

## **FRANÇAIS**

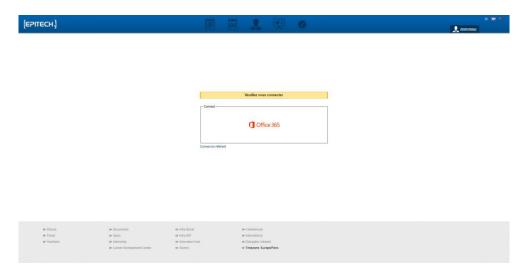
# S'INSCRIRE A UN PROJET DEPUIS L'INTRANET EPITECH

# GUIDE DE L'UTILISATEUR

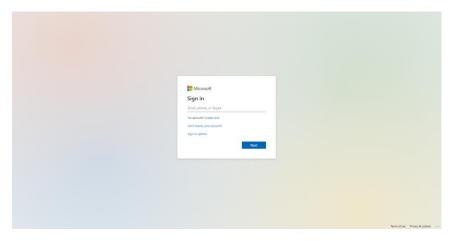
### I. A quoi cela sert?

A Epitech, vous aurez besoin de vous réaliser différents projets tout au long de votre parcours pour valider votre année. Pour ce faire, vous aurez bien évidemment besoin de vous y inscrire auparavant. Pour cela il faudra d'abord aller sur <u>l'intranet d'Epitech</u> et vous y connecter.

#### II. Comment s'en servir



Page de connexion à l'intranet



Page de connexion Microsoft

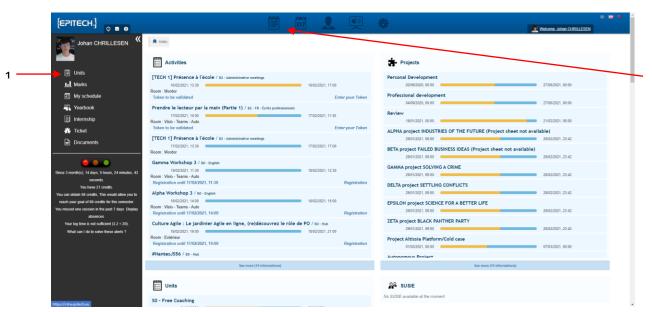
Cela va vous renvoyer vers la page de connexion Epitech affichée ci-dessous.



Page de connexion Epitech

Dans le champ 1, retapez votre adresse e-mail Epitech (<u>prénom.nom@epitech.eu</u>). Dans le champ 2, rentrez votre mot de passe Epitech (reçu par SMS ou par mail à votre adresse personnelle). Pour avoir un nouveau mot de passe, allez sur <u>ce site</u> et suivez les instructions à l'écran.

Une fois connectés vous devriez arriver sur une page comme celle ci-dessous.



Page d'accueil de l'intranet

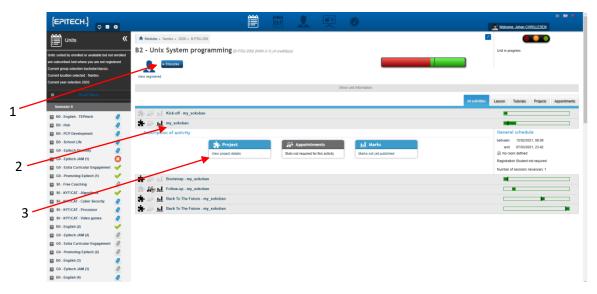
Chaque <u>projet</u> que vous réaliserez est lié à un <u>module</u> reliant plusieurs projets entre eux. Avant de vous inscrire à un projet, vous devez **impérativement** vous inscrire au module auquel il est lié. Pour ce faire, cliquez sur un des deux icones numérotés '1'. Cela vous emmènera à la liste des projets en cours pour votre promotion.

En cliquant, vous arriverez sur une page ressemblant à celle-ci-dessous.



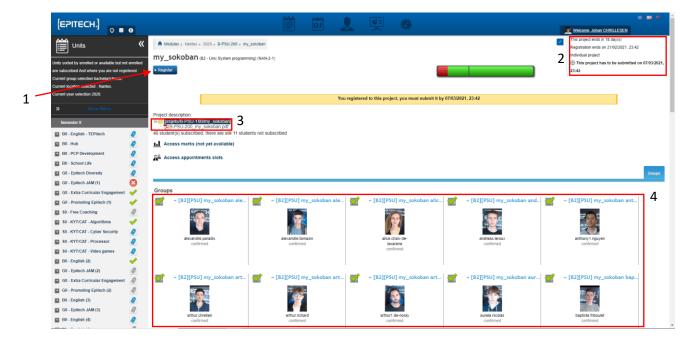
Liste des projets en cours pour votre promo

Dans le rectangle 1 se situent le nom des projets que vous pouvez faire. Dans le 2, se sont respectivement les dates de commencement et de rendu du projet. Finalement, le rectangle 3 contient le module lié au projet. Cliquez sur le lien du module (dans le rectangle 3) lié au projet (dans le rectangle 1) qui vous intéresse.



Page du module B2 - Unix System Programming

En cliquant, vous devriez arriver sur une page comme celle ci-dessus. Cette page présente un module ainsi que toutes les activités/projets que vous pourrez réaliser. Pour vous inscrire à un module, vous devez cliquer sur le bouton situé au bout de la flèche 1. <u>Une fois que vous êtes inscrit au module</u>, vous pouvez vous inscrire à n'importe quelle activité/projet du module. Pour accéder à la page d'un projet, cliquez sur le nom du projet concerné comme celui montré par la flèche 2 puis cliquez pour voir les détails du projet au bout de la flèche 3.



Page de description d'un projet

Finalement, pour vous inscrire à un projet il ne vous reste plus qu'à cliquer sur le bouton Register au bout de la flèche 1. Plusieurs informations du projet se trouvent sur cette page :

- En 2, vous pouvez trouver la durée avant la fin du projet, la date limite d'inscription, si le projet est en groupe ou individuel et finalement la date à laquelle le projet doit être rendu.
- En 3, vous avez tous les fichiers nécessaires à la réalisation du projet (sujets, tests, ...).
- Enfin, en 4, vous pouvez voir tous les étudiants inscrits au module.