

Entrega taller 1 Bases de datos

Johan Steven Cifuentes

Documentación de los pasos

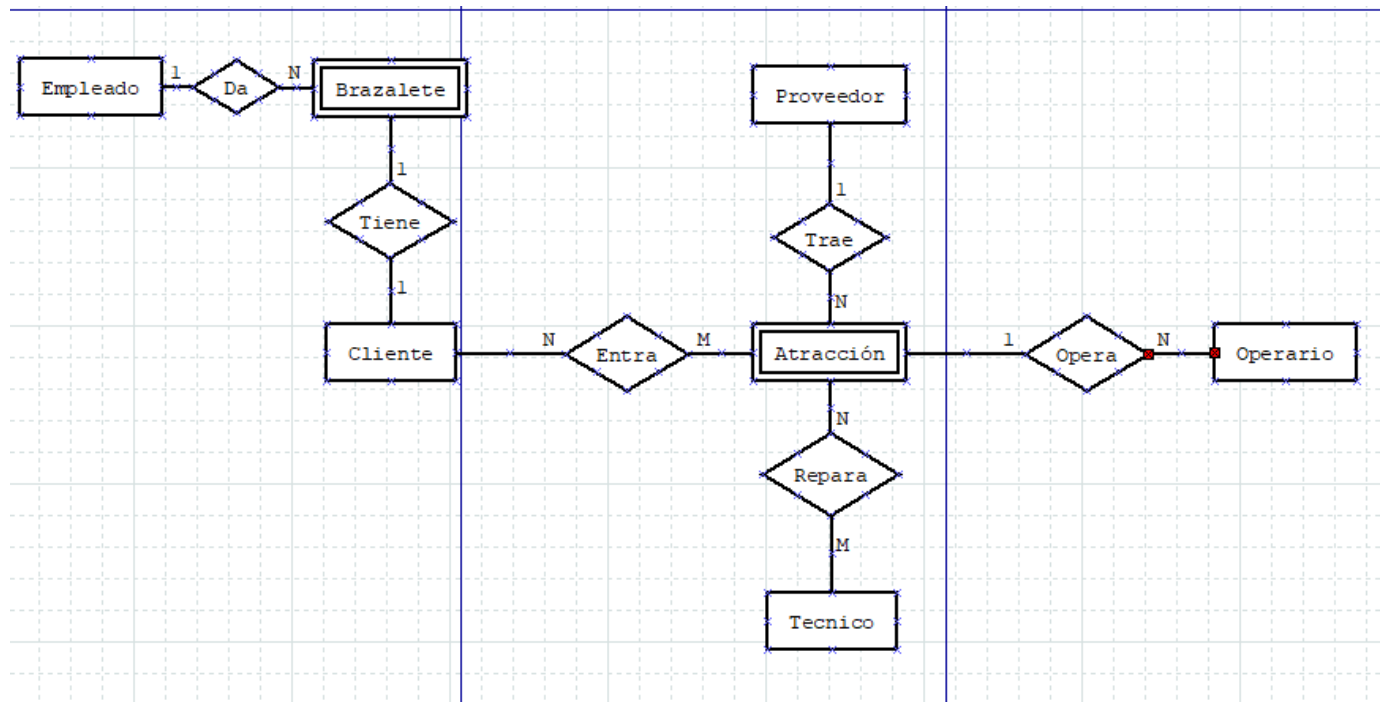
Paso 2: Identificación entidades

- Taquillero
- Atracción
- Taquillero (Persona que reparte brazaletes)
- Brazalete (Suponiendo que es un brazalete que me indique a cuáles tipos de atracción puedo entrar y si está habilitado el brazalete)
- Proveedor
- Operario (Persona que opera las atracciones)
- Técnico (Persona que repara las atracciones)

Implementación entidades y sus relaciones:

- (Taquillero - Brazalete)
 - Un taquillero puede dar muchos brazaletes
 - muchos brazaletes pueden ser dados por un empleado
- (Cliente - Brazalete)
 - Un cliente tiene un brazalete
 - Un brazalete le pertenece a un cliente
- (Cliente - Atracción)
 - Un cliente entra a muchas atracciones
 - En una atracción pueden entrar muchos clientes
- (Proveedor - Atracción)
 - Un proveedor trae muchas atracciones
 - Muchas atracciones pueden ser traídas por un proveedor
- (Técnico - Atracción)
 - Un técnico repara muchas atracciones
 - Una atracción puede ser reparada por muchos técnicos
- (Atracción - Operario)
 - Una atracción es operada por muchos operarios
 - Muchos operarios operan una atracción

Nota: Desde mi contexto un operario debe tener una especialidad (manejar un tipo de atracción), ya que estas pueden tener diferente tipos de dificultad, por ende solo operan un tipo de atracción en específico



Nota: Más adelante se corrige el verbo de las relaciones y el nombre de “Empleado” a “Taquillero”

Paso 3: Creación atributos

Taquillero (Entidad fuerte):

- Id
- Nombre (Nombre, apellido)
- Rol (administrativo, limpieza, etc)
- FechaCumple
- Edad

Brazaletes (Entidad Débil): **Nota: Considero que es débil ya que necesita de un taquillero para existir**

- Disponible (activo o inactivo el brazalete)
- Acceso (referencia a que tipo de atracciones tiene acceso) - multivariado

Cliente (Entidad fuerte):

- Id
- FechaCumple
- Edad → Ver si cumple con edad mínima
- Nombre (Nombre, apellido)
- Estatura (para validar estatura minima - maxima)

Atracción (Entidad Débil): **Nota: Considero que es débil ya que necesita de un proveedor para existir**

- Id
- Nombre
- Disponible (verifica si la máquina está disponible)
- Capacidad maxima
- Estatura minima
- Edad minima

Proveedor (Entidad fuerte)

- Id
- Nombre (Nombre, apellido)
- Telefono
- País (se usa para saber si es internacional o nacional)

Operario (Entidad fuerte)

- Id
- Nombre (Nombre, apellido)
- Especialidad (Que tipo de atracción opera)

Tecnico (Entidad fuerte)

- Id
- Nombre (Nombre, apellido)
- Telefono
- Especialidad

Diagrama Entidad Relación con atributos

