

MANUAL JAVASCRIPT

Presentado por:

Johan Esteban Cuellar Silva

Ficha:

2899747

Análisis y Desarrollo de software.

Instructor:

Andres Moreno Collazos

SENA Centro de la Industria, la Empresa y los
Servicios

Neiva - Huila

2024



Tabla de contenido

1) Impresión de 'Hola Mundo'	3
2) Suma de dos números.....	4
3) Operaciones Matemáticas	5
4) Porcentaje de un número	6
5) Promedio de tres notas.....	7
6) Porcentajes y Suma de notas	8
7) Áreas de Figuras Geométricas.....	9
8) Pago Total y Descuentos	11
Condicionales	14
1) Mayor o Menor de Edad	14
2) Cálculo de Edad y Mayor o Menor de Edad	15
3) Comparación de Números	16
4) Áreas de cuadrados	17
5) Edades y Promedio	18
6) Pago Total con Deducciones	20
7) Evaluación de notas por Porcentajes.....	23
Ciclos – Bucles	26
1) Conteo del 1 al 5	26
2) Pares e Impares	28
3) Tabla del 5	31
4) Tabla del 9 y Pares e Impares	33
5) Tablas de Multiplicar con Buzz y Bass.....	37

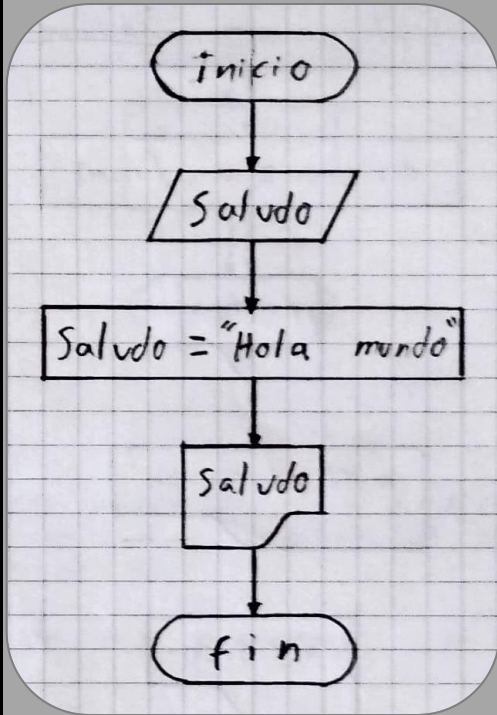


Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software

Ficha: 2899747

1) Imprimir **"Hola mundo"**, que esté dentro de una variable.

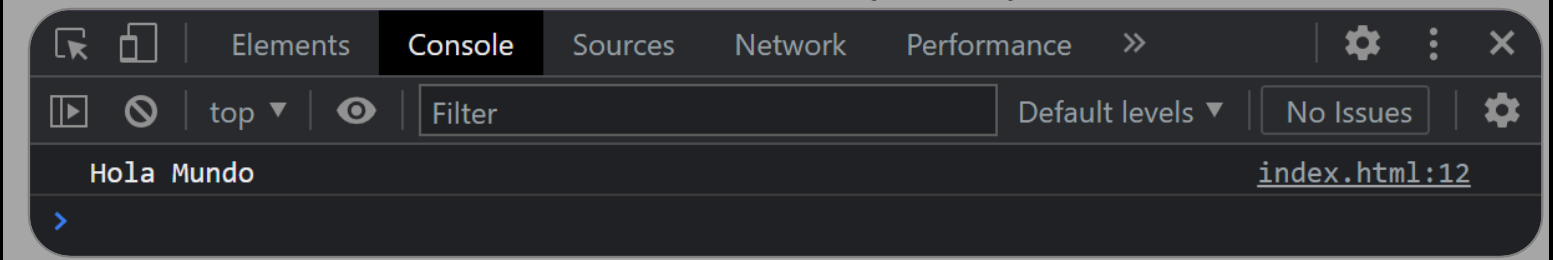
Diagrama de Flujo



Código

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Hola Mundo</title>
7 </head>
8 <body>
9   <script>
10    let saludo;
11    saludo="Hola Mundo";
12    console.log(saludo);
13  </script>
14 </body>
15 </html>
```

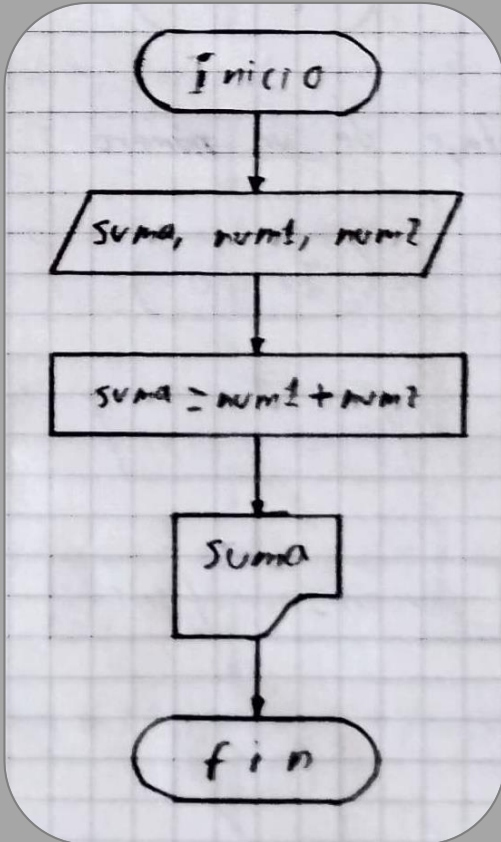
Prueba de Pantalla (consola)





2) Imprimir la **suma** de dos números.

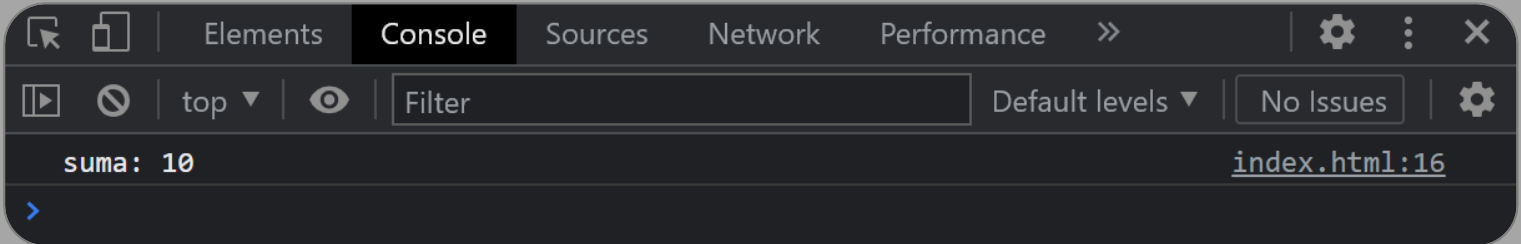
Diagrama de Flujo



Código

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Suma de dos números</title>
7 </head>
8 <body>
9   <script>
10    let suma;
11    let num1 = 5;
12    let num2 = 5;
13
14    suma = num1 + num2;
15
16    console.log("suma: "+suma);
17  </script>
18 </body>
19 </html>
```

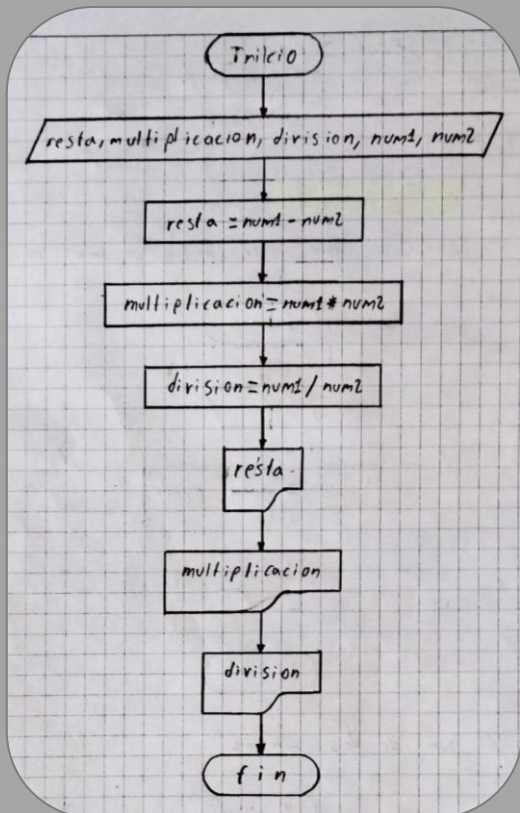
Prueba de Pantalla (consola)





3) Imprimir el resultado de una **resta, multiplicación y división** de números.

Diagrama de Flujo



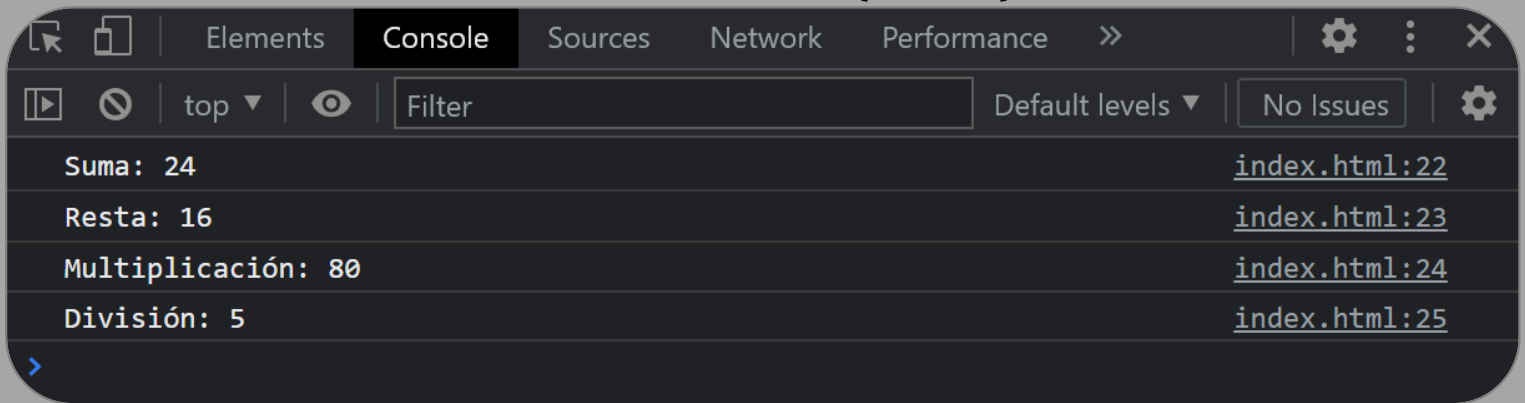
Código

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>operaciones</title>
</head>
<body>
  <script>
    let num1 = 20;
    let num2 = 4;
    let suma;
    let resta;
    let multiplicacion;
    let division;

    suma = num1 + num2;
    resta = num1 - num2;
    multiplicacion = num1 * num2;
    division = num1 / num2;

    console.log("Suma: "+suma+"\n");
    console.log("Resta: "+resta+"\n");
    console.log("Multiplicación: "+multiplicacion+"\n");
    console.log("División: "+division+"\n");
  </script>
</body>
</html>
```

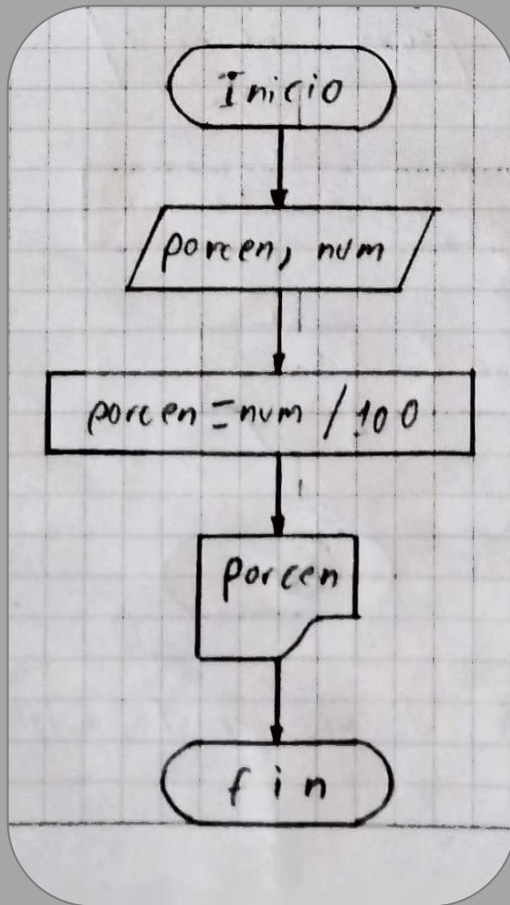
Prueba de Pantalla (consola)





4) Imprimir el porcentaje de un número.

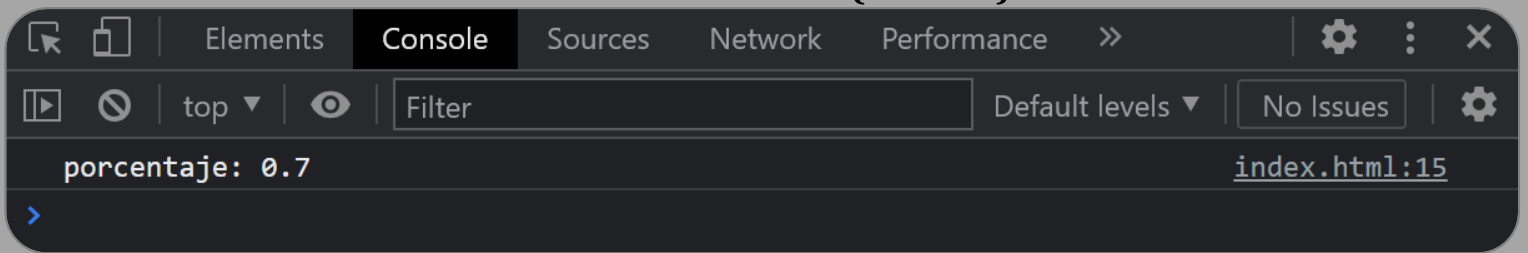
Diagrama de Flujo



Código

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Porcentaje de un número</title>
7 </head>
8 <body>
9   <script>
10    let porcen;
11    let num = 70;
12
13    porcen = num/100;
14
15    console.log("porcentaje: "+porcen);
16   </script>
17 </body>
18 </html>
```

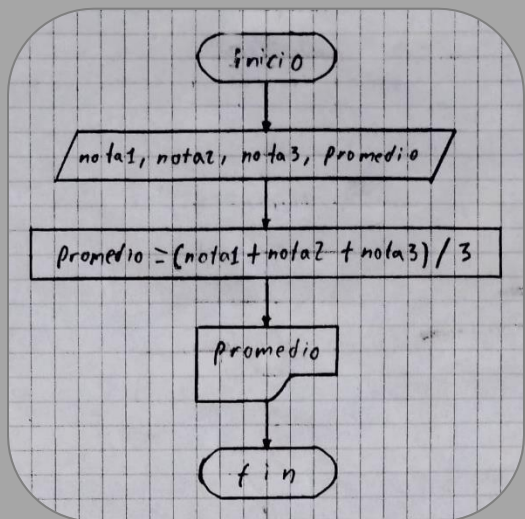
Prueba de Pantalla (consola)





5) Imprimir el promedio de tres notas.

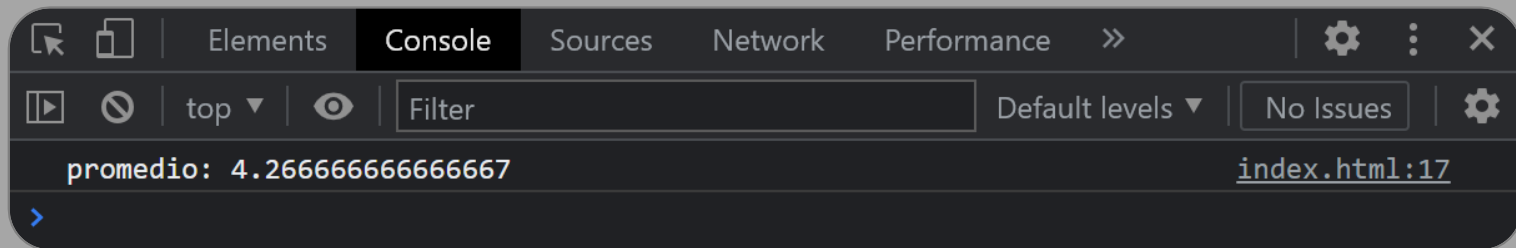
Diagrama de Flujo



Código

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Promedio de notas</title>
7 </head>
8 <body>
9   <script>
10     let nota1 = 5;
11     let nota2 = 3.8;
12     let nota3 = 4;
13     let promedio;
14
15     promedio = (nota1 + nota2 + nota3)/3;
16
17     console.log("promedio: "+promedio);
18   </script>
19 </body>
20 </html>
```

Prueba de Pantalla (consola)





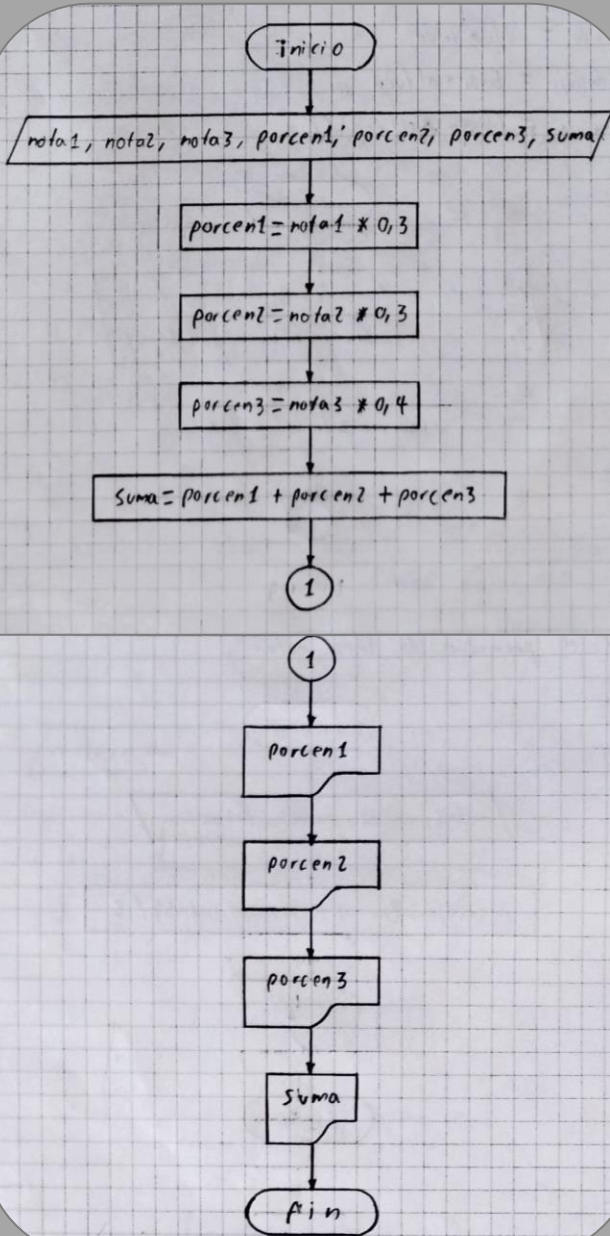
Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software

Ficha: 2899747

6) Imprimir:

- A) El porcentaje de tres notas; la nota 1 tiene un porcentaje de 30, la nota 2 tiene un porcentaje de 30 y la nota 3 tiene un porcentaje de 40.
- B) Suma el resultado de los porcentajes de las tres notas.

Diagrama de Flujo



Código

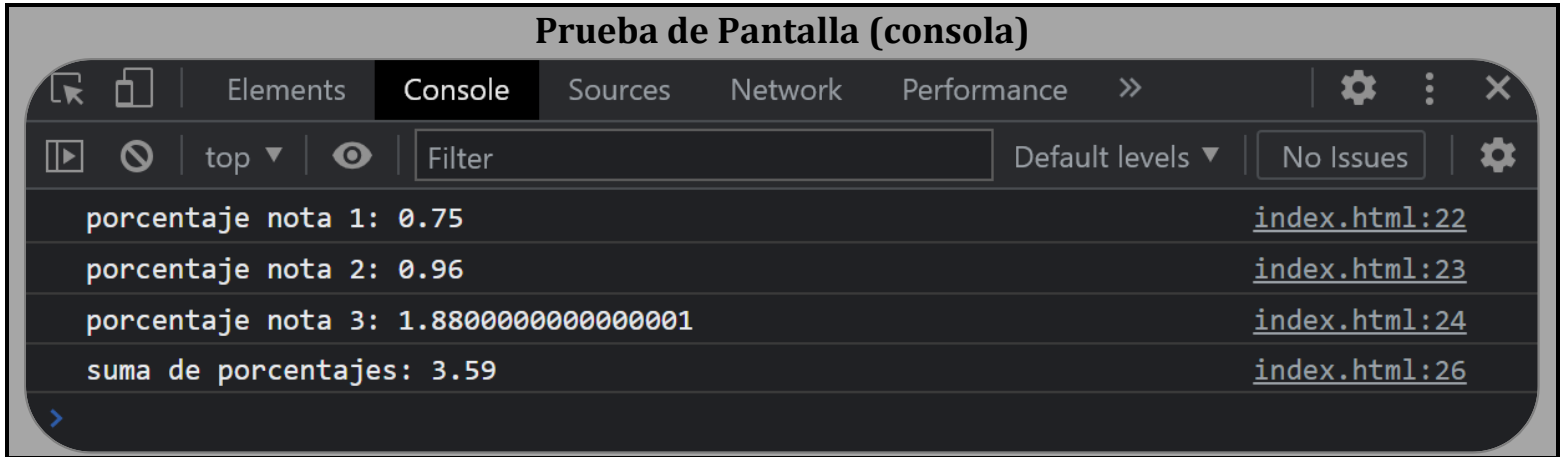
```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Porcentajes de notas</title>
</head>
<body>
  <script>
    let nota1 = 2.5;
    let nota2 = 3.2;
    let nota3 = 4.7;
    let porcen1, porcen2, porcen3;
    let suma;

    porcen1 = nota1 * 0.3;
    porcen2 = nota2 * 0.3;
    porcen3 = nota3 * 0.4;

    suma = porcen1 + porcen2 + porcen3;

    console.log("porcentaje nota 1: "+porcen1);
    console.log("porcentaje nota 2: "+porcen2);
    console.log("porcentaje nota 3: "+porcen3);

    console.log("suma de porcentajes: "+suma);
  </script>
</body>
</html>
```

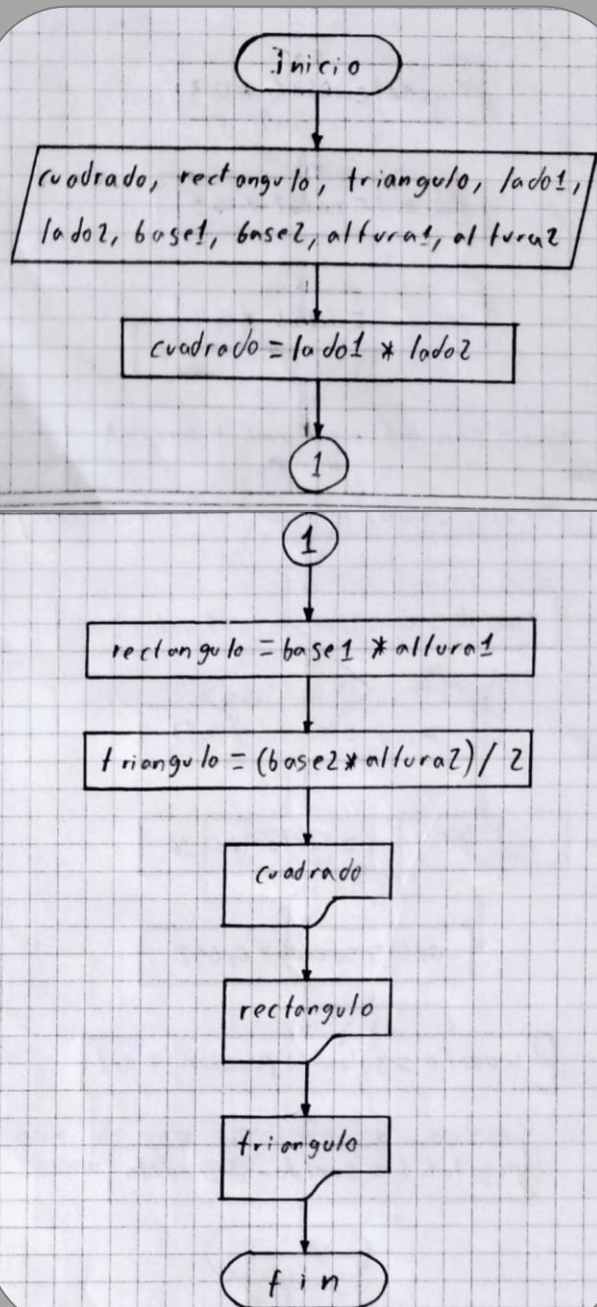
7) Imprimir las áreas de las siguientes figuras geométricas; el cuadrado, el rectángulo y el triángulo.

Debo tener en cuenta lo siguiente:

- Cuadrado = lado * lado
- Rectángulo = base * altura
- Triángulo = (base * altura) / 2

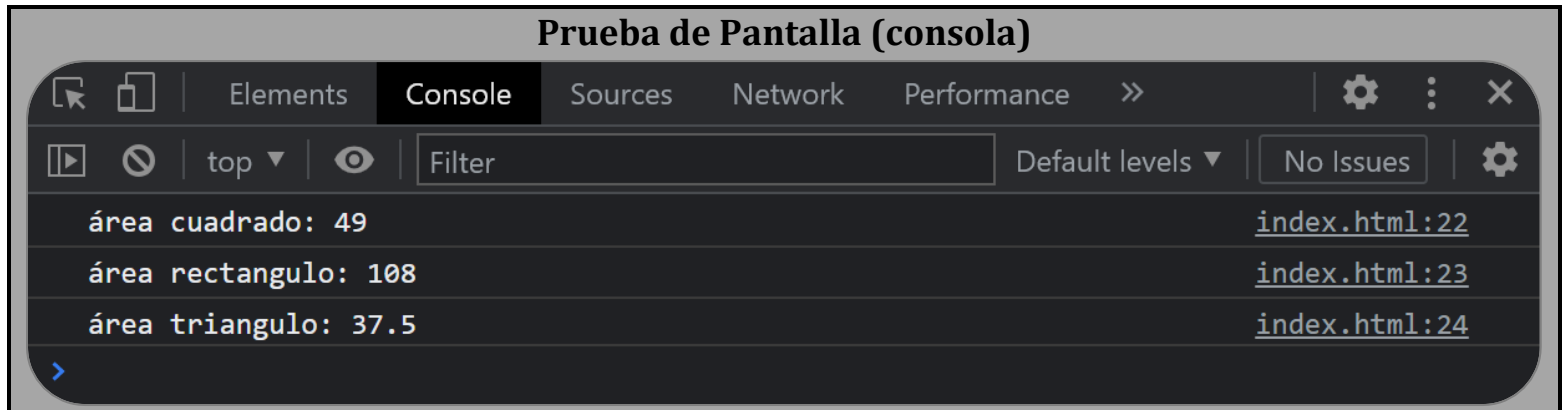


Diagrama de Flujo



Código

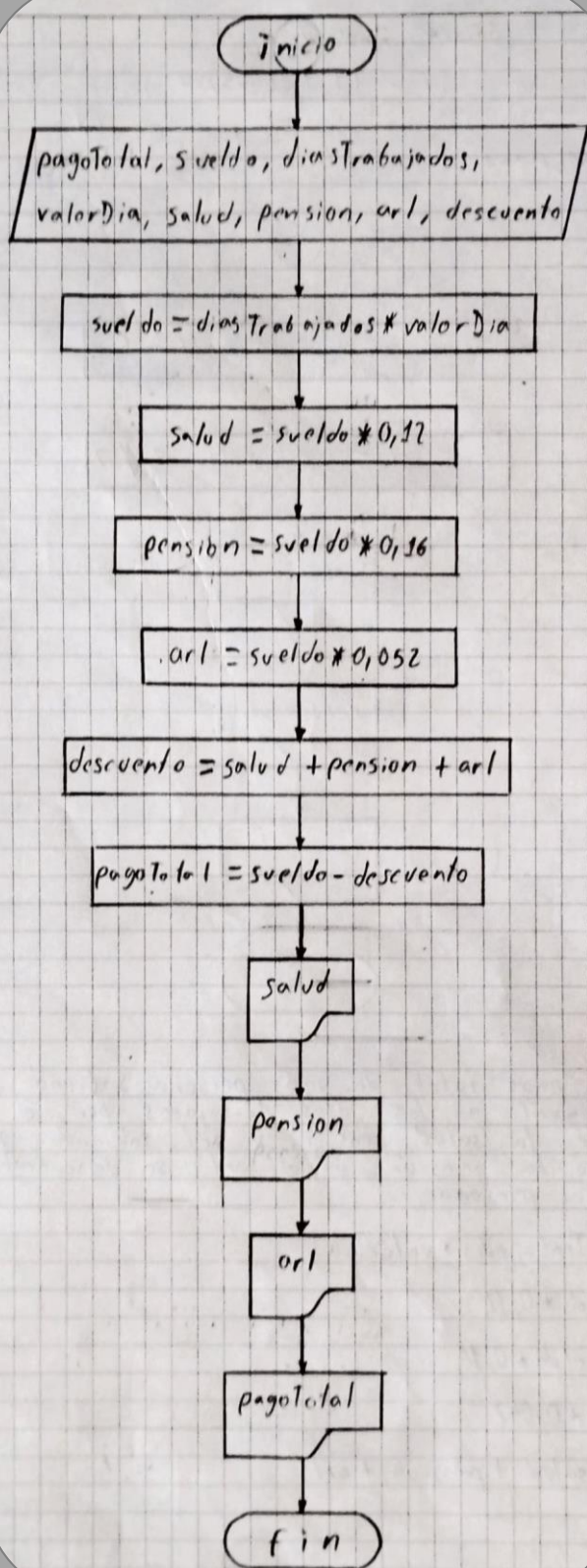
```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Áreas de figuras geométricas</title>
7 </head>
8 <body>
9   <script>
10     let cuadrado, rectangulo, triangulo;
11     let lado1 = 7;
12     let lado2 = 7;
13     let base1 = 12;
14     let base2 = 5;
15     let altura1 = 9;
16     let altura2 = 15;
17
18     cuadrado = lado1 * lado2;
19     rectangulo = base1 * altura1;
20     triangulo = (base2 * altura2)/2;
21
22     console.log("área cuadrado: "+cuadrado);
23     console.log("área rectangulo: "+rectangulo);
24     console.log("área triangulo: "+triangulo);
25   </script>
26 </body>
27 </html>
```



- 8) Imprimir el pago total de una persona, sabiendo que el sueldo es igual a los días trabajados por el valor del día. Imprimir la salud, pensión y arl, sabiendo que la suma de la salud, la pensión y el arl se descuentan del sueldo de la persona.
- $\text{Sueldo} = \text{diasTrabajados} * \text{valorDia}$
 - $\text{Salud} = \text{sueldo} * 0,12$
 - $\text{Pension} = \text{sueldo} * 0,16$
 - $\text{Arl} = \text{sueldo} * 0,052$
 - $\text{Descuento} = \text{salud} + \text{pension} + \text{arl}$

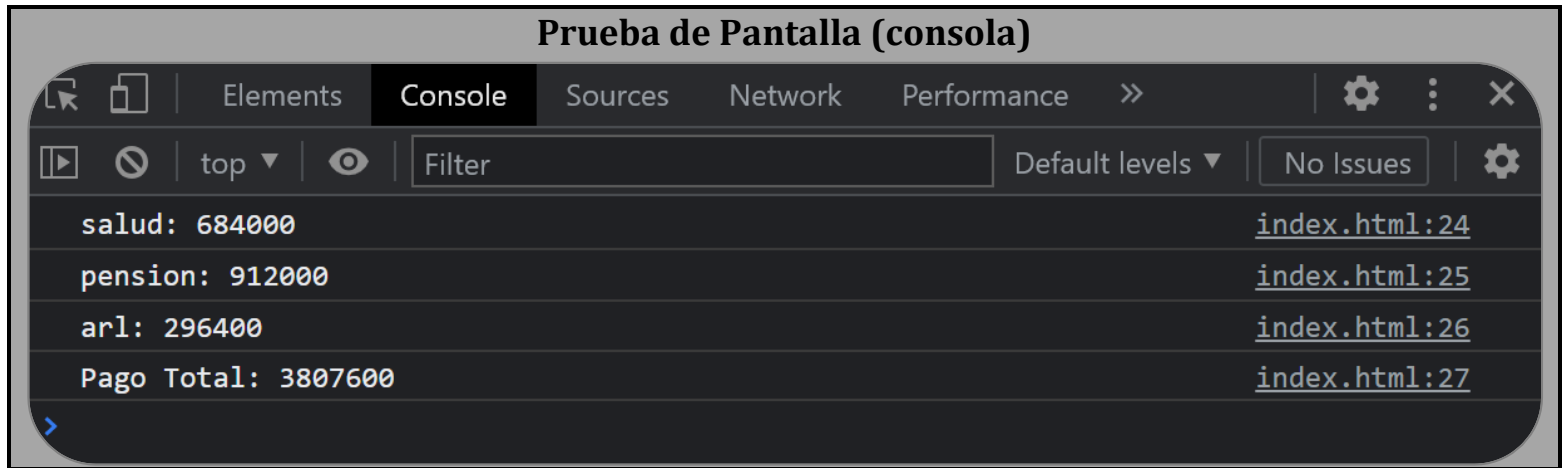


Diagrama de Flujo



Código

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Pago Total de una persona</title>
7 </head>
8 <body>
9   <script>
10    let pagoTotal, sueldo, salud, pension, arl, descuento;
11    let diasTrabajados = 30;
12    let valorDia = 190000;
13
14    sueldo = diasTrabajados * valorDia;
15
16    salud = sueldo * 0.12;
17    pension = sueldo * 0.16;
18    arl = sueldo * 0.052;
19
20    descuento = salud + pension + arl;
21
22    pagoTotal = sueldo - descuento;
23
24    console.log("salud: "+salud);
25    console.log("pension: "+pension);
26    console.log("arl: "+arl);
27    console.log("Pago Total: "+pagoTotal);
28  </script>
29 </body>
30 </html>
```

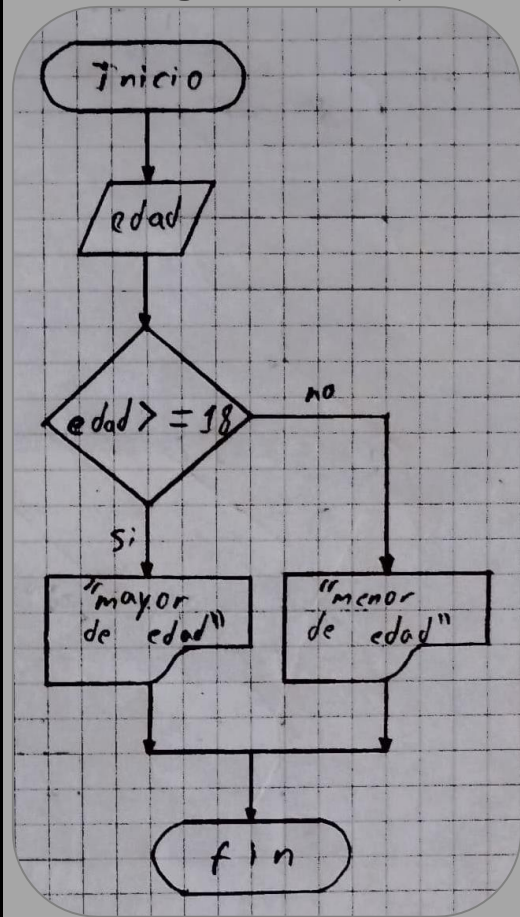




CONDICIONALES

1) Imprimir si una persona es mayor o menor de edad.

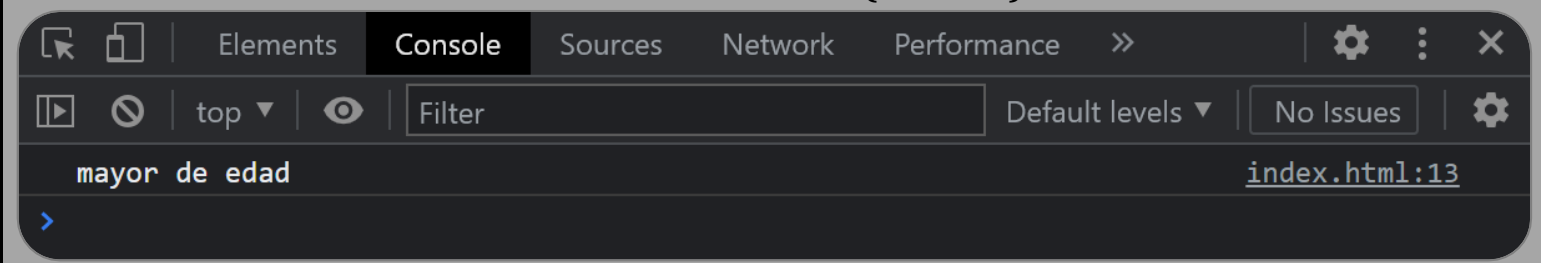
Diagrama de Flujo



Código

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Mayor o Menor de edad</title>
7 </head>
8 <body>
9   <script>
10    let edad = 34;
11
12    if(edad>=18){
13      console.log("mayor de edad");
14    }
15    else{
16      console.log("menor de edad");
17    }
18  </script>
19 </body>
20 </html>
```

Prueba de Pantalla (consola)



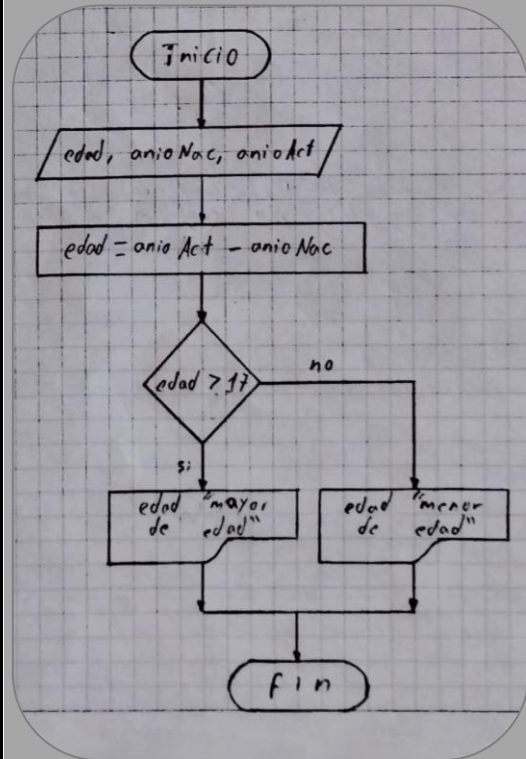


Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software

Ficha: 2899747

2) Calcular la edad de una persona e imprimir la edad y si es mayor o menor de edad.

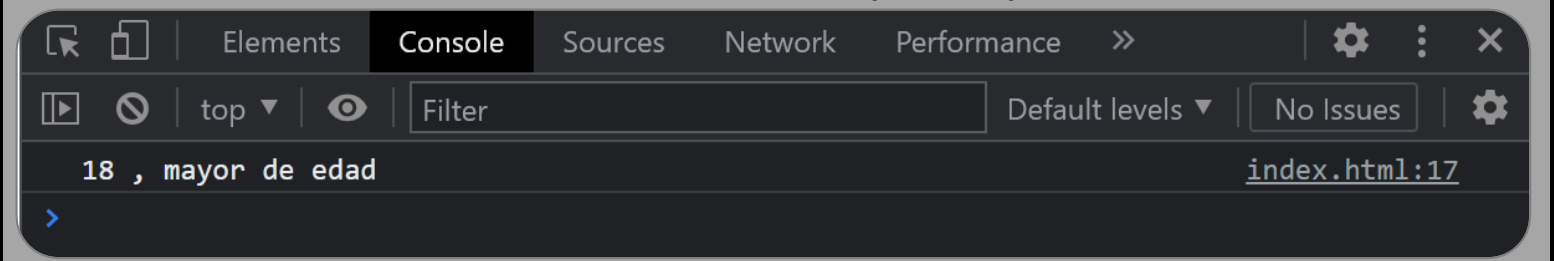
Diagrama de Flujo



Código

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Calcular la edad</title>
7 </head>
8 <body>
9   <script>
10    let edad;
11    let anioNac = 2006;
12    let anioAct = 2024;
13
14    edad = anioAct - anioNac;
15
16    if(edad>17){
17      console.log(""+edad, ", mayor de edad");
18    }
19    else{
20      console.log(""+edad, ", menor de edad");
21    }
22  </script>
23 </body>
24 </html>
```

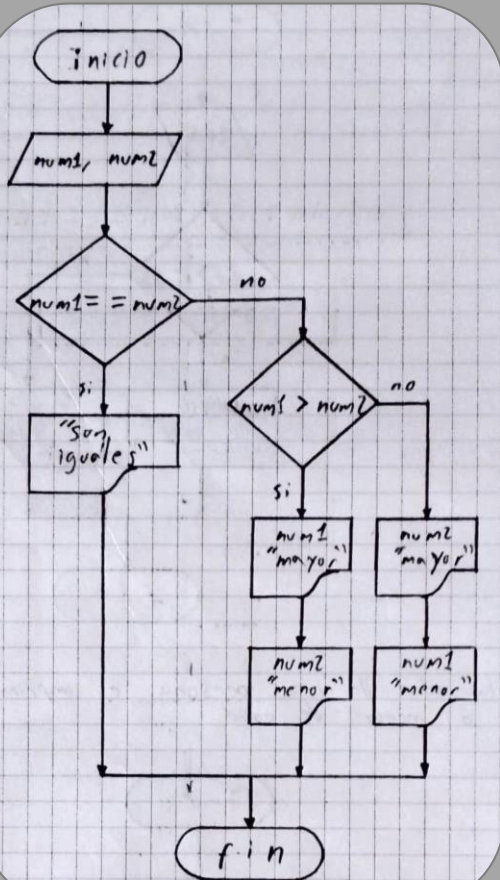
Prueba de Pantalla (consola)





3) Imprimir el número mayor, el menor o si son iguales dos números.

Diagrama de Flujo

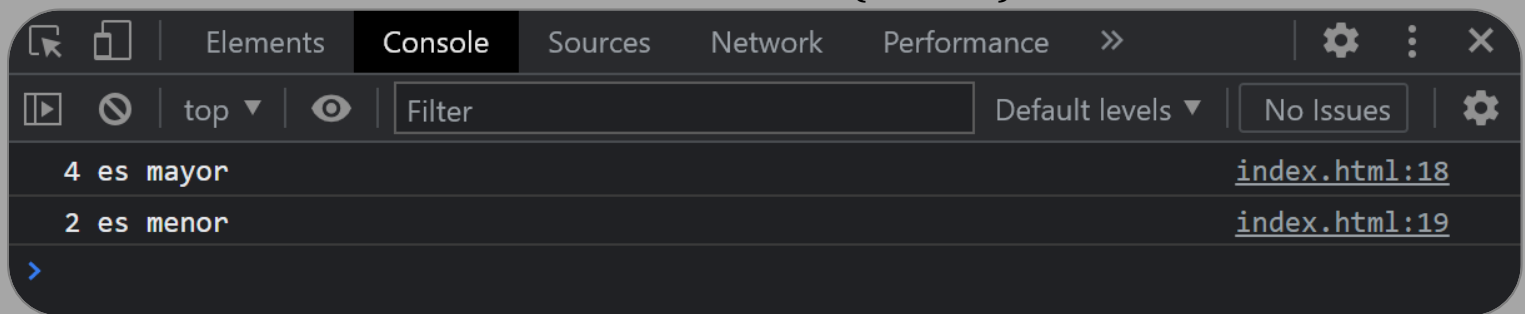


Código

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Números mayor, menor o igual</title>
</head>
<body>
  <script>
    let num1 = 4;
    let num2 = 2;

    if(num1==num2){
      console.log("Son iguales");
    }
    else{
      if(num1>num2){
        console.log(""+num1,"es mayor");
        console.log(""+num2,"es menor");
      }
      else{
        console.log(""+num2,"es mayor");
        console.log(""+num1,"es menor");
      }
    }
  </script>
</body>
</html>
```

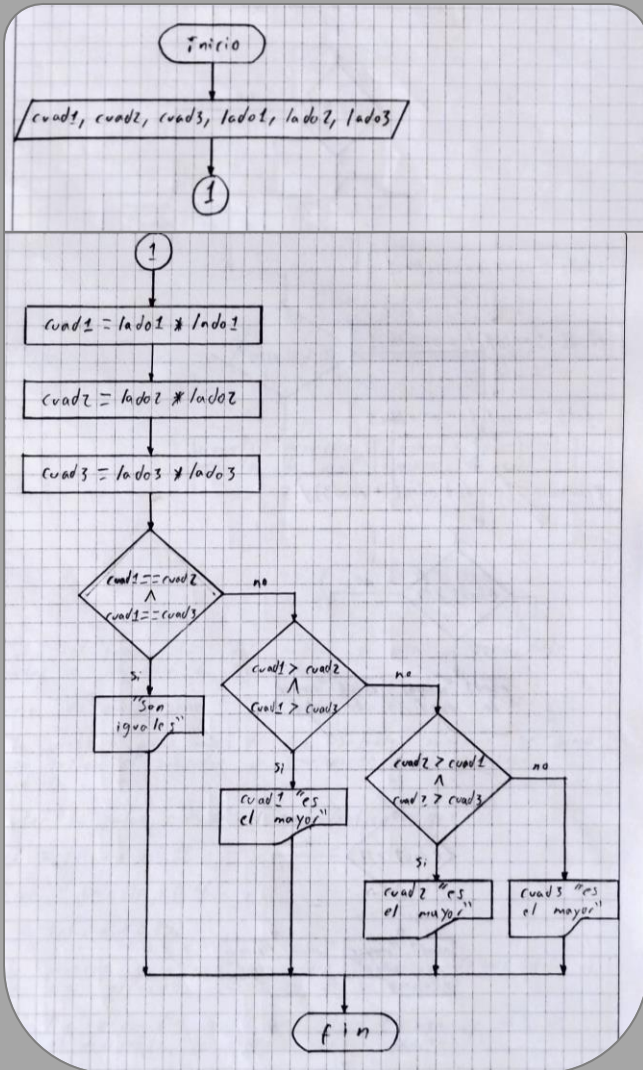
Prueba de Pantalla (consola)





- 4) Calcular el área de tres cuadrados e imprimir si las áreas son iguales y/o cuál es el área mayor.

Diagrama de Flujo



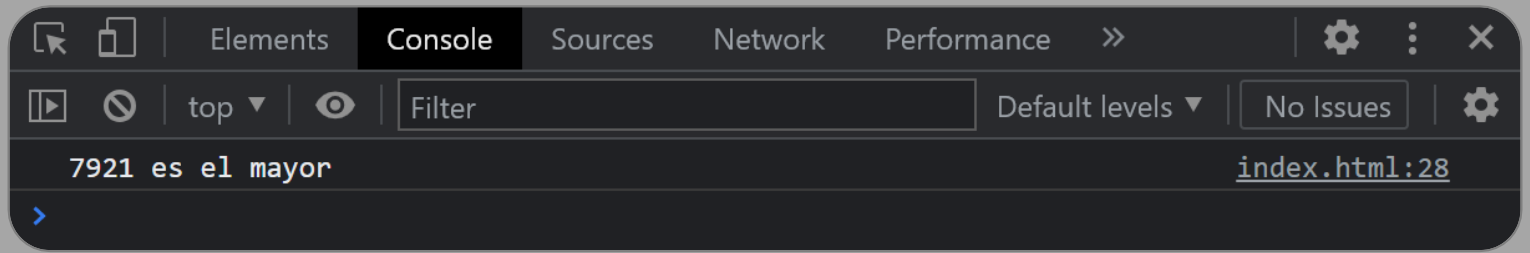
Código

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Áreas de tres cuadrados</title>
</head>
<body>
  <script>
    let cuad1, cuad2, cuad3;
    let lado1 = 47;
    let lado2 = 89;
    let lado3 = 32;

    cuad1 = lado1 * lado1;
    cuad2 = lado2 * lado2;
    cuad3 = lado3 * lado3;

    if(cuad1 == cuad2 && cuad1 == cuad3){
      console.log("son iguales");
    }
    else{
      if(cuad1 > cuad2 && cuad1 > cuad3){
        console.log(""+cuad1,"es el mayor");
      }
      else{
        if(cuad2 > cuad1 && cuad2 > cuad3){
          console.log(""+cuad2,"es el mayor");
        }
        else{
          console.log(""+cuad3,"es el mayor");
        }
      }
    }
  </script>
</body>
</html>
```

Prueba de Pantalla (consola)

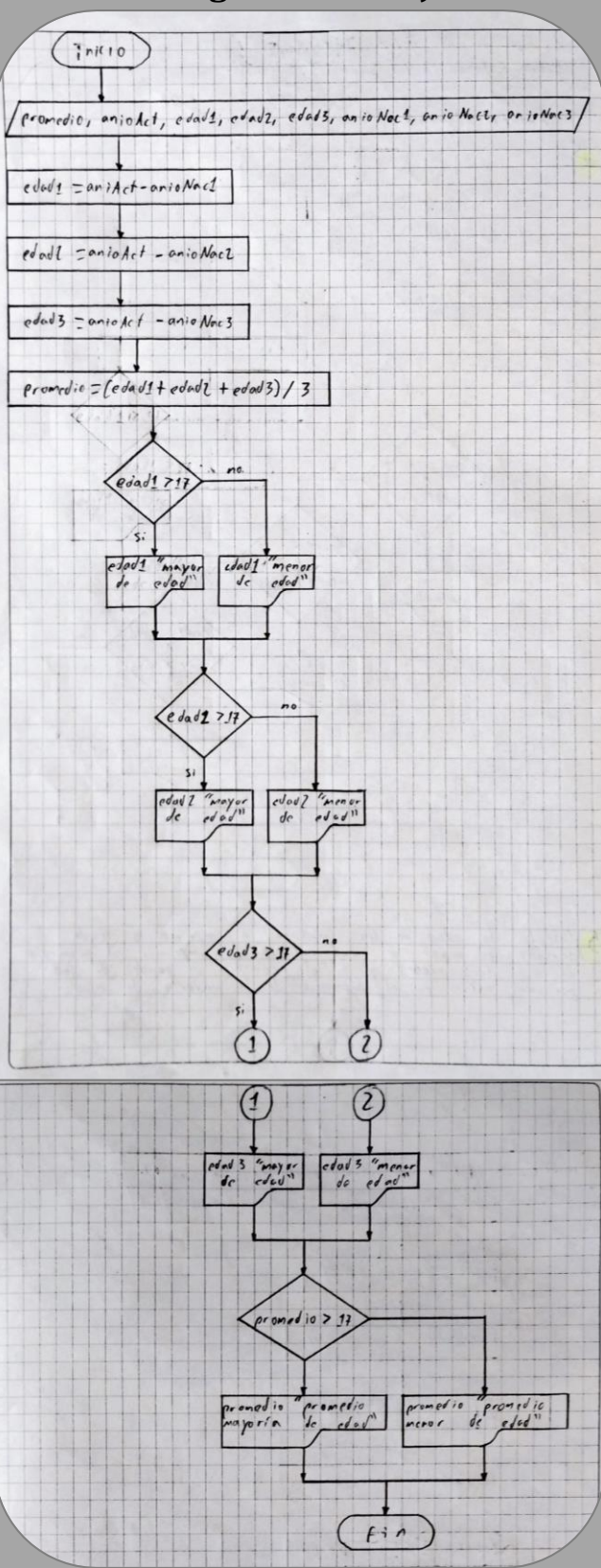




- 5) Calcula la edad de tres personas e imprima si cada persona es mayor de edad; calcular e imprimir el promedio de las tres edades y si el promedio de edades de las personas está en el promedio de la mayoría de edad.



Diagrama de Flujo



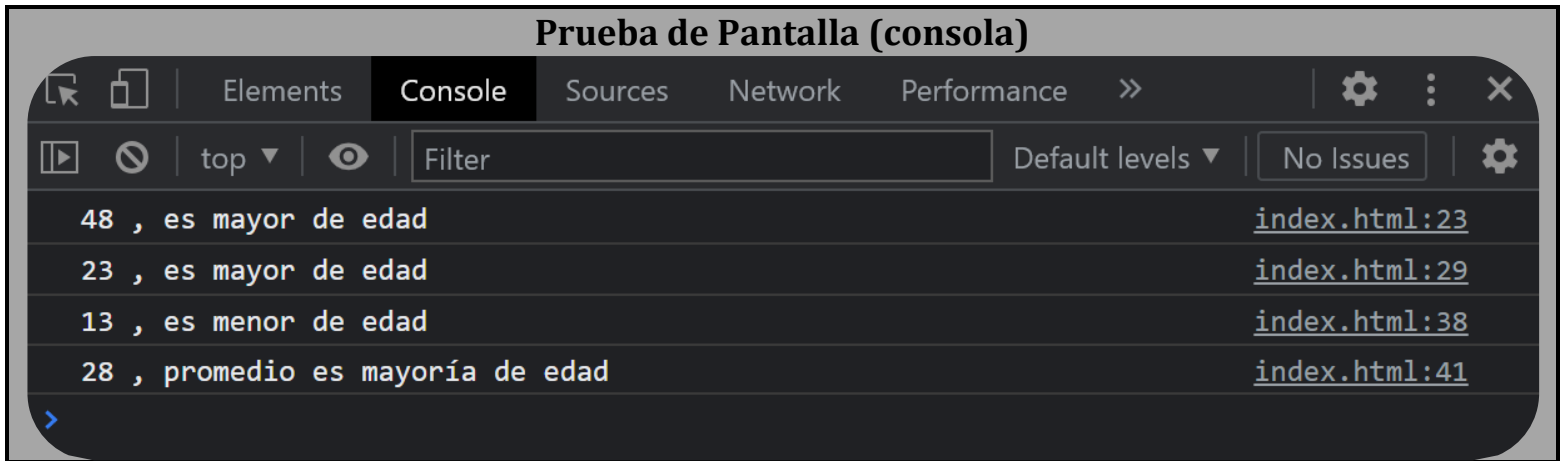
Código

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Calcular edades y promedio</title>
</head>
<body>
  <script>
    let promedio, edad1, edad2, edad3;
    let anioAct = 2024;
    let anioNac1 = 1976;
    let anioNac2 = 2001;
    let anioNac3 = 2011;

    edad1 = anioAct - anioNac1;
    edad2 = anioAct - anioNac2;
    edad3 = anioAct - anioNac3;

    promedio = (edad1 + edad2 + edad3) / 3;

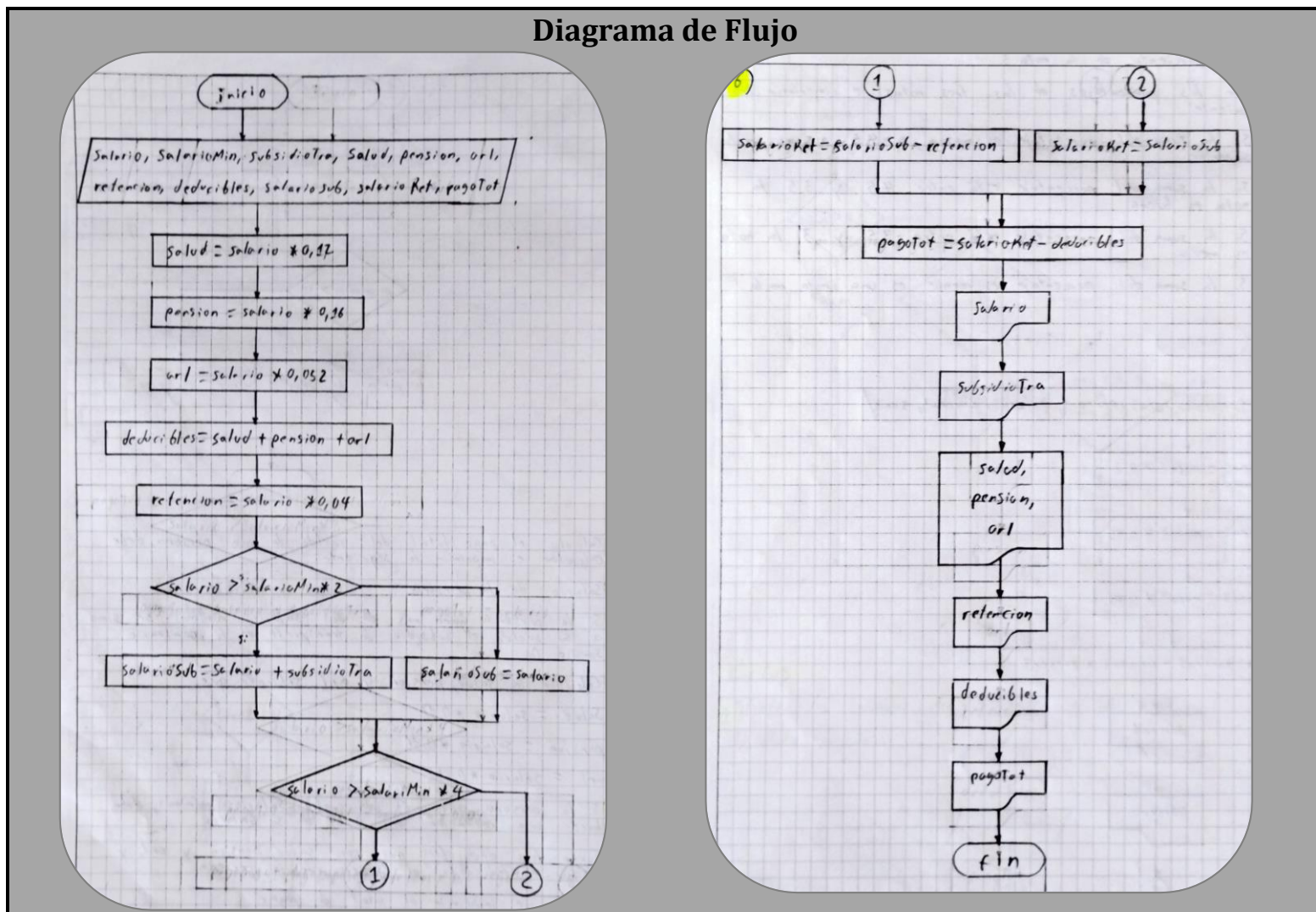
    if(edad1 > 17){
      console.log(""+edad1, " es mayor de edad");
    }
    else{
      console.log(""+edad1, " es menor de edad");
    }
    if(edad2 > 17){
      console.log(""+edad2, " es mayor de edad");
    }
    else{
      console.log(""+edad2, " es menor de edad");
    }
    if(edad3 > 17){
      console.log(""+edad3, " es mayor de edad");
    }
    else{
      console.log(""+edad3, " es menor de edad");
    }
    if(promedio > 17){
      console.log(""+promedio, " promedio es mayoría de edad");
    }
    else{
      console.log(""+promedio, " promedio es menor de edad");
    }
  </script>
</body>
</html>
```



- 6) Calcula el pago total del sueldo de una persona. Debe calcular e imprimir lo siguiente:
- A) Salario de la persona.
 - B) Si la persona gana más de dos salarios mínimos se suma a su sueldo el subsidio de transporte de lo contrario sumará 0.
 - C) Calcular la salud, pensión y arl sabiendo que:
 - Salud = salario * 0.12
 - Pensión = salario * 0,16
 - Arl = salario * 0.052
 - D) Si la persona gana más de cuatro salarios mínimos, debe hacer una retención del 0,04 de su salario.
 - E) Sumar los deducibles que son; salud, pensión y arl, y restar el deducible al salario de la persona.
 - F) Calcular e imprimir el total de pagar.



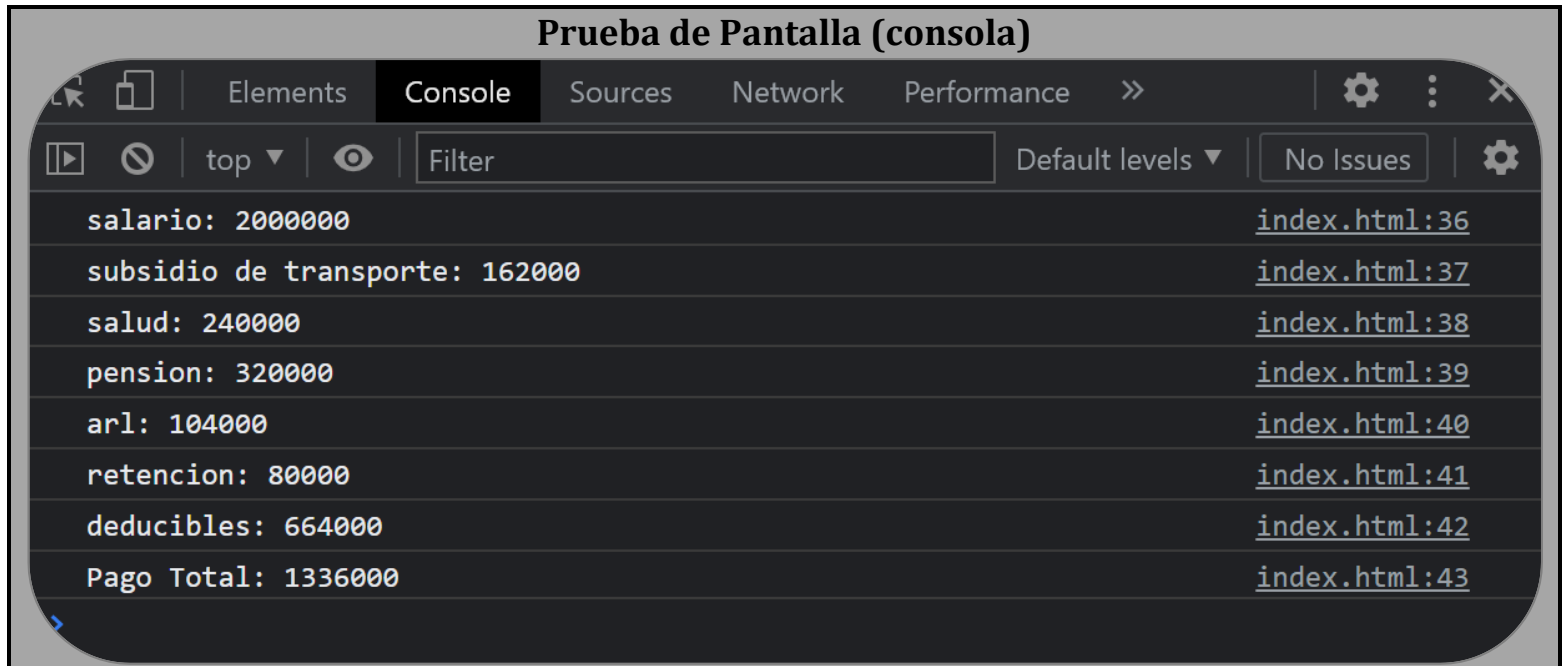
Diagrama de Flujo





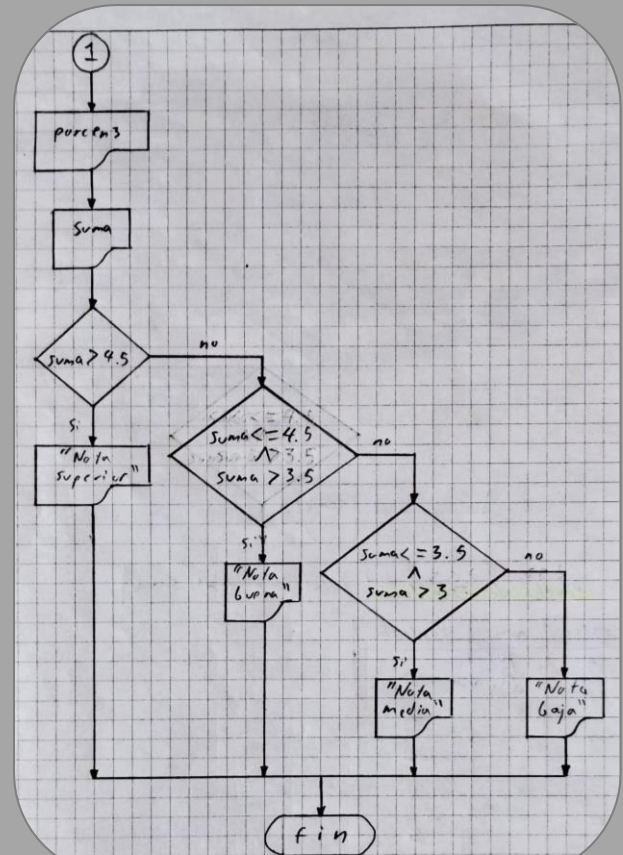
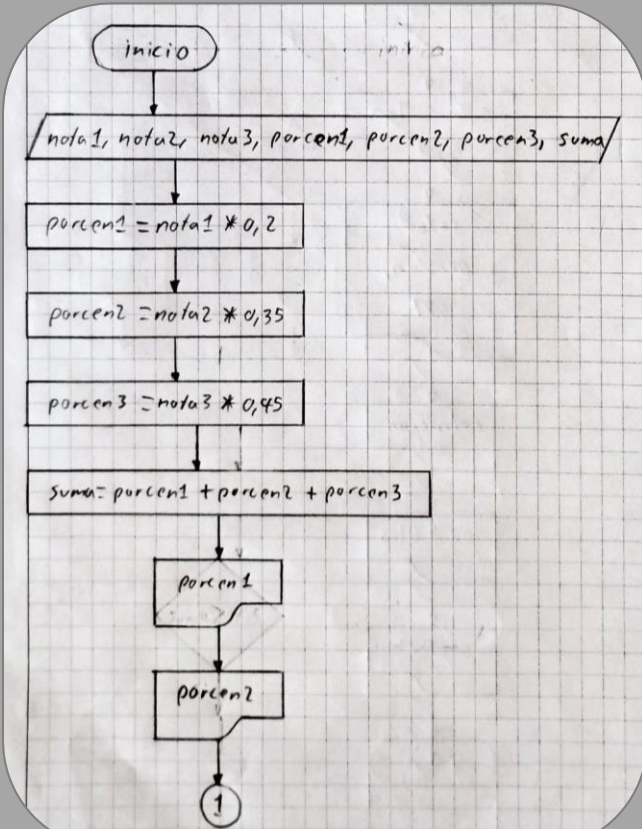
Código

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Pago Total de un persona</title>
7 </head>
8 <body>
9   <script>
10     let salud, pension, arl, retencion, deducibles, salarioSub, salarioRet, pagoTotal;
11     let salario = 2000000;
12     let salarioMin = 1300000;
13     let subsidioTra = 162000;
14
15     salud = salario * 0.12;
16     pension = salario * 0.16;
17     arl = salario * 0.052;
18
19     deducibles = salud + pension + arl;
20     retencion = salario * 0.04;
21
22     if(salario > salarioMin * 2){
23       salarioSub = salario + subsidioTra;
24     }
25     else{
26       salarioSub = salario;
27     }
28     if(salario > salarioMin * 4){
29       salarioRet =salarioSub - retencion;
30     }
31     else{
32       salarioRet = salarioSub;
33     }
34     pagoTotal = salarioRet - deducibles;
35
36     console.log("salario: "+salario);
37     console.log("subsidio de transporte: "+subsidioTra);
38     console.log("salud: "+salud);
39     console.log("pension: "+pension);
40     console.log("arl: "+arl);
41     console.log("retencion: "+retencion);
42     console.log("deducibles: "+deducibles);
43     console.log("Pago Total: "+pagoTotal);
44   </script>
45 </body>
46 </html>
```

- 7) Calcular tres notas e imprimir lo siguiente:
- A) El 20 por ciento de la nota 1.
 - B) El 35 por ciento de la nota 2.
 - C) El 45 por ciento de la nota 3.
 - D) Sumar los porcentajes de las tres notas e imprimir lo siguiente:
 - Si la suma del porcentaje es mayor a 4.5 es una nota superior.
 - Si la suma del porcentaje está entre 4.5 y 3.5 la nota es buena.
 - Si la suma del porcentaje está entre 3.5 y 3 la nota es media.
 - Si la suma del porcentaje es menor a 3 es una nota mala.

Diagrama de Flujo





Código

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Calcular Notas</title>
</head>
<body>
  <script>
    let porcen1, porcen2, porcen3, suma;
    let nota1 = 1.9;
    let nota2 = 4.3;
    let nota3 = 2.9;

    porcen1 = nota1 * 0.2;
    porcen2 = nota2 * 0.35;
    porcen3 = nota3 * 0.45;

    suma = porcen1 + porcen2 + porcen3;

    console.log("nota 1: "+porcen1);
    console.log("nota 2: "+porcen2);
    console.log("nota 3: "+porcen3);
    console.log("suma: "+suma);

    if(suma > 4.5){
      console.log("nota superior");
    }
    else{
      if(suma <= 4.5 && suma > 3.5) {
        console.log("nota buena");
      }
      else{
        if(suma <= 3.5 && suma > 3) {
          console.log("nota media");
        }
        else{
          console.log("nota baja");
        }
      }
    }
  </script>
</body>
</html>
```

Prueba de Pantalla (consola)

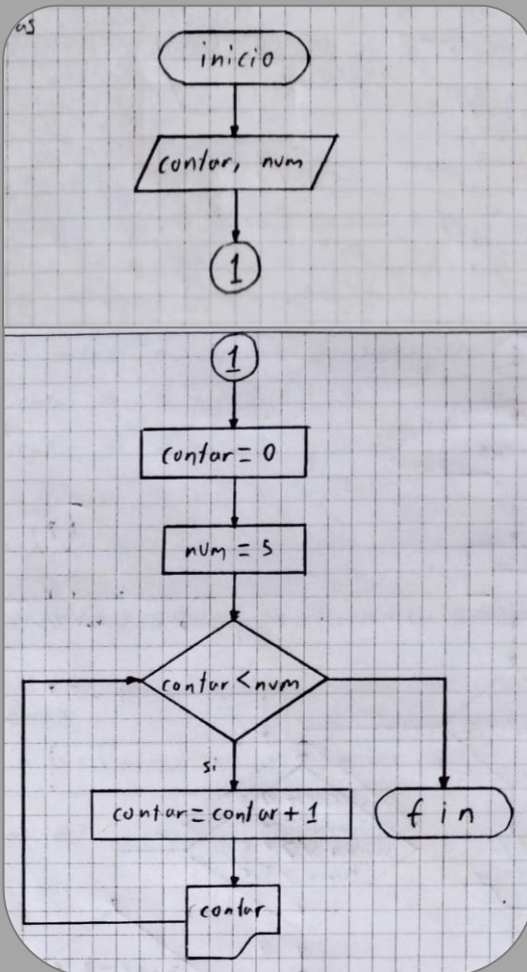
Output	File
nota 1: 0.38	index.html:21
nota 2: 1.505	index.html:22
nota 3: 1.305	index.html:23
suma: 3.1899999999999995	index.html:24
nota media	index.html:35



CICLOS - BUCLES

- 1) Contar los números del 1 hasta el 5.
WHILE - MIENTRAS

Diagrama de Flujo

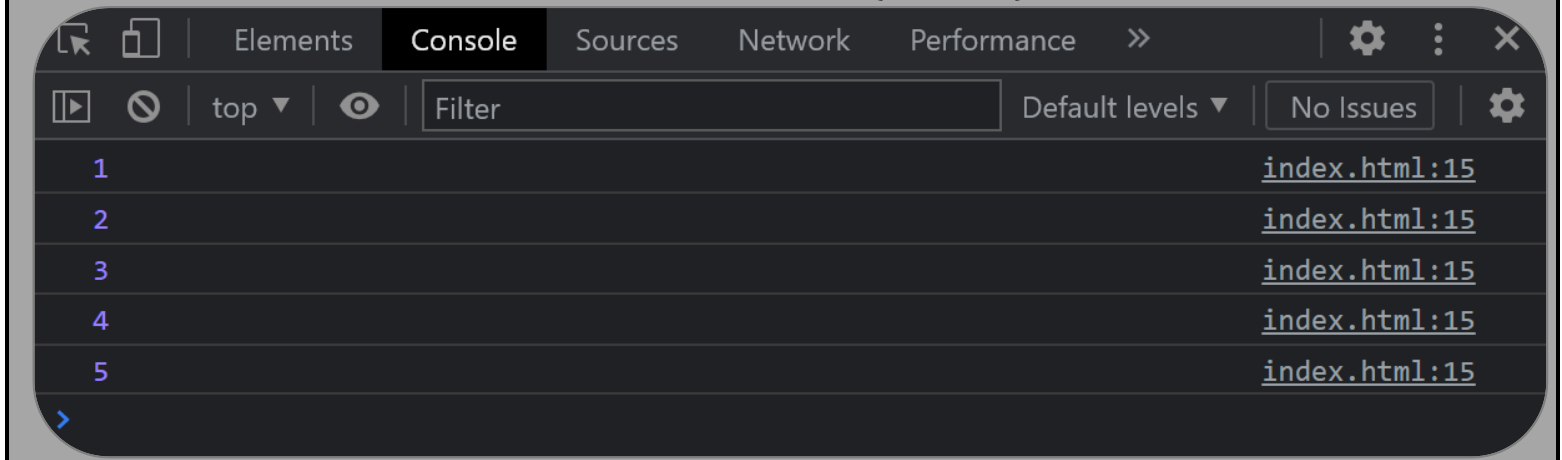


Código

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Contar del 1 hasta el 5</title>
7 </head>
8 <body>
9   <script>
10     let contar = 0;
11     let num = 5;
12
13     while(contar < num){
14       contar = contar + 1;
15       console.log(contar);
16     }
17   </script>
18 </body>
19 </html>
```

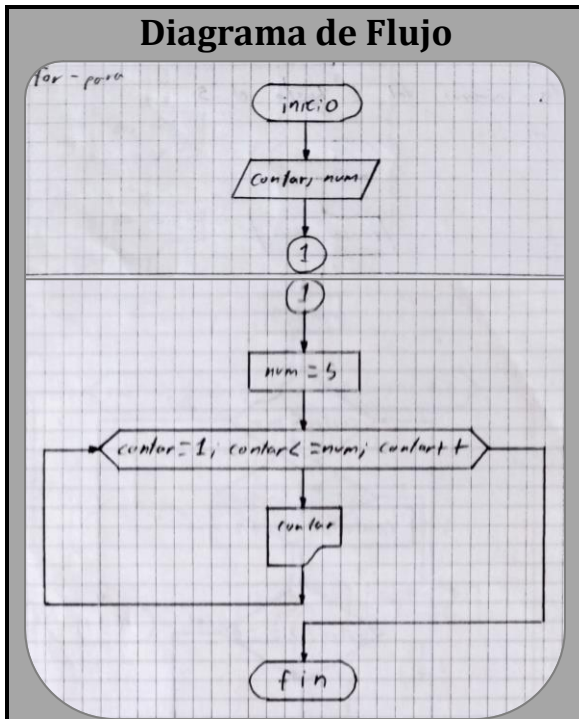


Prueba de Pantalla (consola)



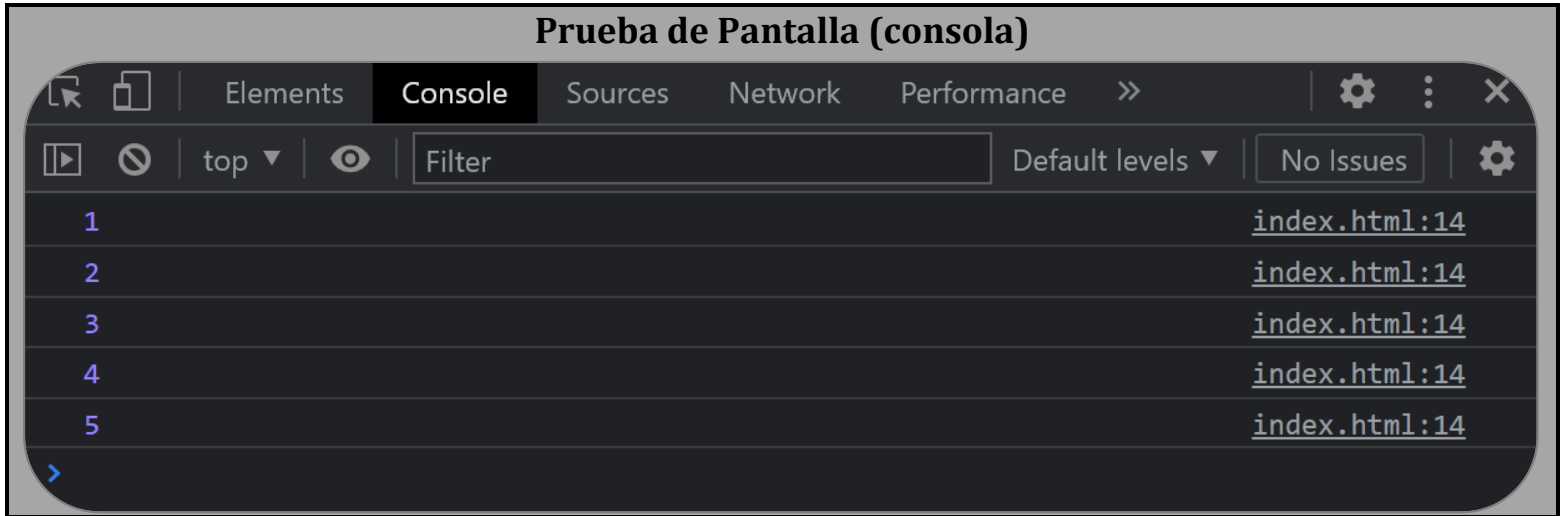
FOR - PARA

Diagrama de Flujo



Código

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Contar del 1 hasta el 5</title>
7 </head>
8 <body>
9   <script>
10    let contar;
11    let num = 5;
12
13    for(contar = 1; contar <= num; contar++){
14      console.log(contar);
15    }
16  </script>
17 </body>
18 </html>
```

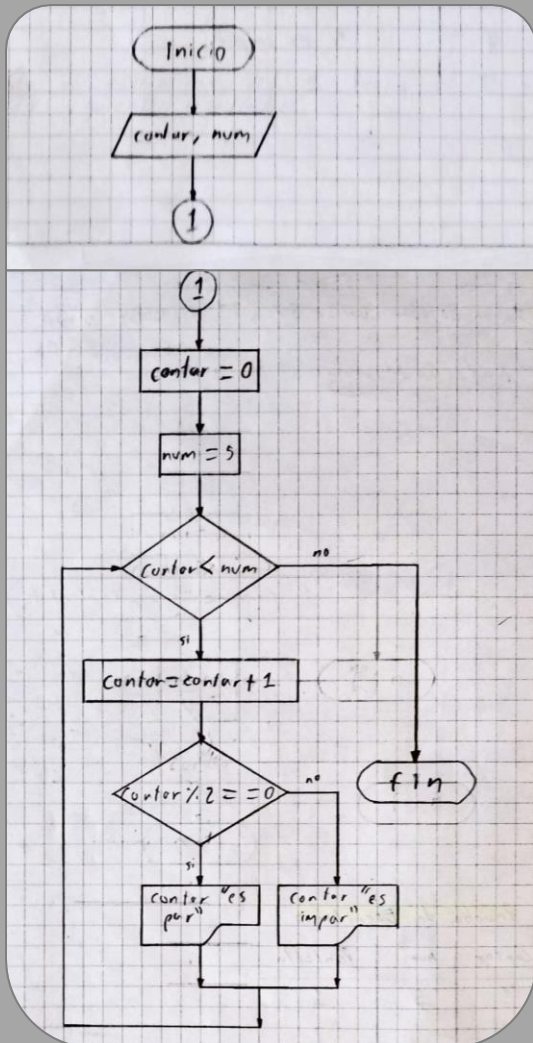


2) Contar los números del 1 hasta el 5 e imprimir los números pares e impares.

WHILE - MIENTRAS



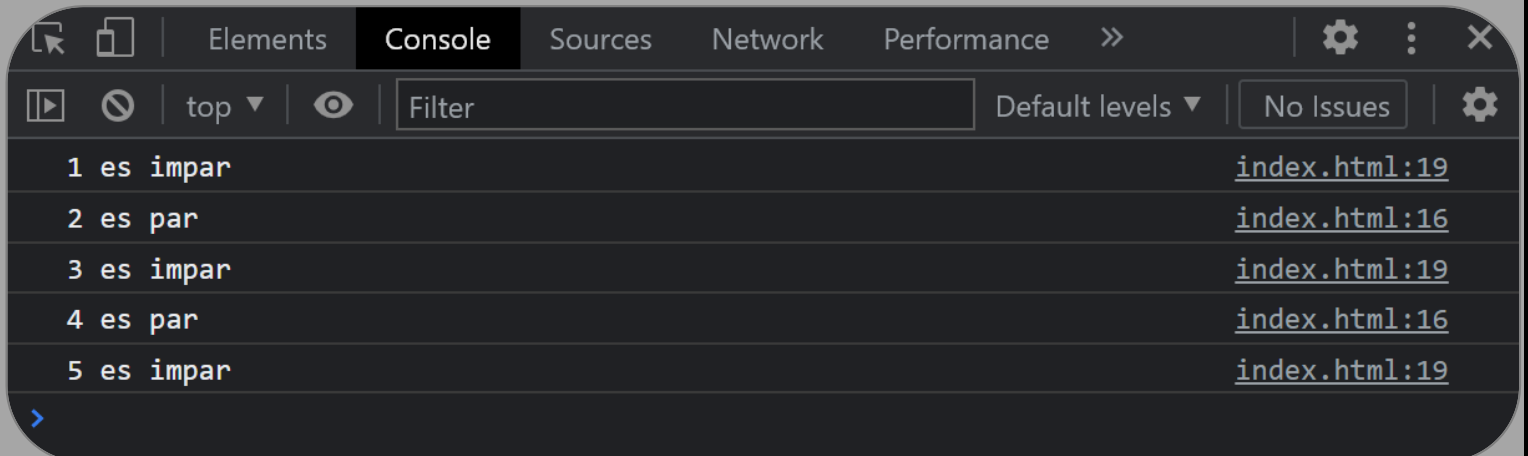
Diagrama de Flujo



Código

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Números pares e impares</title>
7 </head>
8 <body>
9   <script>
10     let contar = 0;
11     let num = 5;
12
13     while(contar < num){
14       contar = contar + 1;
15       if(contar%2 == 0){
16         console.log(""+contar,"es par");
17       }
18       else{
19         console.log(""+contar,"es impar");
20       }
21     }
22   </script>
23 </body>
24 </html>
```

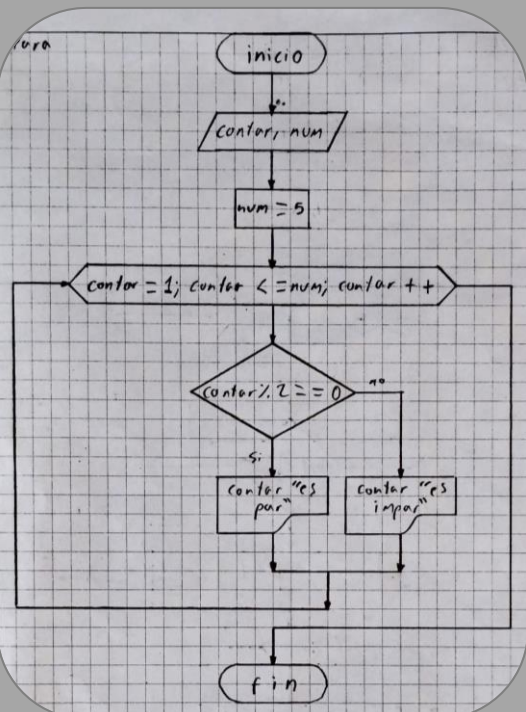
Prueba de Pantalla (consola)





FOR - PARA

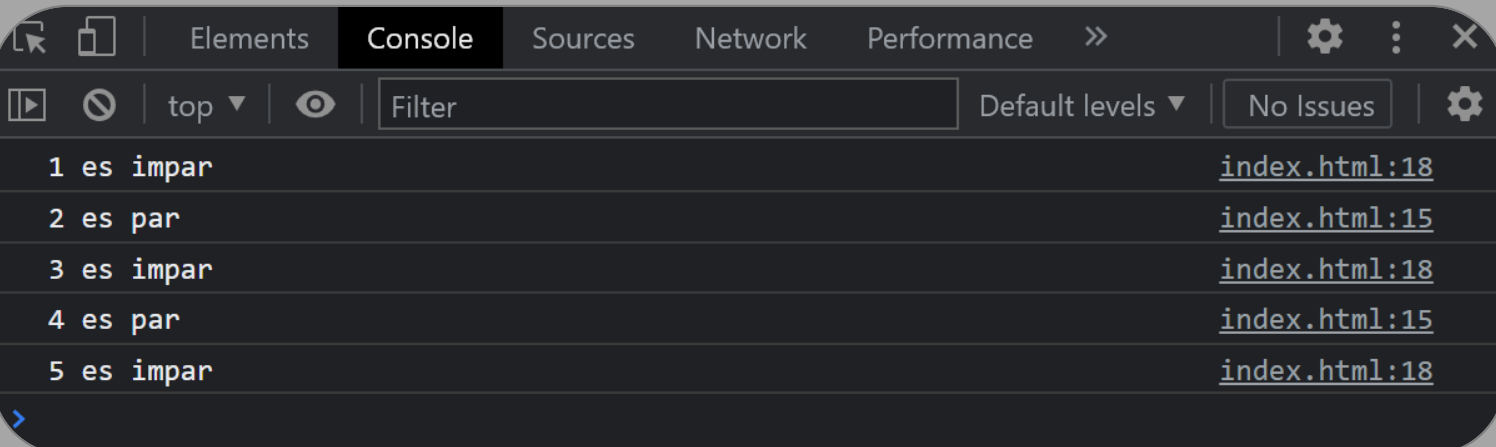
Diagrama de Flujo



Código

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Números pares e impares</title>
7 </head>
8 <body>
9   <script>
10    let contar;
11    let num = 5;
12
13    for(contar = 1; contar <= num; contar++){
14      if(contar%2 == 0){
15        console.log(""+contar,"es par");
16      }
17      else{
18        console.log(""+contar,"es impar");
19      }
20    }
21  </script>
22 </body>
23 </html>
```

Prueba de Pantalla (consola)



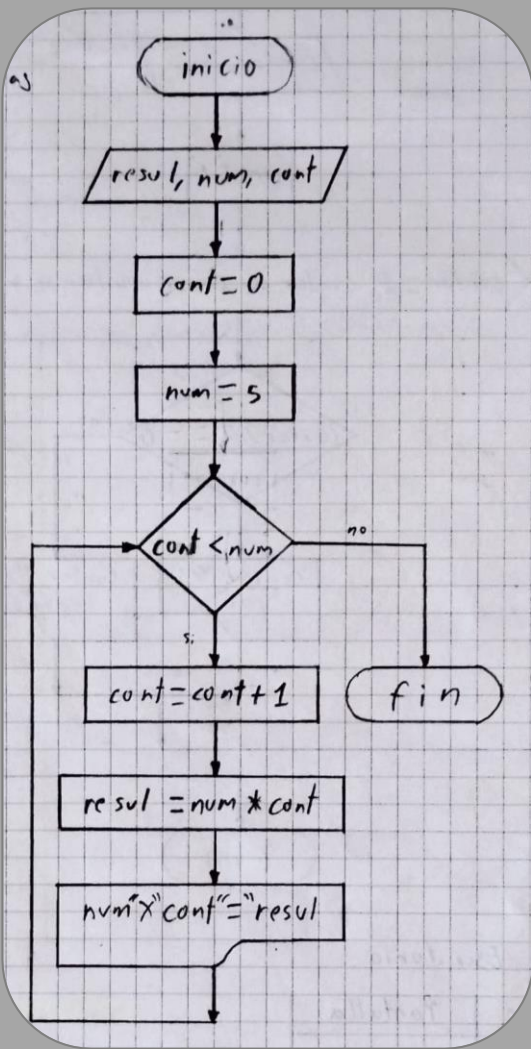


3) Realizar la tabla de multiplicar del 5 desde el 1 hasta el 5 y debe imprimir los siguientes resultados:

- $5 \times 1 = 5$
- $5 \times 2 = 10$
- $5 \times 3 = 15$
- $5 \times 4 = 20$
- $5 \times 5 = 25$

WHILE - MIENTRAS

Diagrama de Flujo

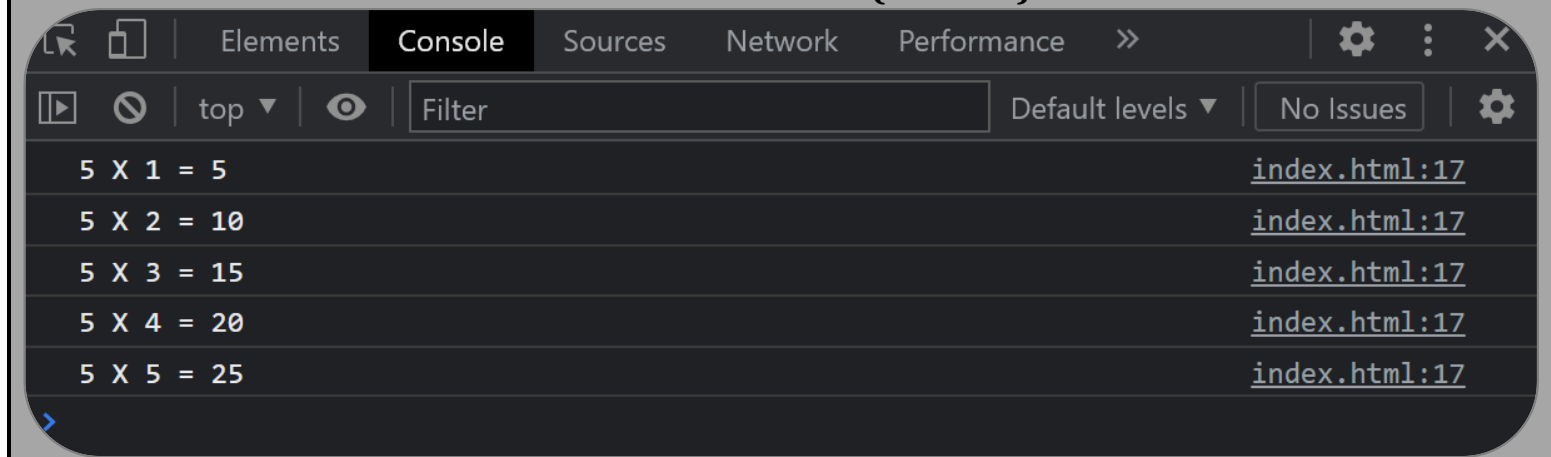


Código

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Tabla del 5</title>
7 </head>
8 <body>
9   <script>
10     let resul;
11     let cont = 0;
12     let num = 5;
13
14     while(cont < num){
15       cont = cont + 1;
16       resul = num * cont;
17       console.log(""+num,"X "+cont,"= "+resul);
18     }
19   </script>
20 </body>
21 </html>
```

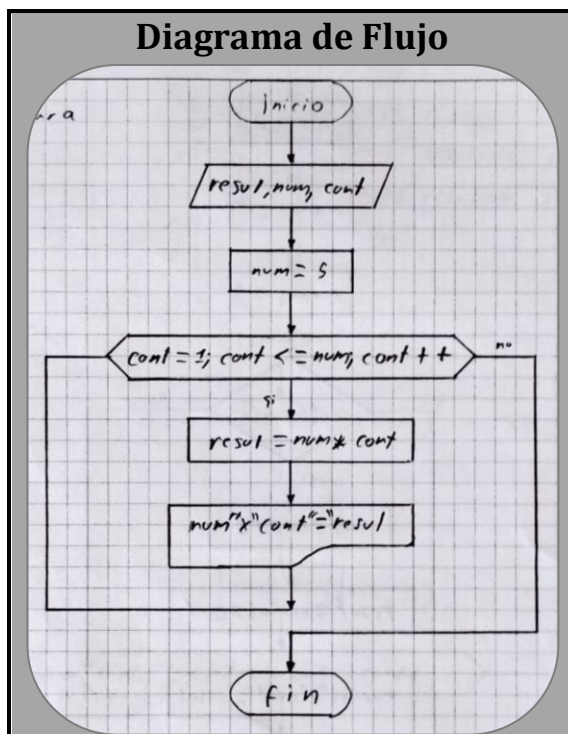


Prueba de Pantalla (consola)



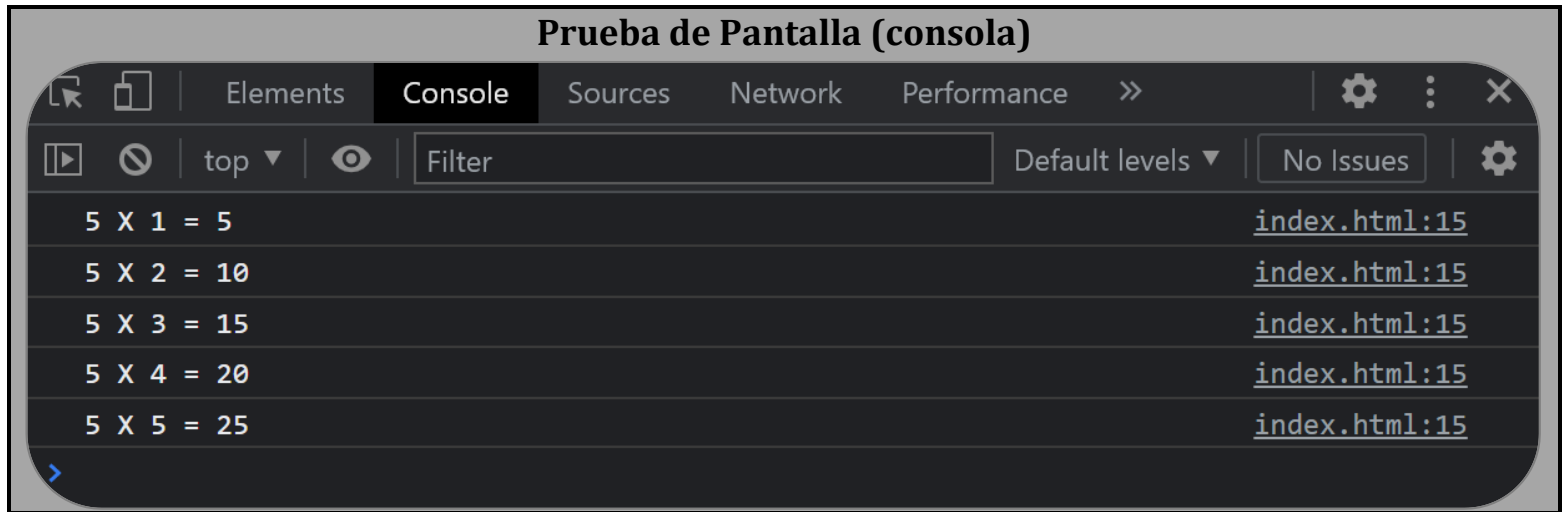
FOR - PARA

Diagrama de Flujo



Código

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Tabla del 5</title>
7 </head>
8 <body>
9   <script>
10     let resul, cont;
11     let num = 5;
12
13     for(cont = 1; cont <= num; cont++){
14       resul = num * cont;
15       console.log(""+num,"X "+cont,"= "+resul);
16     }
17   </script>
18 </body>
19 </html>
```

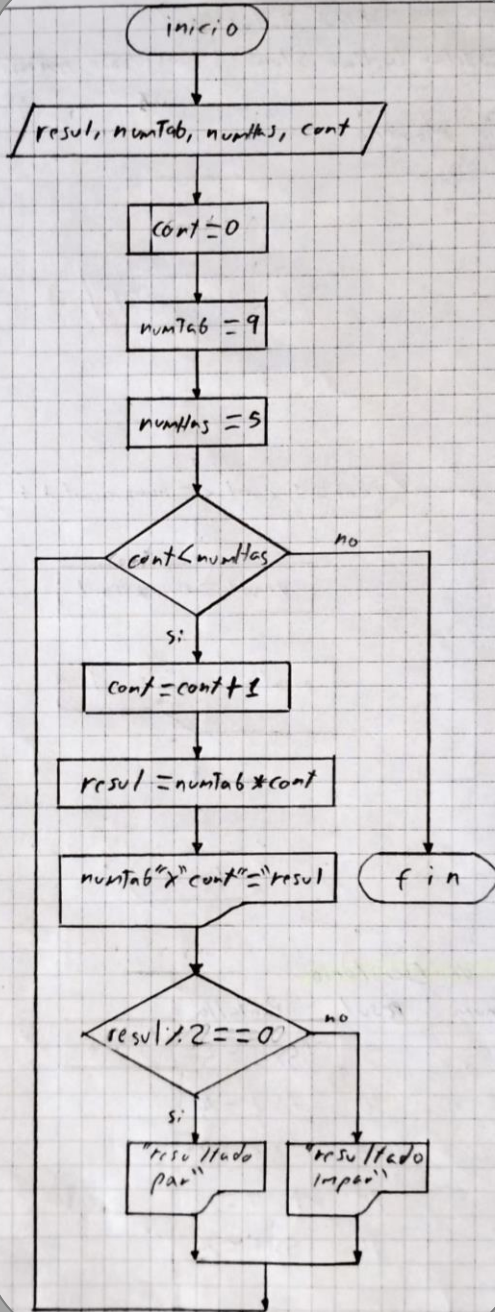


4) Realizar la tabla del 9 que multiplique hasta 5 y de los resultados me imprima los resultados que son pares y los resultados que son impares.

WHILE - MIENTRAS



Diagrama de Flujo



Código

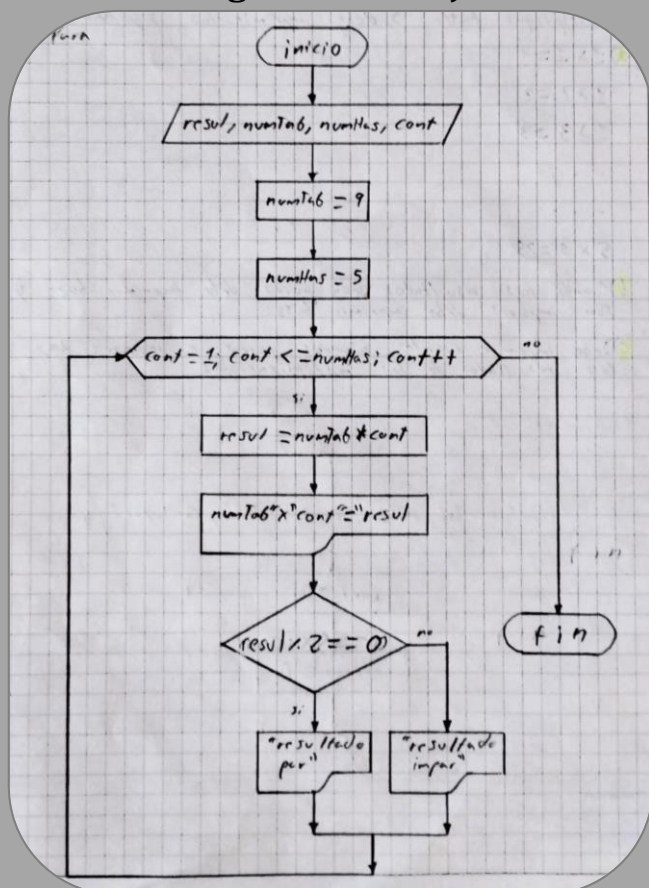
```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Tabla del 9</title>
7 </head>
8 <body>
9   <script>
10     let resul;
11     let cont = 0;
12     let numTab = 9;
13     let numHas = 5;
14
15     while(cont < numHas){
16       cont = cont + 1;
17       resul = numTab * cont;
18       console.log(""+numTab,"X "+cont,"= "+resul);
19       if(resul%2 == 0){
20         console.log("resultado par");
21       }
22       else{
23         console.log("resultado impar");
24       }
25     }
26   </script>
27 </body>
</html>
```



FOR – PARA

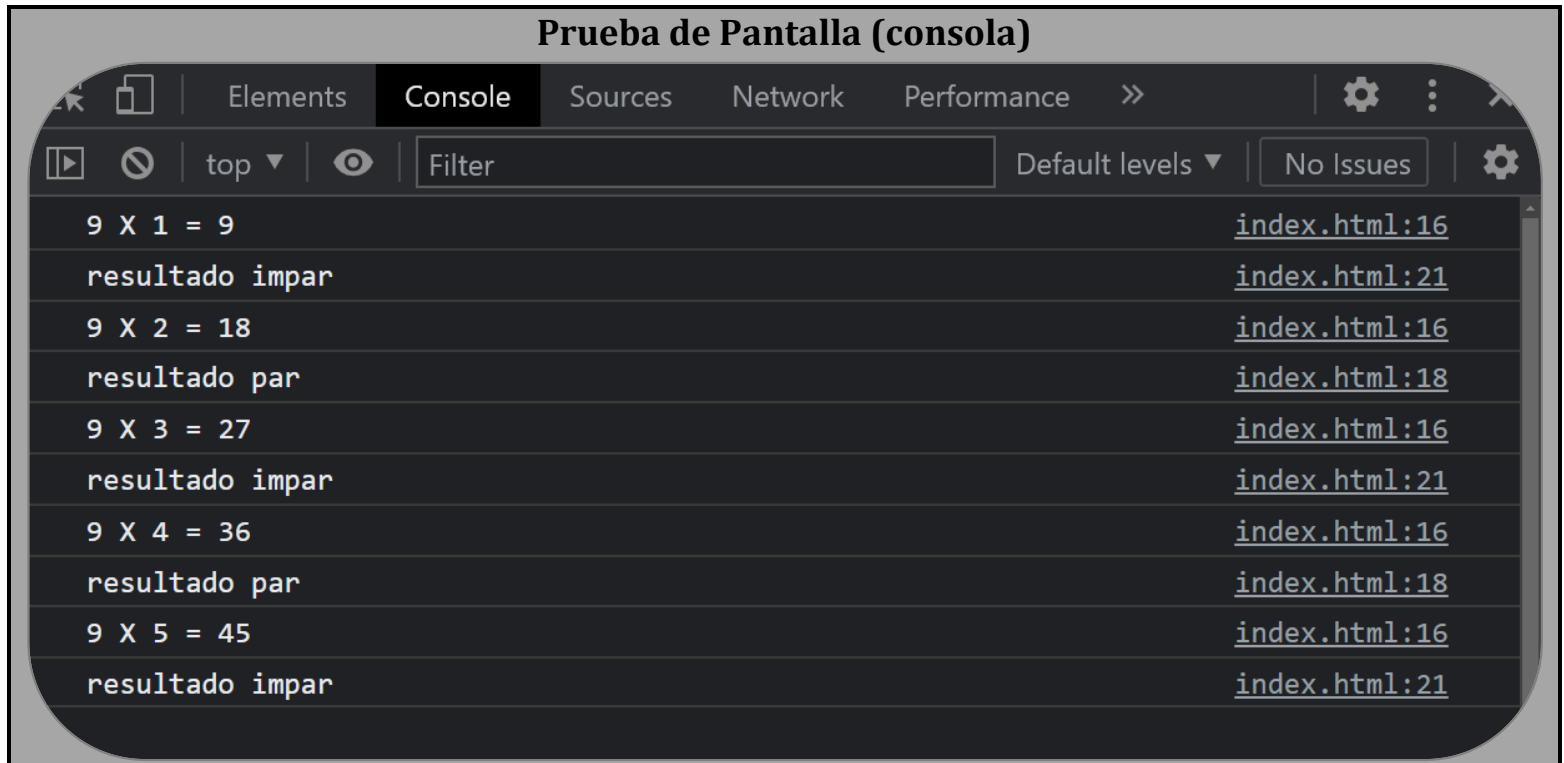


Diagrama de Flujo



Código

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Tabla del 9</title>
7 </head>
8 <body>
9   <script>
10     let resul, cont;
11     let numTab = 9;
12     let numHas = 5;
13
14     for(cont = 1; cont <= numHas; cont++){
15       resul = numTab * cont;
16       console.log(""+numTab,"X "+cont," = "+resul);
17       if(resul%2 == 0){
18         console.log("resultado par");
19       }
20       else{
21         console.log("resultado impar");
22       }
23     }
24   </script>
25 </body>
26 </html>
```

5) Realizar las tablas de multiplicar del 1 hasta 5 y que multipliquen hasta 5, debe imprimir los siguientes resultados:

A) $1 \times 1 = 1$

$1 \times 2 = 2$

$1 \times 3 = 3$

. . .

. . .

$5 \times 5 = 25$

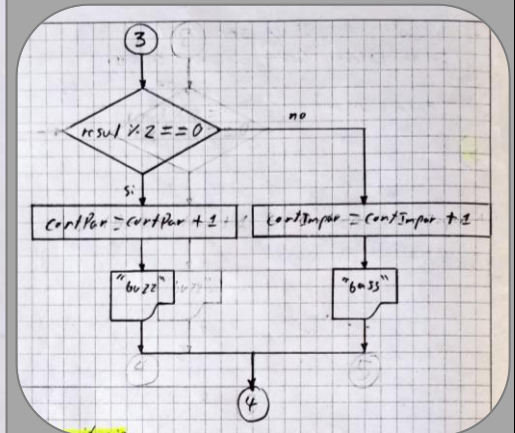
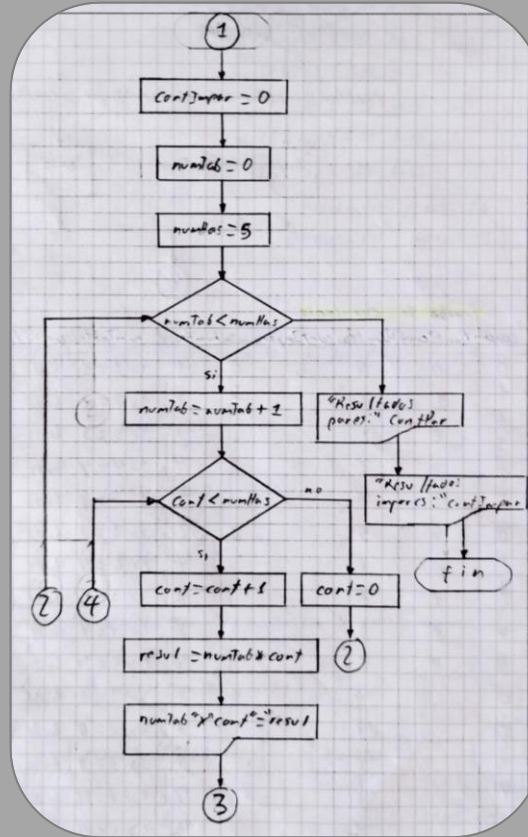
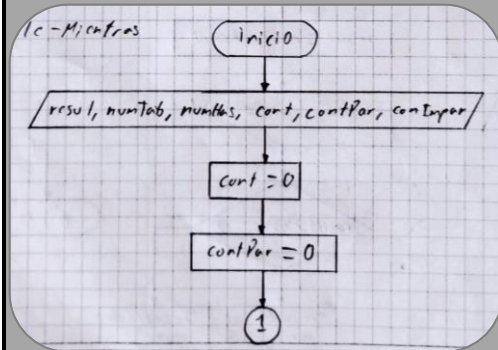
B) Cuando los resultados sean pares debe imprimir buzz y si son impares debe imprimir bass.

C) Debe imprimir cuántos números pares e impares hay en los resultados de las multiplicaciones.



WHILE - MIENTRAS

Diagrama de Flujo





Código

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Tabla del 1 hasta el 5</title>
7 </head>
8 <body>
9   <script>
10     let resul;
11     let cont = 0;
12     let contPar = 0;
13     let contImpar = 0;
14     let numTab = 0;
15     let numHas = 5;
16
17     while(numTab < numHas){
18       numTab = numTab + 1;
19       while(cont < numHas){
20         cont = cont + 1;
21         resul = numTab * cont;
22         console.log(""+numTab,"X "+cont,"= "+resul);
23         if(resul%2 == 0){
24           contPar = contPar + 1;
25           console.log("buzz");
26         }
27         else{
28           contImpar = contImpar + 1;
29           console.log("bass");
30         }
31       }
32       cont = 0;
33     }
34     console.log("resultado pares: "+contPar);
35     console.log("resultado impares: "+contImpar);
36   </script>
37 </body>
38 </html>
```



Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software

Ficha: 2899747

Prueba de Pantalla (consola)

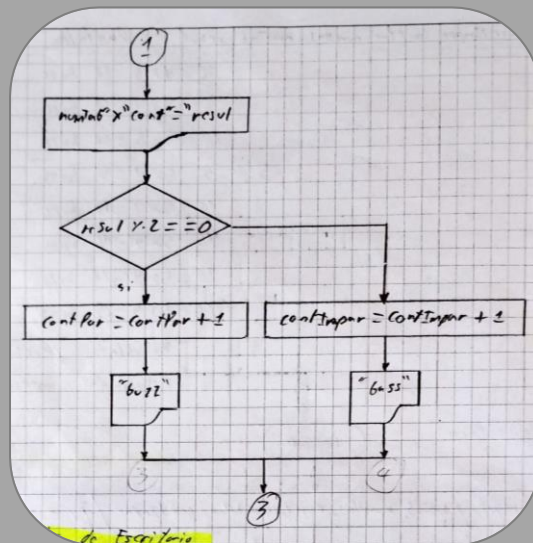
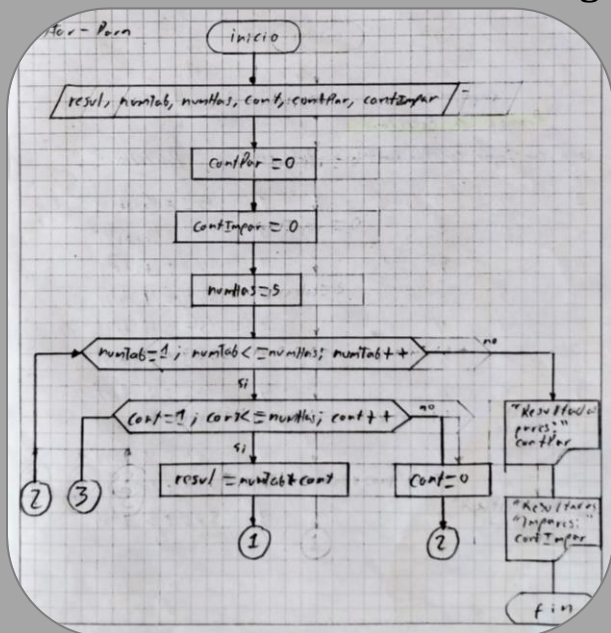
```
Elements Console Sources Network Performance Memory Application Security Lighthouse Recorder Performance insights
top Filter Default levels No Issues

1 X 1 = 1 index.html:22
bass index.html:29
1 X 2 = 2 index.html:22
buzz index.html:25
1 X 3 = 3 index.html:22
bass index.html:29
1 X 4 = 4 index.html:22
buzz index.html:25
1 X 5 = 5 index.html:22
bass index.html:29
2 X 1 = 2 index.html:22
buzz index.html:25
2 X 2 = 4 index.html:22
buzz index.html:25
2 X 3 = 6 index.html:22
buzz index.html:25
2 X 4 = 8 index.html:22
buzz index.html:25
2 X 5 = 10 index.html:22
buzz index.html:25
3 X 1 = 3 index.html:22
bass index.html:29
3 X 2 = 6 index.html:22
buzz index.html:25
3 X 3 = 9 index.html:22
bass index.html:29
3 X 4 = 12 index.html:22
buzz index.html:25
3 X 5 = 15 index.html:22
bass index.html:29
4 X 1 = 4 index.html:22
buzz index.html:25
4 X 2 = 8 index.html:22
buzz index.html:25
4 X 3 = 12 index.html:22
buzz index.html:25
4 X 4 = 16 index.html:22
buzz index.html:25
4 X 5 = 20 index.html:22
buzz index.html:25
5 X 1 = 5 index.html:22
bass index.html:29
5 X 2 = 10 index.html:22
buzz index.html:25
5 X 3 = 15 index.html:22
bass index.html:29
5 X 4 = 20 index.html:22
buzz index.html:25
5 X 5 = 25 index.html:22
bass index.html:29
resultado pares: 16 index.html:34
resultado impares: 9 index.html:35
```

FOR – PARA



Diagrama de Flujo



Código

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Tabla del 1 hasta el 5</title>
</head>
<body>
  <script>
    let resul, cont, numTab;
    let contPar = 0;
    let contImpar = 0;
    let numHas = 5;

    for(numTab = 1; numTab <= numHas; numTab++){
      for(cont = 1; cont <= numHas; cont++){
        resul = numTab * cont;
        console.log(""+numTab,"X "+cont,"= "+resul);
        if(resul%2 == 0){
          contPar = contPar + 1;
          console.log("buzz");
        }
        else{
          contImpar = contImpar + 1;
          console.log("bass");
        }
      }
      cont = 0;
    }
    console.log("resultado pares: "+contPar);
    console.log("resultado impares: "+contImpar);
  </script>
</body>
</html>
```



Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software

Ficha: 2899747

Prueba de Pantalla (consola)

```
Elements Console Sources Network Performance Memory Application Security Lighthouse Recorder Performance insights
top Filter
1 X 1 = 1 index.html:18
bass index.html:25
1 X 2 = 2 index.html:18
buzz index.html:21
1 X 3 = 3 index.html:18
bass index.html:25
1 X 4 = 4 index.html:18
buzz index.html:21
1 X 5 = 5 index.html:18
bass index.html:25
2 X 1 = 2 index.html:18
buzz index.html:21
2 X 2 = 4 index.html:18
buzz index.html:21
2 X 3 = 6 index.html:18
buzz index.html:21
2 X 4 = 8 index.html:18
buzz index.html:21
2 X 5 = 10 index.html:18
buzz index.html:21
3 X 1 = 3 index.html:18
bass index.html:25
3 X 2 = 6 index.html:18
buzz index.html:21
3 X 3 = 9 index.html:18
bass index.html:25
3 X 4 = 12 index.html:18
buzz index.html:21
3 X 5 = 15 index.html:18
bass index.html:25
4 X 1 = 4 index.html:18
buzz index.html:21
4 X 2 = 8 index.html:18
buzz index.html:21
4 X 3 = 12 index.html:18
buzz index.html:21
4 X 4 = 16 index.html:18
buzz index.html:21
4 X 5 = 20 index.html:18
buzz index.html:21
5 X 1 = 5 index.html:18
bass index.html:25
5 X 2 = 10 index.html:18
buzz index.html:21
5 X 3 = 15 index.html:18
bass index.html:25
5 X 4 = 20 index.html:18
buzz index.html:21
5 X 5 = 25 index.html:18
bass index.html:25
resultado pares: 16 index.html:30
resultado impares: 9 index.html:31
```