MANUAL DE AYUDA

Proyecto de desarrollo de una herramienta de gestión de conocimiento para REA.



Universidad Distrital Francisco José de Caldas Fundamentos de ingeniería de software Ingeniería de Sistemas 2022

Manual de ayuda

El siguiente manual de ayuda busca facilitarle las herramientas y/o ayudarlo a entender de una mejor manera como funciona el software puesto a su disposición Este software libre busca que cualquier persona, pueda buscar recursos de los diferentes temas de su elección o gusto de una forma óptima, en la que también se usen los grafos, y como utilidad se puedan mostrar los metadatos de los diferentes recursos seleccionados.

Para el usuario

Como primera medida al iniciar nuestra aplicación, nos aparecerá la siguiente interfaz.



Esta interfaz está compuesta por 8 campos que son los encargados de filtrar los recursos a mostrar, estos 8 campos no son obligatorios llenarlos, solo se llenan los campos que el usuario requiere buscar, con la información relacionada que se desea observar, con base en esto, cada uno los campos tienen unas restricciones de ser llenado, las palabras claves(keywords) se pueden agregar según la elección del usuario, cabe mencionar que los campos son "String" o alfabéticos, lo que quiere decir que no recibe números

Después de llenar los campos elegidos, el usuario tiene 2 opciones para dar clic en el botón consultar y el botón graficar, que se encuentra en la parte inferior

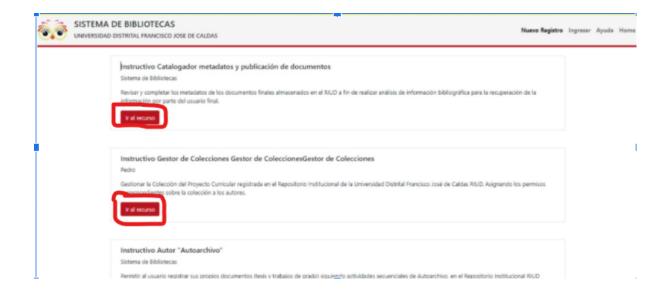


Si le damos en el botón consultar

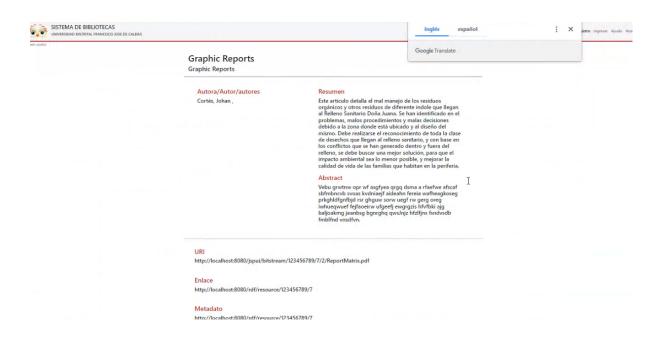
Este botón nos llevará a la siguiente ventana, donde encontraremos los recursos relacionados a la información llenada anteriormente, en esta ventana se puede escoger el recurso que más le guste o le llame la atención.



Para seleccionar el recurso, se le dará clic en el botón rojo que dice ir al recurso.



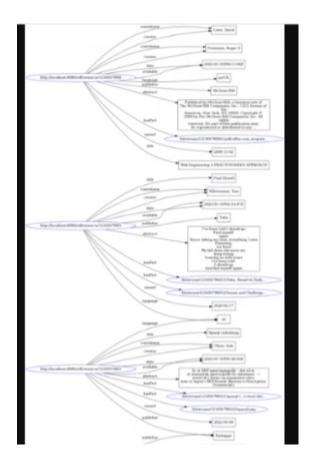
Al seleccionar el recurso, este nos va a dirigir a la siguiente ventana.



En esta ventana se van a observar algunos de los metadatos del recurso seleccionados, además de los enlaces que nos permiten ir a Dspace y poder tener el recurso completo.

Si le damos en el botón graficar

Si seleccionamos el botón graficar, nos va a salir un archivo donde se van a visualizar los grafos de los recursos filtrados.



Para el administrador

Al iniciar el programa el administrador en la parte superior derecha encontrará una pestaña de login, que lo redirecciona a una ventana para realizar el logueo correspondiente.

