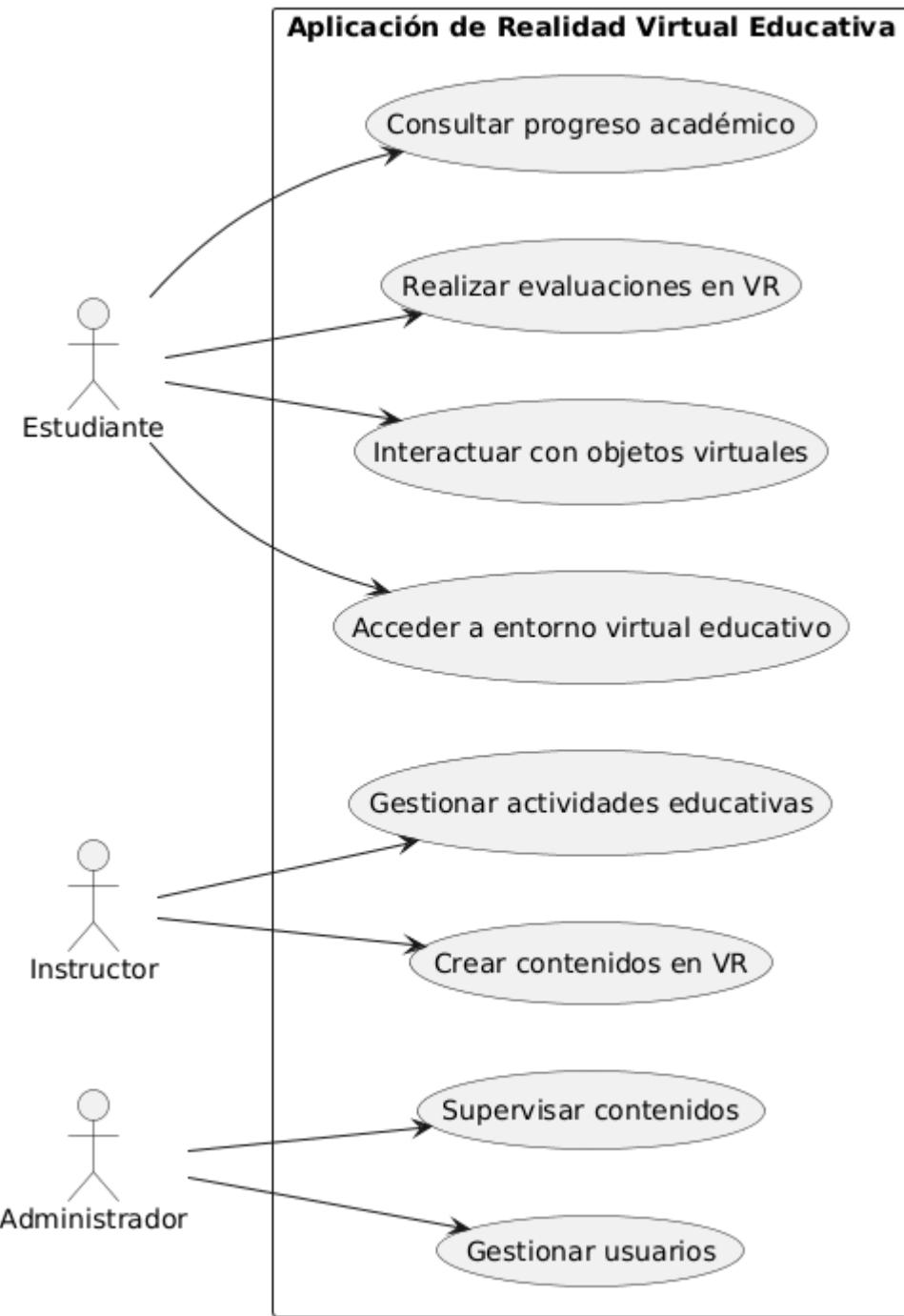


Aplicación de Realidad Virtual Educativa

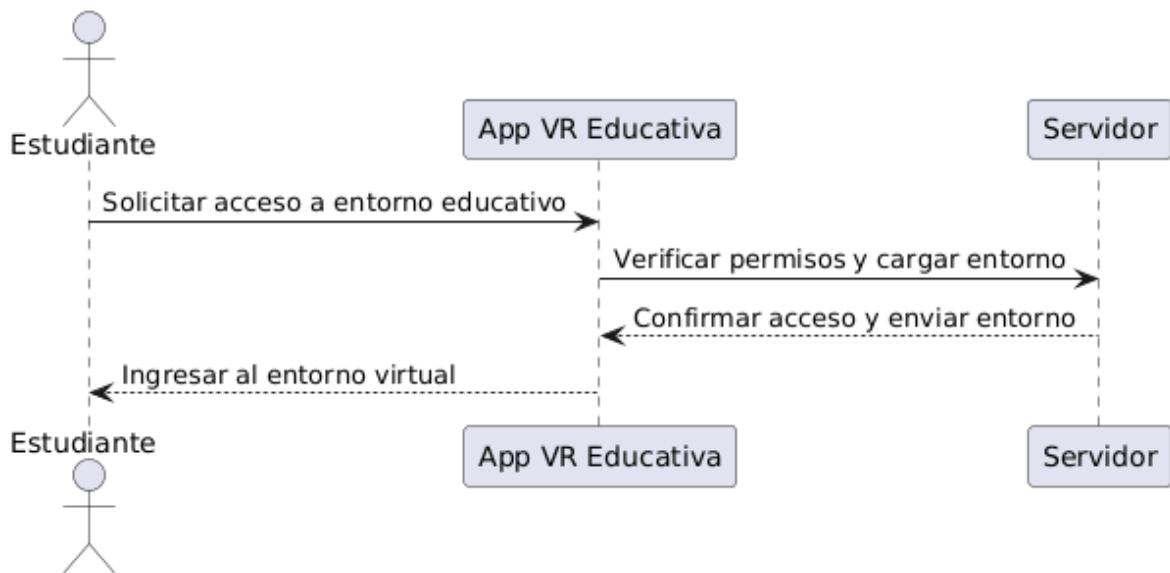
Requerimientos Funcionales

1. El sistema debe permitir a los usuarios acceder a entornos virtuales educativos.
2. El sistema debe permitir a los instructores crear y gestionar contenidos en VR.
3. Los usuarios deben poder interactuar con objetos virtuales y actividades prácticas.
4. El sistema debe ofrecer seguimiento del progreso académico.
5. El sistema debe permitir evaluaciones dentro del entorno virtual.
6. El administrador debe poder gestionar usuarios, permisos y contenidos.

DIAGRAMAS DE CASOS DE USO



DIAGRAMAS DE SECUENCIA

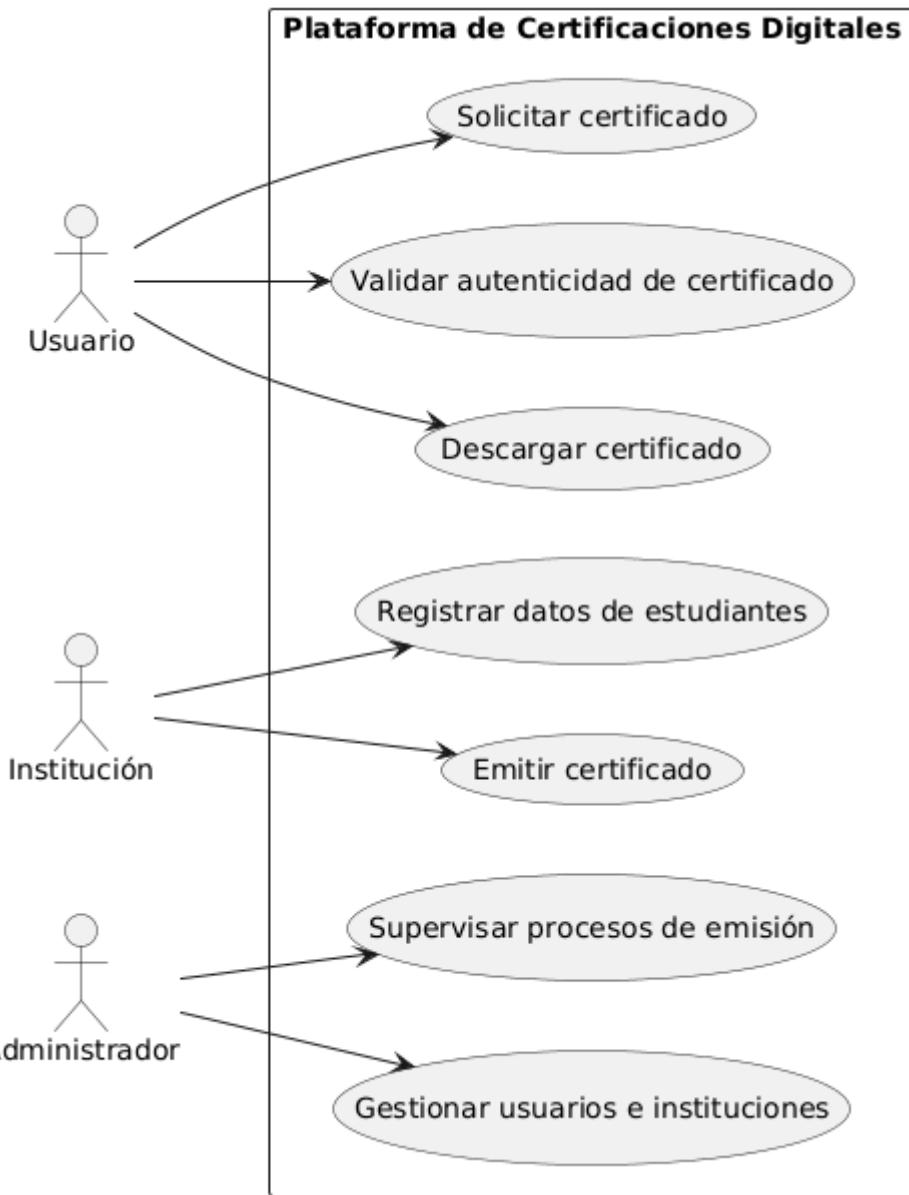


Plataforma de Certificaciones Digitales

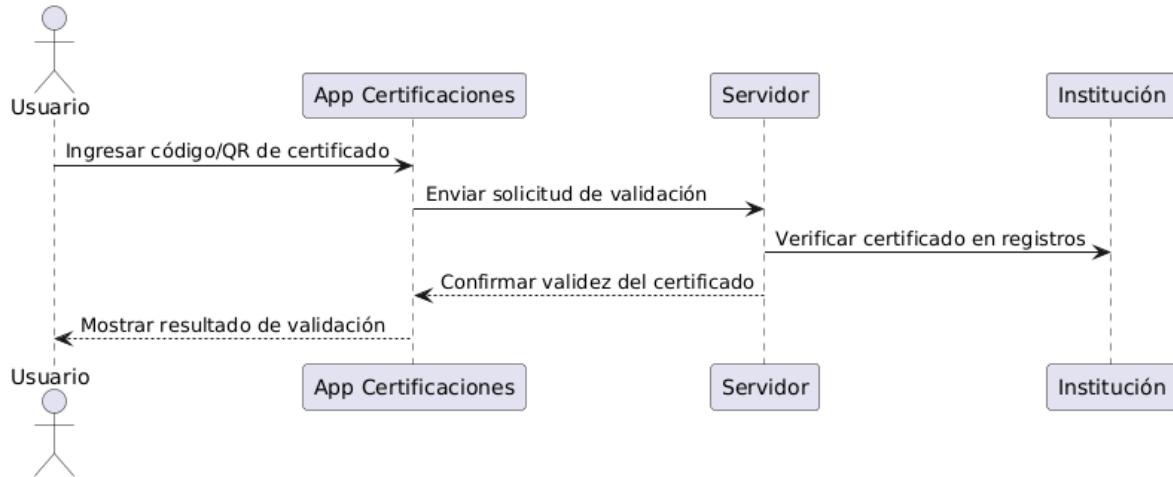
Requerimientos Funcionales

1. El sistema debe permitir a los usuarios solicitar y descargar certificados digitales.
2. El sistema debe permitir a los institutos/entidades educativas registrar y emitir certificados.
3. Los usuarios deben poder validar la autenticidad de certificados mediante un código único o QR.
4. El administrador debe poder gestionar usuarios, instituciones y procesos de emisión.
5. El sistema debe generar reportes de certificados emitidos y validados.

DIAGRAMA DE CASOS DE USO



DIAGRAMAS DE SECUENCIA

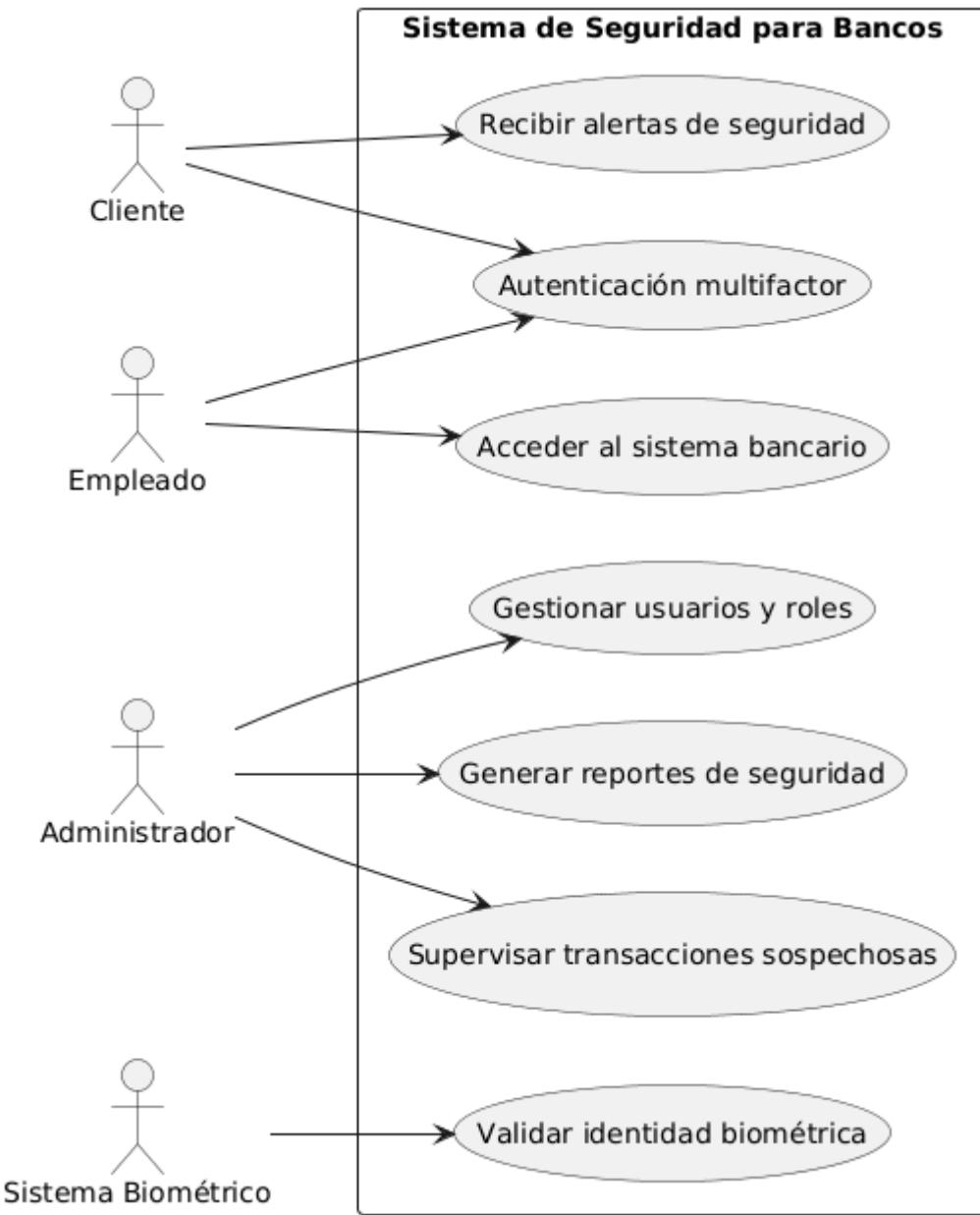


Sistema de Seguridad para Bancos

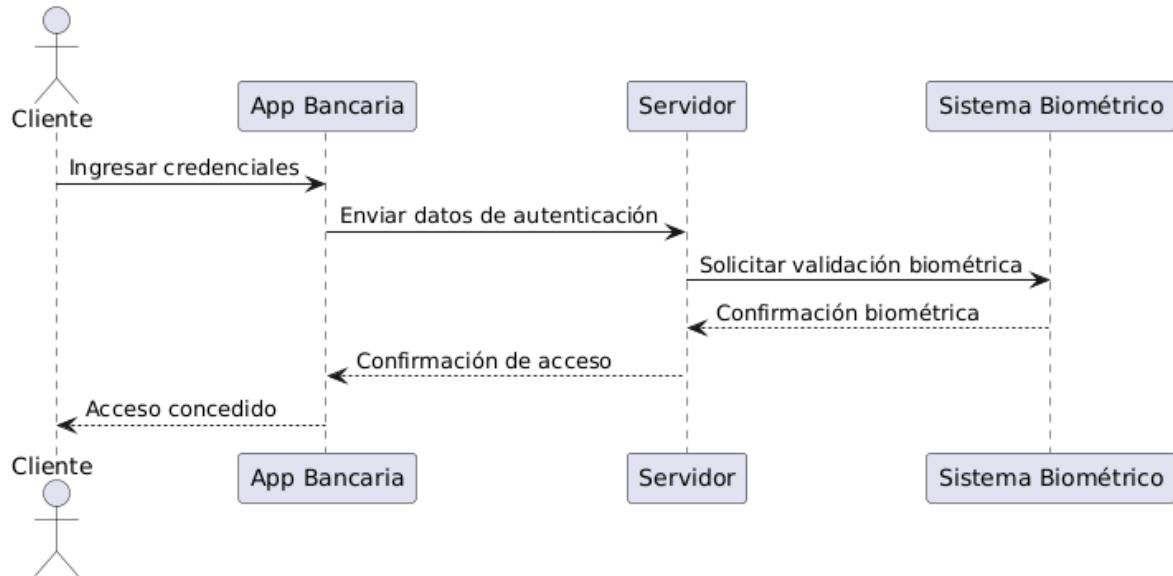
Requerimientos Funcionales

1. El sistema debe permitir la autenticación multifactorial de clientes y empleados.
2. El sistema debe monitorear en tiempo real las transacciones bancarias para detectar fraudes.
3. El sistema debe generar alertas de accesos sospechosos o transacciones inusuales.
4. El administrador debe poder gestionar usuarios, roles y permisos de acceso.
5. El sistema debe permitir la integración con cámaras y sistemas biométricos.
6. El sistema debe generar reportes de seguridad y auditorías.

DIAGRAMA DE CASOS DE USO



DIAGRAMAS DE SECUENCIA

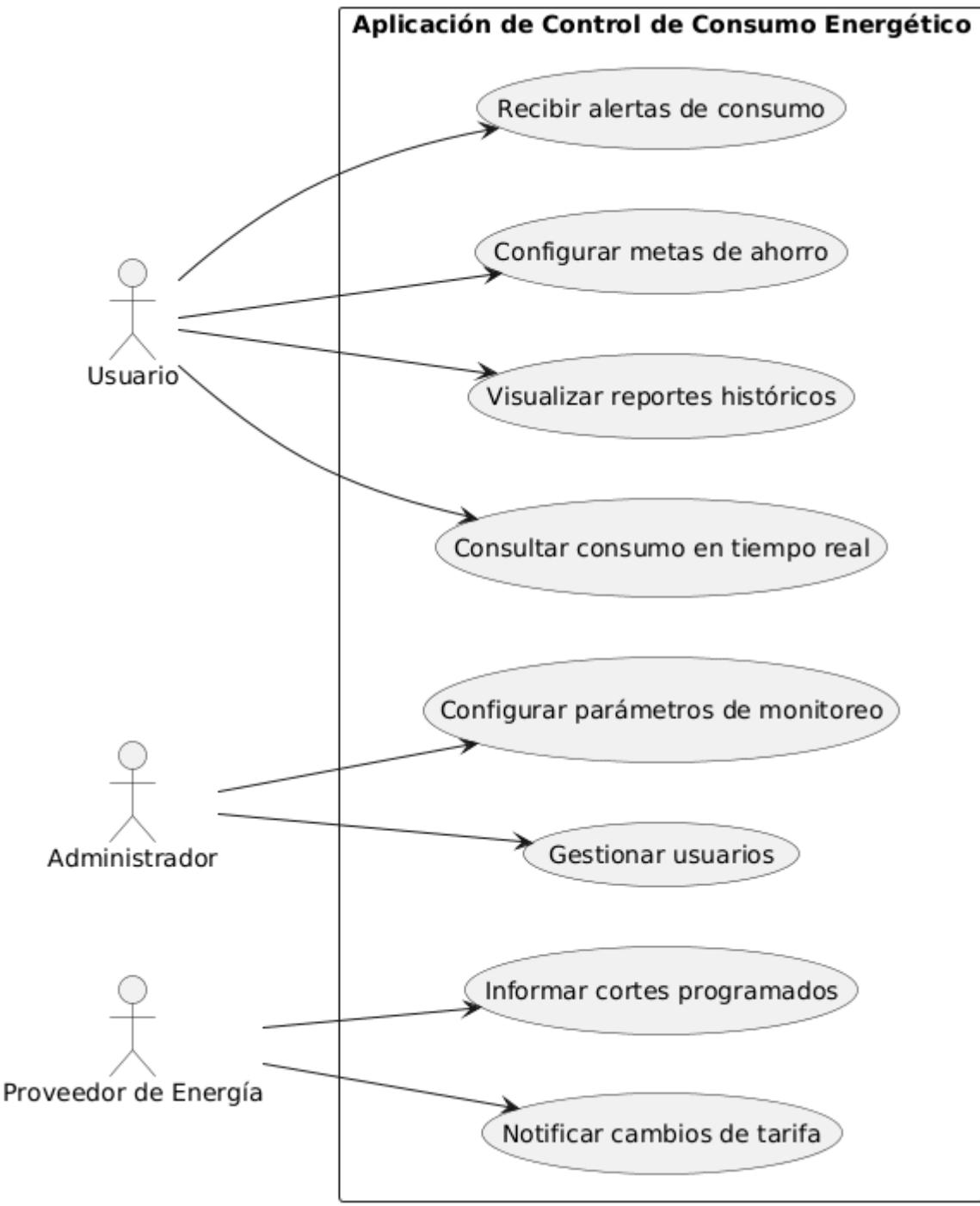


Aplicación de Control de Consumo Energético

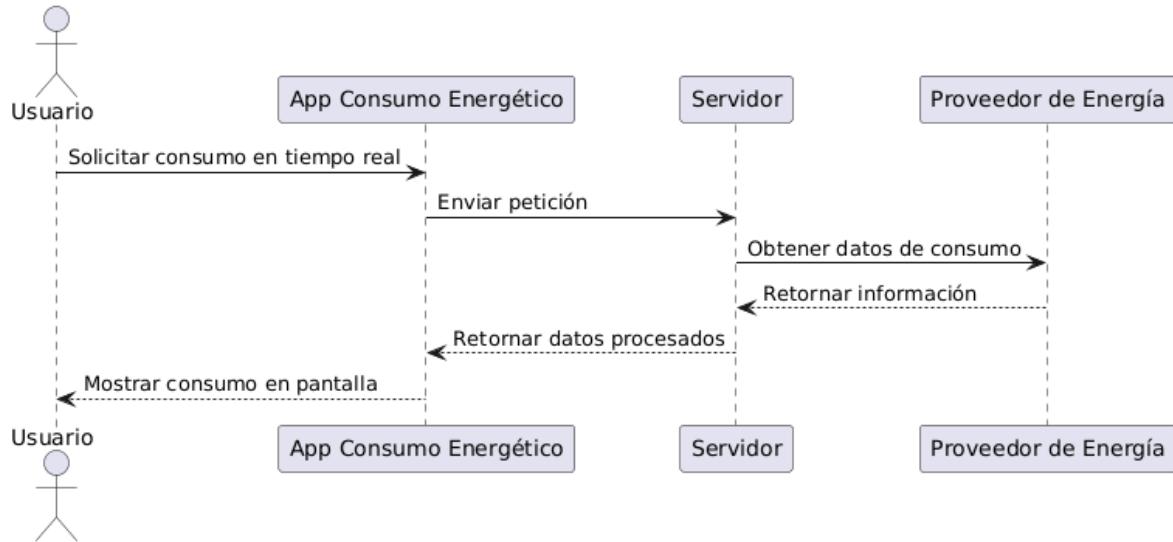
Requerimientos Funcionales

1. El sistema debe permitir a los usuarios consultar su consumo energético en tiempo real.
2. El sistema debe permitir visualizar reportes históricos de consumo (diarios, semanales, mensuales).
3. El sistema debe generar alertas cuando se supere un límite de consumo establecido.
4. El sistema debe permitir a los usuarios configurar metas de ahorro energético.
5. El administrador debe poder gestionar usuarios y parámetros de monitoreo.
6. El proveedor de energía debe poder notificar cambios en las tarifas y cortes programados.

DIAGRAMAS DE CASOS DE USO



DIAGRAMAS DE SECUENCIA

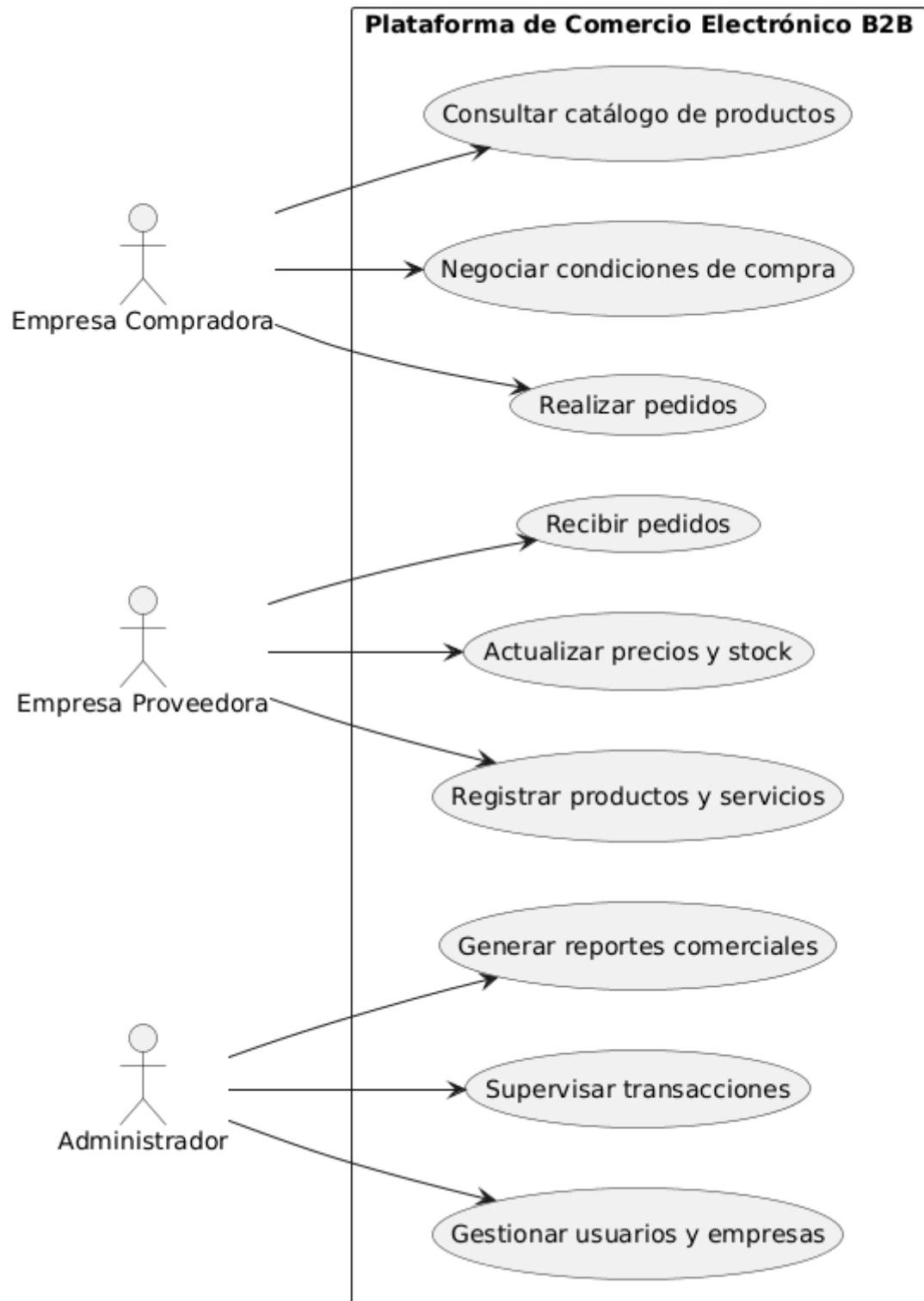


Plataforma de Comercio Electrónico B2B

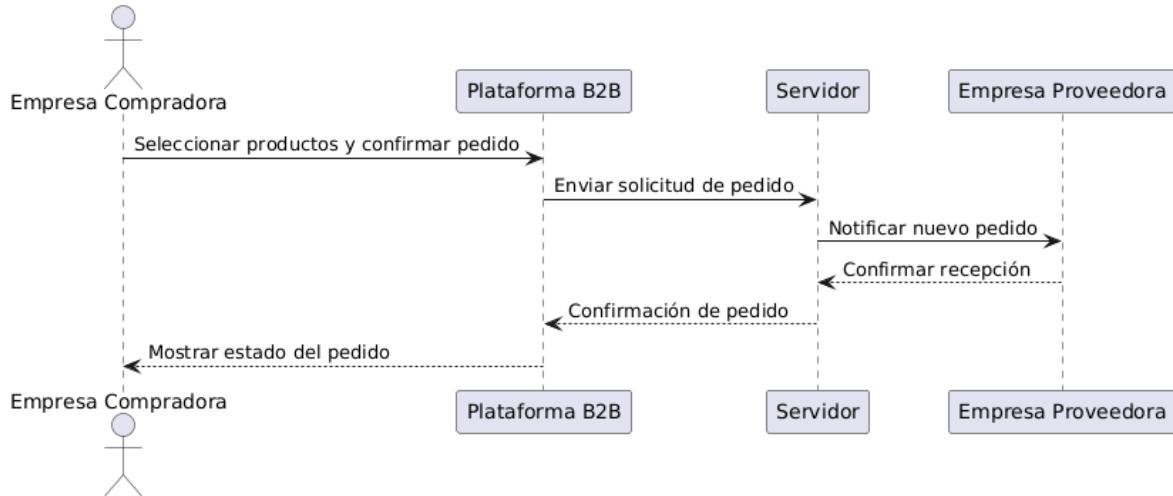
Requerimientos Funcionales

1. El sistema debe permitir a las empresas registrar productos y servicios.
2. El sistema debe permitir a las empresas compradoras realizar pedidos a proveedores.
3. El sistema debe gestionar catálogos de productos y precios actualizados.
4. El sistema debe permitir negociación de precios y condiciones de compra.
5. El administrador debe poder gestionar usuarios, empresas y transacciones.
6. El sistema debe generar reportes de ventas, compras y movimientos comerciales.

DIAGRAMAS DE CASOS DE USO



DIAGRAMAS DE SECUENCIA

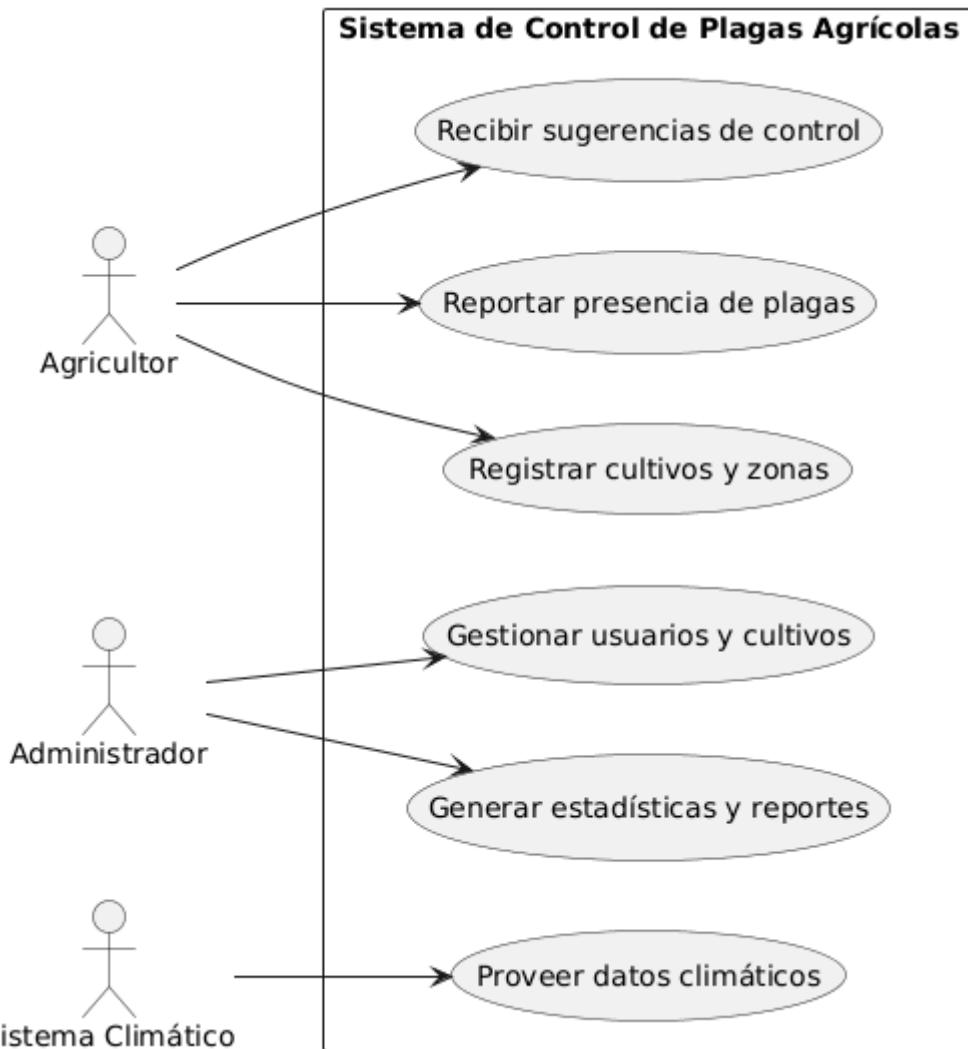


Sistema de Control de Plagas Agrícolas

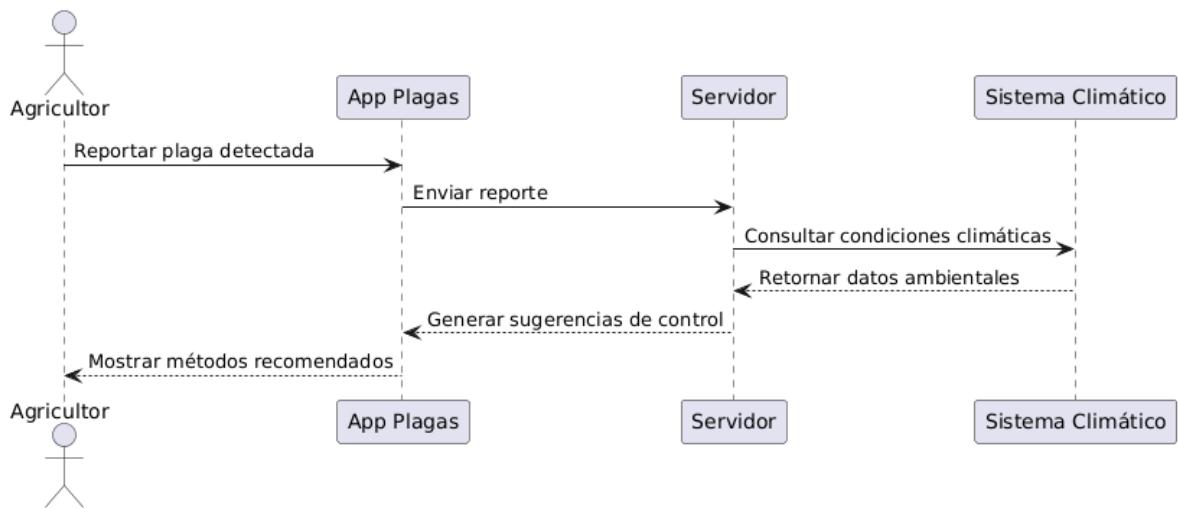
Requerimientos Funcionales

1. El sistema debe permitir a los agricultores registrar cultivos y zonas agrícolas.
2. El sistema debe permitir el reporte de presencia de plagas en tiempo real.
3. El sistema debe sugerir métodos de control biológico, químico o mecánico.
4. El sistema debe generar alertas de riesgo de plaga en función de datos climáticos.
5. El administrador debe poder gestionar usuarios, cultivos y reportes de plagas.
6. El sistema debe generar estadísticas y reportes sobre propagación de plagas.

DIAGRAMAS DE CASOS DE USO



DIAGRAMAS DE SECUENCIA



Aplicación de Control de Inventario Personal

Requerimientos Funcionales

1. El sistema debe permitir al usuario registrar, editar y eliminar artículos de su inventario.
2. El sistema debe permitir categorizar artículos por tipo, ubicación o prioridad.
3. El sistema debe generar alertas cuando un artículo esté por agotarse.
4. El usuario debe poder consultar reportes de disponibilidad e historial de uso.
5. El sistema debe permitir exportar el inventario en formatos como PDF o Excel.
6. El administrador debe poder gestionar usuarios y parámetros del sistema.

DIAGRAMA DE CASO DE USO

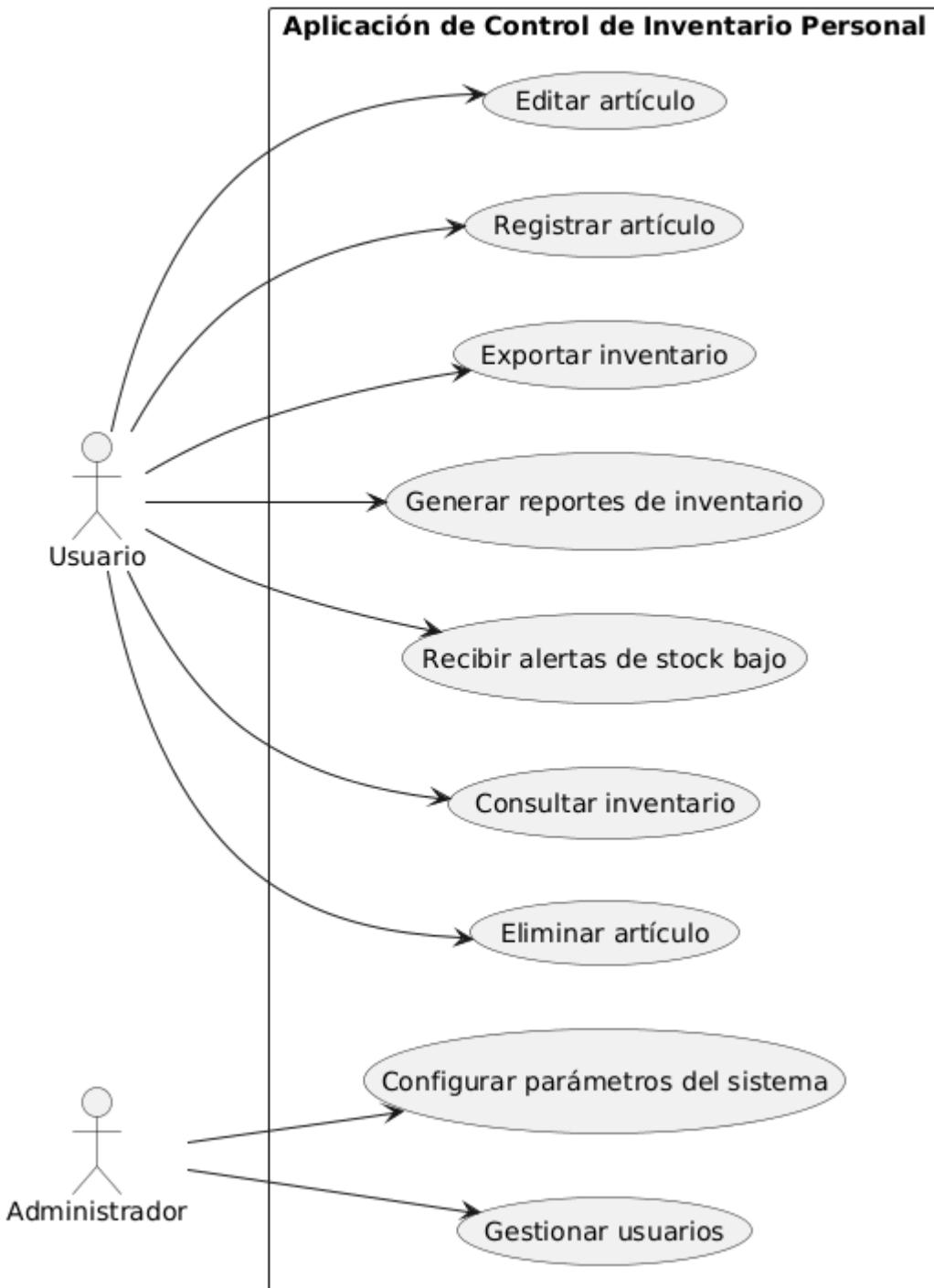
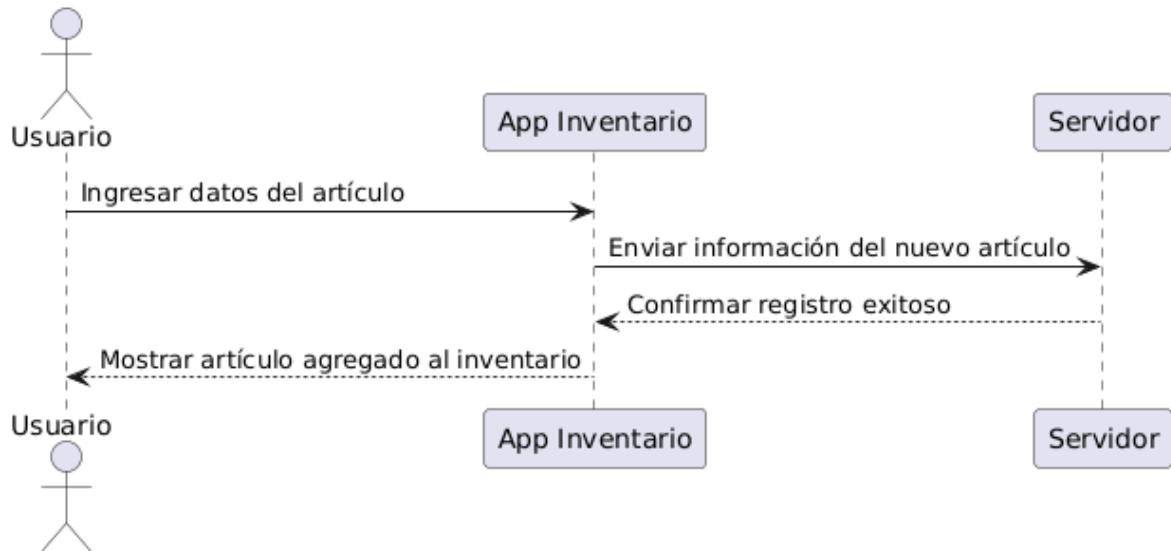


DIAGRAMA DE SECUENCIA

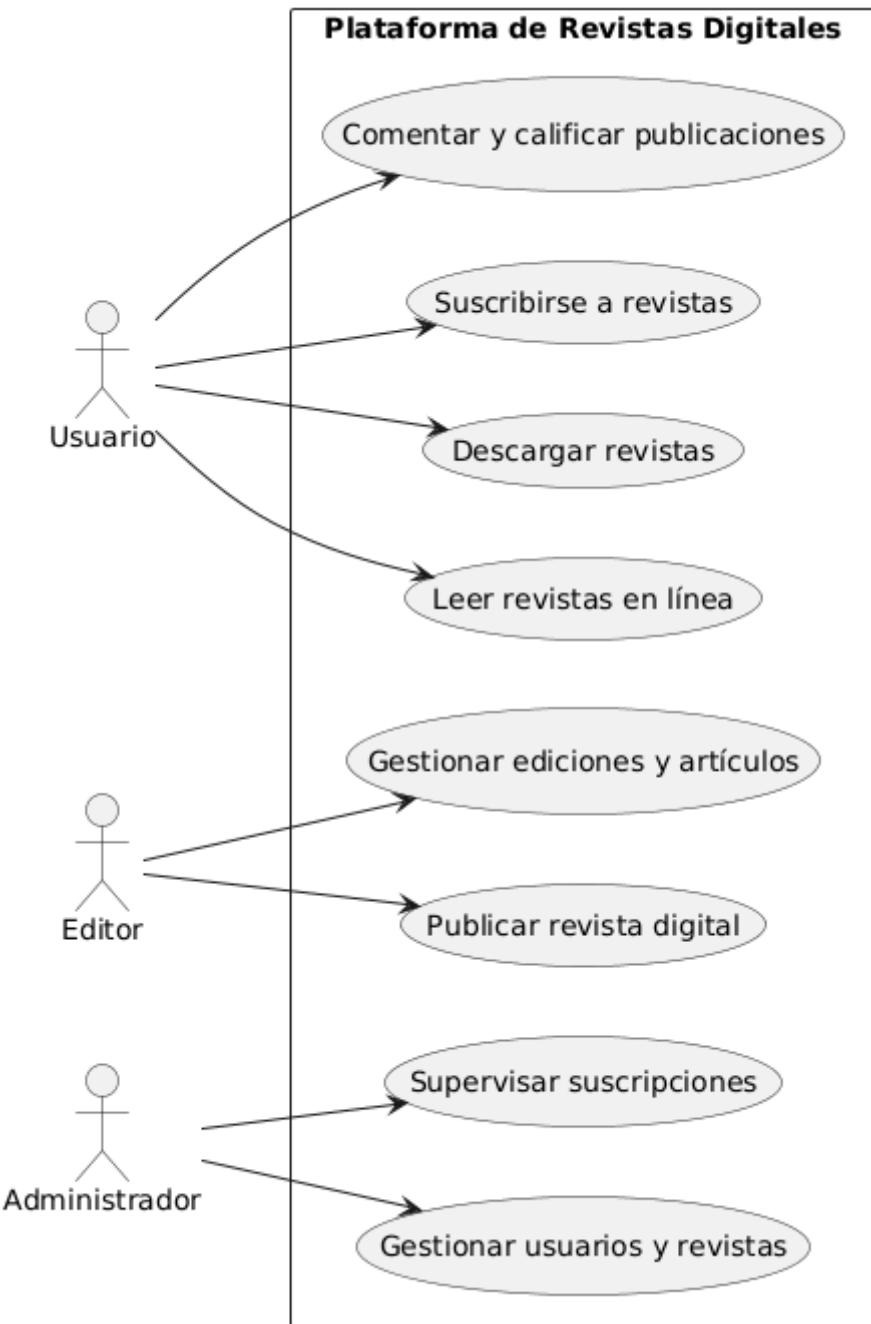


Plataforma de Publicación de Revistas Digitales

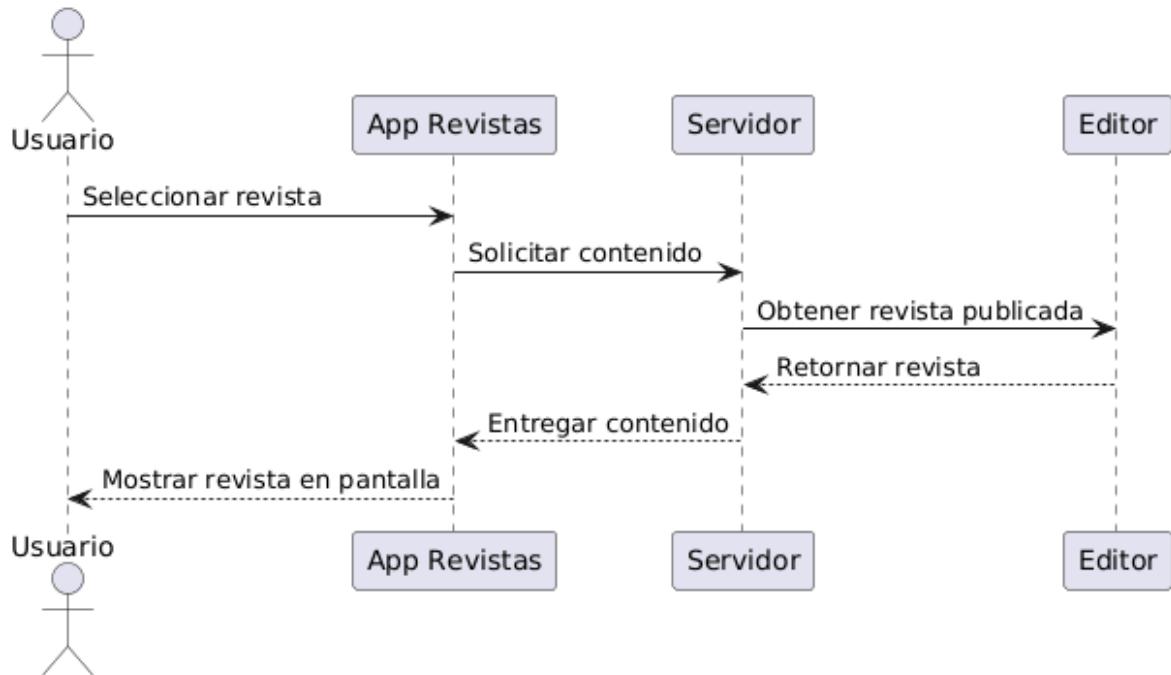
Requerimientos Funcionales

1. El sistema debe permitir a los editores cargar y publicar revistas digitales.
2. Los usuarios deben poder leer revistas en línea y descargarlas.
3. El sistema debe permitir gestionar suscripciones a revistas.
4. Los editores deben poder gestionar ediciones y artículos.
5. El administrador debe poder gestionar usuarios, revistas y suscripciones.

DIAGRAMA DE CASOS DE USO



DIAGRAMAS DE SECUENCIA

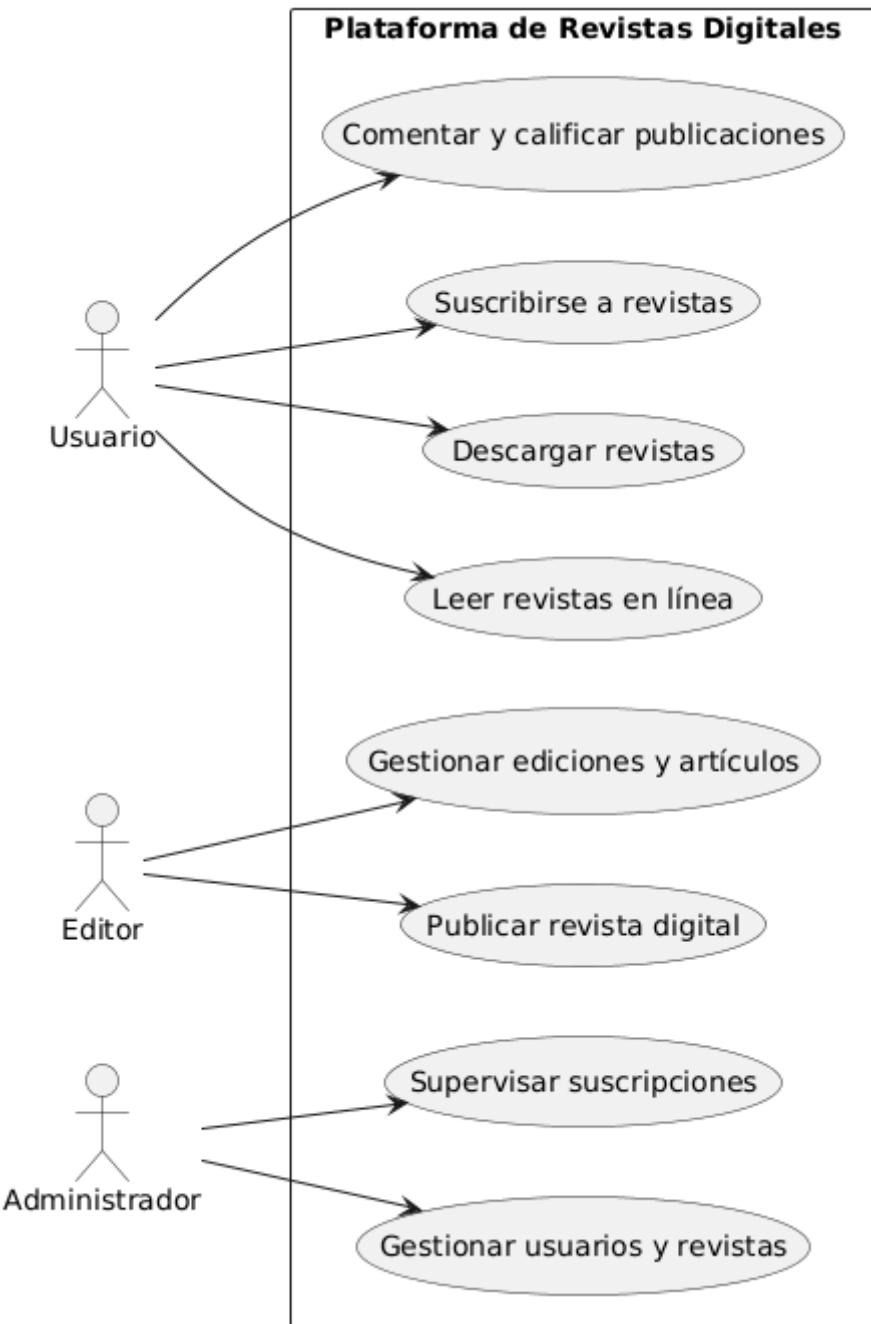


Plataforma de Publicación de Revistas Digitales

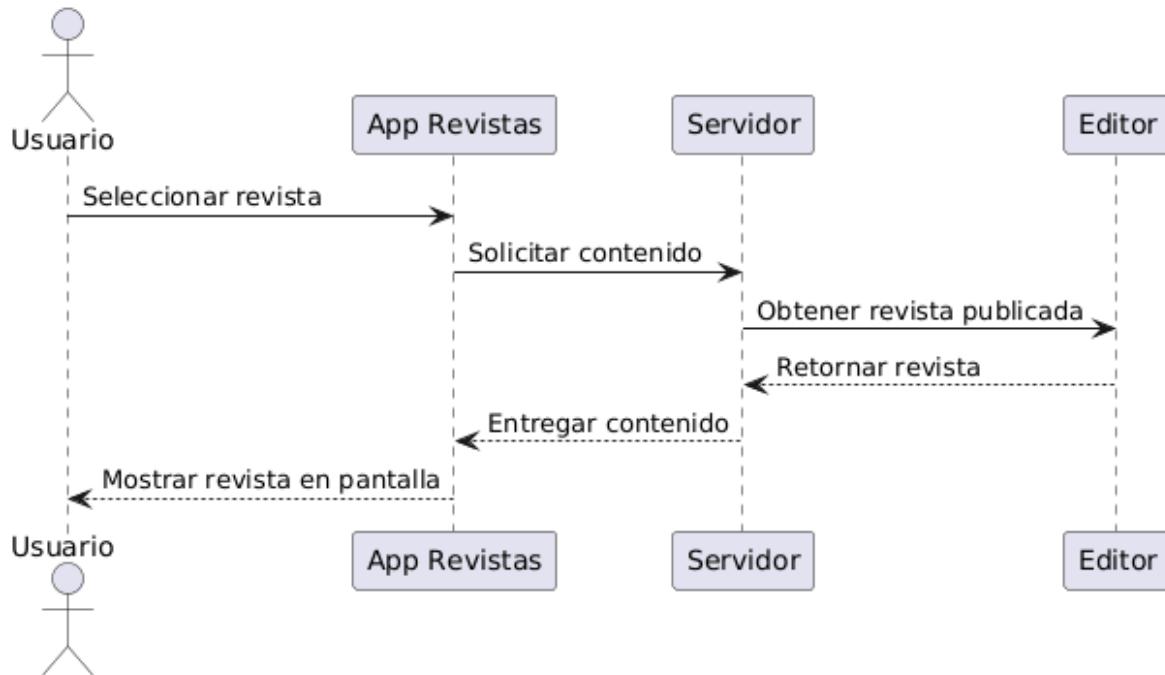
Requerimientos Funcionales

1. El sistema debe permitir a los editores cargar y publicar revistas digitales.
2. Los usuarios deben poder leer revistas en línea y descargarlas.
3. El sistema debe permitir gestionar suscripciones a revistas.
4. Los editores deben poder gestionar ediciones y artículos.
5. El administrador debe poder gestionar usuarios, revistas y suscripciones.

DIAGRAMA DE CASOS DE USO



DIAGRAMAS DE SECUENCIA



Sistema de Control de Documentos Médicos

Requerimientos Funcionales

1. El sistema debe permitir a los médicos registrar y actualizar historiales clínicos.
2. Los pacientes deben poder consultar sus documentos médicos.
3. El sistema debe permitir la descarga segura de reportes y resultados.
4. El administrador debe poder gestionar permisos de acceso y usuarios.
5. El sistema debe generar alertas de documentos nuevos disponibles.
6. El sistema debe permitir la interoperabilidad con otros sistemas médicos.

DIAGRAMA DE CASOS DE USO

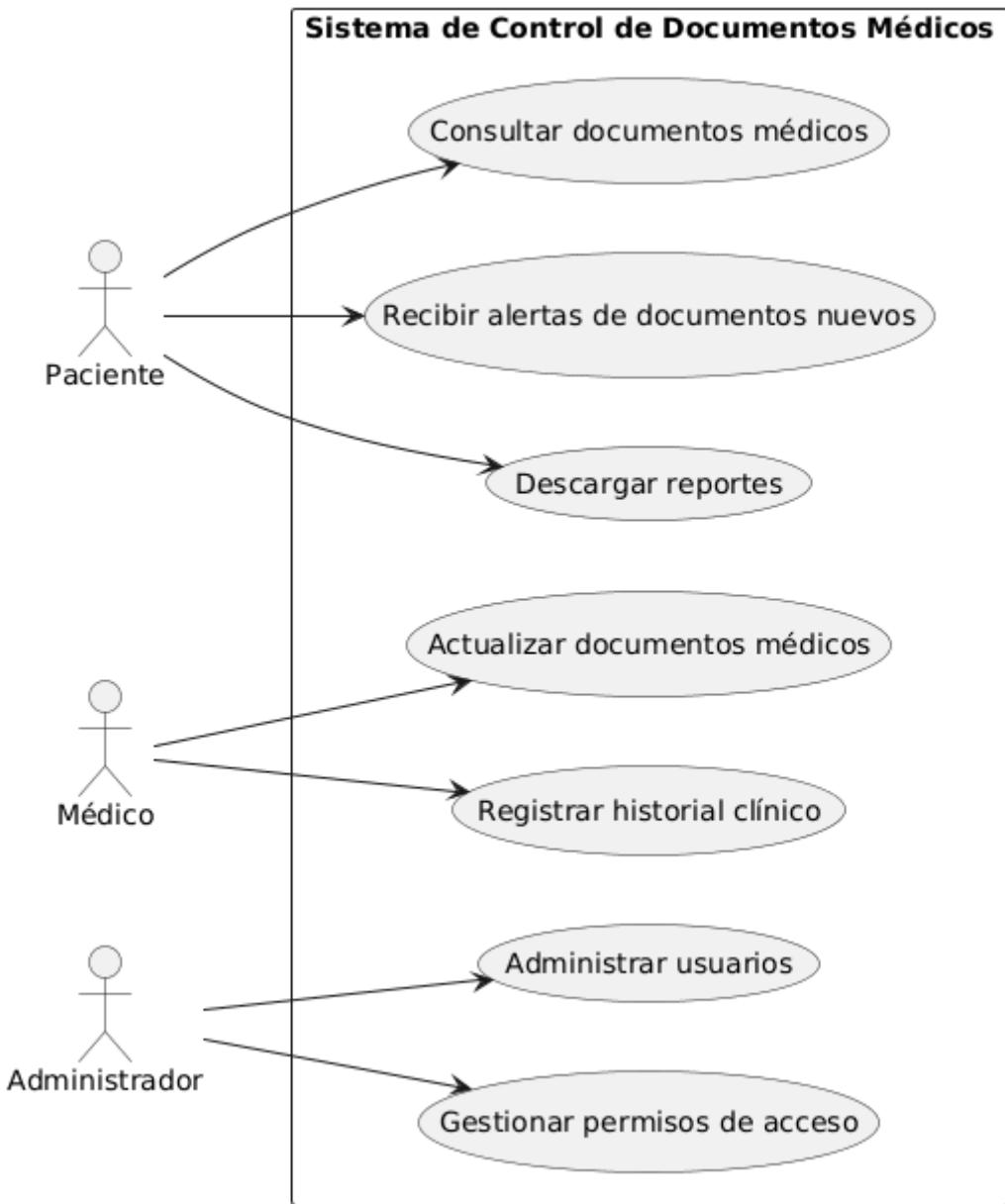
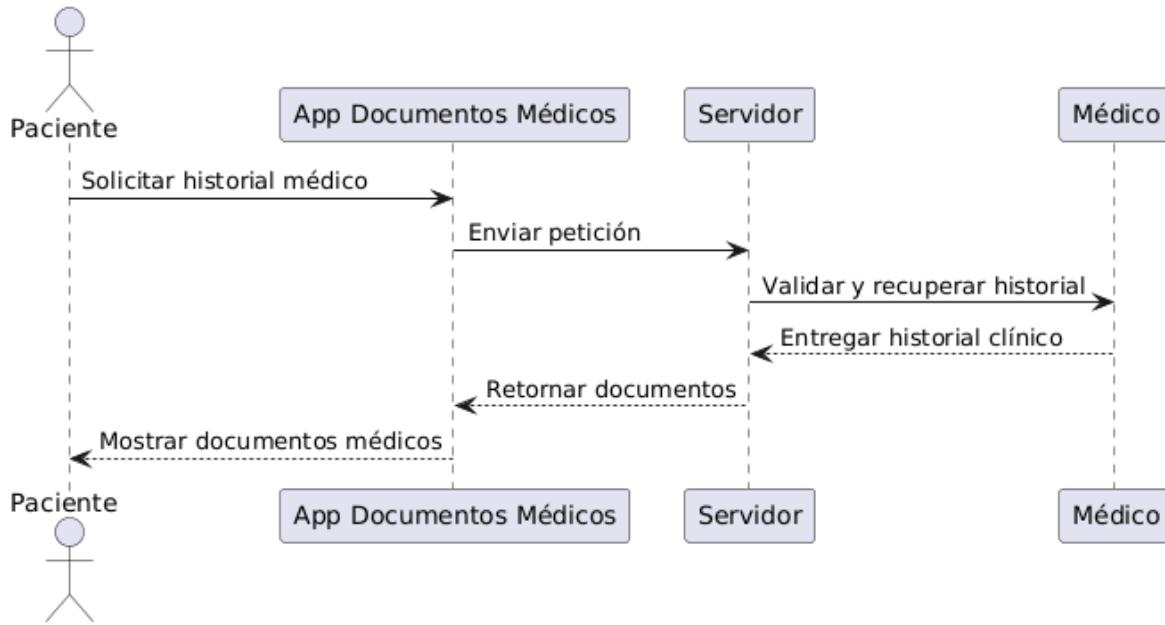


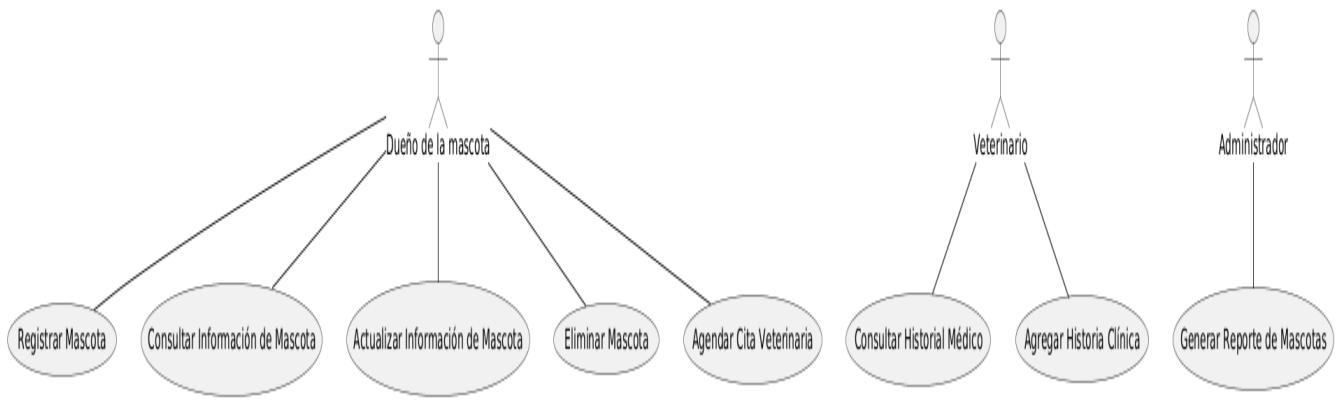
DIAGRAMA DE SECUENCIA

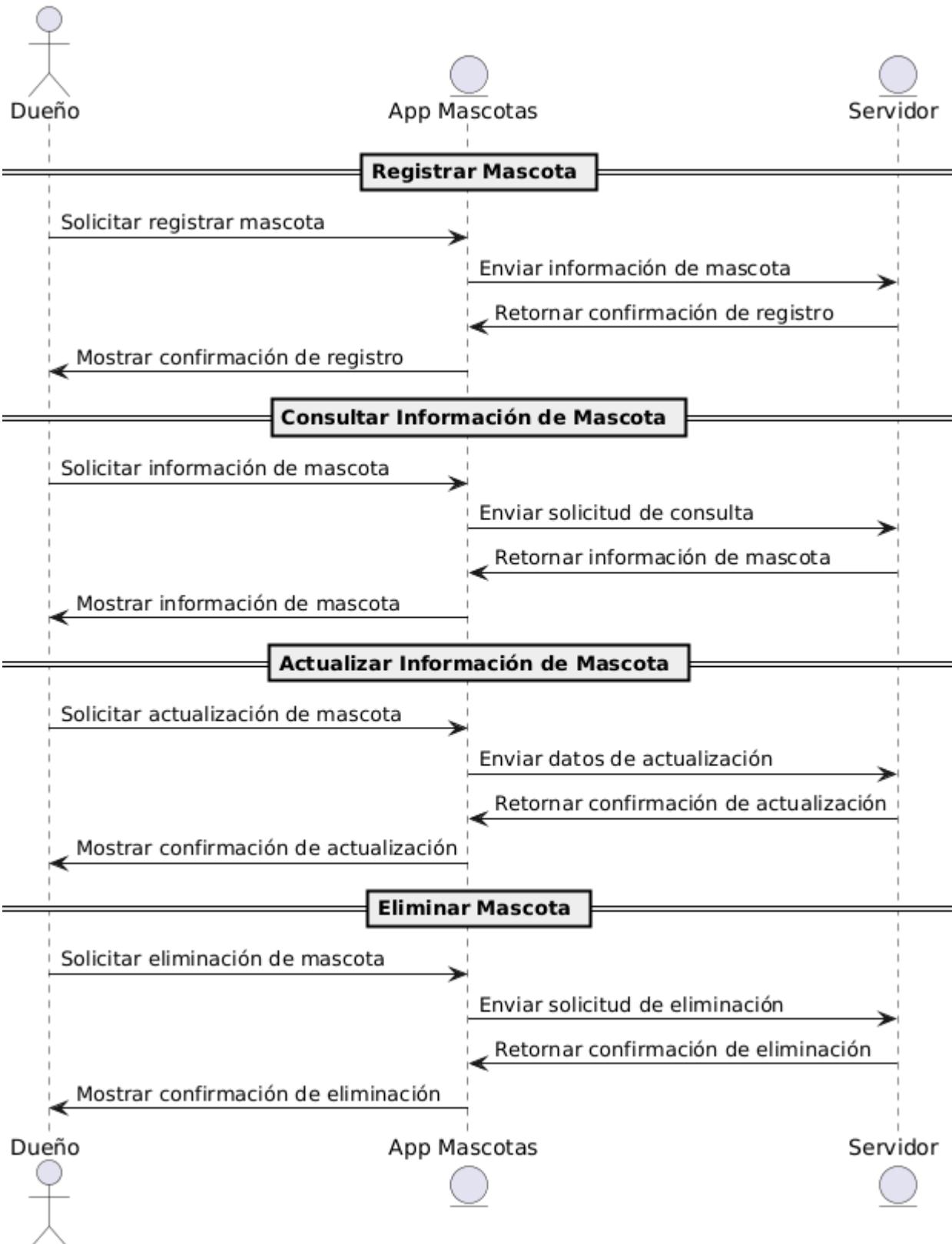


Aplicación de Gestión de Mascotas

Explicación de los Casos de Uso:

1. Registrar Mascota: El dueño puede registrar una nueva mascota en el sistema.
2. Consultar Información de Mascota: El dueño puede consultar los datos de sus mascotas.
3. Actualizar Información de Mascota: El dueño puede actualizar los detalles de su mascota.
4. Eliminar Mascota: El dueño puede eliminar la mascota registrada en el sistema.
5. Agendar Cita Veterinaria: El dueño puede agendar una cita para la mascota.
6. Consultar Historial Médico: El veterinario puede consultar el historial médico de la mascota.
7. Agregar Historia Clínica: El veterinario puede agregar información sobre la salud de la mascota.
8. Generar Reporte de Mascotas: El administrador puede generar reportes con los datos de las mascotas.

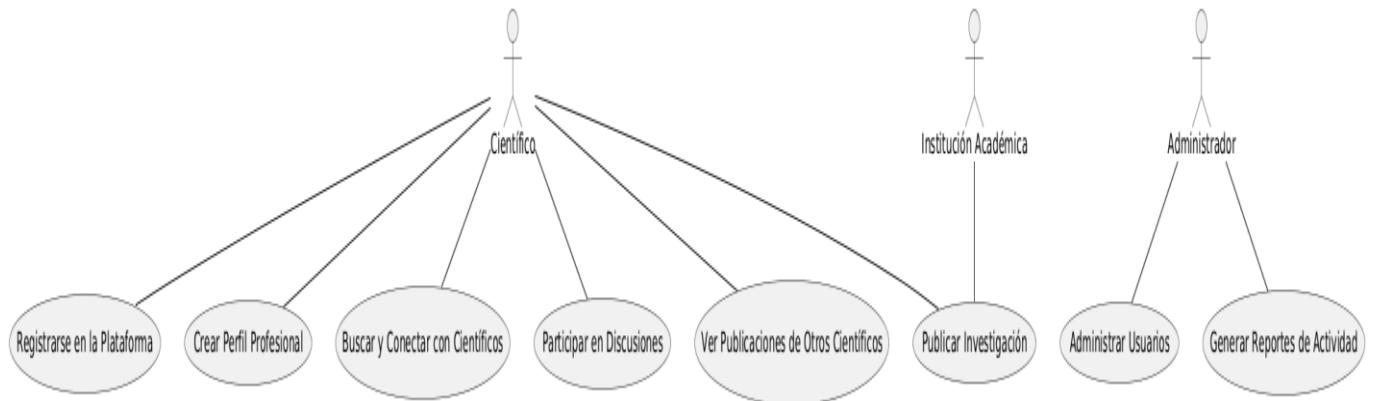


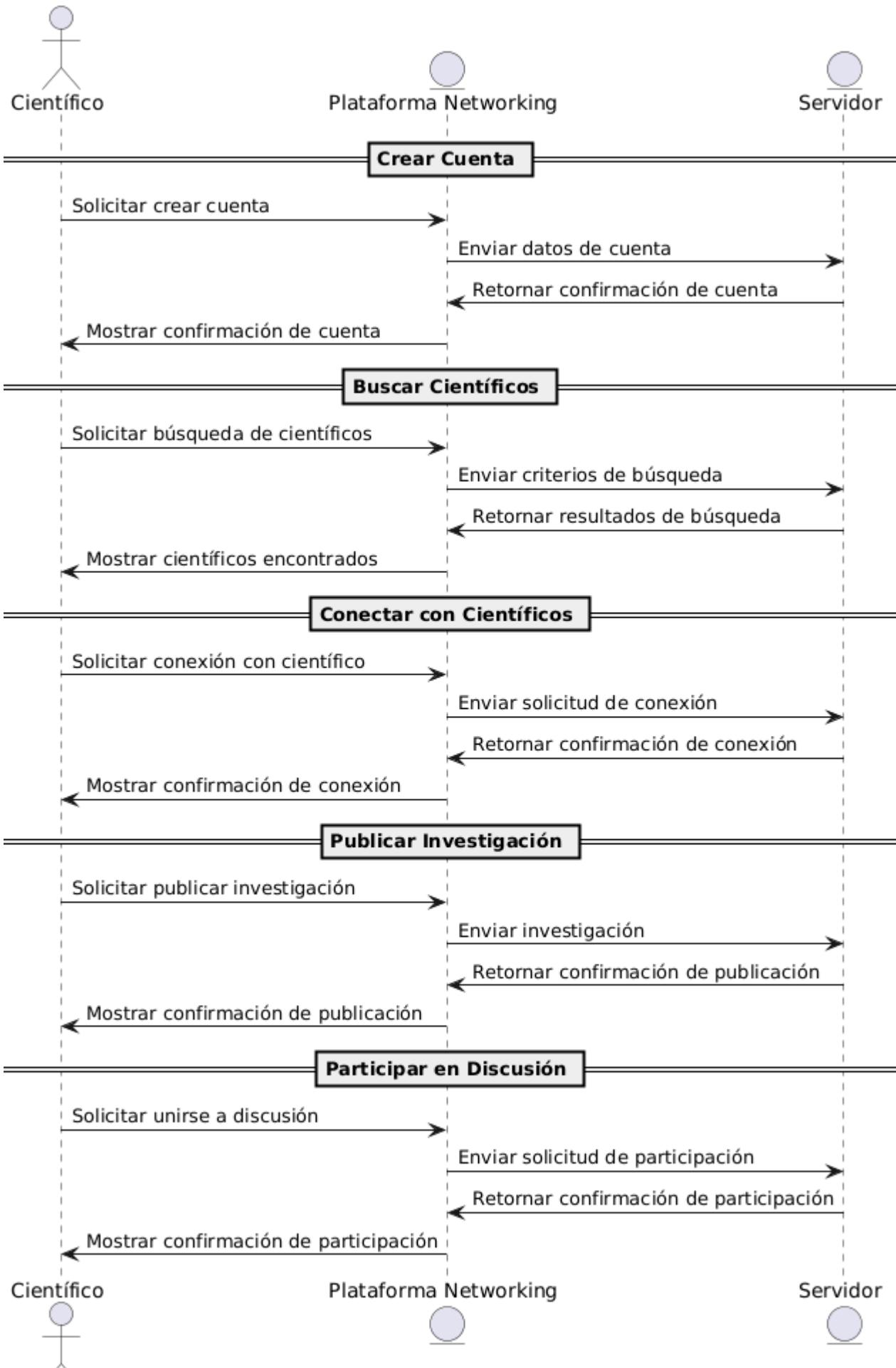


Plataforma de Networking para Científicos

Explicación de los Casos de Uso:

1. Registrarse en la Plataforma: Los científicos pueden crear una cuenta en la plataforma.
2. Crear Perfil Profesional: Los científicos pueden agregar o actualizar su perfil profesional con detalles sobre su área de investigación, publicaciones, etc.
3. Buscar y Conectar con Científicos: Los científicos pueden buscar otros profesionales y establecer conexiones.
4. Participar en Discusiones: Los científicos pueden unirse a discusiones o debates relacionados con sus áreas de interés.
5. Publicar Investigación: Los científicos pueden compartir investigaciones y artículos científicos en la plataforma.
6. Ver Publicaciones de Otros Científicos: Los científicos pueden acceder a las publicaciones e investigaciones de otros miembros de la plataforma.
7. Administrar Usuarios: El administrador puede gestionar las cuentas de los usuarios, como la activación y desactivación de cuentas.
8. Generar Reportes de Actividad: El administrador puede generar informes sobre la actividad de los usuarios y el contenido publicado.

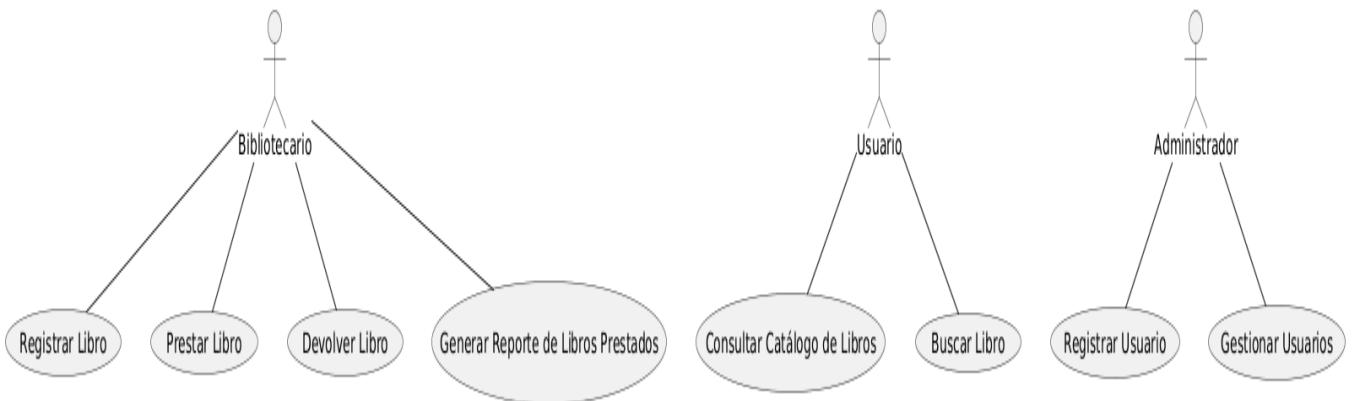


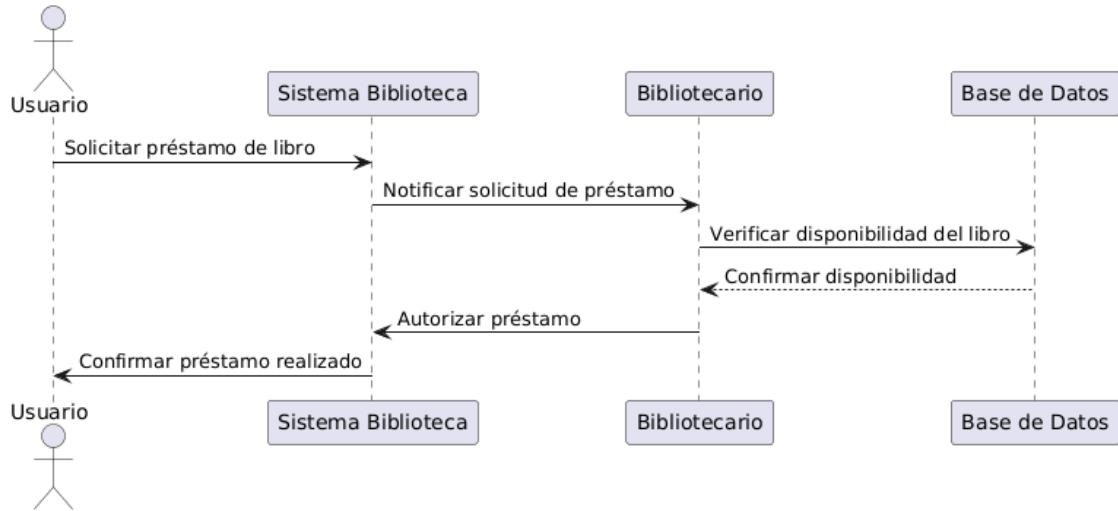


Sistema de Gestión de Bibliotecas

Explicación de los Casos de Uso:

1. Registrar Libro: El bibliotecario puede agregar nuevos libros al sistema de la biblioteca.
2. Prestar Libro: El bibliotecario puede prestar libros a los usuarios registrados.
3. Devolver Libro: El bibliotecario puede registrar la devolución de los libros por parte de los usuarios.
4. Consultar Catálogo de Libros: Los usuarios pueden consultar el catálogo de libros disponibles en la biblioteca.
5. Buscar Libro: Los usuarios pueden buscar libros específicos dentro del catálogo.
6. Registrar Usuario: El administrador puede registrar nuevos usuarios en el sistema.
7. Generar Reporte de Libros Prestados: El bibliotecario puede generar un reporte con los libros prestados en un período determinado.
8. Gestionar Usuarios: El administrador puede gestionar la información de los usuarios, como modificar o eliminar cuentas.



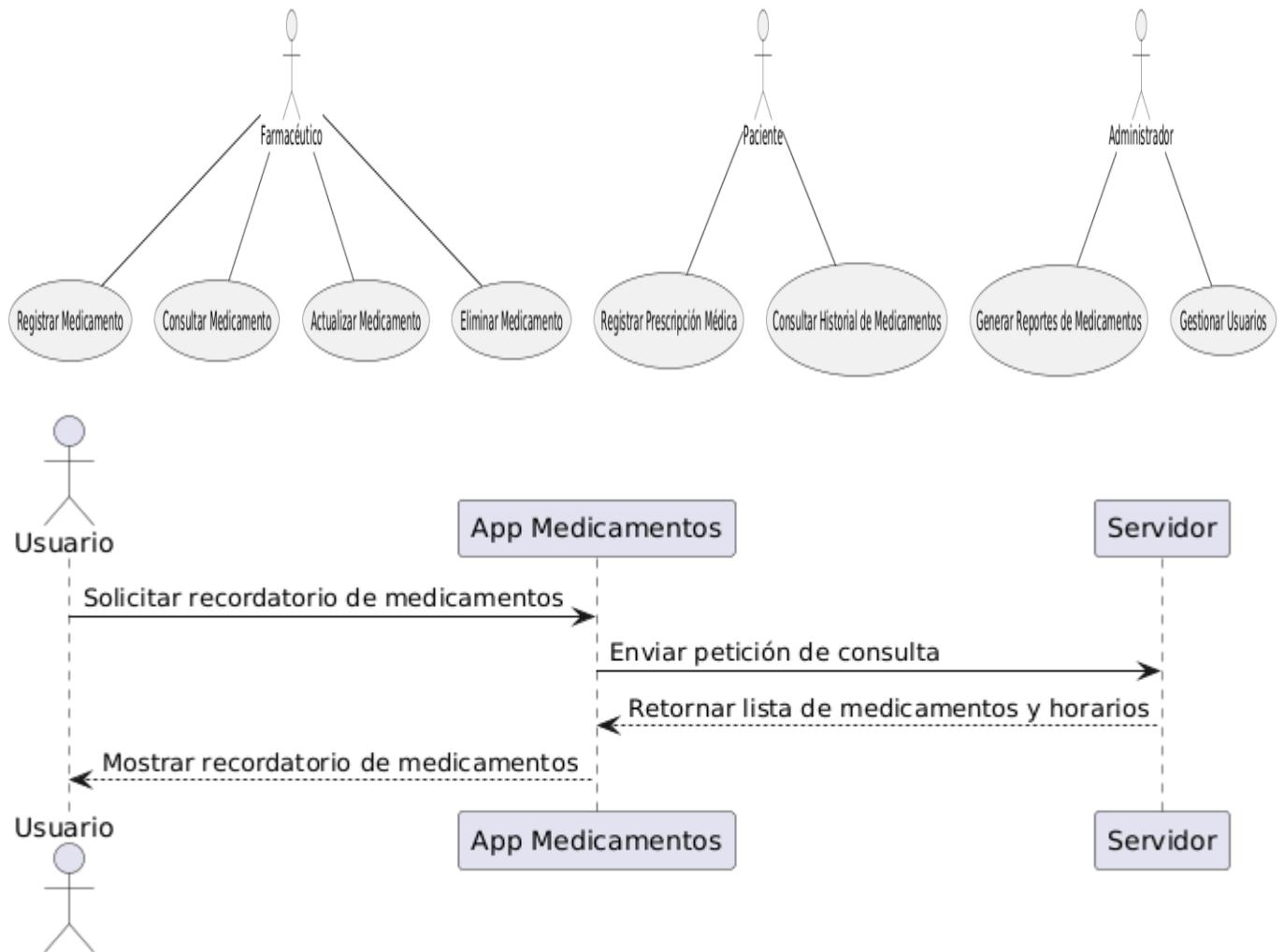


Aplicación de Control de Medicamentos

Explicación de los Casos de Uso:

1. Registrar Medicamento: El farmacéutico puede registrar nuevos medicamentos en el sistema.
2. Consultar Medicamento: El farmacéutico puede consultar la información sobre los medicamentos registrados.
3. Actualizar Medicamento: El farmacéutico puede actualizar la información de los medicamentos existentes, como precios, cantidad disponible, etc.
4. Eliminar Medicamento: El farmacéutico puede eliminar medicamentos del sistema cuando ya no estén disponibles o sean obsoletos.
5. Registrar Prescripción Médica: El paciente puede registrar una prescripción médica para obtener medicamentos en la farmacia.
6. Consultar Historial de Medicamentos: El paciente puede consultar su historial de medicamentos para conocer qué medicamentos ha utilizado previamente.
7. Generar Reportes de Medicamentos: El administrador puede generar reportes sobre los medicamentos disponibles, prescripciones y otras métricas relevantes.

8. Gestionar Usuarios: El administrador puede gestionar las cuentas de los usuarios, como agregar nuevos usuarios, editar o eliminar cuentas existentes.

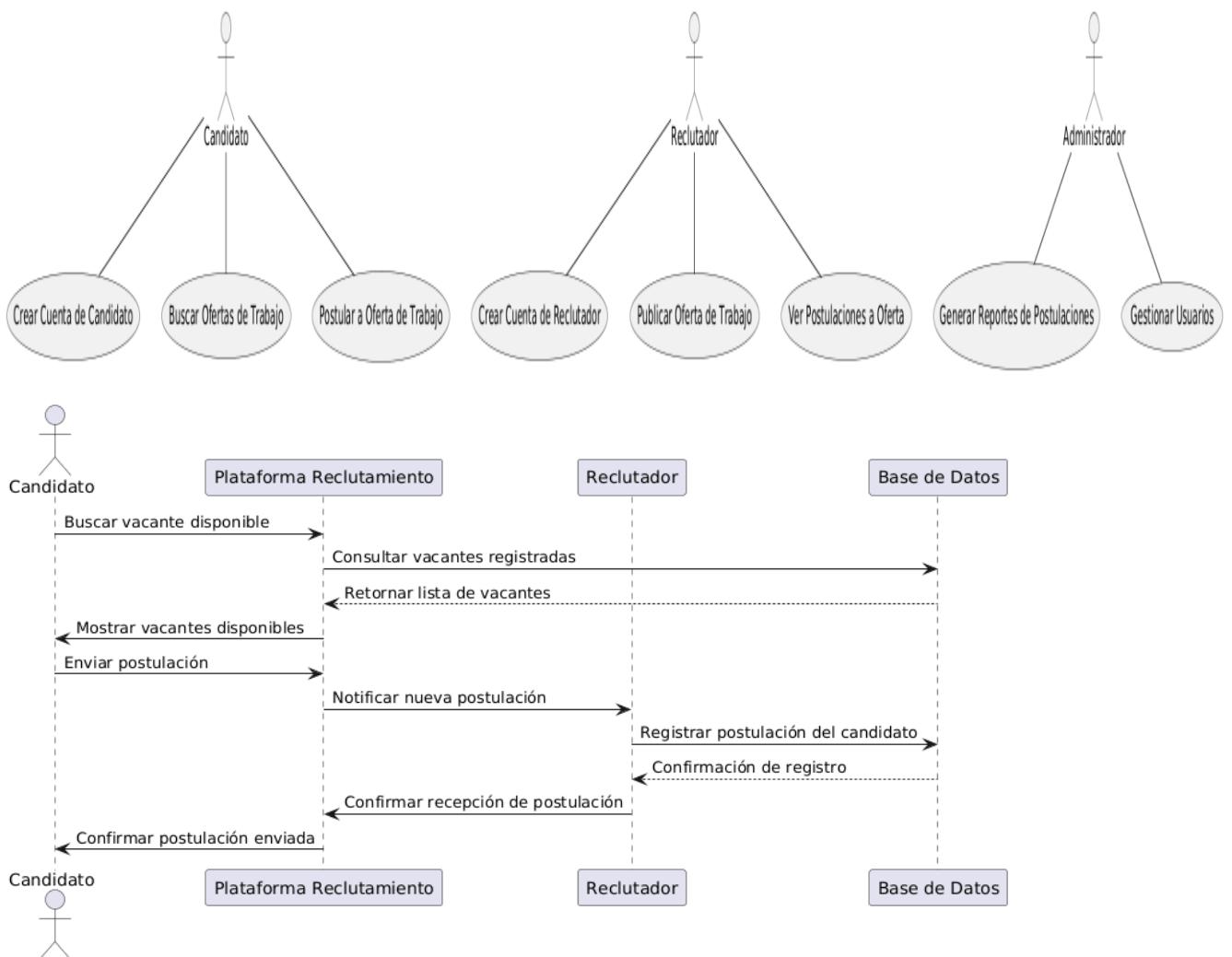


Plataforma de Reclutamiento en Línea

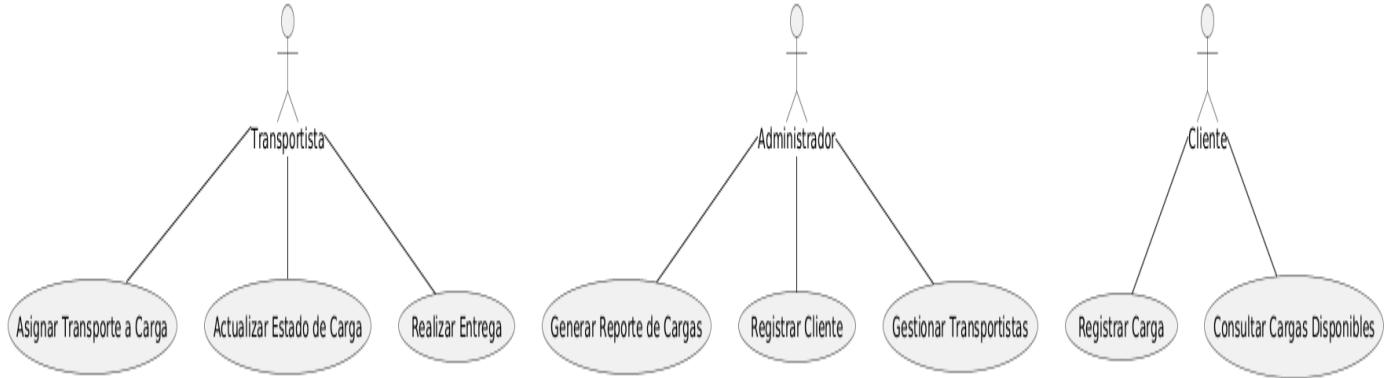
Explicación de los Casos de Uso:

1. Crear Cuenta de Candidato: El candidato puede crear su cuenta en la plataforma de reclutamiento.
2. Crear Cuenta de Reclutador: El reclutador puede crear una cuenta para gestionar ofertas de trabajo.
3. Buscar Ofertas de Trabajo: El candidato puede buscar ofertas de trabajo disponibles en la plataforma.

4. Postular a Oferta de Trabajo: El candidato puede postularse a las ofertas de trabajo que le interesen.
5. Publicar Oferta de Trabajo: El reclutador puede publicar nuevas ofertas de trabajo en la plataforma.
6. Ver Postulaciones a Oferta: El reclutador puede ver todas las postulaciones que ha recibido para una oferta de trabajo específica.
7. Generar Reportes de Postulaciones: El administrador puede generar reportes detallados sobre las postulaciones de los candidatos.
8. Gestionar Usuarios: El administrador puede gestionar las cuentas de los usuarios, incluyendo la creación, edición y eliminación de cuentas.

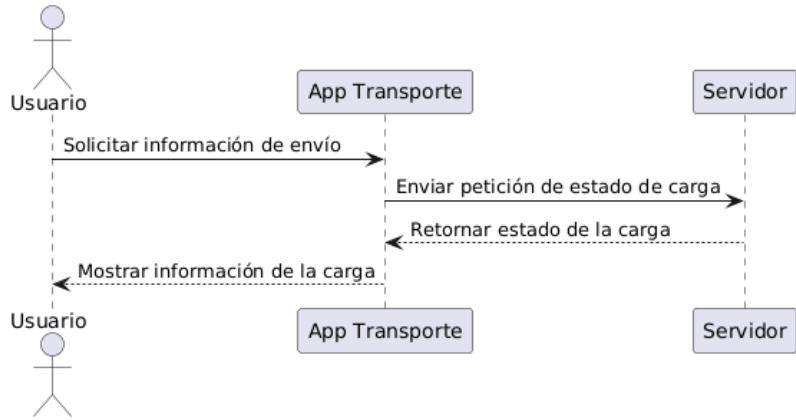


Sistema de Gestión de Transporte de Carga

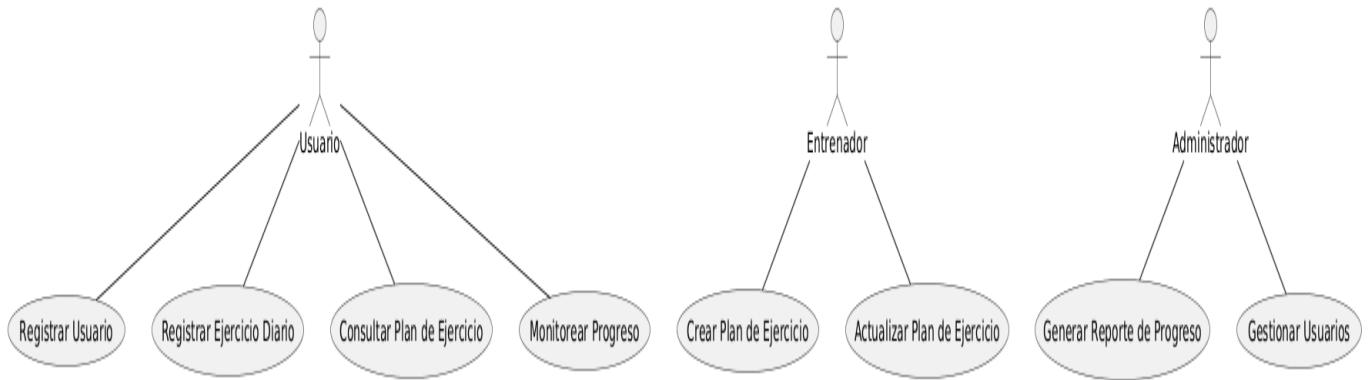


Explicación de los Casos de Uso:

1. **Registrar Carga:** El cliente puede registrar una carga que necesita ser transportada en el sistema.
2. **Consultar Cargas Disponibles:** El cliente puede consultar las cargas disponibles para ser transportadas.
3. **Asignar Transporte a Carga:** El transportista asigna un medio de transporte adecuado a una carga registrada.
4. **Actualizar Estado de Carga:** El transportista puede actualizar el estado de la carga, indicando si está en tránsito, en espera, etc.
5. **Realizar Entrega:** El transportista realiza la entrega de la carga en su destino final.
6. **Generar Reporte de Cargas:** El administrador puede generar reportes relacionados con las cargas gestionadas, estado de transporte, etc.
7. **Registrar Cliente:** El administrador puede registrar a nuevos clientes en el sistema.
8. **Gestionar Transportistas:** El administrador puede gestionar la información de los transportistas, como su alta, baja o modificación de datos.

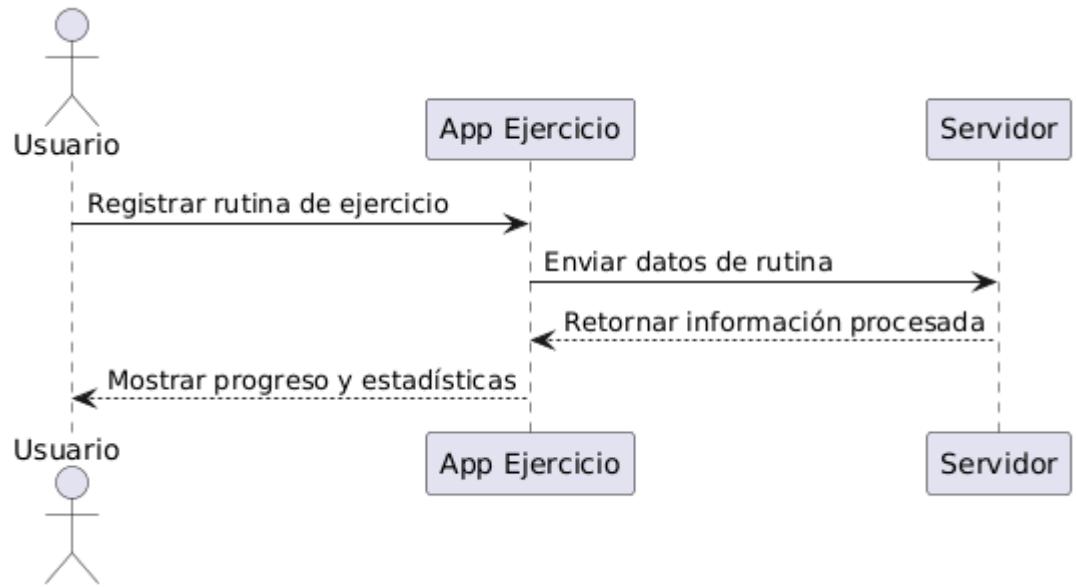


Aplicación de Control de Ejercicio



Explicación de los Casos de Uso:

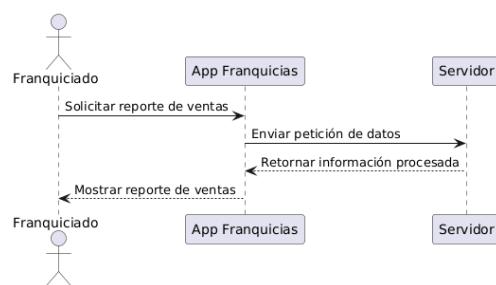
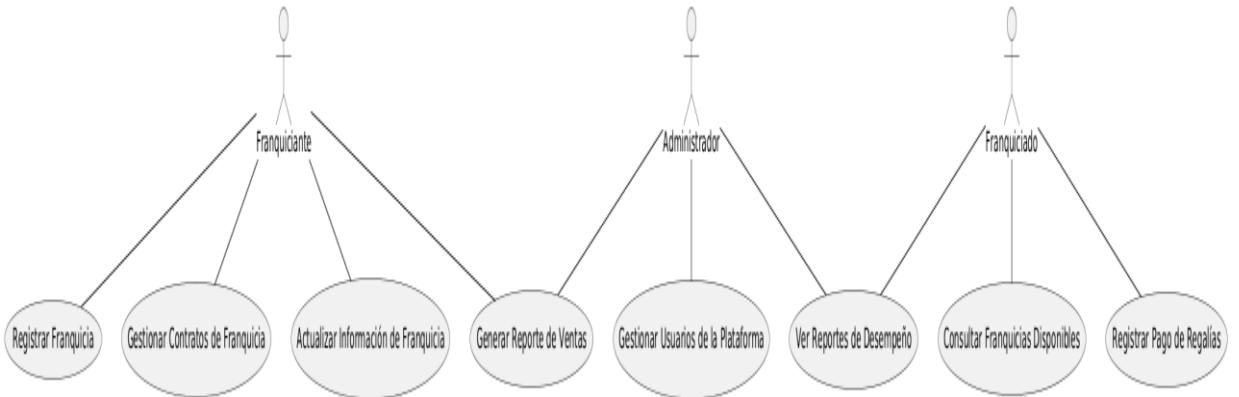
1. **Registrar Usuario:** El usuario puede registrarse en la aplicación.
2. **Crear Plan de Ejercicio:** El entrenador crea un plan de ejercicios personalizado para el usuario.
3. **Registrar Ejercicio Diario:** El usuario puede registrar su progreso diario en los ejercicios realizados.
4. **Consultar Plan de Ejercicio:** El usuario puede consultar su plan de ejercicio personalizado.
5. **Monitorear Progreso:** El usuario puede monitorear su progreso en el seguimiento de los ejercicios a lo largo del tiempo.
6. **Actualizar Plan de Ejercicio:** El entrenador puede actualizar el plan de ejercicios si es necesario, adaptándolo a las necesidades del usuario.
7. **Generar Reporte de Progreso:** El administrador puede generar reportes sobre el progreso de los usuarios y su desempeño en los planes de ejercicio.
8. **Gestionar Usuarios:** El administrador puede gestionar la información de los usuarios, como la activación de cuentas, cambios de datos, etc.



Plataforma de Gestión de Franquicias

Explicación de los Casos de Uso:

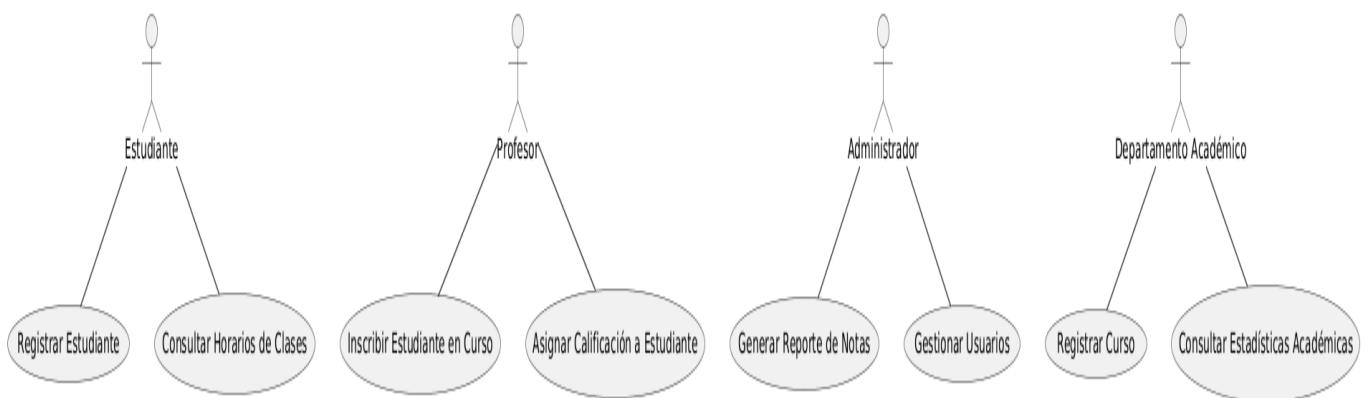
1. Registrar Franquicia: El franquiciante puede registrar nuevas franquicias en la plataforma.
2. Consultar Franquicias Disponibles: El franquiciado puede consultar las franquicias disponibles para adquirir.
3. Gestionar Contratos de Franquicia: El franquiciante puede gestionar los contratos de franquicia, como crear, modificar o cancelar contratos.
4. Generar Reporte de Ventas: El franquiciante puede generar reportes de ventas de sus franquicias.
5. Registrar Pago de Regalías: El franquiciado puede registrar el pago de las regalías correspondientes a la franquicia.
6. Actualizar Información de Franquicia: El franquiciante puede actualizar la información relacionada con la franquicia, como la ubicación, términos de contrato, etc.
7. Ver Reportes de Desempeño: El franquiciado puede acceder a reportes sobre el desempeño de su franquicia.
8. Gestionar Usuarios de la Plataforma: El administrador puede gestionar las cuentas de los usuarios de la plataforma, como crear o eliminar cuentas de franquiciantes franquiciados.

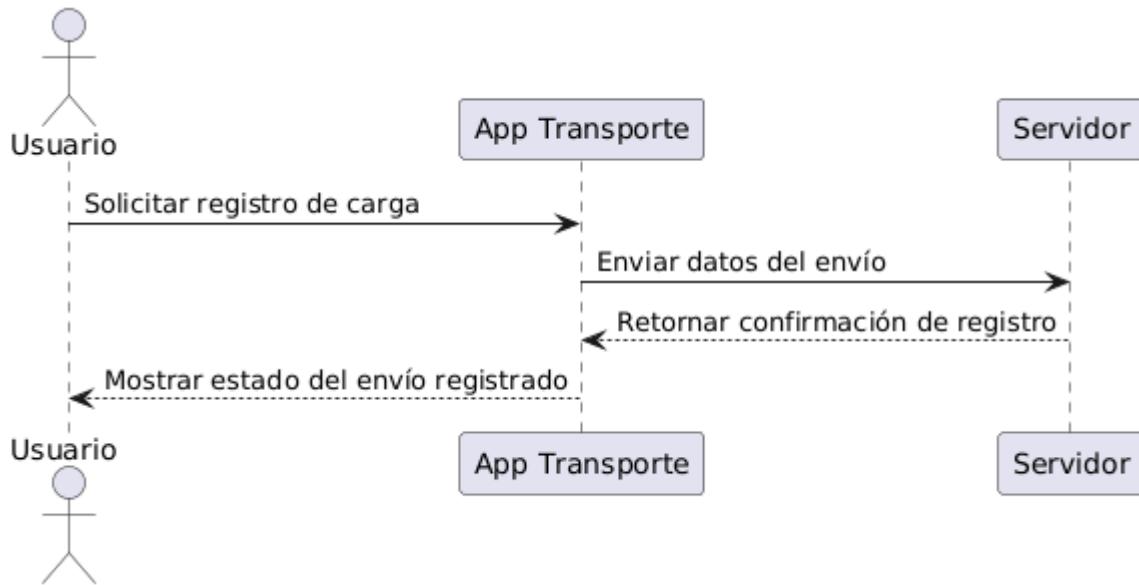


Sistema de Gestión de Universidades

Explicación de los Casos de Uso:

1. Registrar Estudiante: El administrador o el departamento académico registra a los estudiantes en el sistema de la universidad.
2. Registrar Curso: El departamento académico o el administrador puede registrar nuevos cursos disponibles en el sistema.
3. Inscribir Estudiante en Curso: El estudiante puede inscribirse en los cursos ofrecidos por la universidad.
4. Consultar Horarios de Clases: El estudiante puede consultar los horarios de las clases disponibles.
5. Asignar Calificación a Estudiante: El profesor puede asignar calificaciones a los estudiantes después de la evaluación de sus trabajos o exámenes.
6. Generar Reporte de Notas: El administrador puede generar reportes con las notas de los estudiantes por curso, carrera, etc.
7. Gestionar Usuarios: El administrador puede gestionar las cuentas de los usuarios del sistema, como estudiantes, profesores y personal administrativo.
8. Consultar Estadísticas Académicas: El departamento académico puede consultar estadísticas relacionadas con el rendimiento de los estudiantes, como el promedio de calificaciones por curso, facultad, etc.

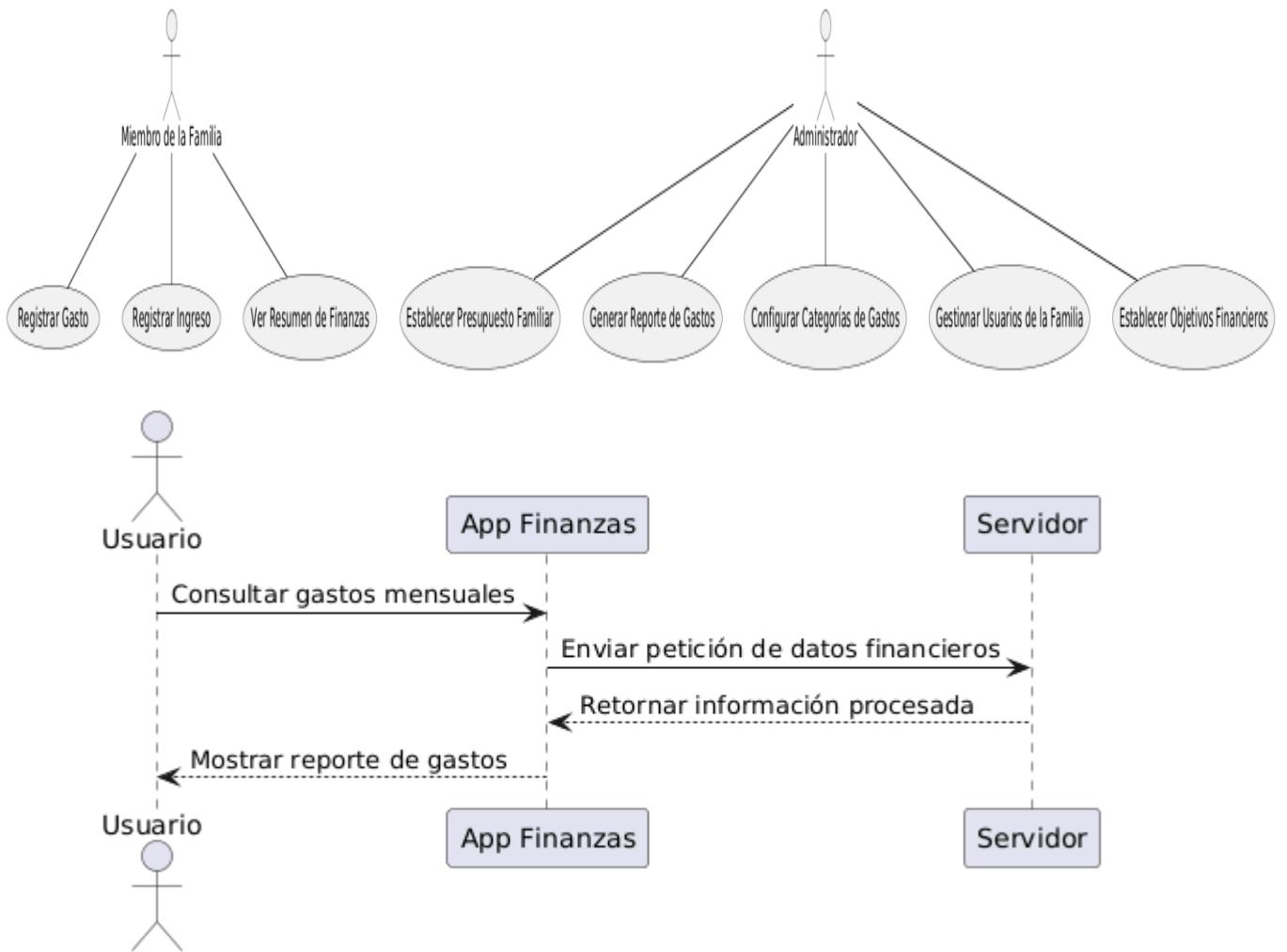




Aplicación de Control de Finanzas Familiares

Explicación de los Casos de Uso:

1. Registrar Gasto: Los miembros de la familia pueden registrar los gastos que se realicen, como compras, servicios, etc.
2. Registrar Ingreso: Los miembros de la familia pueden registrar los ingresos, como salarios, bonos u otros recursos financieros.
3. Ver Resumen de Finanzas: Los miembros pueden ver un resumen de las finanzas familiares, incluyendo los ingresos, gastos y el saldo disponible.
4. Establecer Presupuesto Familiar: Los miembros pueden establecer un presupuesto mensual o anual para controlar los gastos en diferentes categorías.
5. Generar Reporte de Gastos: El administrador puede generar reportes detallados de los gastos realizados por la familia en un periodo de tiempo determinado.
6. Configurar Categorías de Gastos: El administrador puede definir o personalizar las categorías de gastos, como alimentación, vivienda, entretenimiento, etc.
7. Gestionar Usuarios de la Familia: El administrador puede gestionar los miembros de la familia dentro de la aplicación, agregar nuevos miembros o asignar permisos.
8. Establecer Objetivos Financieros: Los miembros de la familia pueden establecer objetivos financieros, como ahorrar para un viaje o para la educación, y seguir su progreso.

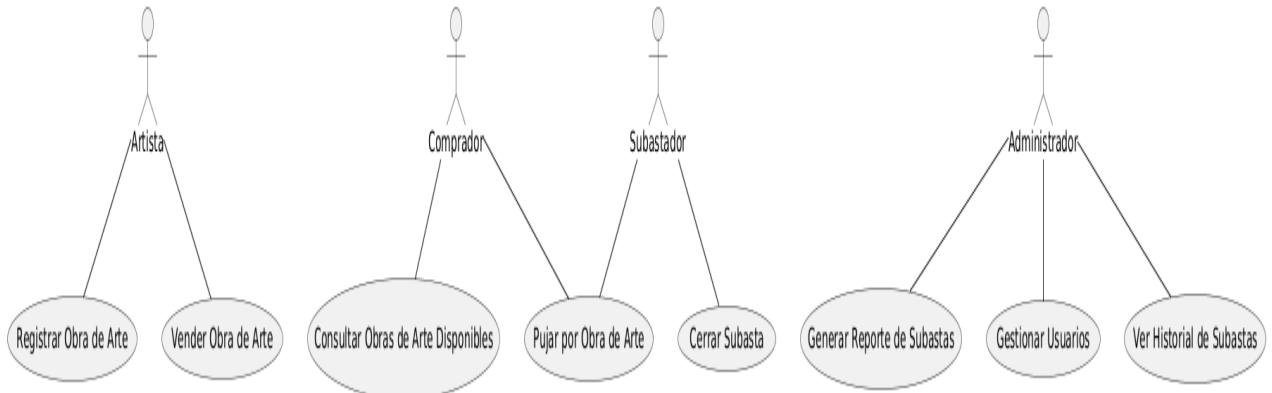


Plataforma de Subastas de Arte

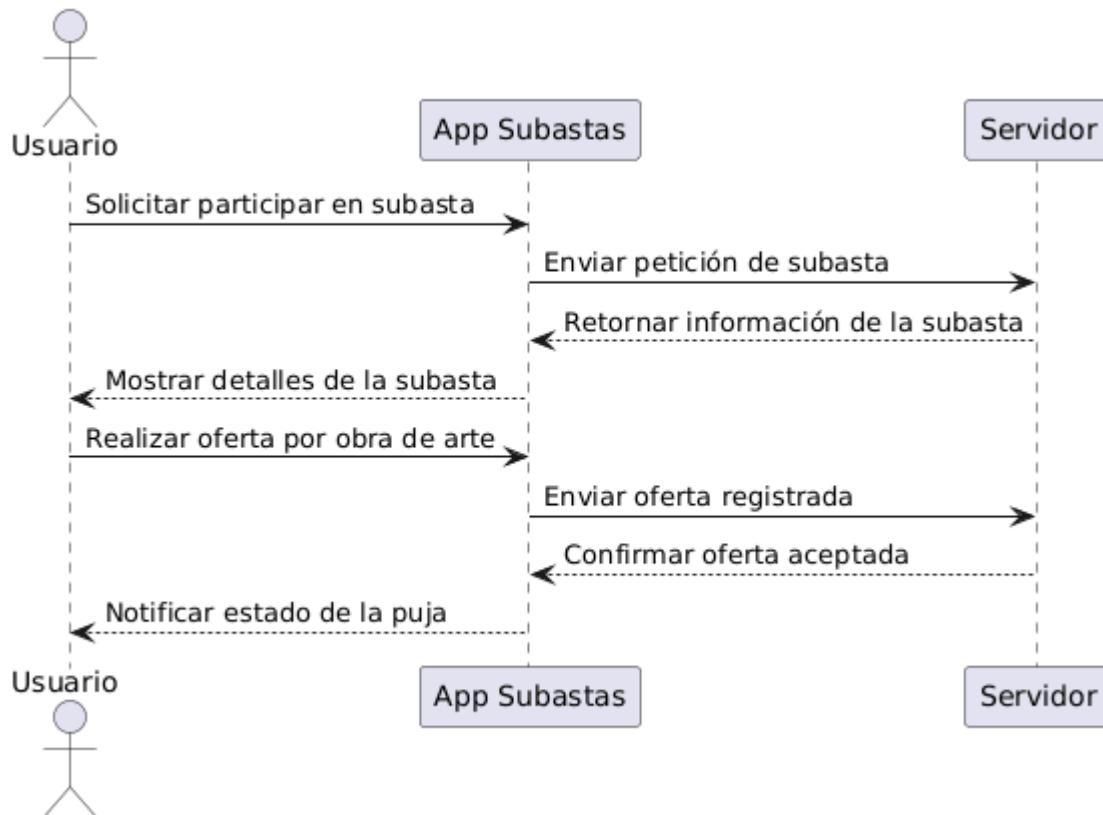
Explicación de los Casos de Uso:

1. **Registrar Obra de Arte:** El artista puede registrar una nueva obra de arte en la plataforma para ser subastada.
2. **Pujar por Obra de Arte:** El comprador puede pujar por una obra de arte durante la subasta.
3. **Consultar Obras de Arte Disponibles:** El comprador puede consultar todas las obras de arte que están disponibles para subasta.
4. **Vender Obra de Arte:** El artista puede poner una obra de arte a la venta en una subasta.
5. **Cerrar Subasta:** El subastador puede cerrar una subasta cuando el tiempo límite ha pasado o cuando se alcanza el precio de venta deseado.

6. Generar Reporte de Subastas: El administrador puede generar reportes sobre las subastas, incluyendo detalles de las obras, las pujas, los compradores y artistas.
7. Gestionar Usuarios: El administrador puede gestionar las cuentas de los usuarios, como activarlas, desactivarlas o modificar sus roles.
8. Ver Historial de Subastas: El administrador puede consultar el historial de subastas pasadas, con detalles sobre las obras, compradores y precios finales.



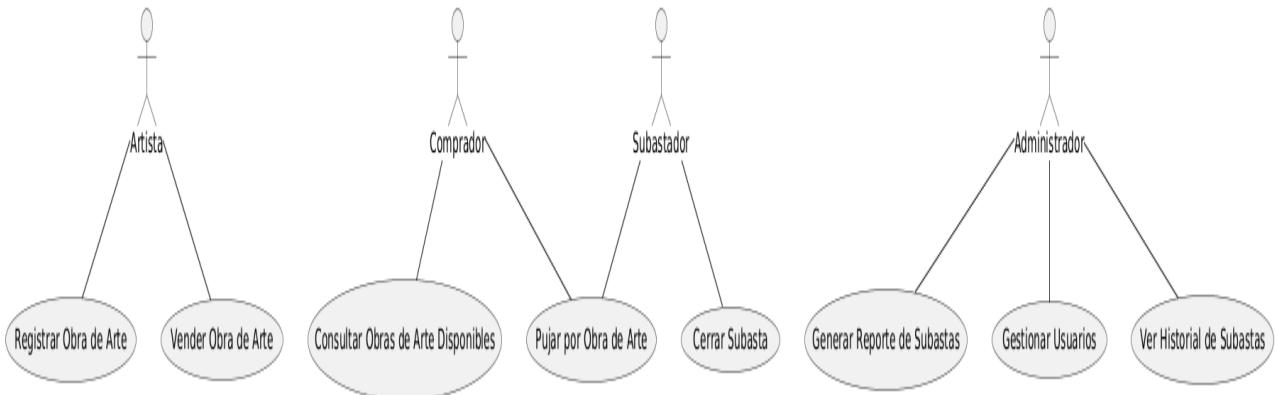
adas, con detalles sobre las obras, compradores y precios finales.



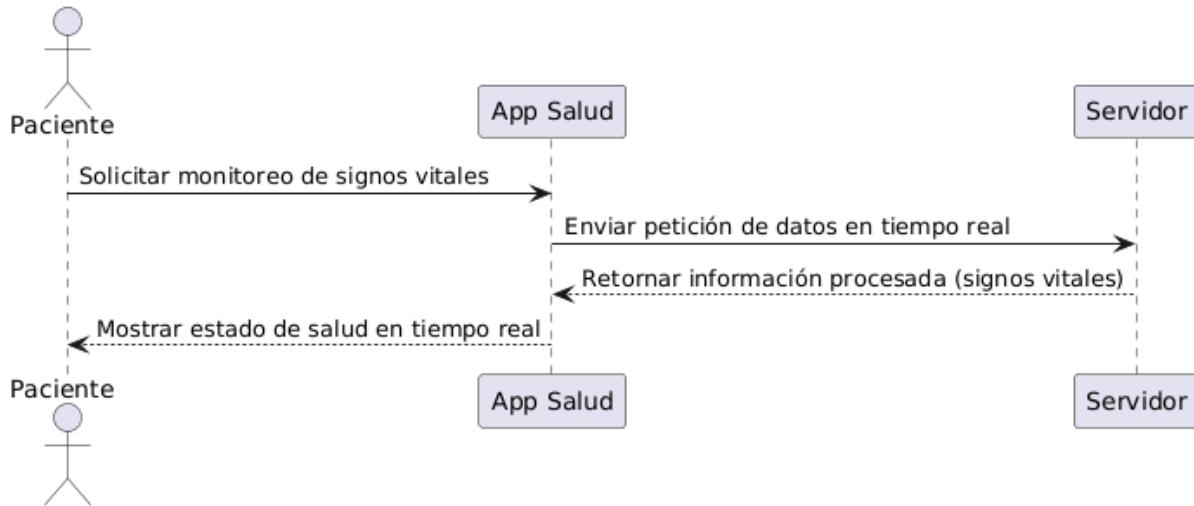
Sistema de Monitoreo de Salud en Tiempo Real

Explicación de los Casos de Uso:

1. Registrar Obra de Arte: El artista puede registrar una nueva obra de arte en la plataforma para ser subastada.
2. Pujar por Obra de Arte: El comprador puede pujar por una obra de arte durante la subasta.
3. Consultar Obras de Arte Disponibles: El comprador puede consultar todas las obras de arte que están disponibles para subasta.
4. Vender Obra de Arte: El artista puede poner una obra de arte a la venta en una subasta.
5. Cerrar Subasta: El subastador puede cerrar una subasta cuando el tiempo límite ha pasado o cuando se alcanza el precio de venta deseado.
6. Generar Reporte de Subastas: El administrador puede generar reportes sobre las subastas, incluyendo detalles de las obras, las pujas, los compradores y artistas.
7. Gestionar Usuarios: El administrador puede gestionar las cuentas de los usuarios, como activarlas, desactivarlas o modificar sus roles.
8. Ver Historial de Subastas: El administrador puede consultar el historial de sub



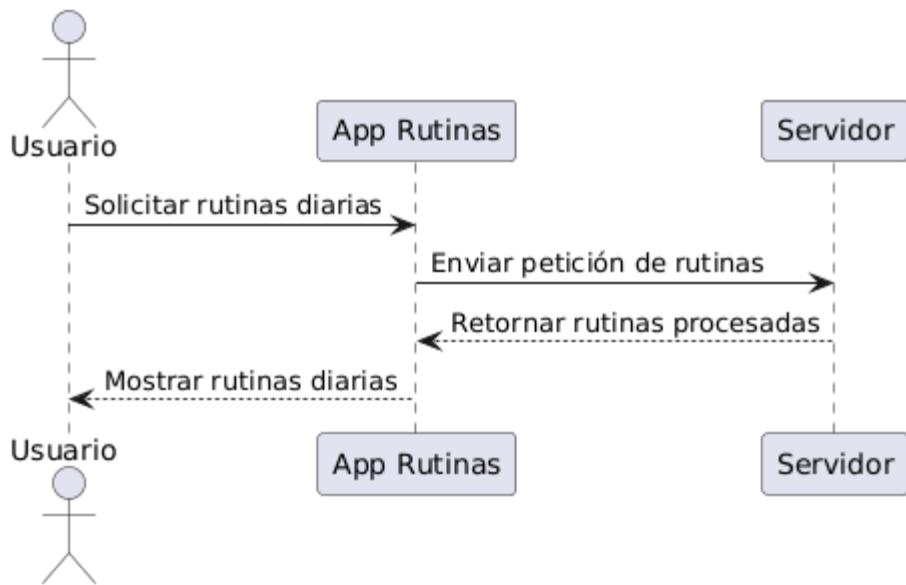
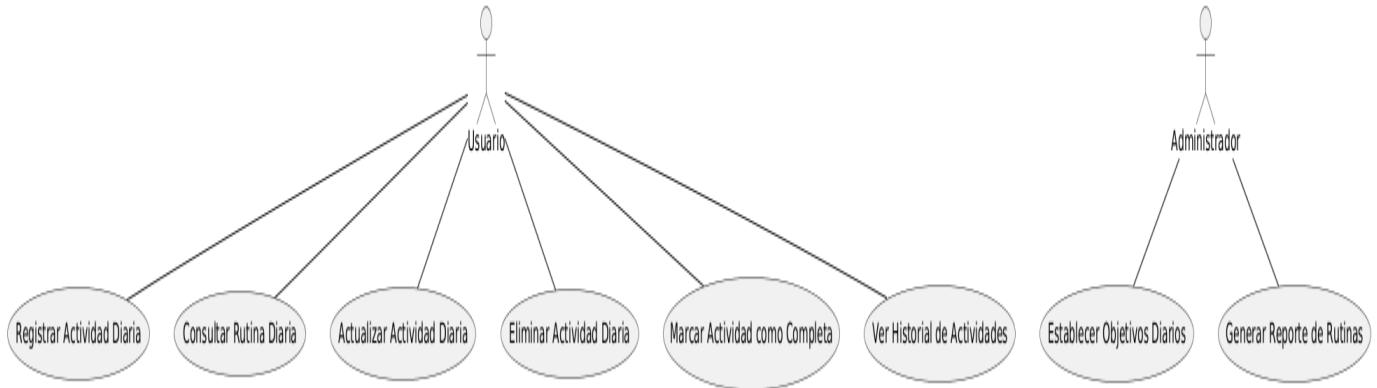
astas pasadas, con detalles sobre las obras, compradores y precios finales.



Aplicación de Control de Rutinas Diarias

Explicación de los Casos de Uso:

1. Registrar Actividad Diaria: El usuario puede registrar nuevas actividades que deben realizarse en su rutina diaria (por ejemplo, ejercicio, trabajo, tareas domésticas, etc.).
2. Consultar Rutina Diaria: El usuario puede consultar su rutina diaria para ver qué actividades debe realizar en el día.
3. Actualizar Actividad Diaria: El usuario puede actualizar una actividad registrada en la rutina diaria, como cambiar el horario o los detalles de la actividad.
4. Eliminar Actividad Diaria: El usuario puede eliminar una actividad si ya no es relevante o se ha completado.
5. Marcar Actividad como Completa: El usuario puede marcar una actividad como completada una vez que la haya finalizado.
6. Ver Historial de Actividades: El usuario puede consultar el historial de actividades realizadas en días anteriores.
7. Establecer Objetivos Diarios: El administrador puede establecer objetivos diarios para los usuarios, como metas de productividad o salud.
8. Generar Reporte de Rutinas: El administrador puede generar reportes sobre las rutinas diarias, el cumplimiento de las actividades y los objetivos alcanzados por los usuarios.

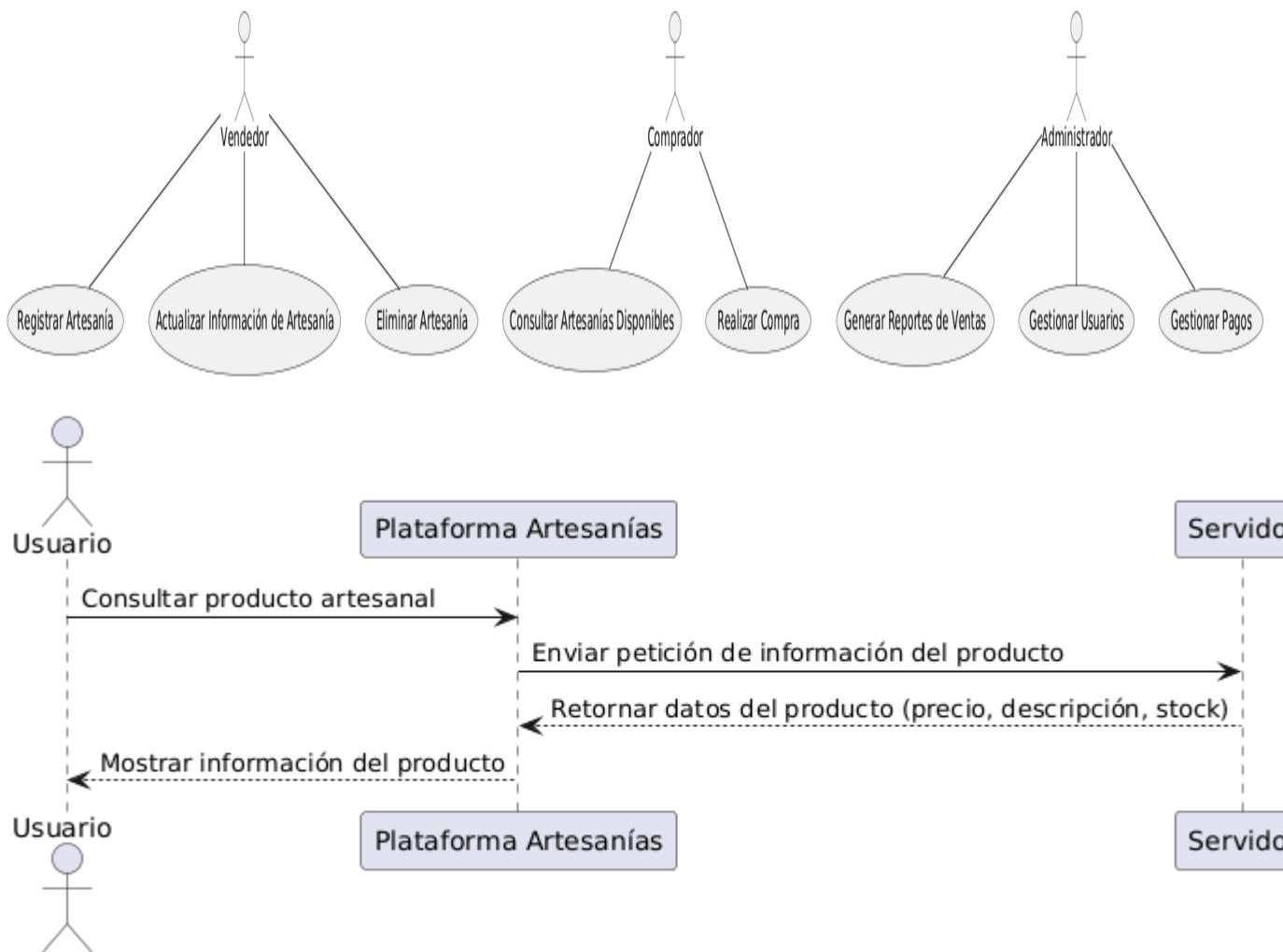


Plataforma de Venta de Artesanías

Explicación de los Casos de Uso:

1. **Registrar Artesanía:** El vendedor puede registrar una nueva artesanía en la plataforma para ponerla a la venta.
2. **Actualizar Información de Artesanía:** El vendedor puede actualizar la información de las artesanías registradas, como el precio, la descripción o las fotos.
3. **Eliminar Artesanía:** El vendedor puede eliminar una artesanía si ya no está disponible para la venta.

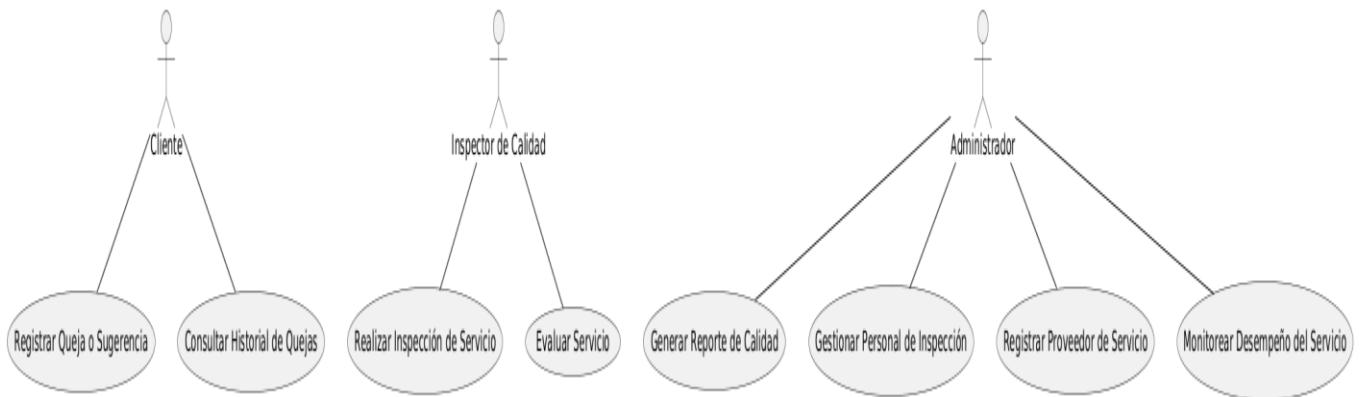
4. Consultar Artesanías Disponibles: El comprador puede consultar las artesanías disponibles para la venta, buscar por categorías o por características específicas.
5. Realizar Compra: El comprador puede realizar una compra de artesanías a través de la plataforma.
6. Generar Reportes de Ventas: El administrador puede generar reportes sobre las ventas realizadas en la plataforma, como los productos más vendidos o los ingresos generados.
7. Gestionar Usuarios: El administrador puede gestionar las cuentas de los usuarios, incluyendo la creación, modificación y eliminación de cuentas de vendedores y compradores.
8. Gestionar Pagos: El administrador puede gestionar el sistema de pagos, asegurándose de que los pagos realizados por los compradores se procesen correctamente.

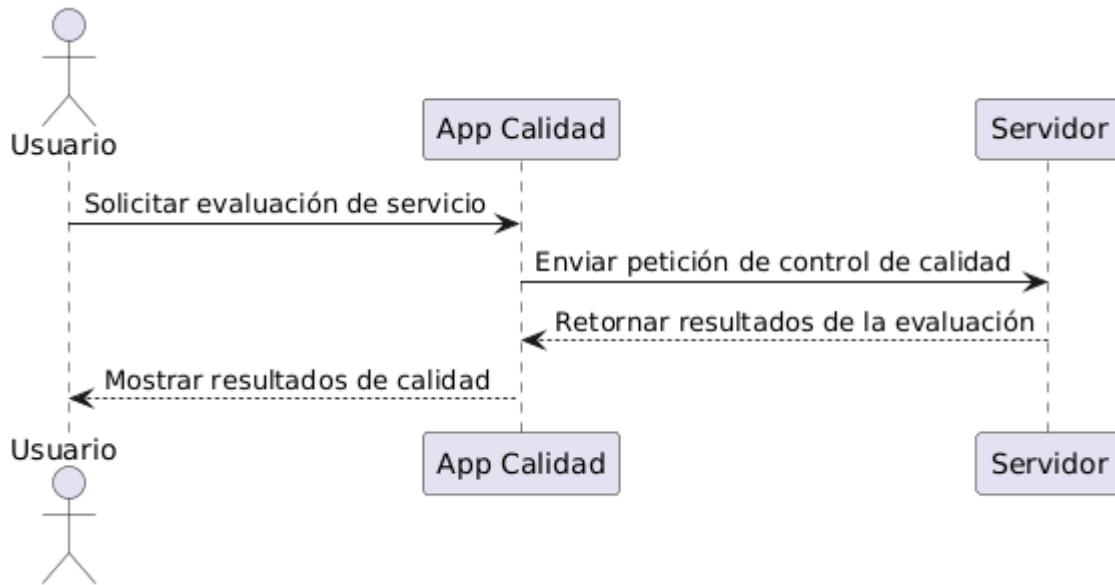


Sistema de Control de Calidad en Servicios

Explicación de los Casos de Uso:

1. Registrar Queja o Sugerencia: El cliente puede registrar quejas o sugerencias sobre el servicio recibido para ser evaluado en el sistema de control de calidad.
2. Realizar Inspección de Servicio: El inspector de calidad puede realizar inspecciones de los servicios ofrecidos para evaluar su conformidad con los estándares.
3. Generar Reporte de Calidad: El administrador puede generar reportes sobre la calidad de los servicios, resumiendo los resultados de las inspecciones y las quejas de los clientes.
4. Consultar Historial de Quejas: El cliente puede consultar el historial de sus quejas previas, verificando su estado y resolución.
5. Evaluar Servicio: El inspector de calidad puede evaluar la calidad del servicio de acuerdo con ciertos criterios establecidos, como tiempos de respuesta, efectividad, etc.
6. Gestionar Personal de Inspección: El administrador puede gestionar la información y las asignaciones del personal encargado de realizar las inspecciones de calidad.
7. Registrar Proveedor de Servicio: El administrador puede registrar proveedores de servicios en la plataforma para ser evaluados y controlados por el sistema.
8. Monitorear Desempeño del Servicio: El administrador puede monitorear el desempeño de los proveedores de servicio a lo largo del tiempo, a partir de la evaluación continua y los reportes de calidad.

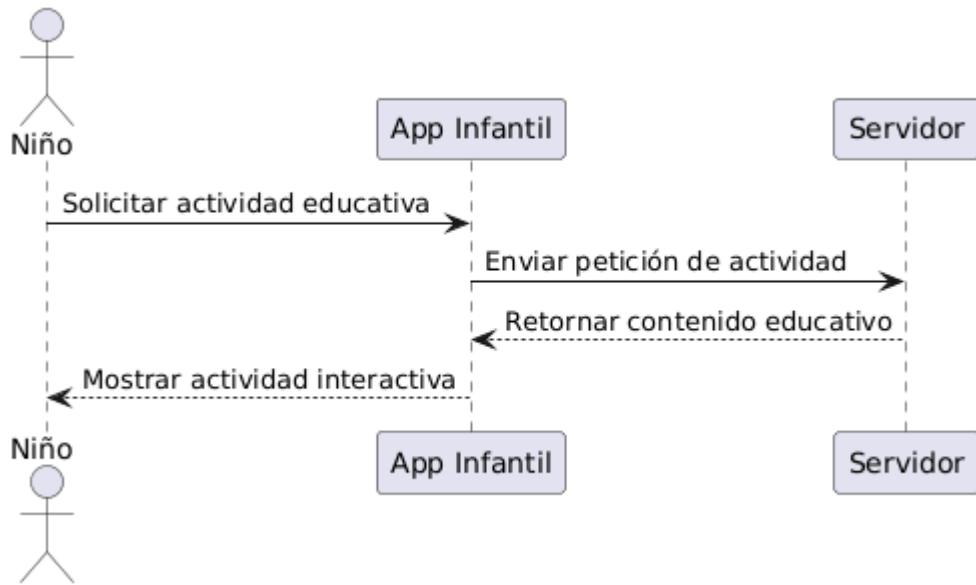
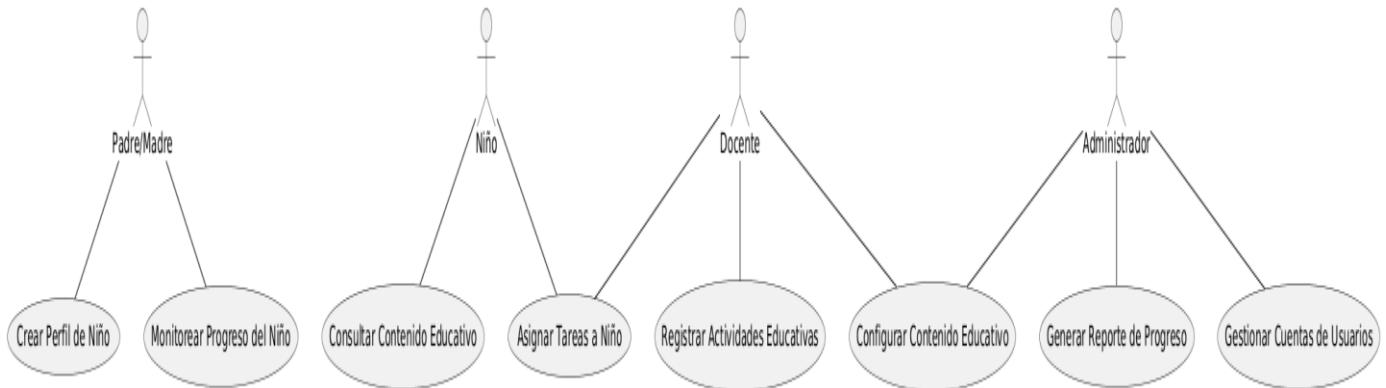




Aplicación de Educación Infantil

Explicación de los Casos de Uso:

1. Crear Perfil de Niño: El padre/madre puede crear un perfil para su hijo dentro de la aplicación para gestionar su progreso educativo.
2. Registrar Actividades Educativas: El docente puede registrar actividades educativas (juegos, lecciones, etc.) dentro de la plataforma.
3. Consultar Contenido Educativo: El niño puede acceder al contenido educativo disponible, como videos, juegos o actividades interactivas.
4. Asignar Tareas a Niño: El docente puede asignar tareas o actividades específicas al niño a través de la aplicación.
5. Monitorear Progreso del Niño: El padre/madre puede monitorear el progreso educativo del niño, revisando sus actividades y resultados.
6. Generar Reporte de Progreso: El administrador puede generar reportes sobre el progreso de los niños en la aplicación, como rendimiento en tareas o participación.
7. Gestionar Cuentas de Usuarios: El administrador puede gestionar las cuentas de los usuarios (padres, docentes, niños) dentro de la plataforma, creando o modificando accesos.
8. Configurar Contenido Educativo: El administrador puede configurar o modificar el contenido educativo que será accesible para los niños, adaptándolo a diferentes niveles educativos.

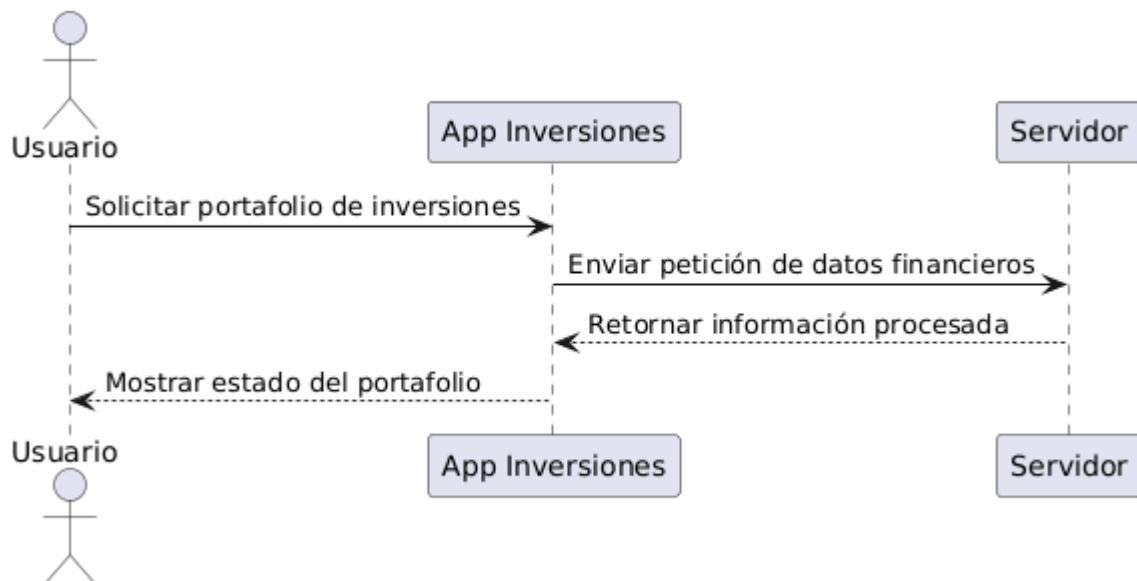
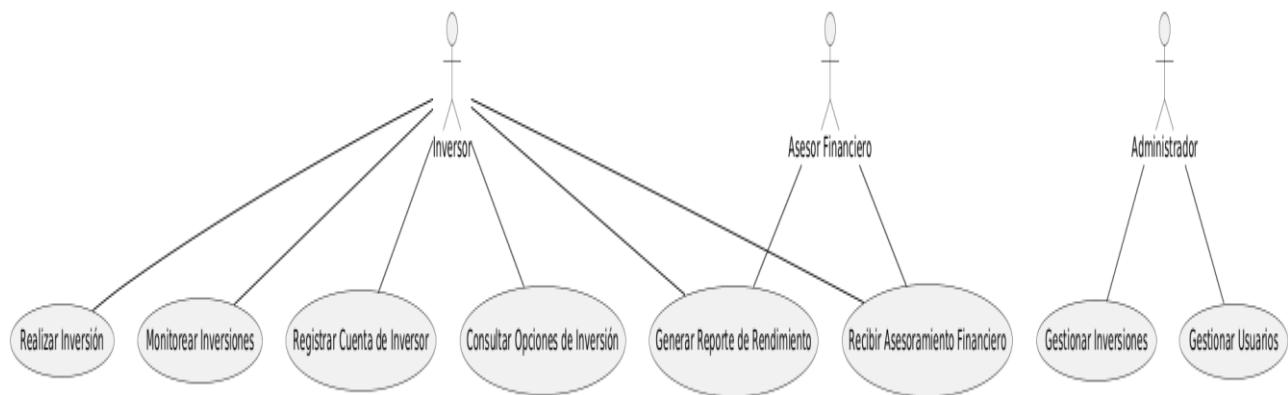


Plataforma de Gestión de Inversiones

Explicación de los Casos de Uso:

1. **Registrar Cuenta de Inversor:** El inversor puede crear su cuenta en la plataforma para comenzar a gestionar sus inversiones.
2. **Consultar Opciones de Inversión:** El inversor puede consultar las diferentes opciones de inversión disponibles, como acciones, fondos, bienes raíces, etc.
3. **Realizar Inversión:** El inversor puede realizar una inversión en los productos disponibles según su perfil de riesgo y objetivos financieros.

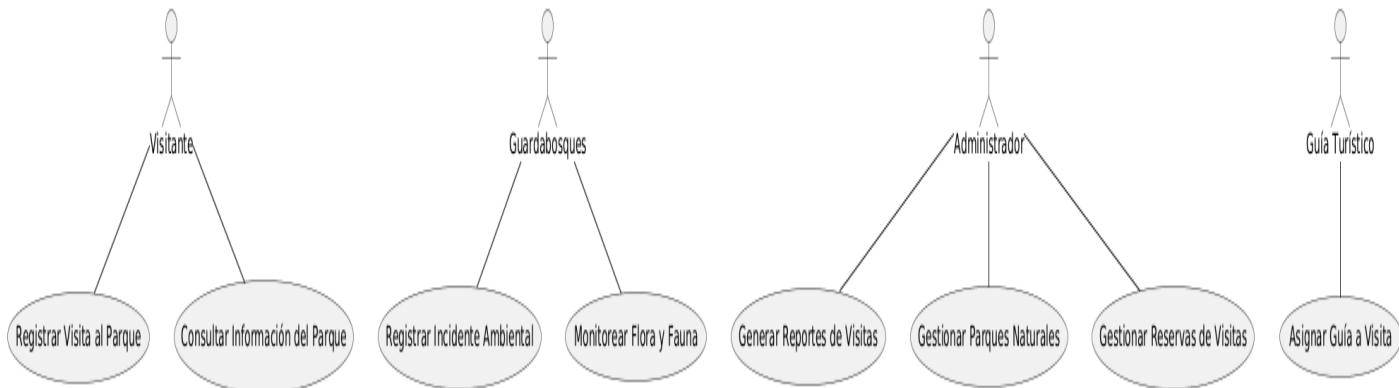
4. Monitorear Inversiones: El inversor puede monitorear el rendimiento de sus inversiones a lo largo del tiempo.
5. Generar Reporte de Rendimiento: El inversor puede generar reportes detallados sobre el rendimiento de sus inversiones, como ganancias, pérdidas y rendimientos totales.
6. Recibir Asesoramiento Financiero: El inversor puede recibir asesoramiento financiero personalizado de un asesor para tomar decisiones de inversión más informadas.
7. Gestionar Inversiones: El administrador puede gestionar las opciones de inversión disponibles en la plataforma, como agregar, eliminar o modificar productos de inversión.
8. Gestionar Usuarios: El administrador puede gestionar las cuentas de los usuarios de la plataforma, como activar, desactivar o modificar los perfiles de los inversores.

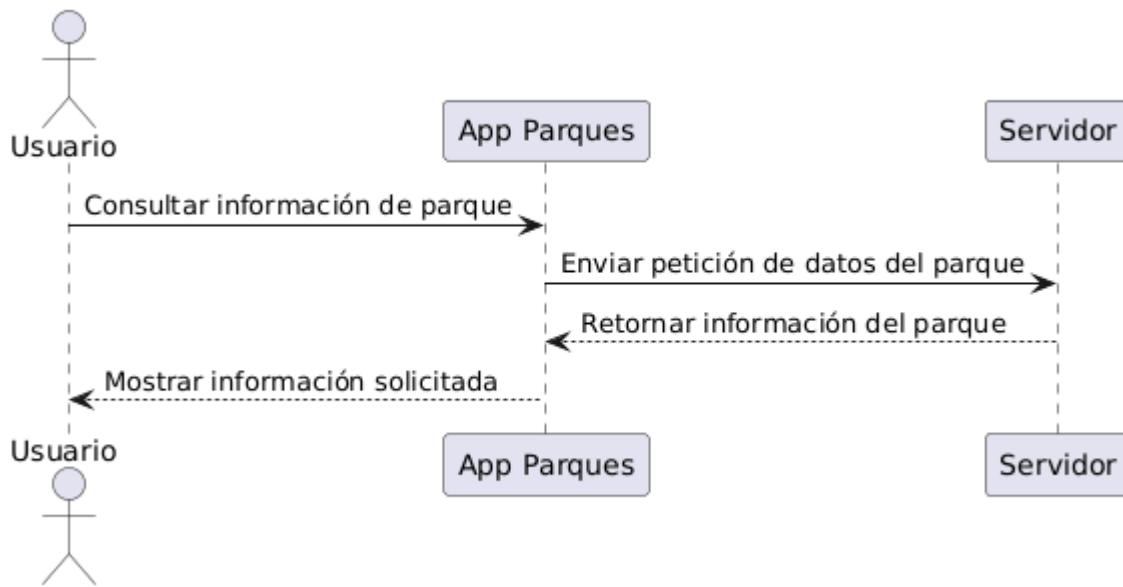


Sistema de Gestión de Parques Naturales

Explicación de los Casos de Uso:

1. Registrar Visita al Parque: El visitante puede registrar su visita al parque natural, indicando fecha, hora y grupo de personas.
2. Consultar Información del Parque: El visitante puede consultar información sobre el parque, como rutas, flora, fauna, regulaciones y actividades disponibles.
3. Registrar Incidente Ambiental: Los guardabosques puede registrar cualquier incidente ambiental o problema encontrado en el parque, como incendios, daños a la flora/fauna, etc.
4. Monitorear Flora y Fauna: El guardabosque puede monitorear y registrar información sobre la flora y fauna del parque para asegurarse de que se conserve adecuadamente.
5. Asignar Guía a Visita: El guía turístico puede asignarse a una visita programada, acompañando a los visitantes en el recorrido por el parque.
6. Generar Reportes de Visitas: El administrador puede generar reportes detallados sobre las visitas al parque, incluyendo estadísticas de asistencia, ingresos, incidentes, etc.
7. Gestionar Parques Naturales: El administrador puede gestionar los diferentes parques naturales bajo su control, incluyendo la configuración de rutas, regulaciones y otros recursos.
8. Gestionar Reservas de Visitas: El administrador puede gestionar las reservas de visitas al parque, asegurando que los grupos sean correctamente asignados y que las capacidades de los guías y las rutas sean respetadas.

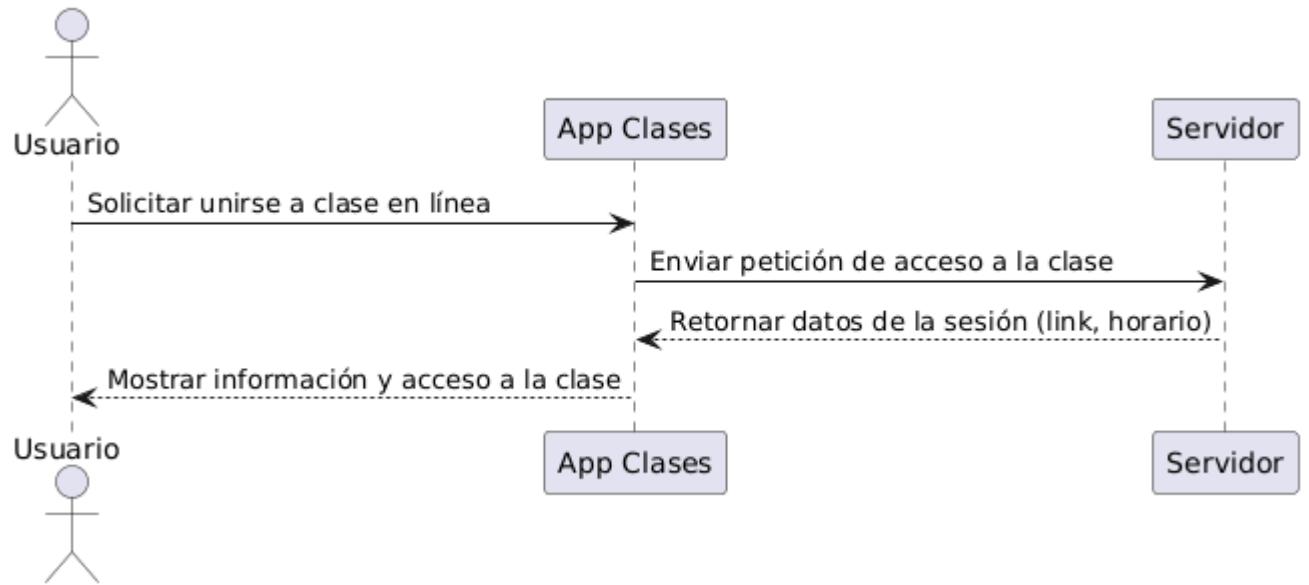
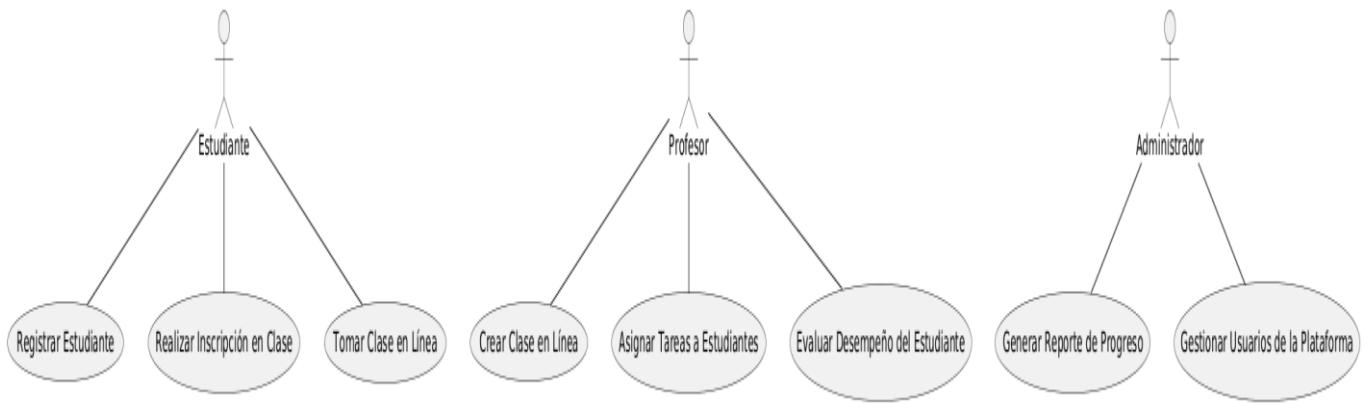




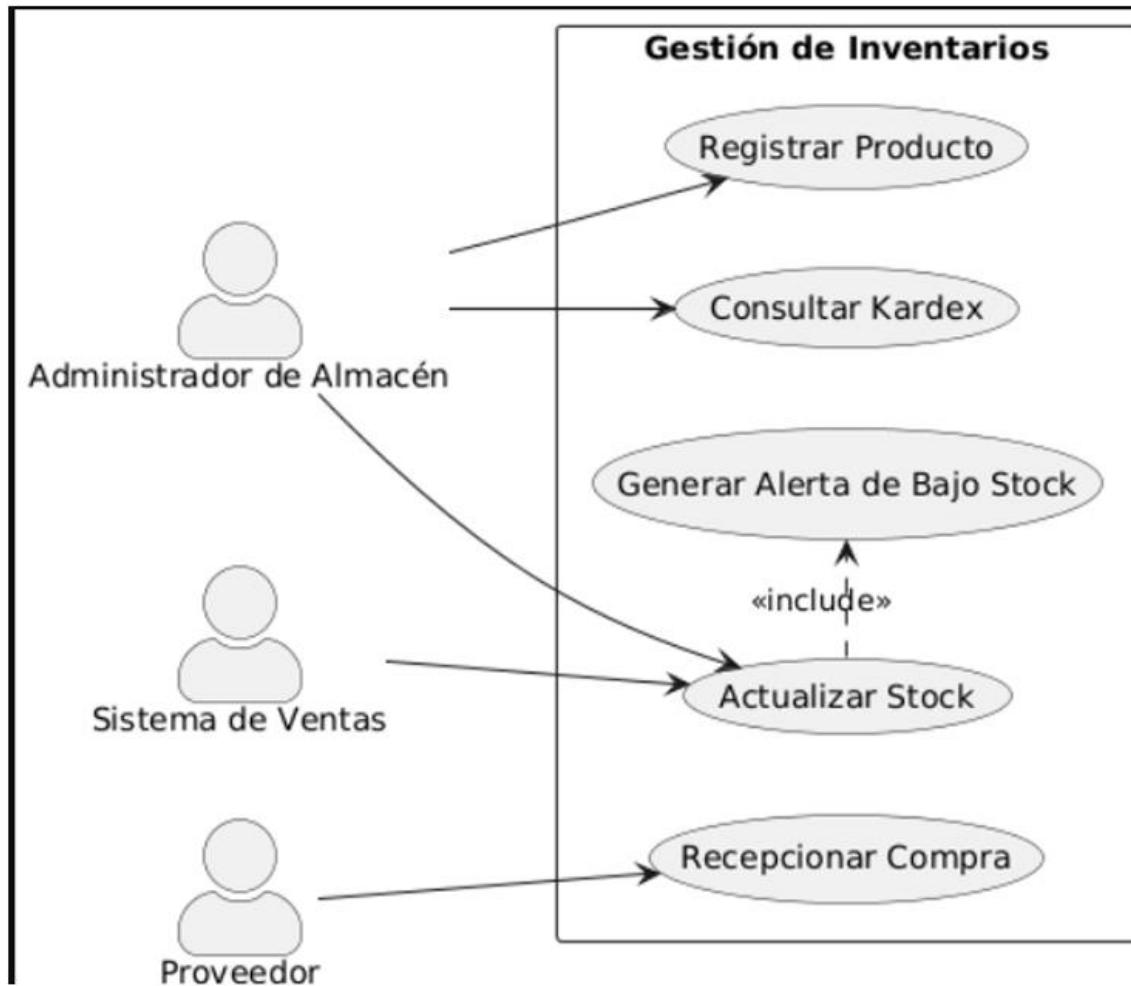
Aplicación de Gestión de Clases en Línea

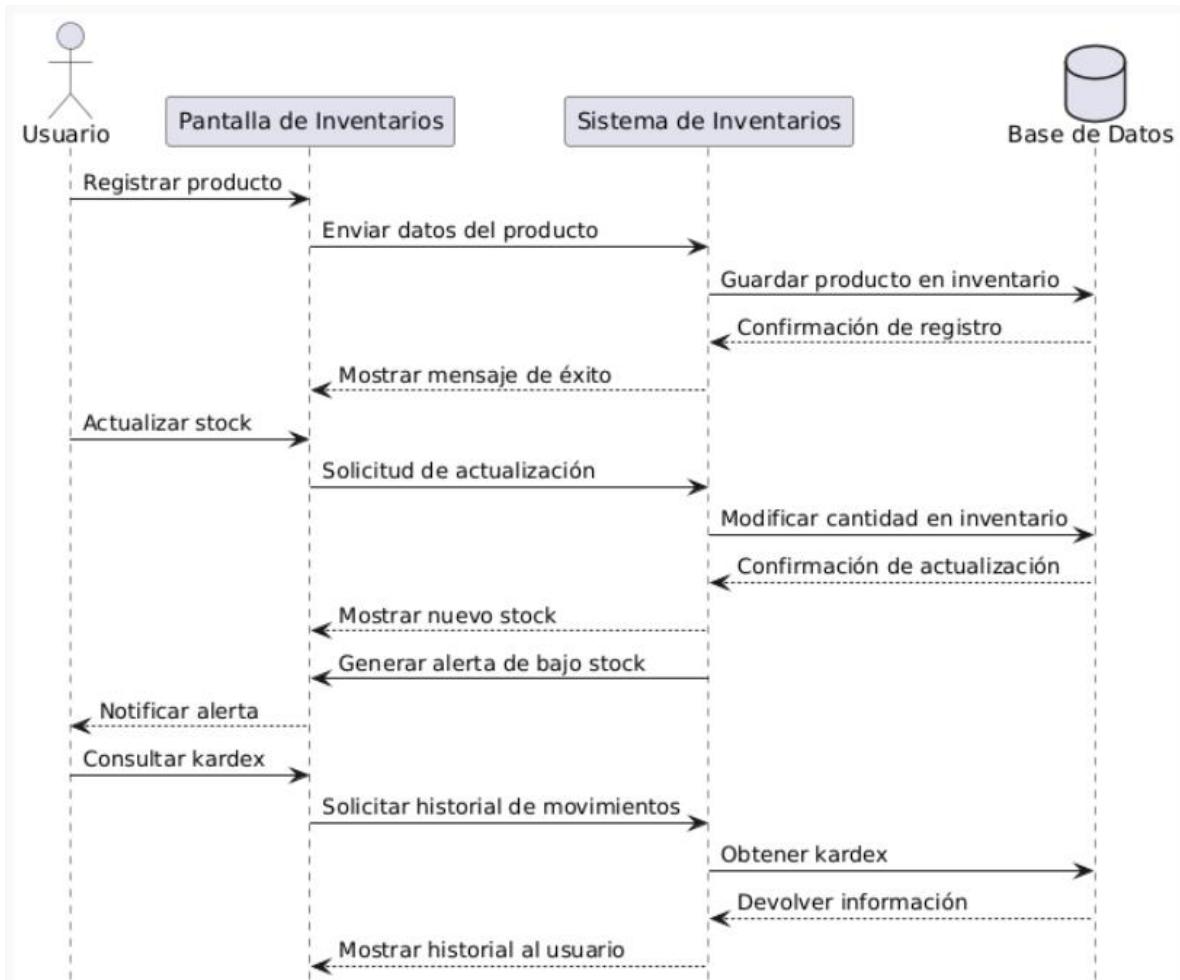
Explicación de los Casos de Uso:

1. Registrar Estudiante: El administrador puede registrar a los estudiantes en la plataforma de clases en línea, permitiendo que puedan acceder a las clases.
2. Crear Clase en Línea: El profesor puede crear nuevas clases en línea, agregando los detalles del curso, materiales, horarios, etc.
3. Asignar Tareas a Estudiantes: El profesor puede asignar tareas y ejercicios a los estudiantes para evaluar su desempeño.
4. Realizar Inscripción en Clase: El estudiante puede inscribirse en las clases disponibles según su interés o programa educativo.
5. Tomar Clase en Línea: El estudiante puede tomar la clase en línea, accediendo a materiales de clase, interactuando en tiempo real con el profesor, etc.
6. Evaluar Desempeño del Estudiante: El profesor puede evaluar el desempeño de los estudiantes mediante tareas, exámenes y participación en clase.
7. Generar Reporte de Progreso: El administrador puede generar reportes sobre el progreso de los estudiantes en la plataforma, como calificaciones y asistencia.
8. Gestionar Usuarios de la Plataforma: El administrador puede gestionar los usuarios de la plataforma, como crear, modificar o eliminar cuentas de estudiantes, profesores y otros usuarios.

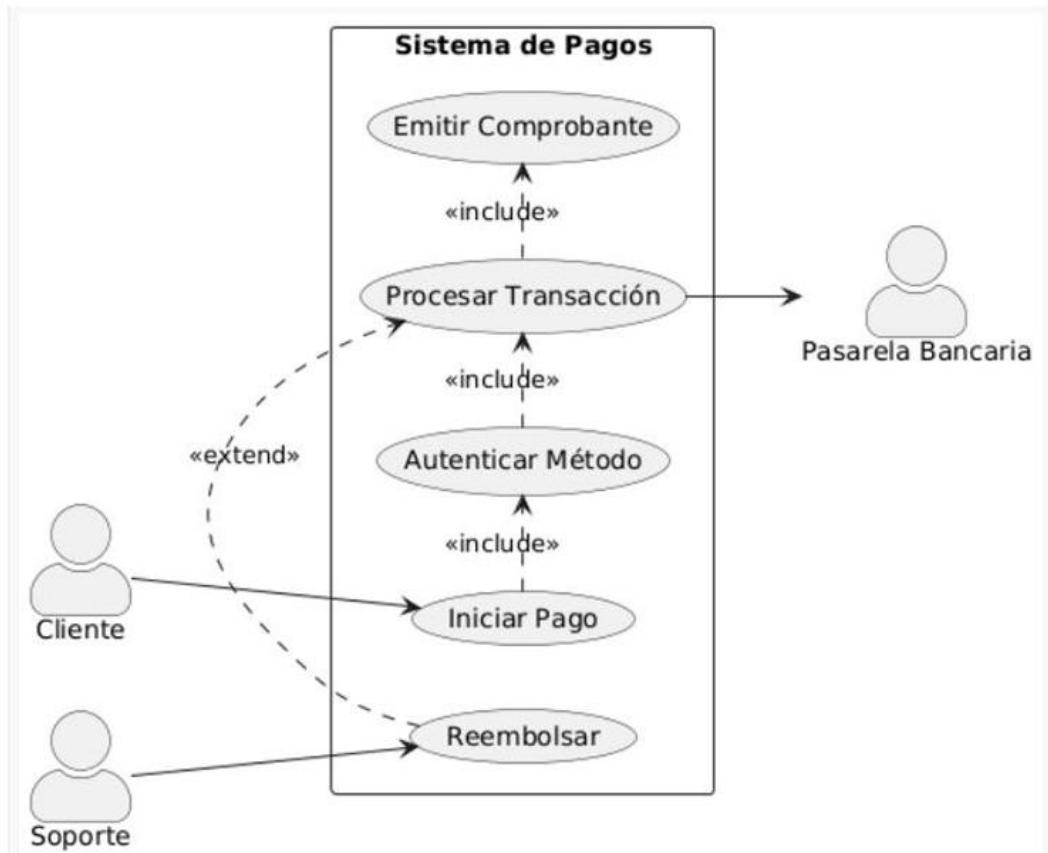


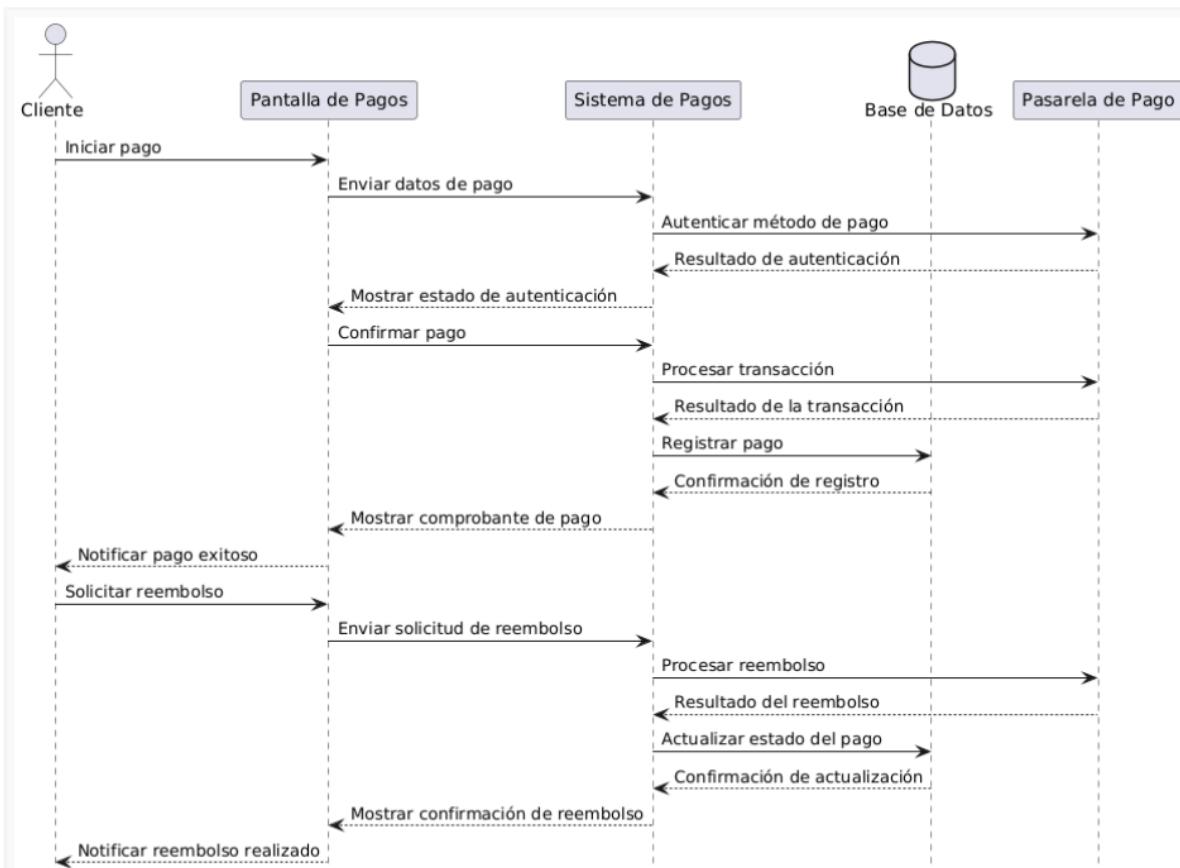
gestión de inventarios



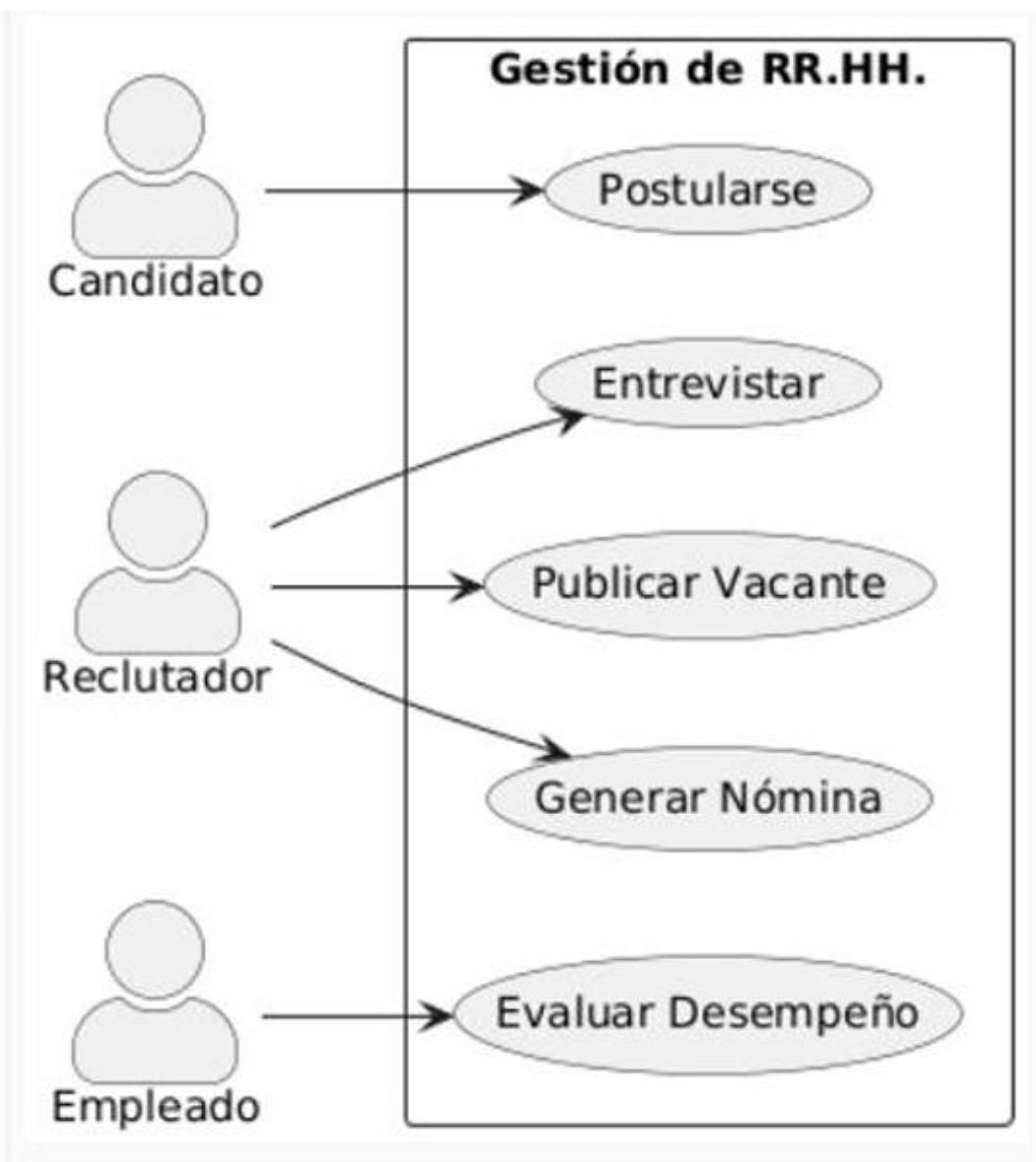


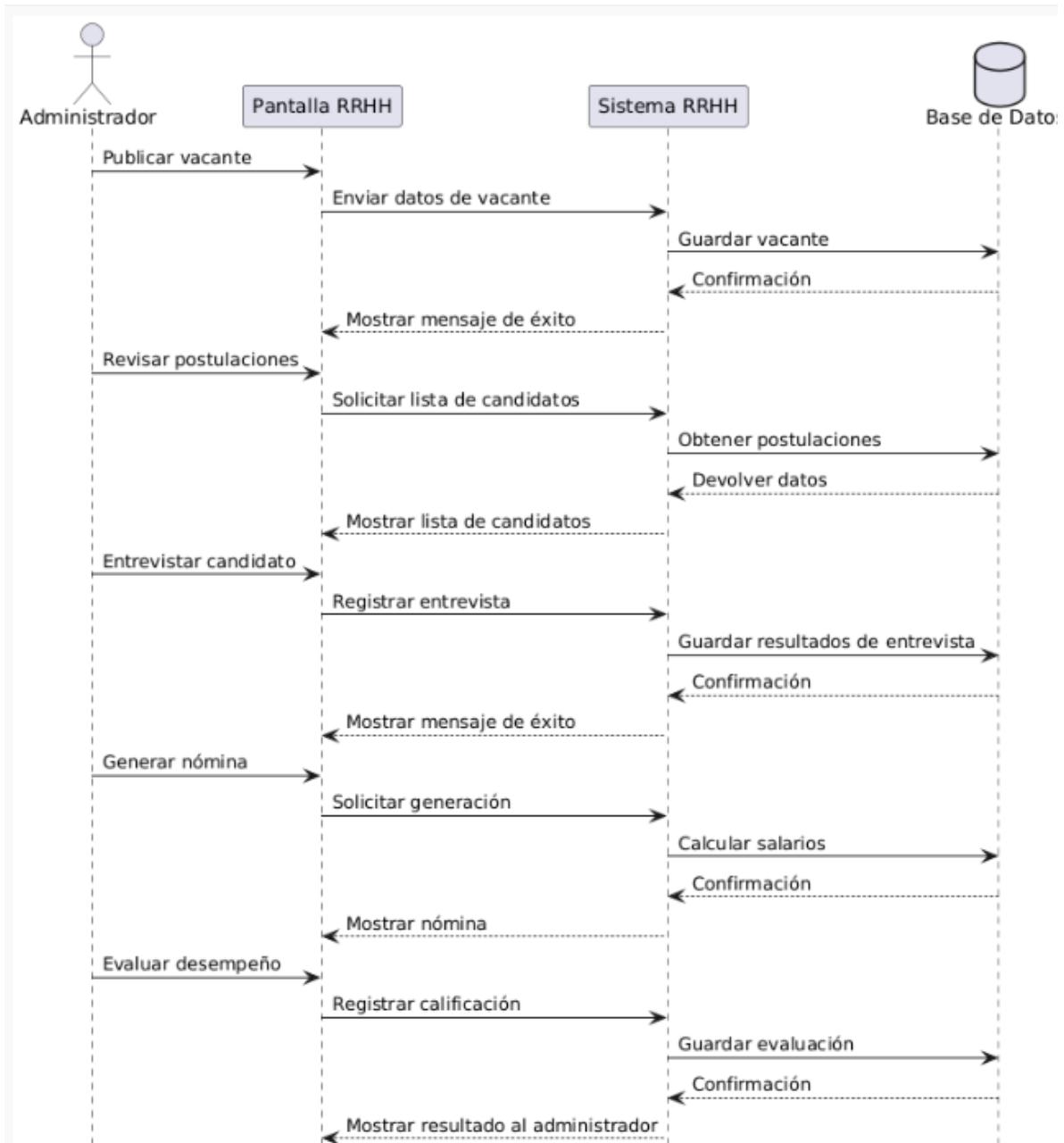
sistema de pagos.



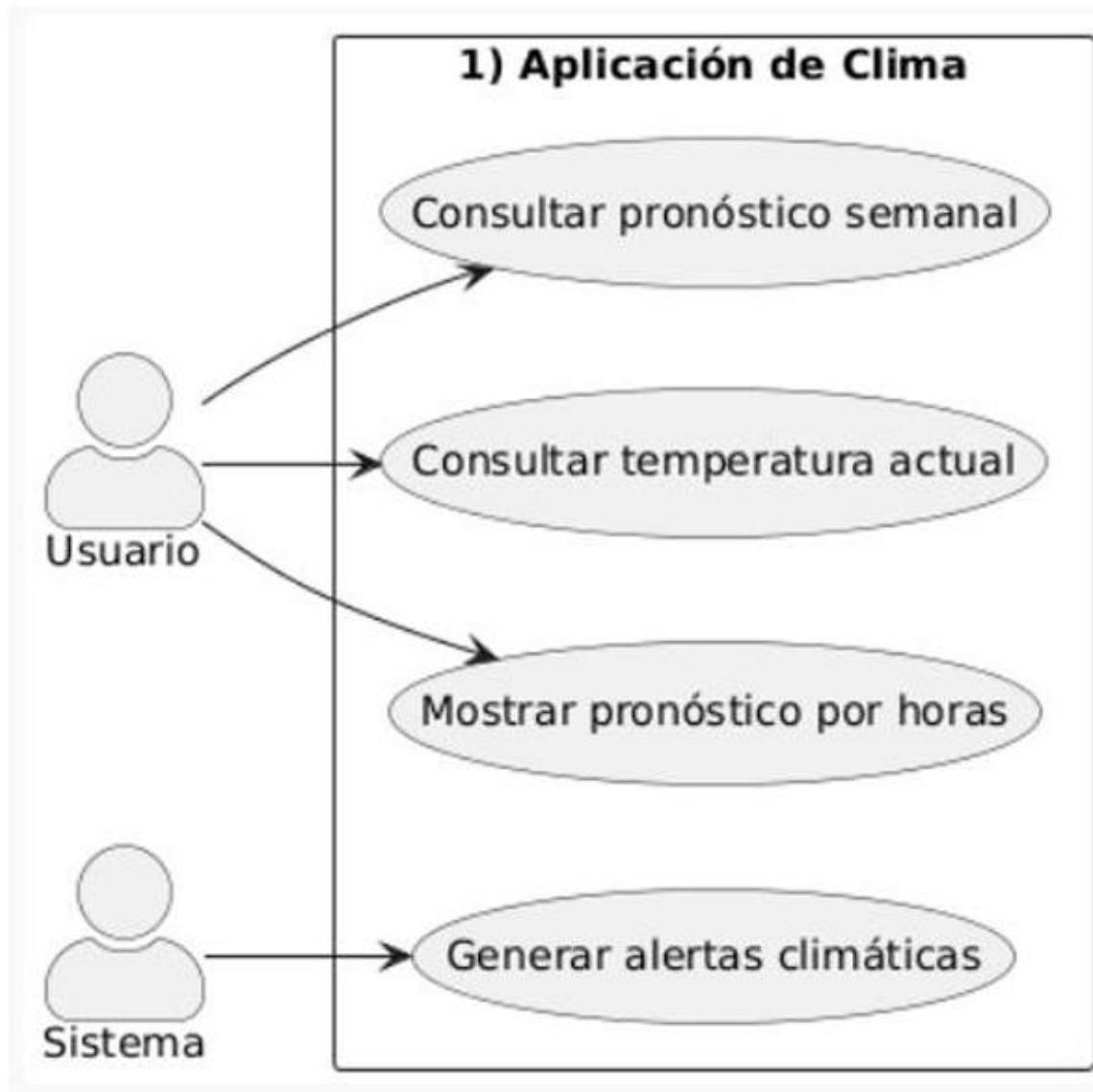


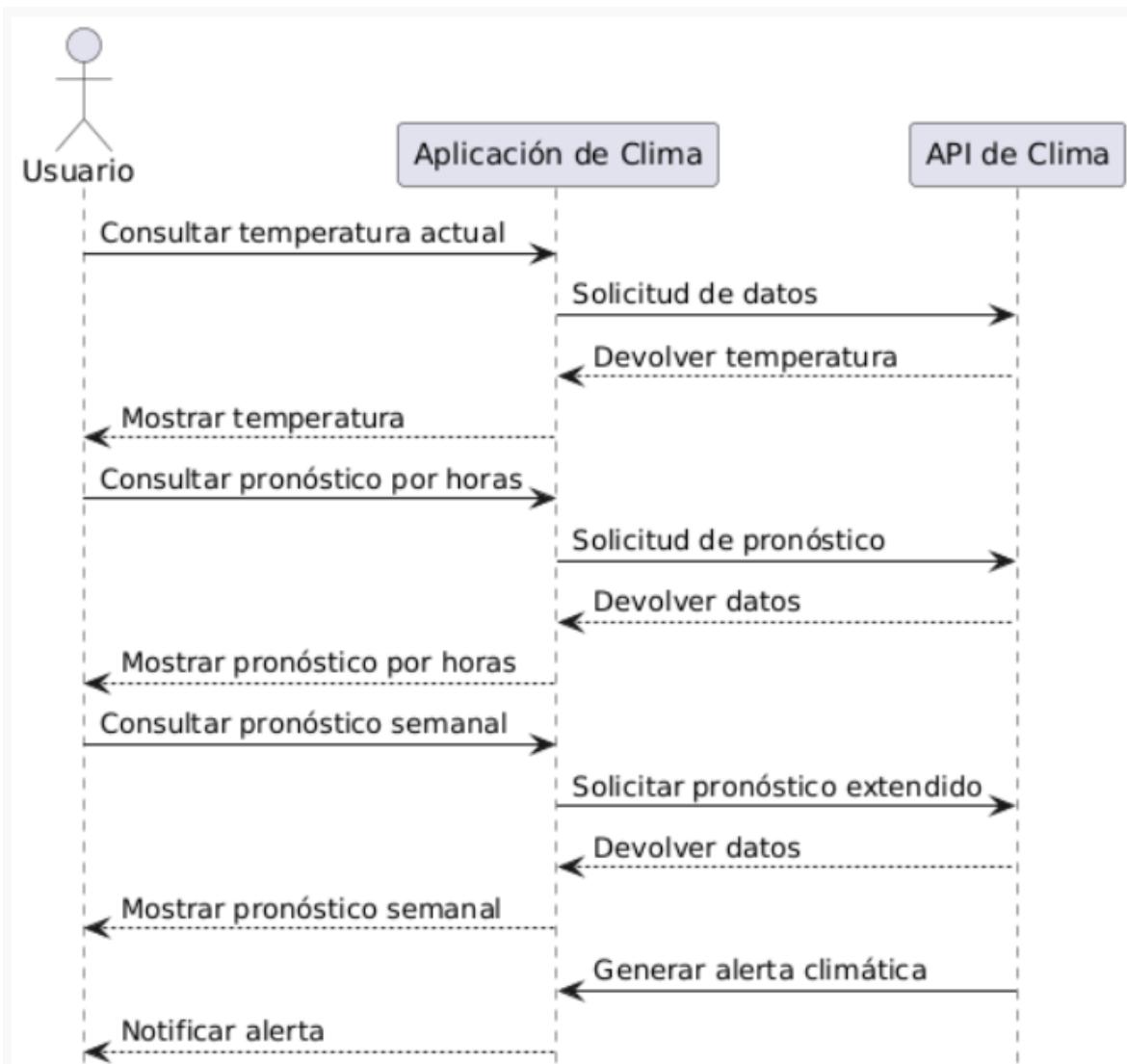
gestión de recursos humanos



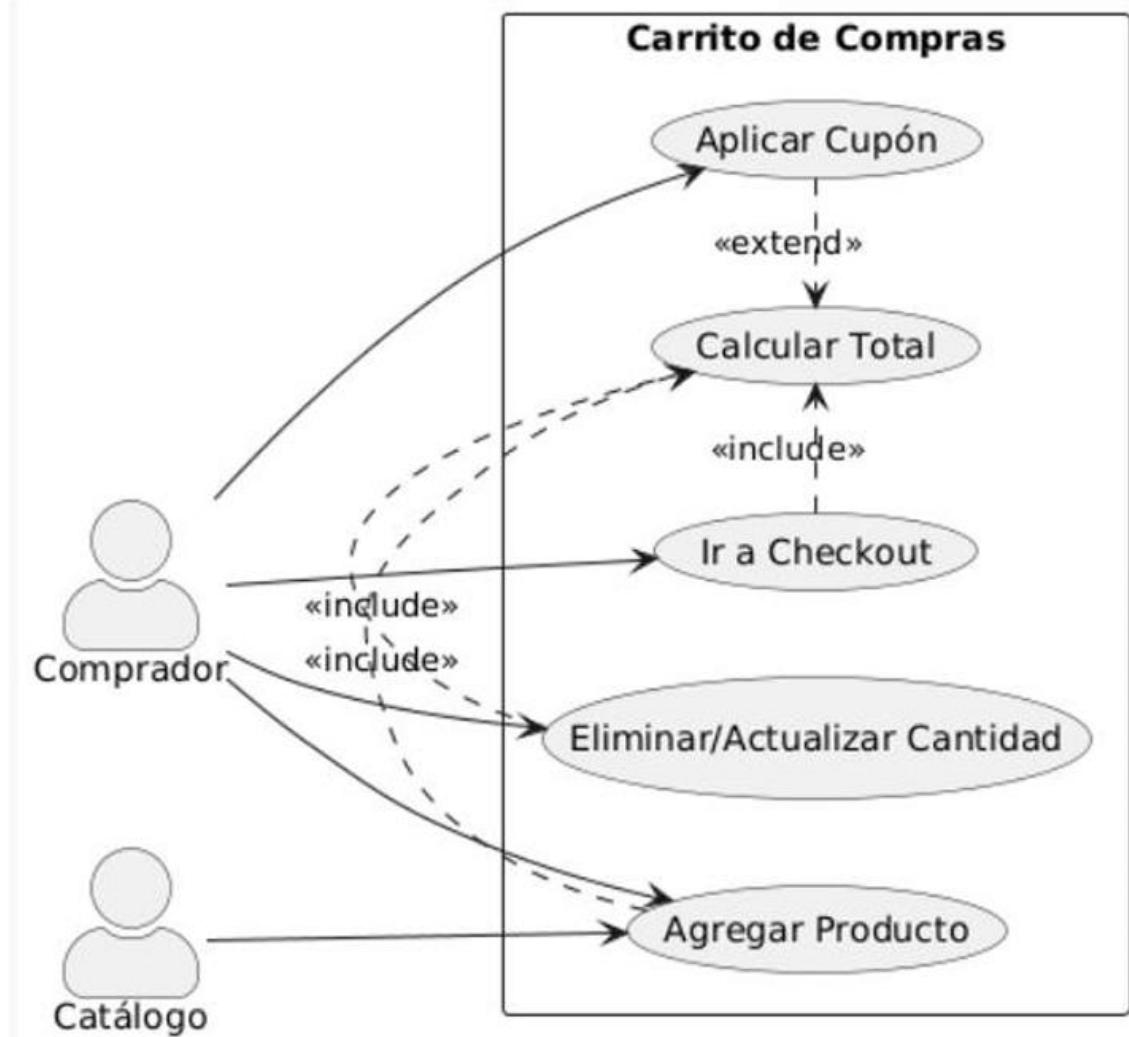


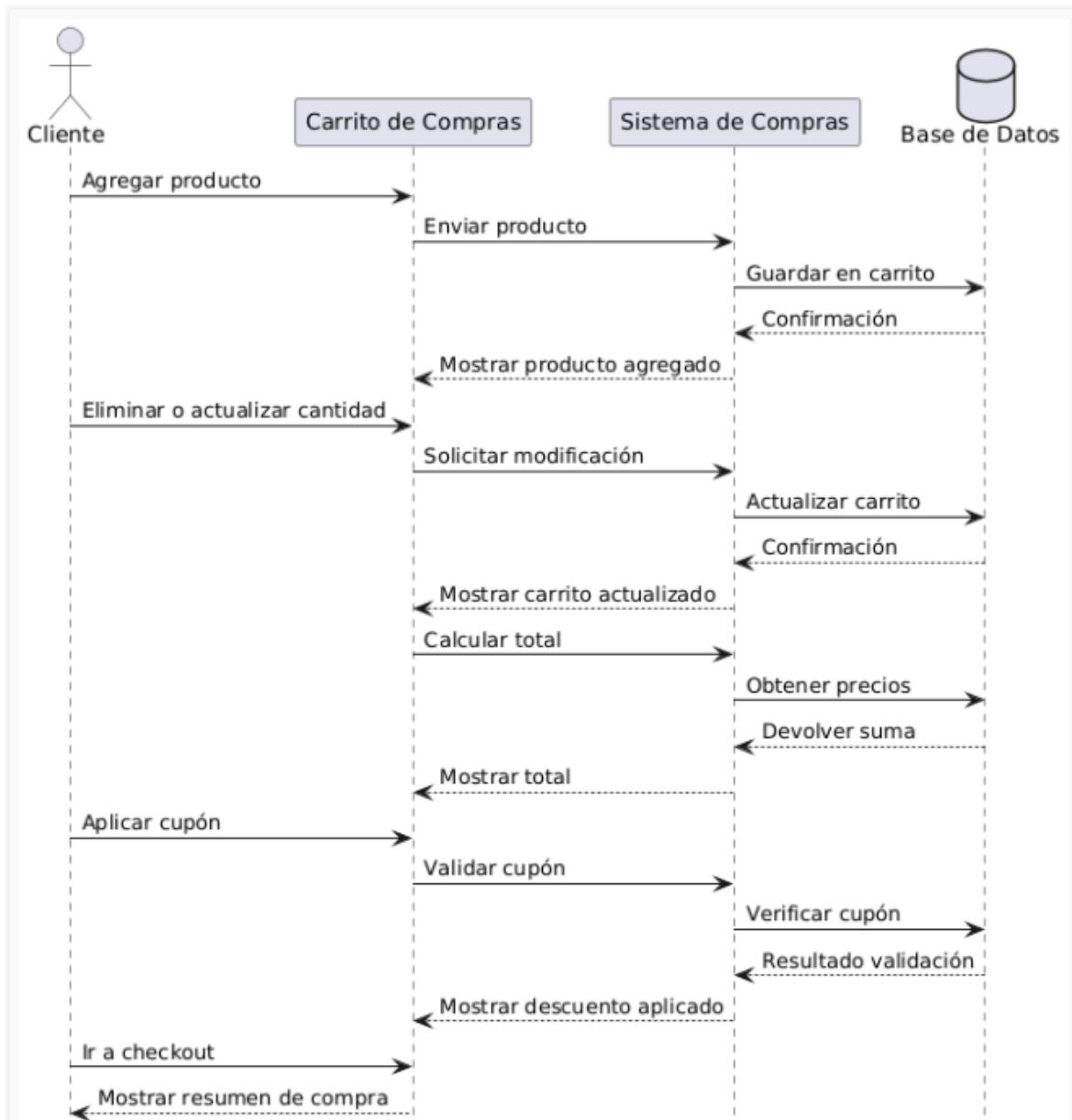
Aplicación de Clima.





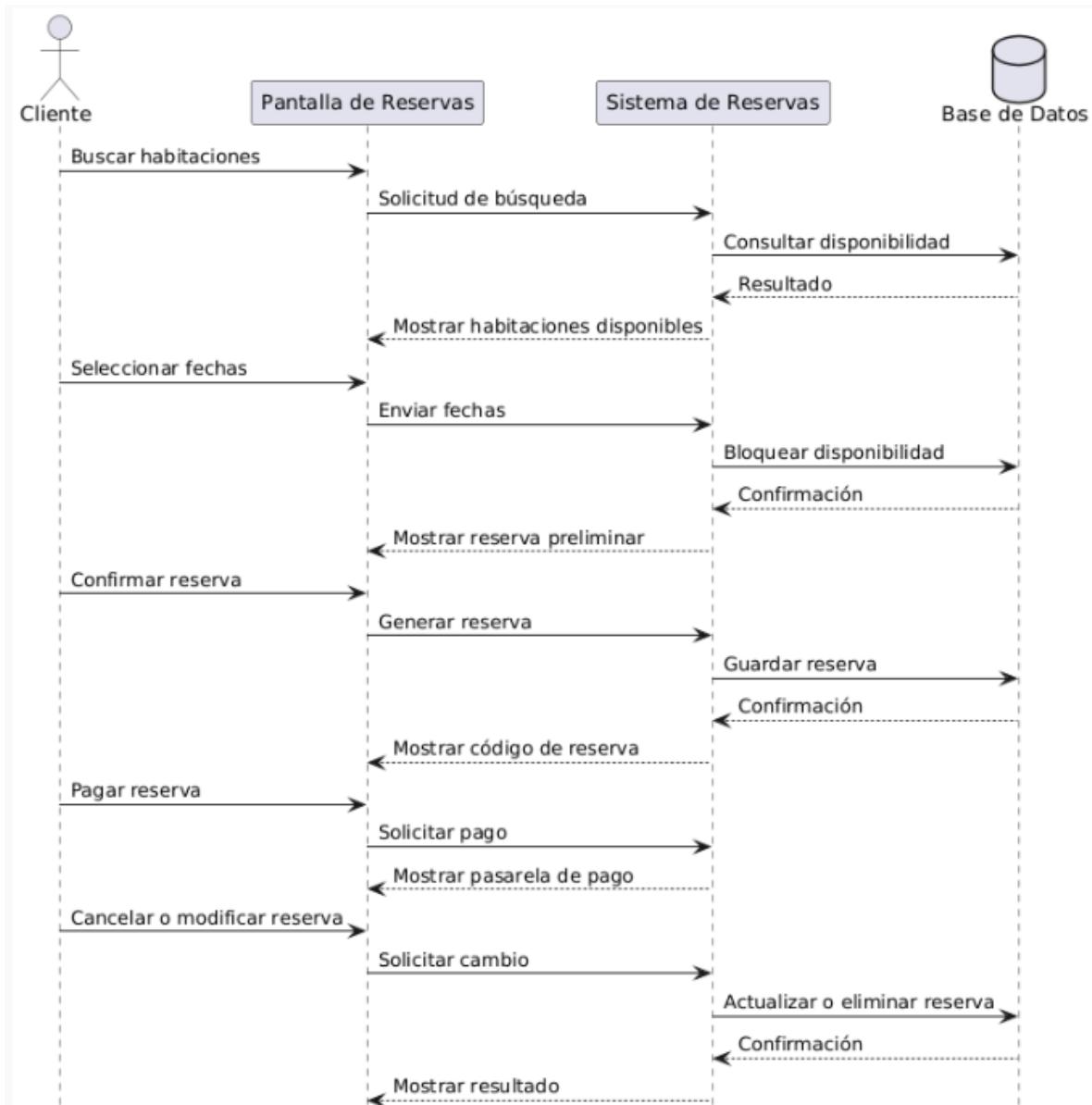
Carrito de Compras



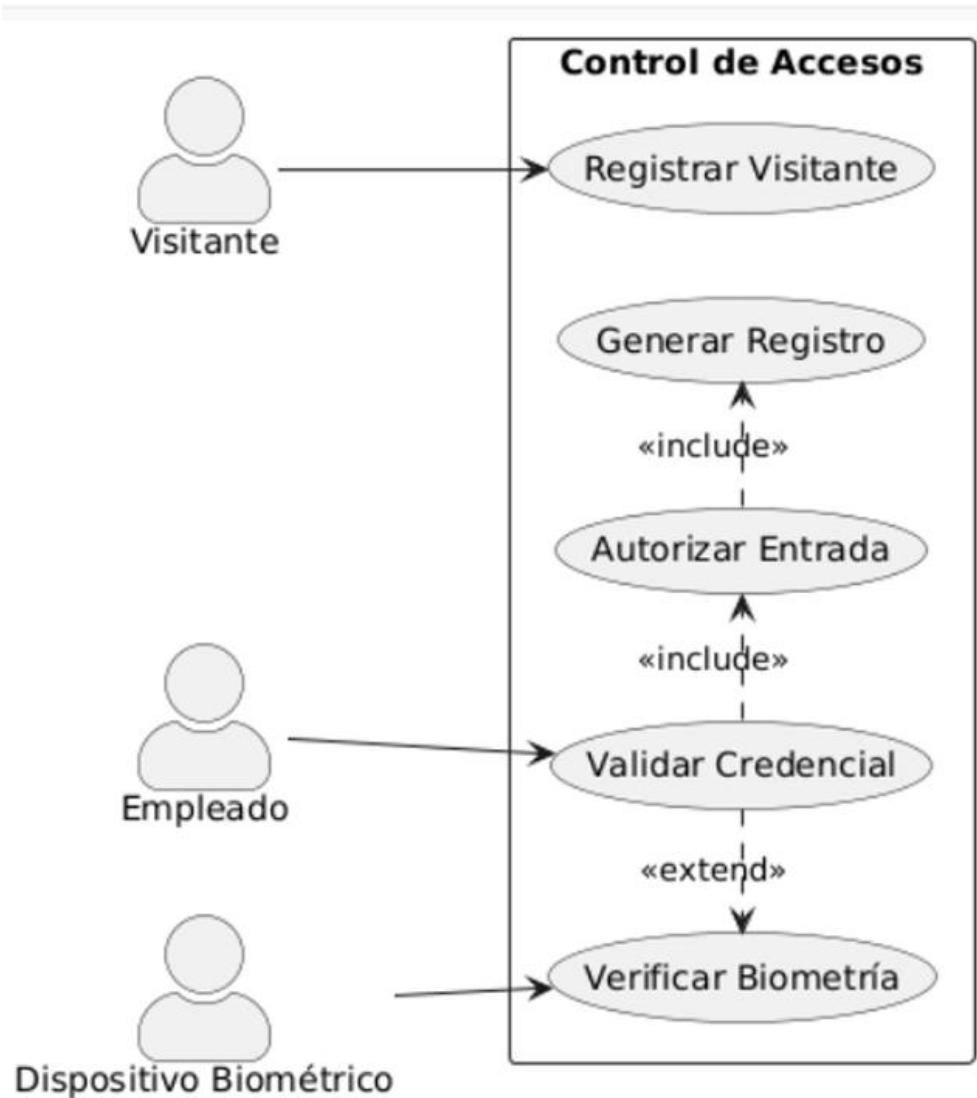


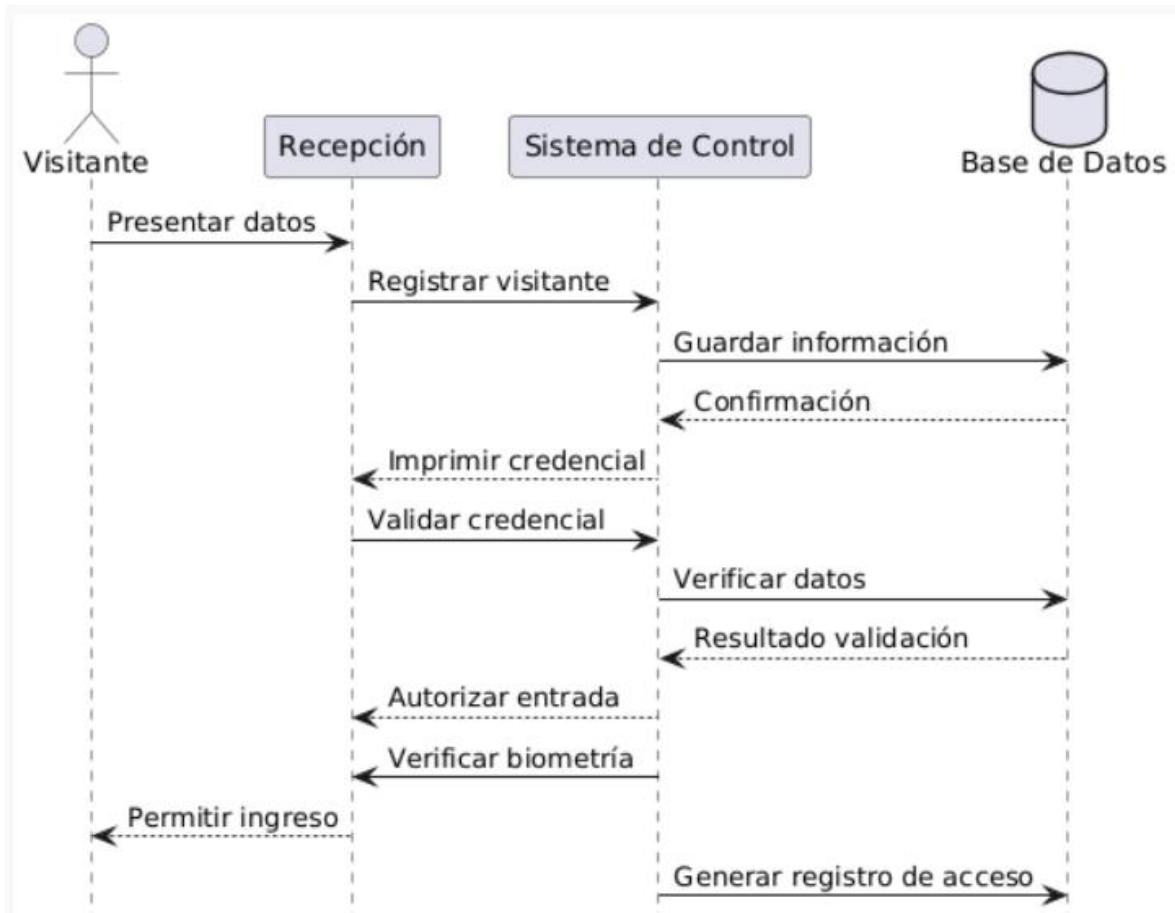
Sistema de Reservas



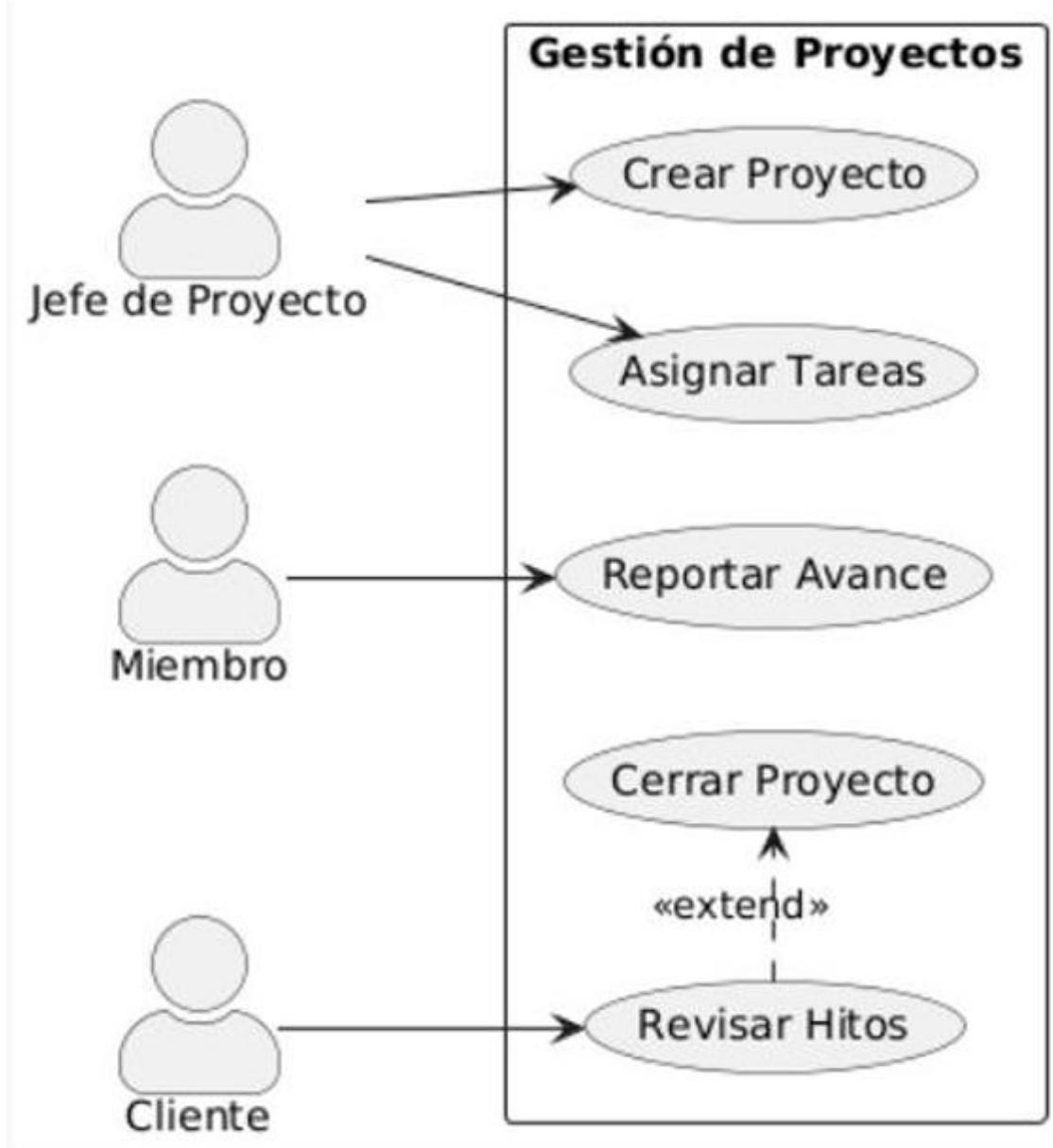


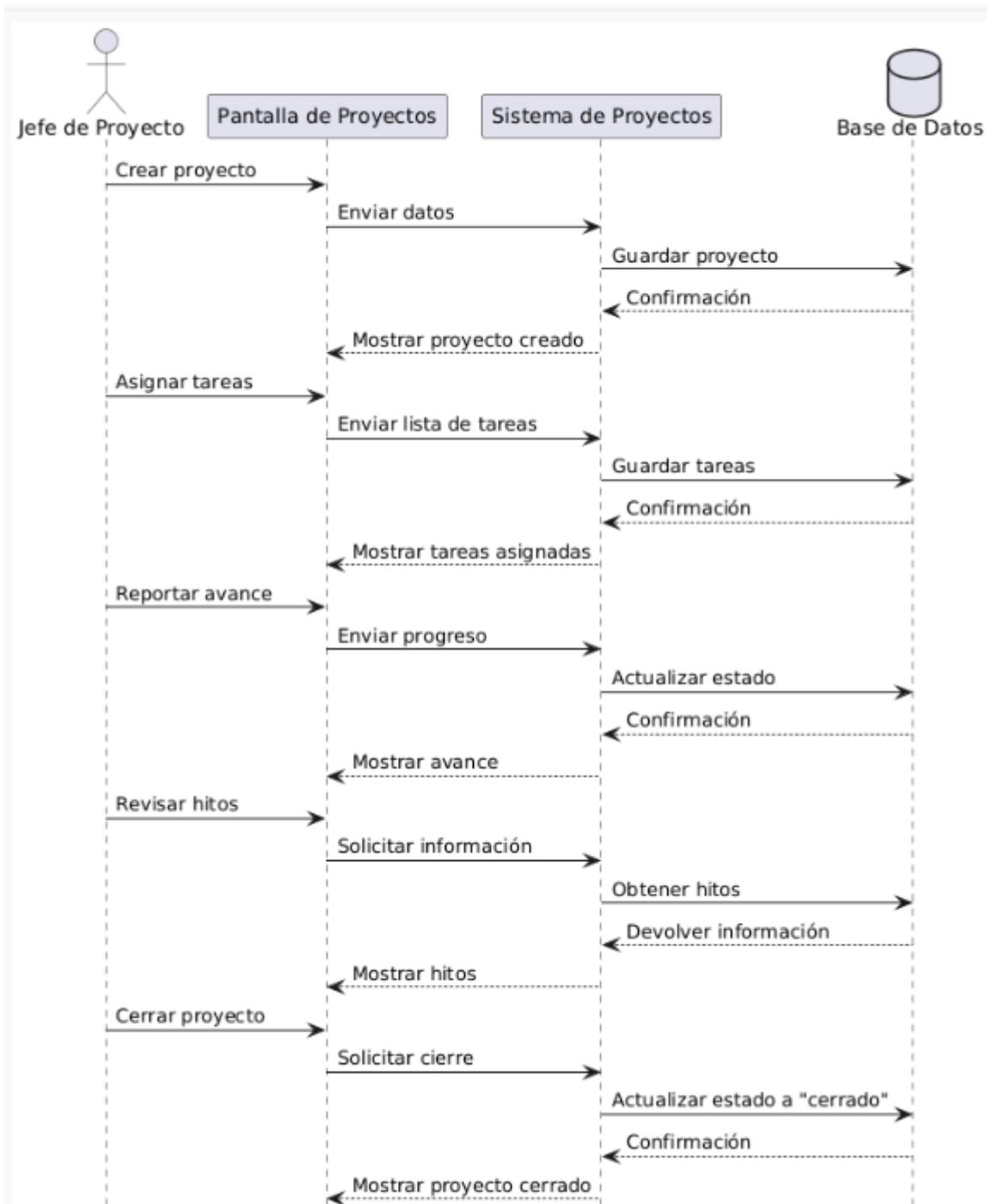
7. control de accesos



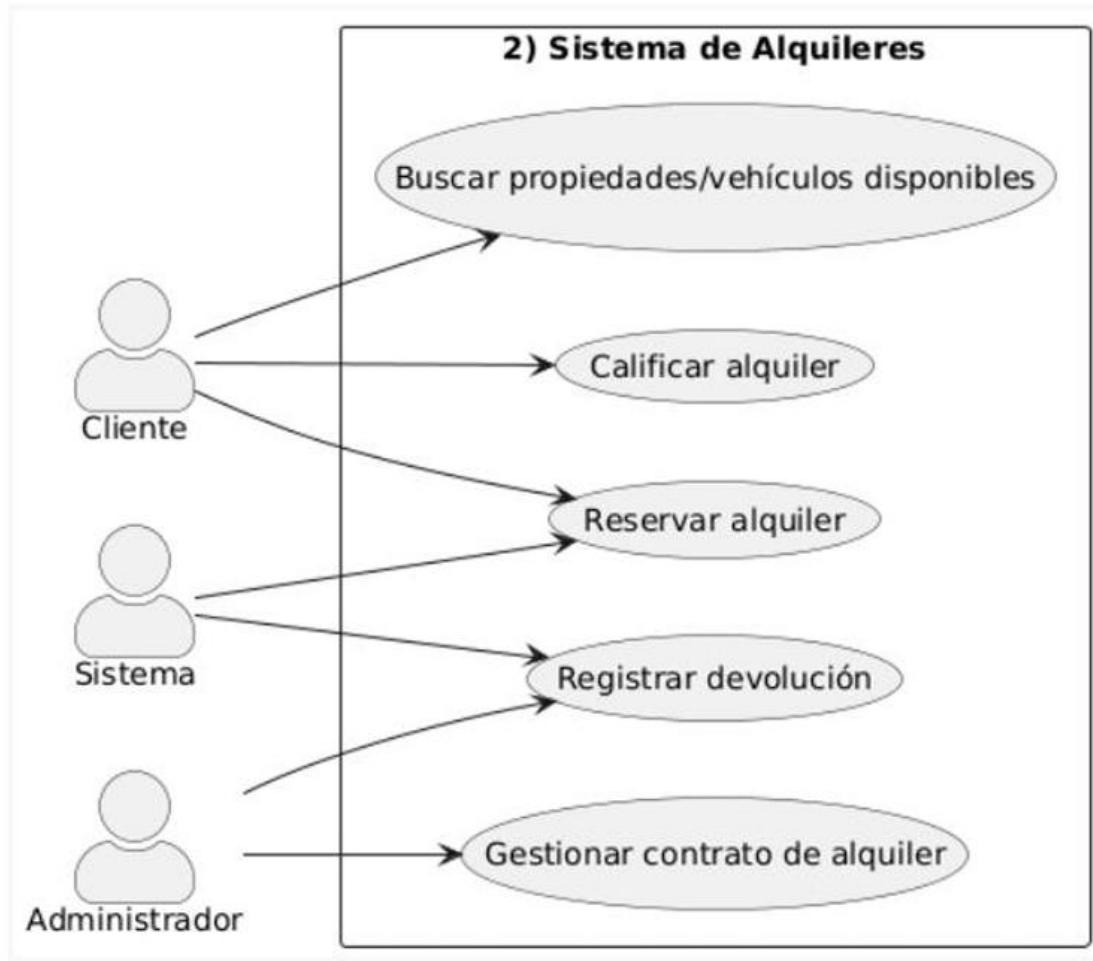


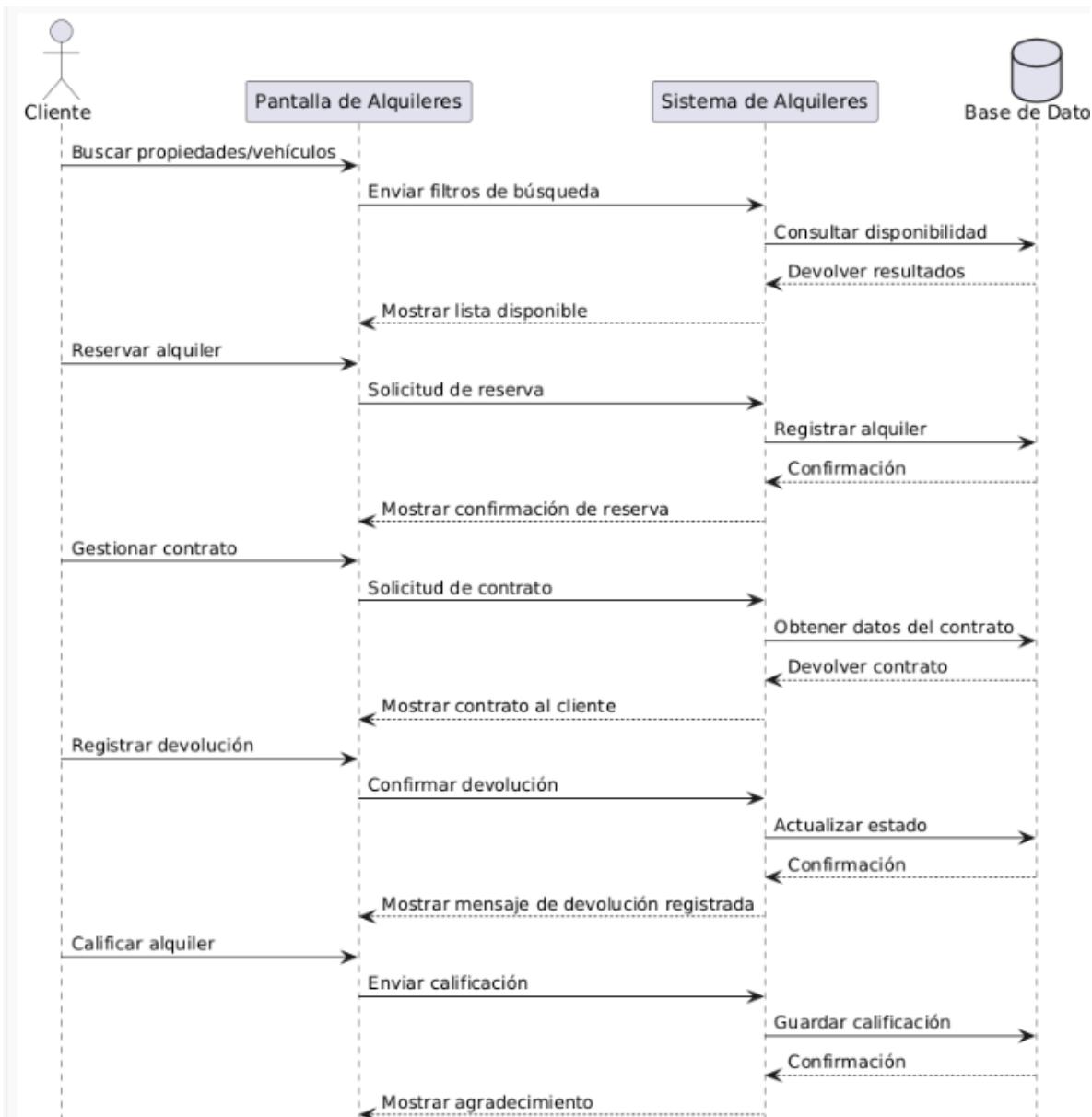
8. Gestión de Proyectos



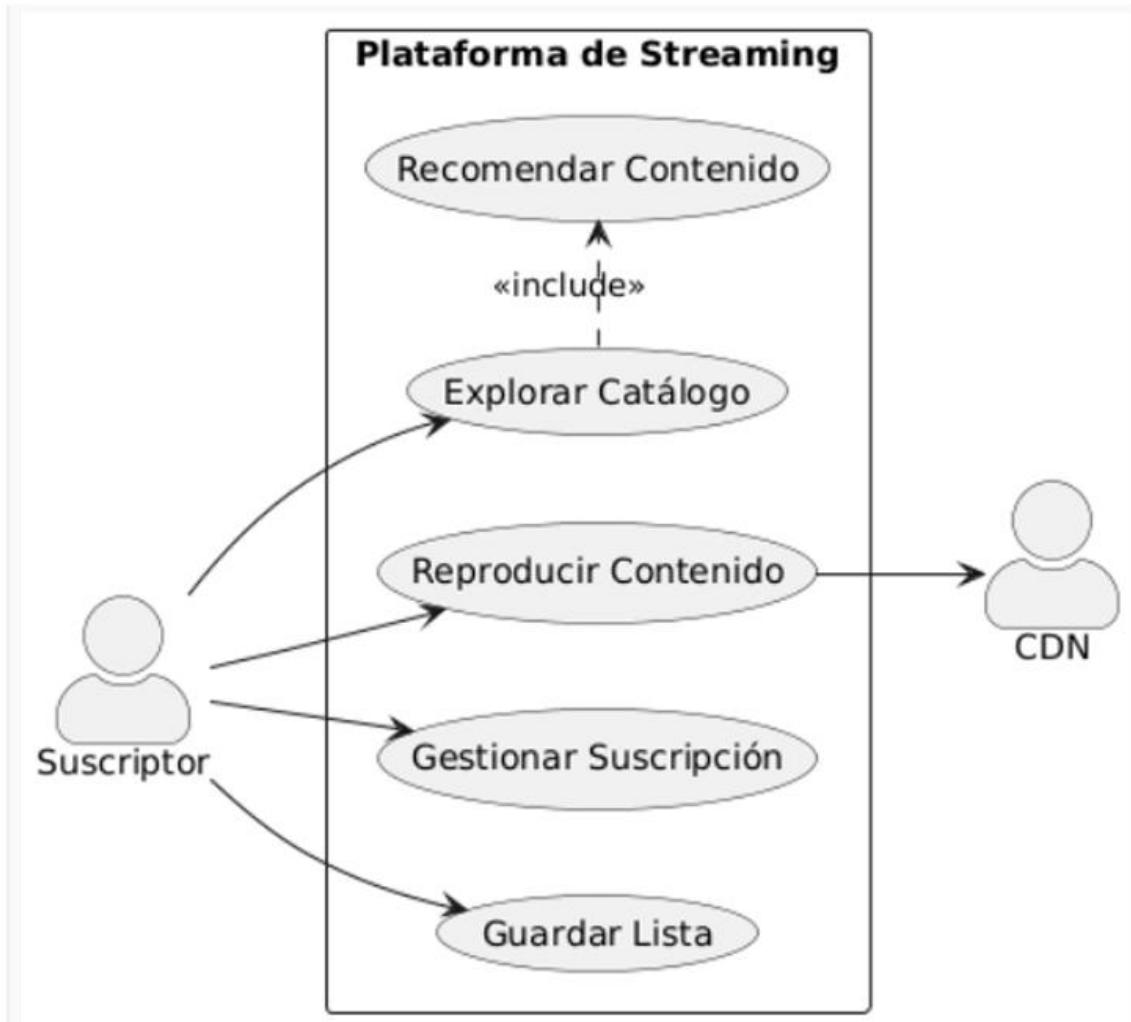


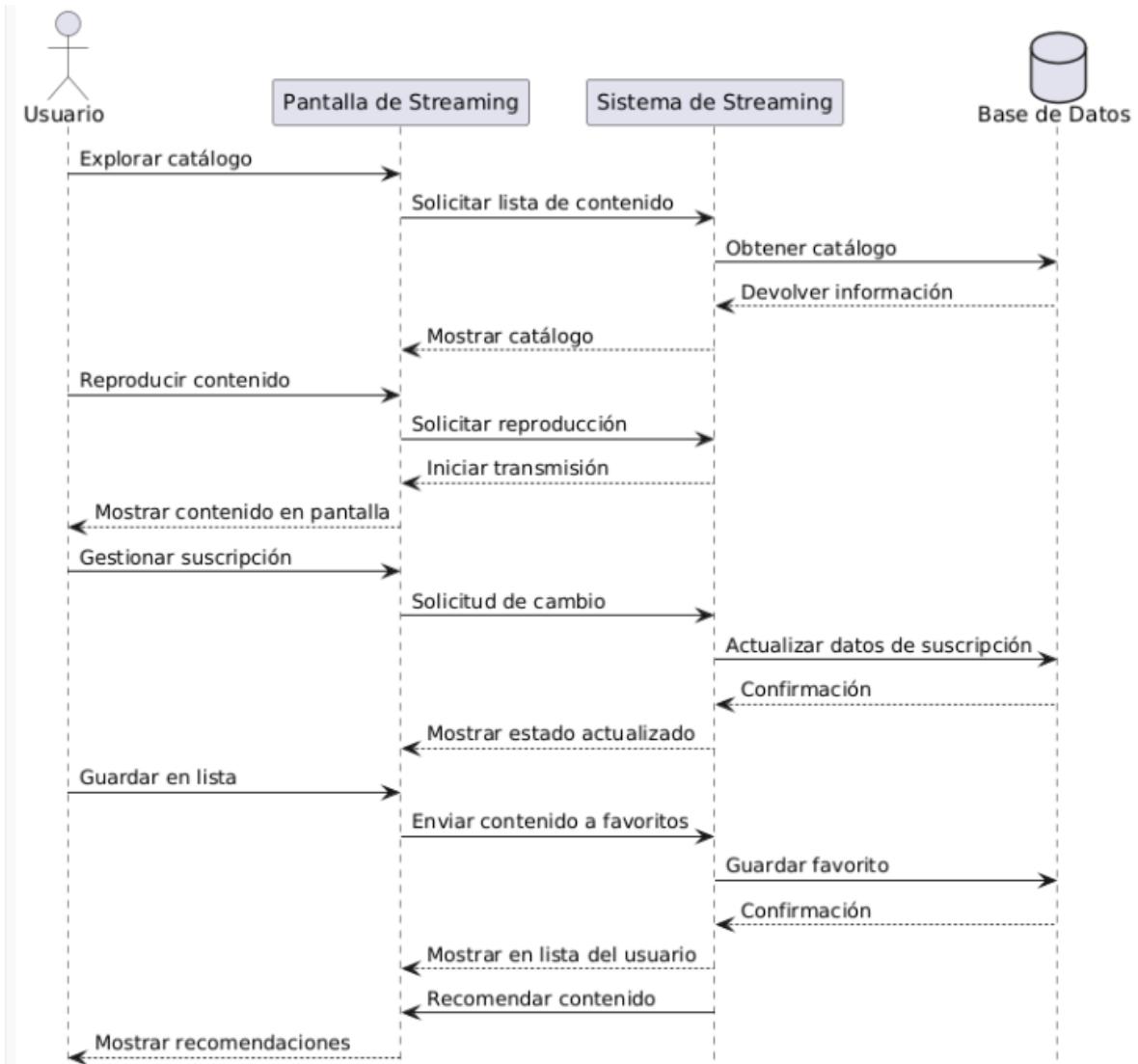
Sistema de Alquileres



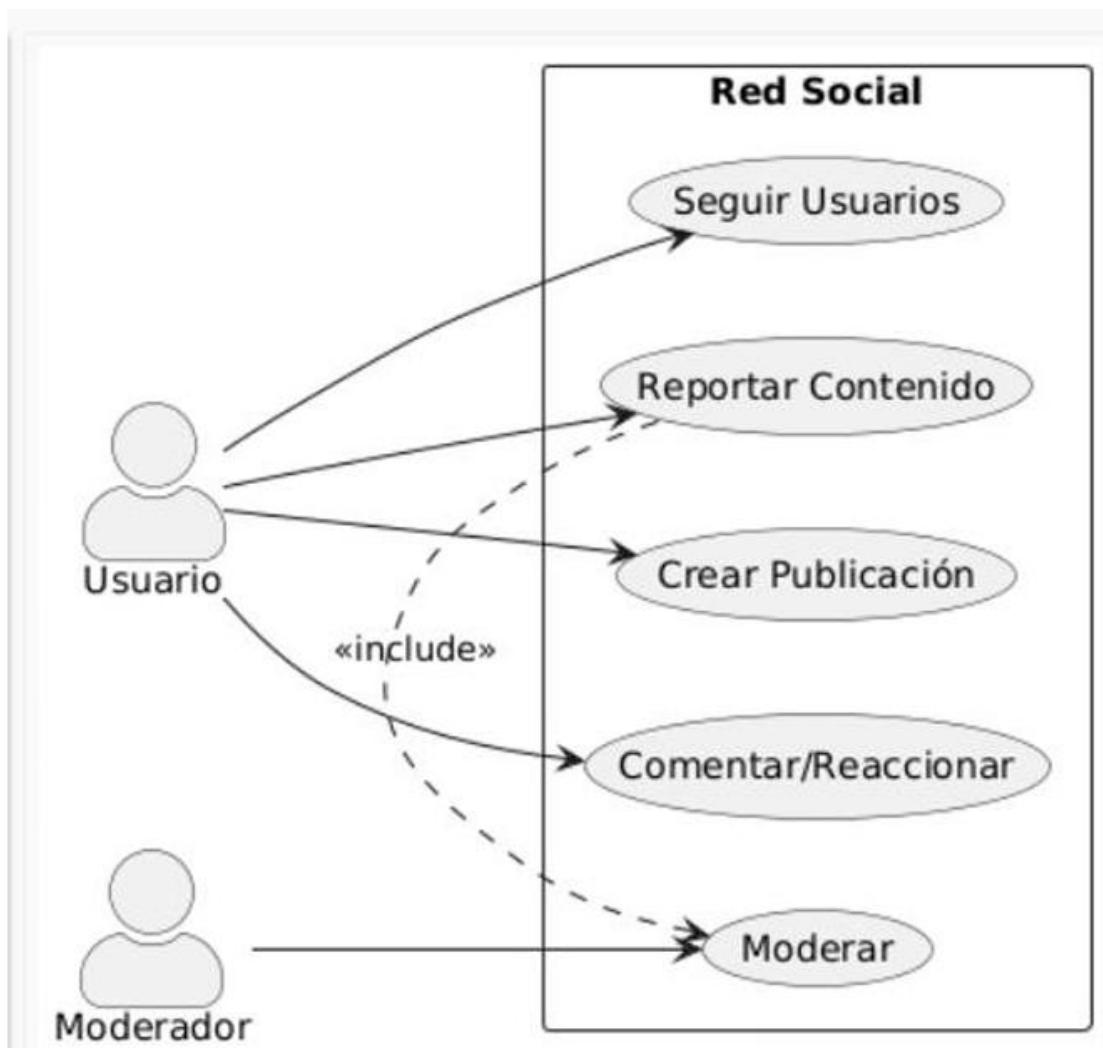


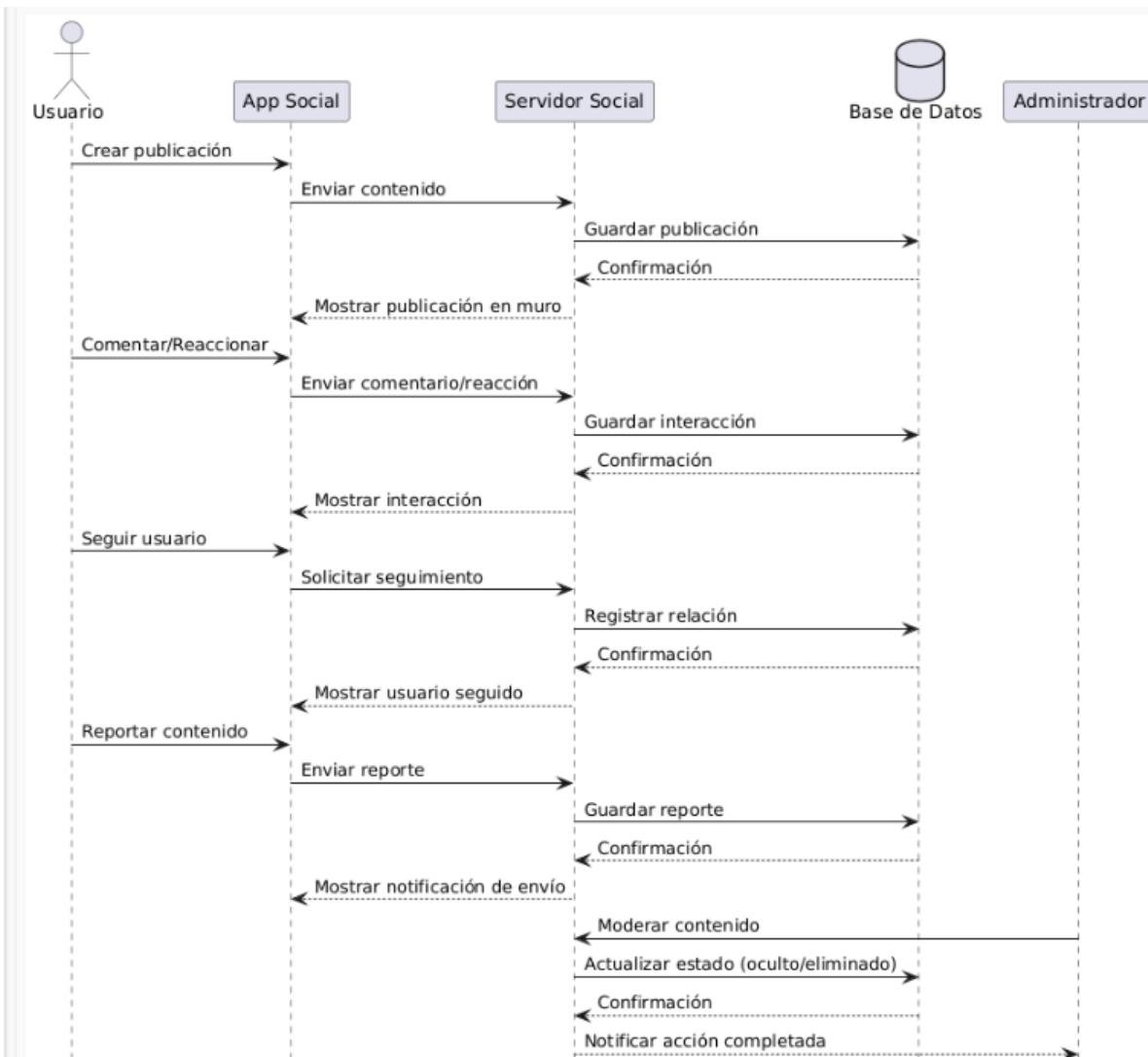
Plataforma de Streaming



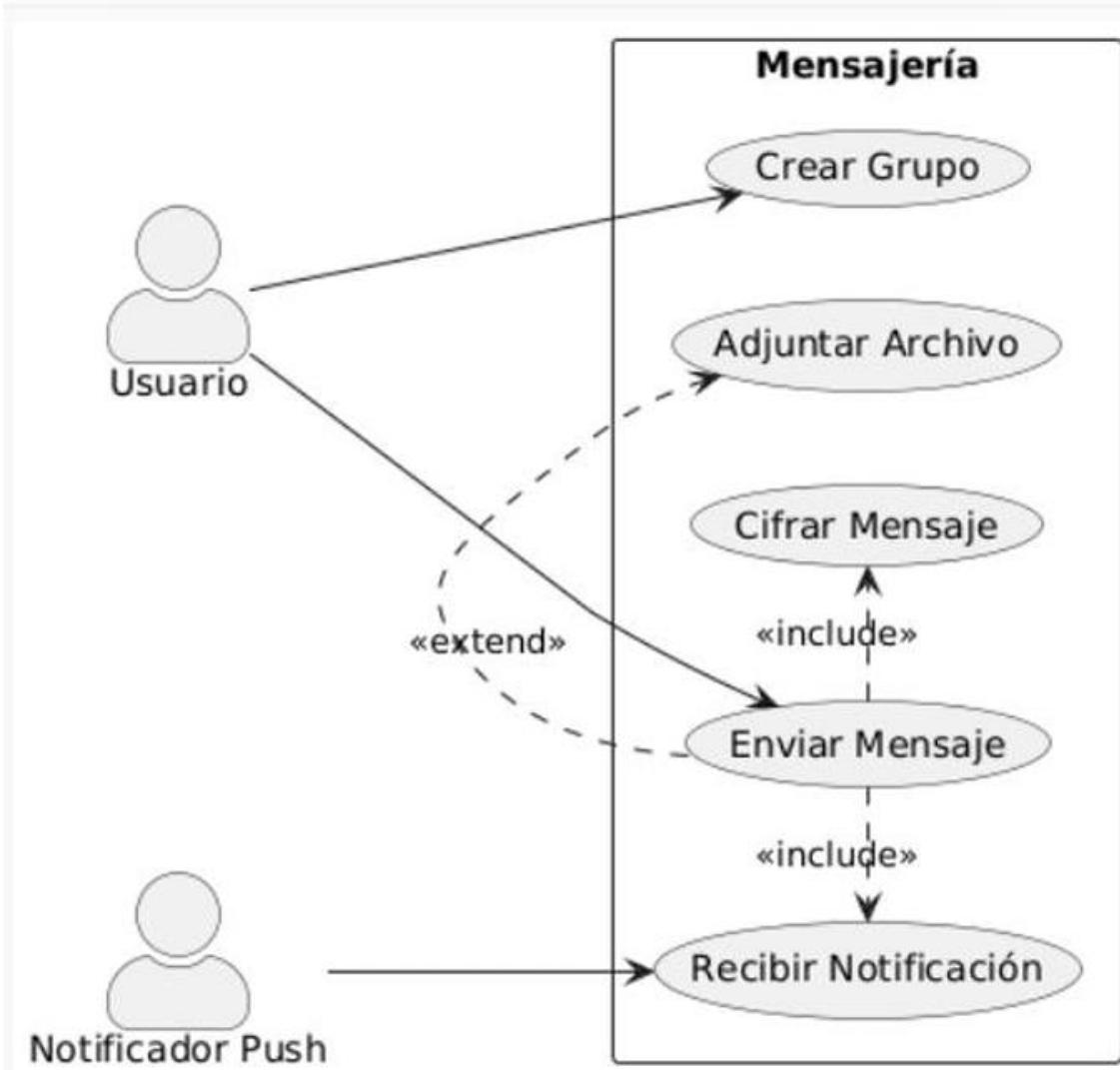


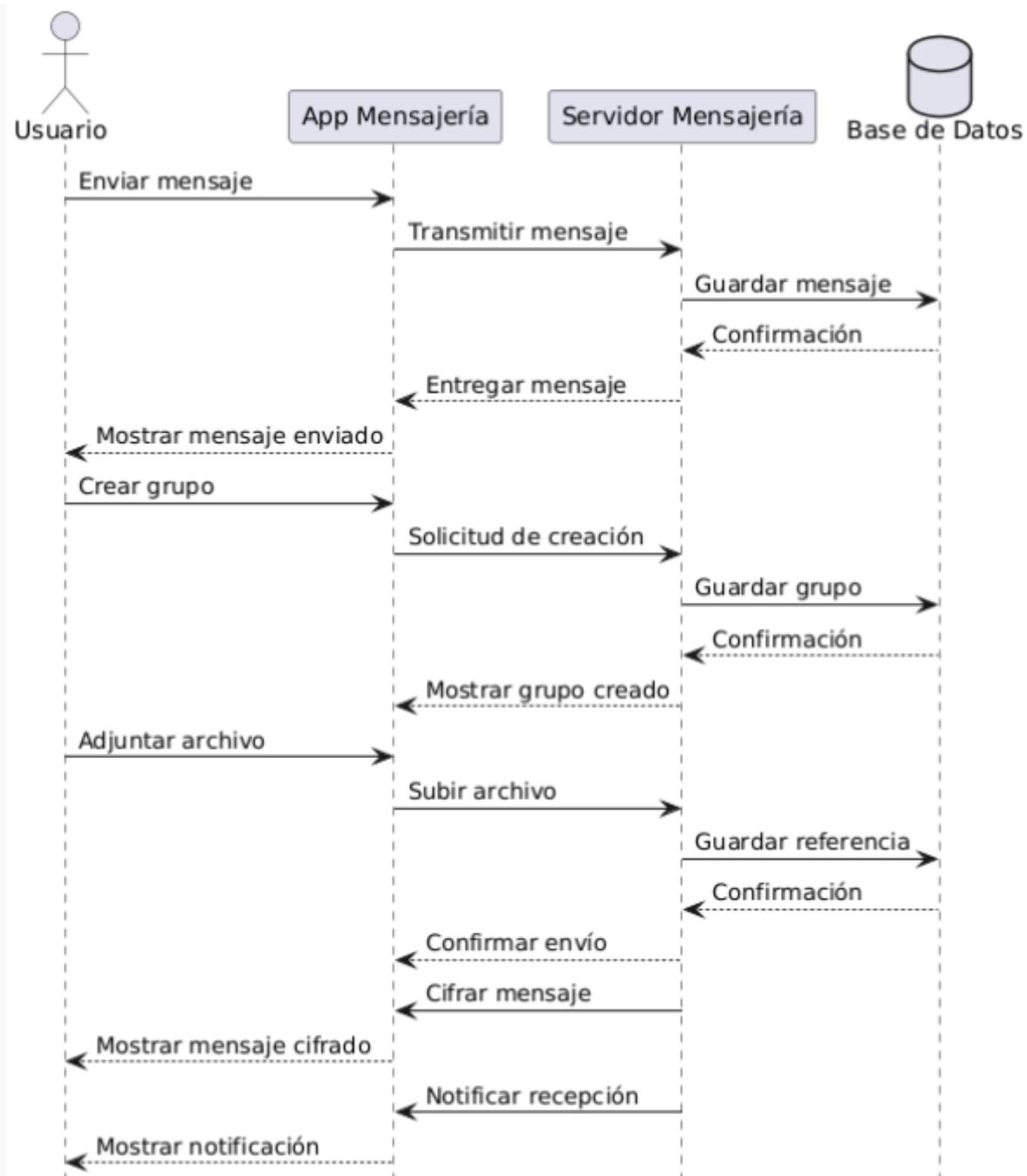
Redes Sociales



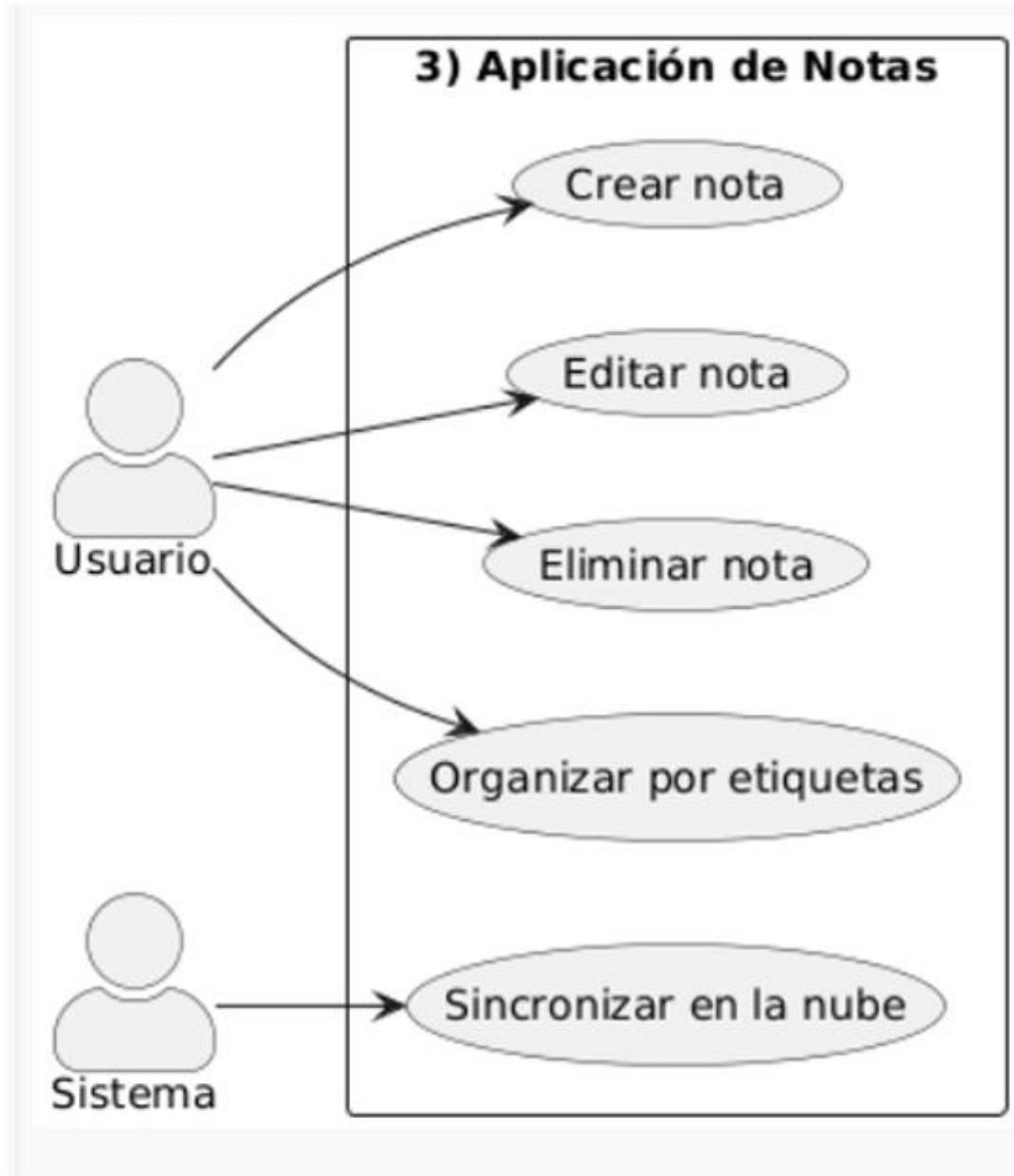


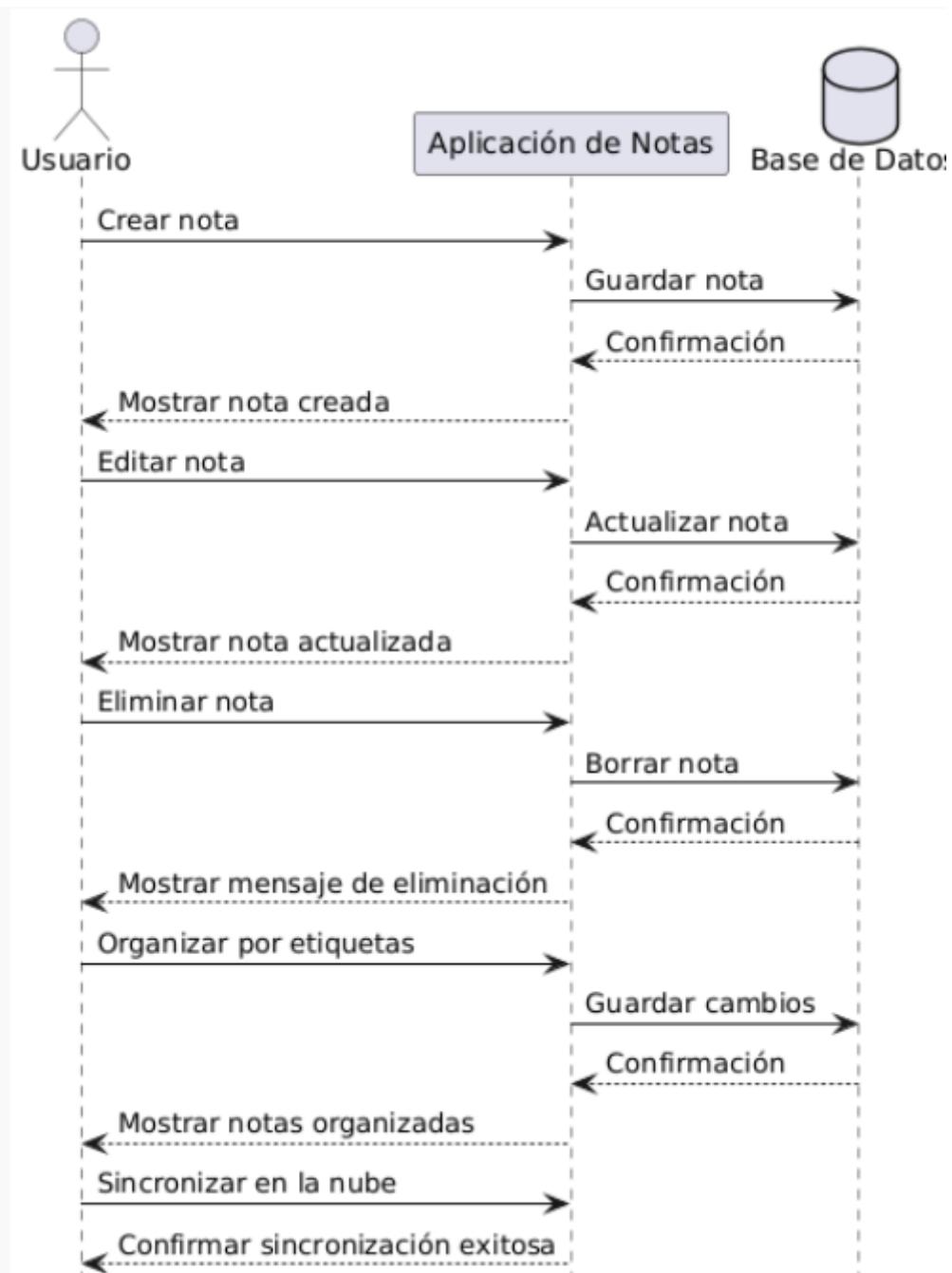
Aplicación de Mensajería



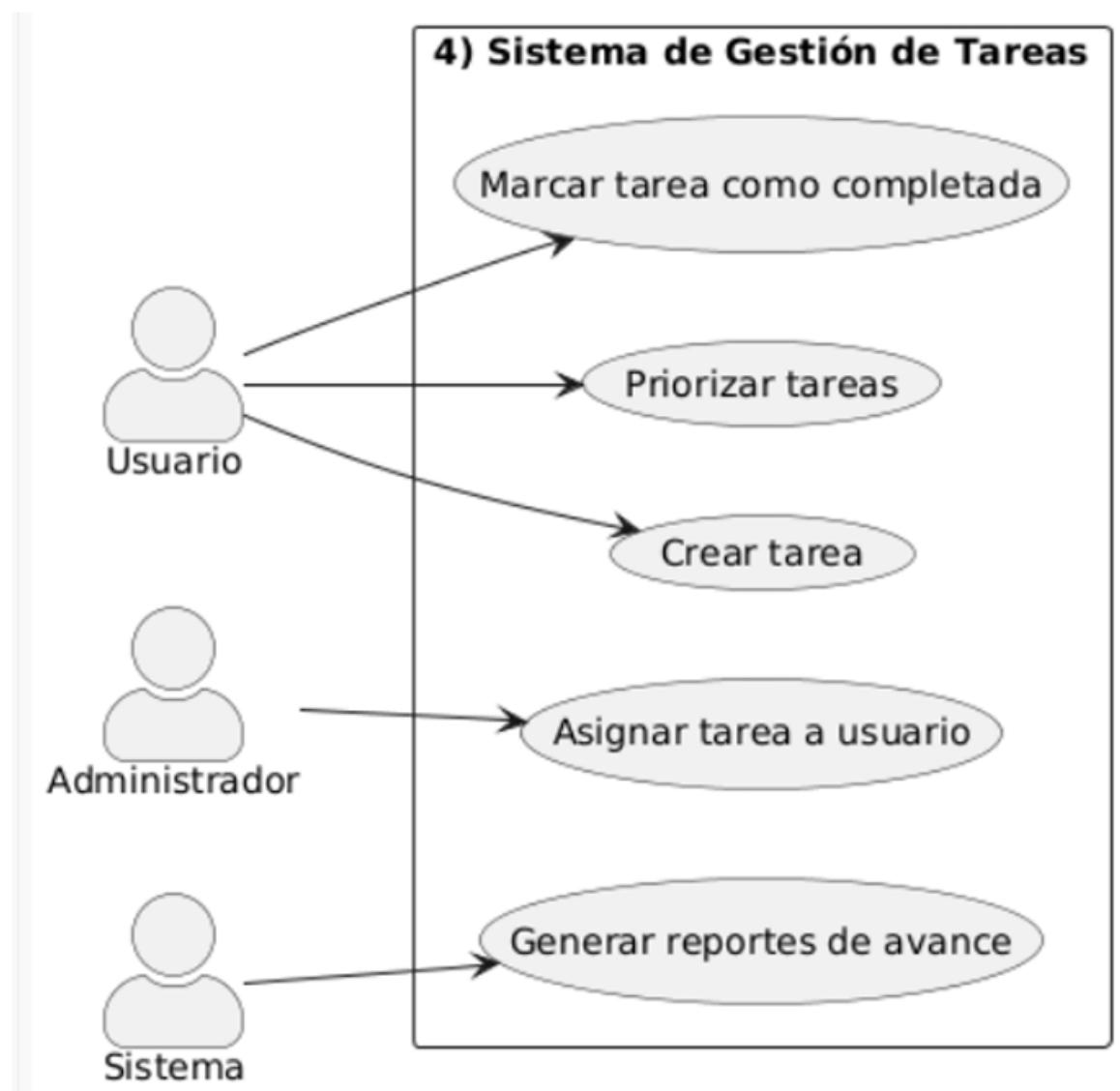


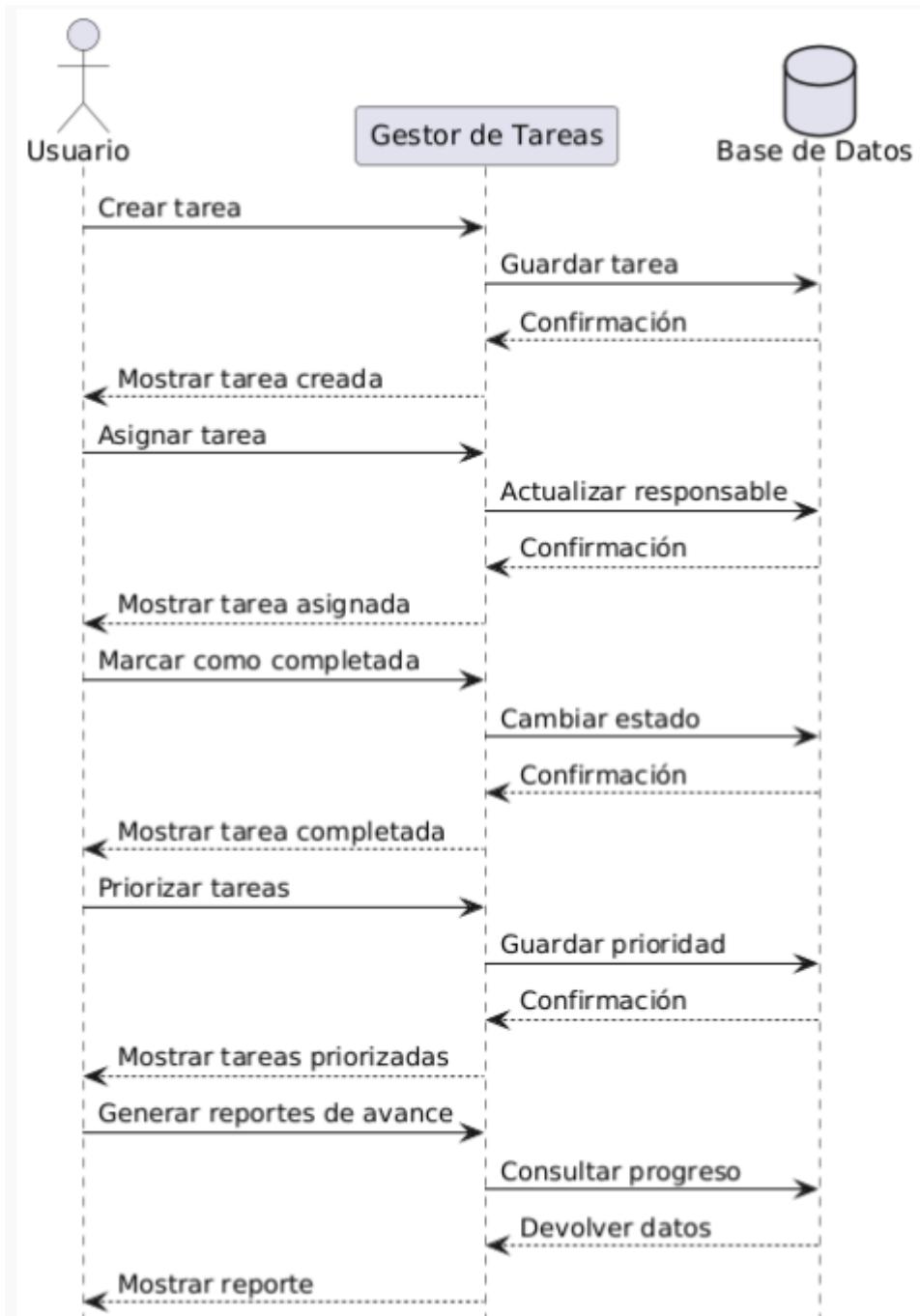
Aplicación de Notas





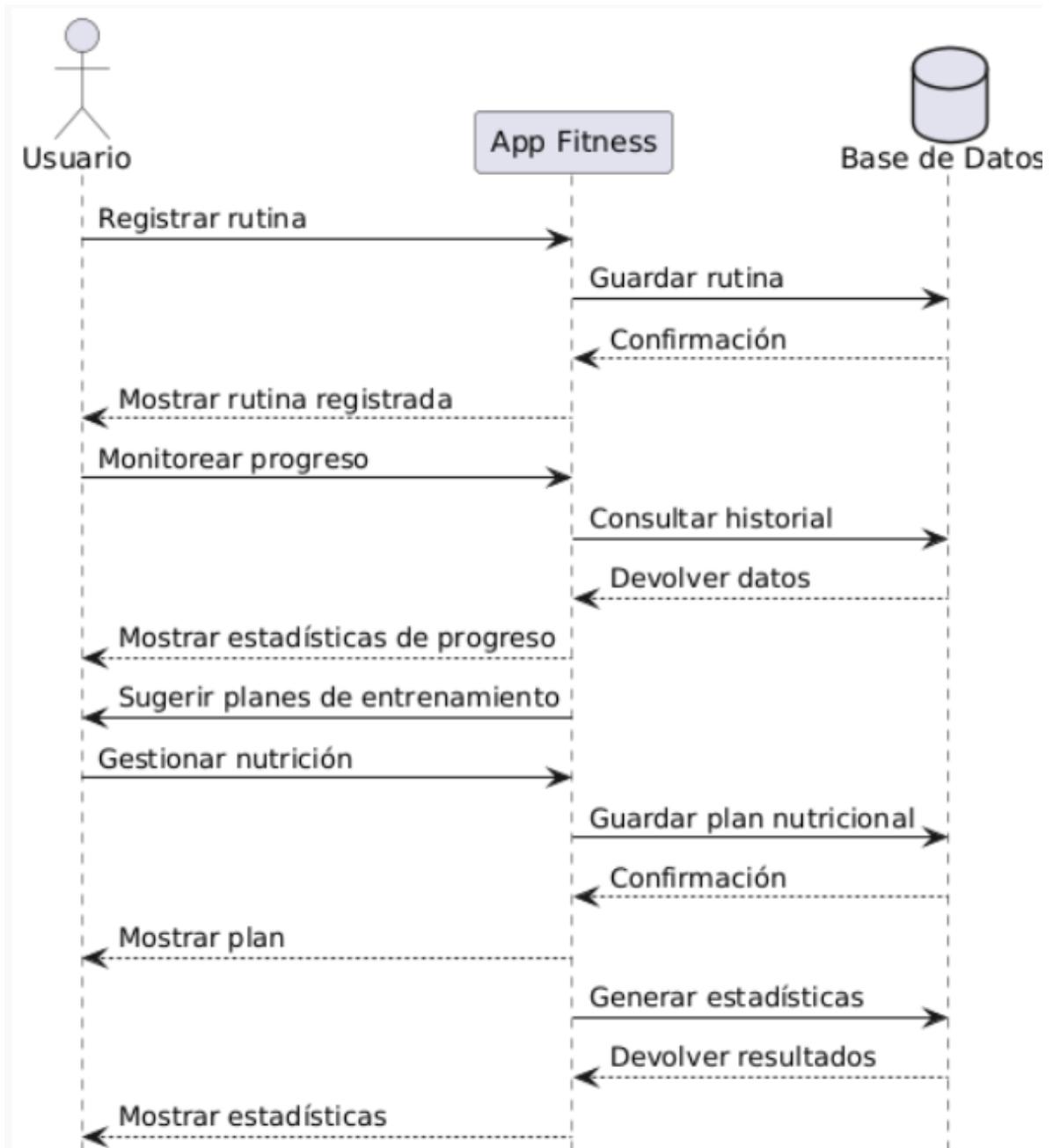
Sistema de Gestión de Tareas





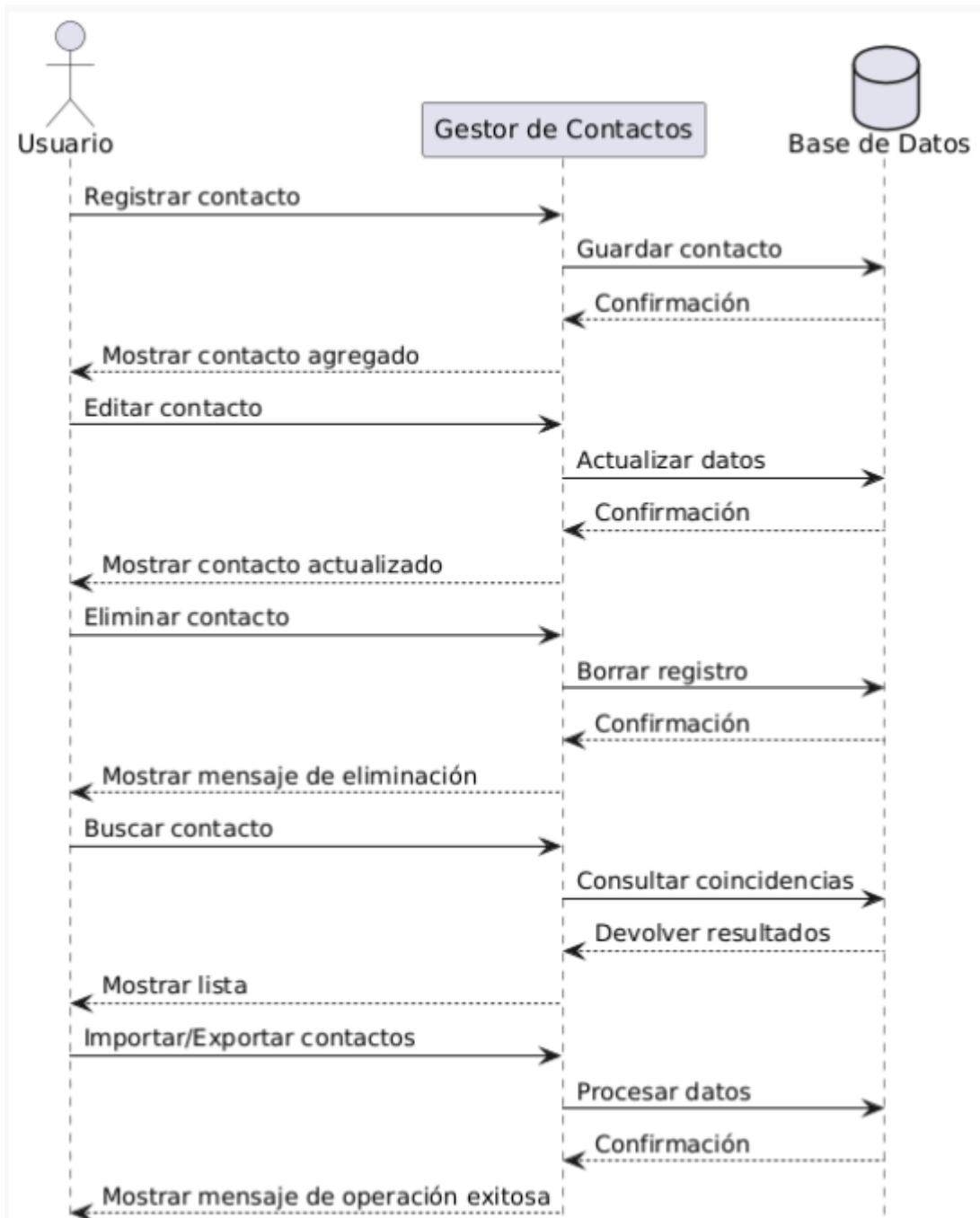
Aplicación de Fitness



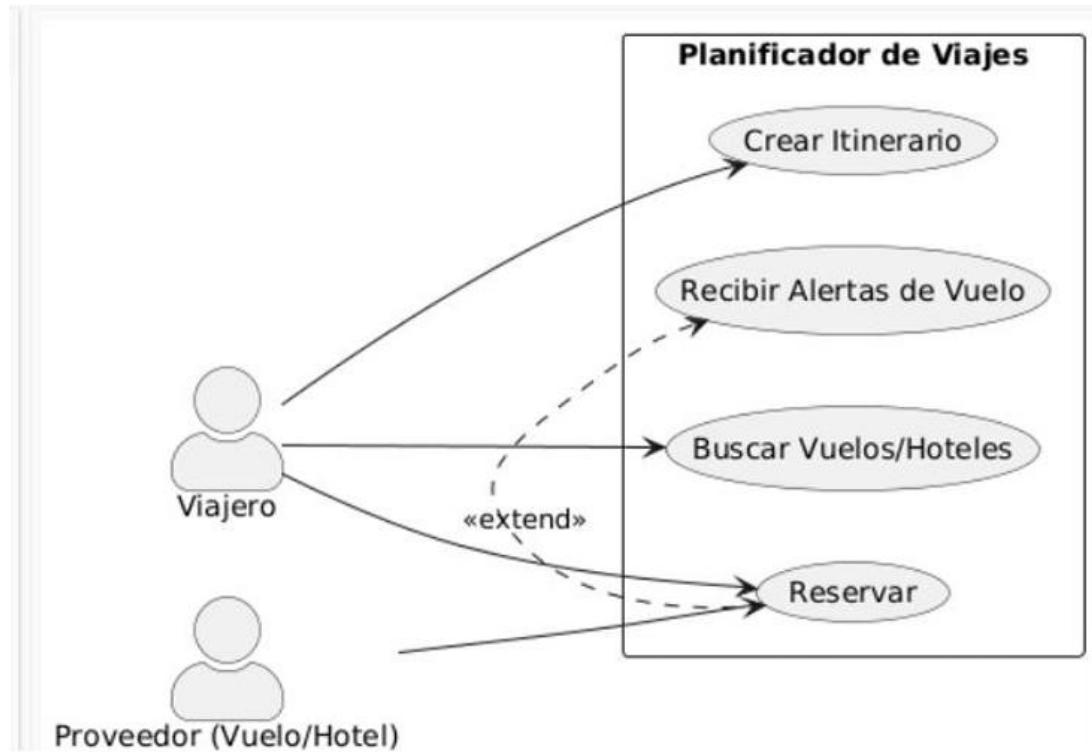


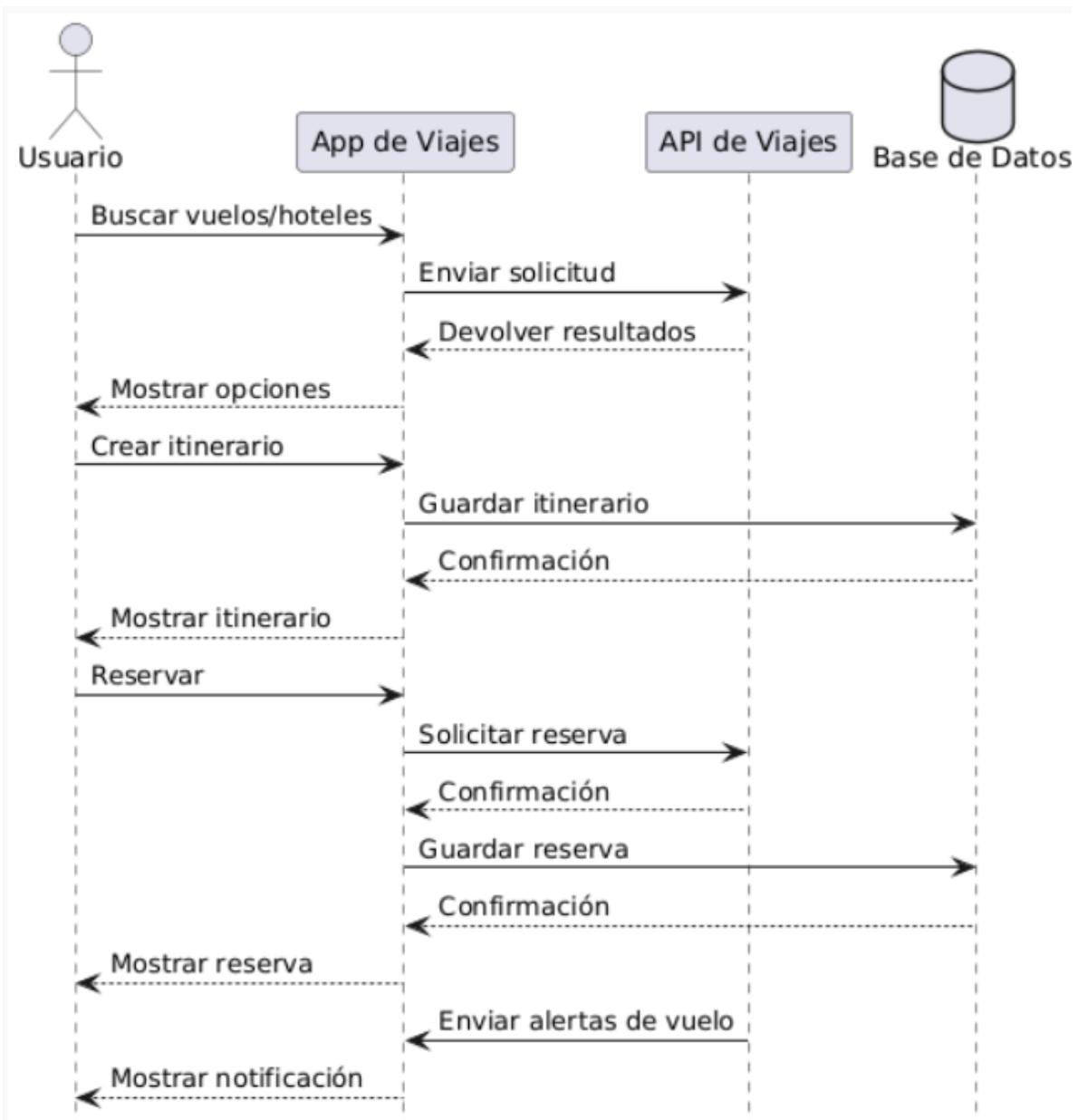
Sistema de Gestión de Contactos



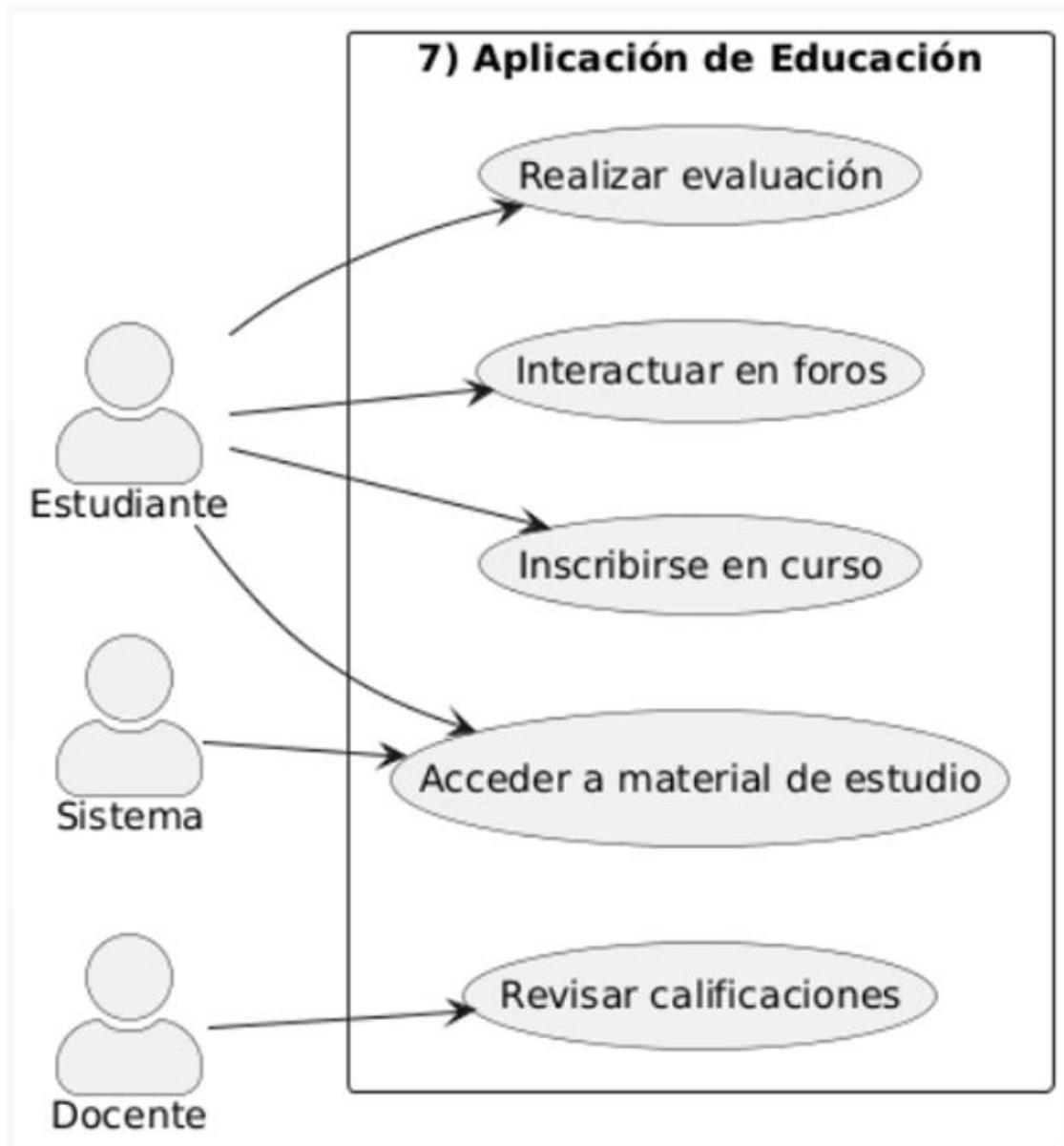


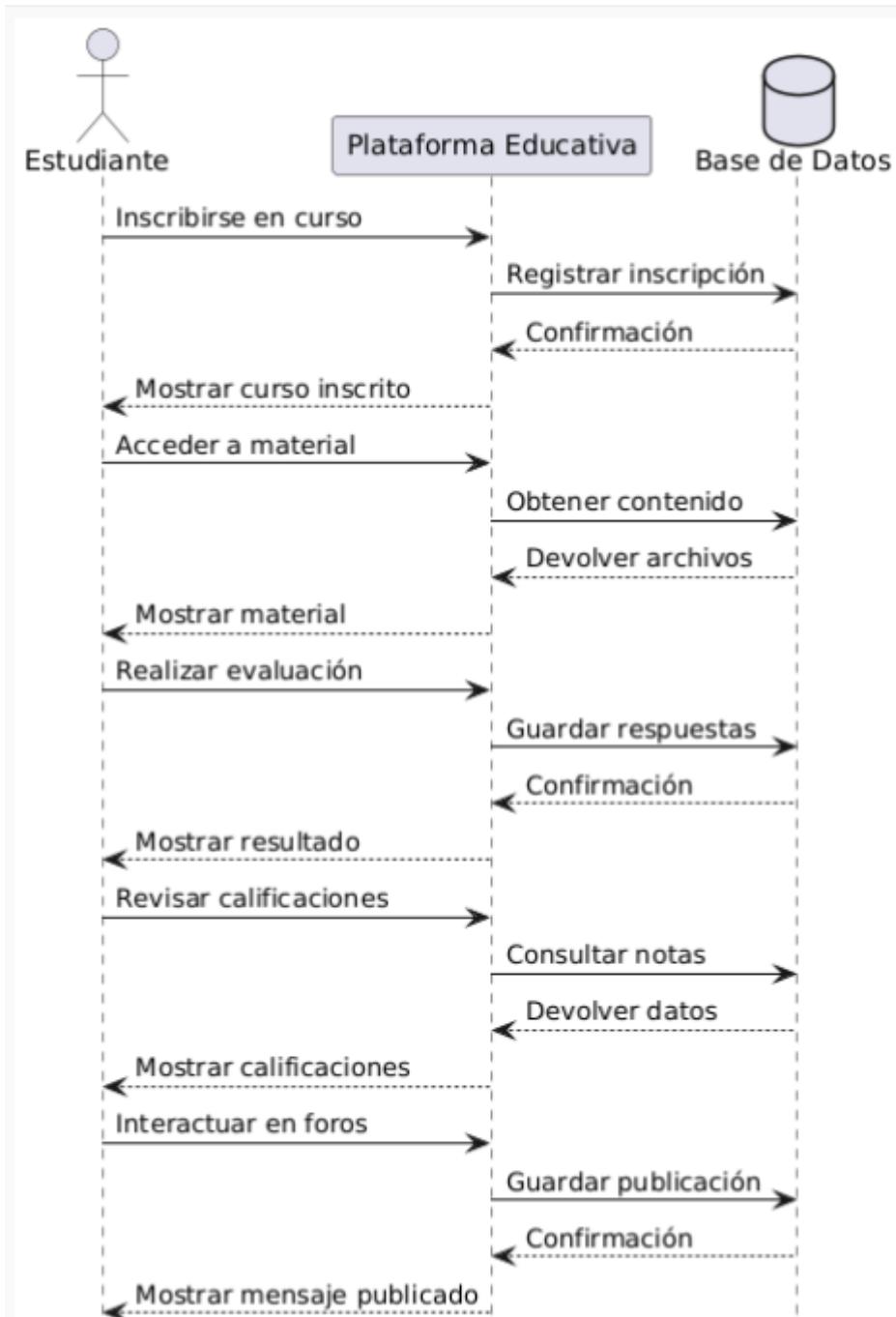
Aplicación de Viajes



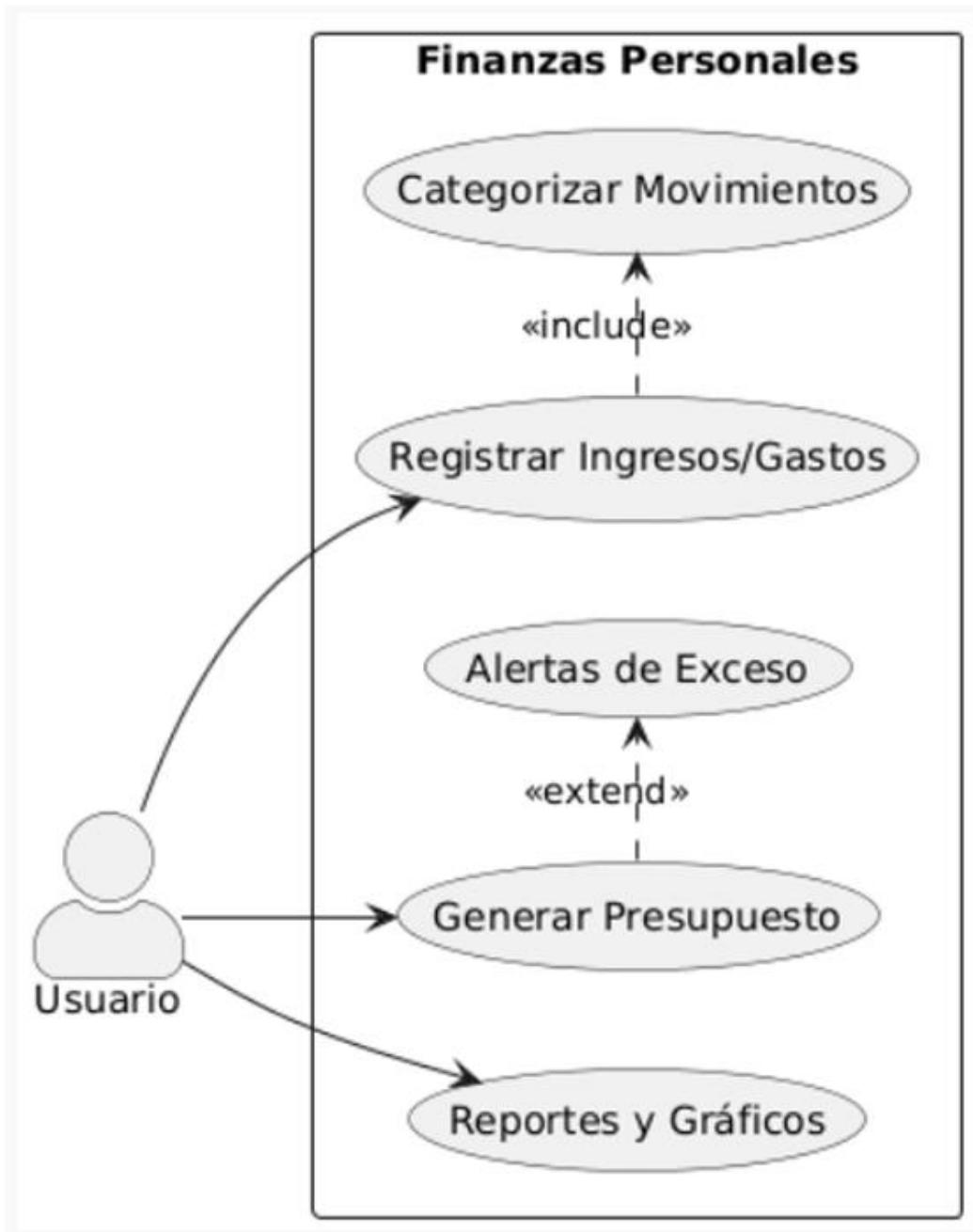


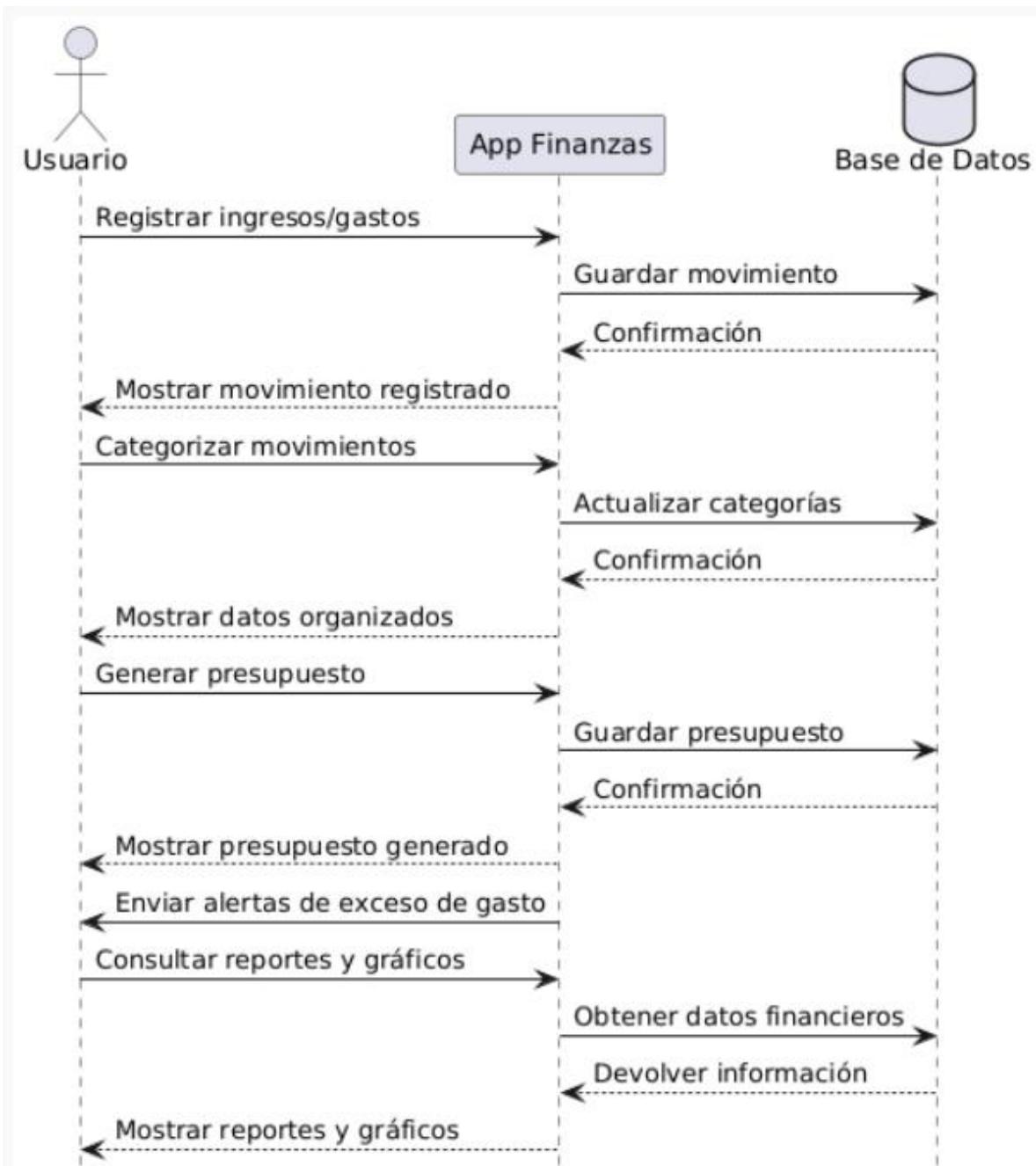
Aplicación de Educación





Gestión de Finanzas Personales





REQUERIMIENTOS

Gestión de Inventarios

- RF1: Registrar producto
- RF2: Actualizar stock
- RF3: Generar alerta de bajo stock
- RF4: Recepcionar compra
- RF5: Consultar kardex

Sistema de Pagos

- RF1: Iniciar pago
- RF2: Autenticar método de pago
- RF3: Procesar transacción
- RF4: Emitir comprobante
- RF5: Reembolsar

Gestión de Recursos Humanos

- RF1: Publicar vacante
- RF2: Postularse
- RF3: Entrevistar candidato
- RF4: Generar nómina
- RF5: Evaluar desempeño

Aplicación de Clima

- RF1: Consultar temperatura actual
- RF2: Mostrar pronóstico por horas
- RF3: Generar alertas climáticas
- RF4: Consultar pronóstico semanal

Carrito de Compras

- RF1: Agregar producto
- RF2: Eliminar/Actualizar cantidad
- RF3: Calcular total
- RF4: Aplicar cupón
- RF5: Ir a checkout

Sistema de Reservas

- RF1: Buscar habitaciones
- RF2: Seleccionar fechas
- RF3: Confirmar reserva
- RF4: Pagar reserva
- RF5: Cancelar/Modificar reserva

Control de Accesos

- RF1: Registrar visitante
- RF2: Validar credencial
- RF3: Verificar biometría
- RF4: Autorizar entrada
- RF5: Generar registro

Gestión de Proyectos

- RF1: Crear proyecto
- RF2: Asignar tareas
- RF3: Reportar avance
- RF4: Revisar hitos
- RF5: Cerrar proyecto

Sistema de Alquileres

- RF1: Buscar propiedades/vehículos disponibles
- RF2: Reservar alquiler
- RF3: Gestionar contrato de alquiler
- RF4: Registrar devolución
- RF5: Calificar alquiler

Plataforma de Streaming

- RF1: Explorar catálogo
- RF2: Reproducir contenido
- RF3: Gestionar suscripción
- RF4: Guardar lista
- RF5: Recomendar contenido

Redes Sociales

- RF1: Crear publicación
- RF2: Comentar/Reaccionar
- RF3: Seguir usuarios
- RF4: Reportar contenido
- RF5: Moderar contenido

Aplicación de Mensajería

- RF1: Enviar mensaje
- RF2: Crear grupo
- RF3: Adjuntar archivo
- RF4: Cifrar mensaje
- RF5: Recibir notificación

Aplicación de Notas

- RF1: Crear nota
- RF2: Editar nota
- RF3: Eliminar nota
- RF4: Organizar por etiquetas

- RF5: Sincronizar en la nube

Sistema de Gestión de Tareas

- RF1: Crear tarea
- RF2: Asignar tarea a usuario
- RF3: Marcar tarea como completada
- RF4: Priorizar tareas
- RF5: Generar reportes de avance

Aplicación de Fitness

- RF1: Registrar rutinas de ejercicio
- RF2: Monitorear progreso físico
- RF3: Sugerir planes de entrenamiento
- RF4: Gestionar nutrición
- RF5: Generar estadísticas

Sistema de Gestión de Contactos

- RF1: Registrar contacto
- RF2: Editar contacto
- RF3: Eliminar contacto
- RF4: Buscar contacto
- RF5: Importar/Exportar contactos

Aplicación de Viajes

- RF1: Buscar vuelos/hoteles
- RF2: Crear itinerario
- RF3: Reservar
- RF4: Recibir alertas de vuelo

Aplicación de Educación

- RF1: Inscribirse en curso
- RF2: Acceder a material de estudio
- RF3: Realizar evaluación
- RF4: Revisar calificaciones
- RF5: Interactuar en foros

Gestión de Finanzas Personales

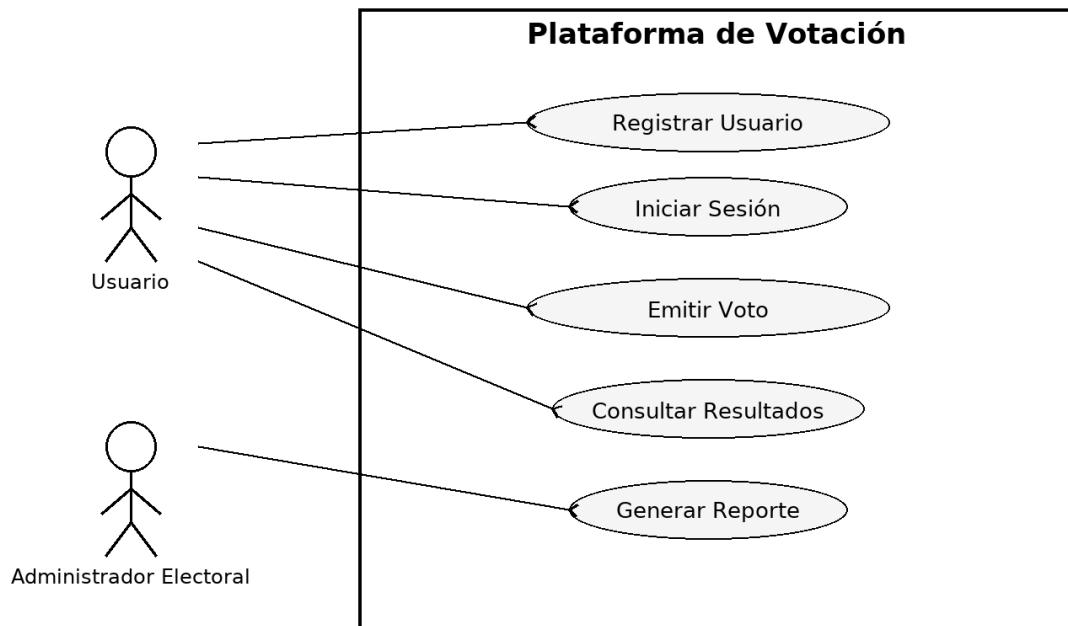
- RF1: Registrar ingresos/gastos
- RF2: Categorizar movimientos
- RF3: Generar presupuesto

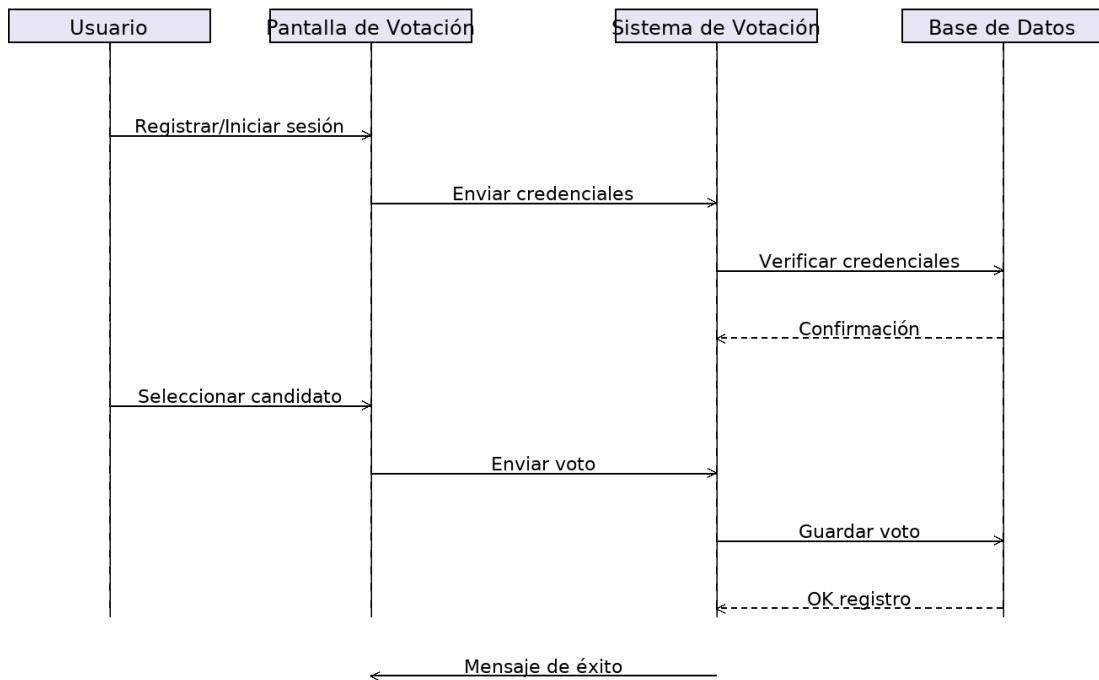
- RF4: Alertas de exceso
- RF5: Reportes y gráficos

Plataforma de Votación

Requerimientos funcionales

1. El sistema debe permitir registrar usuario con verificación de identidad.
2. El sistema debe permitir iniciar sesión de forma segura.
3. El sistema debe permitir emitir un voto único por elección y bloquear votos duplicados.
4. El sistema debe mostrar resultados en tiempo real (conteo por candidato).
5. El sistema debe generar reportes finales de la votación en PDF.

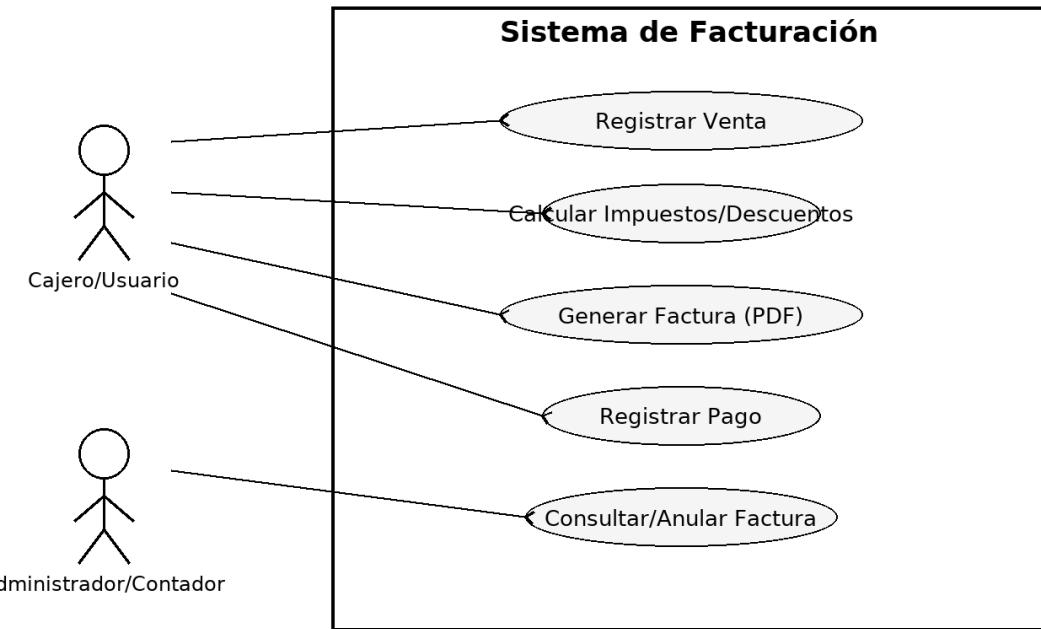




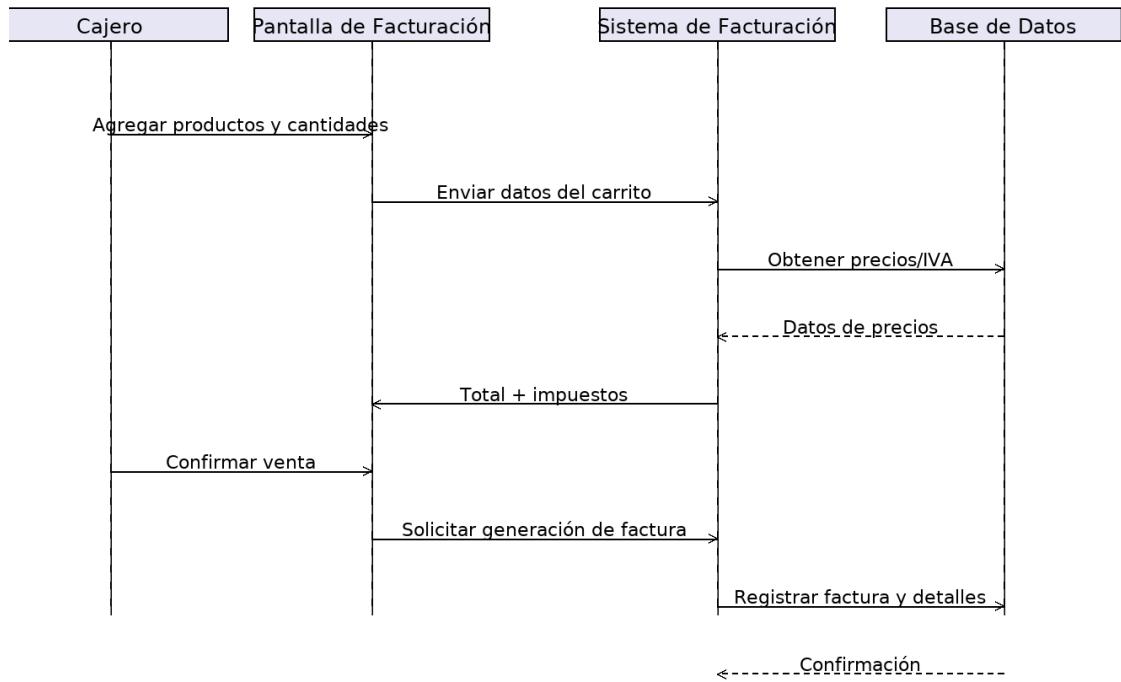
Sistema de Facturación

Requerimientos funcionales

1. El sistema debe registrar ventas con detalle de productos, cantidades y precios.
2. El sistema debe calcular impuestos y descuentos automáticamente según reglas configuradas.
3. El sistema debe generar la factura en PDF con numeración consecutiva y guardar copia.
4. El sistema debe registrar el pago (efectivo, tarjeta u otros) y validar el total.
5. El sistema debe consultar y anular facturas con bitácora de usuario/fecha.



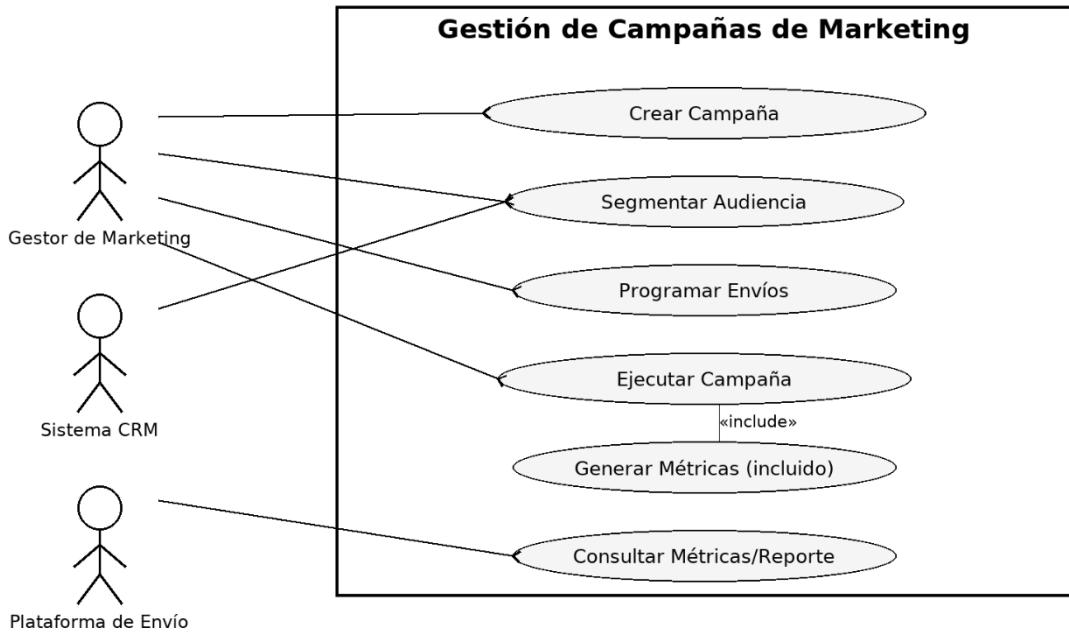
Generar Factura - Diagrama de Secuencia



Gestión de Campañas de Marketing

Requerimientos funcionales

1. El sistema debe permitir crear campañas con nombre, objetivo, canal (email/SMS/redes) y presupuesto.
2. El sistema debe segmentar audiencia por criterios (edad, ciudad, compras previas, tags, etc.).
3. El sistema debe programar envíos por fecha/hora y control de lotes para no saturar el canal.
4. El sistema debe ejecutar campañas y registrar automáticamente aperturas, clics y rebotes.
5. El sistema debe generar métricas y reportes (CTR, tasa de apertura, conversiones) exportables.



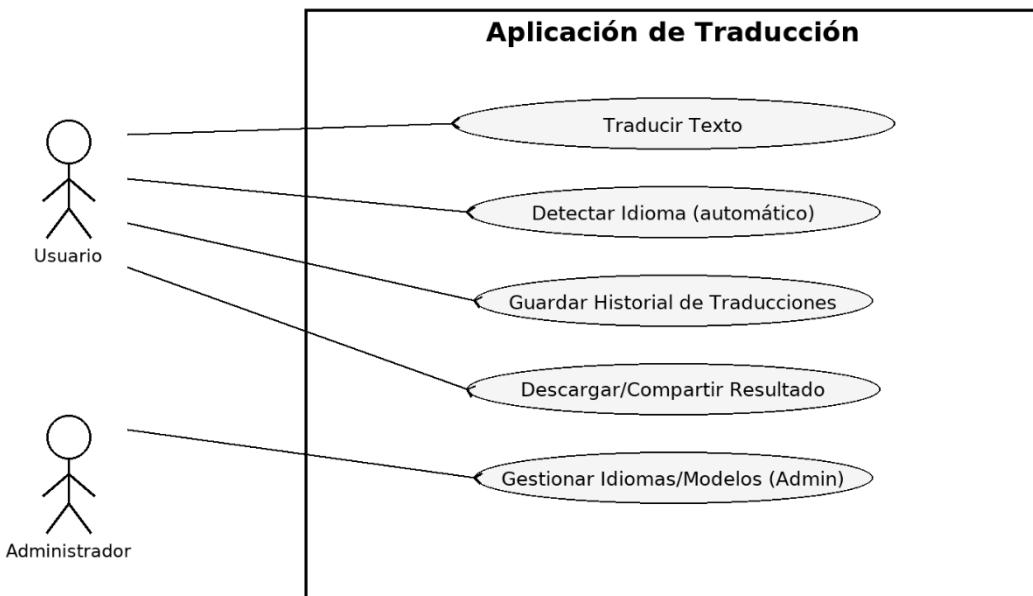
Ejecutar Campaña - Diagrama de Secuencia



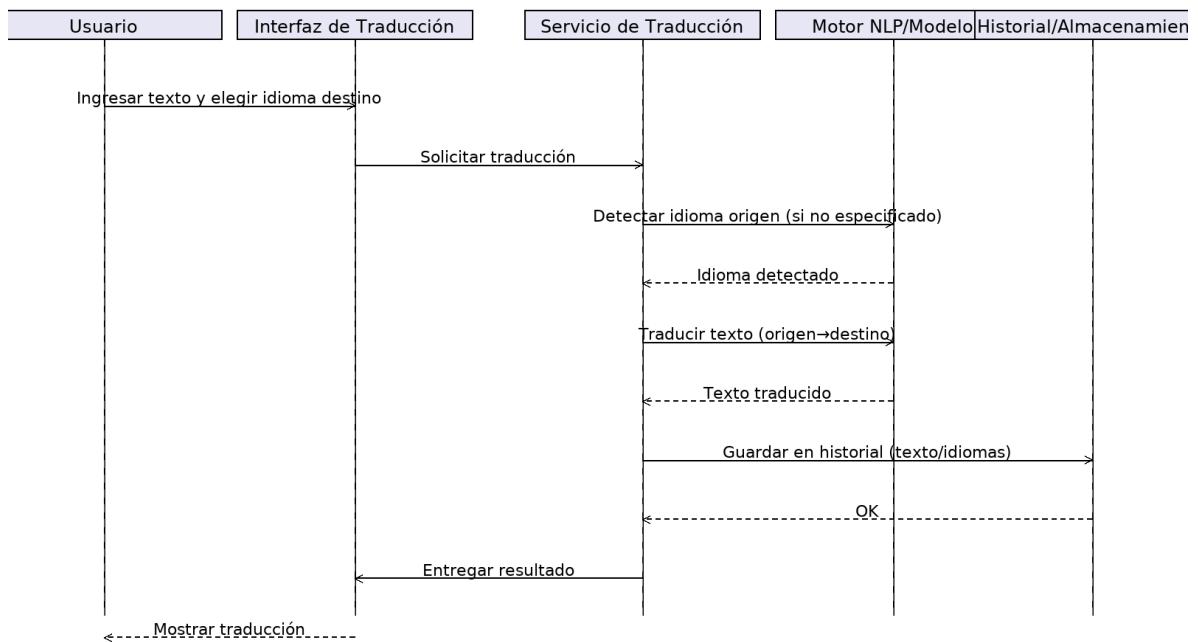
Aplicación de Traducción

Requerimientos funcionales

1. La app debe traducir texto entre múltiples idiomas (entrada y salida configurables).
2. La app debe detectar automáticamente el idioma origen cuando el usuario no lo seleccione.
3. La app debe guardar un historial de traducciones (texto, idiomas, fecha).
4. La app debe permitir compartir o descargar el resultado traducido.
5. La app debe gestionar idiomas/modelos (activar/desactivar, actualizar) desde rol administrador.



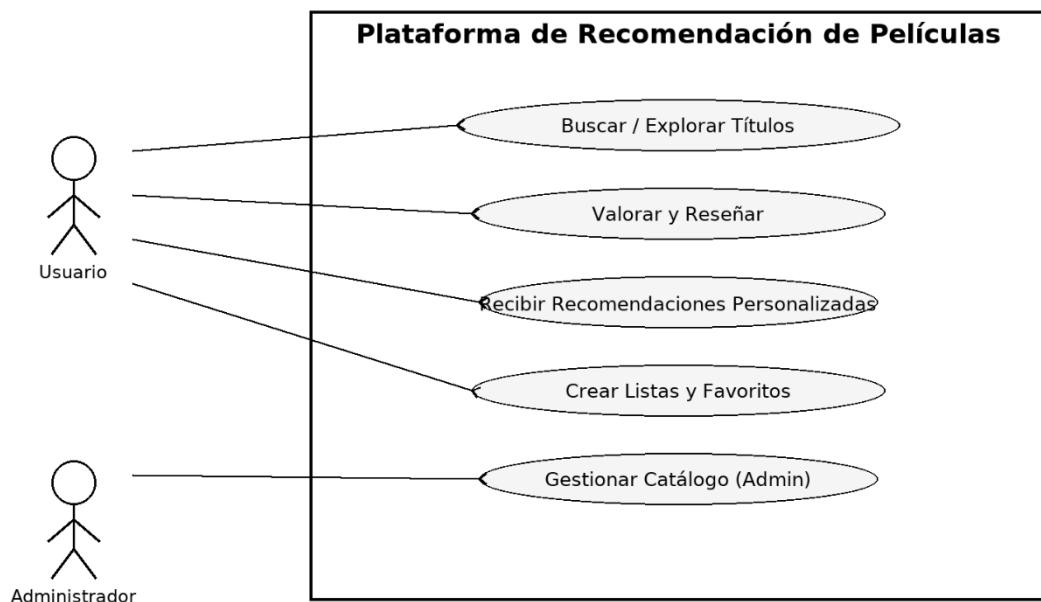
Traducir Texto - Diagrama de Secuencia



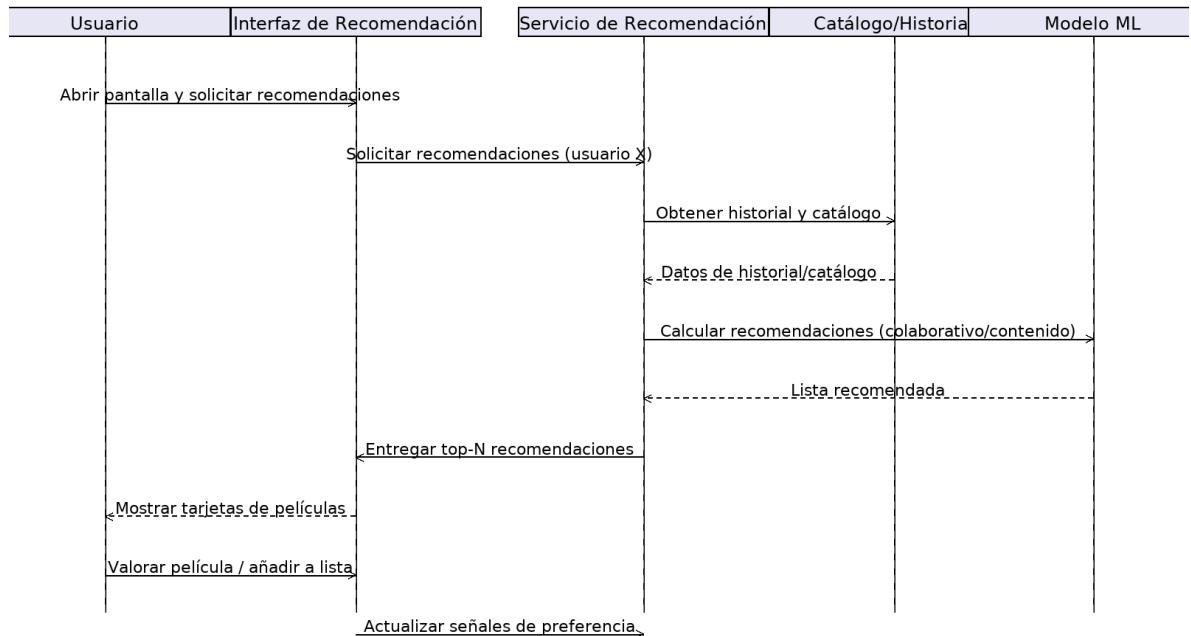
Plataforma de Recomendación de Películas

Requerimientos funcionales

1. El sistema debe permitir buscar y explorar películas por título, género, año y calificación.
2. El sistema debe registrar valoraciones y reseñas del usuario.
3. El sistema debe generar recomendaciones personalizadas usando historial y preferencias.
4. El sistema debe crear/gestionar listas (favoritos, ver después, listas propias).
5. El sistema debe gestionar el catálogo (altas/bajas/edición de películas) desde rol administrador.



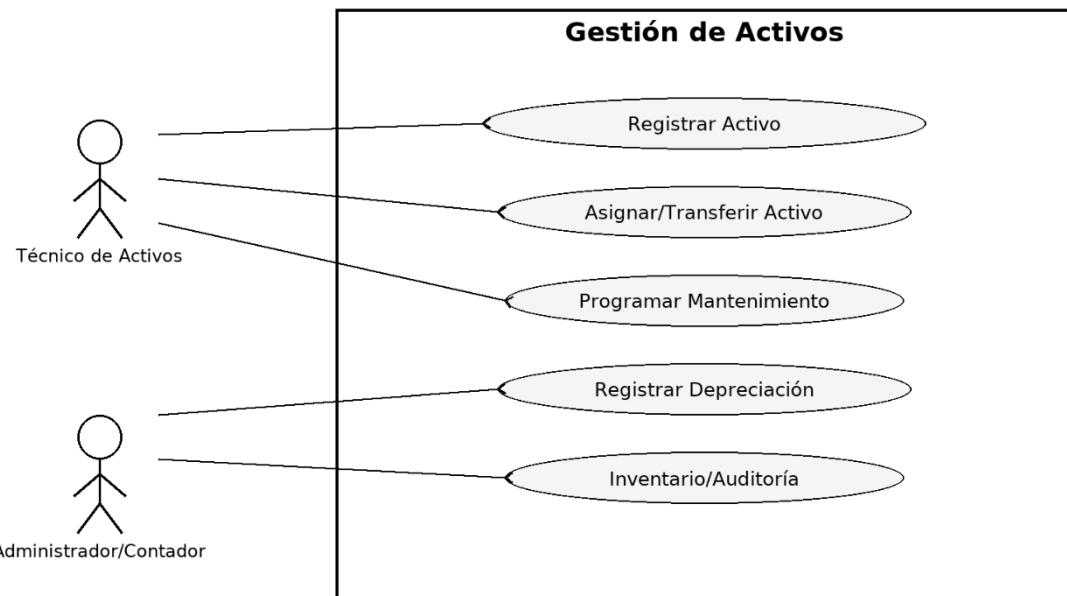
Obtener Recomendaciones - Diagrama de Secuencia



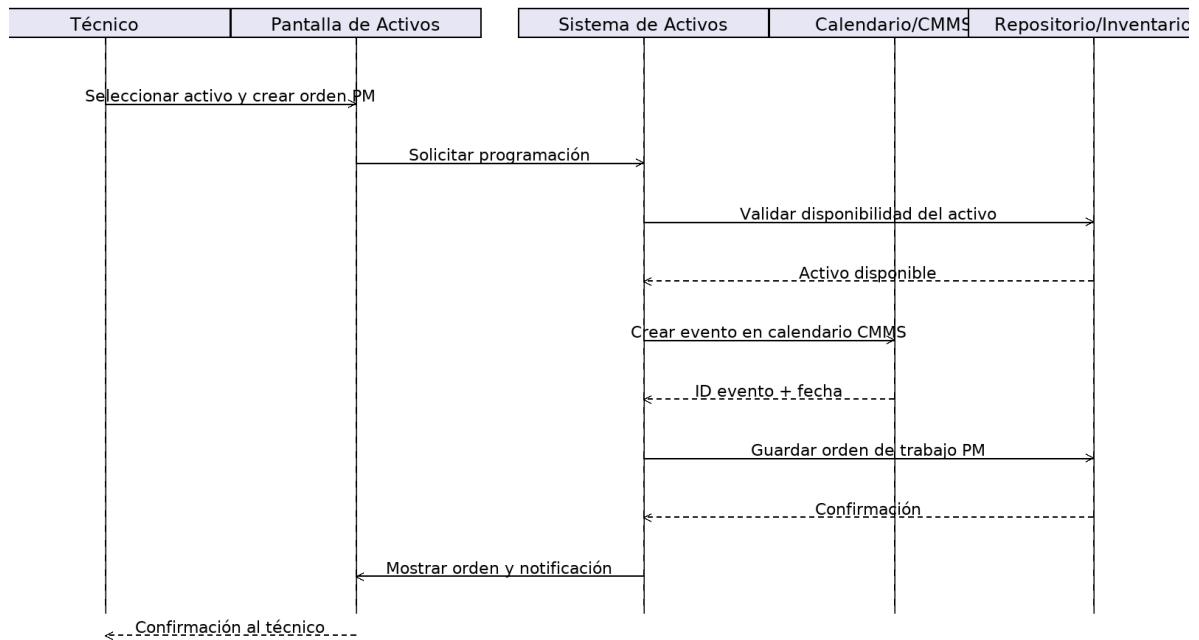
Gestión de Activos

Requerimientos funcionales

1. El sistema debe registrar activos con código, categoría, ubicación, estado y responsable.
2. El sistema debe asignar/transferir activos entre usuarios/ubicaciones con trazabilidad.
3. El sistema debe programar y gestionar mantenimiento (preventivo y correctivo) con calendario/órdenes.
4. El sistema debe registrar depreciación según método y vida útil, generando asientos/reportes.
5. El sistema debe realizar inventarios/auditorías y generar alertas por faltantes o activos vencidos.



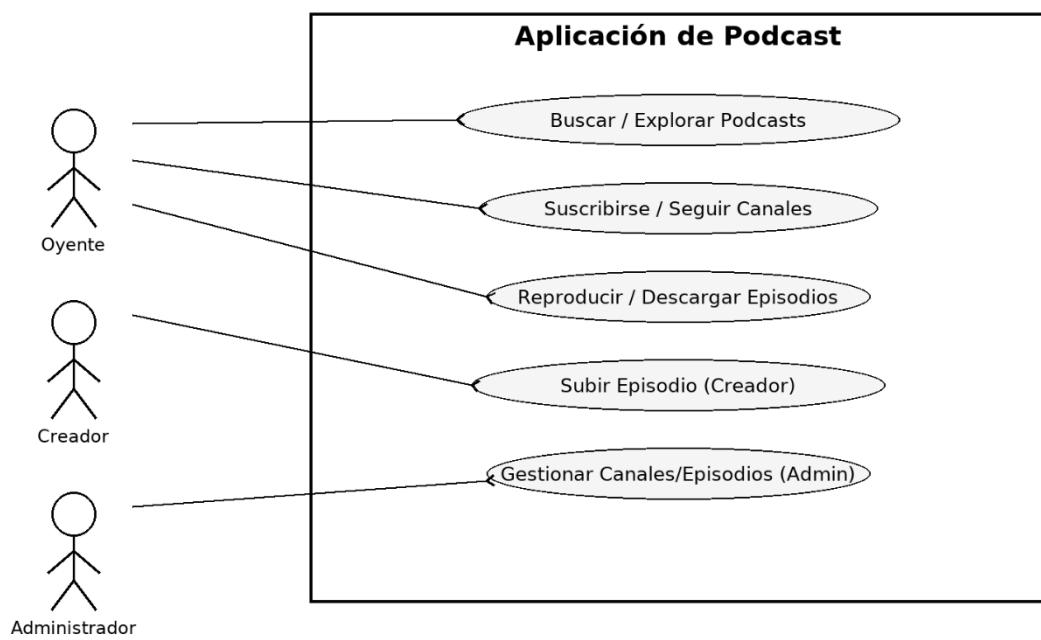
Programar Mantenimiento - Diagrama de Secuencia



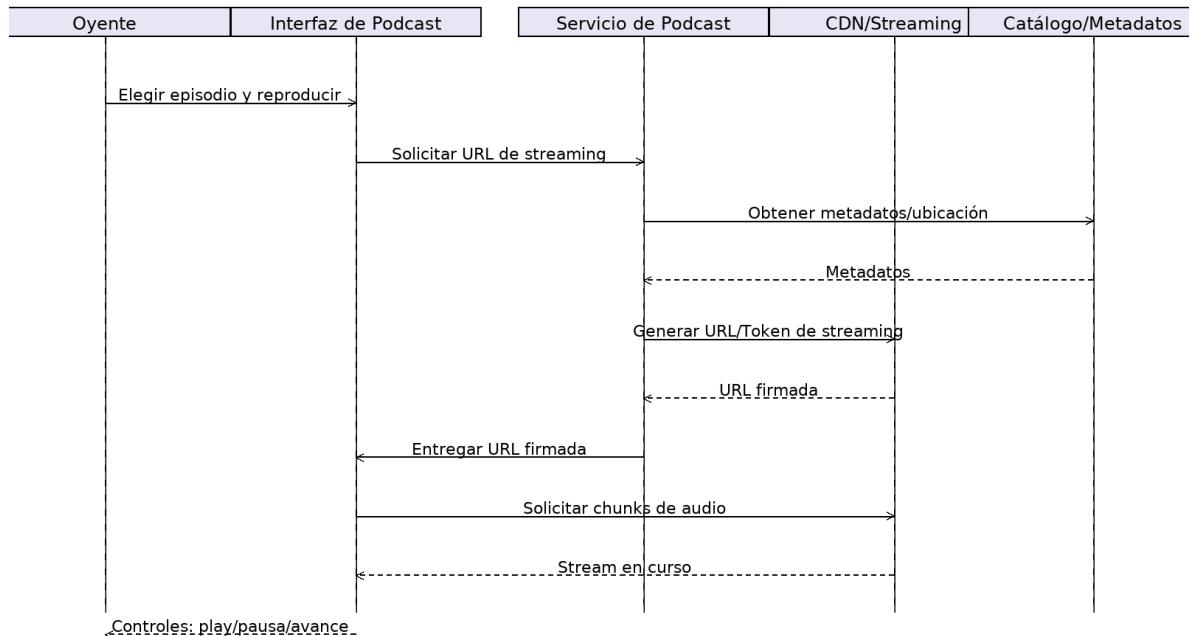
Aplicación de Podcast

Requerimientos funcionales

1. La app debe buscar/explorar podcasts por nombre, categoría y popularidad.
2. La app debe permitir suscribirse/seguir canales y recibir episodios nuevos en el feed.
3. La app debe reproducir y descargar episodios, con controles (play/pausa/avance).
4. La app debe permitir a creadores subir episodios con portada, audio y descripción.
5. La app debe gestionar canales/episodios (crear/editar/eliminar) desde rol administrador.



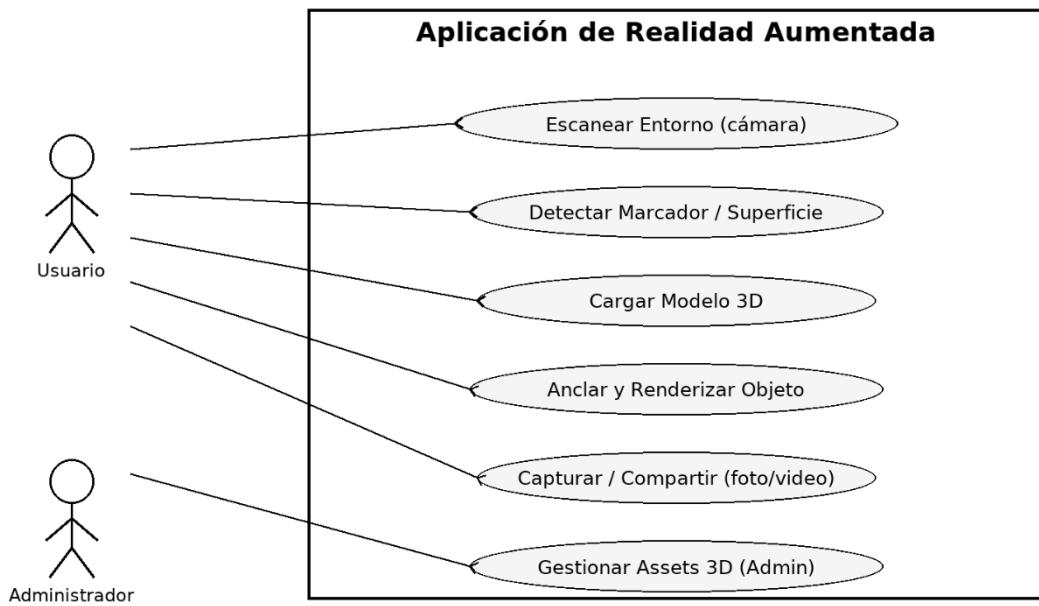
Reproducir Episodio - Diagrama de Secuencia



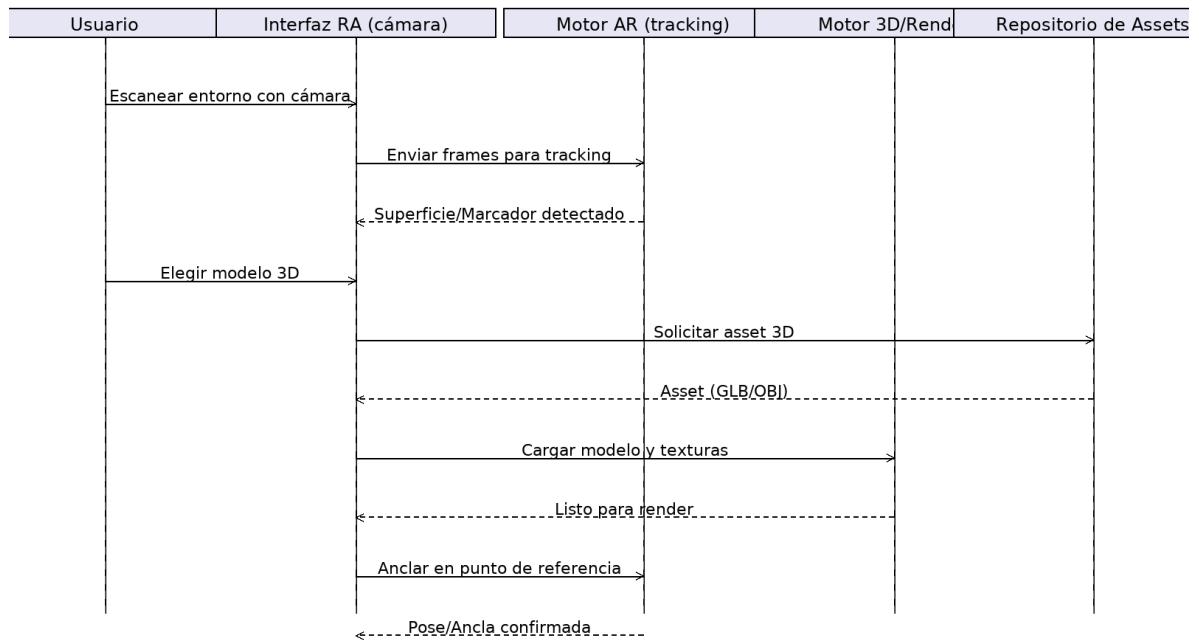
Aplicación de Realidad Aumentada

Requerimientos funcionales

1. La app debe escanear el entorno con la cámara y detectar superficies o marcadores en tiempo real.
2. La app debe cargar modelos 3D desde un repositorio (GLB/OBJ) y administrarlos en caché.
3. La app debe anclar y renderizar objetos 3D estables según el *tracking* del entorno.
4. La app debe capturar y compartir imágenes/video con la superposición AR.
5. La app debe gestionar assets 3D (alta/baja/actualización) desde rol administrador.



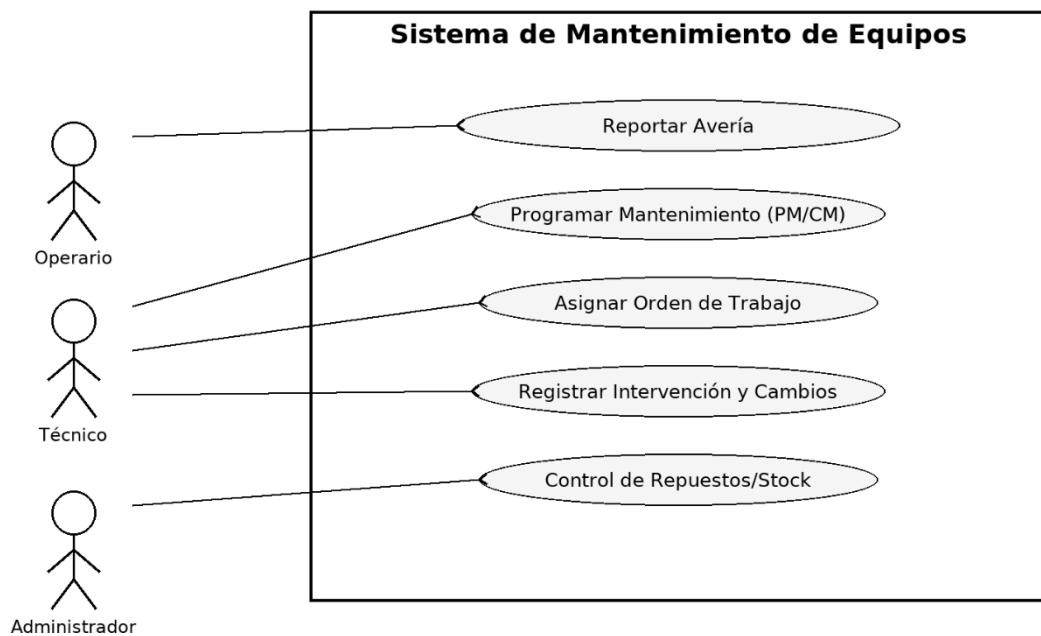
Mostrar Objeto 3D en AR - Diagrama de Secuencia



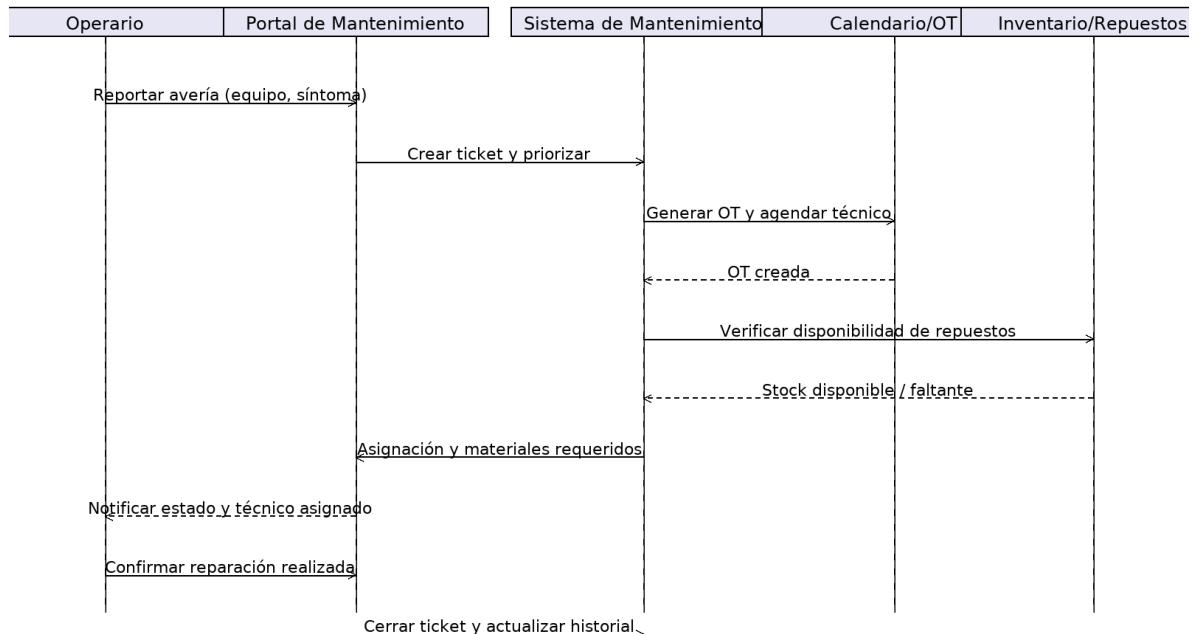
Sistema de Mantenimiento de Equipos

Requerimientos funcionales

1. El sistema debe permitir reportar averías con datos del equipo, síntoma y prioridad.
2. El sistema debe programar mantenimiento (preventivo/correctivo) y generar órdenes de trabajo.
3. El sistema debe asignar técnicos y notificar al operario el estado de la solicitud.
4. El sistema debe registrar intervenciones, tiempos, repuestos usados y evidencias (fotos/notas).
5. El sistema debe gestionar inventario de repuestos y actualizar stock automáticamente.



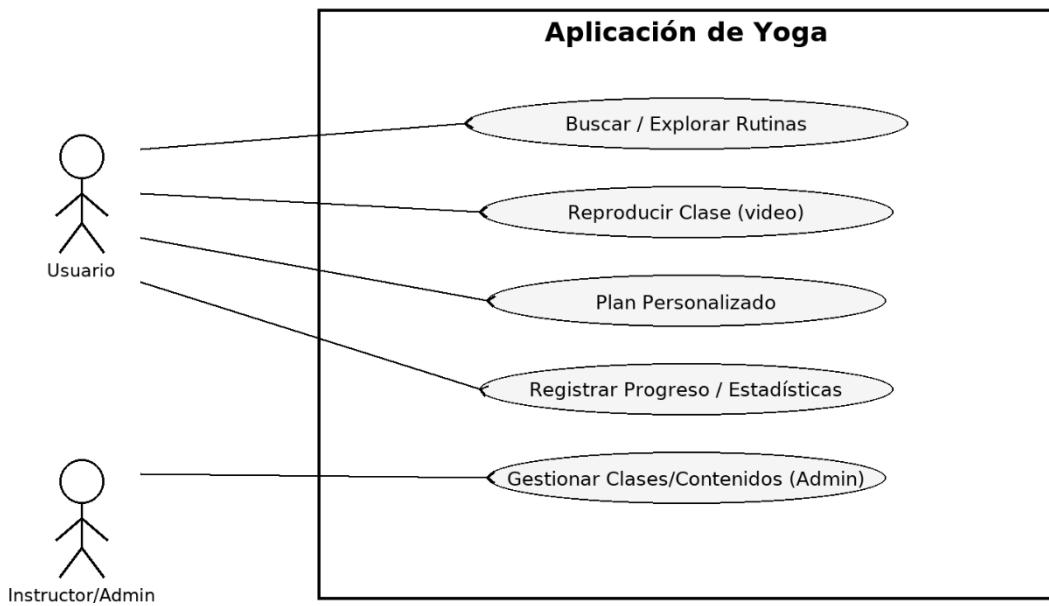
Atender Avería - Diagrama de Secuencia



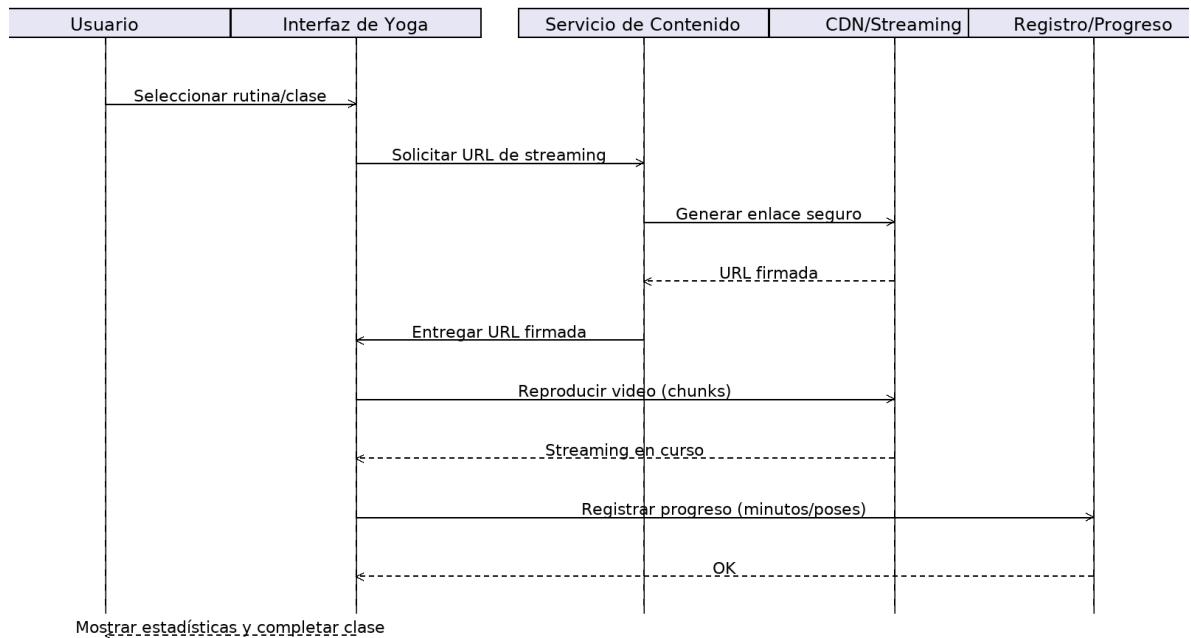
Aplicación de Yoga

Requerimientos funcionales

1. La app debe buscar/explorar rutinas por nivel (básico/intermedio/avanzado), foco (flexibilidad, fuerza) y duración.
2. La app debe reproducir clases en video con controles (play/pausa/retroceso/velocidad).
3. La app debe generar un plan personalizado según objetivos y disponibilidad semanal.
4. La app debe registrar progreso (minutos, clases completadas, calorías estimadas) y mostrar estadísticas.
5. La app debe gestionar clases/contenidos (crear/editar/eliminar) desde rol instructor/administrador.



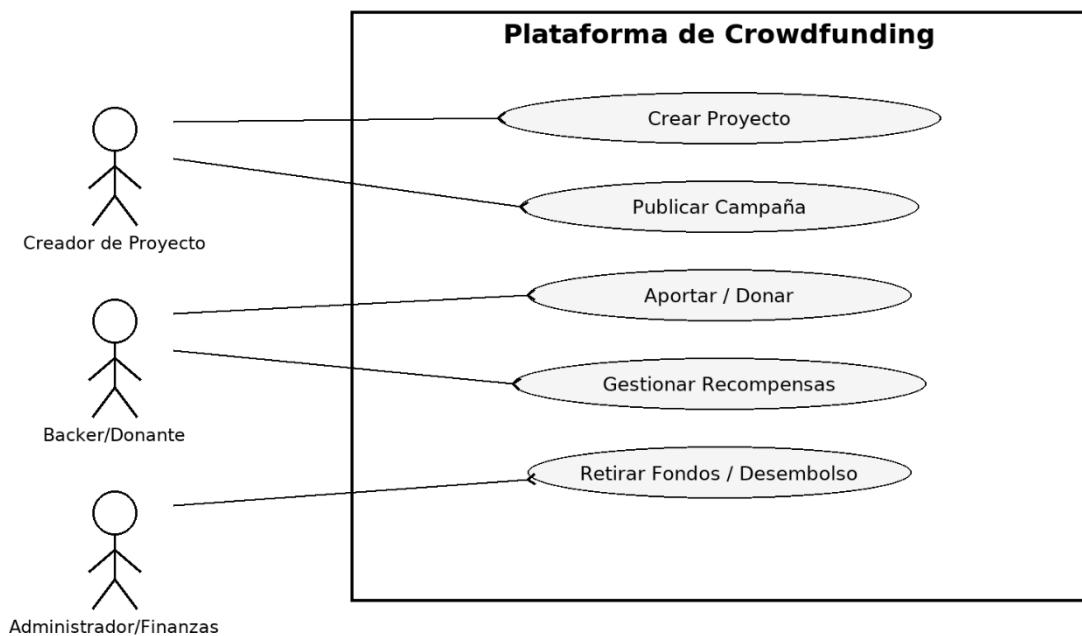
Seguir Clase en Video - Diagrama de Secuencia



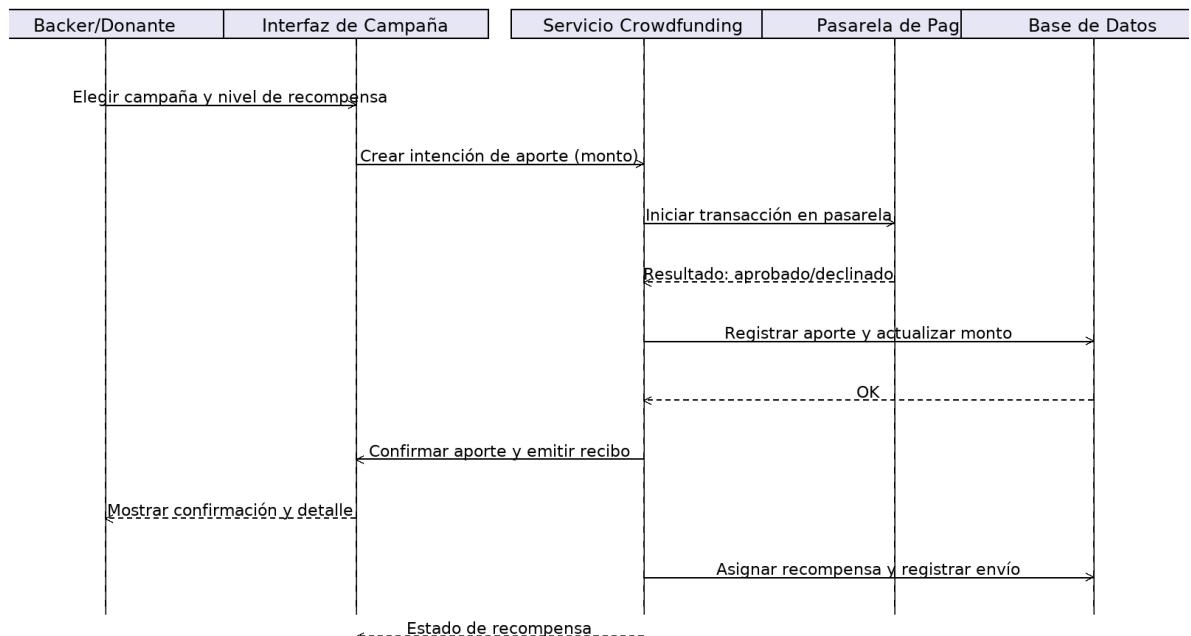
Plataforma de Crowdfunding

Requerimientos funcionales

1. La plataforma debe permitir crear proyectos con meta, plazos, niveles de recompensa y materiales (texto/ímagenes/video).
2. La plataforma debe publicar campañas tras validación y permitir su edición básica.
3. La plataforma debe permitir aportar/donar con distintos métodos de pago y monedas soportadas.
4. La plataforma debe gestionar recompensas (selección por nivel, estado de envío/entrega).
5. La plataforma debe realizar desembolsos/retirar fondos al creador según reglas (meta alcanzada, comisiones, verificación).



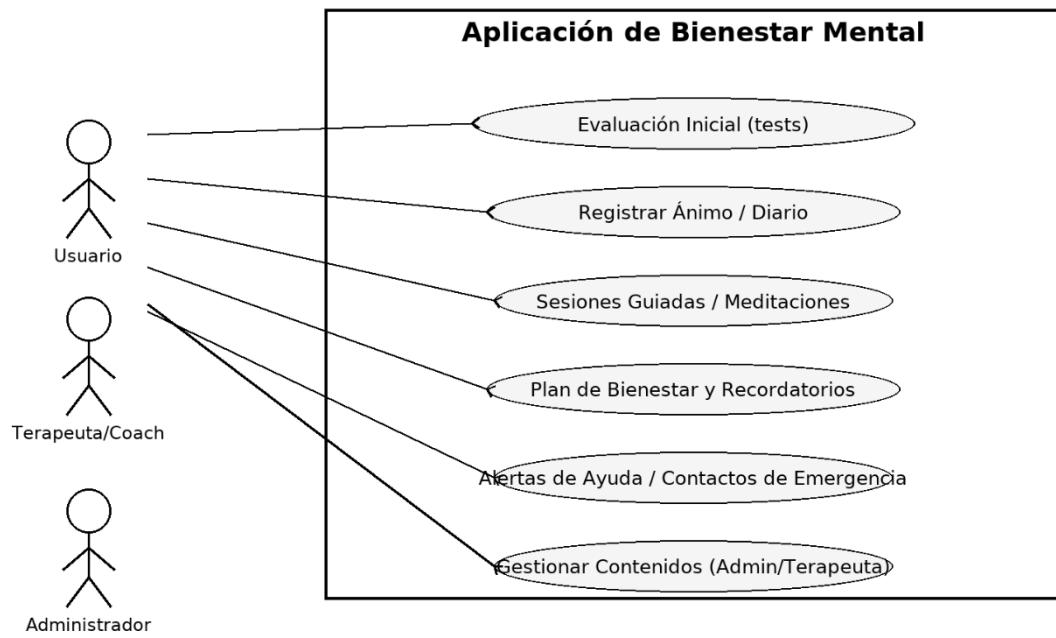
Realizar Aporte - Diagrama de Secuencia



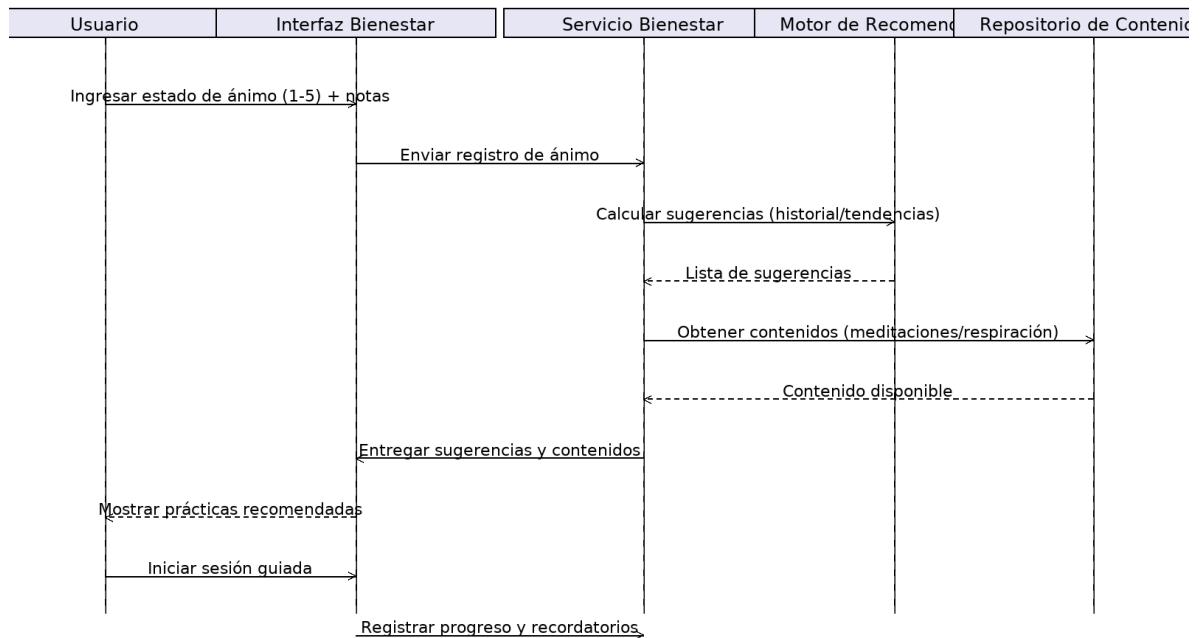
Aplicación de Bienestar Mental

Requerimientos funcionales

1. La app debe realizar evaluación inicial con tests (p. ej., cuestionarios de ánimo) y guardar resultados.
2. La app debe permitir registrar estado de ánimo/diario con recordatorios configurables.
3. La app debe ofrecer sesiones guiadas (meditación, respiración, mindfulness) y seguimiento de progreso.
4. La app debe crear un plan de bienestar con objetivos y recordatorios (notificaciones).
5. La app debe mostrar alertas de ayuda y contactos de emergencia y gestionar contenidos (por terapeutas/admin).



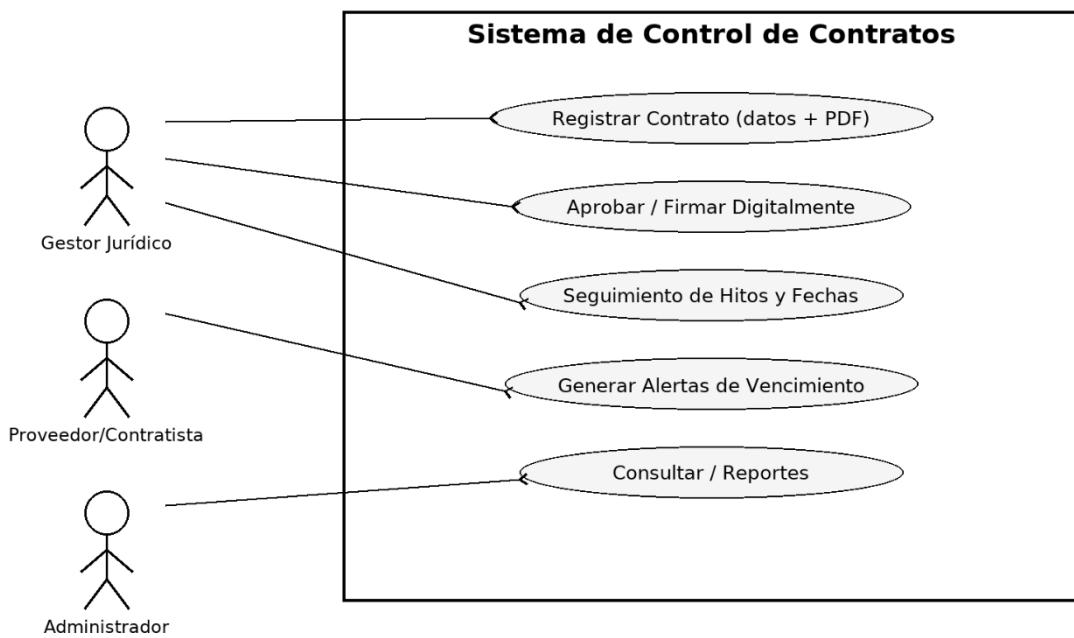
Registrar Ámimo y Sugerencias - Diagrama de Secuencia



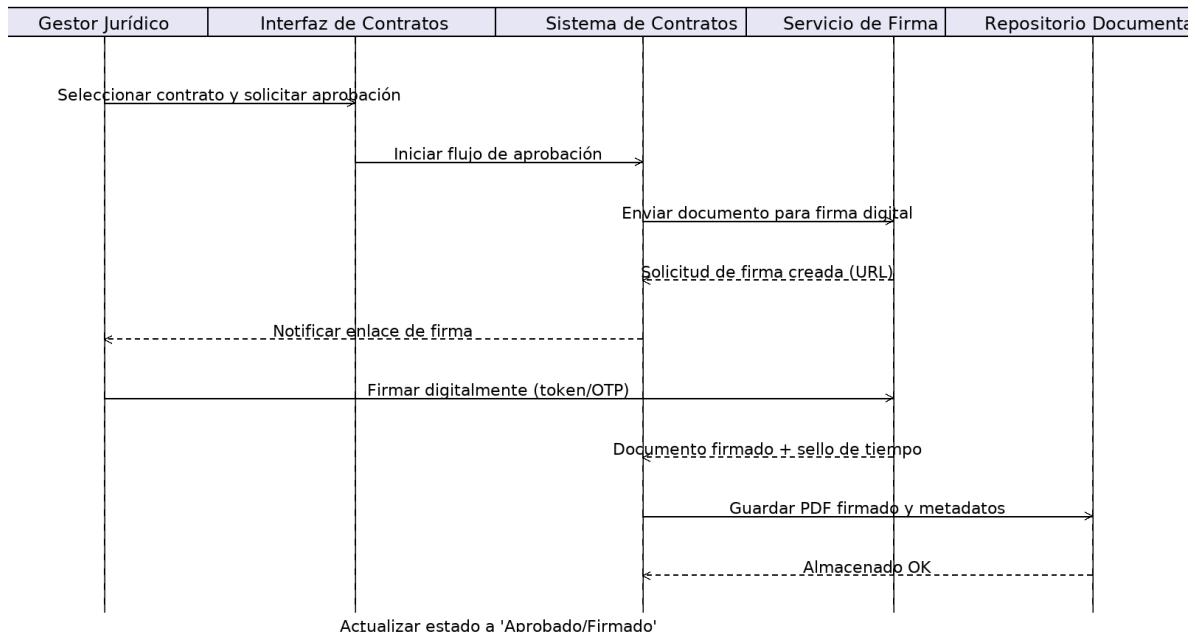
Sistema de Control de Contratos

Requerimientos funcionales

1. El sistema debe registrar contratos con datos clave (partes, objeto, fechas, monto) y adjuntar PDF.
2. El sistema debe gestionar aprobación y firma digital con trazabilidad de estados.
3. El sistema debe hacer seguimiento de hitos/fechas (inicio, entregables, renovaciones).
4. El sistema debe generar alertas de vencimiento y renovaciones próximas (email/notificación).
5. El sistema debe consultar y reportar contratos por estado, proveedor, dependencia y fecha.



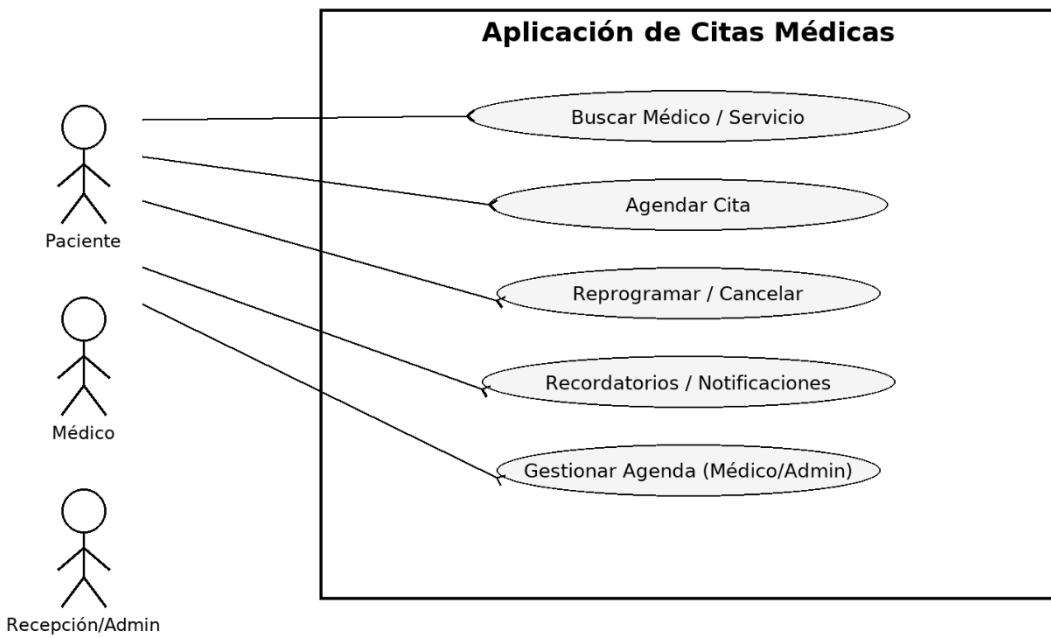
Aprobar y Firmar Contrato - Diagrama de Secuencia



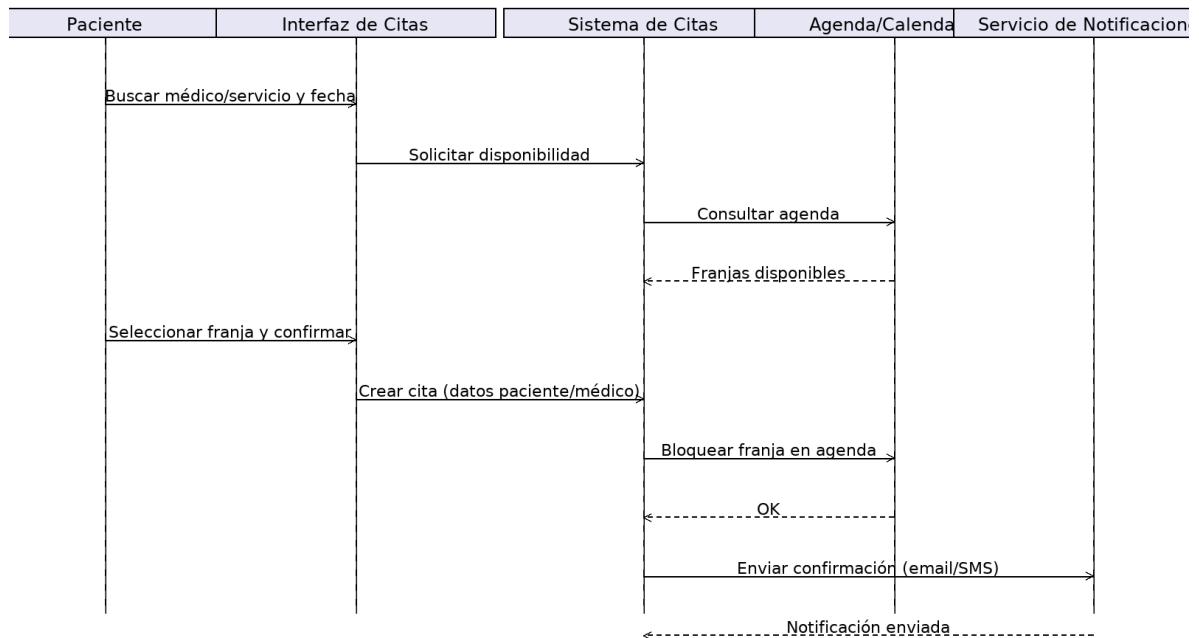
Aplicación de Citas Médicas

Requerimientos funcionales

1. La app debe buscar médicos/servicios por especialidad, ubicación y disponibilidad.
2. La app debe agendar citas registrando paciente, médico, fecha, hora y modalidad (presencial/virtual).
3. La app debe reprogramar y cancelar citas con reglas de tiempo límite y justificación.
4. La app debe enviar recordatorios/notificaciones (email/SMS) y confirmación de asistencia.
5. La app debe gestionar la agenda de médicos (bloques, vacaciones, cupos) por rol médico/admin.



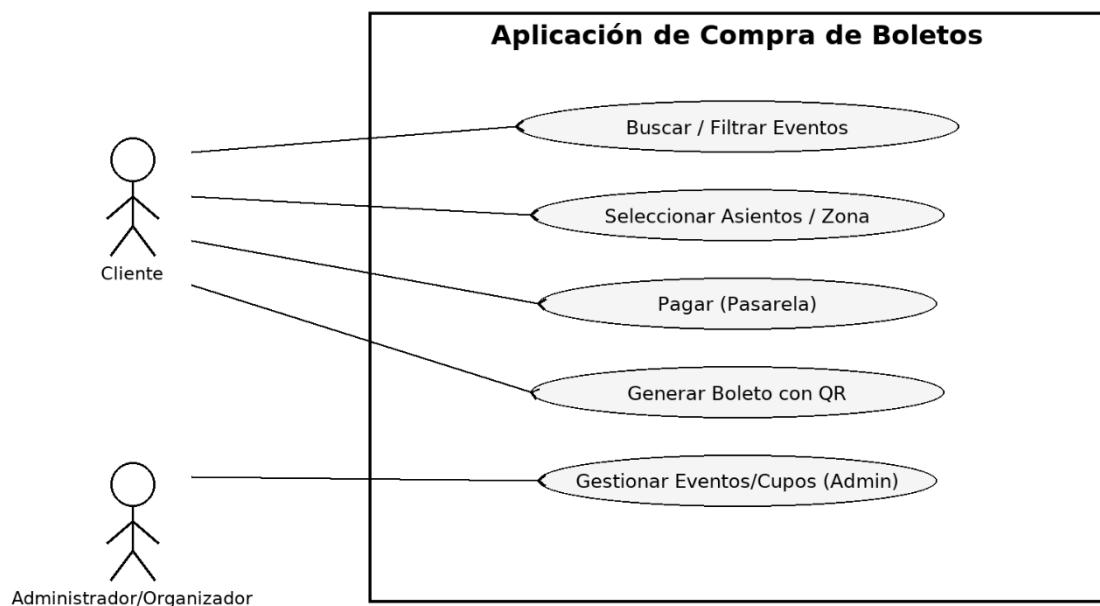
Agendar Cita - Diagrama de Secuencia



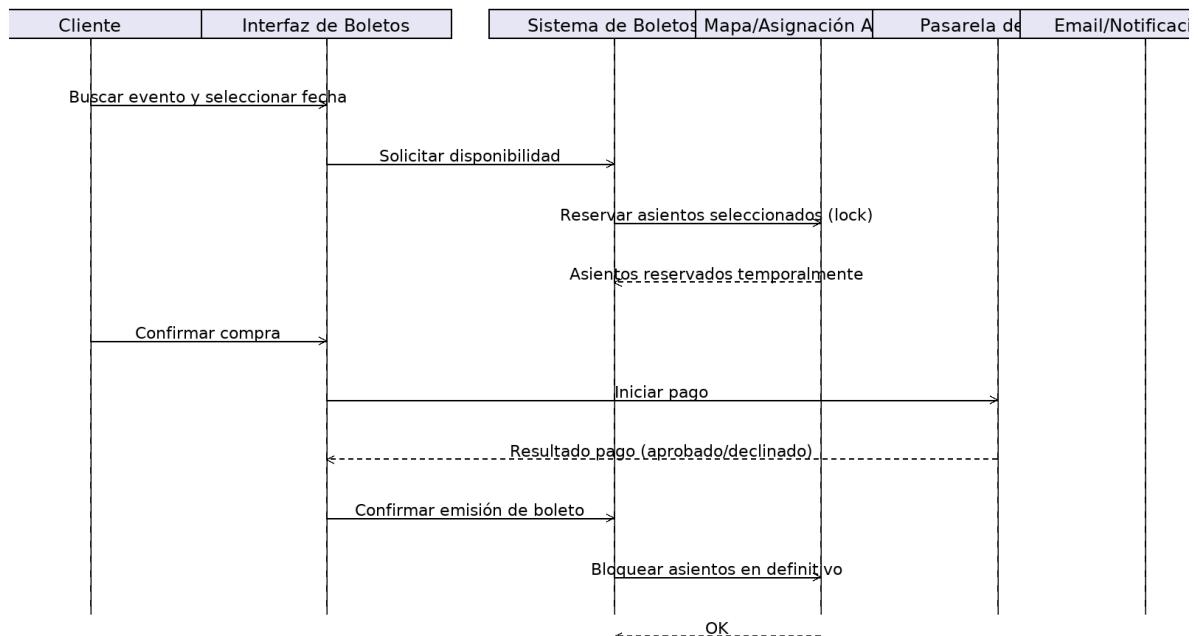
Aplicación de Compra de Boletos

Requerimientos funcionales

1. La app debe buscar/filtrar eventos por ciudad, fecha, categoría y precio.
2. La app debe mostrar el mapa de asientos y permitir selección por zona con disponibilidad en tiempo real.
3. La app debe procesar pagos mediante pasarela (tarjeta, billetera) y manejar aprobados/declinados.
4. La app debe emitir boletos con código QR y enviarlos por email/notificación.
5. La app debe gestionar eventos y cupos (aforos, precios dinámicos, bloqueos) por rol admin/organizador.



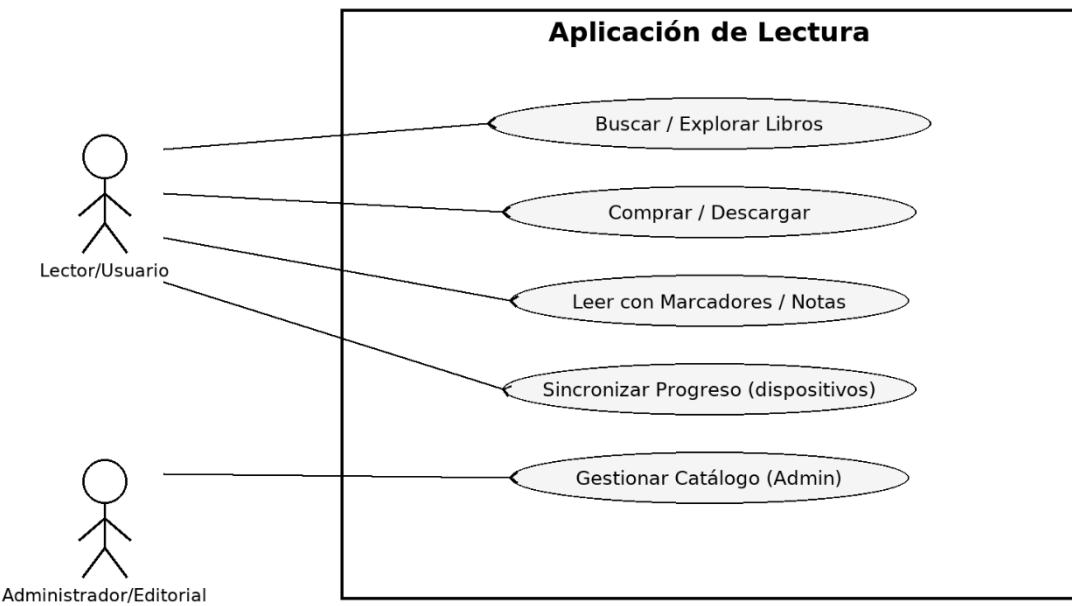
Comprar Boleto - Diagrama de Secuencia



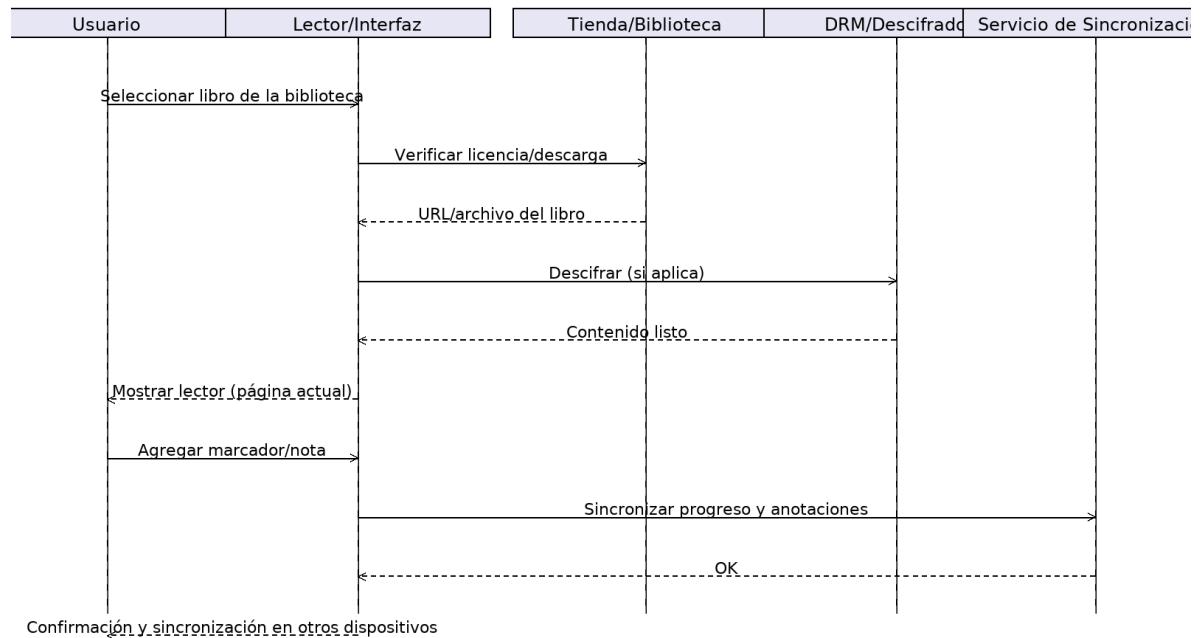
Aplicación de Lectura

Requerimientos funcionales

1. La app debe buscar/explorar libros por título, autor, género y recomendaciones.
2. La app debe comprar/descargar libros y gestionarlos en la biblioteca del usuario.
3. La app debe leer con marcadores y notas, y recordar la última página.
4. La app debe sincronizar el progreso y anotaciones entre dispositivos.
5. La app debe gestionar el catálogo (altas/edición/bajas) desde rol administrador/editorial.



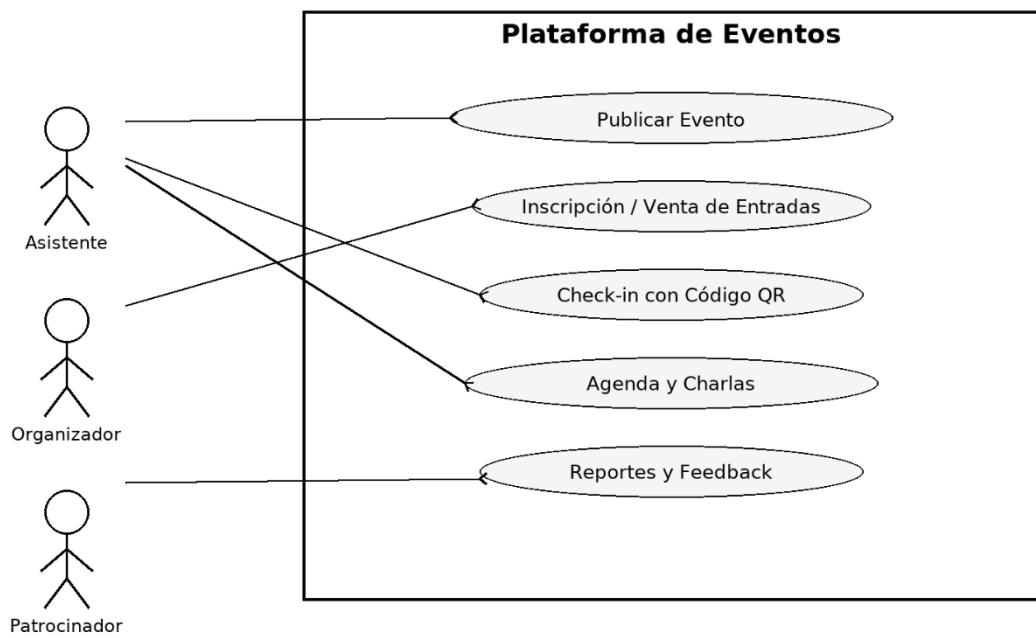
Leer y Sincronizar - Diagrama de Secuencia



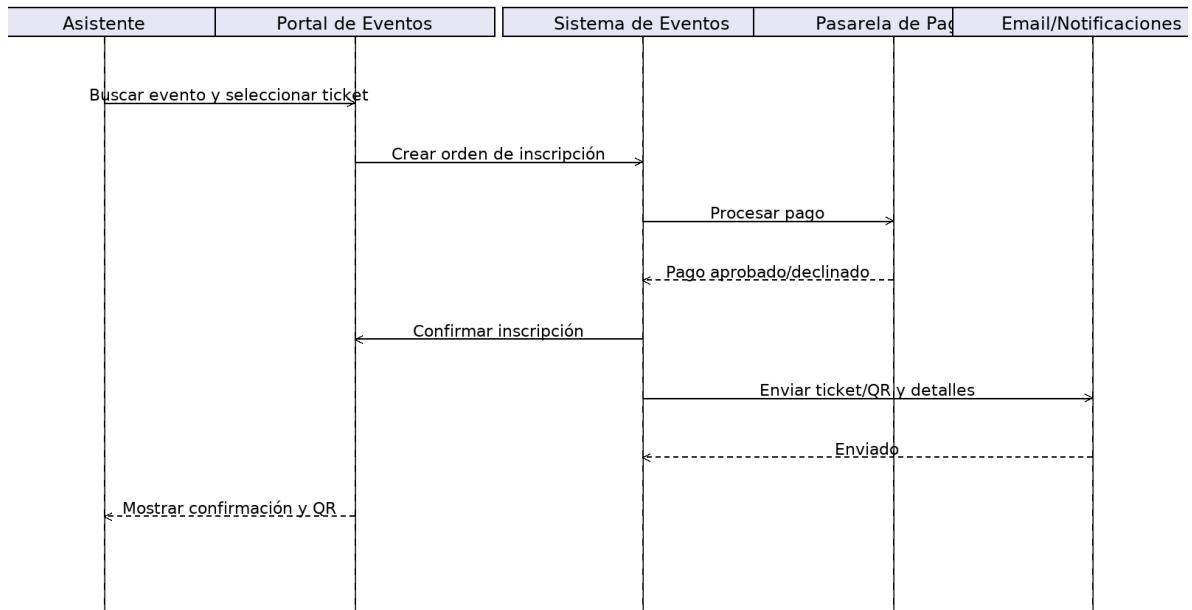
Plataforma de Eventos

Requerimientos funcionales

1. La plataforma debe publicar eventos con información de lugar, fecha, agenda y cupos.
2. La plataforma debe gestionar inscripción/venta de entradas con distintos tipos de ticket.
3. La plataforma debe emitir tickets con código QR y check-in en puerta.
4. La plataforma debe mostrar agenda/charlas y permitir a asistentes marcar favoritos.
5. La plataforma debe generar reportes y feedback para organizadores y patrocinadores.



Inscribirse a Evento - Diagrama de Secuencia



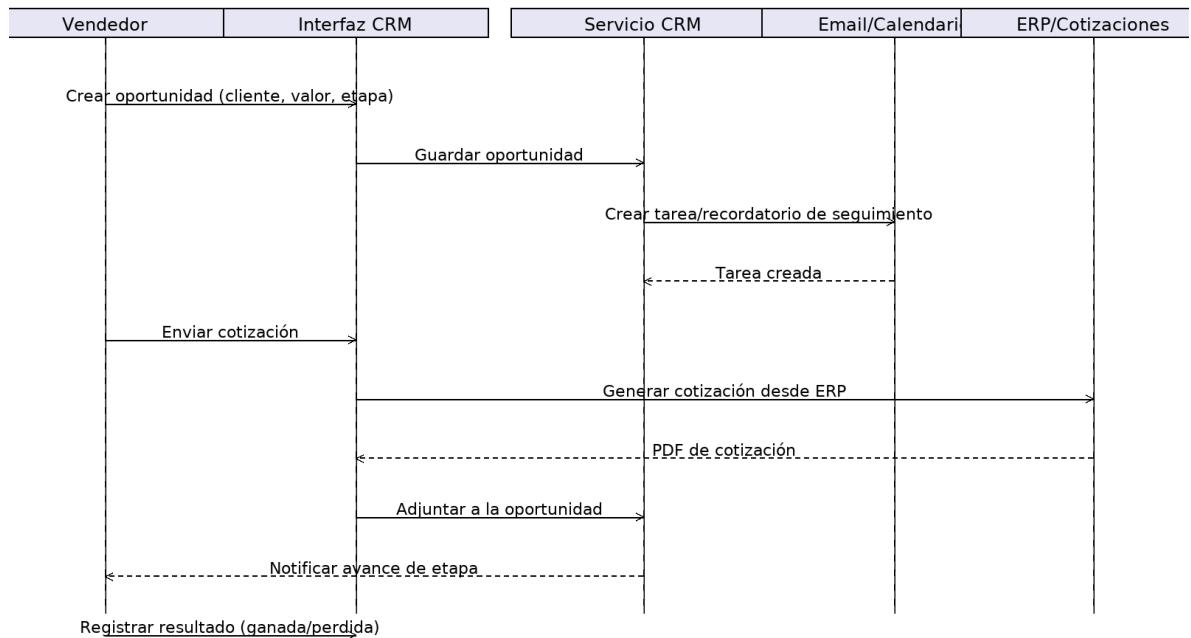
Gestión de Relaciones con Clientes (CRM)

Requerimientos funcionales

1. El sistema debe registrar/actualizar clientes con datos de contacto, empresa y sector.
2. El sistema debe gestionar oportunidades/leads con etapas (prospecto, propuesta, negociación, cierre).
3. El sistema debe registrar interacciones (llamadas, emails, reuniones) ligadas a cada cliente/oportunidad.
4. El sistema debe programar seguimientos y recordatorios por tarea/fecha y enviar notificaciones.
5. El sistema debe generar reportes y embudo de ventas (por vendedor, etapa, tasa de conversión).



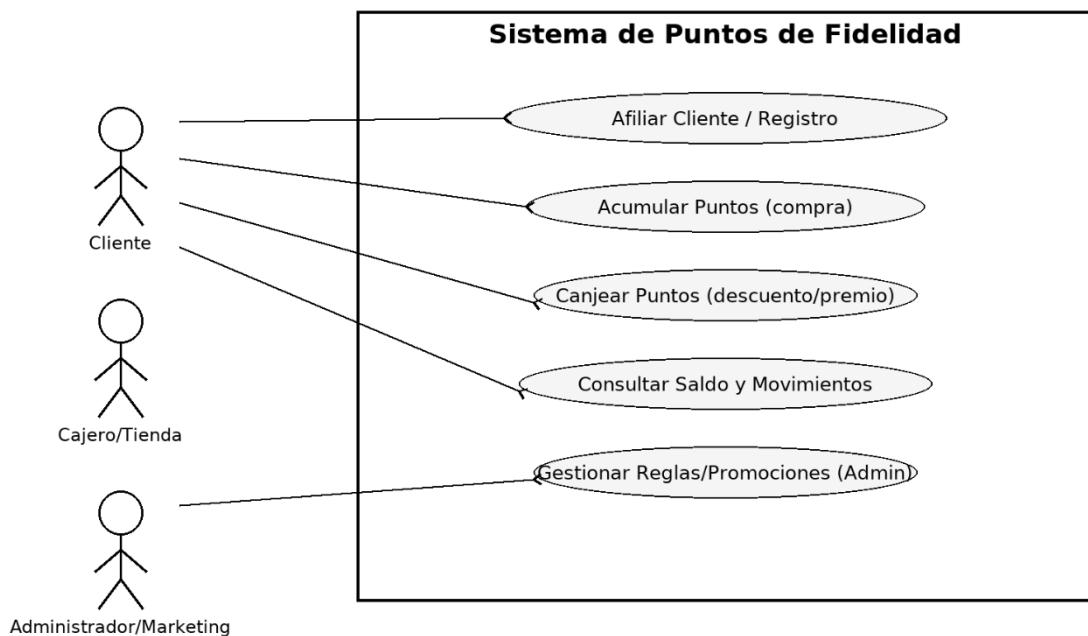
Gestionar Oportunidad - Diagrama de Secuencia



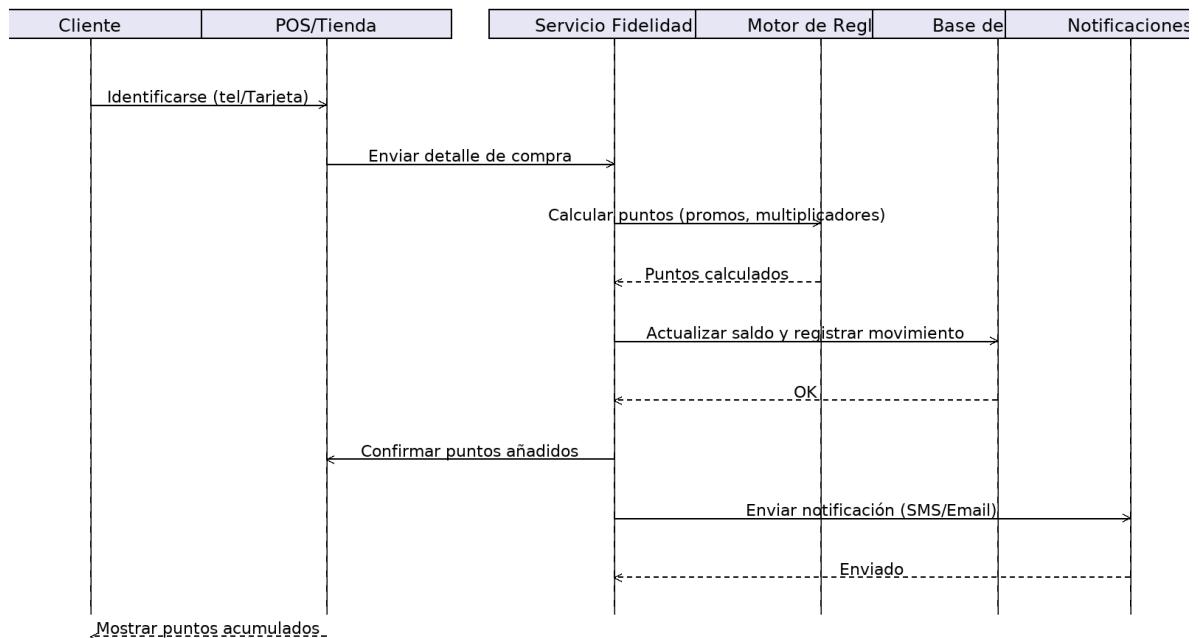
Sistema de Puntos de Fidelidad

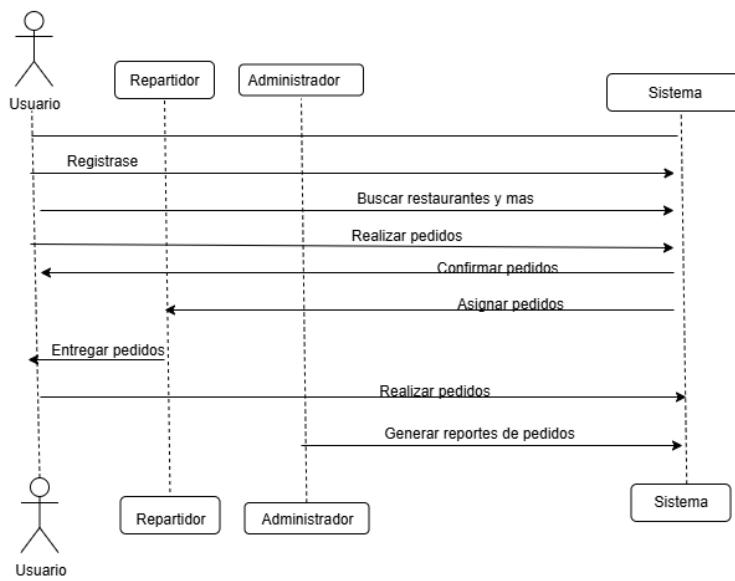
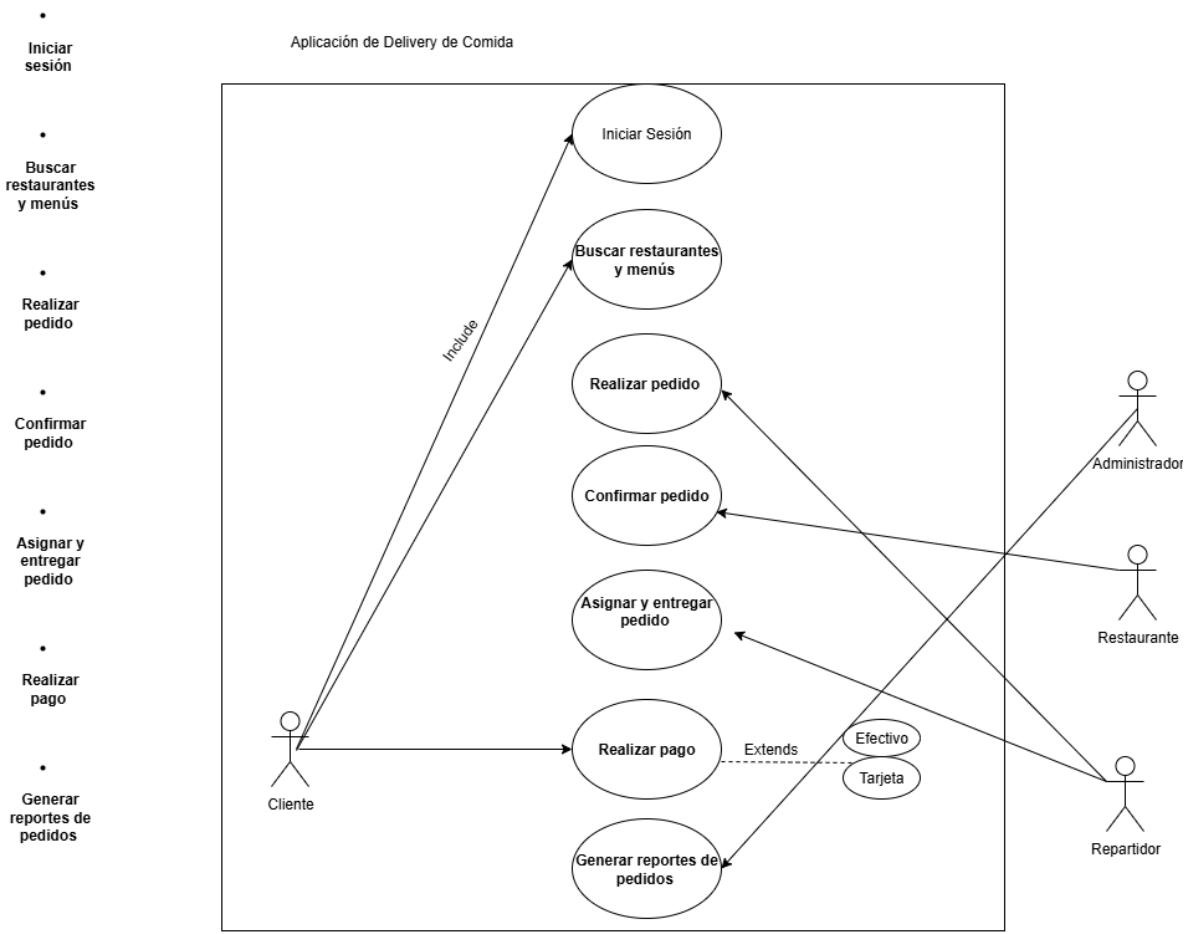
Requerimientos funcionales

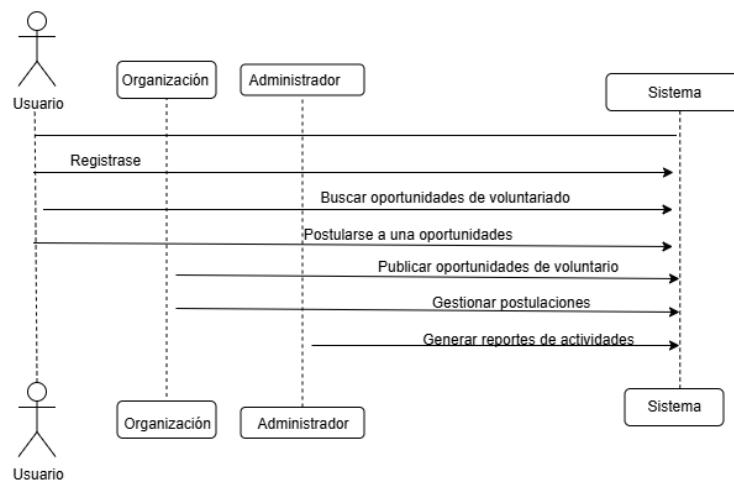
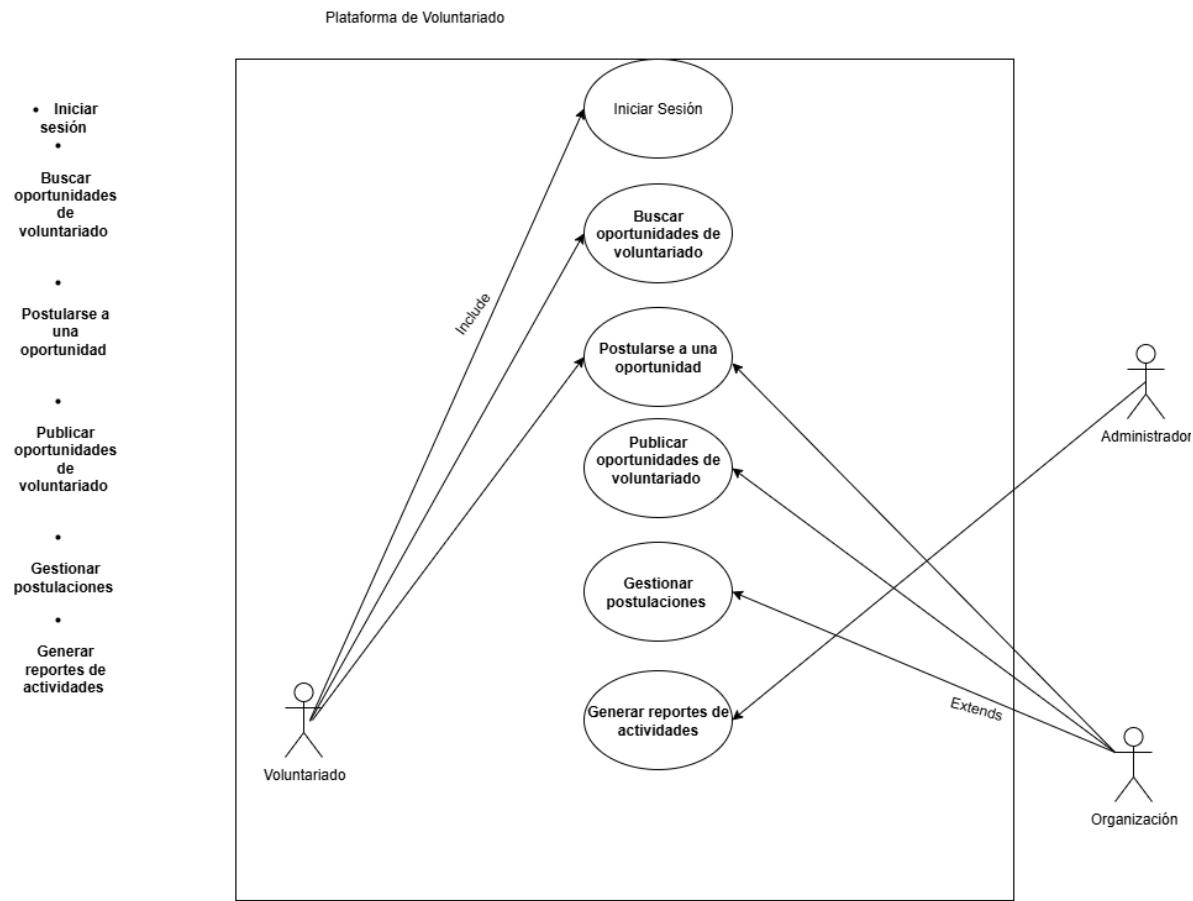
1. El sistema debe afiliar clientes y mantener su perfil con identificadores (teléfono/tarjeta).
2. El sistema debe acumular puntos por compra aplicando reglas/promociones configurables.
3. El sistema debe canjear puntos como descuento o premio, validando saldo y restricciones.
4. El sistema debe consultar saldo y movimientos de puntos por cliente, en tiempo real.
5. El sistema debe gestionar reglas y promociones (multiplicadores, vencimiento de puntos, campañas).

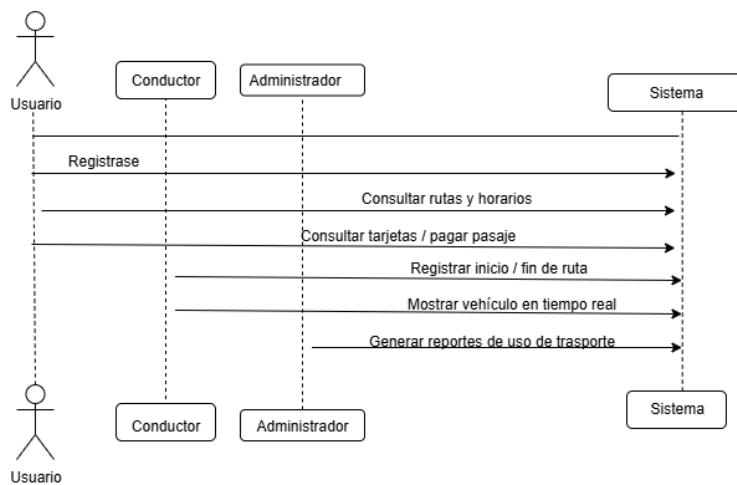
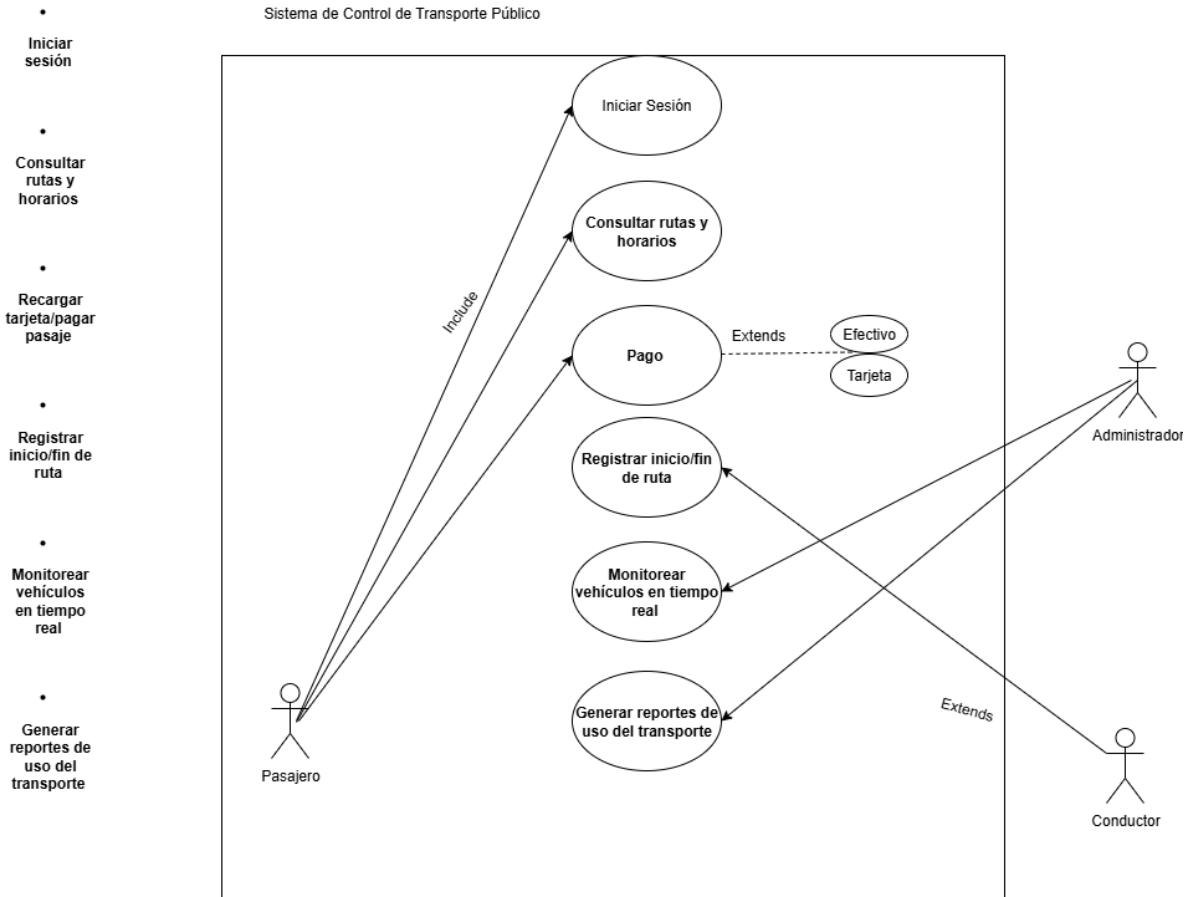


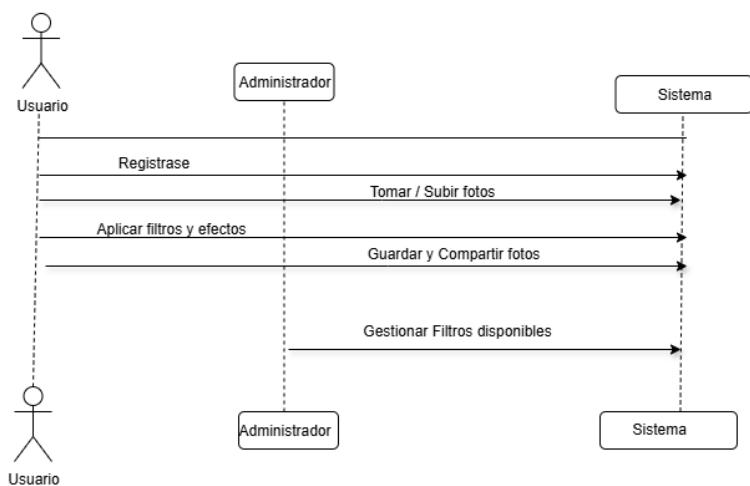
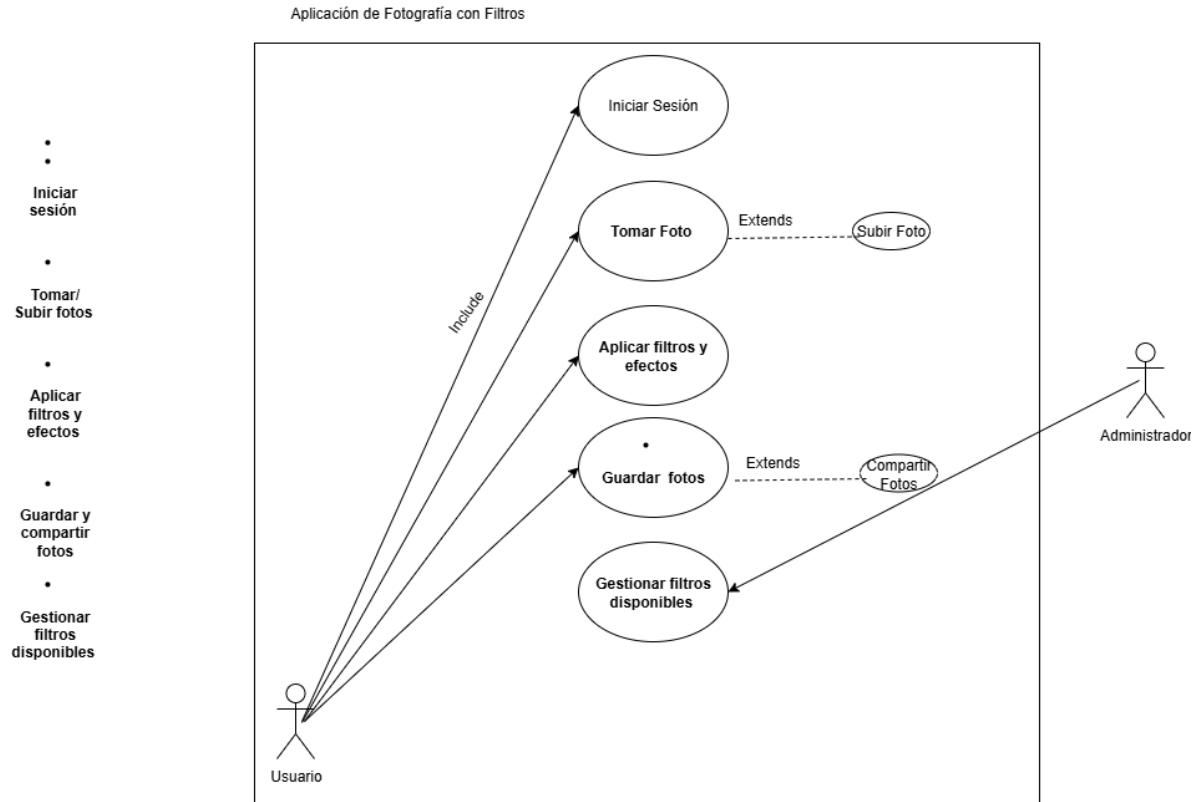
Acumular Puntos por Compra - Diagrama de Secuencia





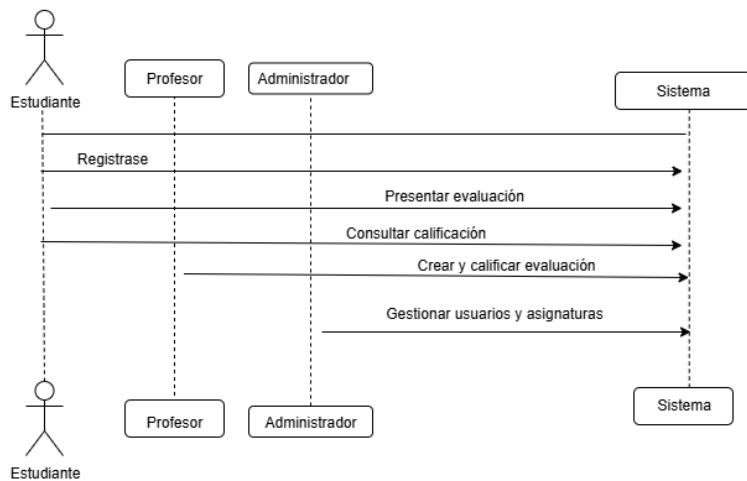
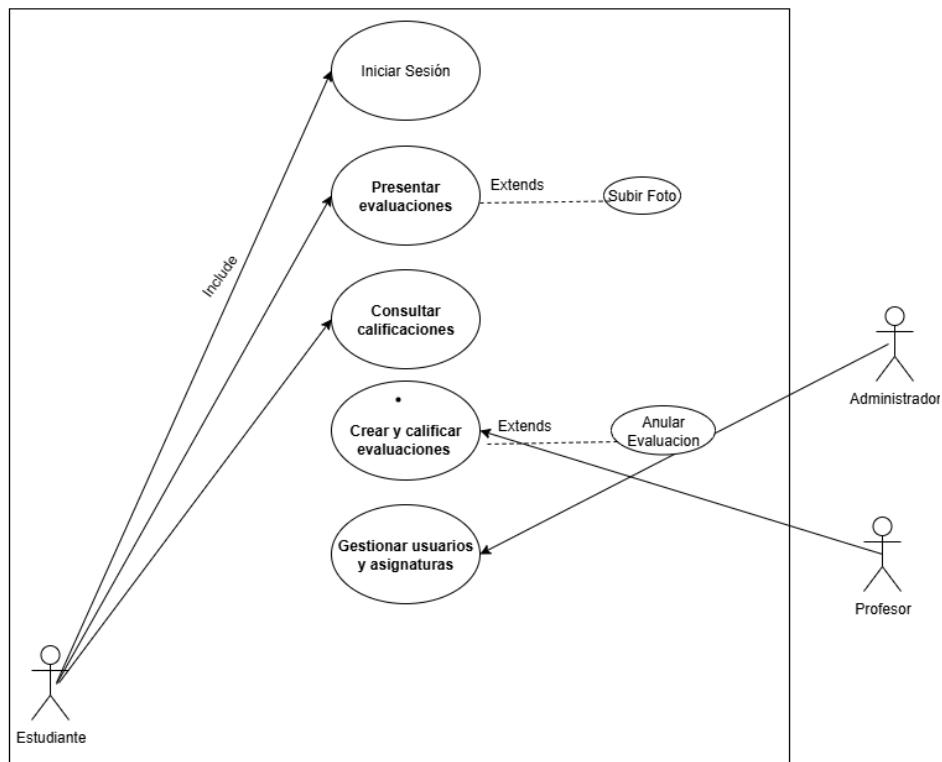






Plataforma de Evaluación Académica

- Iniciar sesión
- Presentar evaluaciones
- Consultar calificaciones
- Crear y calificar evaluaciones
- Gestionar usuarios y asignaturas



Sistema de Gestión de Hospitales

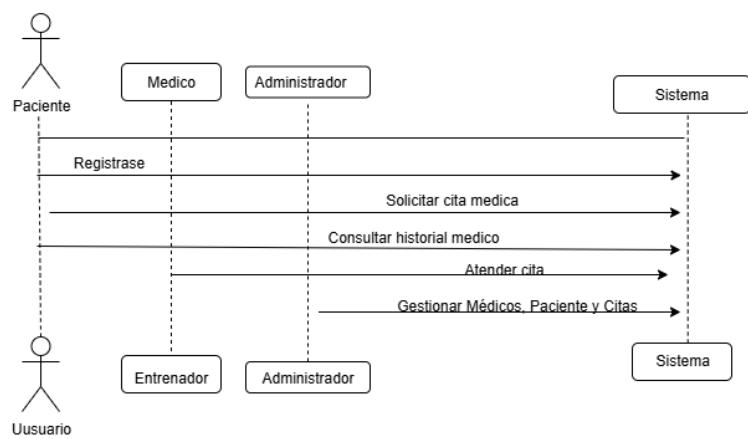
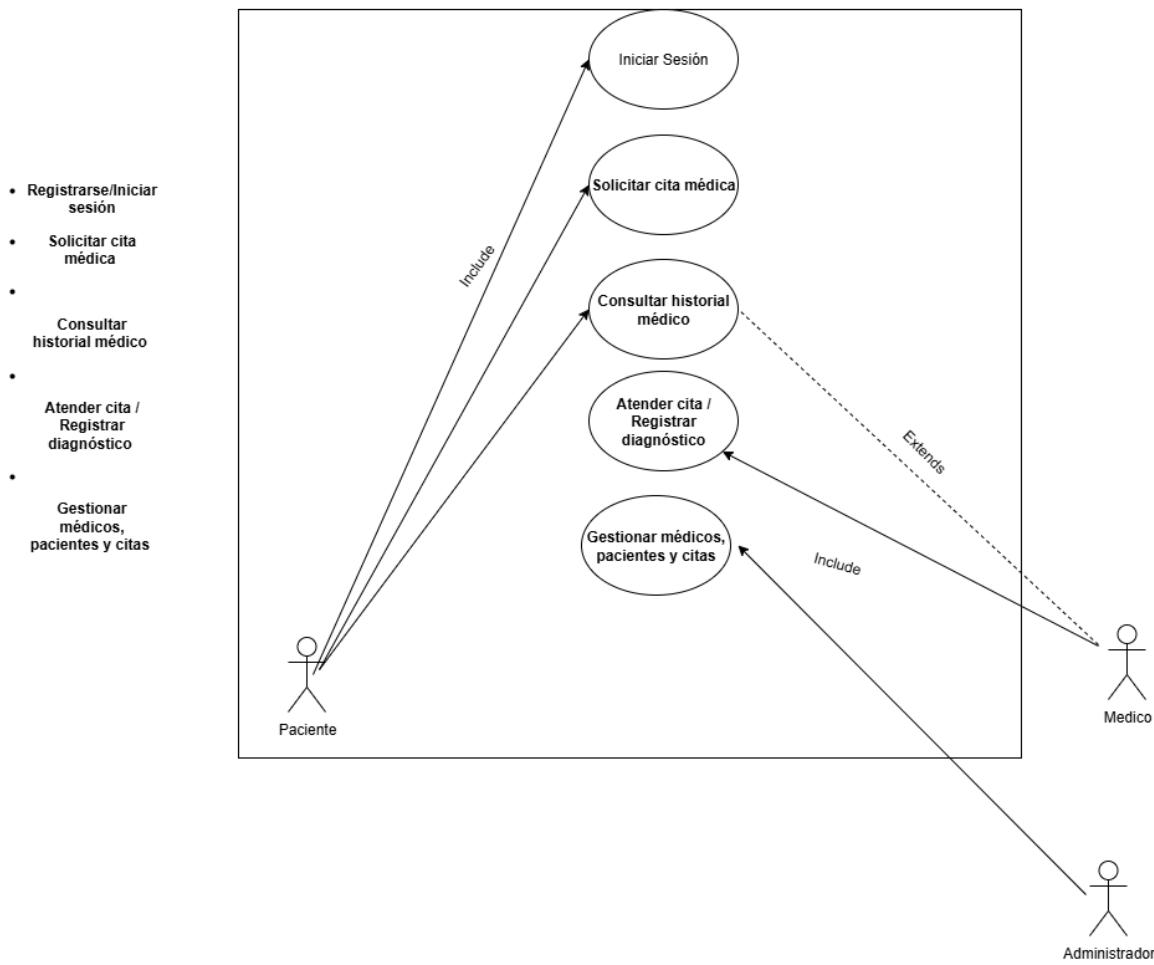


Diagrama de Caso de Uso

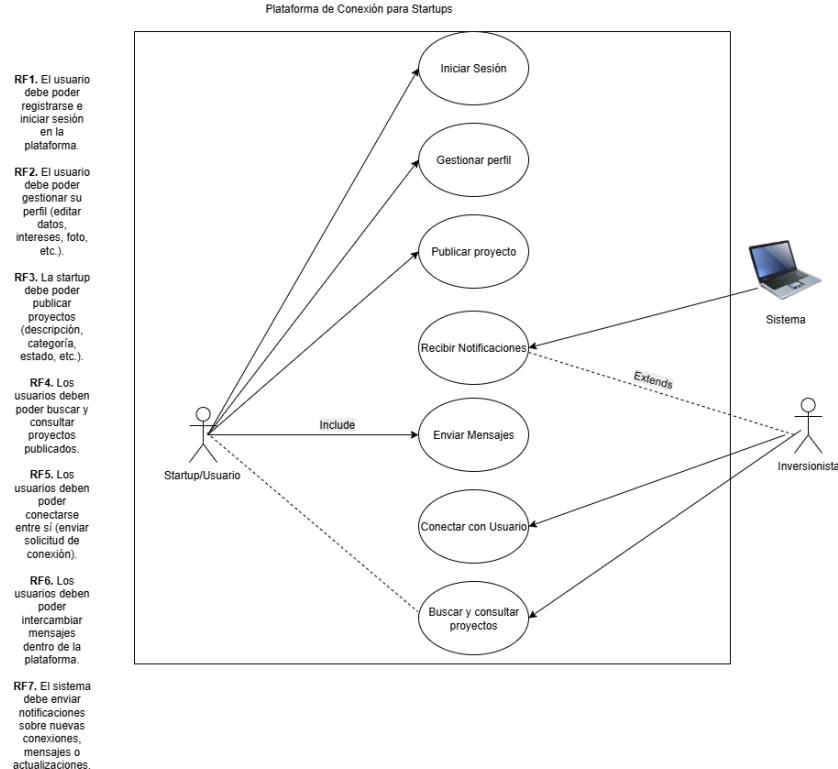
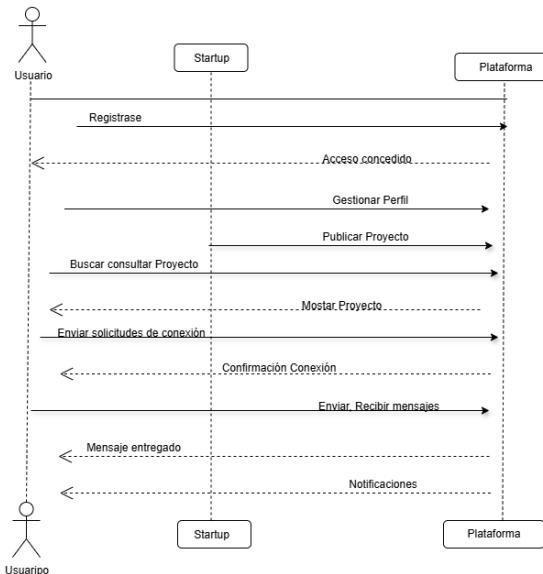


Diagrama Secuenciales



RF1. El usuario debe poder registrarse e iniciar sesión en el sistema.

RF2. El sistema debe permitir registrar la entrada y salida de los usuarios.

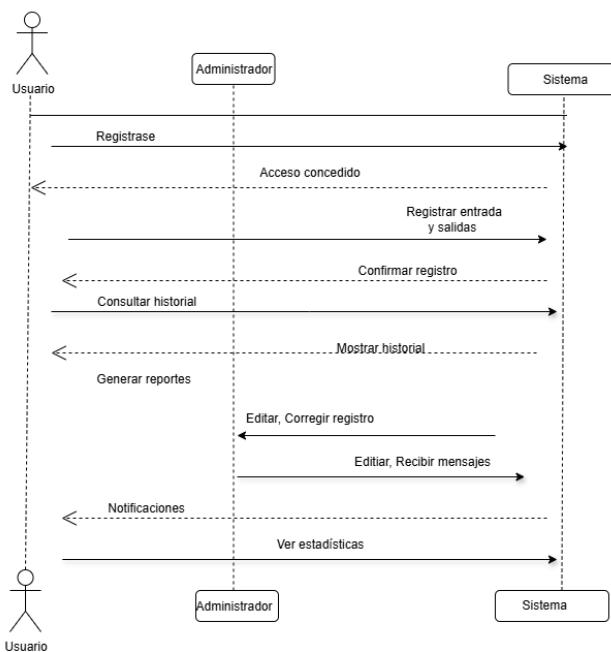
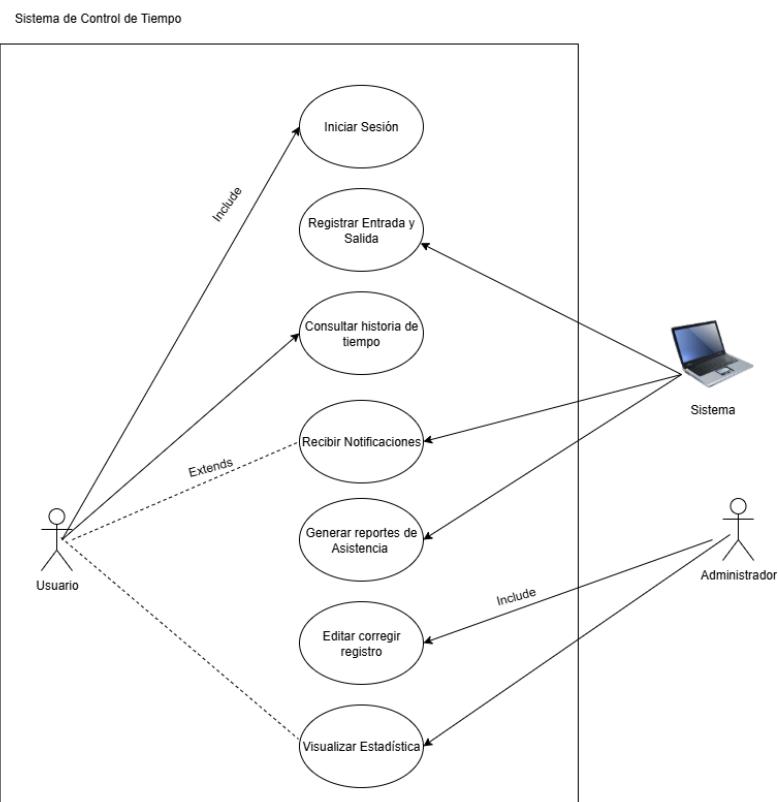
RF3. El usuario debe poder consultar su historial de registros de tiempo.

RF4. El sistema debe generar reportes de asistencia o control de horas trabajadas.

RF5. El administrador debe poder editar o corregir registros en caso de errores.

RF6. El sistema debe enviar notificaciones o recordatorios (ej. entrada/salida, retrasos).

RF7. El sistema debe permitir visualizar estadísticas de productividad.



Aplicación de Respaldo de Datos

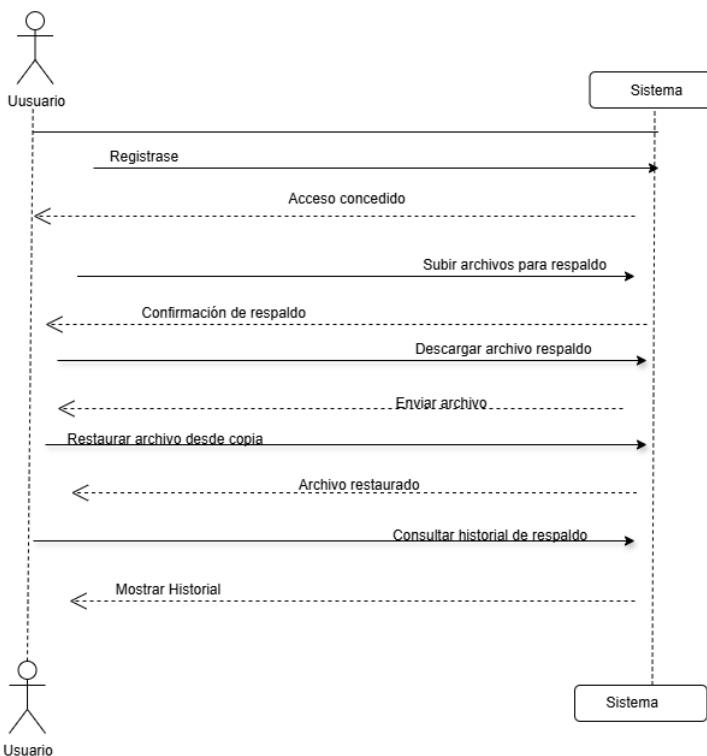
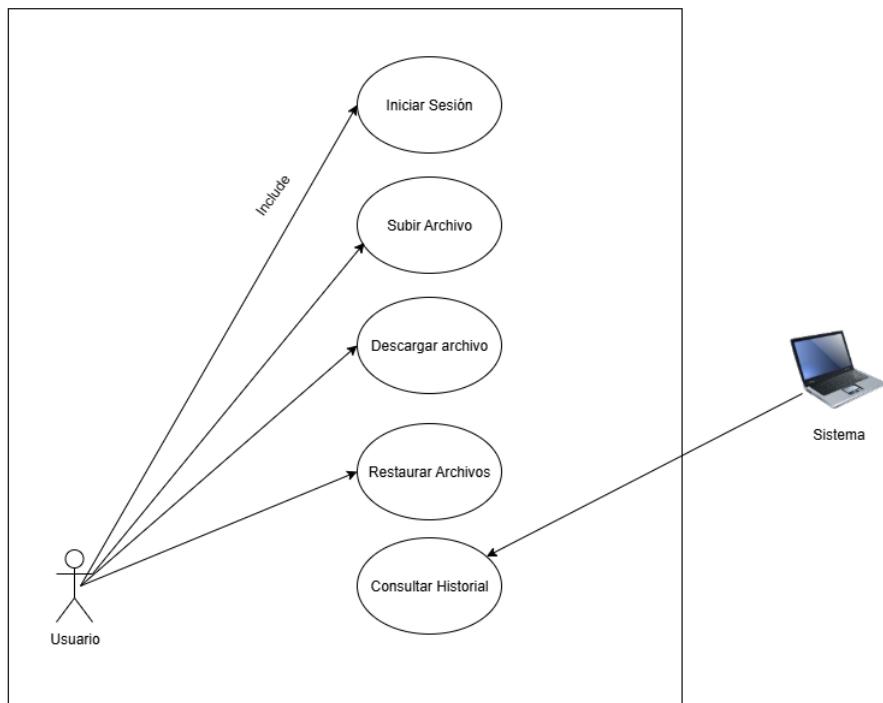
- RF1. El usuario debe registrarse o iniciar sesión.

- RF2. Subir archivos para hacer respaldo.

- RF3. Descargar archivos respaldados.

- RF4. Restaurar archivos desde una copia.

- RF5. Consultar historial de respaldos.



Plataforma de Consultas Jurídicas

- RF1. El usuario debe registrarse o iniciar sesión en la plataforma.

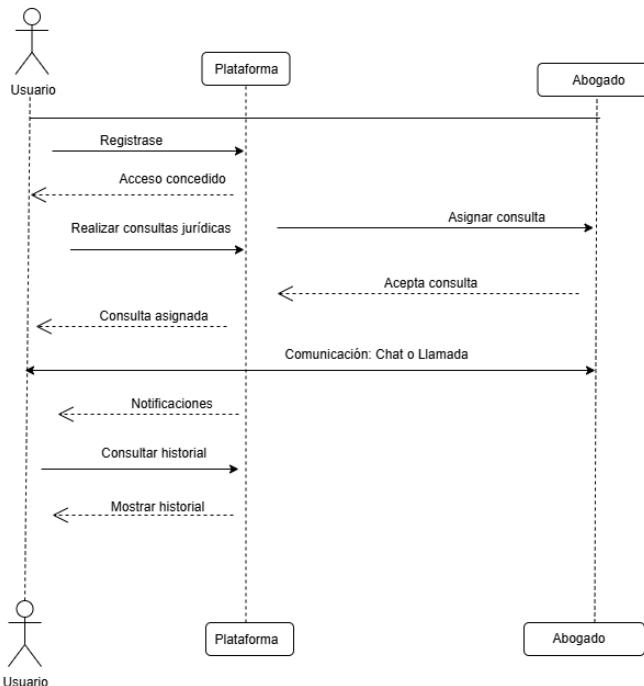
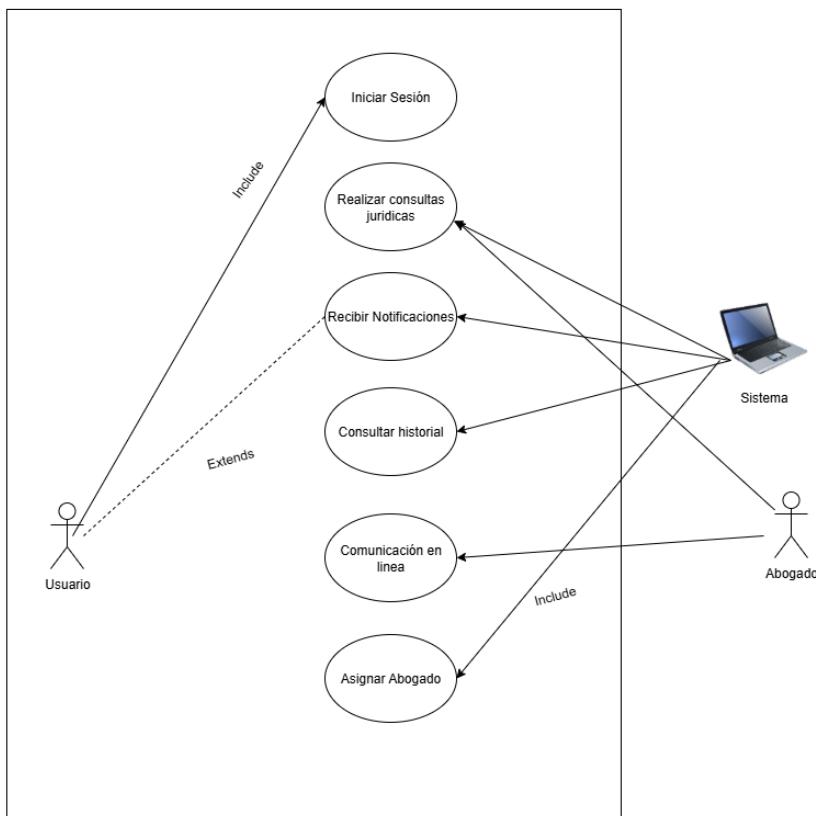
- RF2. Realizar consultas jurídicas en línea.

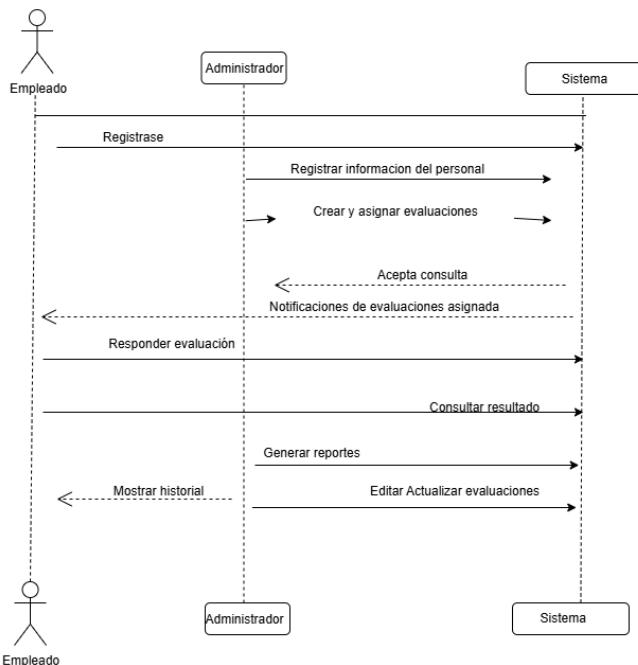
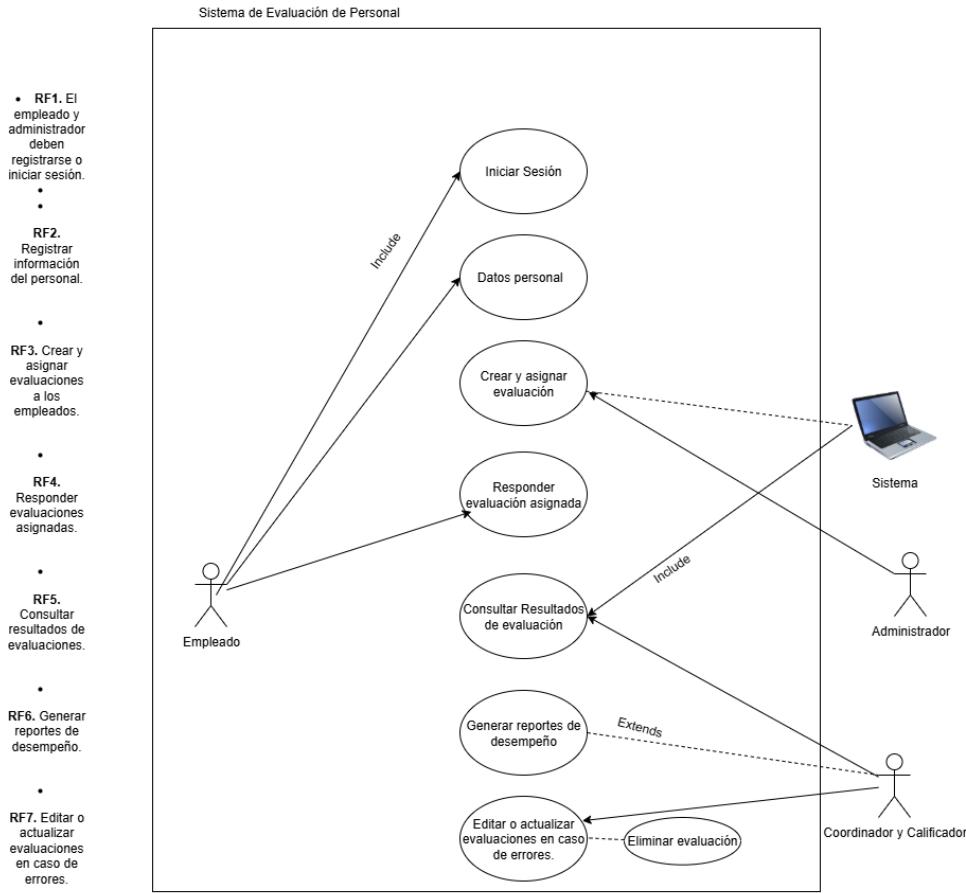
- RF3. Asignar la consulta a un abogado disponible.

- RF4. Permitir comunicación por chat o videollamada.

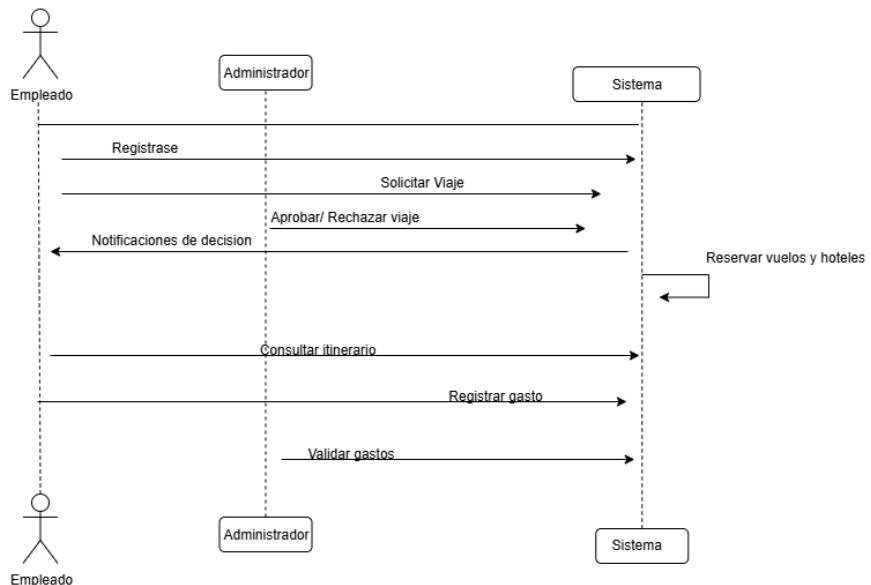
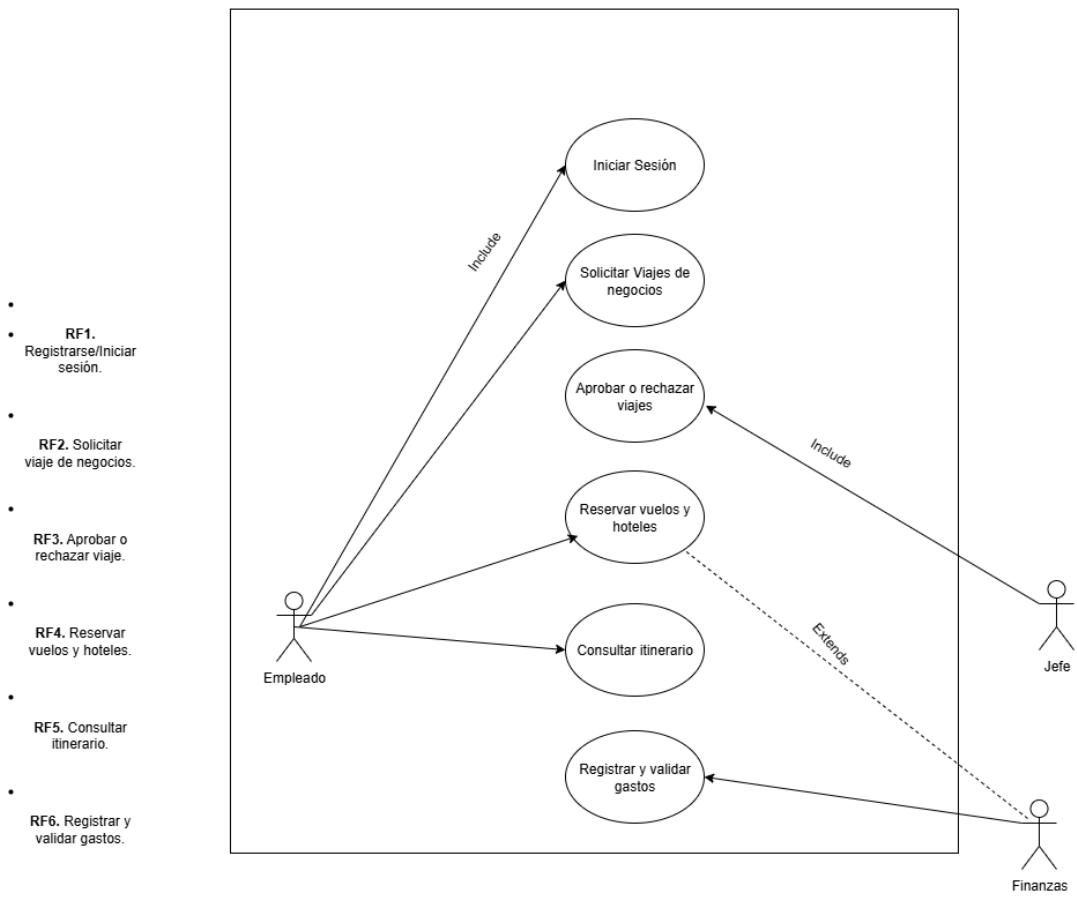
- RF5. Recibir notificaciones sobre el estado de la consulta.

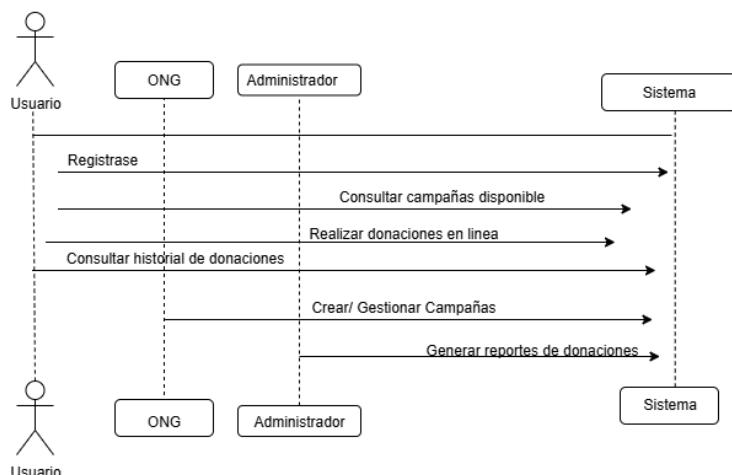
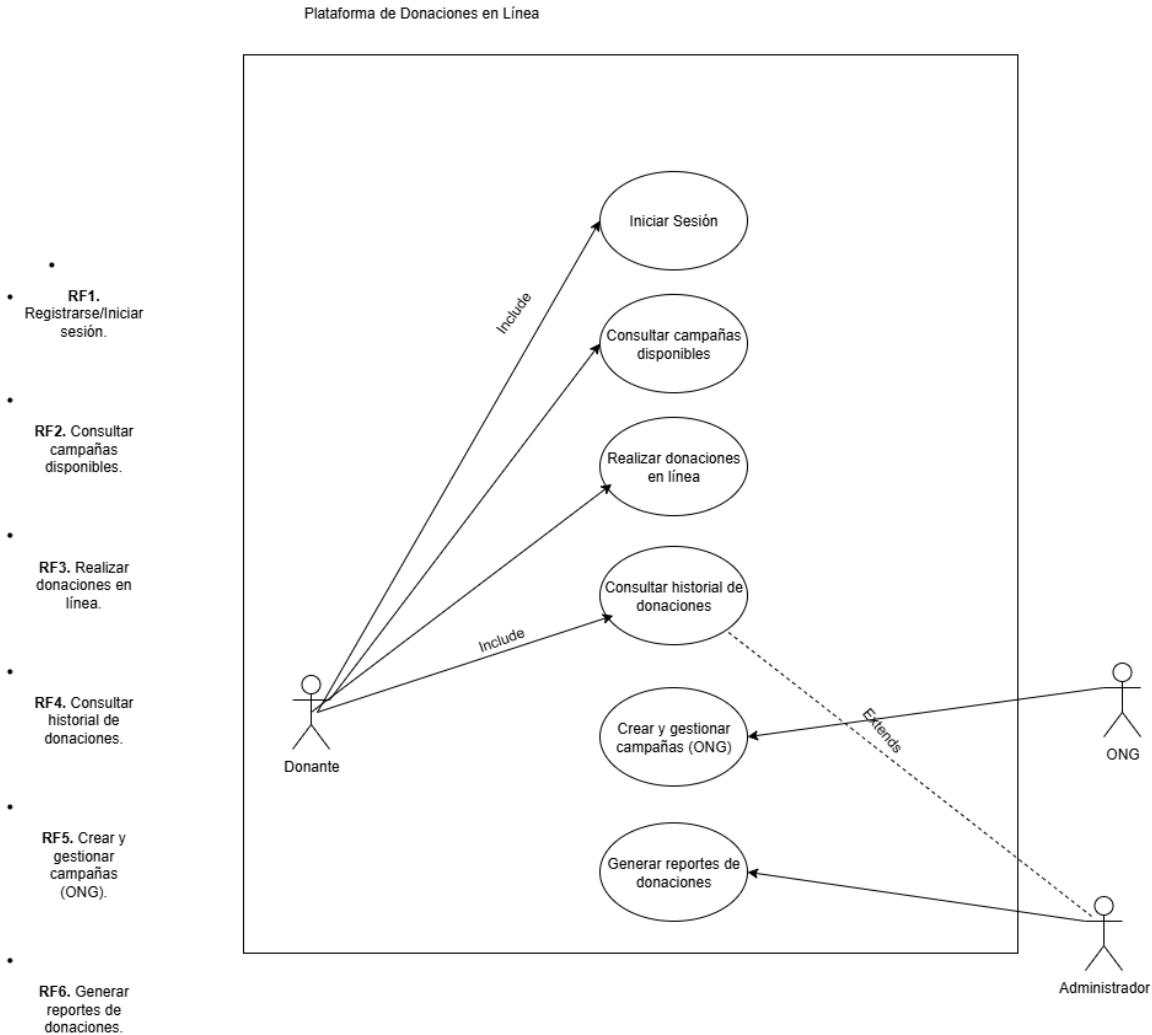
- RF6. Consultar historial de consultas realizadas.

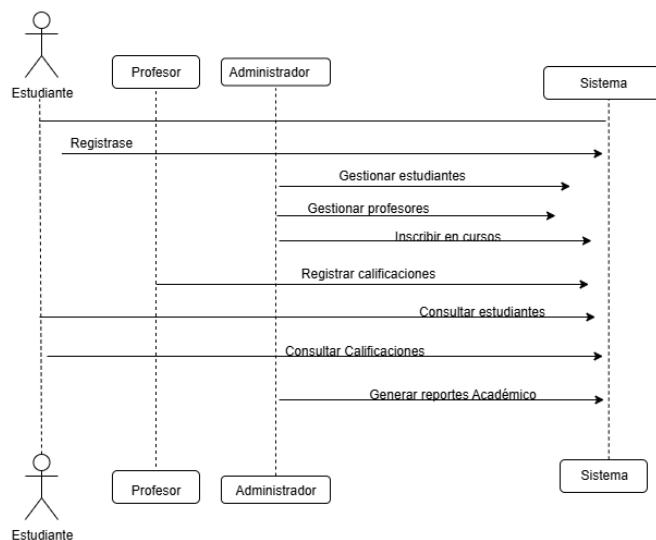
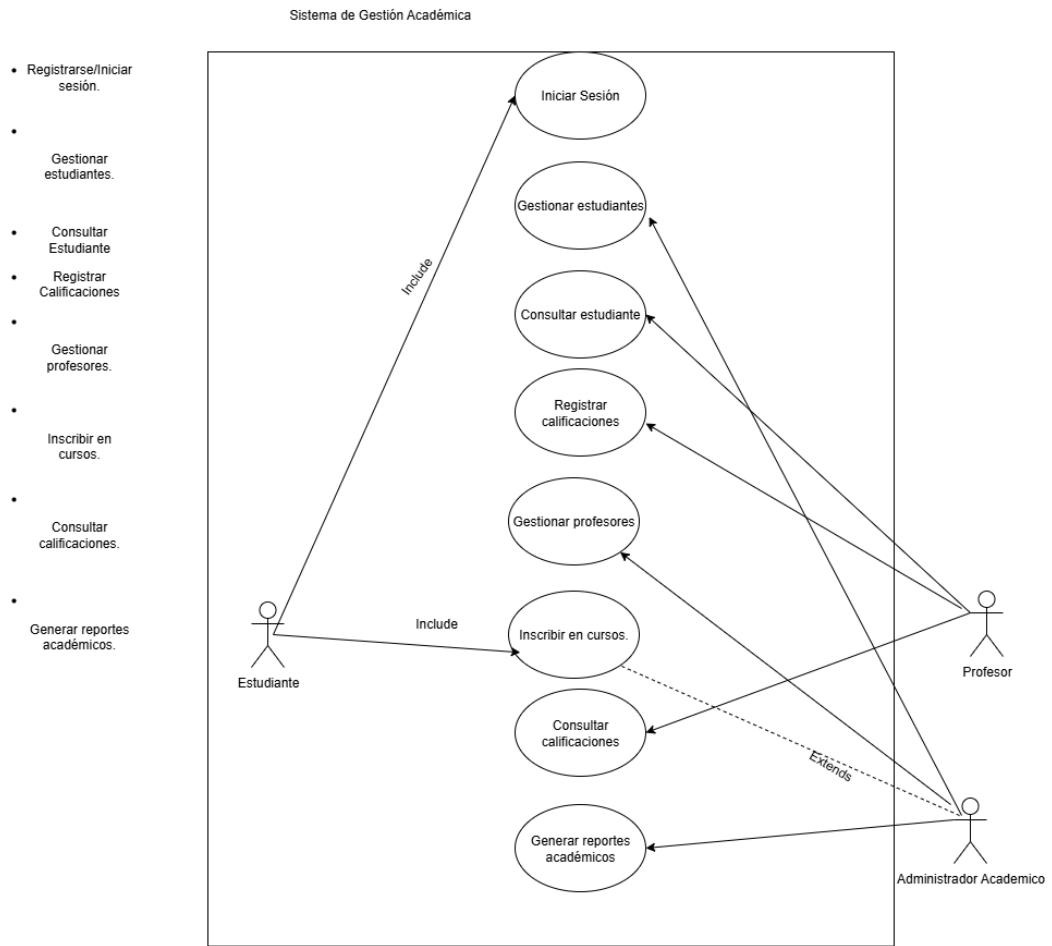




Aplicación de Gestión de Viajes de Negocios

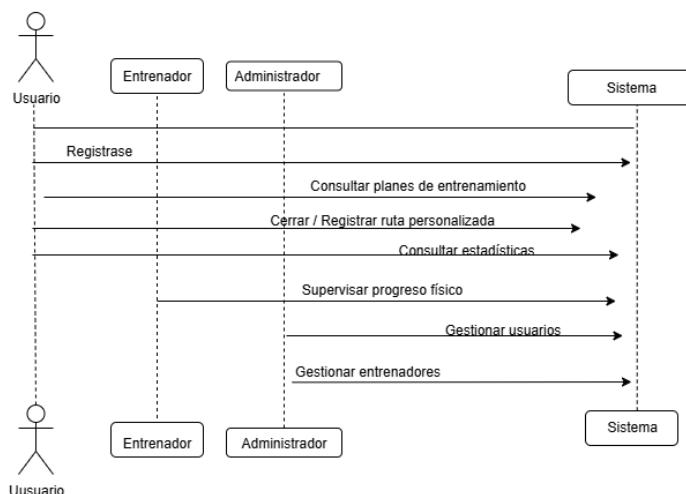


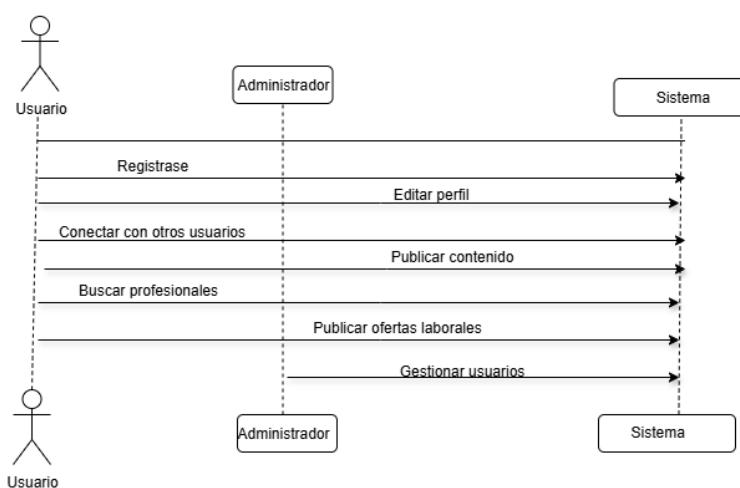
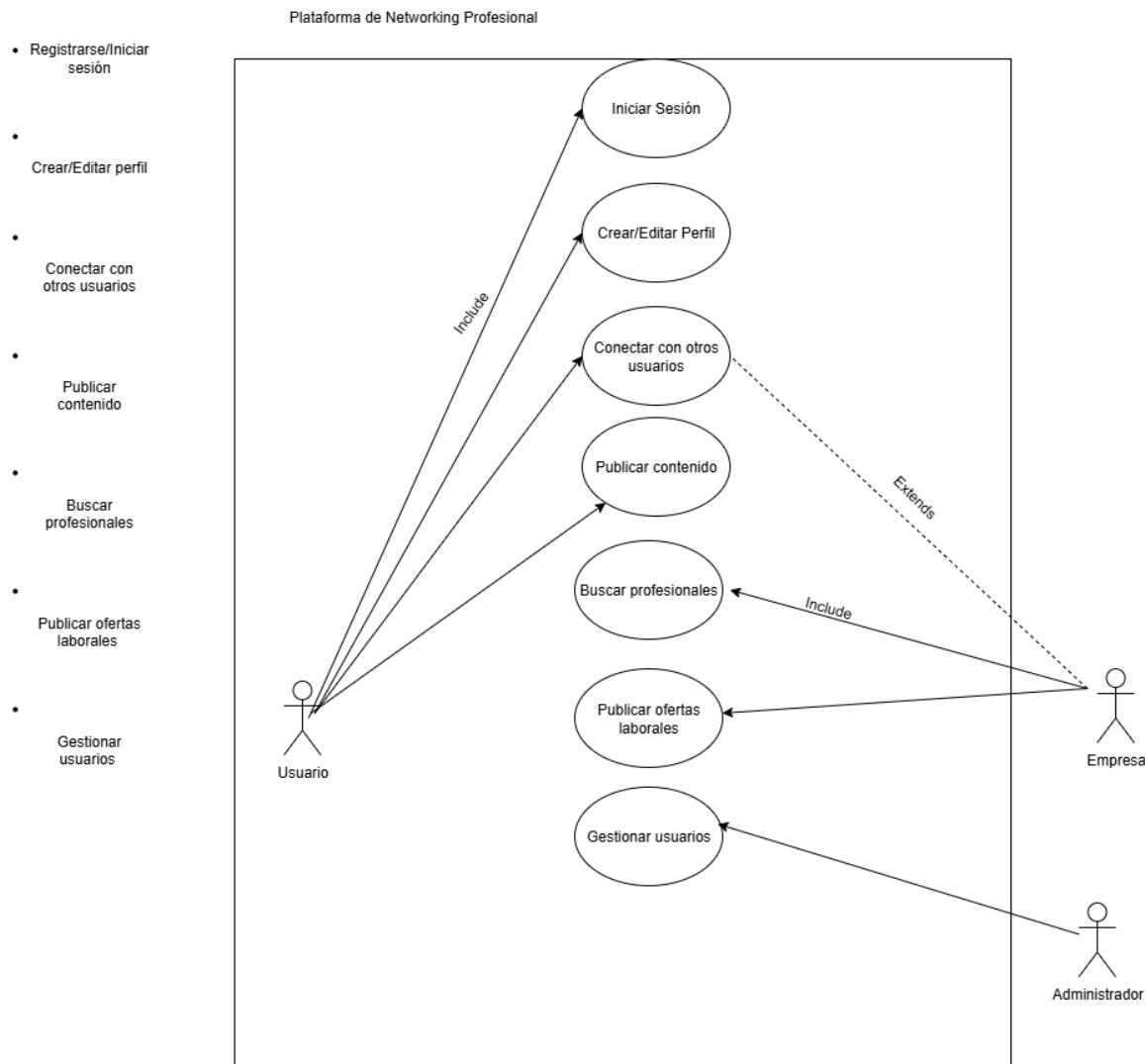


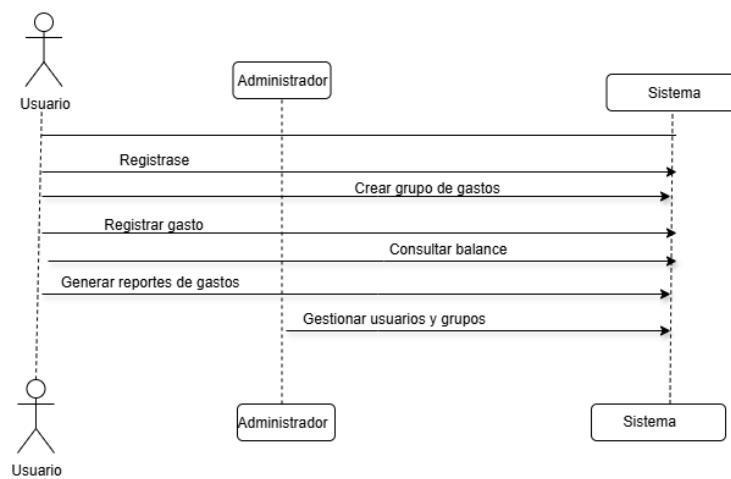
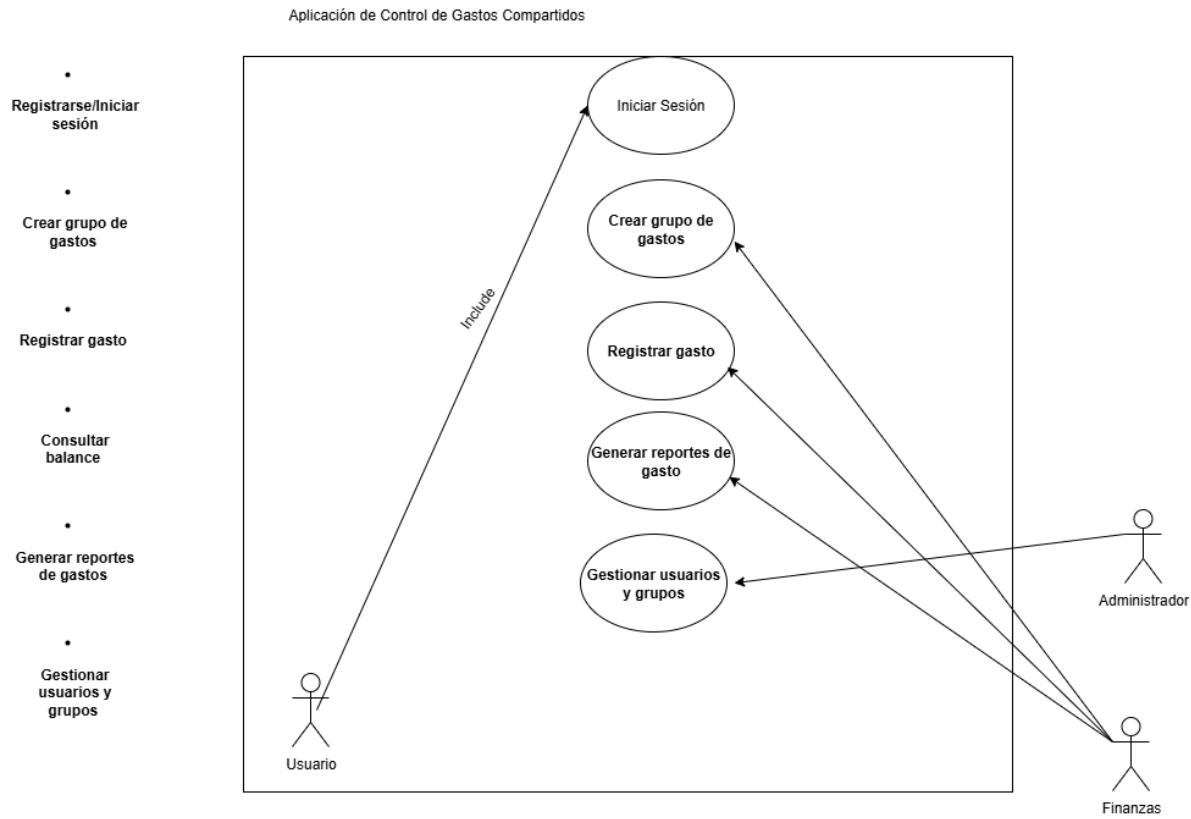


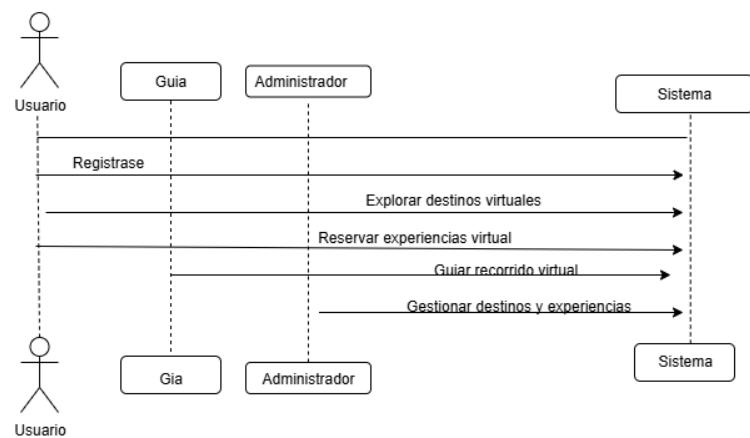
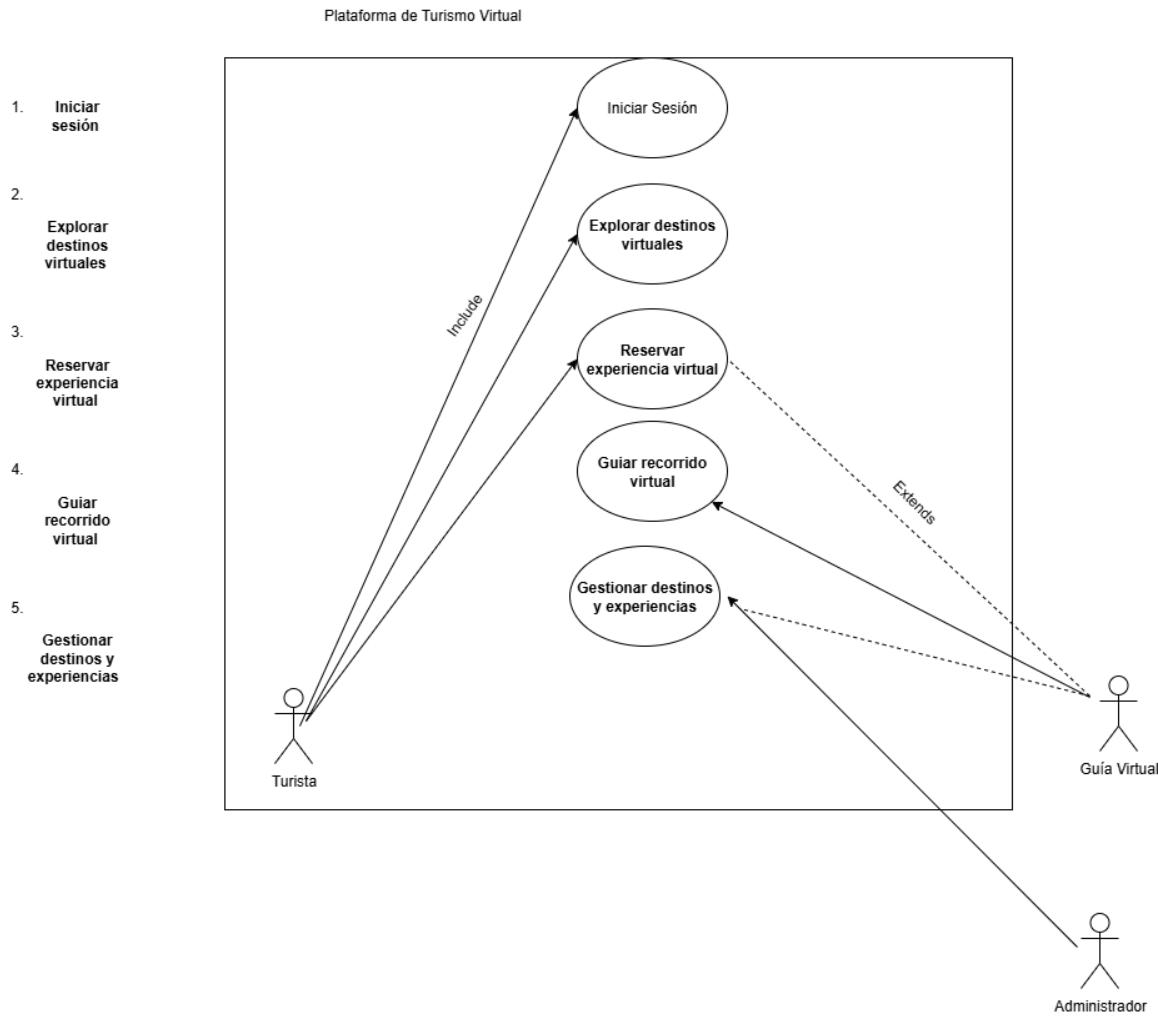
Aplicación de Entrenamiento Deportivo

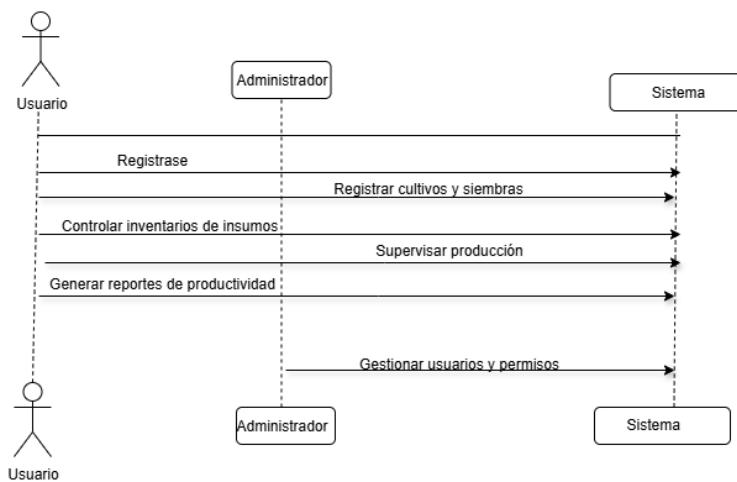
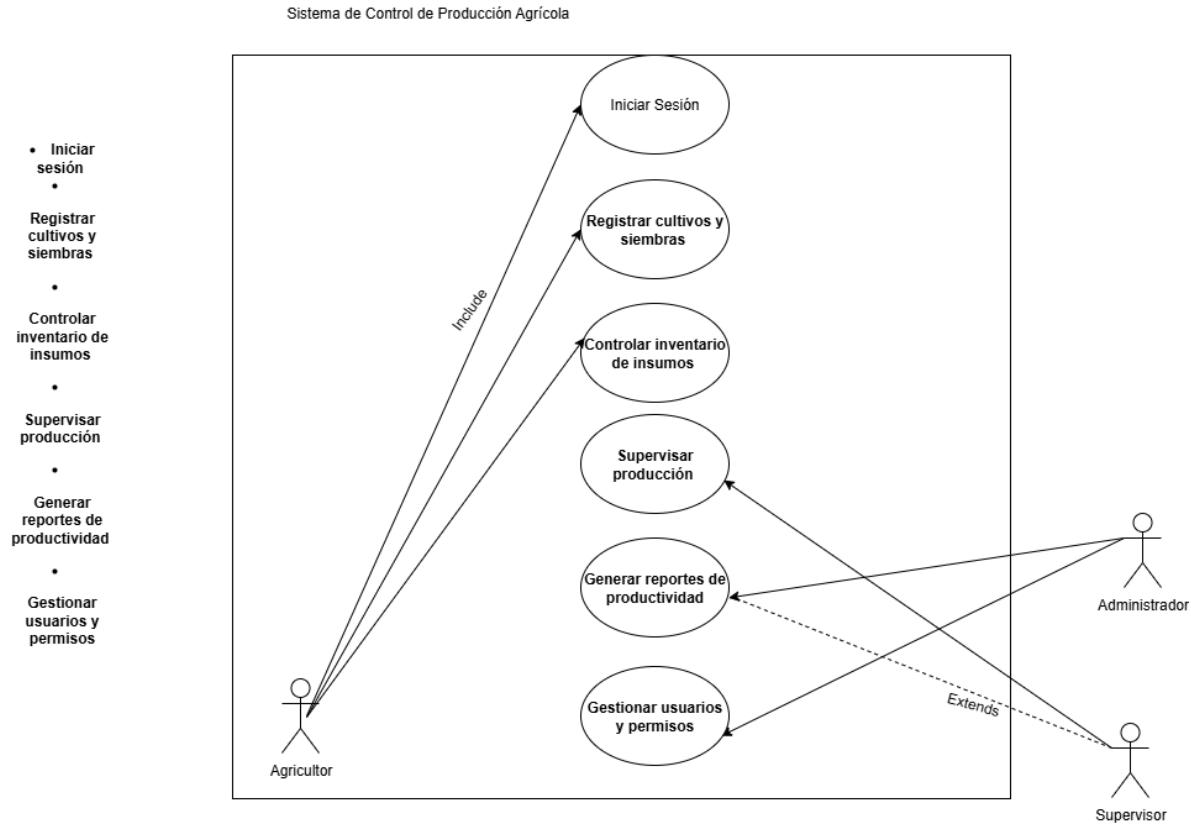
- Registrarse/Iniciar sesión.
- Consultar planes de entrenamiento.
- Crear y Registrar rutina personalizada.
- Supervisar progreso físico del deportista
- Consultar estadísticas.
- Gestionar usuarios
- Gestionar entrenadores.



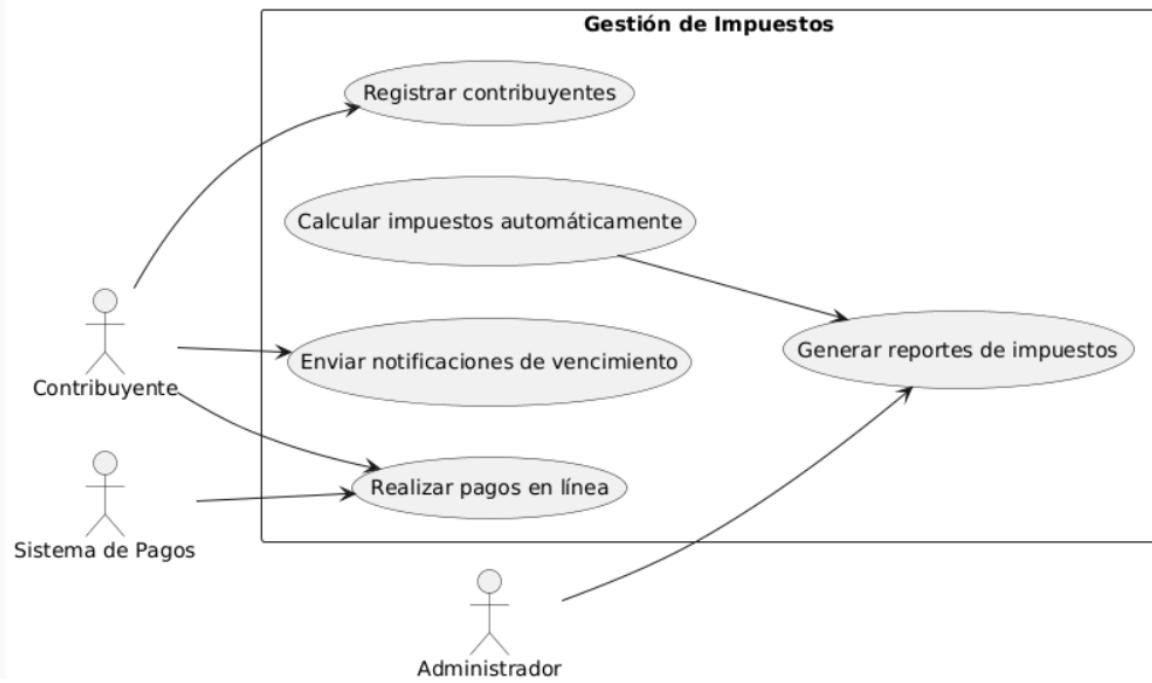


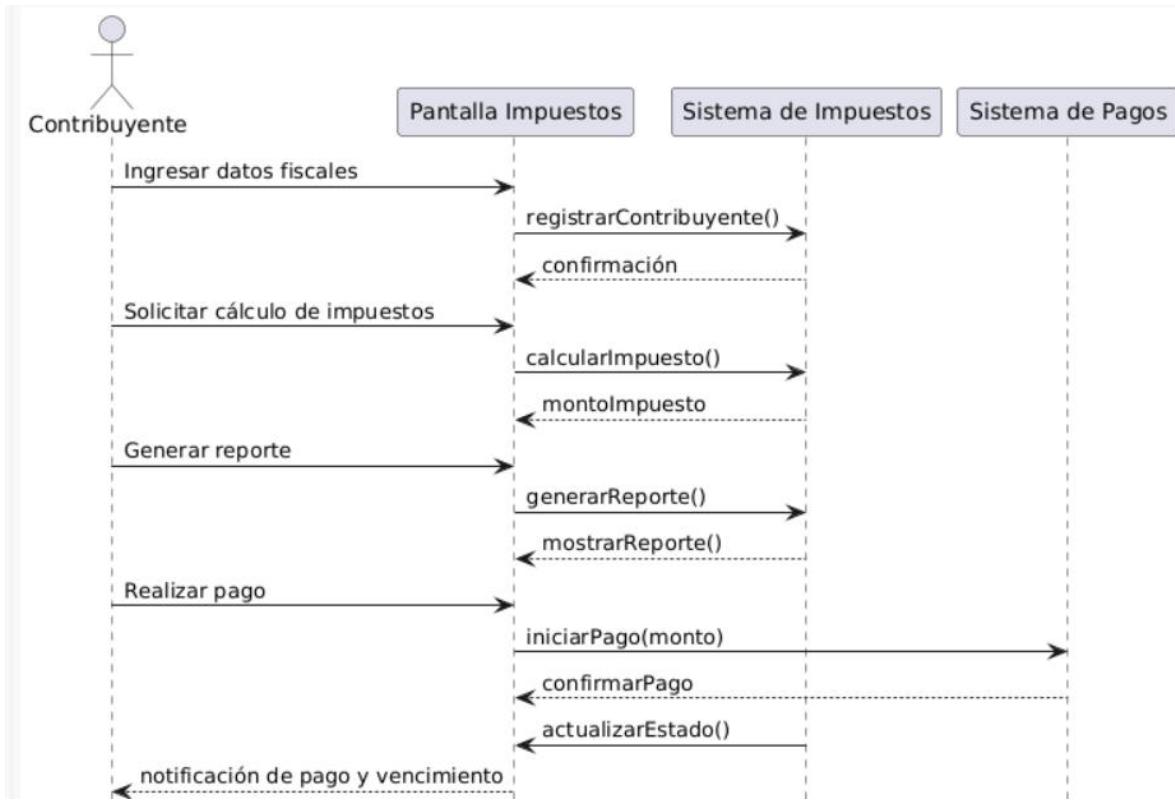




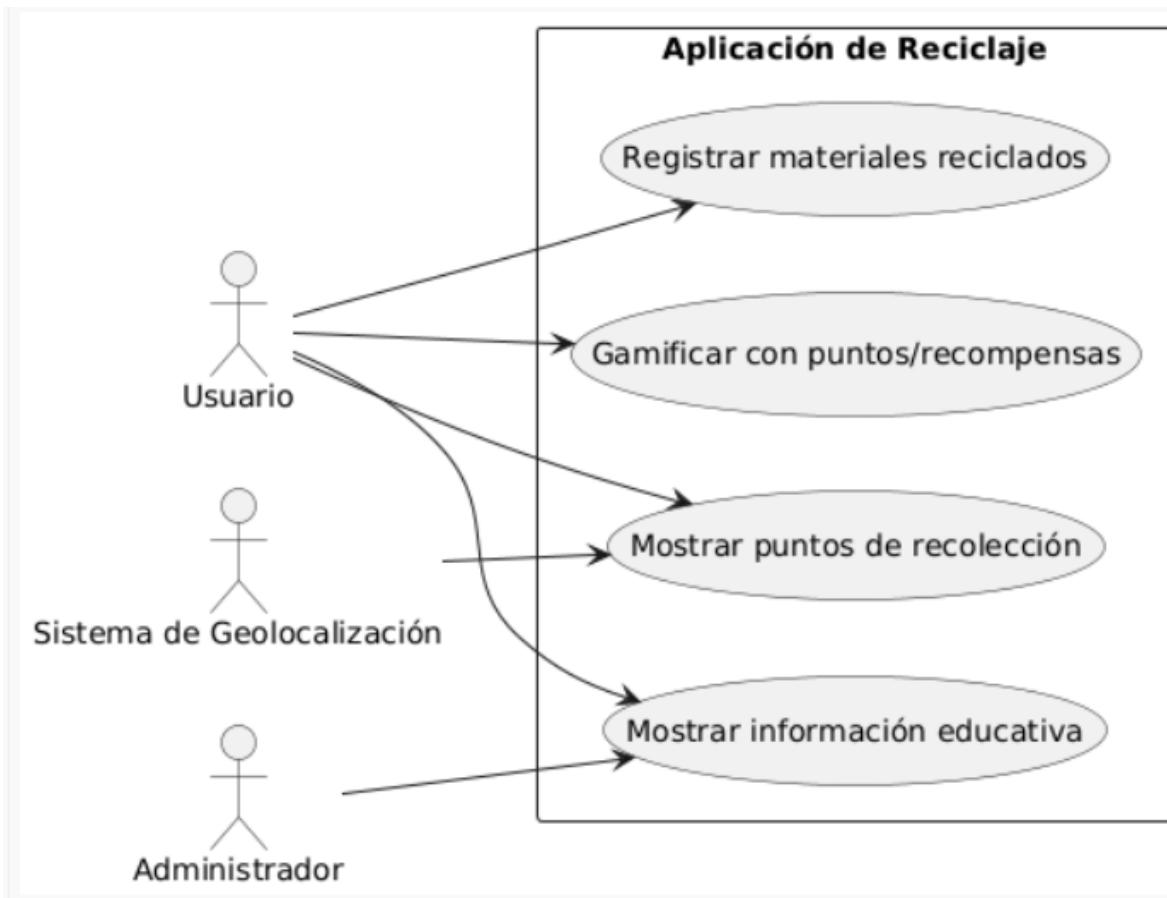


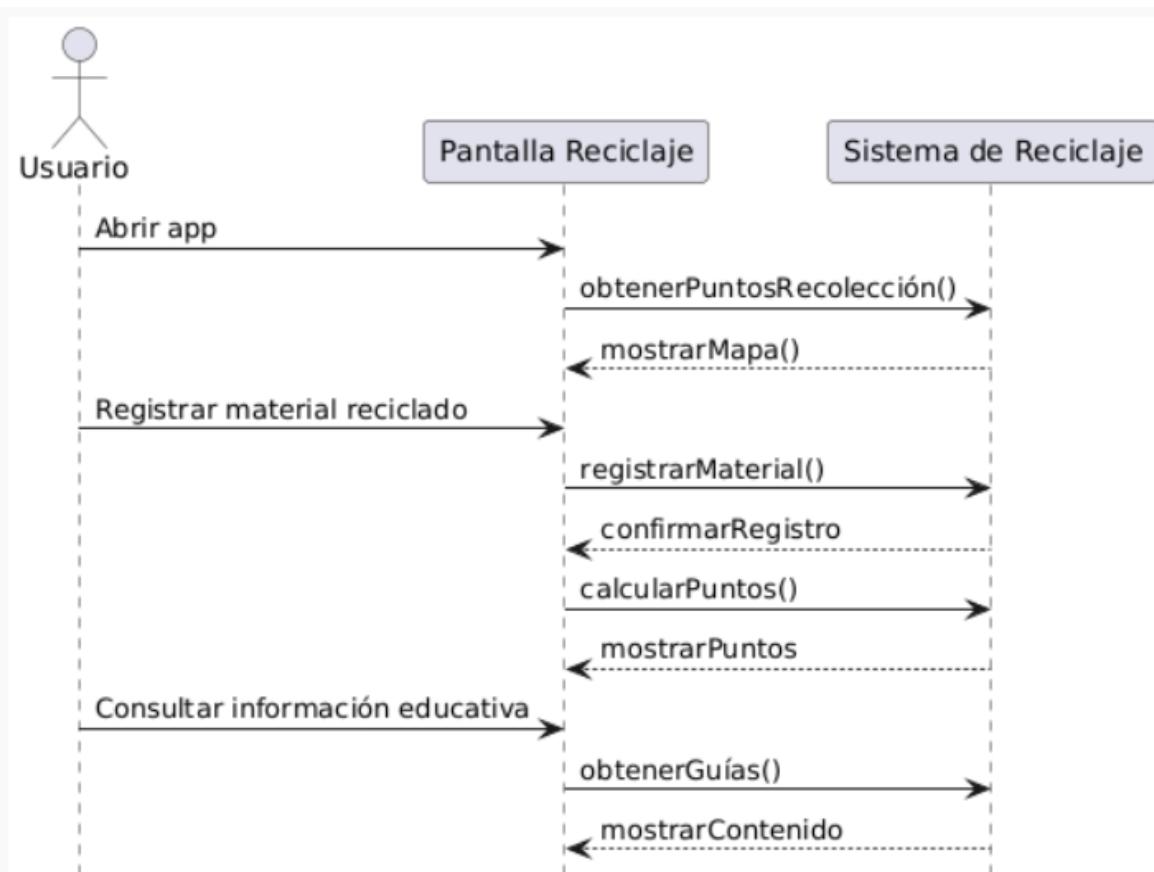
Gestión de Impuestos



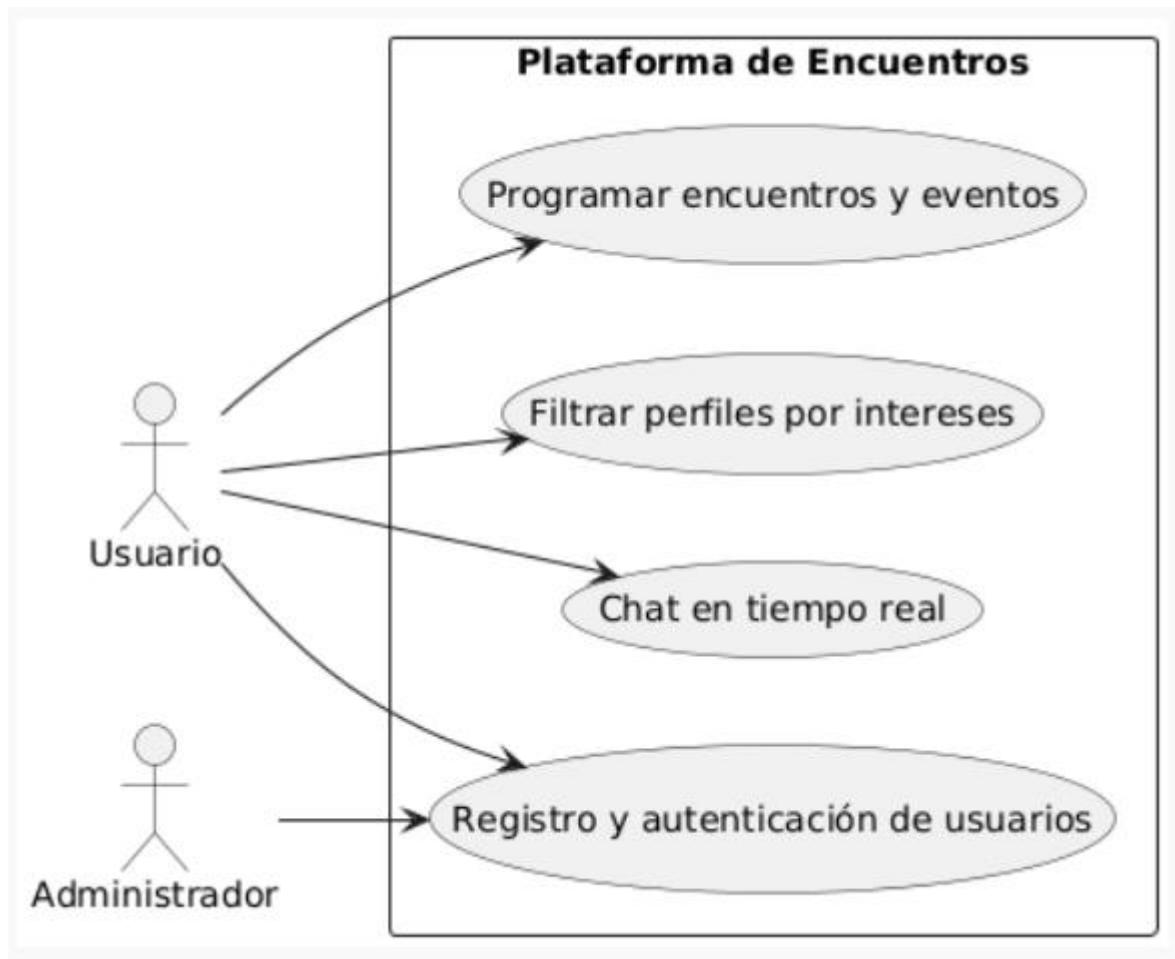


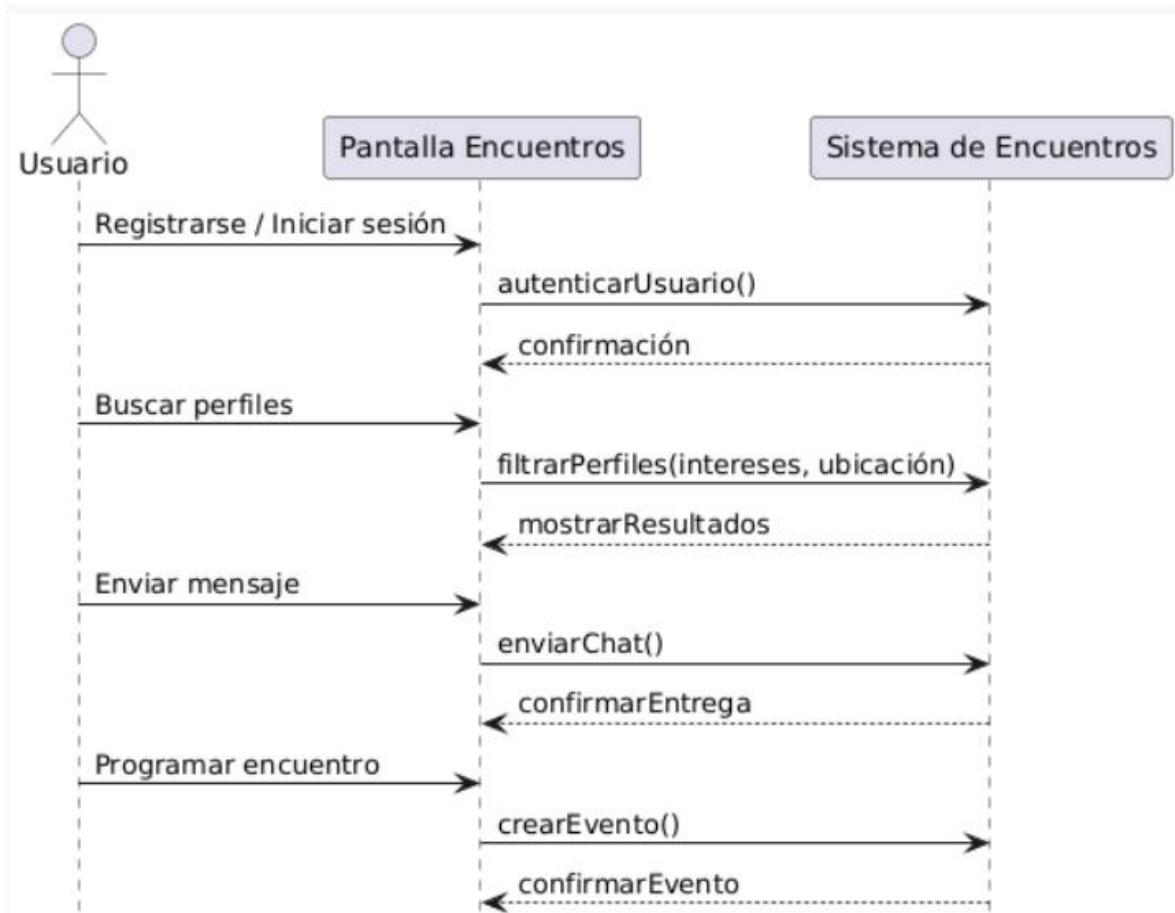
Aplicación de Reciclaje



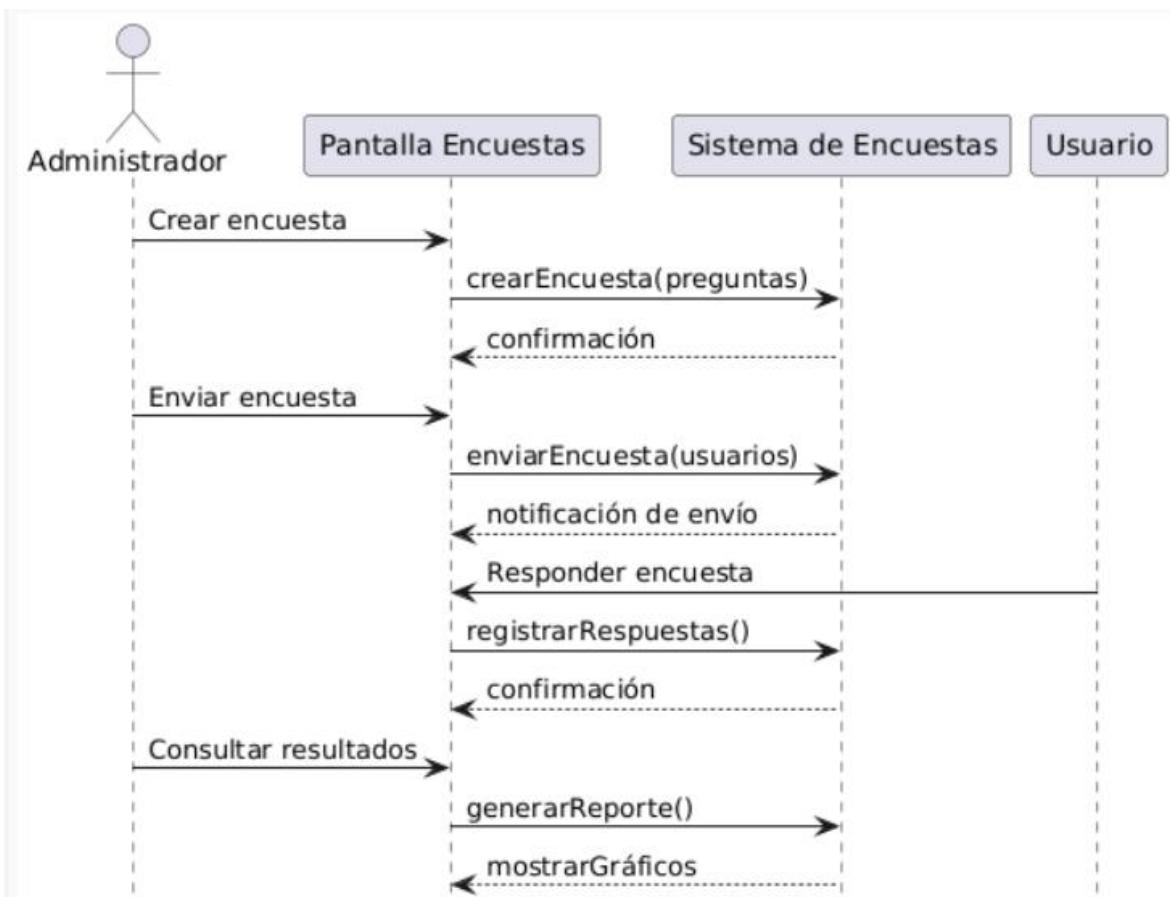
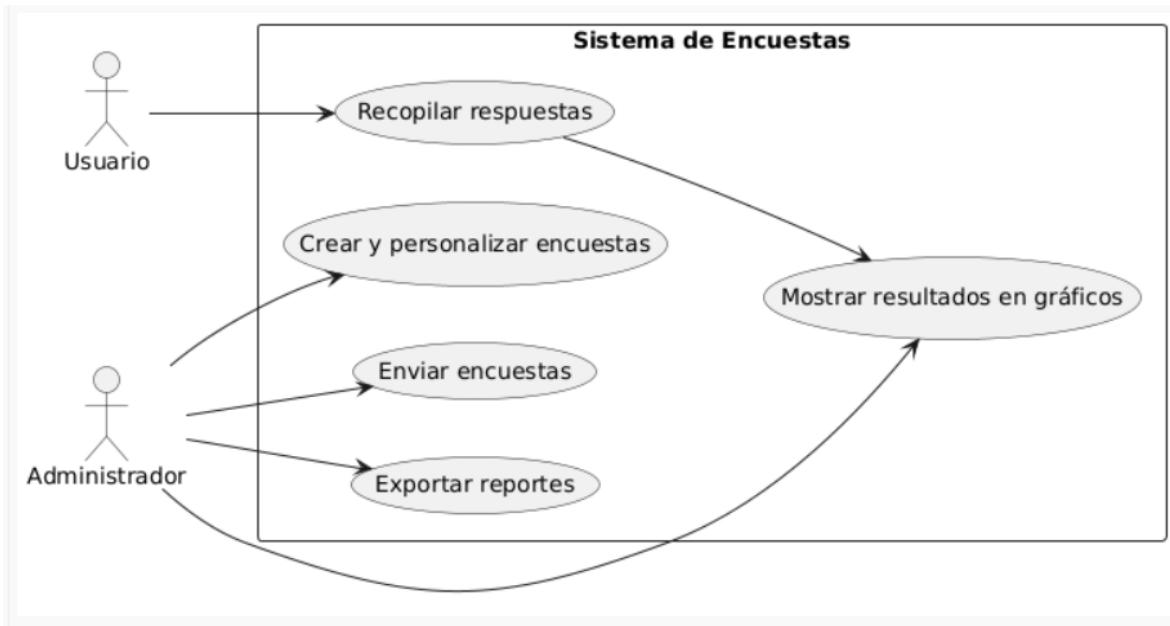


Plataforma de Encuentros

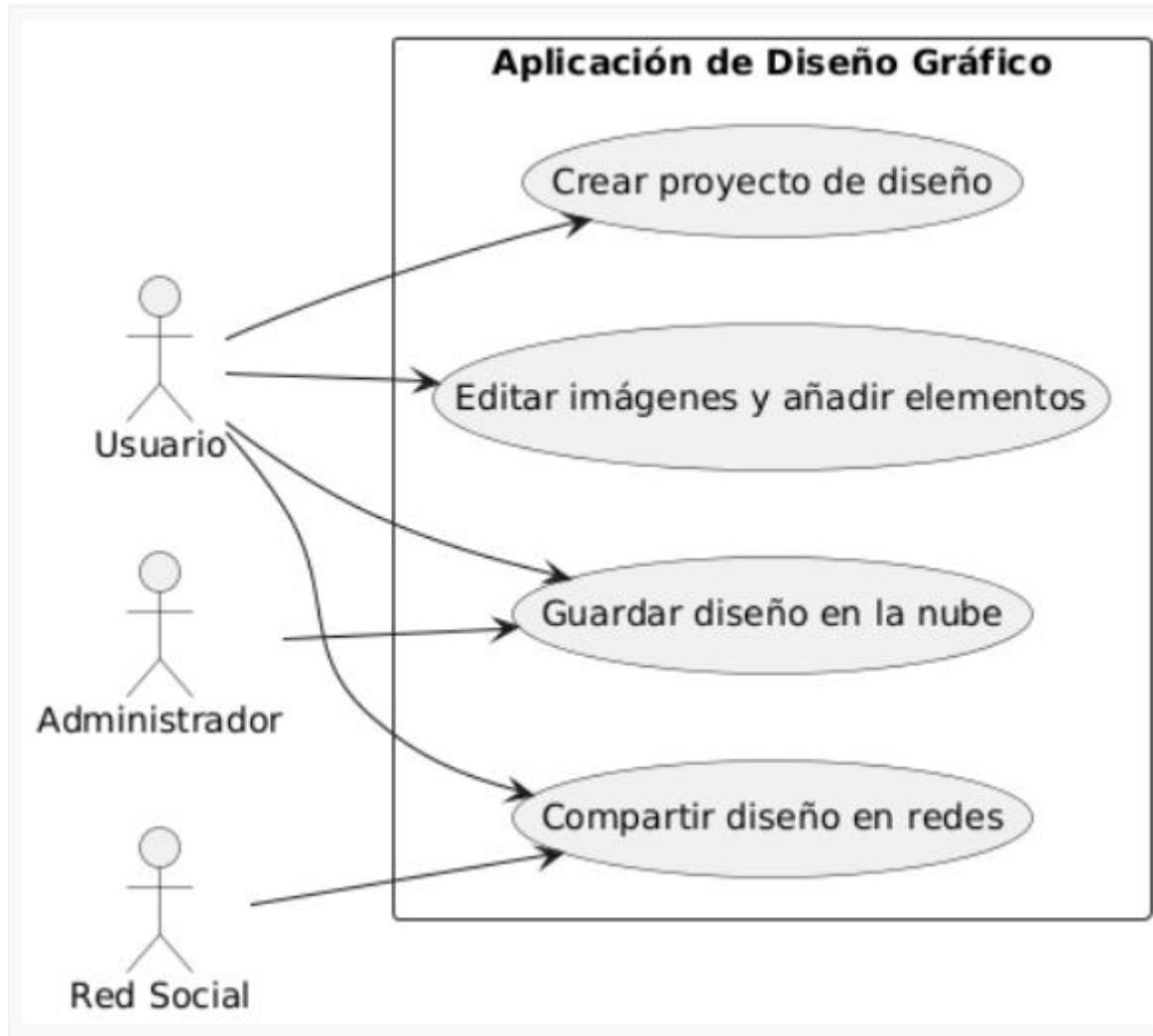


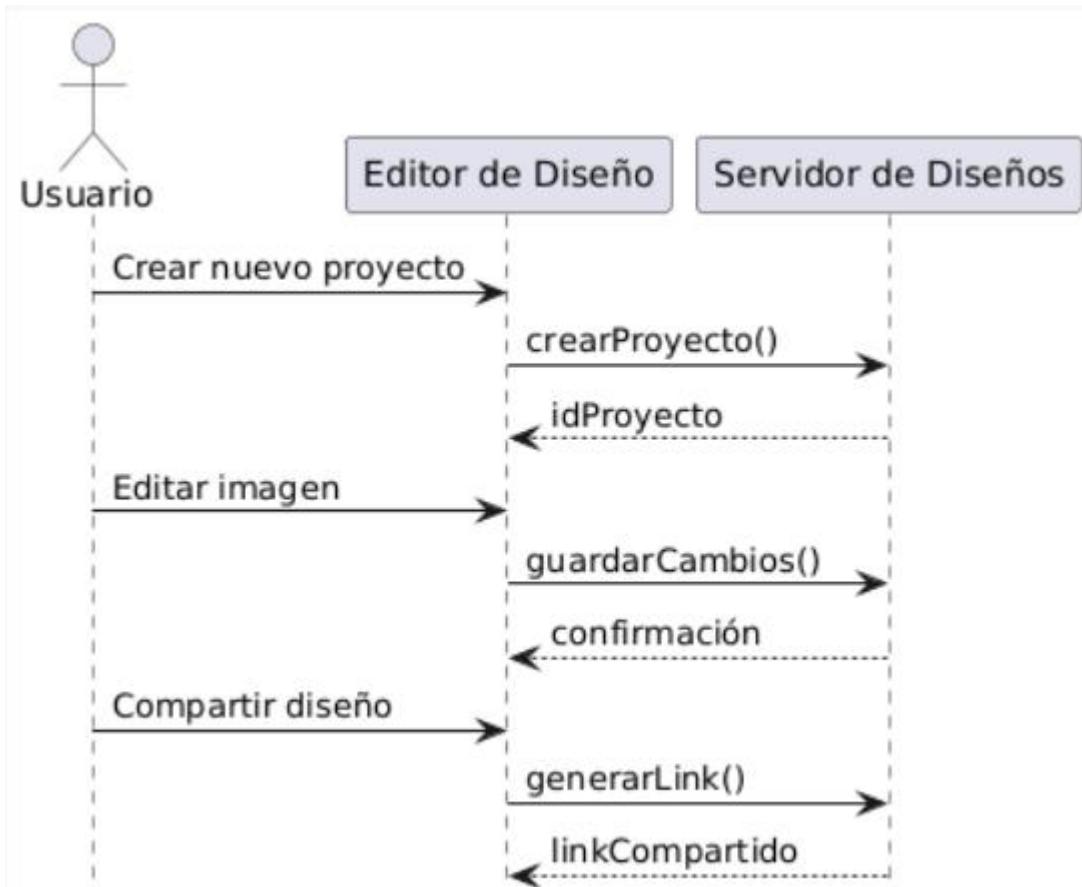


Sistema de Encuestas de Satisfacción

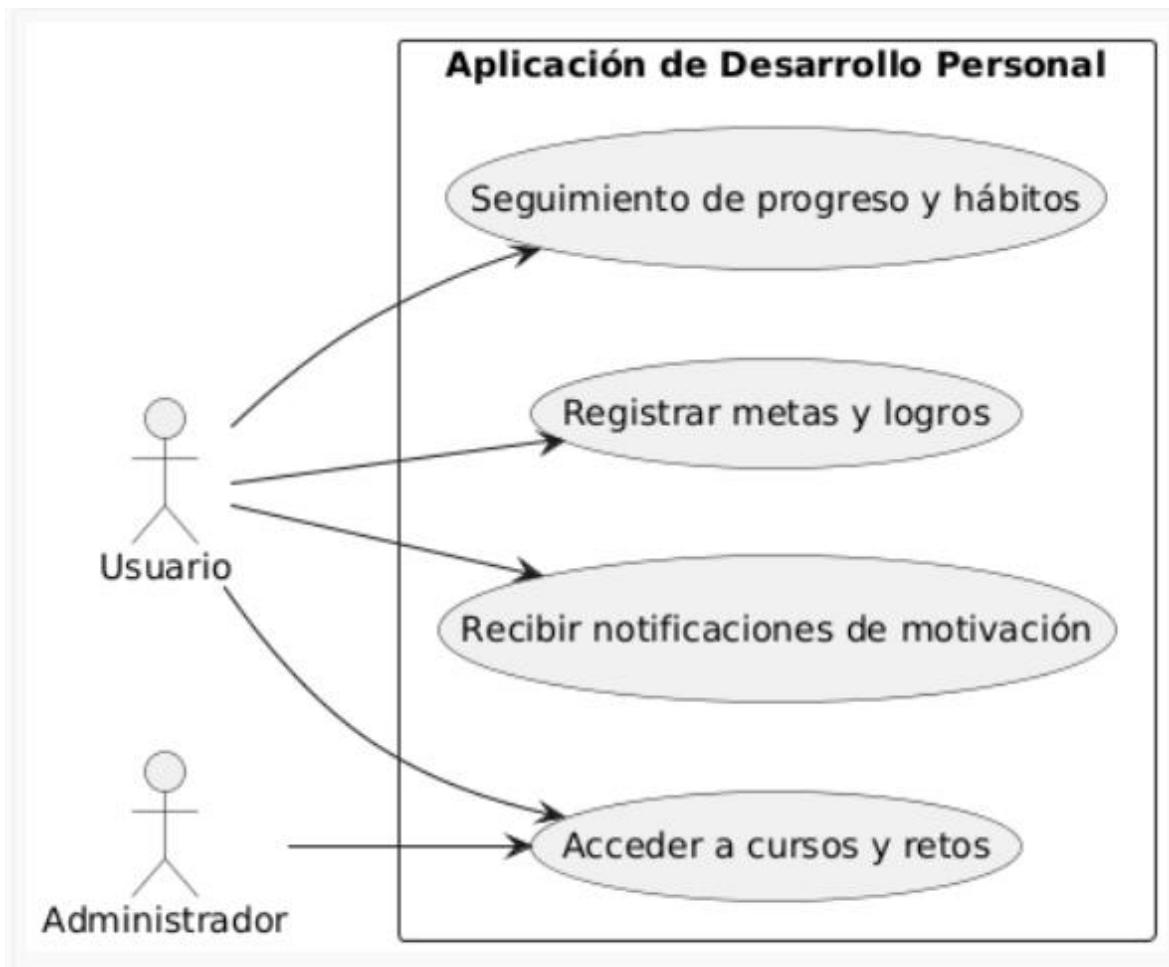


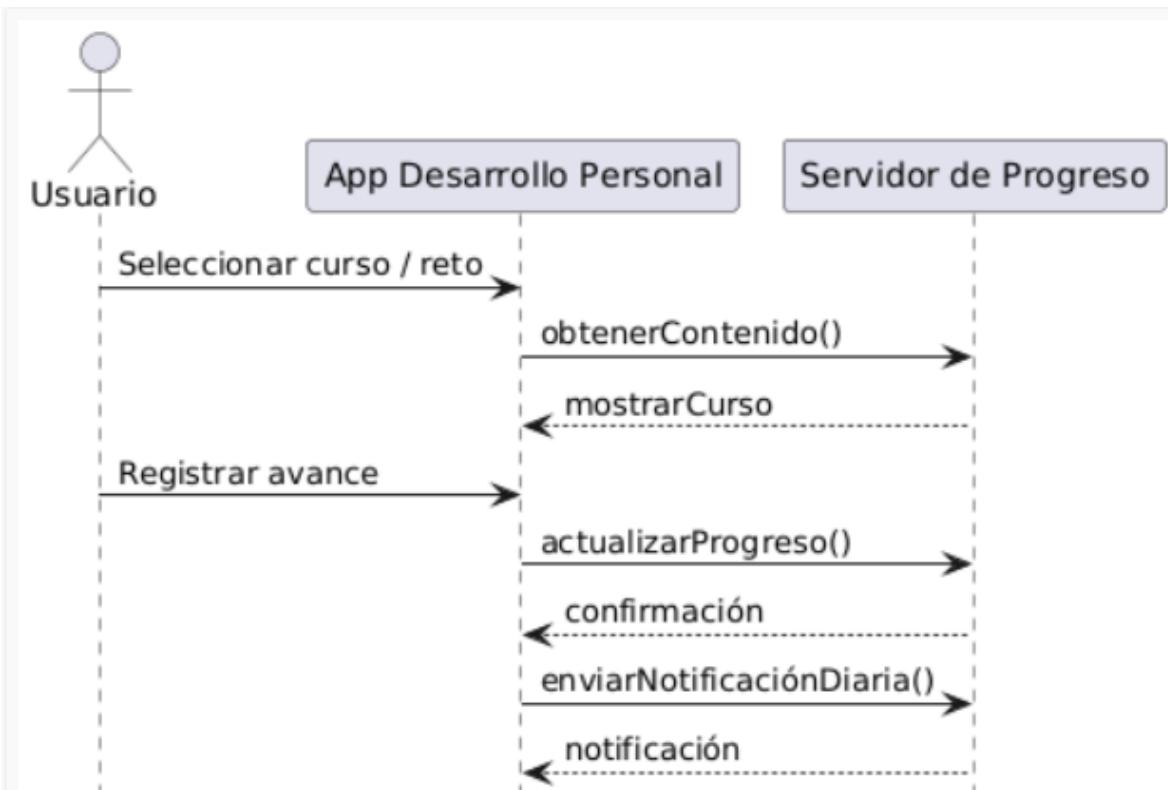
Aplicación de Diseño Gráfico



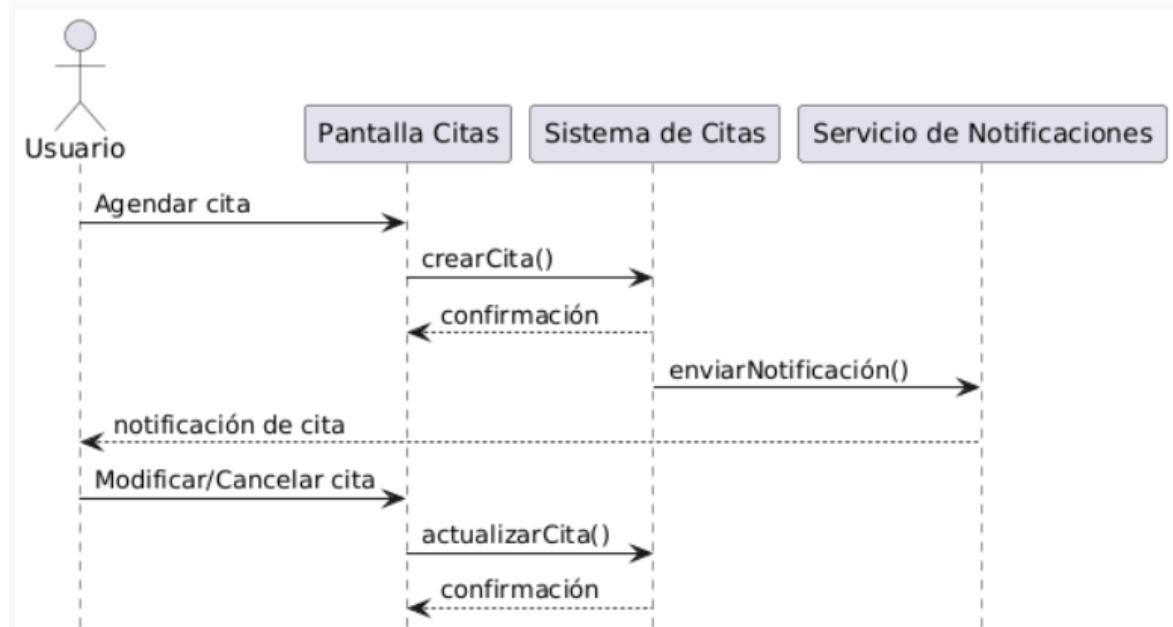
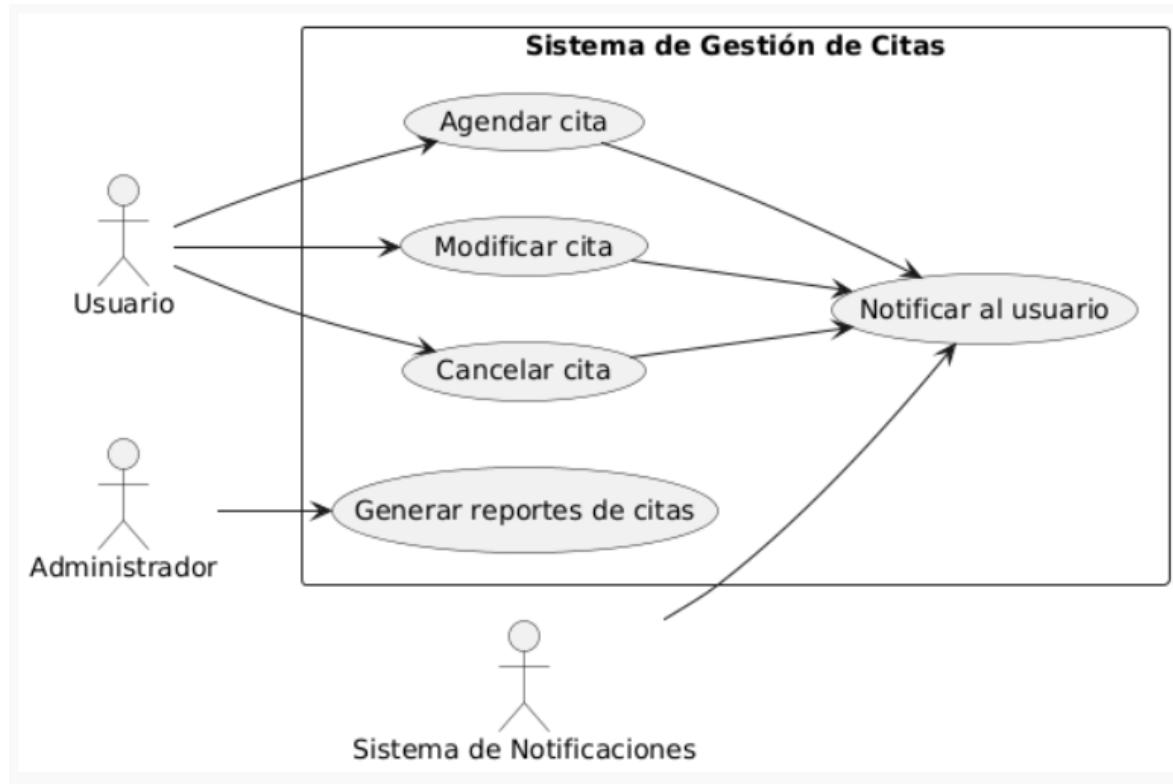


Aplicación de Desarrollo Personal

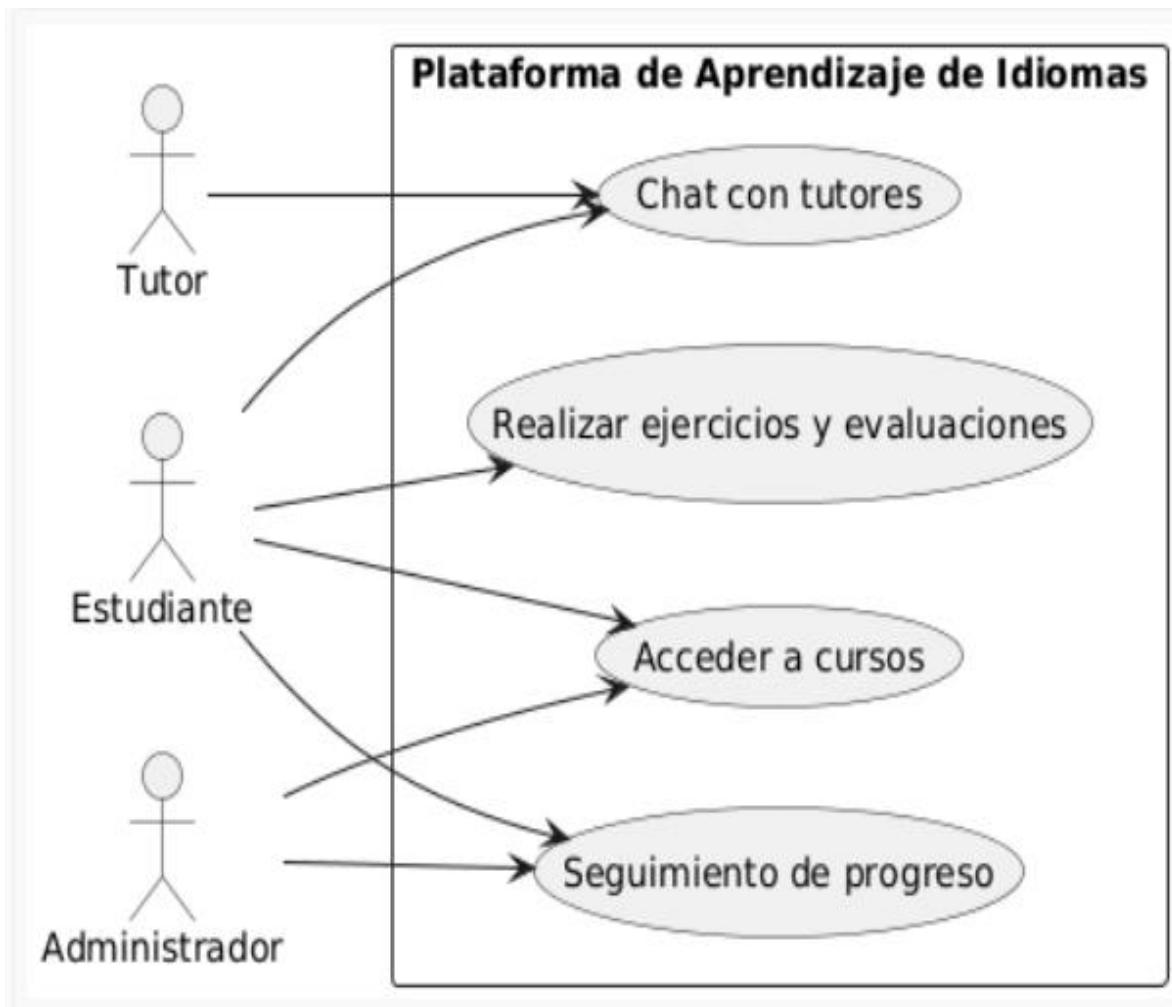


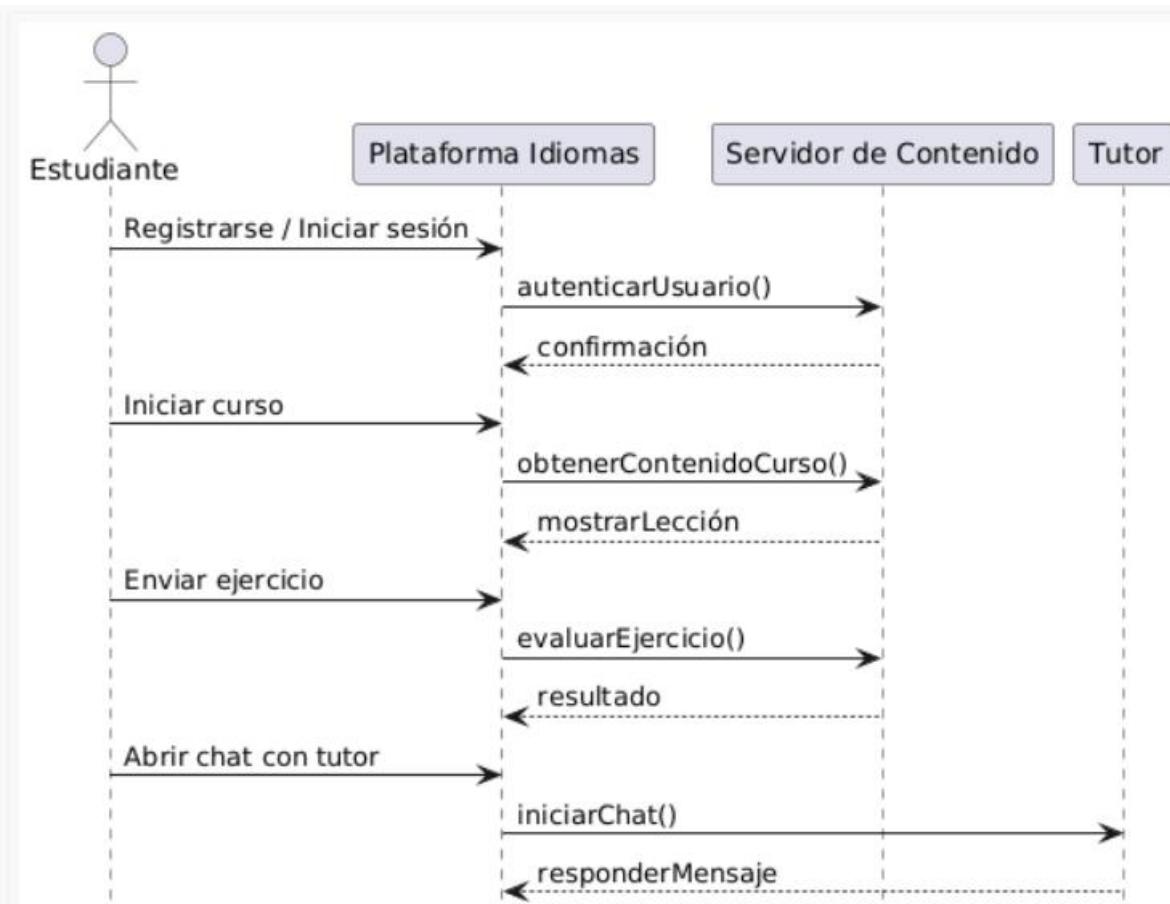


Sistema de Gestión de Citas

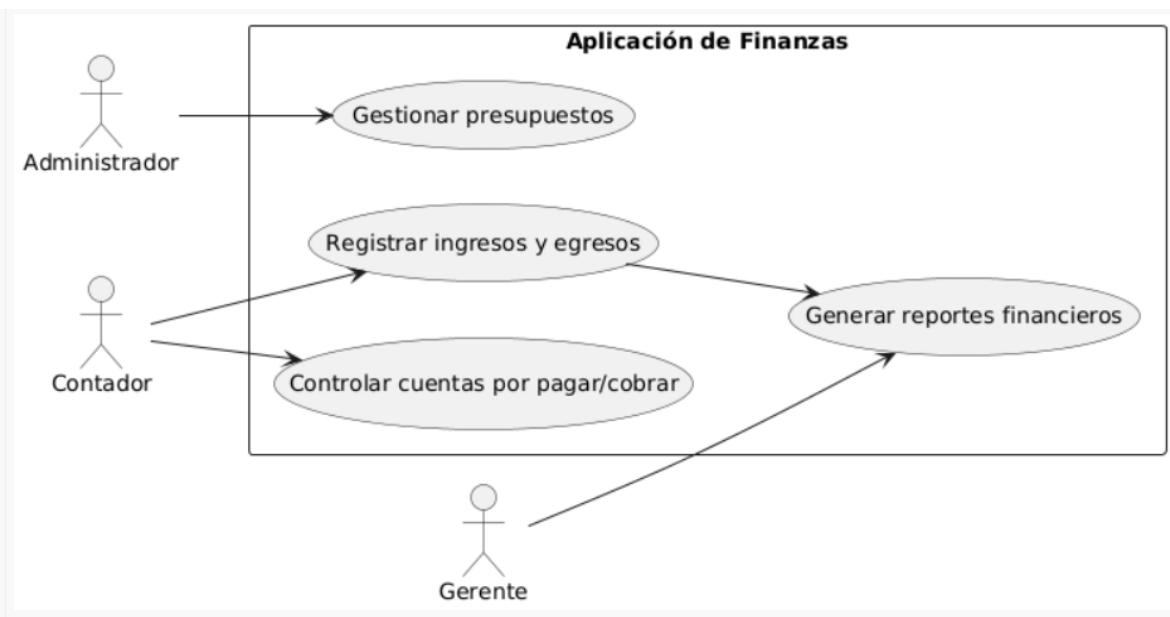


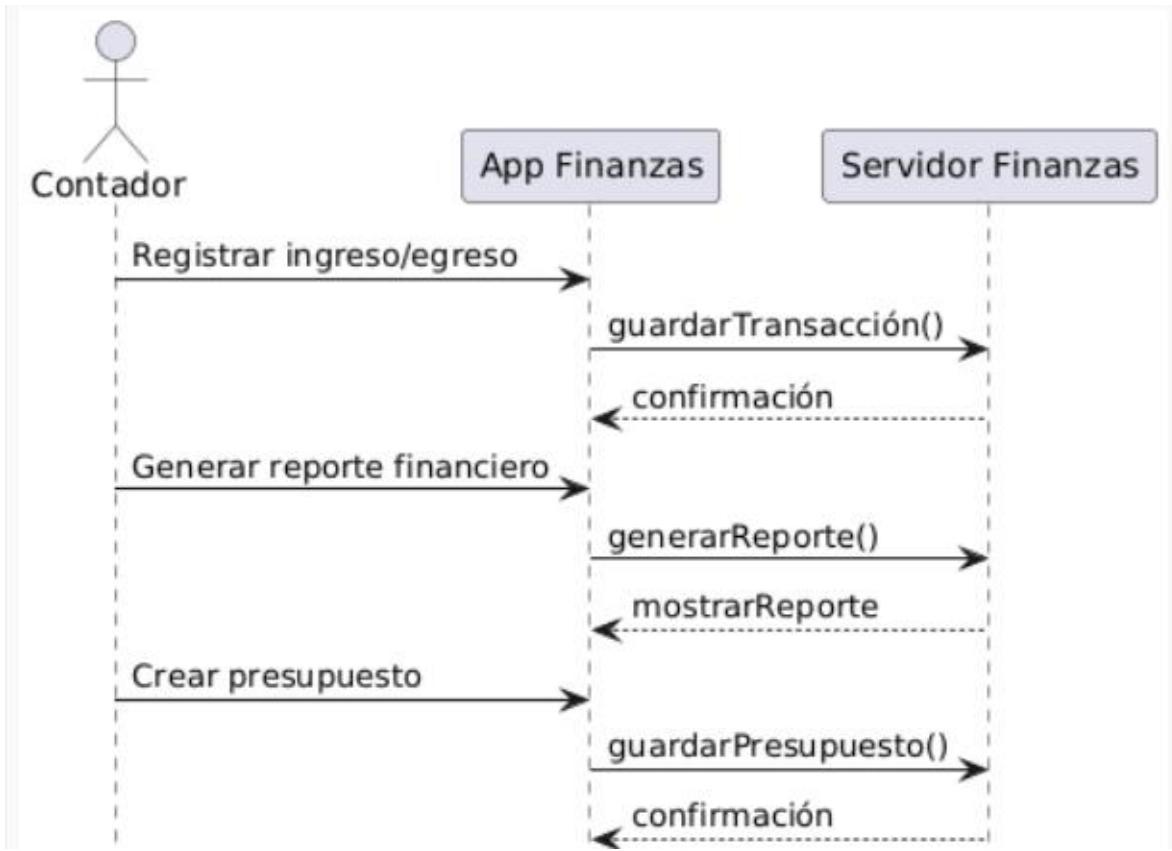
Plataforma de Aprendizaje de Idiomas



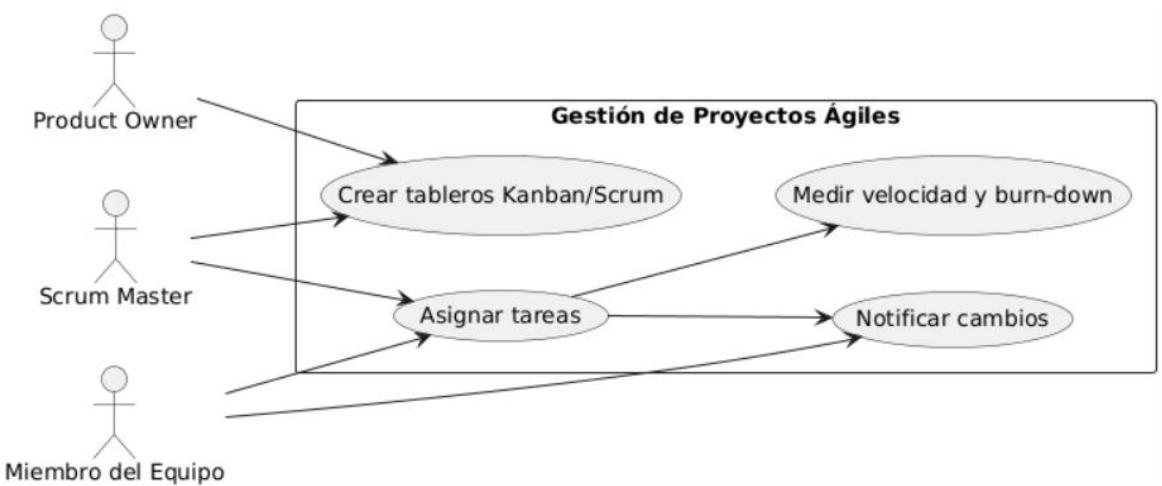


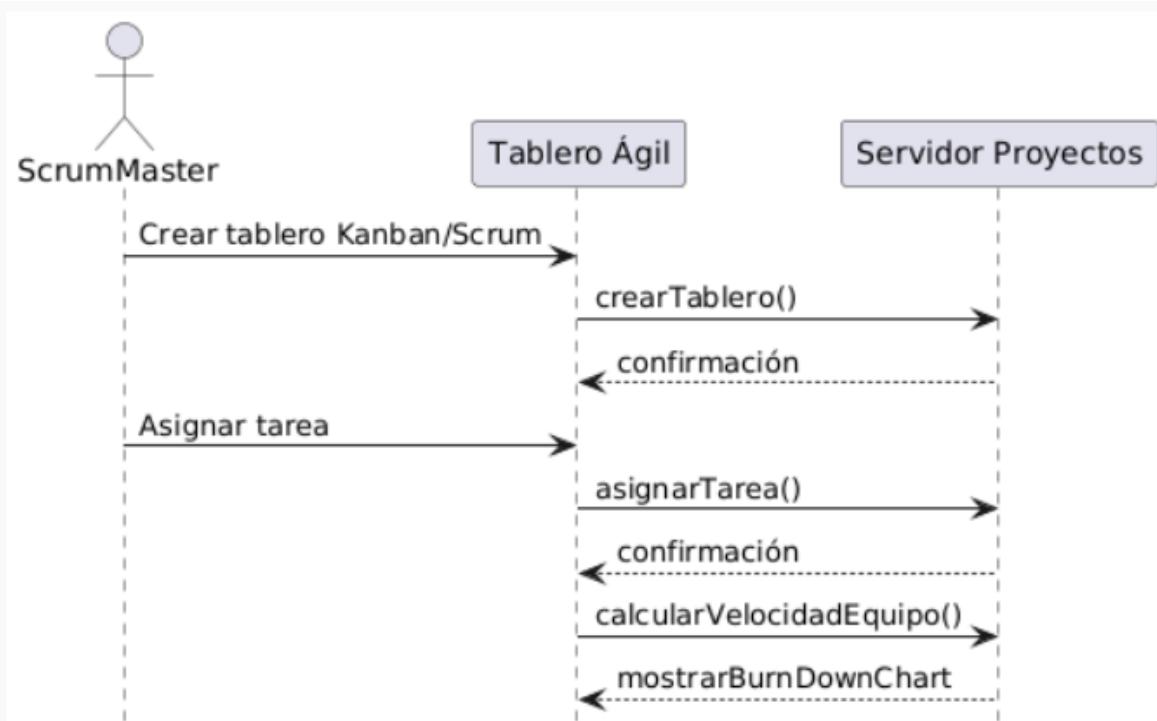
Aplicación de Finanzas para Empresas



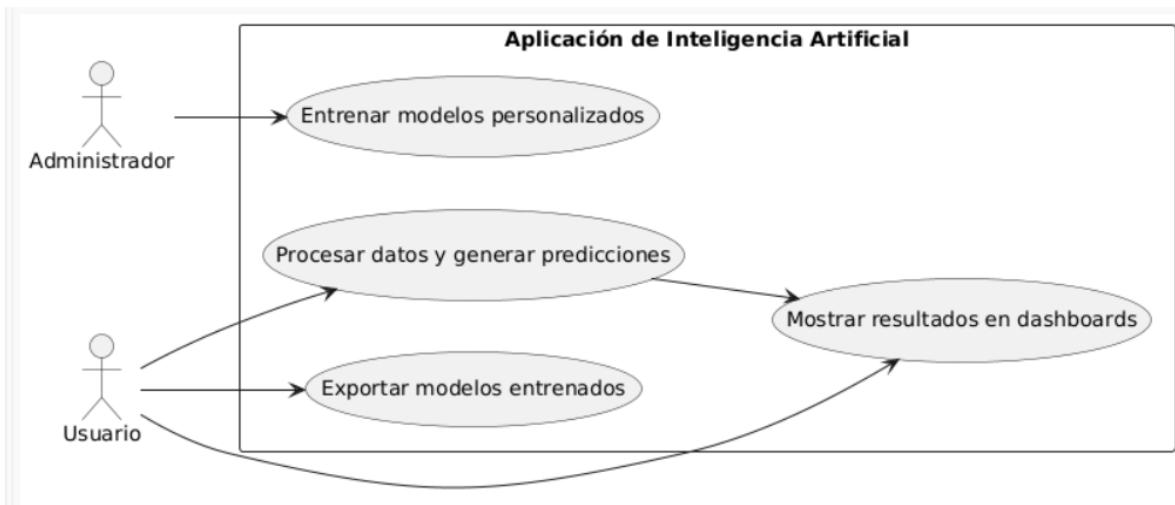


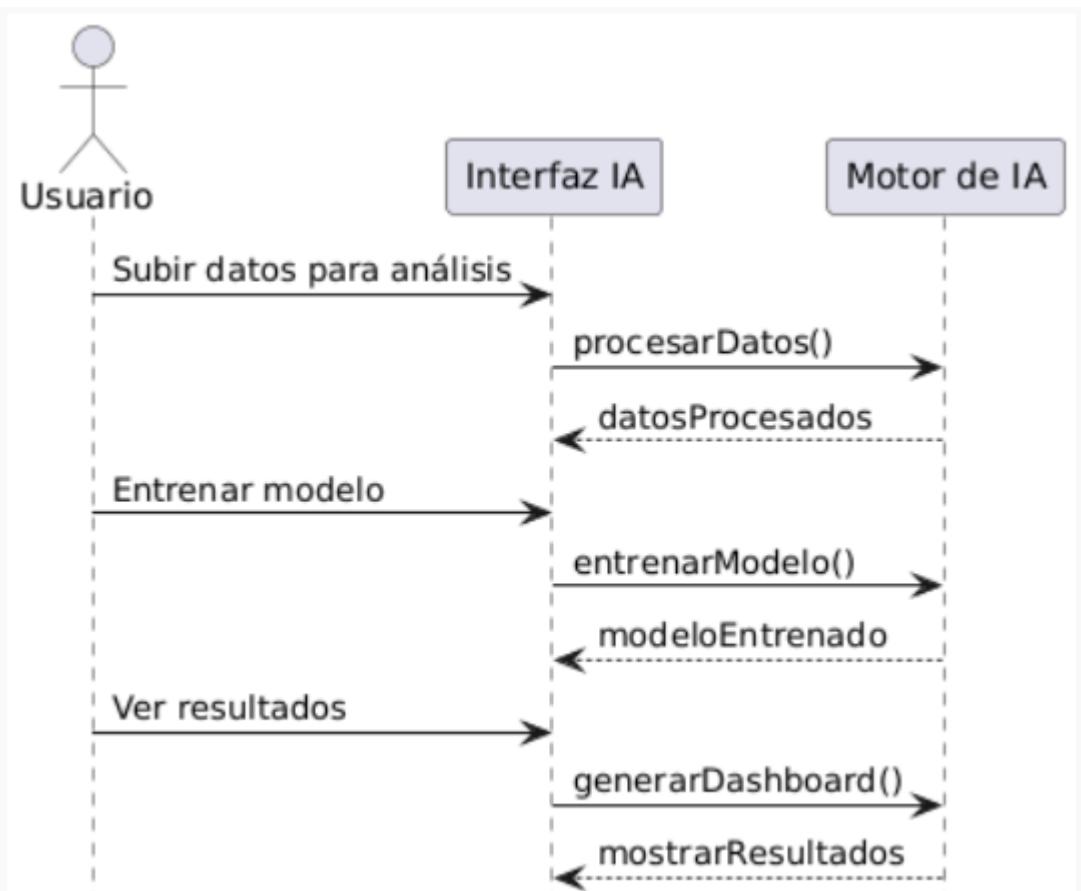
Sistema de Gestión de Proyectos Ágiles



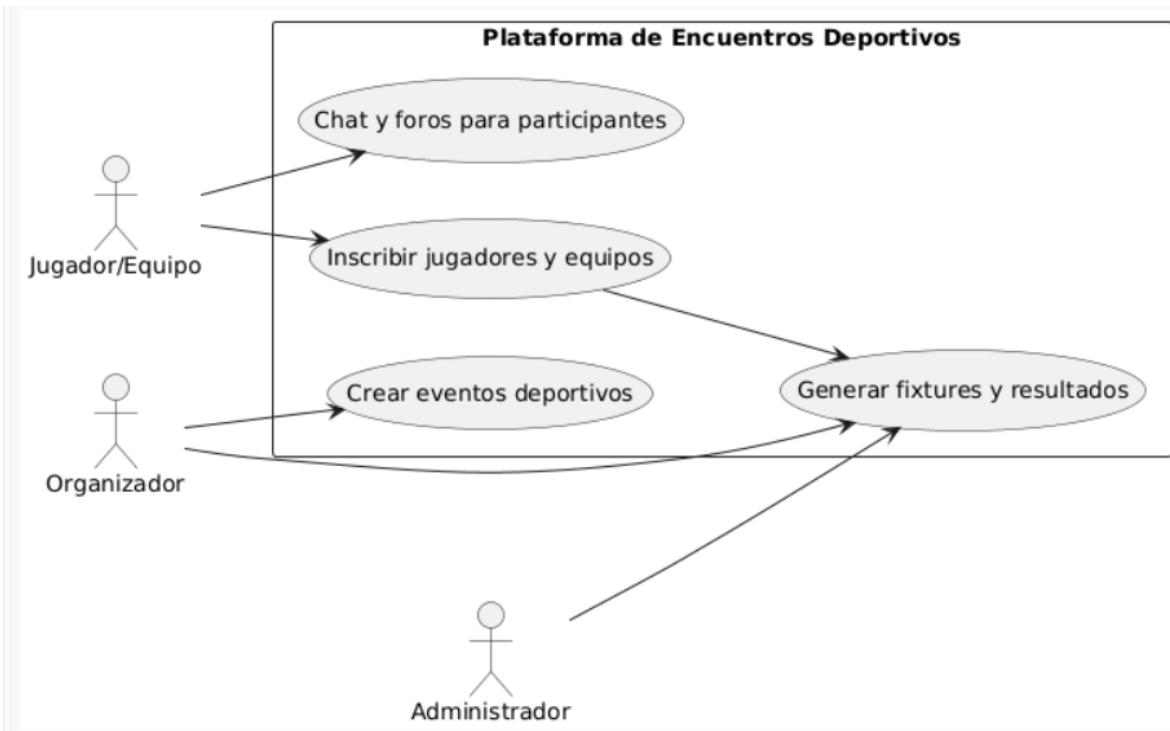


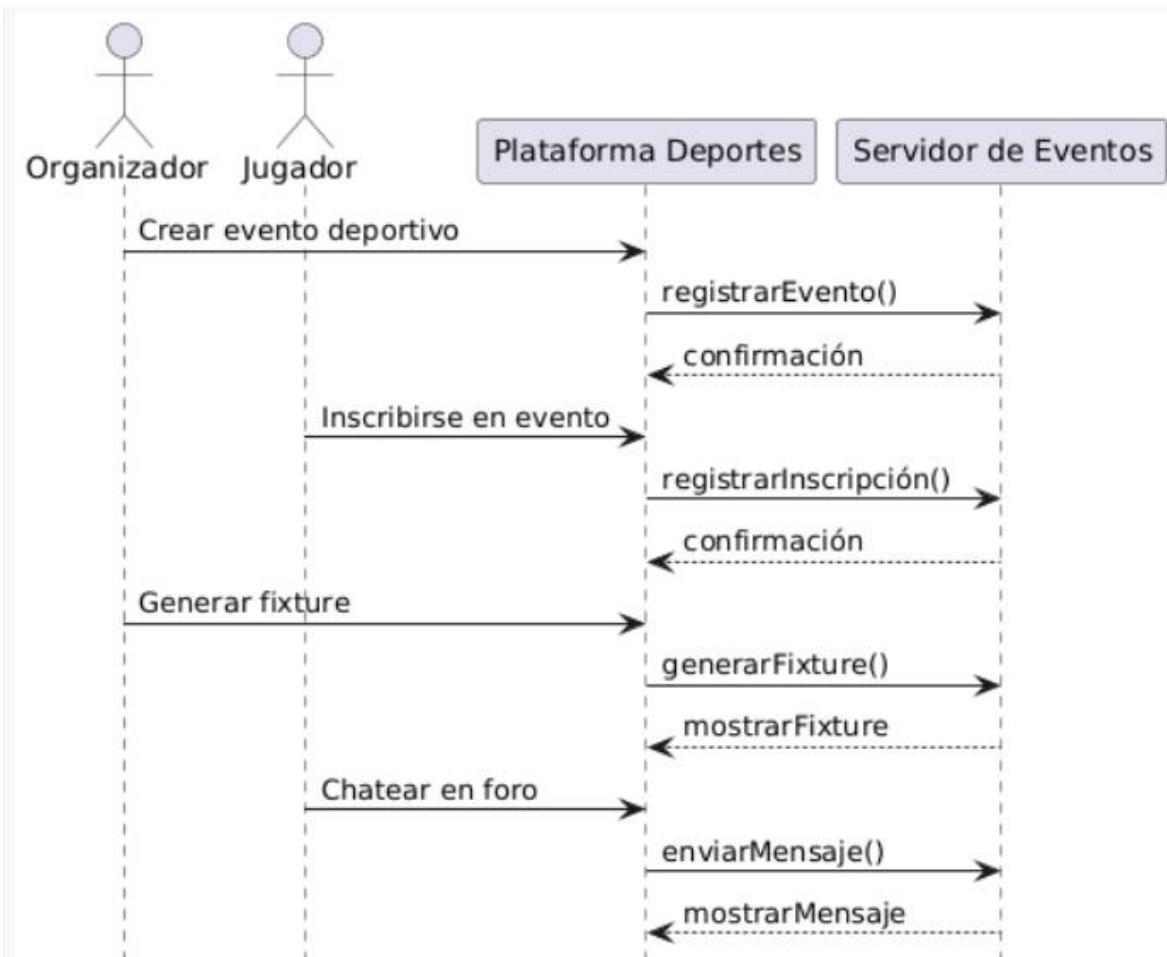
Aplicación de Inteligencia Artificial



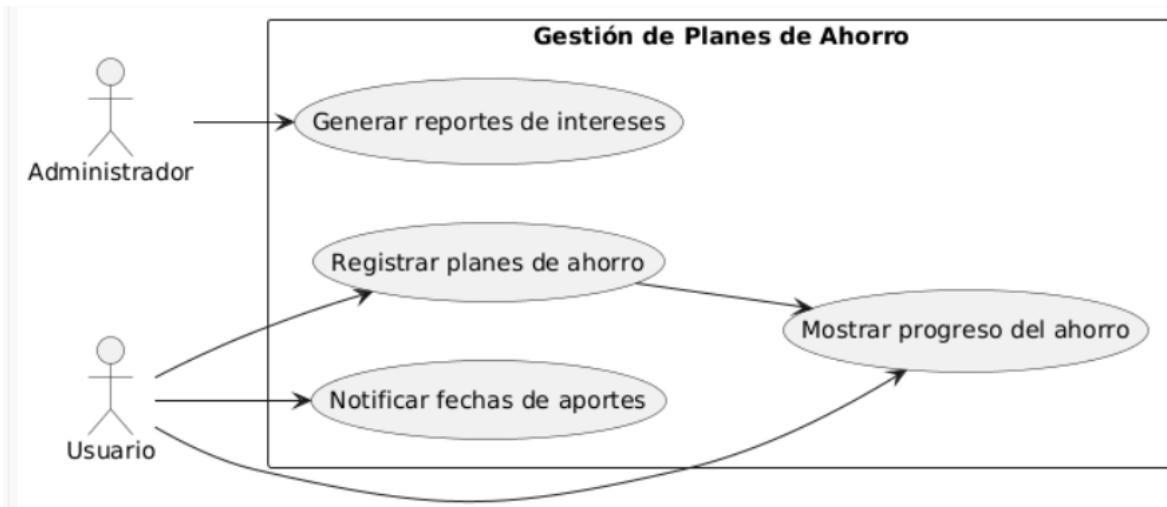


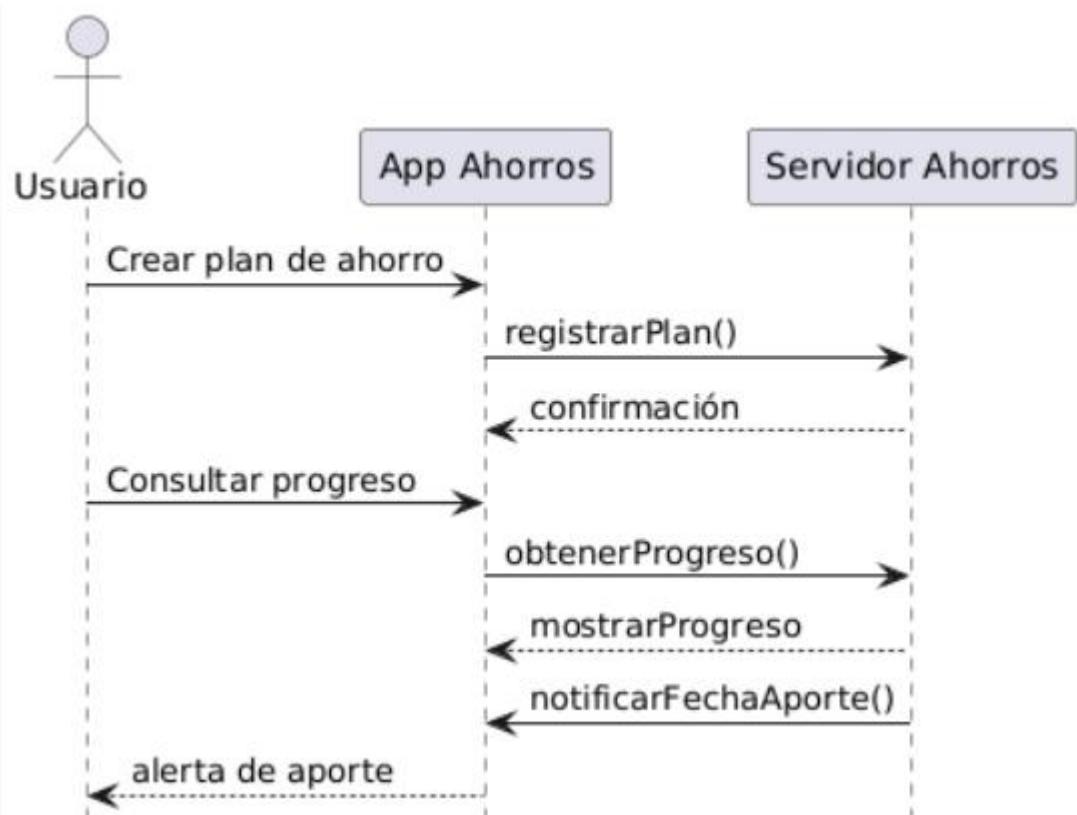
Plataforma de Encuentros Deportivos



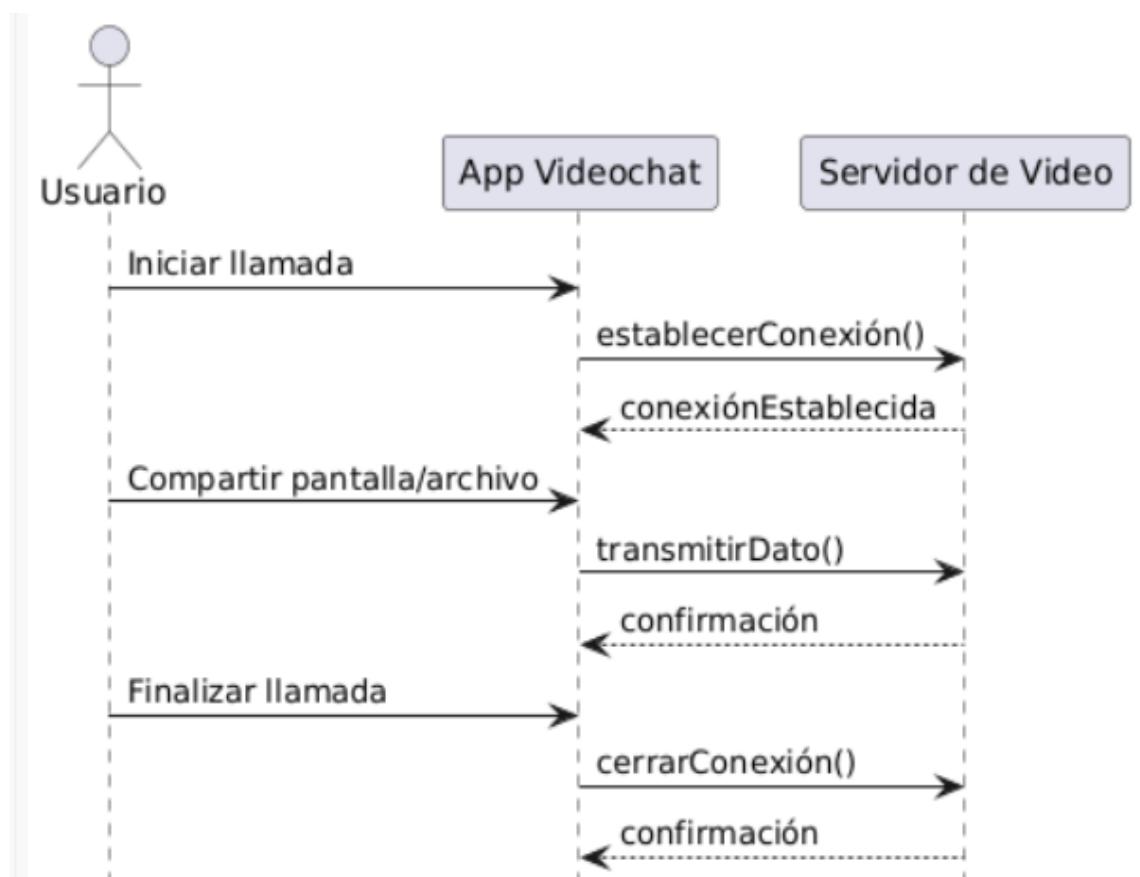
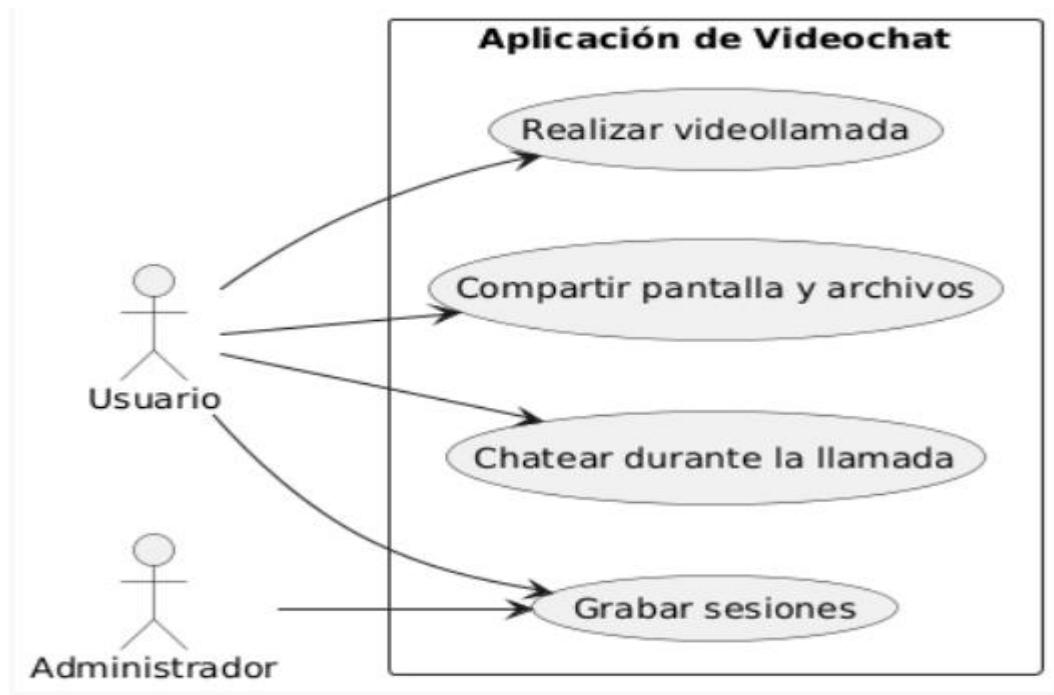


Gestión de Planes de Ahorro

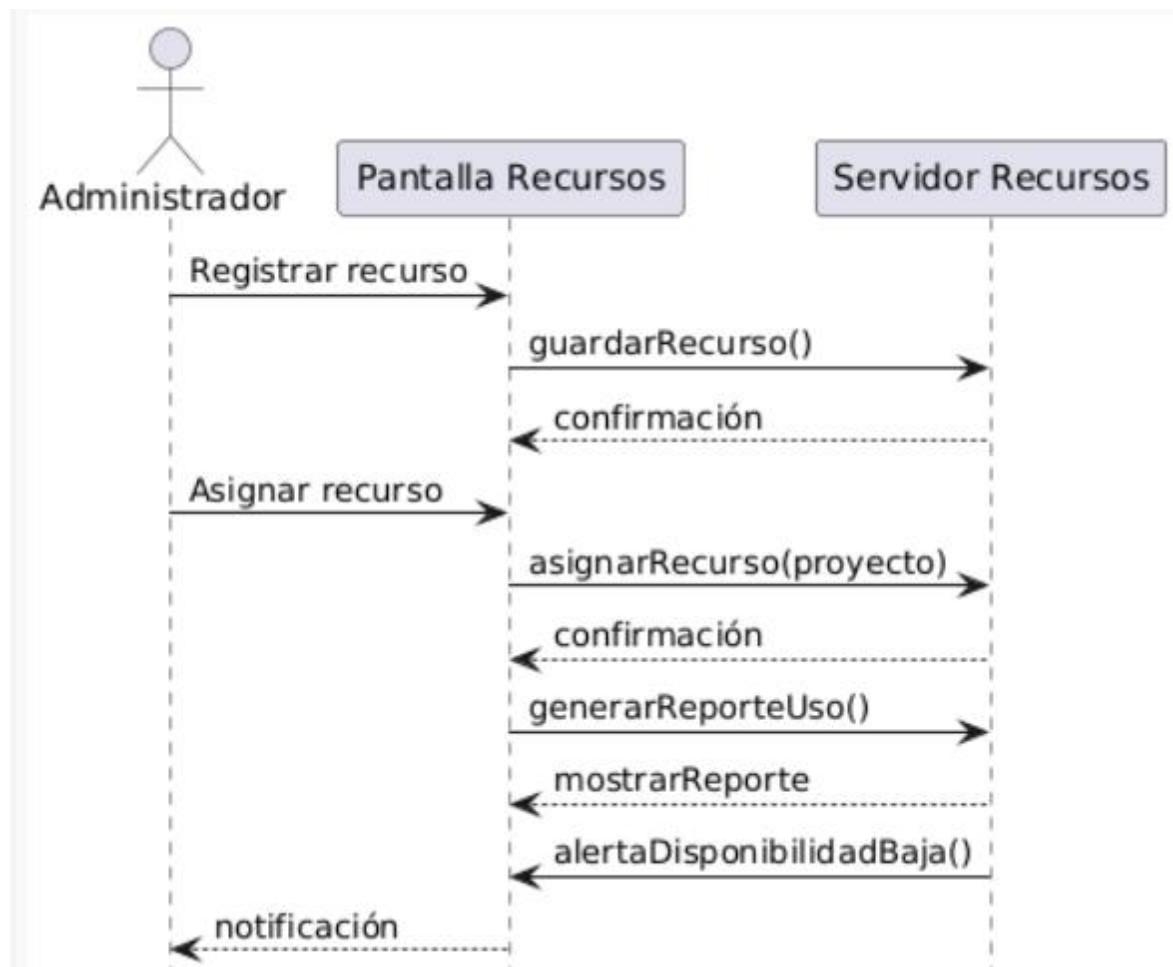
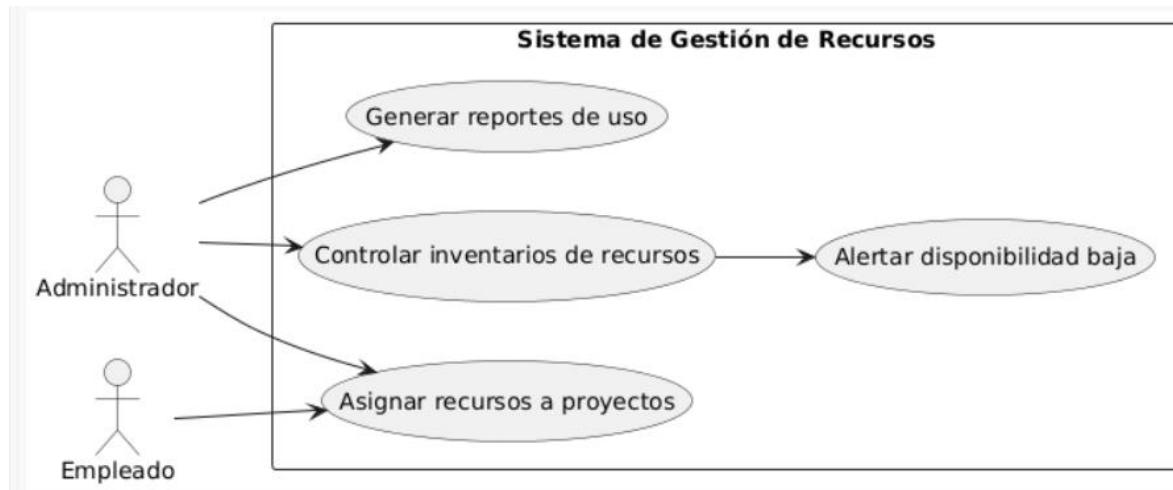




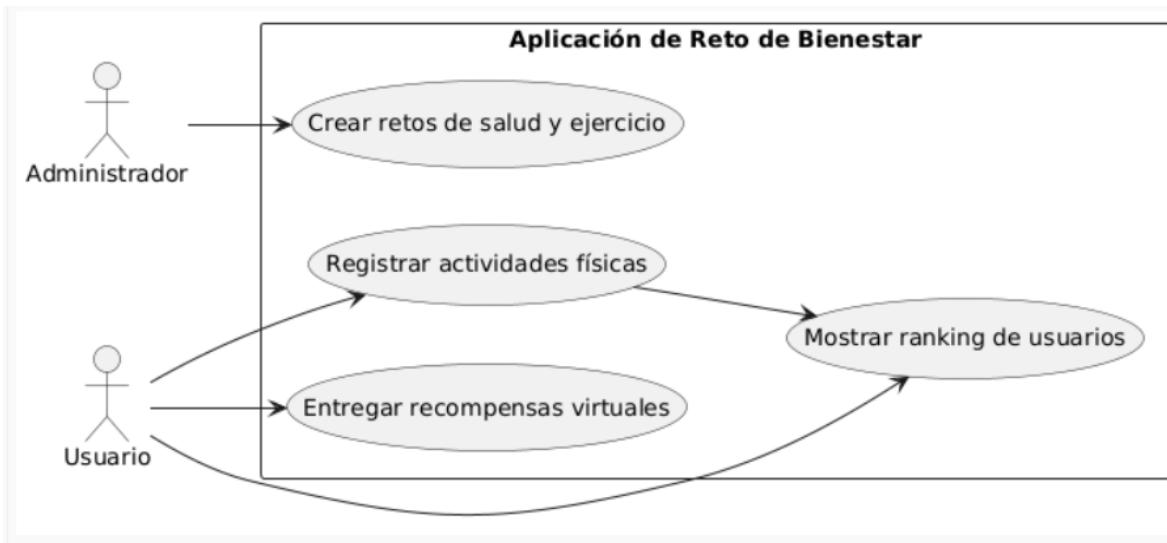
Aplicación de Videochat



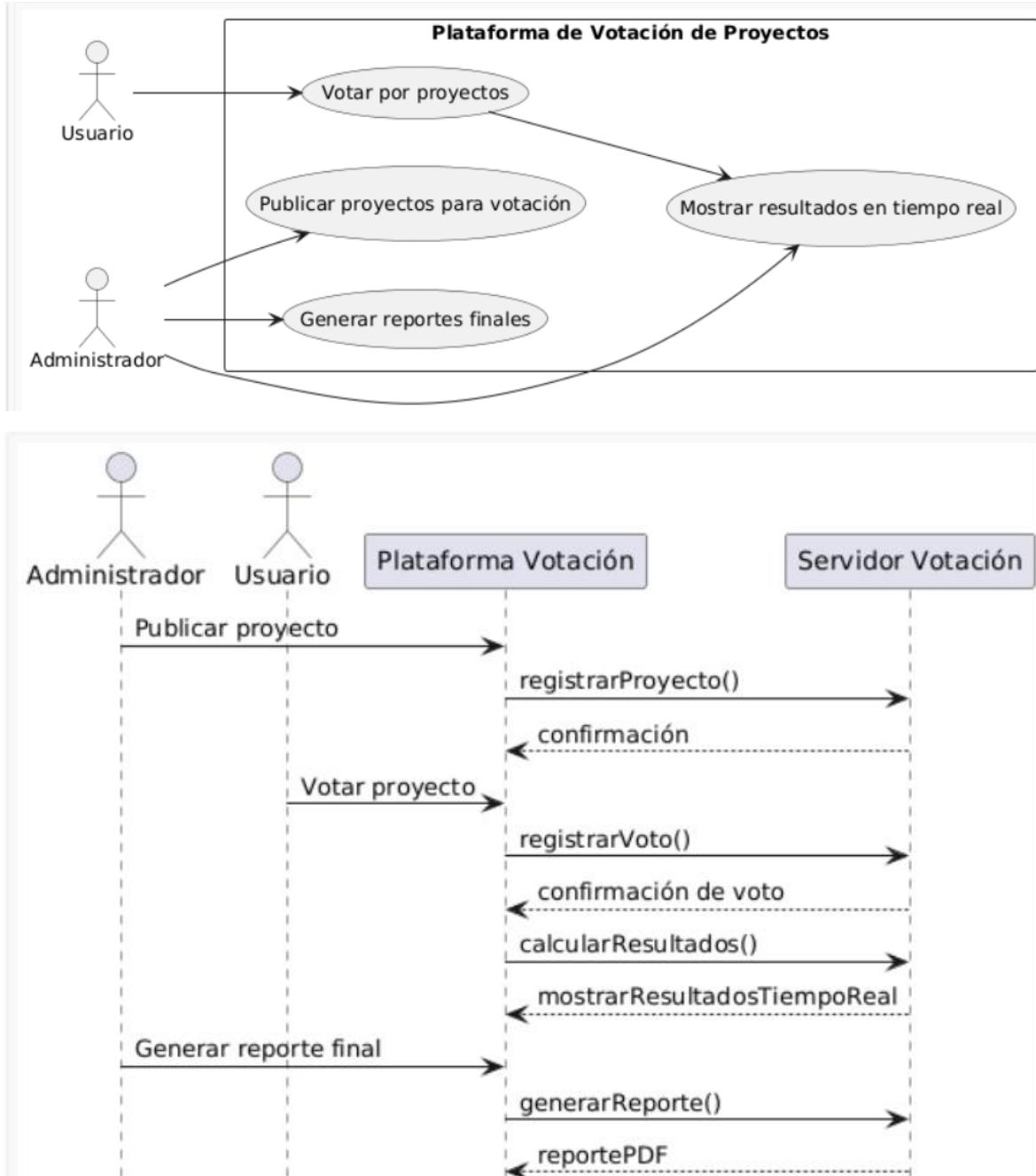
Sistema de Gestión de Recursos



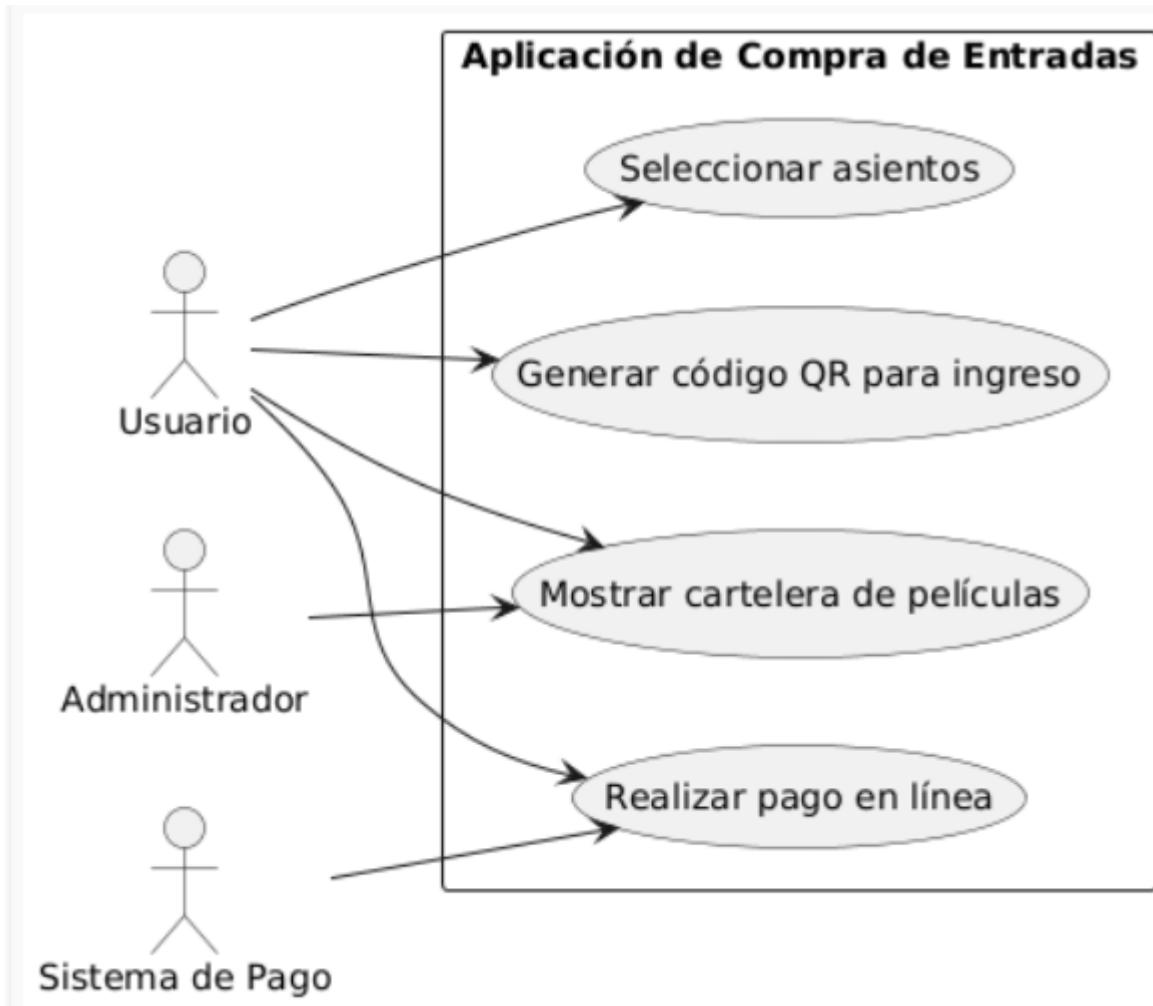
Aplicación de Reto de Bienestar

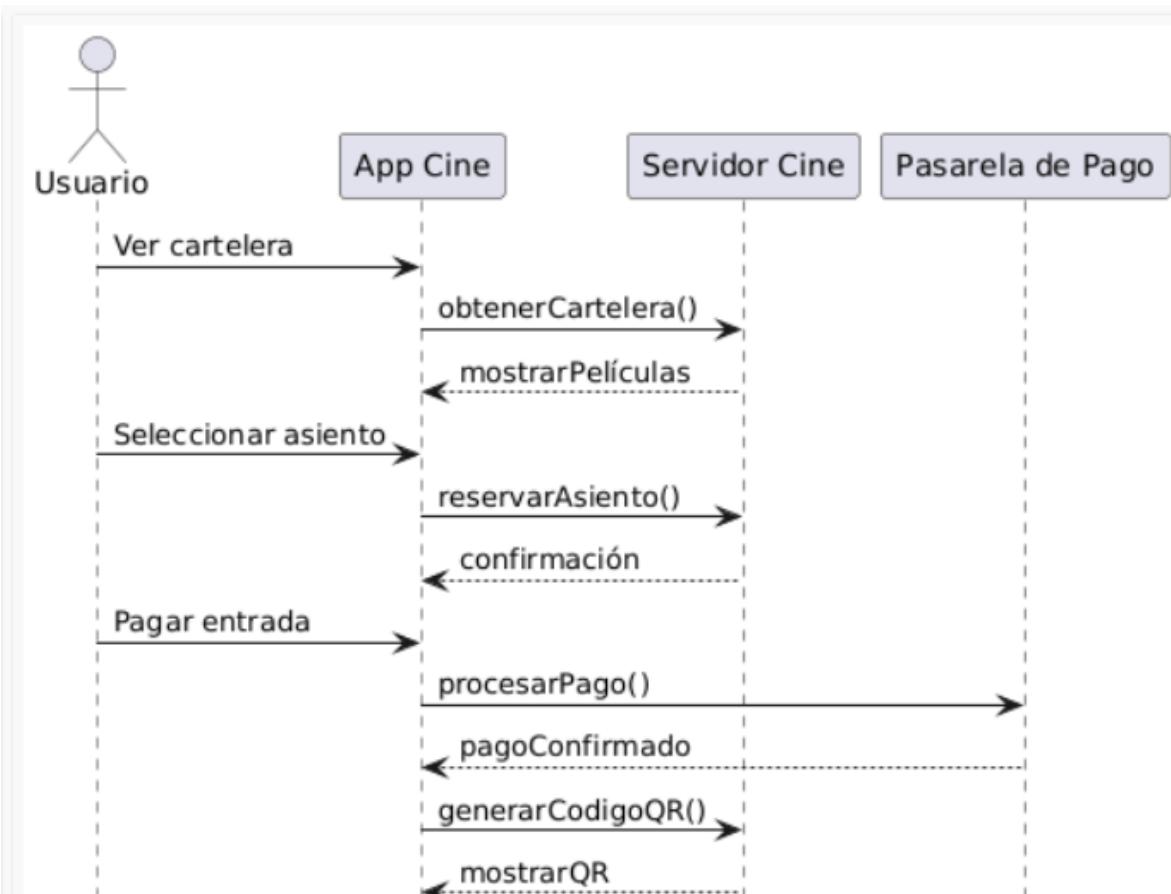


74. Plataforma de Votación de Proyectos

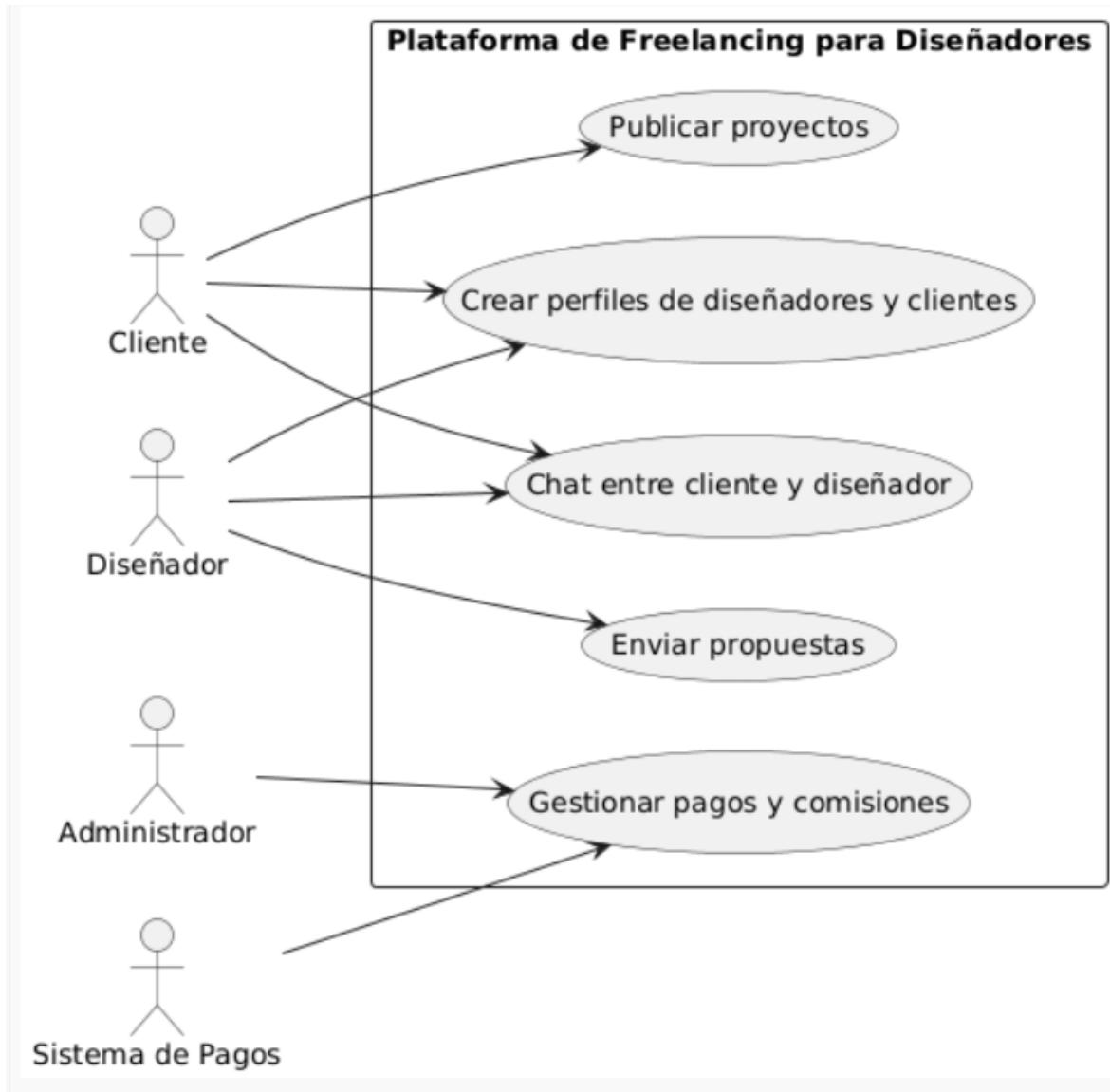


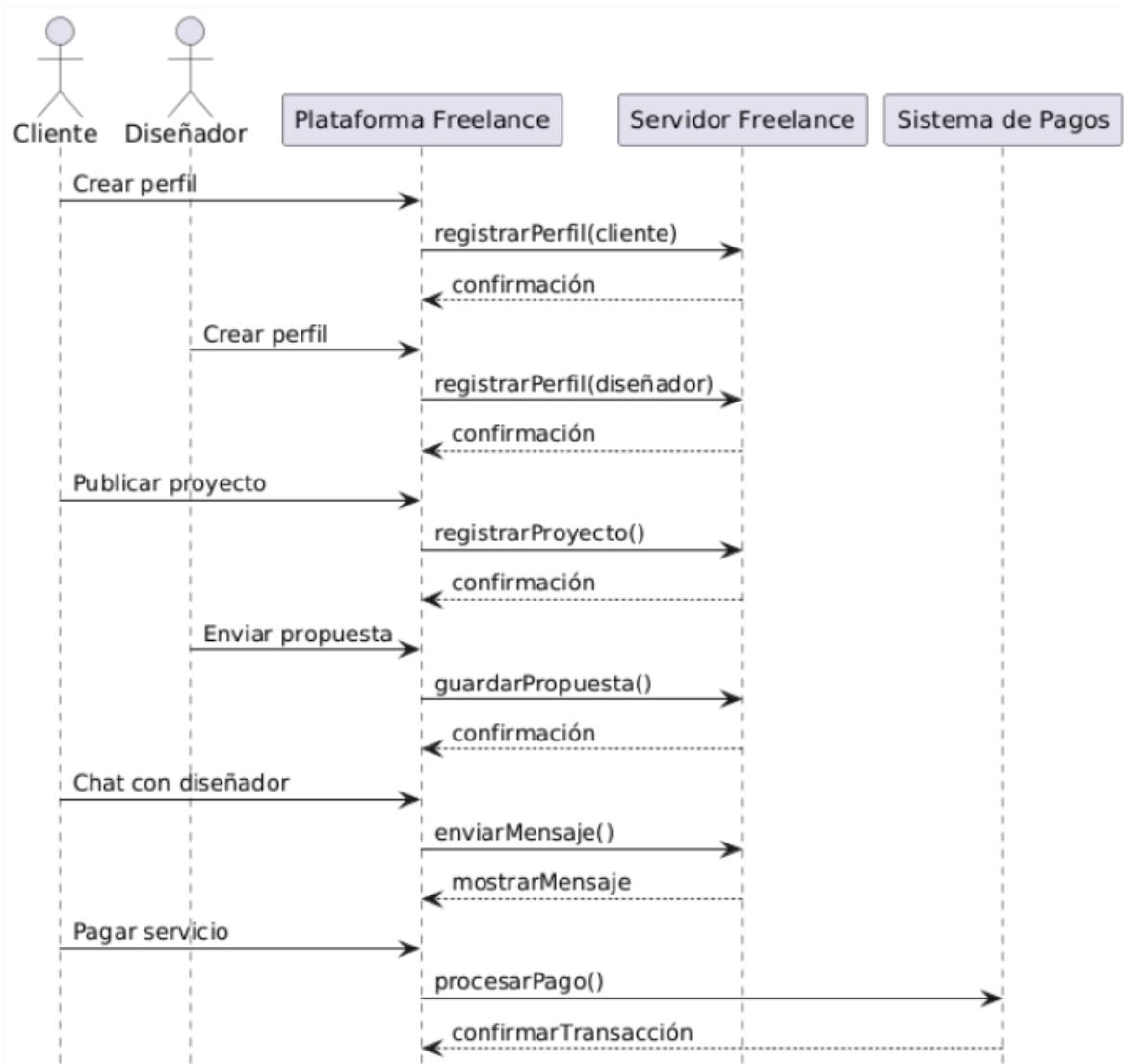
Aplicación de Compra de Entradas para Cine





Plataforma de Freelancing para Diseñadores





Gestión de Impuestos

- RF1: Registrar contribuyentes con sus datos fiscales.
- RF2: Calcular automáticamente los impuestos según tipo (IVA, renta, etc.).
- RF3: Generar reportes de impuestos pagados y pendientes.
- RF4: Permitir pagos en línea.
- RF5: Enviar notificaciones de vencimientos.

Aplicación de Reciclaje

- RF1: Mostrar puntos de recolección cercanos.
- RF2: Permitir registrar materiales reciclados por el usuario.
- RF3: Gamificar con puntos o recompensas por reciclaje.
- RF4: Educar sobre separación de residuos.

Plataforma de Encuentros

- RF1: Registro y autenticación de usuarios.
- RF2: Filtrado de perfiles por intereses y ubicación.
- RF3: Chat en tiempo real.
- RF4: Programación de encuentros y eventos.

Sistema de Encuestas de Satisfacción

- RF1: Crear y personalizar encuestas.
- RF2: Enviar encuestas a grupos de usuarios.
- RF3: Recopilar y mostrar resultados en gráficos.
- RF4: Exportar reportes en PDF o Excel.

Aplicación de Diseño Gráfico

- RF1: Crear proyectos de diseño desde plantillas.
- RF2: Editar imágenes y añadir texto, formas y efectos.
- RF3: Guardar diseños en la nube.
- RF4: Compartir diseños en redes sociales.

Aplicación de Desarrollo Personal

- RF1: Ofrecer cursos y retos de desarrollo personal.
- RF2: Permitir seguimiento de progreso y hábitos.
- RF3: Notificaciones diarias de motivación.
- RF4: Registro de metas y logros.

Sistema de Gestión de Citas

- RF1: Agendar, modificar y cancelar citas.
- RF2: Notificar por correo o SMS.
- RF3: Sincronizar con calendario personal.
- RF4: Reportes de citas atendidas y pendientes.

Plataforma de Aprendizaje de Idiomas

- RF1: Ofrecer cursos de diferentes niveles.
- RF2: Incluir ejercicios interactivos y evaluaciones.
- RF3: Chat con tutores nativos.
- RF4: Seguimiento de progreso por estudiante.

Aplicación de Finanzas para Empresas

- RF1: Registro de ingresos y egresos.
- RF2: Generar reportes financieros.
- RF3: Gestión de presupuestos y proyecciones.
- RF4: Control de cuentas por pagar y cobrar.

Sistema de Gestión de Proyectos Ágiles

- RF1: Crear tableros Kanban y Scrum.
- RF2: Asignar tareas y responsables.
- RF3: Medir velocidad del equipo y burn-down chart.
- RF4: Notificaciones de cambios en tareas.

Aplicación de Inteligencia Artificial

- RF1: Procesar datos y generar predicciones.
- RF2: Permitir entrenar modelos personalizados.
- RF3: Mostrar resultados en dashboards.
- RF4: Exportar modelos entrenados.

Plataforma de Encuentros Deportivos

- RF1: Crear eventos deportivos.
- RF2: Permitir inscripción de jugadores y equipos.
- RF3: Generar fixtures y resultados.
- RF4: Chat y foros para participantes.

Gestión de Planes de Ahorro

- RF1: Registrar planes de ahorro.
- RF2: Mostrar progreso del ahorro.
- RF3: Notificar fechas de aportes.
- RF4: Generar reportes de intereses acumulados.

Aplicación de Videochat

- RF1: Llamadas de video y audio en tiempo real.
- RF2: Compartir pantalla y archivos.
- RF3: Chat durante la llamada.
- RF4: Grabar sesiones.

Sistema de Gestión de Recursos

- RF1: Control de inventarios de recursos.
- RF2: Asignación de recursos a proyectos.
- RF3: Generar reportes de uso.
- RF4: Alertas de disponibilidad baja.

Aplicación de Reto de Bienestar

- RF1: Crear retos de salud y ejercicio.
- RF2: Registro de actividades físicas.
- RF3: Ranking entre usuarios.
- RF4: Recompensas virtuales por cumplir retos.

Plataforma de Votación de Proyectos

- RF1: Publicar proyectos para votación.
- RF2: Permitir a usuarios votar una sola vez.
- RF3: Mostrar resultados en tiempo real.
- RF4: Generar reportes finales.

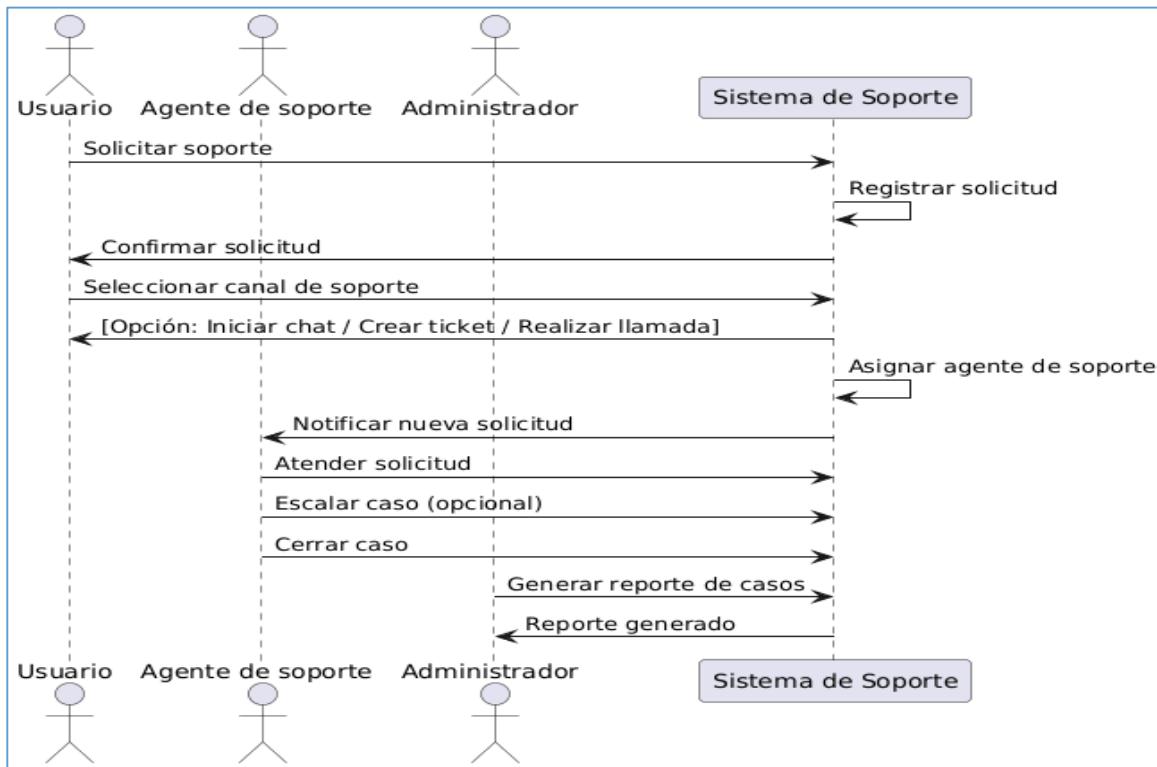
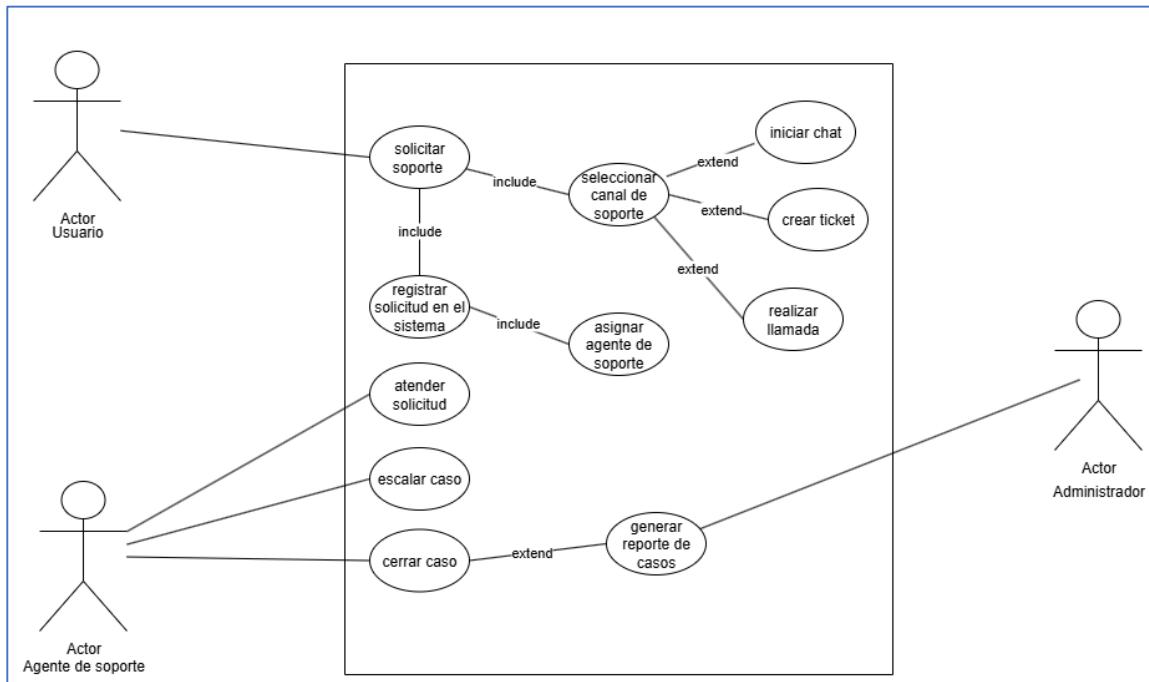
Aplicación de Compra de Entradas para Cine

- RF1: Mostrar cartelera de películas.
- RF2: Permitir selección de asientos.
- RF3: Pago en línea.
- RF4: Generar código QR para ingreso.

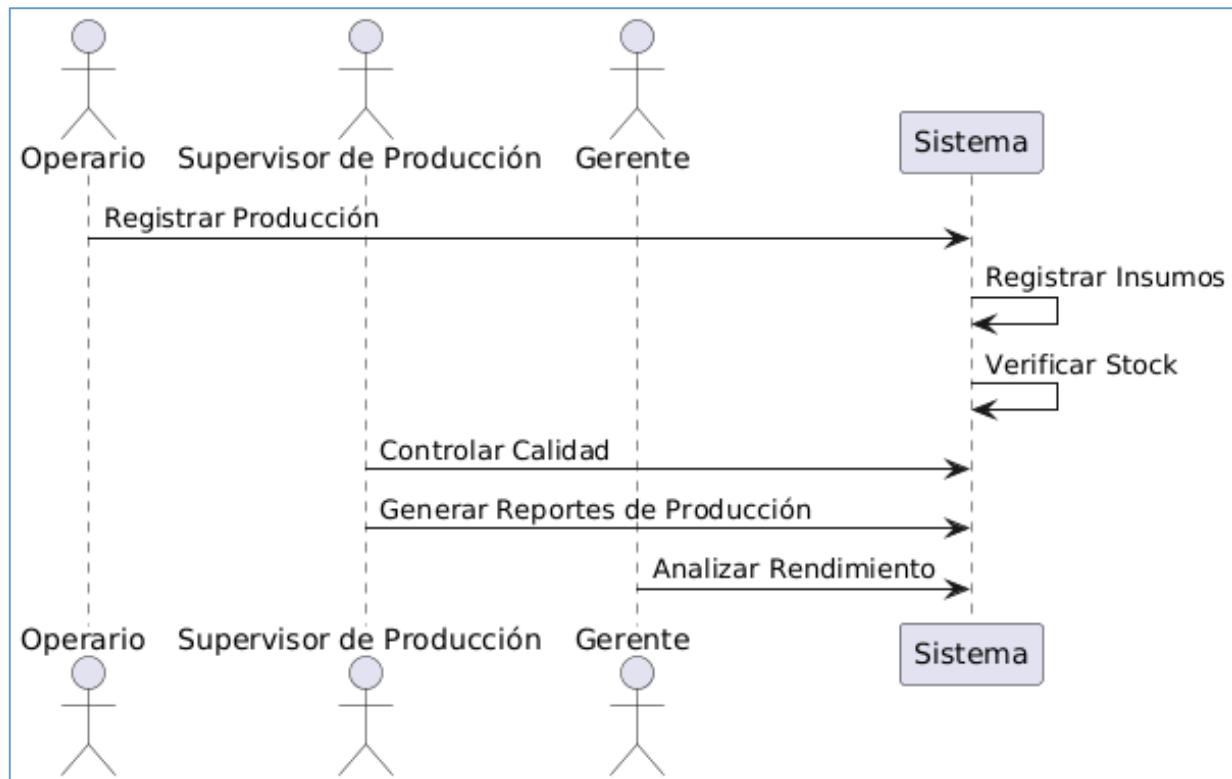
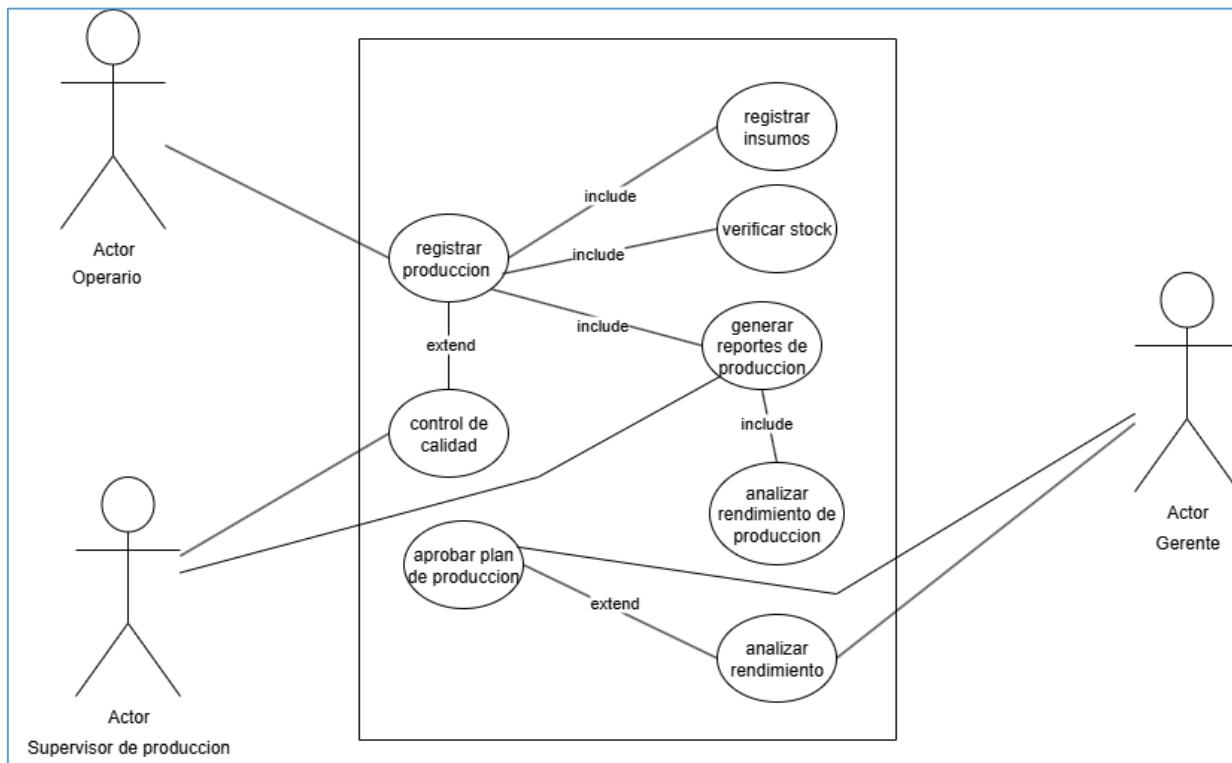
Plataforma de Freelancing para Diseñadores

- RF1: Crear perfiles de diseñadores y clientes.
- RF2: Publicar proyectos y recibir propuestas.
- RF3: Chat entre cliente y diseñador.
- RF4: Gestión de pagos y comisiones.

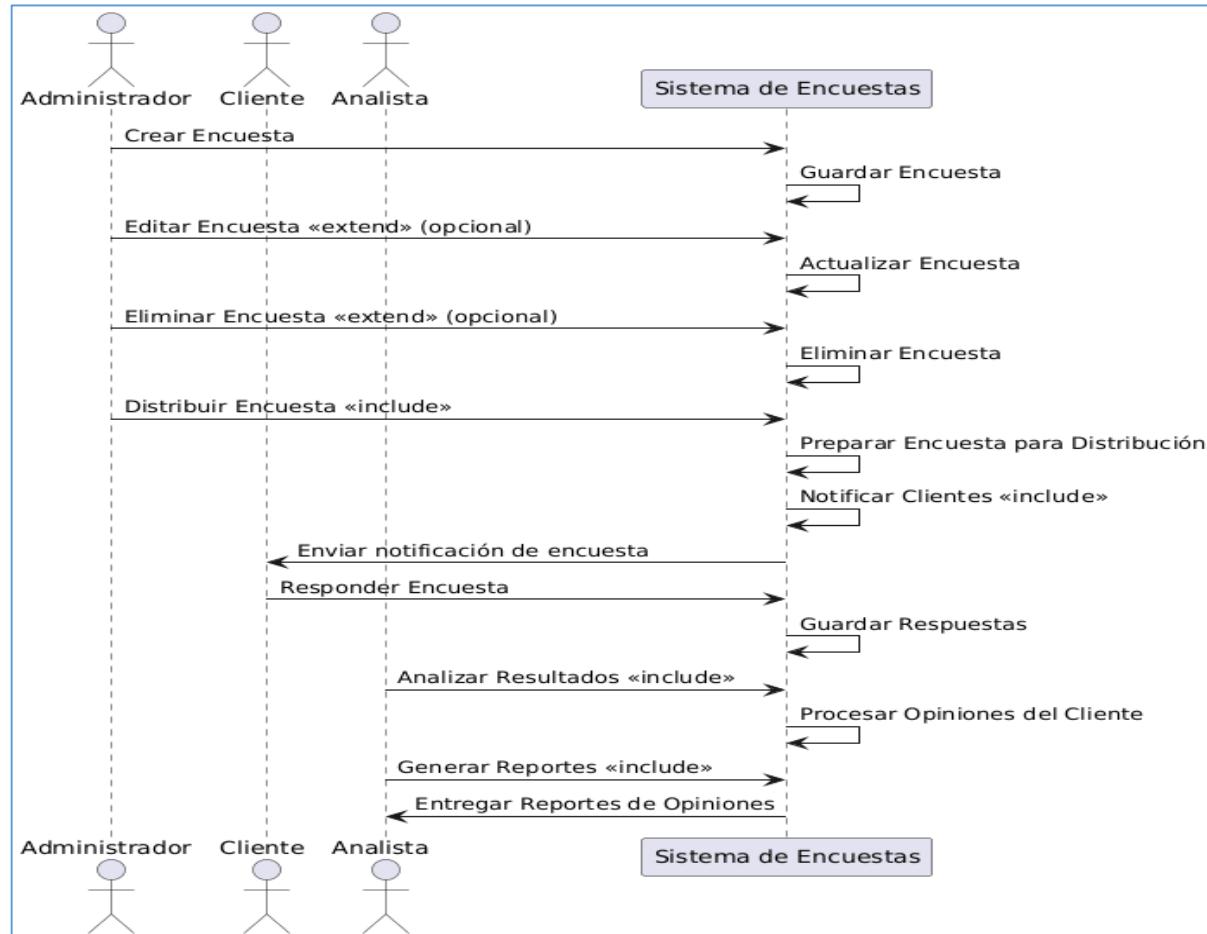
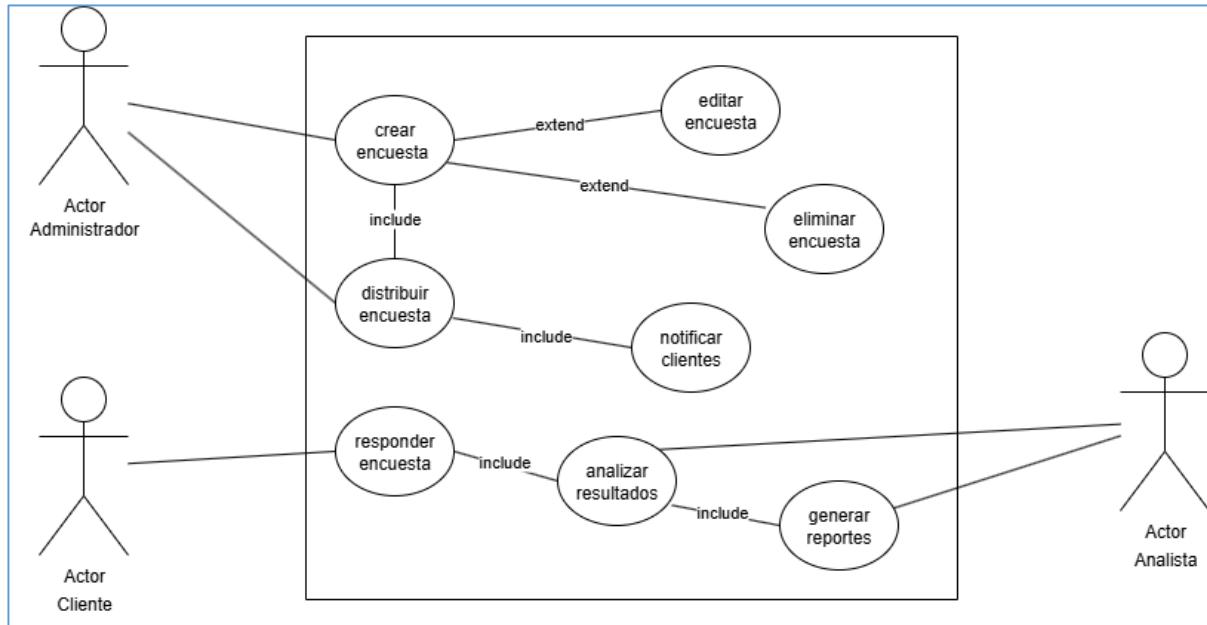
Sistema de Soporte Técnico



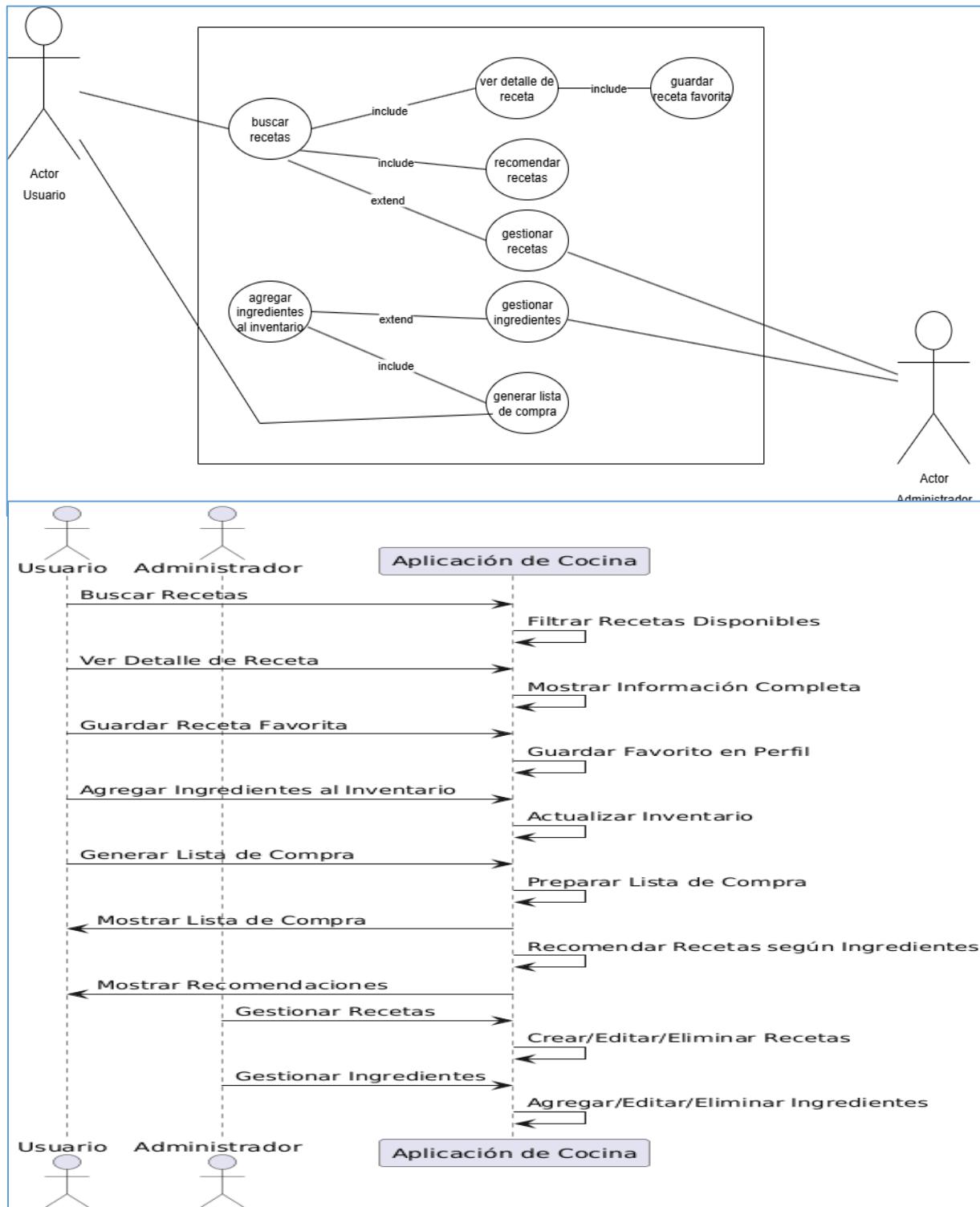
Gestión de Producción



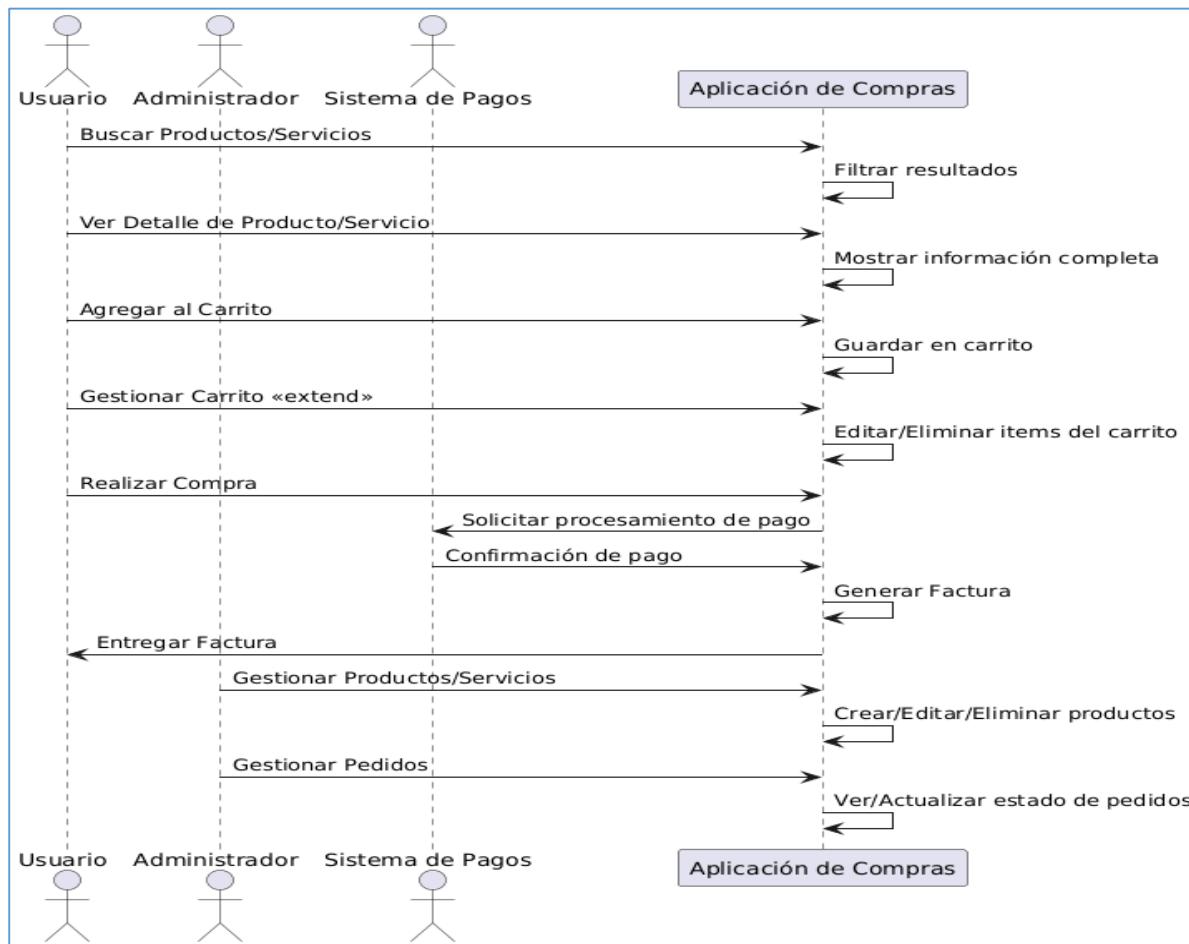
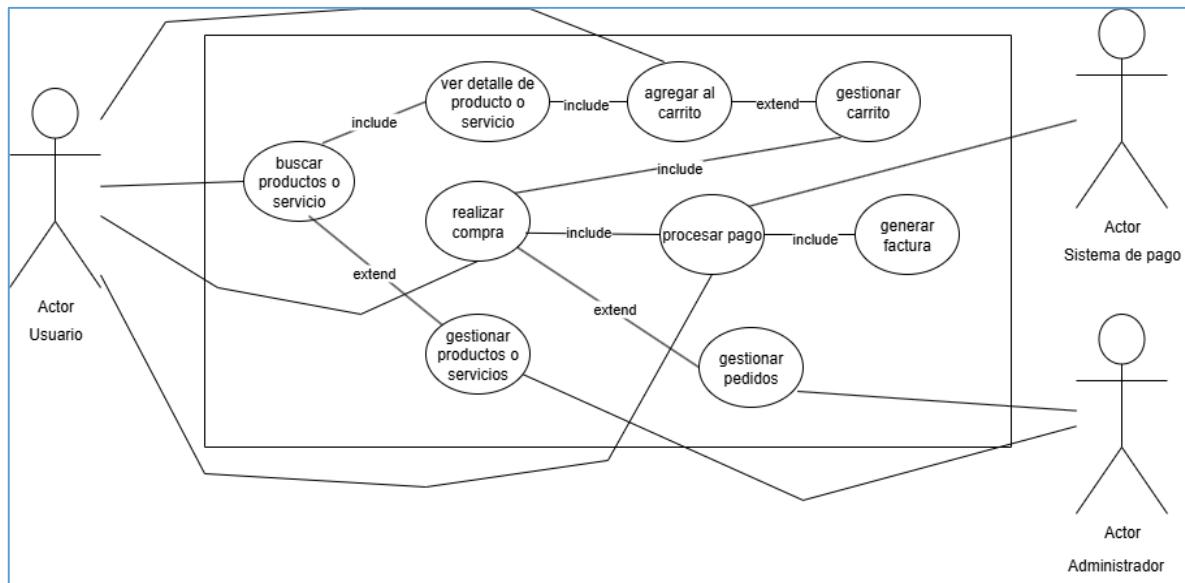
Sistema de Encuestas



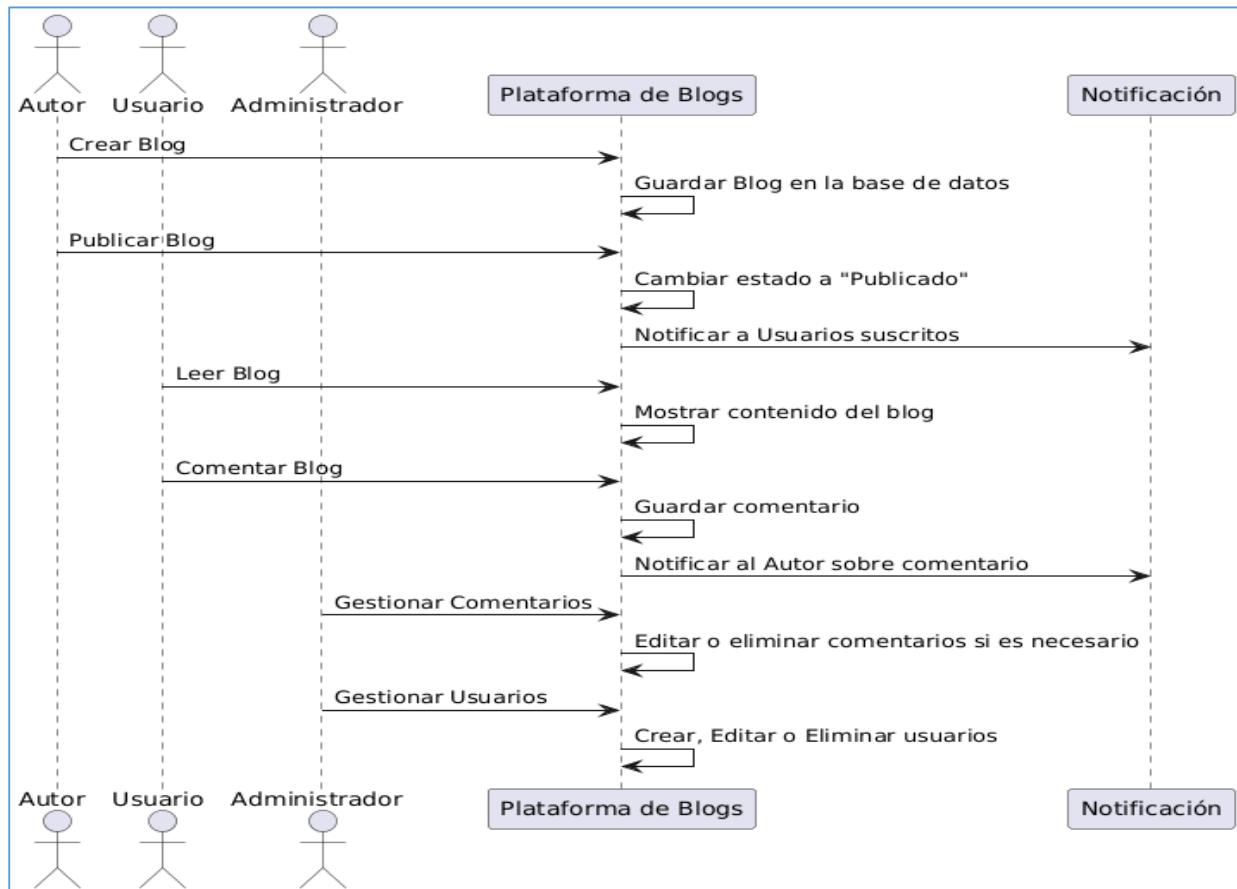
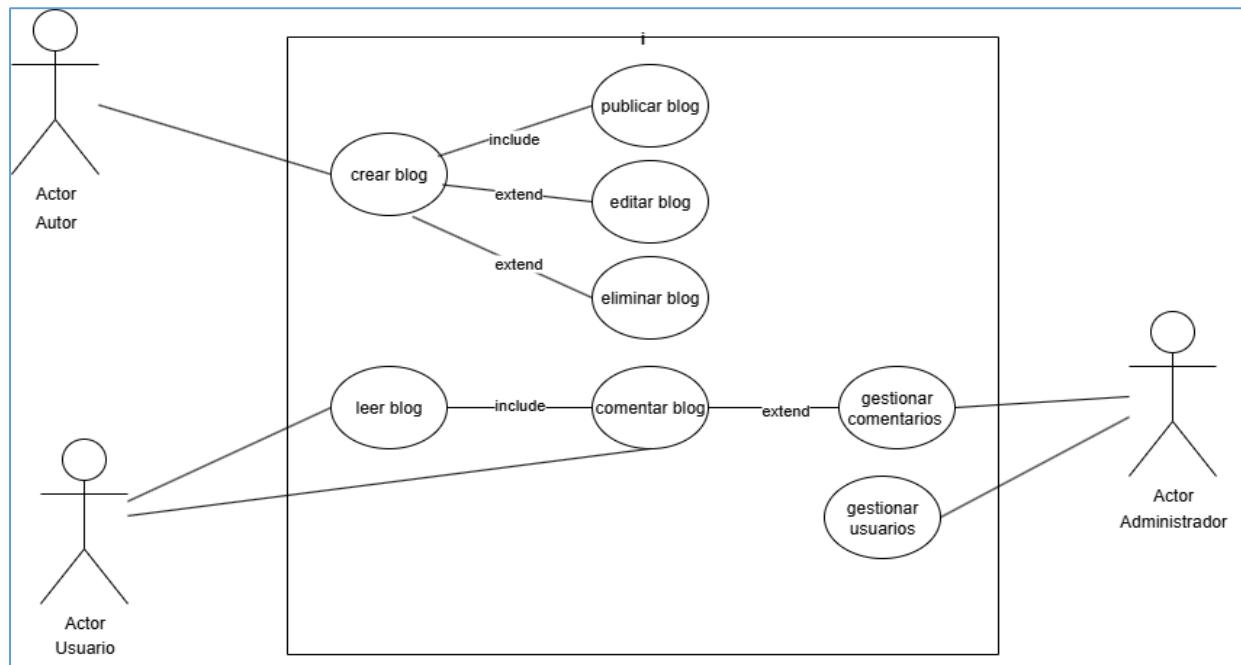
Aplicación de Cocina



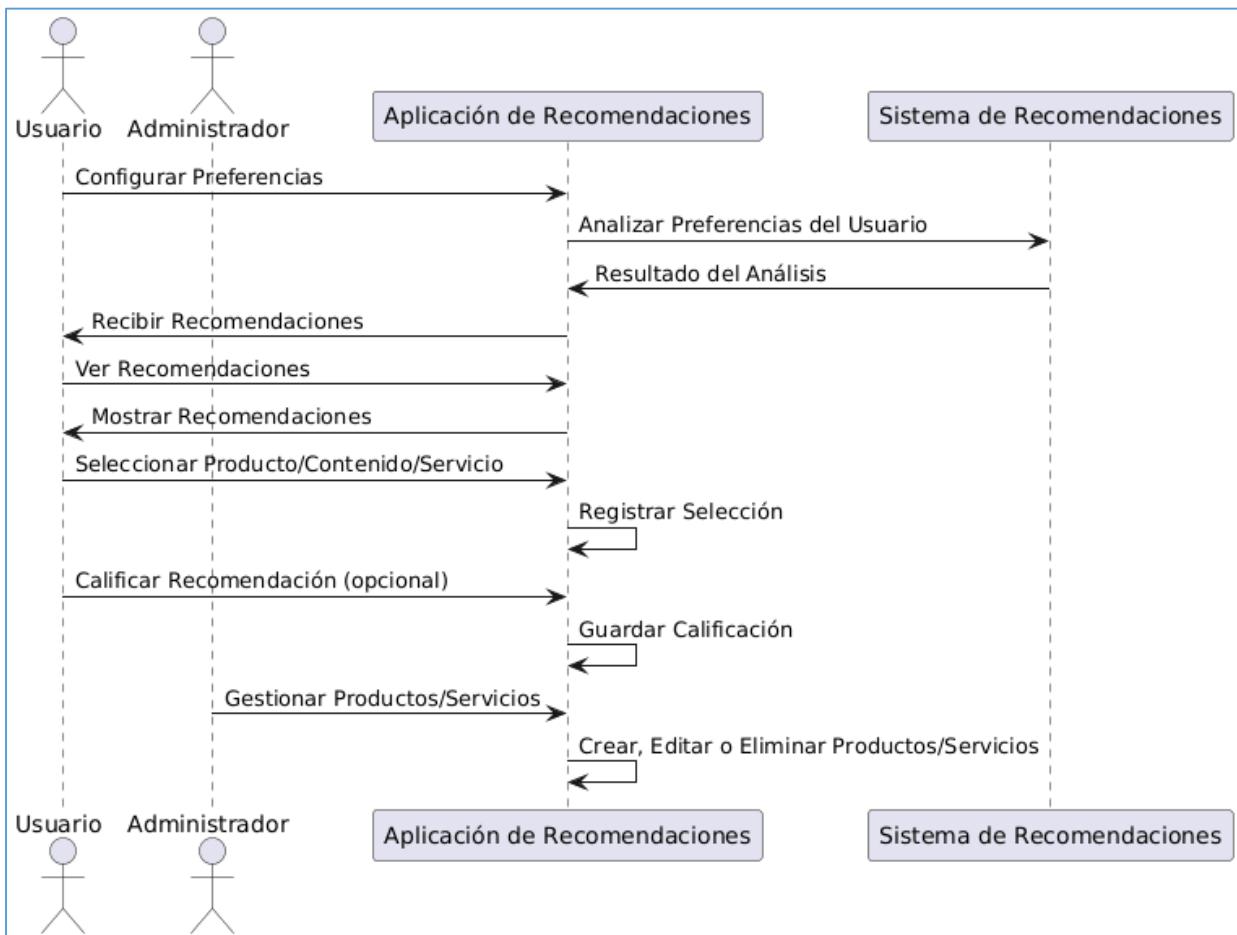
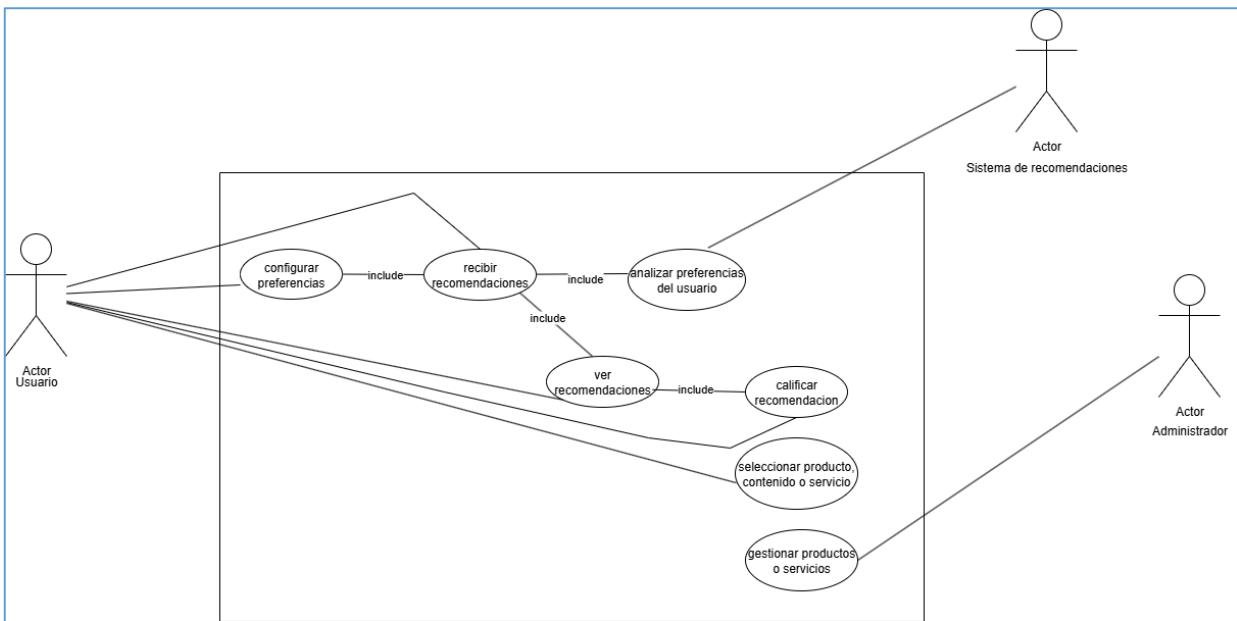
Aplicación de Compras



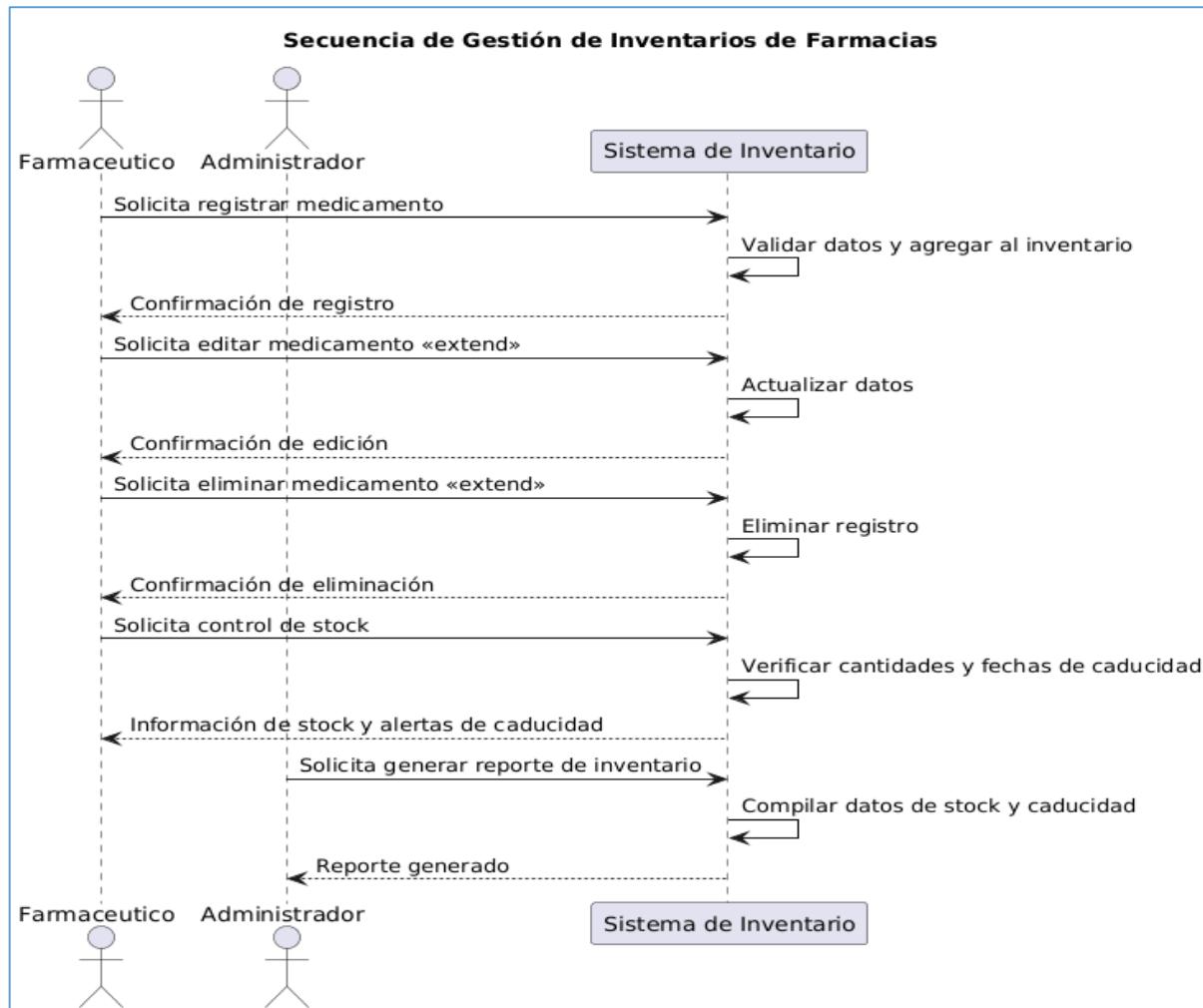
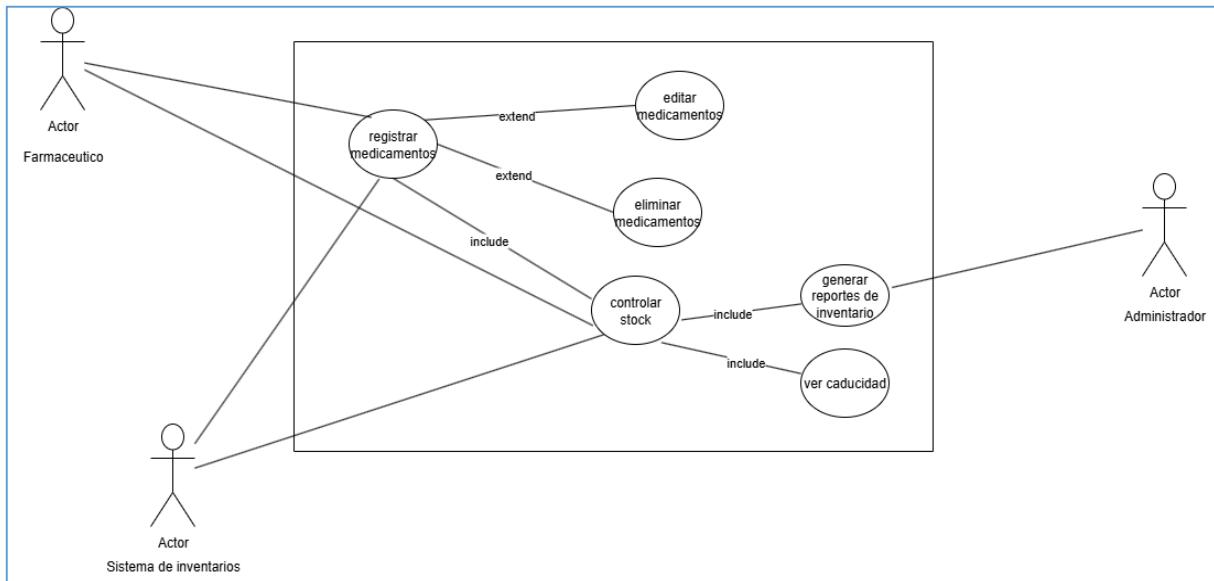
Plataforma de Blogs



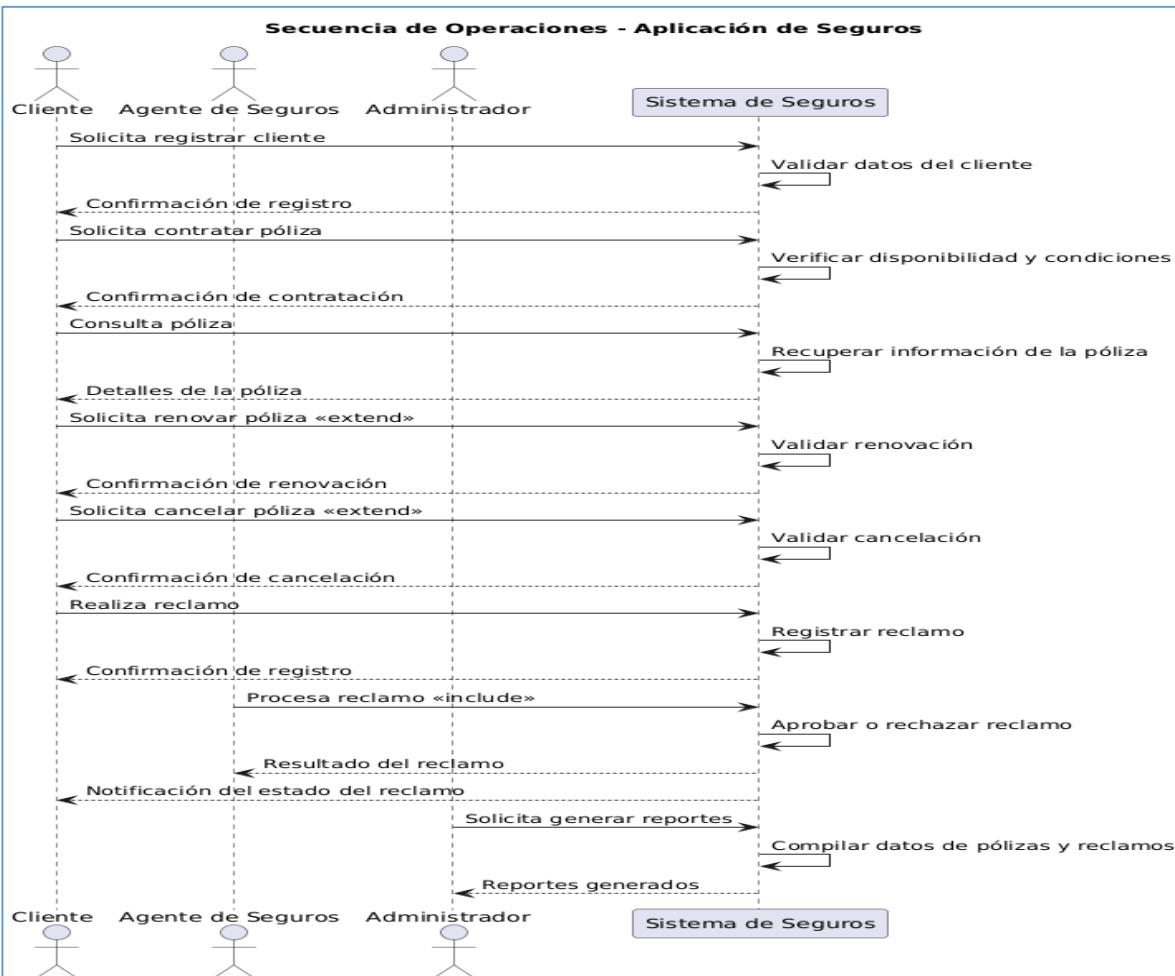
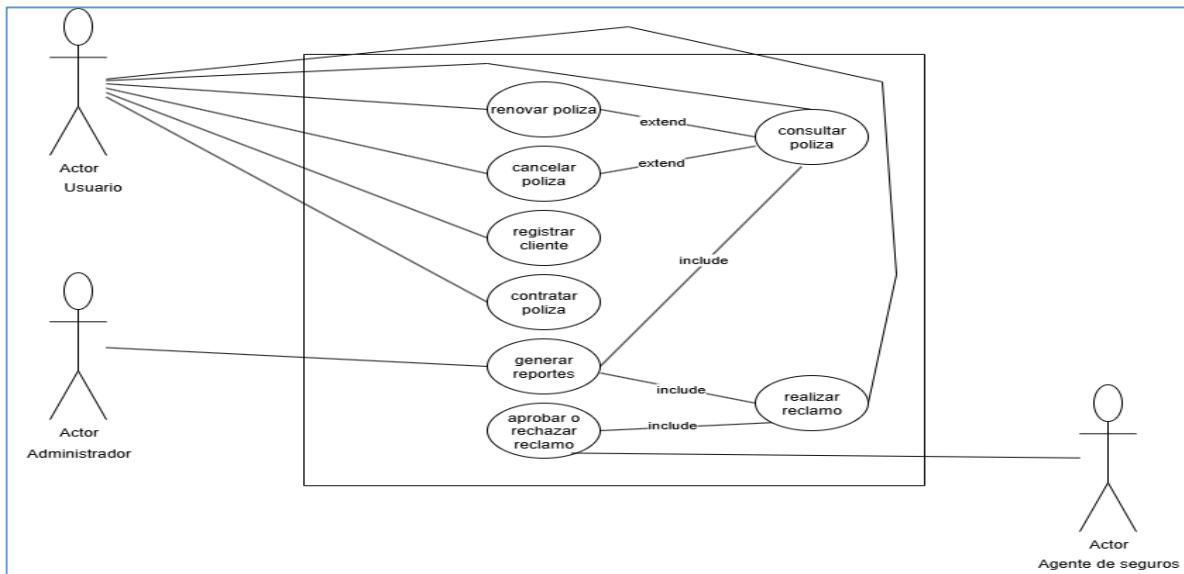
Aplicación de Recomendaciones



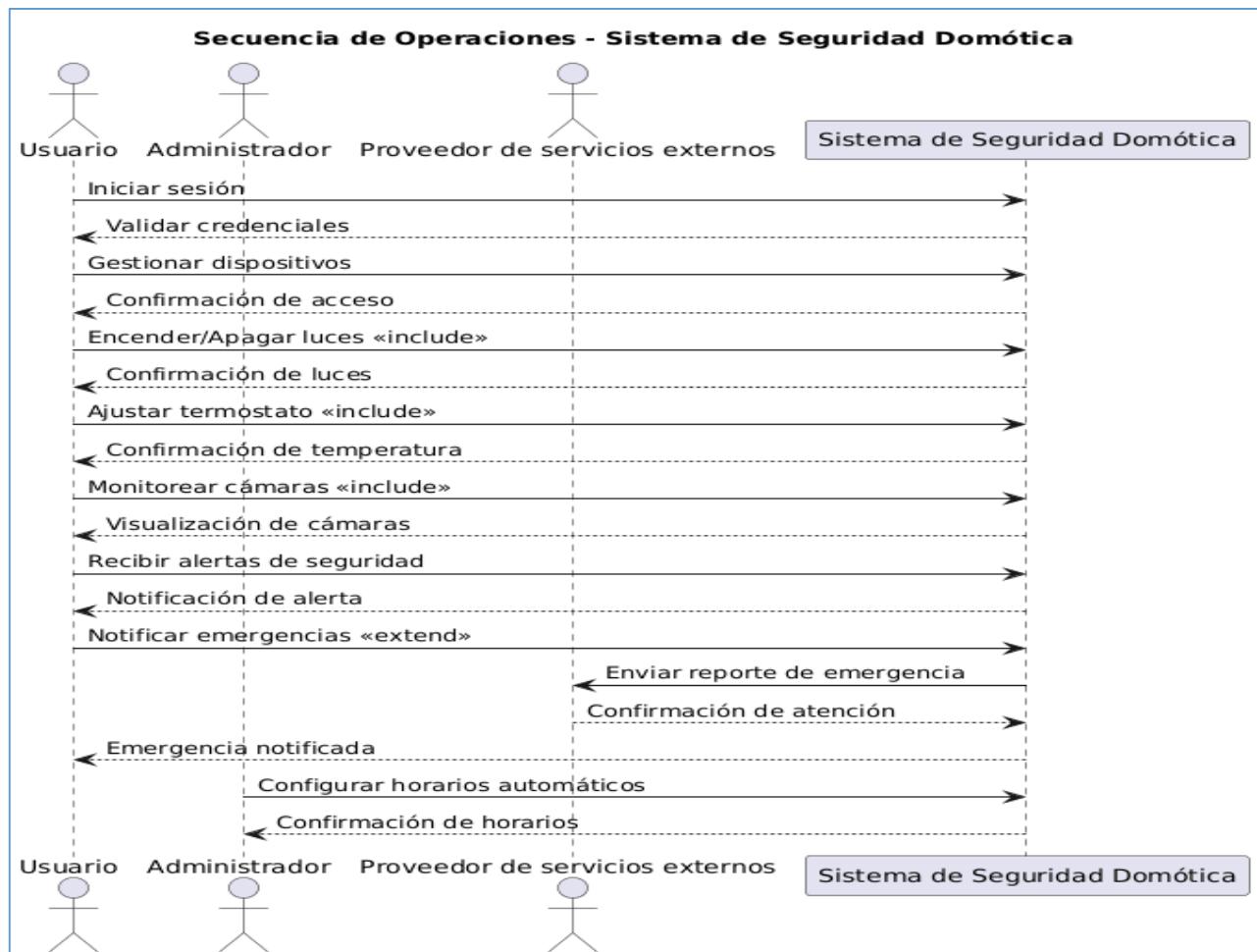
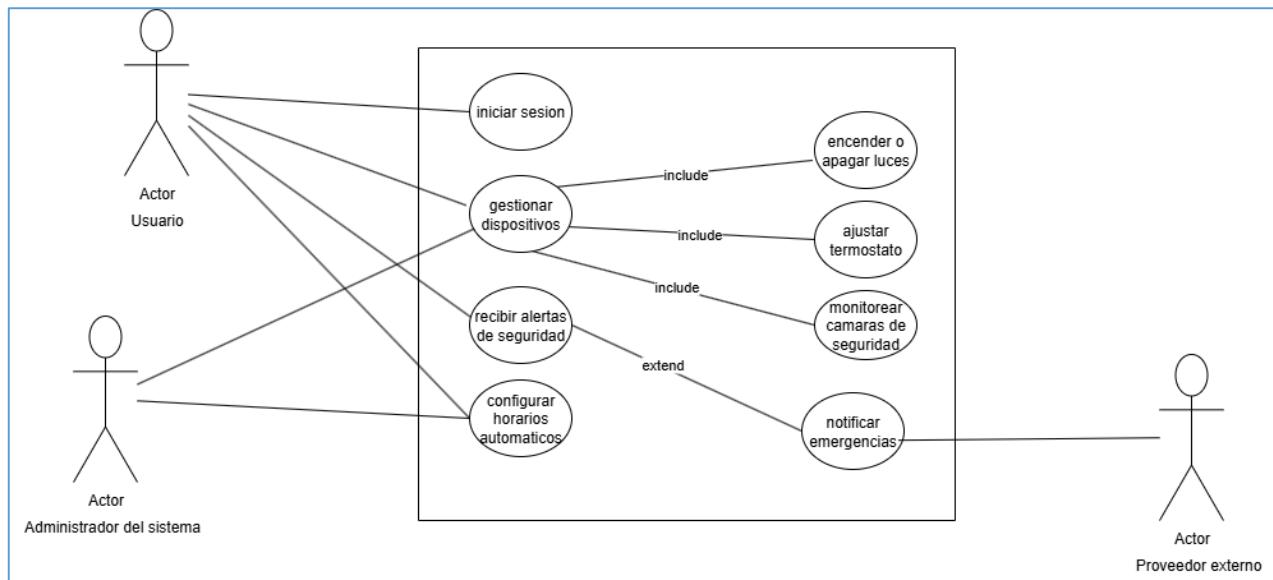
Gestión de Inventarios de Farmacias



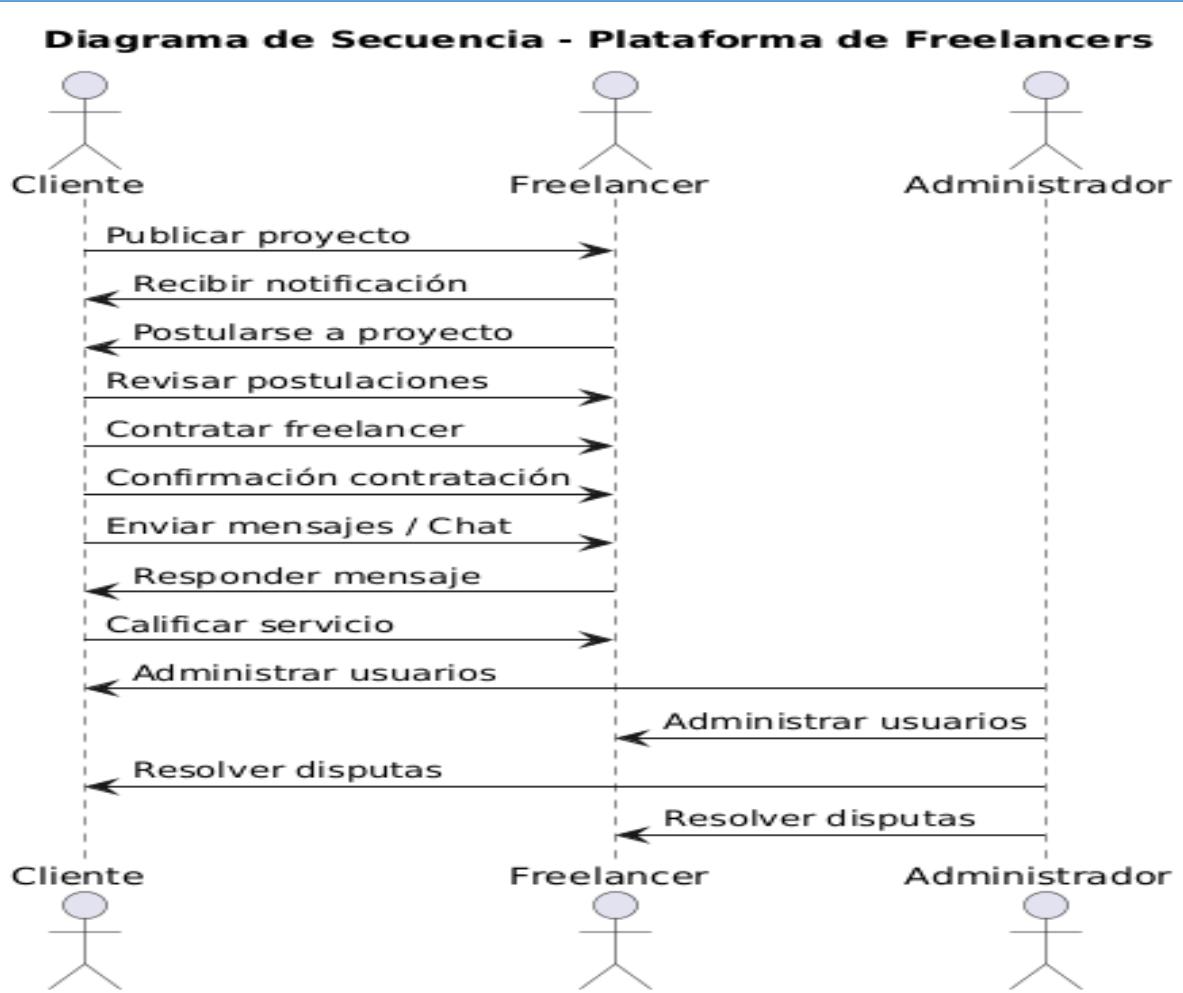
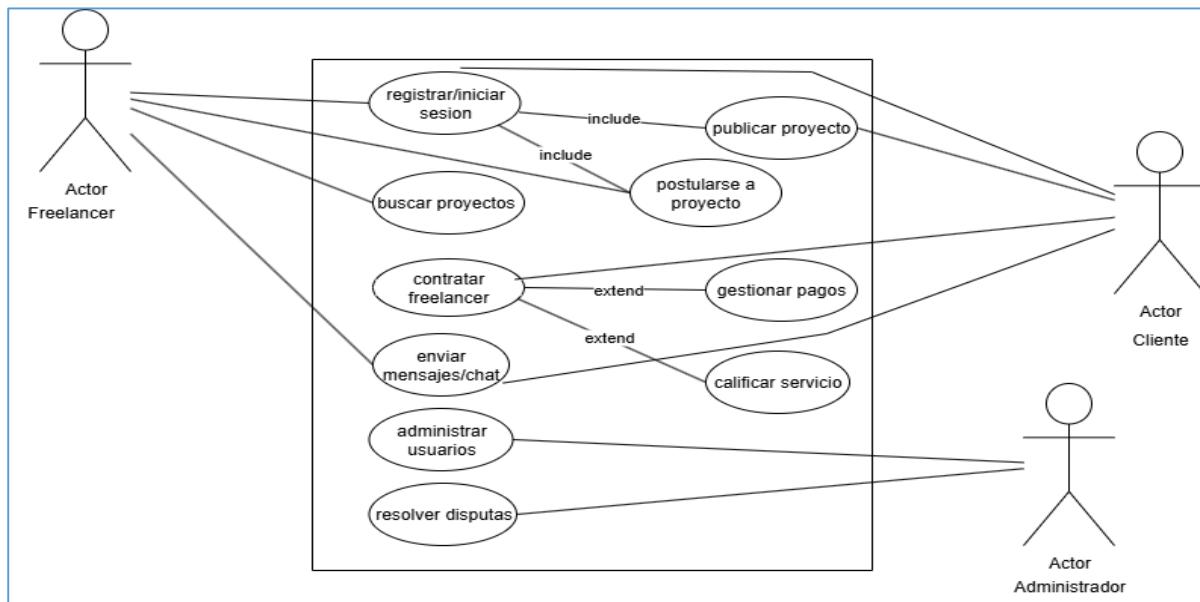
Aplicación de Seguros



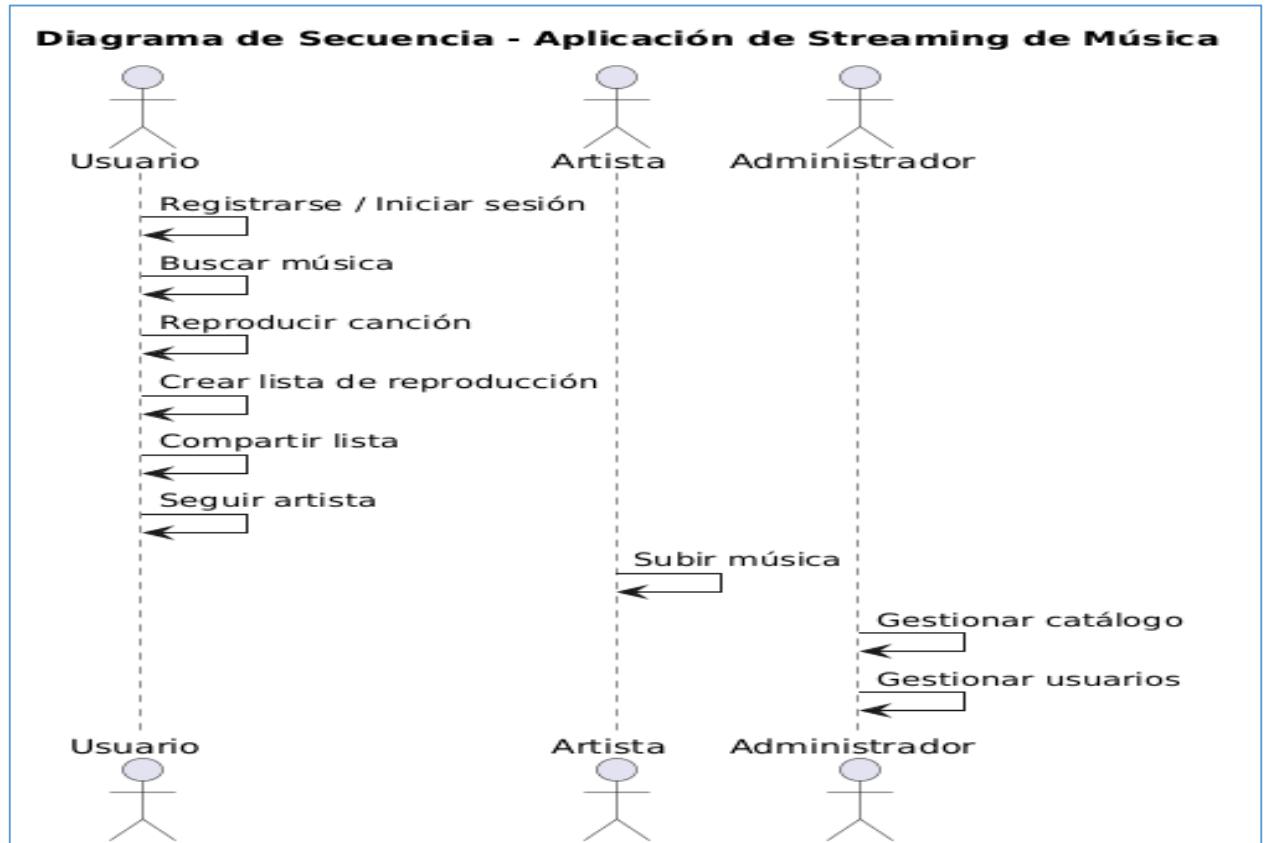
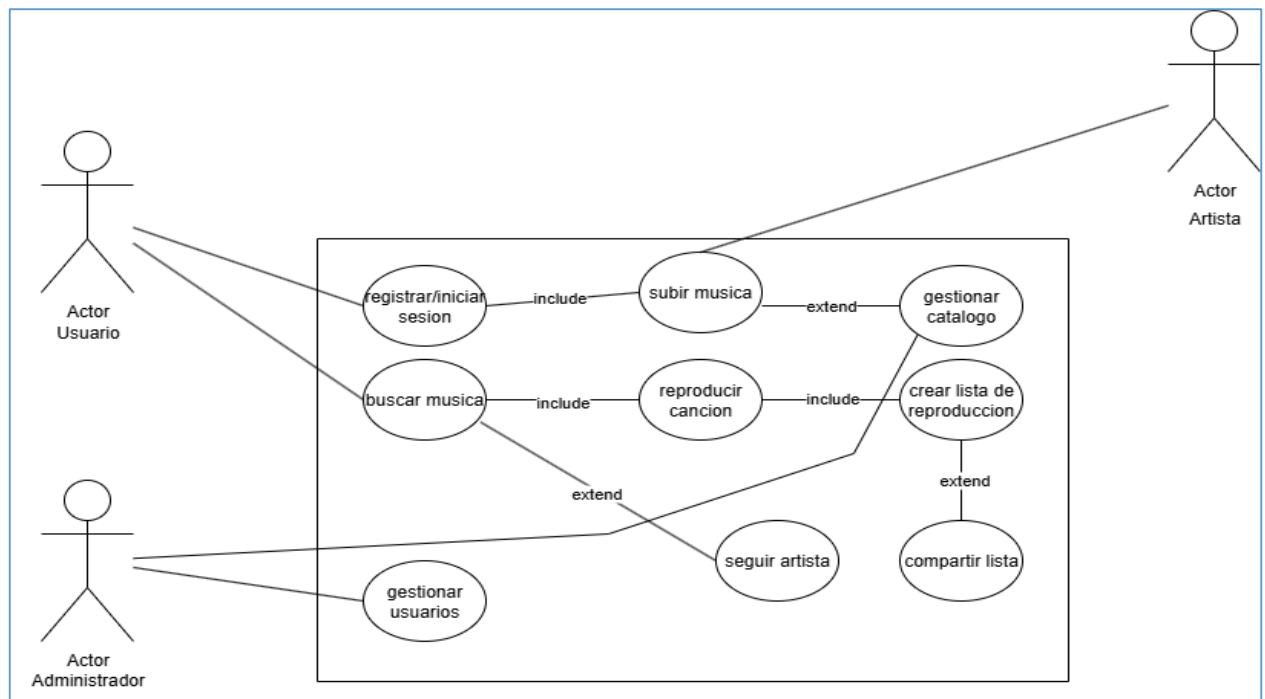
Sistema de Seguridad Domótica



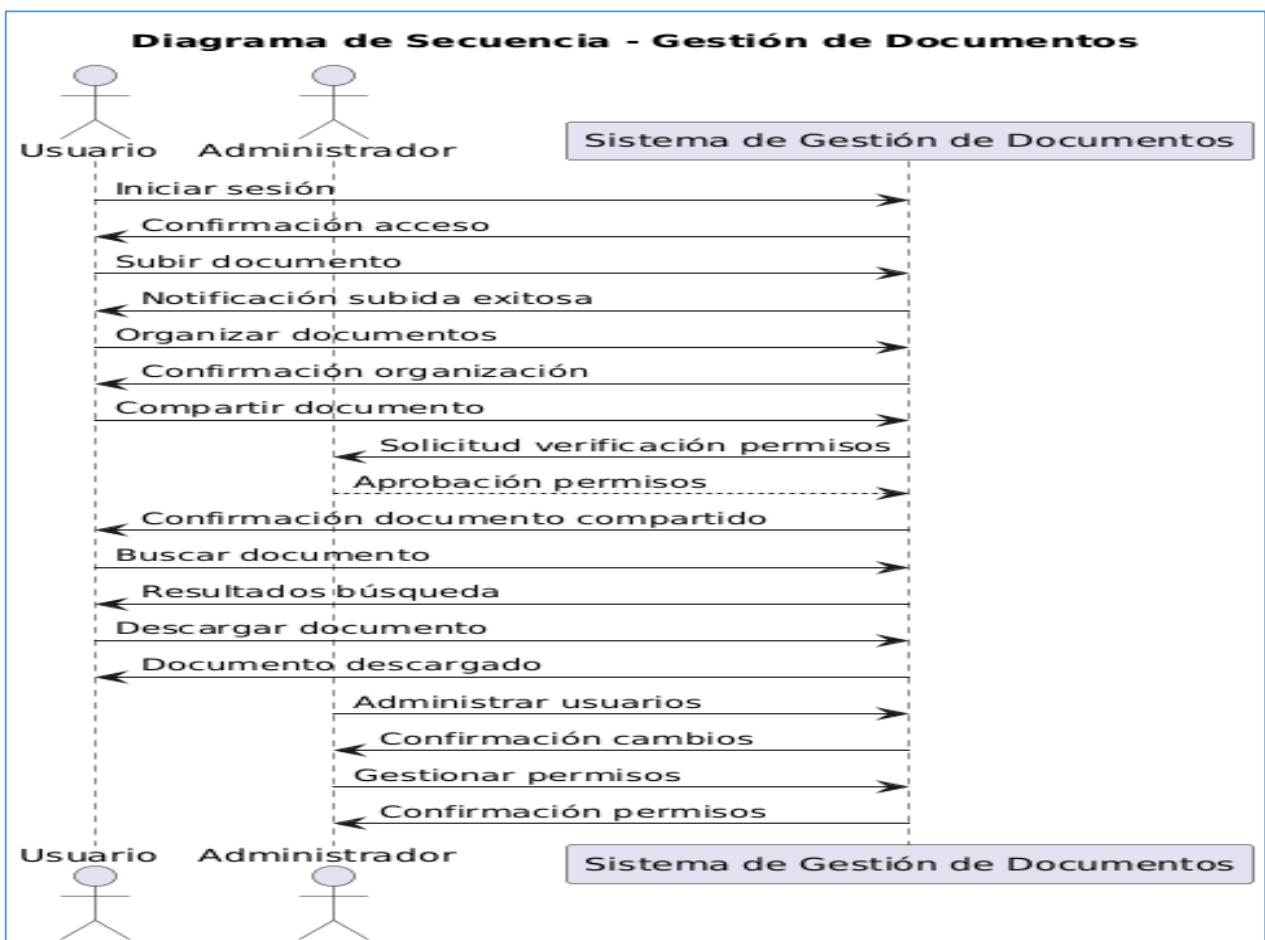
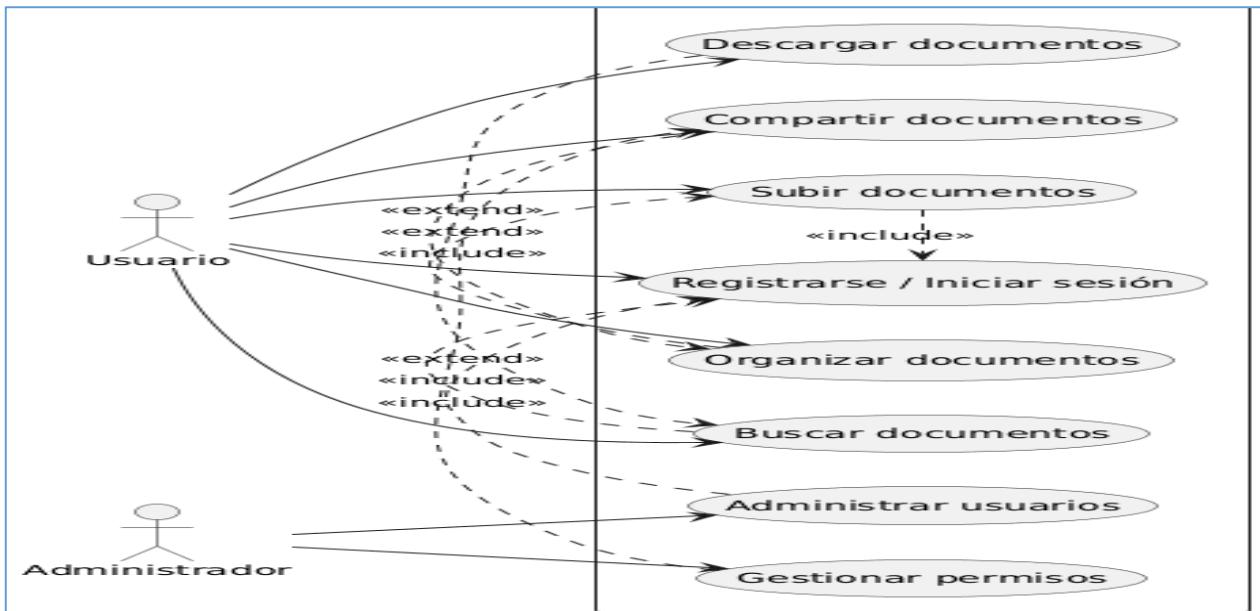
Plataforma de Freelancers



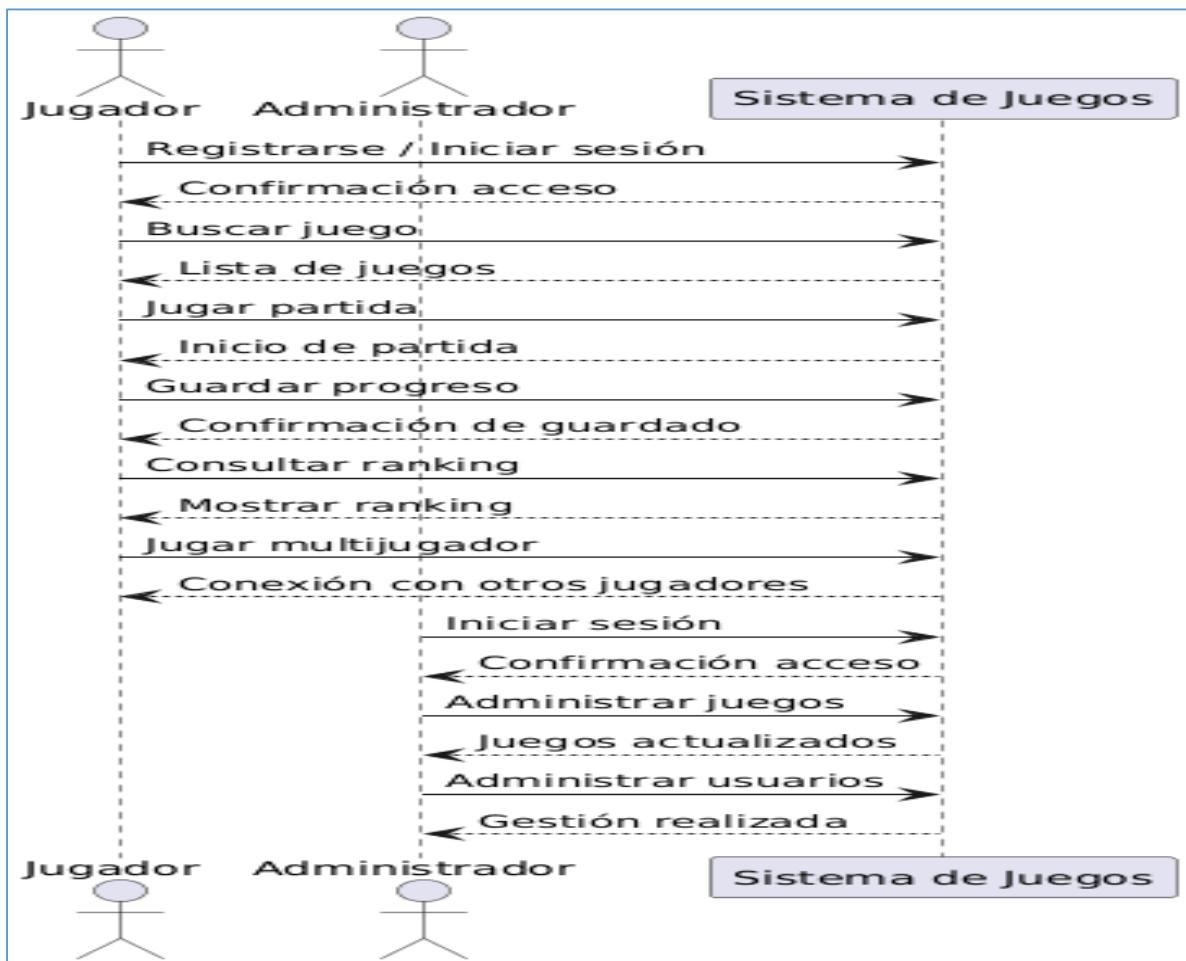
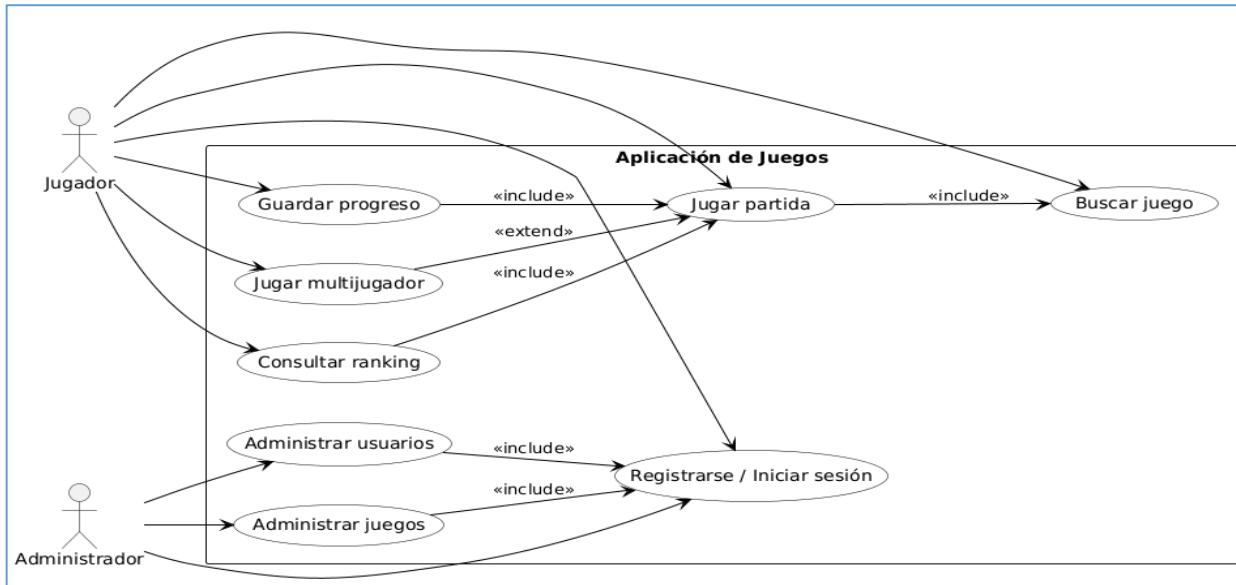
Aplicación de Streaming de Música



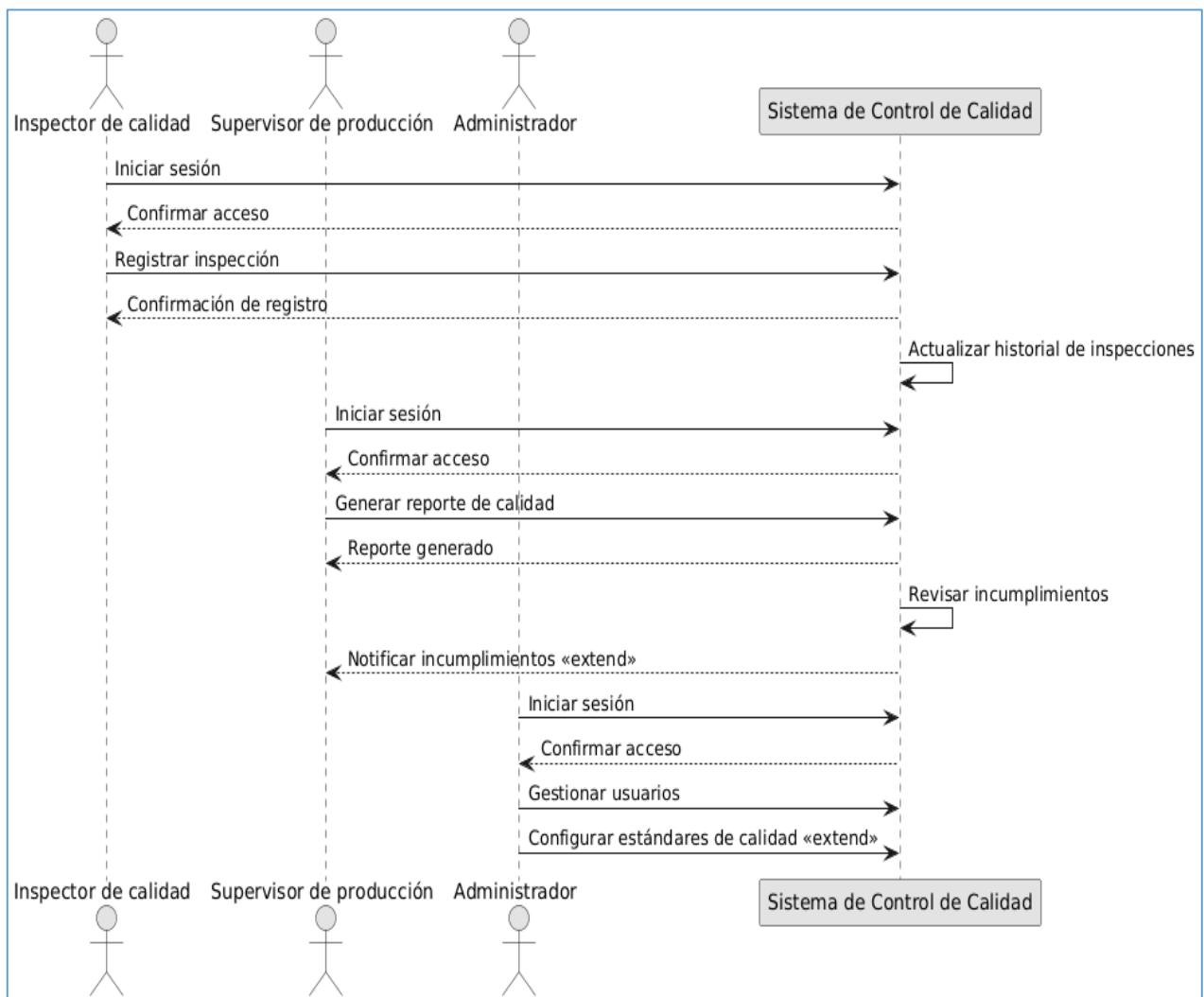
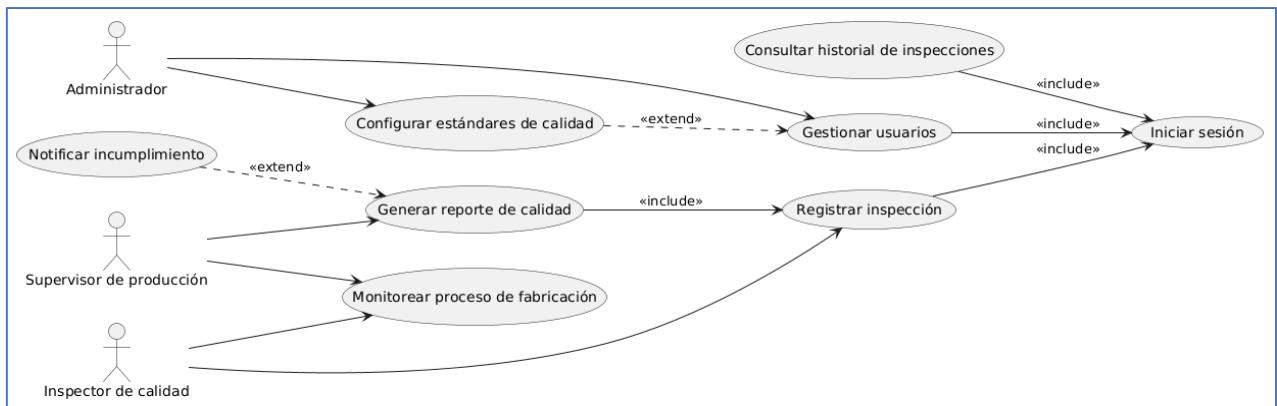
Gestión de Documentos



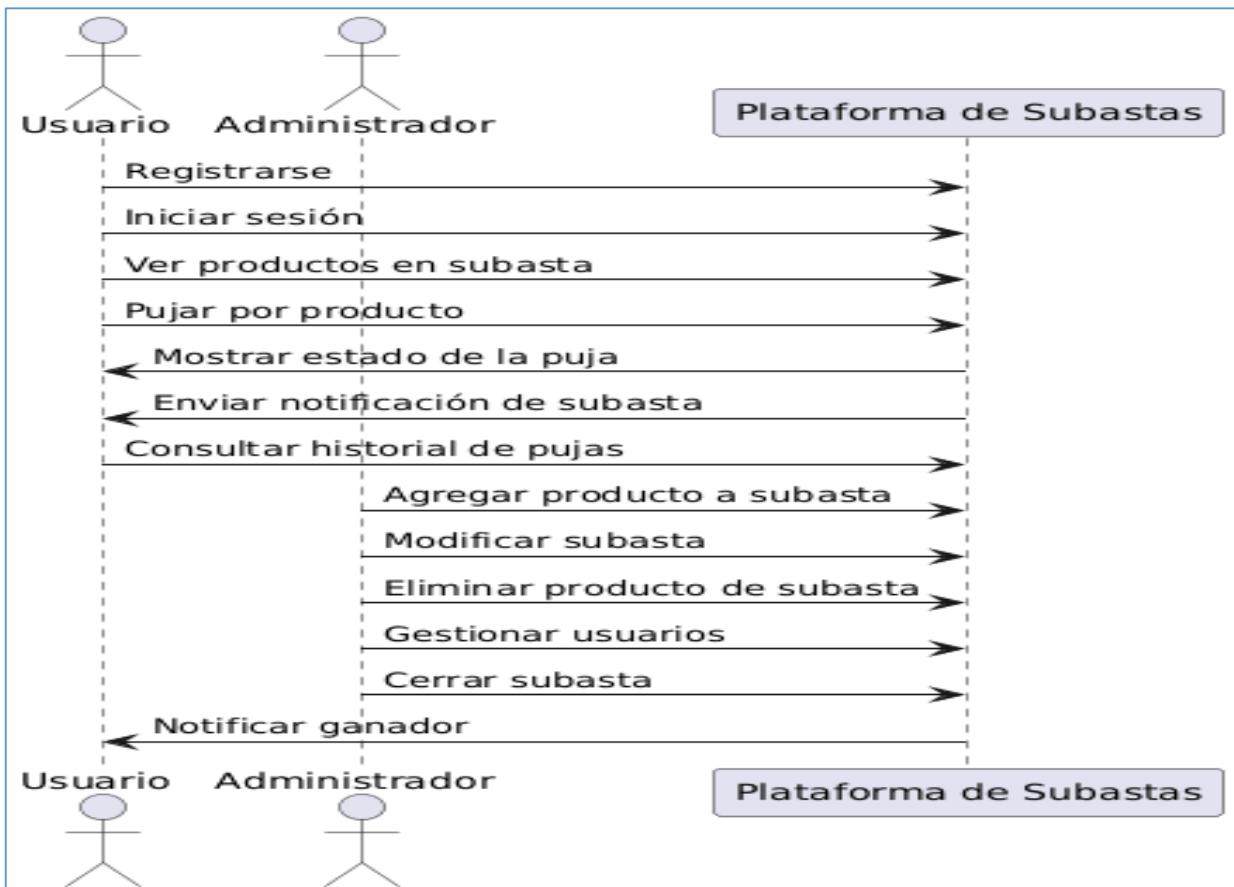
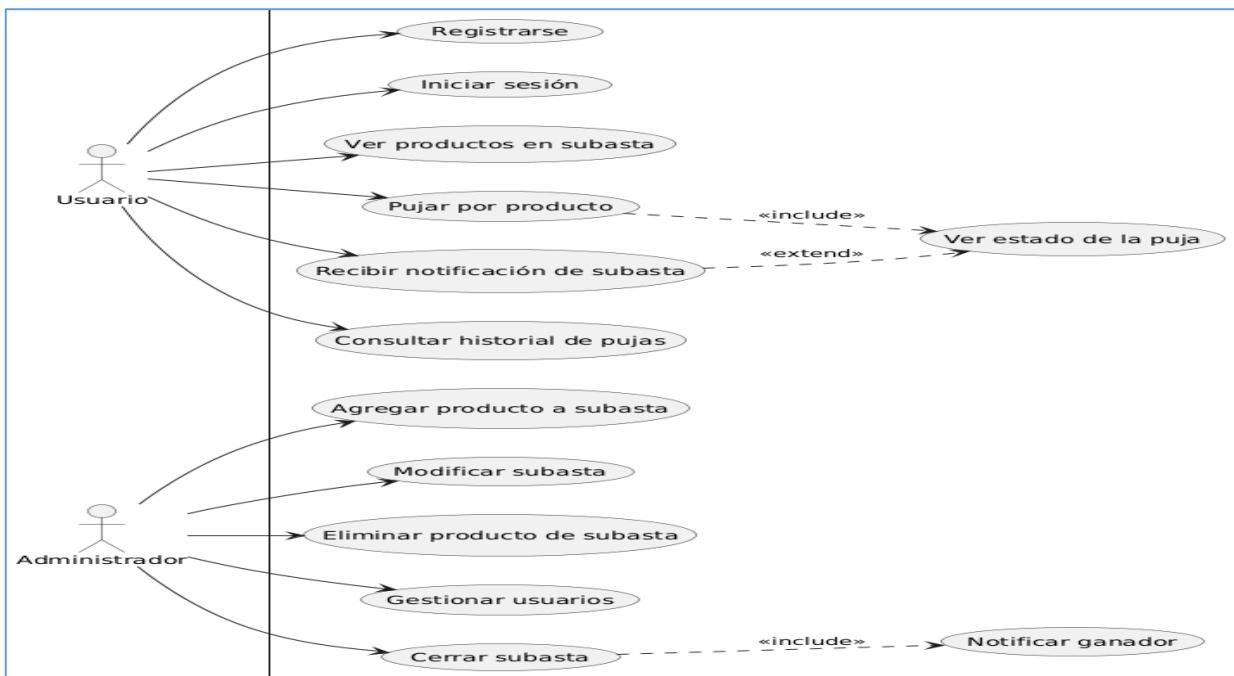
Aplicación de Juegos



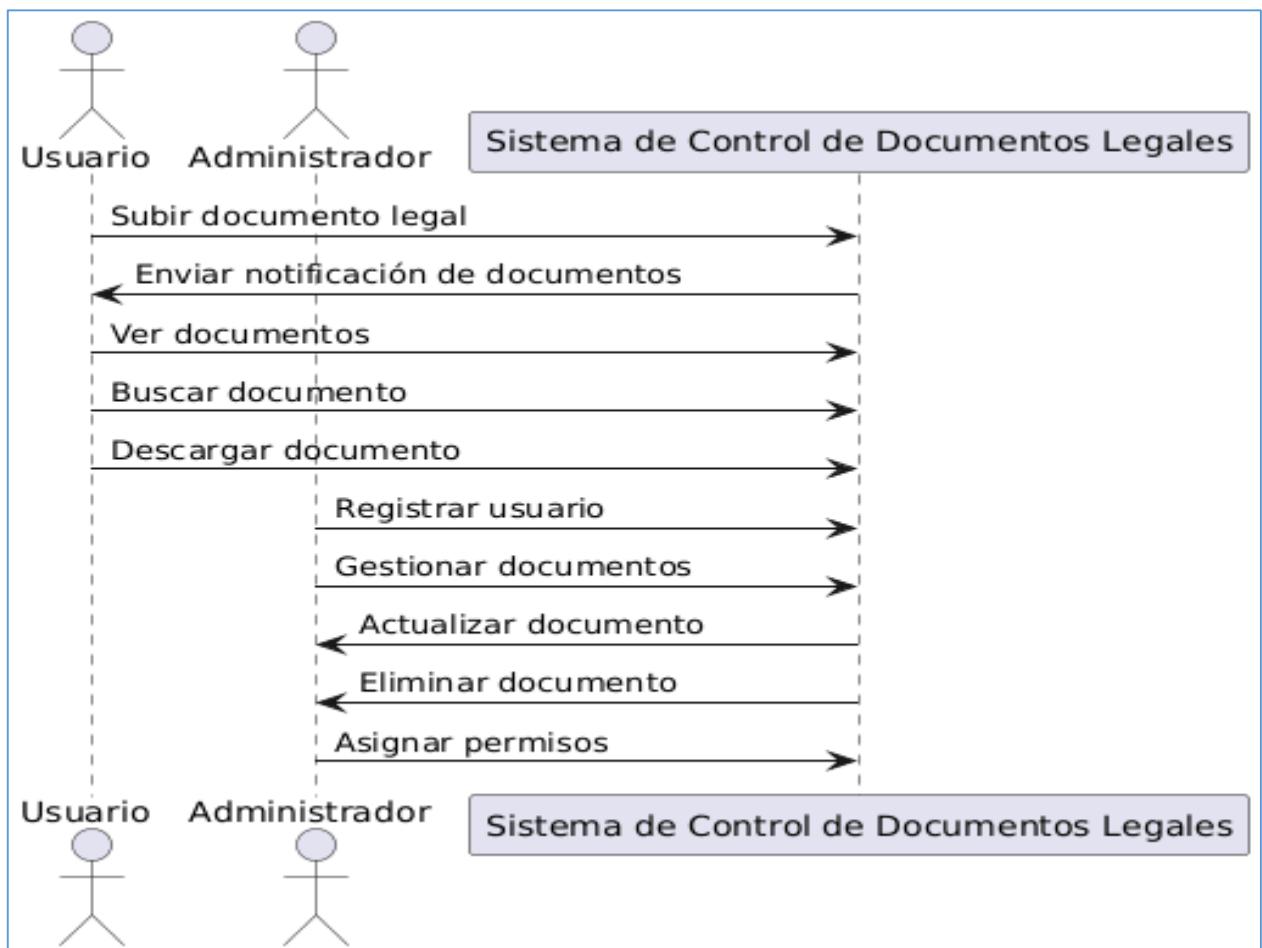
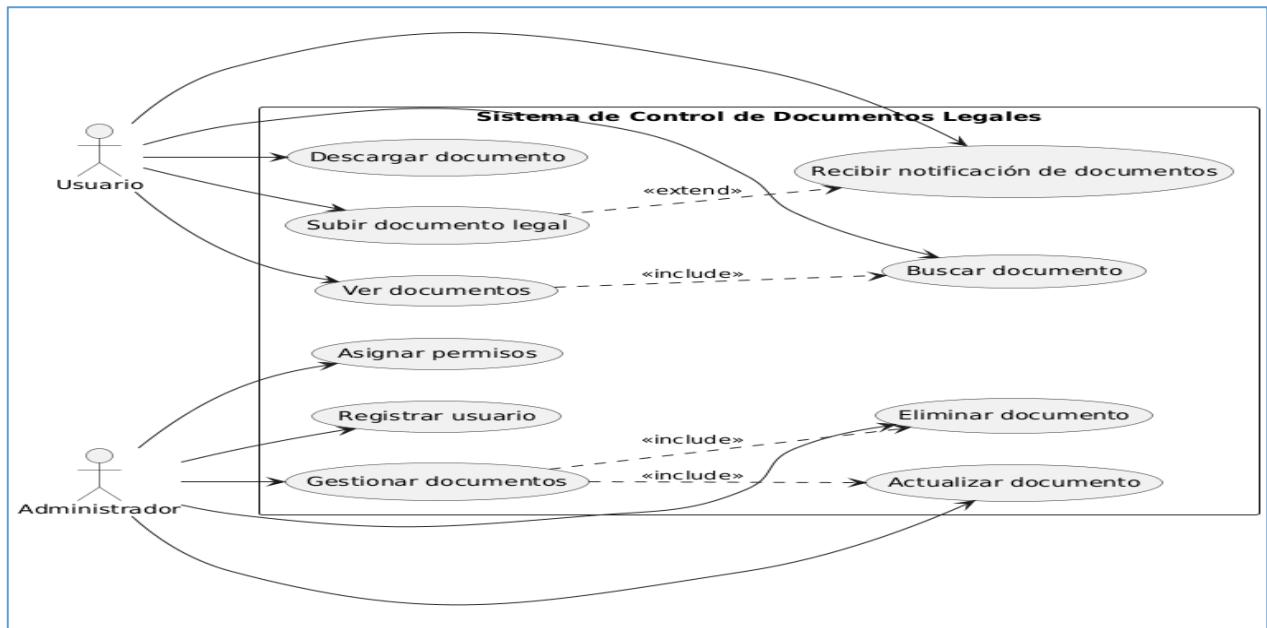
Sistema de Control de Calidad



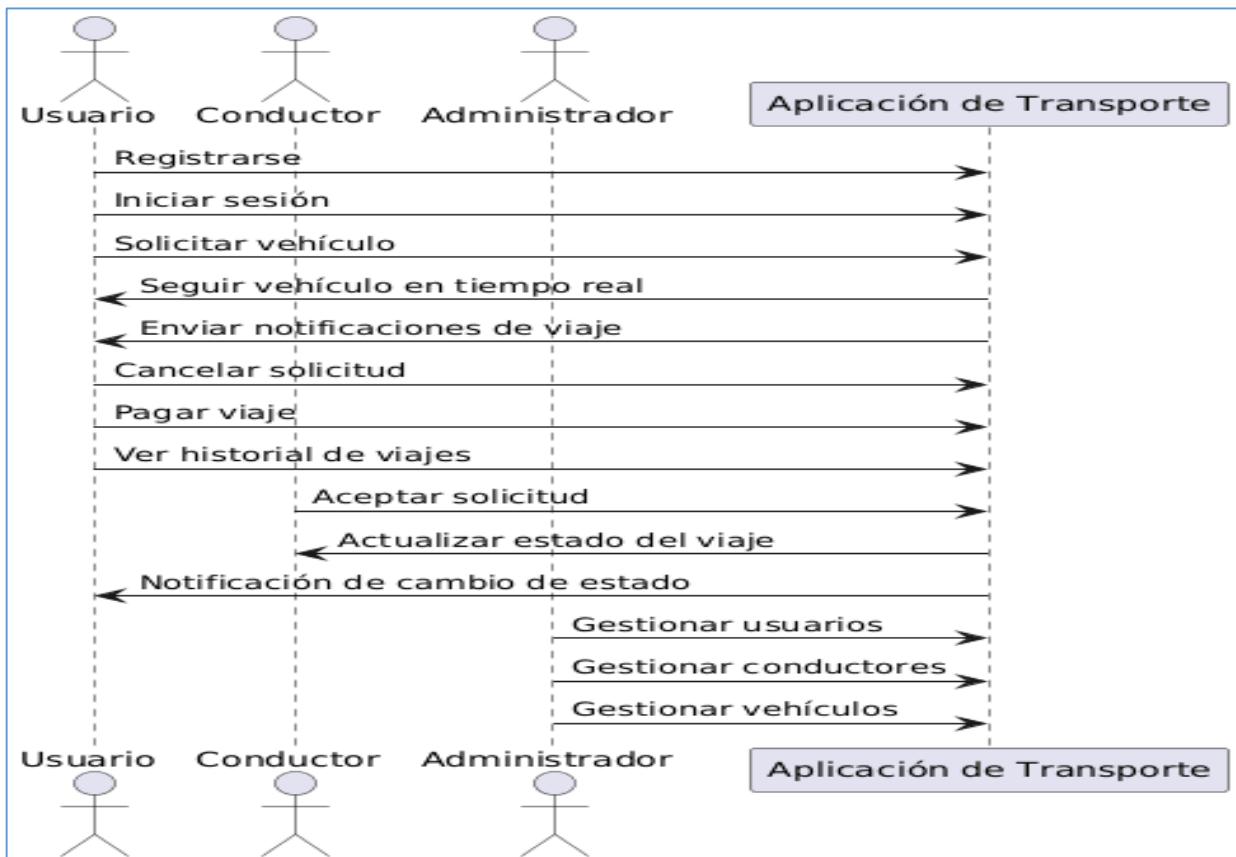
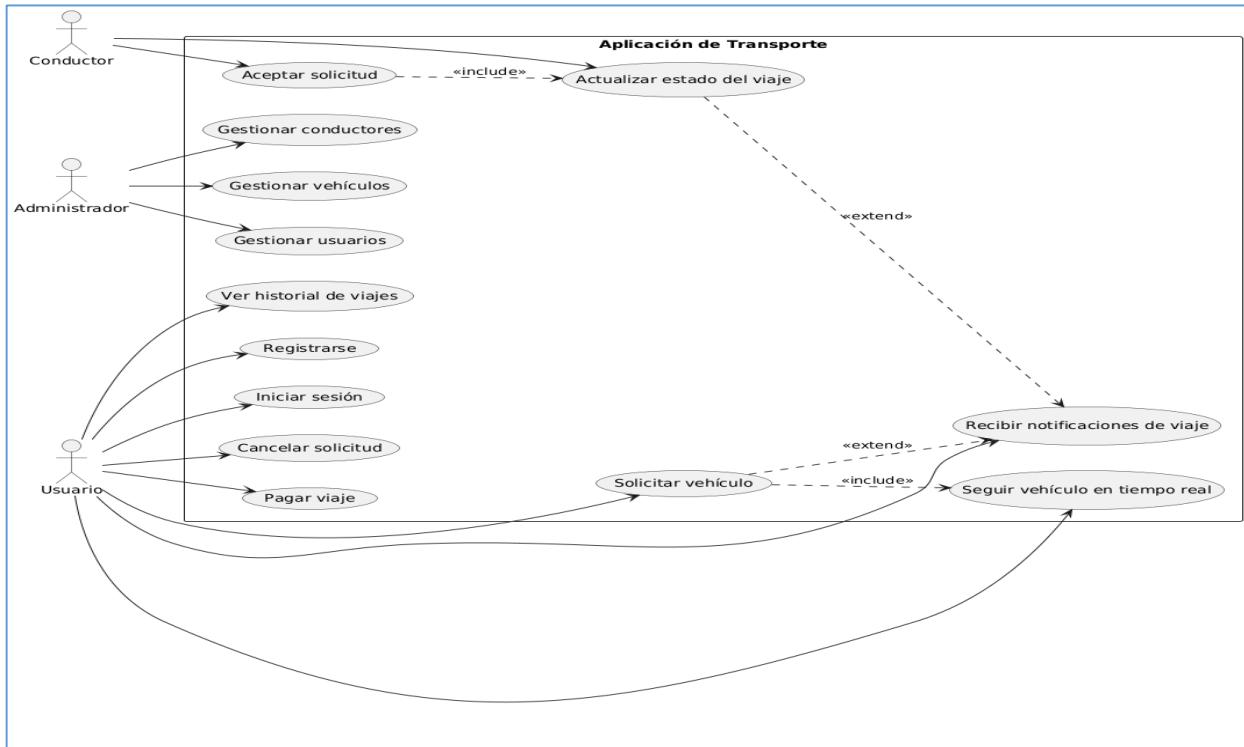
Plataforma de Subastas



Sistema de Control de Documentos Legales



Aplicación de Transporte



Sistema de Registro de Asistencia

