

# Trabajo Corredor

Java:

- Atributos:

```
class Persona {  
    String nombre;  
    int edad;  
}  
public void caminar() {  
    sout(nombre + " esta caminando en el parque  
y tiene " + edad + " años"); }  
}  
class Coche {  
    String marca;  
    String color;  
    int velocidad;  
}  
public void acelerar() {  
    sout("El " + marca + " de color " + color + " va a "  
        + velocidad + " km/h"); }  
}  
class Libro {  
    String titulo;  
    String autor;  
    int paginas;  
}  
public void mostrarInfo() {  
    sout("El libro " + titulo + " fue escrito por " + autor  
        + " y tiene " + paginas + " paginas"); }  
}  
class Celular {  
    String marca;  
    String modelo;  
    double precio;  
}  
public void mostrarDatos() {  
    sout("Celular " + marca + " modelo " + modelo +  
        " cuesta $" + precio); }
```

Main:

```
class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
        Persona p1 = new Persona("Johan", 18);  
        p1.caminar();  
  
        Coche c1 = new Coche("Audi", "rojo" 300);  
        c1.acelerar();
```

Libro l1 = new Libro ("Don Quijote", "Gabriel")  
"200");

l1.mostrarInfo();

Celular c2 = new Celular ("Samsung", "15", 1500000);

c2.mostrarDatos();

}

### - Metodos con Parametro:

class Sumar {

void Sumar(int a, int b) {

int resultado = a + b;

sout ("La suma es:" + resultado);

}

class Resta {

void restar(int a, int b) {

int resultado = a - b;

sout ("La resta es:" + resultado);

}

class areaTriangulo {

void area (int base, int altura) {

int resultado = base \* altura / 2;

sout ("El area es:" + resultado);

}

class Promedio {

void inicial (int a, int b, int c) {

int resultado = a + b + c;

int promedio = resultado / 3;

sout ("El promedio es:" + promedio);

}

### Main:

public class Main {

public static void main (String [] args) {

Sumar su = new Sumar ();

su.Sumar (8, 7);

Resta r1 = new Resta ();

r1.resta (18, 5);

areaTriangulo area = new areaTriangulo ();

area.area (8, 10);

Promedio p10 = new Promedio ();

p10.inicial (9, 18, 12);

}

## Metodos Sin parametros:

```
public class Coche {  
    public void arrancar() {  
        } sout("El coche ha arrancado");  
    }  
    public void detener() {  
        } sout("El coche se ha detenido");  
    }  
    class Persona {  
        public void saludar() {  
            } sout("Hola, mucho gusto");  
        }  
        public void dormir() {  
            } sout("La persona esta durmiendo");  
        }  
    class Perro {  
        public void ladrar() {  
            } sout("El perro esta ladrando");  
        }  
        public void comer() {  
            } sout("El perro esta comiendo su comida");  
        }  
    }
```

## Main:

```
public class Main {  
    public static void main (String[] args) {  
        Coche c = new Coche();  
        c.arrancar();  
        c.detener();  
        Persona p = new Persona();  
        p.saludar();  
        p.dormir();  
        Perro pe = new Perro();  
        pe.ladrar();  
        pe.comer();  
    }  
}
```

## Parametros con Retorno:

```
public class Parametros_Retorno {  
    int multiplicar (int x, int y) {  
        return x * y;  
    }  
    int division (int x, int y) {  
        return x / y;  
    }  
    int suma (int x, int y) {  
        return x + y;  
    }  
    int resta (int x, int y) {  
        return x - y;  
    }
```

```
public static void main (String [] args) {  
    Parametros_Retorno calc = new Parametros_Retorno();  
    int resultado = calc.multiplicar (4, 2);  
    sout ("La multiplicación es:" + resultado);  
    int resultado2 = calc.division (40, 10);  
    sout ("La división es:" + resultado2);  
    int resultado3 = calc.suma (8, 15);  
    sout ("La suma es:" + resultado3);  
    int resultado4 = calc.resta (7, 5);  
    sout ("La resta es:" + resultado4);  
}
```

## Parametros sin Retorno:

```
public class Operaciones {  
    void sumar (int a, int b) {  
        int resultado = a + b;  
        sout ("La suma es:" + resultado);  
    }  
    void restar (int a, int b) {  
        int resultado = a - b;  
        sout ("La resta es:" + resultado);  
    }  
    void multiplicar (int a, int b) {  
        int resultado = a * b;  
        sout ("La multiplicación es:" + resultado);  
    }  
    void nombre (String nombre, String apellido) {  
        sout ("Nombre:" + nombre + "Apellido:" + apellido);  
    }  
}
```

```
public class Main{  
    public static void main(String[] args){  
        Operaciones op = new Operaciones();  
        op.sumar(8, 5);  
        op.restar(15, 6);  
        op.multiplicar(4, 3);  
        op.nombre("Johaní", "Acero");  
    }  
}
```

## Tipos de datos:

```
public class TiposDatos {  
    public static void main(String[] args){  
        byte edad = 25;  
        short año = 2025;  
        int población = 50000;  
        long distancia = 97865321L;  
        char letra = 'A';  
  
        float precio = 19.99f;  
        double peso = 70.45;  
  
        String nombre = "Johan";  
        boolean esMayorDeEdad = true;  
        boolean aprobado = false;  
  
        byte binario1 = 0b1010;  
        byte binario2 = 0b1100;  
        int binario3 = 0b1111;  
  
        System.out.println("Edad:" + edad);  
        System.out.println("año:" + año);  
        System.out.println("Población:" + población);  
        System.out.println("Distancia:" + distancia);  
        System.out.println("Letra:" + letra);  
        System.out.println("Precio:" + precio);  
        System.out.println("Peso:" + peso);  
        System.out.println("Nombre:" + nombre);  
        System.out.println("Es mayor?: " + esMayorDeEdad);  
        System.out.println("Aprobado?: " + aprobado);  
        System.out.println("Binario1:" + binario1);  
        System.out.println("Binario3:" + binario3);  
    }  
}
```

JS:

### Métodos\_Parámetros:

```
class Sumar{  
    sumar(a,b){  
        const resultado = a + b;  
        console.log(`resultado`);  
    }  
}
```

```
class Resta{  
    restar(a,b){  
        const resultado = a - b;  
        console.log(resultado);  
    }  
}
```

```
class areaTriangulo{  
    area(base, altura){  
        const resultado = (base * altura) / 2  
        console.log(resultado);  
    }  
}
```

```
const cal = new Sumar();  
cal.sumar(8,7);
```

```
const r1 = new Resta();  
r1.restar(18,5);
```

```
const area = new areaTriangulo();  
area.area(8,6);
```

### Parámetros\_Retorno:

```
class Parámetros_Retorno{
```

```
    decirAlgo(nombre){  
        return "Hola" + nombre;  
    }  
}
```

```
    multiplicar(x,y){  
        return x * y;  
    }  
}
```

```
    division(x,y){  
        return x / y;  
    }  
}
```

```
}
```

```
const calc = new Parametros_Regreso();
console.log(calc.decirAlgo("Johan"));
const resultado = calc.multiplicar(4, 2);
console.log(resultado);
const resultado2 = calc.division(40, 10);
console.log(resultado2);
```

### Tipos Datos:

```
class Tipos_Datos {
    static main() {
        let edad = 25;
        let precio = 70.45;
        let nombre = "Johan";
        let mayorDeEdad = true;
        let binario = 0b1000;

        console.log(edad);
        console.log(precio);
        console.log(nombre);
        console.log(mayorDeEdad);
        console.log(binario);
    }
}
```

C# =

### Metodos\_SinParametros:

```
class Metodos_SinParametros {
    public void Arrancar() {
        Console.WriteLine("El coche ha arrancado");
    }

    class Persona {
        public void Saludar() {
            Console.WriteLine("Hola, mucho gusto");
        }
    }

    class Perro {
        public void Comer() {
            Console.WriteLine("El perro esta comiendo");
        }
    }
}
```

```
static void Main(string[] args){  
    Metodos_SinParametros mp = new Metodos_SinParametros();  
    mp.Arrancar();  
    Persona p = new Persona();  
    p.Saludar();  
    Perro pe = new Perro();  
    pe.Comer();  
}
```

### Parametros\_Sin Retorno:

```
class Operaciones{  
    public void Sumar(int a, int b){  
        int resultado = a + b;  
        Console.WriteLine(resultado);  
    }  
    public void MostrarNombre(string nombre, string apellido){  
        Console.WriteLine(nombre + " " + apellido);  
    }  
}  
  
static void Main(string[] args){  
    Operaciones op = new Operaciones();  
    op.Sumar(12, 27);  
    op.MostrarNombre("Johan", "Acero");  
}
```

### Atributos:

```
class Libro{  
    public string titulo;  
    private string autor;  
    public Libro(string titulo, string autor){  
        this.titulo = titulo;  
        this.autor = autor;  
    }  
    public void mostrar(){  
        Console.WriteLine($"El libro '{titulo}' fue  
        escrito por {autor}");  
    }  
}
```

```
static void Main (string[] args) {  
    Libro L = new Libro ("Don Quijote, "Gabriel Garcia");  
    L.mostrar();
```