

Ciclo de Vida de Software

Análisis:

En este paso se hacen preguntas y se observa los procesos que se tomaran en cuenta y de esa manera analizar qué pasos debe de seguir la aplicación y no saltarse ni uno. En este paso nos hacemos una pregunta muy importante ¿Qué vamos a hacer?

Diseño:

Ya que hemos respondido a nuestra pregunta más grande comenzamos a diseñar los procesos y las acciones que se tomaran en cuenta, en este paso hacemos uso de UML o diagramas de flujo ya que diseñaremos lo que haremos.

Codificación:

En este paso procederemos a codificar en base a nuestro diseño hecho anteriormente, aquí hacemos uso de lenguajes de programación como java, C++, Ruby, Python, etc.

Documentación:

Esto ayuda al cliente a conocer el producto final en este caso una aplicación terminada, acá se anotan la manera correcta de usar la aplicación y nos ayuda como programadores a explicar cómo funciona la aplicación, en la documentación puede ir UML, diagramas de flujo, etc.

Mantenimiento:

En este punto la aplicación ya creada y con documentación el mantenimiento será una tarea sencilla porque así sabremos que se hizo y no tendremos que analizar el código de nuevo sino que ya tenemos diagramas que nos ayuden a saber como arreglar algún problema si lo tuviera o agregar más componentes si así lo desea el usuario.

¿Cómo lo implementaría en mis proyectos?

Una manera de implementarlo sería que primero se lea el enunciado con calma y tomarse el tiempo para entenderlo y así saber qué es lo que se desea y no hacer codificación de más, también tomarse el tiempo para realizar diagramas de clases o diagramas de flujo antes de codificar y estar seguro que funcione y sea optimo, la codificación debería de llevar comentarios por si dejamos de programar unos días y tomar el proyecto saber que acción realiza cada método, y que función tiene cada clase.