JOHAN GARZÓN

DESARROLLO FRONT- END REACT

Soy una persona proactiva, excelente compañero de equipo, organizado y responsable.

Soy desarrollador web con conocimientos en Front-End, HTML, CSS, JavaScript y framework React .js.

CONTACTO

+57 3118426039

johandanilogarzon@gmail.com

Potafolio <u>JohanGarzon</u>

in <u>JohanGarzón</u>

JohanGarzonF

Bogotá, Colombia.

EDUCACIÓN

ACADEMLO

school of technologie and computer cience

 Desarrollador web Front End 02/2022 - 06/2022

• Desarrollo web Full Stack

Certificado: certificado Academlo

PLATZI

· Curso de JavaScript Profesional

Certificado: certificado Platzi

SKILLS

- JavaScript
- GIT
- CSS
- React.js
- HTML
- GitHub
- Node.js

SOFT SKILLS

- Comunicación asertiva
- •Resolución de problemas
- •Trabajo en Equipo
- Trabajo bajo presión

EXPERIENCIA LABORAL

Desarrollador Front-end Rent 10

HTML- CSS - JavaScript vanilla - VUE CLI

- Desempeño mis funciones desarrollando vistas basadas en componentes nativos en HTML, CSS y JS lo cual me ha permitido conocer a profundidad lo que hacen los frameworks como React y Vue
- Manejo de repositorio con Git y GitLab
- Manipulación del DOM

Rick and Morty App - Front-end React

Custom Hooks - React Form - CSS - HTML - JS

- Uso y manejo de API con axios
- Uso de CSS para maquetación, diseño responsivo, Custom Hooks donde se almacena la información de la API y se despliega poniendo la información de los personajes como su estatus, episodios en los que aparecen, y también un buscador que trae los universos de la serie
- •Link: RickAndMorty

Pokedex App - Front-end React

Redux - React Router - Hooks -HTML-CSS

- Uso y manejo de API con axios para traer la información
- Se enlistan todos los Pókemon con paginación y filtrado por tipos, nombres y cantidad por página, se crean tarjetas con los colores correspondientes a los tipos de personajes, estas son clikables, donde se podrá visualizar más información traída de la Api, se crean rutas protegidas y ruta principal logueable para acceder a las protegidas, diseño responsivo.

Link: PokeApp