

Entrega taller 1 Bases de datos

Johan Steven Cifuentes

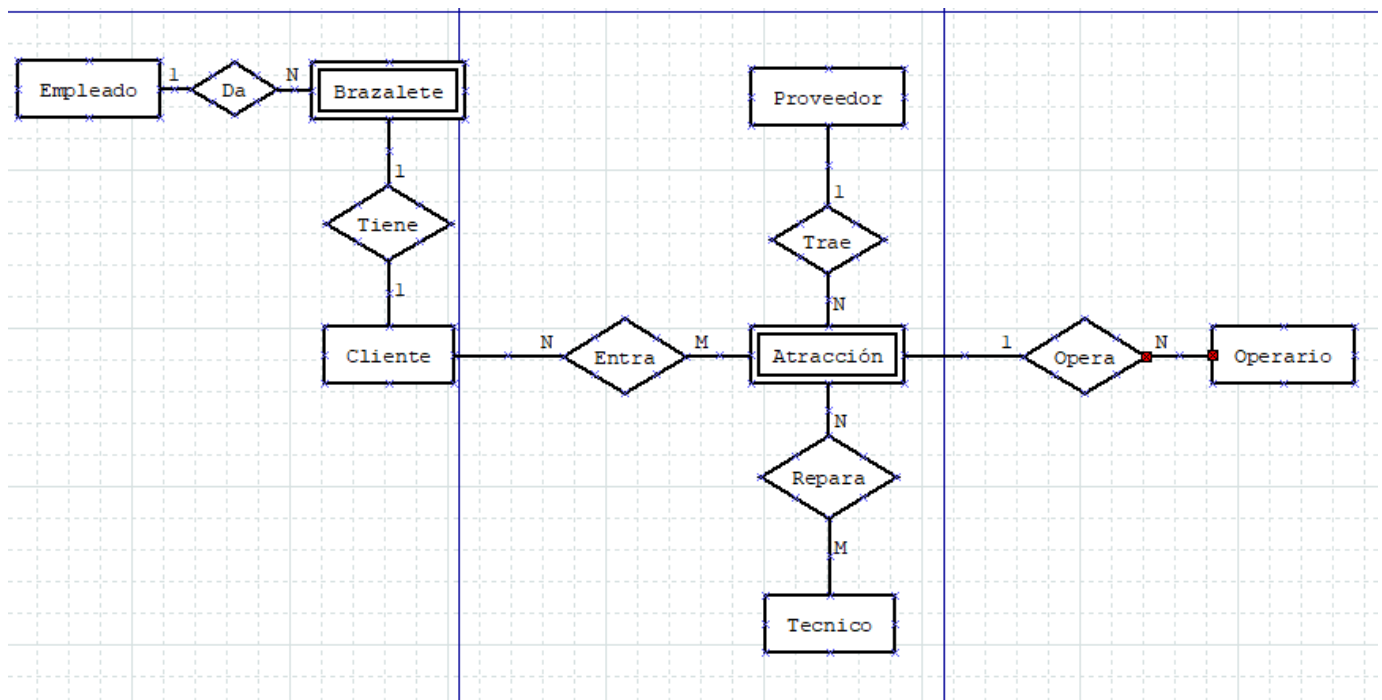
Documentación de los pasos

Paso 2: Identificación entidades

- Atracción
- Cliente
- Brazaletes
- Proveedor
- Operador
- Mantenimiento
- Técnico

Implementación entidades y sus relaciones:

- Un empleado da muchos brazaletes, muchos brazaletes son dados por un empleado
- Un cliente tiene un brazalete, un brazalete le pertenece a un cliente
- Un cliente entra a muchas atracciones, en una atracción pueden entrar muchos clientes
- Un proveedor trae muchas atracciones, muchas atracciones pueden ser traídas por un proveedor
- Un técnico repara muchas atracciones, una atracción puede ser reparada por muchos técnicos
- Una atracción es operada por muchos operarios, muchos operarios operan una atracción



Paso 3: Creación atributos

Empleado:

- Id
- Nombre
- Rol (administrativo, limpieza, etc)
- FechaCumple
- Edad

Brazalete:

- Disponible (activo o inactivo el brazalete)
- Acceso (referencia a que tipo de atracciones tiene acceso)

Cliente

- Id
- FechaCumple
- Edad
- Nombre
- Estatura

Atracción

- Id
- Nombre
- Disponible (verifica si la máquina está disponible)
- Capacidad maxima

Proveedor

- Id
- Nombre
- Telefono

Operario

- Id
- Nombre
- Especialidad (Que tipo de atracción opera)

Tecnico

- Id
- Nombre
- Telefono

Diagrama Entidad Relación

