MANUAL JAVASCRIPT

Presentado por:

Johan Esteban Cuellar Silva

**Ficha:**

2899747

Análisis y Desarrollo de software.

**Instructor**:

Andres Moreno Collazos

SENA Centro de la Industria, la Empresa y los Servicios

Neiva - Huila

2024

**Tabla de contenido**

1. Impresión de ‘Hola Mundo’3
2. Suma de dos números4
3. Operaciones Matemáticas5
4. Porcentaje de un número6
5. Promedio de tres notas7
6. Porcentajes y Suma de notas8
7. Áreas de Figuras Geométricas9
8. Pago Total y Descuentos 11

Condicionales 14

1. Mayor o Menor de Edad 14
2. Cálculo de Edad y Mayor o Menor de Edad 15
3. Comparación de Números 16
4. Áreas de cuadrados17
5. Edades y Promedio18
6. Pago Total con Deducciones 20
7. Evaluación de notas por Porcentajes23

Ciclos – Bucles 26

1. Conteo del 1 al 5 26
2. Pares e Impares28
3. Tabla del 531
4. Tabla del 9 y Pares e Impares33
5. Tablas de Multiplicar con Buzz y Bass37
6. Imprimir **“Hola mundo”,** que esté dentro de una variable.

|  |  |
| --- | --- |
| **Diagrama de Flujo** | **Código** |
| **Prueba de Pantalla (consola)** | |

1. Imprimir la **suma** de dos números.

|  |  |
| --- | --- |
| **Diagrama de Flujo** | **Código** |
| **Prueba de Pantalla (consola)** | |

1. Imprimir el resultado de una **resta, multiplicación y división** de números.

|  |  |
| --- | --- |
| **Diagrama de Flujo** | **Código** |
| **Prueba de Pantalla (consola)** | |

1. Imprimir el porcentaje de un número.

|  |  |
| --- | --- |
| **Diagrama de Flujo** | **Código** |
| **Prueba de Pantalla (consola)** | |

1. Imprimir el promedio de tres notas.

|  |  |
| --- | --- |
| **Diagrama de Flujo** | **Código** |
| **Prueba de Pantalla (consola)** | |

1. Imprimir:
2. El porcentaje de tres notas; lo nota 1 tiene un porcentaje de 30, la nota 2 tiene un porcentaje de 30 y la nota 3 tiene un porcentaje de 40.
3. Suma el resultado de los porcentajes de las tres notas.

|  |  |
| --- | --- |
| **Diagrama de Flujo** | **Código** |
| **Prueba de Pantalla (consola)** | |

1. Imprimir las áreas de las siguientes figuras geométricas; el cuadrado, el rectángulo y el triángulo.

Debo tener en cuenta lo siguiente:

* Cuadrado = lado \* lado
* Rectángulo = base \* altura
* Triángulo = (base \* altura) / 2

|  |  |
| --- | --- |
| **Diagrama de Flujo** | **Código** |
| **Prueba de Pantalla (consola)** | |

1. Imprimir el pago total de una persona, sabiendo que el sueldo es igual a los días trabajados por el valor del día. Imprimir la salud, pensión y arl, sabiendo que la suma de la salud, la pensión y el arl se descuentan del sueldo de la persona.

* Sueldo = diasTrabajados \* valorDia
* Salud = sueldo \* 0,12
* Pension = sueldo \* 0,16
* Arl = sueldo \* 0,052
* Descuento = salud + pension + arl

|  |  |
| --- | --- |
| **Diagrama de Flujo** | **Código** |
| **Prueba de Pantalla (consola)** | |

**CONDICIONALES**

1. Imprimir si una persona es mayor o menor de edad.

|  |  |
| --- | --- |
| **Diagrama de Flujo** | **Código** |
| **Prueba de Pantalla (consola)** | |

1. Calcular la edad de una persona e imprimir la edad y si es mayor o menor de edad.

|  |  |
| --- | --- |
| **Diagrama de Flujo** | **Código** |
| **Prueba de Pantalla (consola)** | |

1. Imprimir el número mayor, el menor o si son iguales dos números.

|  |  |
| --- | --- |
| **Diagrama de Flujo** | **Código** |
| **Prueba de Pantalla (consola)** | |

1. Calcular el área de tres cuadrados e imprimir si las áreas son iguales y/o cuál es el área mayor.

|  |  |
| --- | --- |
| **Diagrama de Flujo** | **Código** |
| **Prueba de Pantalla (consola)** | |

1. Calcula la edad de tres personas e imprima si cada persona es mayor de edad; calcular e imprimir el promedio de las tres edades y si el promedio de edades de las personas está en el promedio de la mayoría de edad.

|  |  |
| --- | --- |
| **Diagrama de Flujo** | **Código** |
| **Prueba de Pantalla (consola)** | |

1. Calcula el pago total del sueldo de una persona. Debe calcular e imprimir lo siguiente:
2. Salario de la persona.
3. Si la persona gana más de dos salarios mínimos se suma a su sueldo el subsidio de transporte de lo contrario sumará 0.
4. Calcular la salud, pensión y arl sabiendo que:

- Salud = salario \* 0.12

- Pensión = salario \* 0,16

- Arl = salario \* 0.052

1. Si la persona gana más de cuatro salarios mínimos, debe hacer una retención del 0,04 de su salario.
2. Sumar los deducibles que son; salud, pensión y arl, y restar el deducible al salario de la persona.
3. Calcular e imprimir el total de pagar.

|  |
| --- |
| **Diagrama de Flujo** |
| **Código** |
| **Prueba de Pantalla (consola)** |

1. Calcular tres notas e imprimir lo siguiente:
2. El 20 porciento de la nota 1.
3. El 35 porciento de la nota 2.
4. El 45 porciento de la nota 3.
5. Sumar los porcentajes de las tres notas e imprimir lo siguiente:

- Si la suma del porcentaje es mayor a 4.5 es una nota superior.

- Si la suma del porcentaje está entre 4.5 y 3.5 la nota es buena.

- Si la suma del porcentaje está entre 3.5 y 3 la nota es media.

- Si la suma del porcentaje es menor a 3 es una nota mala.

|  |
| --- |
| **Diagrama de Flujo** |
| **Código** |
| **Prueba de Pantalla (consola)** |

**CICLOS – BUCLES**

1. Contar los números del 1 hasta el 5.

**WHILE – MIENTRAS**

|  |  |
| --- | --- |
| **Diagrama de Flujo** | **Código** |
| **Prueba de Pantalla (consola)** | |

**FOR – PARA**

|  |  |
| --- | --- |
| **Diagrama de Flujo** | **Código** |
| **Prueba de Pantalla (consola)** | |

1. Contar los números del 1 hasta el 5 e imprimir los números pares e impares.

**WHILE - MIENTRAS**

|  |  |
| --- | --- |
| **Diagrama de Flujo** | **Código** |
| **Prueba de Pantalla (consola)** | |

**FOR – PARA**

|  |  |
| --- | --- |
| **Diagrama de Flujo** | **Código** |
| **Prueba de Pantalla (consola)** | |

1. Realizar la tabla de multiplicar del 5 desde el 1 hasta el 5 y debe imprimir los siguientes resultados:

* 5 x 1 = 5
* 5 x 2 = 10
* 5 x 3 = 15
* 5 x 4 = 20
* 5 x 5 =25

**WHILE - MIENTRAS**

|  |  |
| --- | --- |
| **Diagrama de Flujo** | **Código** |
| **Prueba de Pantalla (consola)** | |

**FOR – PARA**

|  |  |
| --- | --- |
| **Diagrama de Flujo** | **Código** |
| **Prueba de Pantalla (consola)** | |

1. Realizar la tabla del 9 que multiplique hasta 5 y de los resultados me imprima los resultados que son pares y los resultados que son impares.

**WHILE - MIENTRAS**

|  |  |
| --- | --- |
| **Diagrama de Flujo** | **Código** |
| **Prueba de Pantalla (consola)** | |

**FOR – PARA**

|  |  |
| --- | --- |
| **Diagrama de Flujo** | **Código** |
| **Prueba de Pantalla (consola)** | |

1. Realizar las tablas de multiplicar del 1 hasta 5 y que multipliquen hasta 5, debe imprimir los siguientes resultados:
2. 1 x 1 = 1

1 x 2 = 2

1 x 3 = 3

. . .

. . .

5 x 5 = 25

1. Cuando los resultados sean pares debe imprimir buzz y si son impares debe imprimir bass.
2. Debe imprimir cuántos números pares e impares hay en los resultados de las multiplicaciones.

**WHILE - MIENTRAS**

|  |
| --- |
| **Diagrama de Flujo** |
| **Código** |
| **Prueba de Pantalla (consola)** |

**FOR – PARA**

|  |
| --- |
| **Diagrama de Flujo** |
| **Código** |
| **Prueba de Pantalla (consola)** |