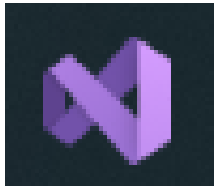


Manual de Usuario para la aplicación GAMERS

Elaborado por Johan Uriel Salinas Diaz

Uso recomendado en Visual Studio

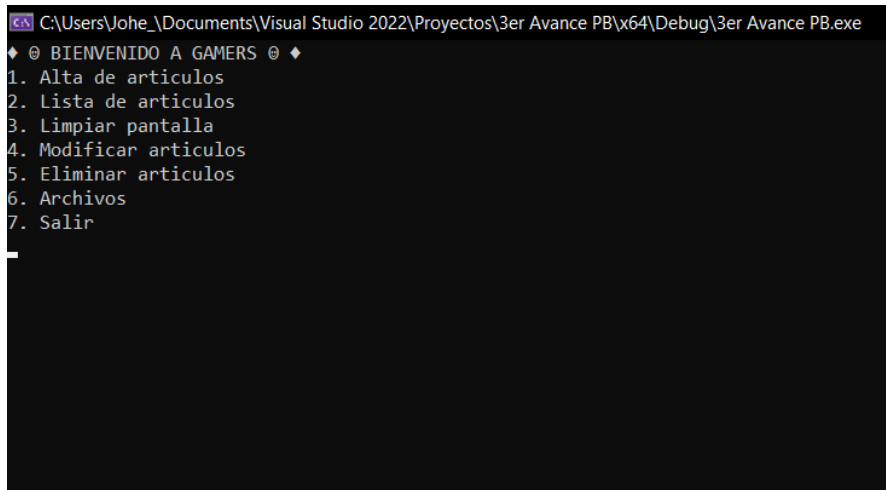


Instrucciones de Uso

Ejecución del programa:

Abre Visual Studio y carga el archivo fuente del programa.
Compila y ejecuta el programa para abrir la aplicación de Gamers.

Menú Principal:



```
C:\Users\Johe_\Documents\Visual Studio 2022\Proyectos\3er Avance PB\x64\Debug\3er Avance PB.exe
◆ @ BIENVENIDO A GAMERS @ ◆
1. Alta de articulos
2. Lista de articulos
3. Limpiar pantalla
4. Modificar articulos
5. Eliminar articulos
6. Archivos
7. Salir
```

Una vez ejecutado el programa, se mostrará un menú con las siguientes opciones:

- Alta de artículos:** Permite agregar nuevos videojuegos al inventario.
- Lista de artículos:** Muestra la lista de videojuegos disponibles en el inventario.
- Limpiar pantalla:** Limpia la pantalla de la consola.
- Modificar artículos:** Permite realizar modificaciones en los datos de un videojuego existente.
- Eliminar artículos:** Elimina un videojuego del inventario.
- Archivos:** Genera un archivo de texto con el inventario de la tienda.
- Salir:** Cierra la aplicación de consola de Gamers.

Alta de Artículos:

```
◆ @ BIENVENIDO A GAMERS @ ◆
1. Alta de articulos
2. Lista de articulos
3. Limpiar pantalla
4. Modificar articulos
5. Eliminar articulos
6. Archivos
7. Salir
1
Ingrese la cantidad de registros a dar de alta
3
Introduzca el numero del articulo:
45
Introduzca el nombre del articulo:
Mario Kart
Introduzca la descripcion del articulo:
Juego de carreras de la saga de Mario Bros
Introduzca el genero del articulo:
Carreras, PvP
Introduzca la clasificacion de edad del articulo:
Todas las edades
Introduzca la consola del articulo:
Nintendo Switch
Introduzca el precio del articulo:
1300
```

Selecciona la opción "1" en el menú principal.

Ingresa la cantidad de registros que deseas dar de alta.

A continuación, ingresa los datos del videojuego, como el número de artículo, nombre, descripción, género, clasificación de edad, consola y precio.

El programa calculará automáticamente el precio con IVA incluido.

Repite este proceso para agregar todos los videojuegos deseados.

Lista de Artículos:

```
◆ @ BIENVENIDO A GAMERS @ ◆
1. Alta de articulos
2. Lista de articulos
3. Limpiar pantalla
4. Modificar articulos
5. Eliminar articulos
6. Archivos
7. Salir
2
Registro 1
Numero de articulo: 45
Nombre: Mario Kart
Descripcion: Juego de carreras de la saga de Mario Bros
Genero: Carreras, PvP
Clasificacion de edad: Todas las edades
Consola: Nintendo Switch
Precio con IVA: $ 1508.000000
Registro 2
Numero de articulo: 23
Nombre: Halo 3
Descripcion: Juego de accion y disparos de ciencia ficcion
Genero: FPS, Shooter, PVP
Clasificacion de edad: Adolescentes
Consola: Xbox 360
Precio con IVA: $ 1392.000000
Registro 3
Numero de articulo: 28
Nombre: Call of duty
Descripcion: Juego de disparos de la segunda guerra mundial
Genero: FPS, Shooter
Clasificacion de edad: Adolescentes
Consola: Xbox One, PS4, PC
Precio con IVA: $ 1624.000000
```

Selecciona la opción "2" en el menú principal.

La lista de videojuegos disponibles en el inventario se mostrará en la consola.

Cada videojuego incluirá su número de artículo, nombre, descripción, género, clasificación de edad, consola y precio con IVA.

Modificar Artículos:

```
◆ ☹ BIENVENIDO A GAMERS ☹ ◆  
1. Alta de articulos  
2. Lista de articulos  
3. Limpiar pantalla  
4. Modificar articulos  
5. Eliminar articulos  
6. Archivos  
7. Salir  
4  
ingrese el numero del registro a modificar  
2
```

Selecciona la opción "4" en el menú principal.

Ingresa el número del registro del videojuego que deseas modificar.

```
Ingresa que desea modificar  
1.-Numero de articulo  
2.-Nombre de articulo  
3.-Descripcion de articulo  
4.-Genero de articulo  
5.-Clasificacion de edad  
6.-Consola  
7.-Precio  
2  
Ingresa el nombre del articulo  
Halo 4
```

A continuación, selecciona el campo que deseas modificar, como el número de artículo, nombre, descripción, género, clasificación de edad, consola o precio.

Sigue las instrucciones proporcionadas por el programa para ingresar la nueva información.

Eliminar Artículos:

```
◆ @ BIENVENIDO A GAMERS @ ◆
1. Alta de articulos
2. Lista de articulos
3. Limpiar pantalla
4. Modificar articulos
5. Eliminar articulos
6. Archivos
7. Salir
5
ingrese el registro a eliminar
1
Eliminando registro 1
```

Selecciona la opción "5" en el menú principal.

A continuación deberás Ingresar el número del registro del videojuego que deseas eliminar.

```
◆ @ BIENVENIDO A GAMERS @ ◆
1. Alta de articulos
2. Lista de articulos
3. Limpiar pantalla
4. Modificar articulos
5. Eliminar articulos
6. Archivos
7. Salir
2
REGISTRO ELIMINADO 1
Registro 2
Numero de articulo: 65
Nombre: alo 4
Descripcion: Juego de accion y disparos de ciencia ficcion
Genero: FPS, Shooter, PVP
Clasificacion de edad: Adolescentes
Consola: Xbox One
Precio con IVA: $ 1392.000000
```

El videojuego se marcará como "ELIMINADO" en el inventario.

Archivos:

```
Consola de depuración de Microsoft Visual Studio
◆ @ BIENVENIDO A GAMERS @ ◆
1. Alta de articulos
2. Lista de articulos
3. Limpiar pantalla
4. Modificar articulos
5. Eliminar articulos
6. Archivos
7. Salir
6
```

Selecciona la opción "6" en el menú principal.

Un archivo de texto llamado "altastienda" se generará en la carpeta donde se encuentra el programa.

Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
x64	26/05/2023 01:50 p. m.	Carpeta de archivos	
3er Avance PB.cpp	26/05/2023 03:18 p. m.	C++ Source	7 KB
3er Avance PB.vcxproj	26/05/2023 01:48 p. m.	VC++ Project	7 KB
3er Avance PB.vcxproj.filters	26/05/2023 01:48 p. m.	VC++ Project Filte...	1 KB
3er Avance PB.vcxproj.user	26/05/2023 01:48 p. m.	Per-User Project O...	1 KB
altastienda	26/05/2023 03:39 p. m.	Documento de tex...	1 KB

El archivo contendrá una tabla con la información de los videojuegos disponibles en el inventario, incluyendo el número de artículo, nombre, descripción, género, clasificación de edad, consola y precio con IVA.

Salir del Programa:

```
◆ @ BIENVENIDO A GAMERS @ ◆
1. Alta de articulos
2. Lista de articulos
3. Limpiar pantalla
4. Modificar articulos
5. Eliminar articulos
6. Archivos
7. Salir
7

C:\Users\Johe_\Documents\Visual Studio 2022\Proyectos\3er Avance PB\x64\Debug\3er Avance PB.exe (proceso 10624) se cerró
con el código 0.
Presione cualquier tecla para cerrar esta ventana. . .
```

Para cerrar la aplicación de Gamers, selecciona la opción "7" en el menú principal.

Ahora estás listo para utilizar Gamers y administrar el inventario de videojuegos de tu tienda.

Disfruta de todas las funcionalidades que ofrece el programa.

Si necesitas más ayuda, no dudes en contactar al soporte técnico. ¡Que tengas un buen día!