

# Trabajo Corredor

Java:

- Atributos:

```
class Persona {
    String nombre;
    int edad;

    public void caminar() {
        System.out.println(nombre + " está caminando en el parque  
y tiene " + edad + " años");
    }
}

class Coche {
    String marca;
    String color;
    int velocidad;

    public void acelerar() {
        System.out.println("El " + marca + " de color " + color + " va a "
            + velocidad + " km/h");
    }
}

class Libro {
    String titulo;
    String autor;
    int paginas;

    public void mostrarInfo() {
        System.out.println("El libro " + titulo + " fue escrito por " + autor
            + " y tiene " + paginas + " paginas");
    }
}

class Celular {
    String marca;
    String modelo;
    double precio;

    public void mostrarDatos() {
        System.out.println("Celular " + marca + " modelo " + modelo +
            " cuesta $" + precio);
    }
}
```

Main:

```
class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Persona p1 = new Persona("Johan", 18);
        p1.caminar();

        Coche c1 = new Coche("Audi", "rojo", 300);
        c1.acelerar();
    }
}
```

```
Libro l1 = new Libro ("Don Quijote", "Gabriel",  
"200");  
l1.mostrarInfo();
```

```
Celular c2 = new Celular ("Samsung", "15", 1500000);  
c2.mostrarDatos();
```

### - Metodos con Parametro:

```
class Sumar {  
    void sumar (int a, int b) {  
        int resultado = a + b;  
        sout ("La suma es: " + resultado);  
    }  
}
```

```
class Resta {  
    void resta (int a, int b) {  
        int resultado = a - b;  
        sout ("La resta es: " + resultado);  
    }  
}
```

```
class areaTriangulo {  
    void area (int base, int altura) {  
        int resultado = base * altura / 2;  
        sout ("El area es: " + resultado);  
    }  
}
```

```
class Promedio {  
    void inicial (int a, int b, int c) {  
        int resultado = a + b + c;  
        int promedio = resultado / 3;  
        sout ("El promedio es: " + promedio);  
    }  
}
```

### Main:

```
public class Main {  
    public static void main (String[] args) {
```

```
        Sumar su = new Sumar();  
        su.sumar (8, 7);
```

```
        Resta r1 = new Resta();  
        r1.resta (18, 5);
```

```
        areaTriangulo area = new areaTriangulo();  
        area.area (8, 10);
```

```
        Promedio pro = new Promedio();  
        pro.inicial (9, 18, 12);  
    }  
}
```



## Metodos sin parametros:

```
public class Coche {  
    public void arrancar() {  
        sout("El coche ha arrancado");  
    }  
    public void detener() {  
        sout("El coche se ha detenido");  
    }  
}  
  
class Persona {  
    public void saludar() {  
        sout("Hda, mucho gusto");  
    }  
    public void dormir() {  
        sout("La persona esta durmiendo");  
    }  
}  
  
class Perro {  
    public void ladrar() {  
        sout("El perro esta ladrando");  
    }  
    public void comer() {  
        sout("El perro esta comiendo su comida");  
    }  
}
```

## Main:

```
public class Main {  
    public static void main (String[] args) {  
        Coche c = new Coche();  
        c.arrancar();  
        c.detener();  
        Persona p = new Persona();  
        p.saludar();  
        p.dormir();  
        Perro pe = new Perro();  
        pe.ladrar();  
        pe.comer();  
    }  
}
```

## Parametros con Retorno:

```
public class Parametros_Retorno {  
    int multiplicar (int x, int y) {  
        return x * y;  
    }  
    int division (int x, int y) {  
        return x / y;  
    }  
    int suma (int x, int y) {  
        return x + y;  
    }  
    int resta (int x, int y) {  
        return x - y;  
    }  
  
    public static void main (String[] args) {  
        Parametros_Retorno calc = new Parametros_Retorno();  
  
        int resultado = calc.multiplicar (4, 2);  
        sout ("La multiplicación es:" + resultado);  
  
        int resultado2 = calc.division (40, 10);  
        sout ("La division es:" + resultado2);  
  
        int resultado3 = calc.suma (8, 15);  
        sout ("La suma es:" + resultado3);  
  
        int resultado4 = calc.resta (7, 5);  
        sout ("La resta es:" + resultado4);  
    }  
}
```

## Parametros sin Retorno:

```
public class Operaciones {  
    void sumar (int a, int b) {  
        int resultado = a + b;  
        sout ("La suma es:" + resultado);  
    }  
    void restar (int a, int b) {  
        int resultado = a - b;  
        sout ("La resta es:" + resultado);  
    }  
    void multiplicar (int a, int b) {  
        int resultado = a * b;  
        sout ("La multiplicación es:" + resultado);  
    }  
    void nombre (String nombre, String apellido) {  
        sout ("Nombre:" + nombre + "Apellido:" + apellido);  
    }  
}
```



```

public class Main {
    psum (String[] args) {
        Operaciones op = new Operaciones();
        op.sumar(8, 5);
        op.restar(15, 6);
        op.multiplicar(4, 3);
        op.nombre("Johán", "Acero");
    }
}

```

### Tipos de datos:

```

public class TiposDatos {
    psum (String[] args) {
        byte edad = 25;
        short año = 2025;
        int población = 50000;
        long distancia = 97865321L;
        char letra = 'A';

        float precio = 19.99f;
        double peso = 70.45;

        String nombre = "Johan";
        boolean esMayorDeEdad = true;
        boolean aprobado = false;

        byte binario1 = 0b1010;
        byte binario2 = 0b1100;
        int binario3 = 0b1111;

        sout ("Edad:" + edad);
        sout ("año:" + año);
        sout ("Población:" + población);
        sout ("Distancia:" + distancia);
        sout ("Letra:" + letra);
        sout ("Precio:" + precio);
        sout ("Peso:" + peso);
        sout ("Nombre:" + nombre);
        sout ("Es mayor?" + esMayorDeEdad);
        sout ("Aprobado:" + aprobado);
        sout ("Binario1:" + binario1);
        sout ("Binario3:" + binario3);
    }
}

```

JS:

## Metodos - Parametros:

```
class Sumar {  
  sumar(a, b) {  
    const resultado = a + b;  
    console.log(resultado);  
  }  
}
```

```
class Resta {  
  restar(a, b) {  
    const resultado = a - b;  
    console.log(resultado);  
  }  
}
```

```
class areaTriangulo {  
  area(base, altura) {  
    const resultado = (base * altura) / 2;  
    console.log(resultado);  
  }  
}
```

```
const cal = new Sumar();  
cal.sumar(8, 7);
```

```
const r1 = new Resta();  
r1.restar(18, 5);
```

```
const area = new areaTriangulo();  
area.area(8, 6);
```

## Parametros - Retorno:

```
class Parametros_Retorno {  
  decirAlgo(nombre) {  
    return "Hola" + nombre;  
  }  
}
```

```
  multiplicar(x, y) {  
    return x * y;  
  }
```

```
  division(x, y) {  
    return x / y;  
  }  
}
```



```

const calc = new Parametros_Retorno();
console.log(calc.decirAlgo("Johan"));
const resultado = calc.multiplicar(4, 2);
console.log(resultado);
const resultado2 = calc.division(40, 10);
console.log(resultado2);

```

### Tipos Datos:

```

class TiposDatos {
    static main() {
        let edad = 25;
        let precio = 70.45;
        let nombre = "Johan";
        let mayorDeEdad = true;
        let binario = 0b1010;

        console.log(edad);
        console.log(precio);
        console.log(nombre);
        console.log(mayorDeEdad);
        console.log(binario);
    }
}

```

C# =

### Metodos\_SinParametros:

```

class Metodos_SinParametros {
    public void Arrancar() {
        Console.WriteLine("El coche ha arrancado");
    }
}

class Persona {
    public void Saludar() {
        Console.WriteLine("Hola, mucho gusto");
    }
}

class Perro {
    public void Comer() {
        Console.WriteLine("El perro esta comiendo");
    }
}

```

```

static void Main (String[] args) {
    Metodos_SinParametros mp = new Metodos_SinParametros();
    mp.Arrancar();
    Persona p = new Persona();
    p.Saludar();
    Perro pe = new Perro();
    pe.Comer();
}

```

### Parametros\_SinRetorno:

```

class Operaciones {
    public void Sumar (int a, int b) {
        int resultado = a + b;
    } Console.WriteLine(resultado);

    public void MostrarNombre (string nombre, string apellido) {
        Console.WriteLine(nombre + " " + apellido);
    }

    static void Main (string[] args) {
        Operaciones op = new Operaciones();
        op.Sumar(12, 27);
        op.MostrarNombre("Johan", "Acero");
    }
}

```

### Atributos:

```

class Libro {
    public string titulo;
    private string autor;
    public Libro (string titulo, string autor) {
        this.titulo = titulo;
        this.autor = autor;
    }

    public void mostrar() {
        Console.WriteLine($"El libro '{titulo}' fue escrito por {autor}");
    }
}

```



```
static void Main (string[] args) {
```

```
    Libro L = new Libro ("Don Quijote", "Gabriel Garcia");  
    L.mostrar();
```