

1. Determinar los divisores de un número introducido por teclado
2. Determinar si un numero es o no es primo
3. Determinar si un número es o no es perfecto. Un numero es perfecto si la suma de sus divisores sin incluir el propio número es igual a este
4. Determinar cuales y cuantos números perfectos hay entre 1 y 1000?
5. ¿Cuáles y cuántos son los números primos comprendidos entre 1 y 1000?
6. Calcular el máximo de números positivos introducidos por teclado, sabiendo que metemos números hasta que introduzcamos uno negativo. El negativo no cuenta.
7. Encontrar un número natural n más pequeño tal que la suma de los n primeros números naturales ($1 + 2 + 3 + 4 + \dots$) exceda de una cantidad (máximo) introducida por el teclado. Es decir cuantos números de la serie de los naturales debo sumar para superar el dato máximo.
8. Determinar cuales son los múltiplos de 5 comprendidos entre 1 y N .
9. Calcular la operación x^n sin utilizar la función pow
10. Algoritmo para hallar el m.c.d de dos números m y n por el algoritmo de Euclides.
11. Solicitar 2 números al usuario e imprimir el cociente y el residuo del mayor en el menor sin utilizar la división ni el mod.
12. Escribir un programa que visualice la siguiente figura, utilizando ciclos. El usuario decide cuantas líneas quiere imprimir

```

* *
* * *
* * * *
* * * * *
* * * * *
* * * * *
* * * * *
* * * * *
* * * * *

```

13. Solicitar al usuario un número de hasta 9 dígitos e imprimirlo en orden contrario. Ej. digito 6754 imprimo 4576
14. Calcular todos los números de 3 cifras tales que la suma de los cubos de las cifras es igual al valor del número.

15. Diseñar e implementar un programa que solicite a su usuario un valor no negativo n y visualice la siguiente salida:

```

1 2 3 ..... n-1 n
1 2 3 ..... n-1
.....
1 2 3
1 2
1

```