

# **Ideas iniales proyecto final**

Informática II

**Johan Steven Hernández Vargas**

**Kevin Jiménez Rincón**

Departamento de Ingeniería Electrónica y  
Telecomunicaciones  
Universidad de Antioquia  
Medellín  
Marzo de 2021

# Índice

1. Jetpack Joyride	2
2. Endless seige	2
3. StarCraft 2 Terran	2
4. Pokémon reloaded	2

## **1. Jetpack Joyride**

La idea principal por la cual nos basaremos en este juego es en diseñar y programar un juego en donde el usuario evada obstáculos y dependiendo del tiempo de supervivencia la dificultad irá incrementando. Dependiendo del mismo tiempo, el jugador recibirá recompensas para mejorar habilidades del personaje y comprar artículos dentro del mismo juego (skins, mascotas, mapas, etc).

## **2. Endless seige**

Nos basaremos en Endless seige para diseñar y programar un juego en donde el usuario construya, mejore o elimine estructuras para defenderse de un objetivo. A medida de que elimine objetivos ganará monedas para contruir o mejorar estructuras.

## **3. StarCraft 2 Terran**

La principal idea de basarnos en este juego, es diseñar y programar un videojuego de mapa abierto el cual trata principalmente de recolectar recursos con una clase de tropa y con estos recursos generar más recolectores o soldados para atacar bases enemigas. Por ganar juegos, se recompensará al jugador con monedas para desbloquear nuevas o mejores tropas.

## **4. Pokémon reloaded**

Nos basaremos en este juego para diseñar y programar un juego de mapa abierto en el cual el usuario se moverá a través del mapa para encontrar enemigos o monedas. Se tendrá una batalla con los enemigos y ganará el más fuerte. Las monedas recolectadas se usarán para mejorar las habilidades de alguno de tus personajes.