**De :** [johan.chrillesen@epitech.eu](mailto:johan.chrillesen@epitech.eu)

**Envoyé :** jeudi 5 novembre 2020 16:41

**À :** yves.guillemot@ubisoft.com

**CC :** [michel.guillemot@ubisoft.com](mailto:michel.guillemot@ubisoft.com), [claude.guillemot@ubisoft.com](mailto:claude.guillemot@ubisoft.com), [christian.guillemot@ubisoft.com](mailto:christian.guillemot@ubisoft.com), gerard.guillemot@ubisoft.com

**Objet :** [Projet « Vikings »] Compte-rendu de la réunion du vendredi 30 octobre 2020 à 15:00

**Message :** Compte\_rendu\_reunion\_projet\_vikings\_30-10-2020.pdf

Monsieur le directeur général,

À la suite de la réunion de vendredi 30 octobre permettant de suivre l’évolution du projet vikings, les membres présents ont réalisé un compte rendu afin d’en informer le reste de la société.

La réunion a permis de faire un point avec un de nos historiens sur cette période phare de notre prochaine réalisation de la saga Assassin’s Creed. Le responsable de développement a également tenu à livrer son estimation de finalisation de projet.

Vous trouverez donc en pièce-jointe le compte-rendu réalisé afin de vous informer des opinions de chacun présent dans la salle.

Notre prochaine réunion étant prévue le lundi 8 novembre à 14h qui aura pour but de développer l’aspect financier du projet, pourrez vous être à nos côtés ?

Je reste à votre disposition pour toute question éventuelle.

Respectueusement,

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Johan CHRILLESEN

Chef de projet

{Ubisoft}

[johan.chrillesen@epitech.eu](mailto:johan.chrillesen@epitech.eu)

Téléphone : 06.66.65.64.63