

## SISTEMA GESTION DE ALMACENAMIENTO Lista de Chequeo producto software

## **HOJA DE CONTROL**

Organismo	SENA	ENA			
Proyecto	Sistema Gestion de Almacenamiento SGA	stema Gestion de Almacenamiento SGA			
Entregable	Lista de Chequeo producto software	ista de Chequeo producto software			
Autor	SGA	GGA Fecha Versión 18/02/2024			
Versión / Edición	01 Fecha Aprobación 18/02		18/02/2024		
Aprobado Por	Edwin Albeiro Ramos Villamil	dwin Albeiro Ramos Villamil Nº Total de Páginas 3			

## **REGISTRO DB19:F59E CAMBIOS**

Versión	Causa del cambio	Responsable del cambio	Fecha del cambio
01	Versión Inicial	Edwin Albeiro Ramos Villamil	20/04/2023
02	Agregando Funcionalidades	Brayan Andres Rivero Alarcon	28/02/2024
03	Editando Funcionalidades	Bryant Gilberto Grippa Blanco	30/03/2024

## **CONTROL DE DISTRIBUCIÓN**

lombre y Apellidos	
ryant Gilberto Grippa Blanco	
ose Leonardo Ortega Mendoza	
rayan Andres Rivero Alarcon	
phan Steven Gonzalez Monroy	
evin Yohan Lara Tavera	

	Usuario			
Item	Descripción	Estado	Observación	
Γ.	El sistema debe permitir iniciar sesión con	Cumple	Ninguna	
1	usuario y contraseña	Cumple		
	El sistema debe permitir al administrador el	Cumple	Ninguna	
2	acceso al modulo de usuarios	Cumple	Miliguila	
	El sistema debe permitir consultar/listar los	Cumple	Solo a aquellos con el rol de administrador	
3	usuarios registrados en el sistema	Cumple		
	El sistema de permitir actualizar los datos de	Cumple	Solo a aquellos con el rol de administrador	
4	los usuarios registrados	cumpic		
	El sistema debe permitir eliminar los usuarios	Cumple	Solo a aquellos con el rol de administrador	
5	registrados	Cumple		
	El sistema debe permitir registrar nuevos	Cumple	Solo a aquellos con el rol de administrador	
6	usuarios	Cumple		
	El sistema debe permitir cerrar sesión	Cumple	Ninguna	
7	correctamente	Cumple	Iviliguiia	

	El sistema debe mostrar el logo de la empresa		
_	que lo llevara a la pantalla inicial en la esquina	Cumple	Ninguna
8	superior izquierda		
	INVENTARIO		
Item	Descripción	Estado	Observación
	El sistema debe permitir el registro de		
9	productos	Cumple	Ninguna
	El sistema debe permitir la eliminacion de	Cl	N
10	productos	Cumple	Ninguna
	El sistema debe permitir la actualizar	Comente	Nicerca
11	productos	Cumple	Ninguna
12	El sistema debe permitir listar productos	Cumple	Ninguna
	El sistema debe permitir la consulta del Stock	Comente	Nicerca
13		Cumple	Ninguna
	El sistema debe permitir asociar un producto		
l	con un proveedor independientemente si se	Cumple	Ninguna
14	actualiza		
4.5	El sitema debe permitir actualizar las	Cumple	Ninguna
15	cantidades totales en el inventario	Cumpic	Winguita
	Salida		
Item	Descripción	Estado	Observación
16	El sistema debe permitir el facturar una venta	Cumple	Ninguna
17	El sistema no debe permitir eliminar una venta	Cumple	
18	El sistema debe permitir la actualizar los datos del cliente que realizo la venta	Cumple	Ninguna
	El sistema debe permitir listar las ventas	Cumple	Ninguna
	El sistema debe permitir imponer un limite	cumpic	Miliguila
	para cuando el numero de productos no	No Cumple	Ninguna
20	supere un valor negativo	No campic	Winguita
	El sistema no debe permitir actualizar la		
21	cantidad de productos en la venta	Cumple	Ninguna
	Proveedor		
Item	Descripción	Estado	Observación
	El sistema debe permitir el registro de nuevos		
22	proveedores	Cumple	Ninguna
	El sistema debe permitir la eliminacion de	Cl.	NI
23	proveedores existentes	Cumple	Ninguna
	El sistema debe permitir la actualizar los datos	Cumple	Ninguna
24	de los proveedores	Cumple	Ninguna
	El sistema debe permitir listar los proveedores	Cumple	Ninguna
25	existentes	Cumple	Ninguna
	El sistema debe permitir la consulta de	Cumple	Ninguna
26	proveedores	Cumple	Timbunu
Item	Funcionalidad	Estado	Observación

Item	Funcionalidad	Estado	Observación
1	¿Se ofrecen las herramientas necesarias para añadir, borrar, mantener, exhibir, buscar y actualizar datos?	Cumple	Ninguna
2	¿Se cumple con la función de procesamiento, que implica la modificación de la base de datos para mantenerla actualizada?	Cumple	Ninguna
3	¿Los sistemas deben responder de manera rápida y eficiente a las solicitudes del usuario, manteniendo tiempos de carga y procesamiento mínimos, incluso bajo cargas pesadas?	Cumple	Ninguna
4	¿La aplicación debe ser capaz de manejar un aumento en el número de usuarios y/o la cantidad de datos sin comprometer su rendimiento?	Cumple	Ninguna
5	El sistema debe ser fácil de mantener y de actualizar, lo que implica un código limpio, documentación adecuada y una arquitectura modular.	Cumple	Ninguna
6	La aplicación debe ser fácil de usar y comprender para una amplia gama de usuarios, con una interfaz intuitiva y bien diseñada.	Cumple	Ninguna
7	La aplicación debe ser compatible con una variedad de navegadores web, sistemas operativos y dispositivos para garantizar una experiencia uniforme para todos los usuarios.	Cumple	Ninguna

Item	Ffiniancia / Bassana F	Fatada	Ohaamaa si fu
0	Eficiencia / Desempeño ¿El sistema tiene configurado un tiempo	Estado	Observación  No se ha establecido un tiempo limite. Por lo
8	máximo de sesión de usuario?	No Cumple	tanto este estara alrededor de 20min de
	maximo de sesión de disdano:	No Cumple	inactividad antes de deslogearse
	¿Se ha especificado el tiempo de respuesta		Ninguna
3	esperado de todas las operaciones	Cumple	Miliguila
	especificadas?	campic	
10	¿Se ha establecido el tiempo promedio de		El tiempo de espera aproximado para cada
	movimiento entre pantallas?	Cumple	funcion es de alrededor de 3 segundos
11	¿Se ha establecido el tiempo máximo de		El tiempo de espera maximo para cada funcion es
	movimiento entre pantallas?	Cumple	de alrededor de 10 segundos
Item	Portabilidad	Estado	Observación
12	¿Se ha especificado qué tipo de servidor se va		Ninguna
	a utilizar?	Cumple	
13	¿Se ha definido el motor de base de datos?	Comments	Ninguna
		Cumple	
Item	Fiabilidad	Estado	Observación
14	El sistema debe estar disponible el 99.99% del		Ninguna
	tiempo durante el horario de operación	Cumple	
	estándar, excluyendo periodos de	Cumple	
	mantenimiento programado.		
15	El sistema debe ser capaz de recuperarse		Ninguna
	completamente de un fallo catastrófico en un		
	tiempo máximo de 4 horas, restaurando todos	Cumple	
	los datos y funcionalidades críticas.		
Item 16	Seguridad Todos los usuarios deben autenticarse antes	Estado	Observación
1 10	de acceder al sistema, utilizando credenciales		Ninguna
	únicas (como nombre de usuario y contraseña)	Cumple	
	o métodos de autenticación multifactor.	Cumple	
	o metodos de adtenticación multifactor.		
17	El sistema debe aplicar controles de acceso		Ninguna
	basados en roles para garantizar que cada		644
	usuario tenga acceso solo a las	Cumple	
	funcionalidades y datos para los que está		
	autorizado.		
18	El sistema debe implementar medidas para		Ninguna
	proteger las sesiones de usuario, como la		
	generación de tokens de sesión seguros y la	Cumple	
	invalidación de sesiones después de un		
	período de inactividad.		
Item	Compatibilidad	Estado	Observación
19	El sistema debe ser compatible con los		Ninguna
	principales navegadores web, como Google		
	Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge y	Cumple	
	Safari, en sus versiones más recientes y las	cumpic	
	versiones anteriores más comunes.		
	El data de la constanta de la		
20	El sistema debe ser compatible con una		Ningura
1	-		Ninguna
	variedad de dispositivos, incluyendo		Ninguna
	variedad de dispositivos, incluyendo computadoras de escritorio, portátiles,	C	Ninguna
	variedad de dispositivos, incluyendo computadoras de escritorio, portátiles, tabletas y teléfonos inteligentes, con	Cumple	Ninguna
	variedad de dispositivos, incluyendo computadoras de escritorio, portátiles, tabletas y teléfonos inteligentes, con diferentes tamaños de pantalla y sistemas	Cumple	Ninguna
	variedad de dispositivos, incluyendo computadoras de escritorio, portátiles, tabletas y teléfonos inteligentes, con diferentes tamaños de pantalla y sistemas operativos, como Windows, macOS, iOS y	Cumple	Ninguna
Item	variedad de dispositivos, incluyendo computadoras de escritorio, portátiles, tabletas y teléfonos inteligentes, con diferentes tamaños de pantalla y sistemas	Cumple <b>Estado</b>	Ninguna  Observación
	variedad de dispositivos, incluyendo computadoras de escritorio, portátiles, tabletas y teléfonos inteligentes, con diferentes tamaños de pantalla y sistemas operativos, como Windows, macOS, iOS y Android.  Usabilidad		
	variedad de dispositivos, incluyendo computadoras de escritorio, portátiles, tabletas y teléfonos inteligentes, con diferentes tamaños de pantalla y sistemas operativos, como Windows, macOS, iOS y Android.		Observación
	variedad de dispositivos, incluyendo computadoras de escritorio, portátiles, tabletas y teléfonos inteligentes, con diferentes tamaños de pantalla y sistemas operativos, como Windows, macOS, iOS y Android.  Usabilidad El sistema debe ser intuitivo y fácil de		Observación
	variedad de dispositivos, incluyendo computadoras de escritorio, portátiles, tabletas y teléfonos inteligentes, con diferentes tamaños de pantalla y sistemas operativos, como Windows, macOS, iOS y Android.  Usabilidad  El sistema debe ser intuitivo y fácil de aprender para nuevos usuarios, con una curva de aprendizaje mínima y proporcionando	Estado	Observación
	variedad de dispositivos, incluyendo computadoras de escritorio, portátiles, tabletas y teléfonos inteligentes, con diferentes tamaños de pantalla y sistemas operativos, como Windows, macOS, iOS y Android.  Usabilidad  El sistema debe ser intuitivo y fácil de aprender para nuevos usuarios, con una curva	Estado	Observación
21	variedad de dispositivos, incluyendo computadoras de escritorio, portátiles, tabletas y teléfonos inteligentes, con diferentes tamaños de pantalla y sistemas operativos, como Windows, macOS, iOS y Android.  Usabilidad  El sistema debe ser intuitivo y fácil de aprender para nuevos usuarios, con una curva de aprendizaje mínima y proporcionando	Estado	Observación
21	variedad de dispositivos, incluyendo computadoras de escritorio, portátiles, tabletas y teléfonos inteligentes, con diferentes tamaños de pantalla y sistemas operativos, como Windows, macOS, iOS y Android.  Usabilidad  El sistema debe ser intuitivo y fácil de aprender para nuevos usuarios, con una curva de aprendizaje mínima y proporcionando tutoriales interactivos o guías de inicio rápido.	Estado	<b>Observación</b> Ninguna
21	variedad de dispositivos, incluyendo computadoras de escritorio, portátiles, tabletas y teléfonos inteligentes, con diferentes tamaños de pantalla y sistemas operativos, como Windows, macOS, iOS y Android.  Usabilidad  El sistema debe ser intuitivo y fácil de aprender para nuevos usuarios, con una curva de aprendizaje mínima y proporcionando tutoriales interactivos o guías de inicio rápido.  La interfaz de usuario del sistema debe ser	Estado	<b>Observación</b> Ninguna
21	variedad de dispositivos, incluyendo computadoras de escritorio, portátiles, tabletas y teléfonos inteligentes, con diferentes tamaños de pantalla y sistemas operativos, como Windows, macOS, iOS y Android.  Usabilidad  El sistema debe ser intuitivo y fácil de aprender para nuevos usuarios, con una curva de aprendizaje mínima y proporcionando tutoriales interactivos o guías de inicio rápido.  La interfaz de usuario del sistema debe ser coherente en todo el sistema, siguiendo	Estado	<b>Observación</b> Ninguna
21	variedad de dispositivos, incluyendo computadoras de escritorio, portátiles, tabletas y teléfonos inteligentes, con diferentes tamaños de pantalla y sistemas operativos, como Windows, macOS, iOS y Android.  Usabilidad  El sistema debe ser intuitivo y fácil de aprender para nuevos usuarios, con una curva de aprendizaje mínima y proporcionando tutoriales interactivos o guías de inicio rápido.  La interfaz de usuario del sistema debe ser coherente en todo el sistema, siguiendo estándares de diseño y patrones de	<b>Estado</b> Cumple	<b>Observación</b> Ninguna
21	variedad de dispositivos, incluyendo computadoras de escritorio, portátiles, tabletas y teléfonos inteligentes, con diferentes tamaños de pantalla y sistemas operativos, como Windows, macOS, iOS y Android.  Usabilidad  El sistema debe ser intuitivo y fácil de aprender para nuevos usuarios, con una curva de aprendizaje mínima y proporcionando tutoriales interactivos o guías de inicio rápido.  La interfaz de usuario del sistema debe ser coherente en todo el sistema, siguiendo estándares de diseño y patrones de interacción establecidos, para que los usuarios	<b>Estado</b> Cumple	<b>Observación</b> Ninguna
21	variedad de dispositivos, incluyendo computadoras de escritorio, portátiles, tabletas y teléfonos inteligentes, con diferentes tamaños de pantalla y sistemas operativos, como Windows, macOS, iOS y Android.  Usabilidad  El sistema debe ser intuitivo y fácil de aprender para nuevos usuarios, con una curva de aprendizaje mínima y proporcionando tutoriales interactivos o guías de inicio rápido.  La interfaz de usuario del sistema debe ser coherente en todo el sistema, siguiendo estándares de diseño y patrones de interacción establecidos, para que los usuarios puedan predecir el comportamiento del sistema en diferentes partes.	<b>Estado</b> Cumple	Observación Ninguna Ninguna
21	variedad de dispositivos, incluyendo computadoras de escritorio, portátiles, tabletas y teléfonos inteligentes, con diferentes tamaños de pantalla y sistemas operativos, como Windows, macOS, iOS y Android.  Usabilidad  El sistema debe ser intuitivo y fácil de aprender para nuevos usuarios, con una curva de aprendizaje mínima y proporcionando tutoriales interactivos o guías de inicio rápido.  La interfaz de usuario del sistema debe ser coherente en todo el sistema, siguiendo estándares de diseño y patrones de interacción establecidos, para que los usuarios puedan predecir el comportamiento del sistema en diferentes partes.  El sistema debe proporcionar	<b>Estado</b> Cumple	<b>Observación</b> Ninguna
21	variedad de dispositivos, incluyendo computadoras de escritorio, portátiles, tabletas y teléfonos inteligentes, con diferentes tamaños de pantalla y sistemas operativos, como Windows, macOS, iOS y Android.  Usabilidad  El sistema debe ser intuitivo y fácil de aprender para nuevos usuarios, con una curva de aprendizaje mínima y proporcionando tutoriales interactivos o guías de inicio rápido.  La interfaz de usuario del sistema debe ser coherente en todo el sistema, siguiendo estándares de diseño y patrones de interacción establecidos, para que los usuarios puedan predecir el comportamiento del sistema en diferentes partes.  El sistema debe proporcionar retroalimentación clara y oportuna a las	<b>Estado</b> Cumple	Observación Ninguna Ninguna
21	variedad de dispositivos, incluyendo computadoras de escritorio, portátiles, tabletas y teléfonos inteligentes, con diferentes tamaños de pantalla y sistemas operativos, como Windows, macOS, iOS y Android.  Usabilidad  El sistema debe ser intuitivo y fácil de aprender para nuevos usuarios, con una curva de aprendizaje mínima y proporcionando tutoriales interactivos o guías de inicio rápido.  La interfaz de usuario del sistema debe ser coherente en todo el sistema, siguiendo estándares de diseño y patrones de interacción establecidos, para que los usuarios puedan predecir el comportamiento del sistema en diferentes partes.  El sistema debe proporcionar retroalimentación clara y oportuna a las acciones del usuario, como confirmaciones de	Estado  Cumple  Cumple	Observación Ninguna Ninguna
21	variedad de dispositivos, incluyendo computadoras de escritorio, portátiles, tabletas y teléfonos inteligentes, con diferentes tamaños de pantalla y sistemas operativos, como Windows, macOS, iOS y Android.  Usabilidad  El sistema debe ser intuitivo y fácil de aprender para nuevos usuarios, con una curva de aprendizaje mínima y proporcionando tutoriales interactivos o guías de inicio rápido.  La interfaz de usuario del sistema debe ser coherente en todo el sistema, siguiendo estándares de diseño y patrones de interacción establecidos, para que los usuarios puedan predecir el comportamiento del sistema en diferentes partes.  El sistema debe proporcionar retroalimentación clara y oportuna a las acciones del usuario, como confirmaciones de éxito, mensajes de error informativos y	<b>Estado</b> Cumple	Observación Ninguna Ninguna
21	variedad de dispositivos, incluyendo computadoras de escritorio, portátiles, tabletas y teléfonos inteligentes, con diferentes tamaños de pantalla y sistemas operativos, como Windows, macOS, iOS y Android.  Usabilidad  El sistema debe ser intuitivo y fácil de aprender para nuevos usuarios, con una curva de aprendizaje mínima y proporcionando tutoriales interactivos o guías de inicio rápido.  La interfaz de usuario del sistema debe ser coherente en todo el sistema, siguiendo estándares de diseño y patrones de interacción establecidos, para que los usuarios puedan predecir el comportamiento del sistema en diferentes partes.  El sistema debe proporcionar retroalimentación clara y oportuna a las acciones del usuario, como confirmaciones de éxito, mensajes de error informativos y estados de carga, para mantener a los	Estado  Cumple  Cumple	Observación Ninguna Ninguna
21	variedad de dispositivos, incluyendo computadoras de escritorio, portátiles, tabletas y teléfonos inteligentes, con diferentes tamaños de pantalla y sistemas operativos, como Windows, macOS, iOS y Android.  Usabilidad  El sistema debe ser intuitivo y fácil de aprender para nuevos usuarios, con una curva de aprendizaje mínima y proporcionando tutoriales interactivos o guías de inicio rápido.  La interfaz de usuario del sistema debe ser coherente en todo el sistema, siguiendo estándares de diseño y patrones de interacción establecidos, para que los usuarios puedan predecir el comportamiento del sistema en diferentes partes.  El sistema debe proporcionar retroalimentación clara y oportuna a las acciones del usuario, como confirmaciones de éxito, mensajes de error informativos y	Estado  Cumple  Cumple	Observación Ninguna Ninguna

24	El texto en la interfaz de usuario debe ser fácil de leer y comprender, utilizando fuentes legibles, tamaño de texto adecuado y espaciado apropiado entre líneas.	Cumple	Ninguna
	La estructura de navegación del sistema debe ser clara y lógica, facilitando a los usuarios encontrar rápidamente la información y las funciones que necesitan, con menús y opciones de navegación bien organizados.	Cumple	Ninguna
Item	Mantenibilidad	Estado	Observación
26	El sistema debe estar diseñado de manera modular, con componentes independientes y bien definidos, facilitando la identificación y el aislamiento de fallos, así como la introducción de cambios sin afectar a otras partes del sistema.	Cumple	Ninguna
27	El código fuente del sistema debe seguir estándares de codificación consistentes y estar bien estructurado, con nombres de variables descriptivos y comentarios claros, para mejorar la legibilidad y facilitar la mantenibilidad a largo plazo.	Cumple	Ninguna
28	Se debe establecer un sistema de gestión de configuración para controlar y rastrear los cambios en el código fuente, las dependencias del sistema y la configuración de los entornos, utilizando herramientas de control de versiones como Git.	Cumple	Ninguna
29	El sistema debe ser diseñado con la capacidad de escalar horizontal y verticalmente para manejar un aumento en la carga de trabajo y el volumen de datos, sin requerir cambios significativos en la arquitectura o la infraestructura subyacente.	Cumple	Ninguna

ITEM	DESCRIPCIÓN	CANTIDAD	CUMPLE	%	ESTADO
1	REQUISITOS FUNCIONALES	26	25	96,15	FINAL
2	REQUISITOS NO FUNCIONALES	29	28	96,55	
		55	53	96,36	APROBADO