

Johan Hullot

| 19 ans - Permis B

A la recherche d'un stage en qualité de développeur de jeu vidéo
à partir d'avril pour une durée de 8 à 12 semaines

Grâce au python, j'ai découvert que j'étais attiré par la programmation orientée objet. Grand imaginaire, j'aime proposer des idées lors de la création des jeux pour leur donner un aspect unique.



Compétences

Programmation

- Création de sites web (HTML / CSS / PHP/ JavaScript)
- Maîtrise de la Programmation Orientée Objet en C++/ C#
- Création de jeu Godot/Unity/Unreal Engine

Outils

- Visual Studio 2022 / Code
- XAMPP
- 3DS MAX
- GitHub
- Discord

Graphisme

- Modélisation de sprites, tilemap, items et carte de mondes en 2D
- Création d'animations d'objets en 2D

Expériences & Projets

Élaboration d'une visite virtuelle sur Unreal

Réalisation d'une visite virtuelle sur le thème de Martin Luther King et contre la ségrégation raciale.

Création d'un jeu sur Unity

Réalisation d'un jeu d'aventure en vue isométrique sur les capybaras

- UI (Menu, Map)
- Mécaniques (Attaque cac, tir à distance, mouvement du personnage)

Expérience Professionnelle

Saisonnier en maraîchage Bio

De 2021 à 2024 dans EARL Le Jardin du Preuil à Naujac sur mer (33)

- Récolte de légumes
- Plantations et entretiens
- Désherbage



CONTACTS

johan.hullot@gmail.com
linkedin.com/in/johan-hullot/
github.com/JohanHullot/
Le Puy-en-Velay (43)

FORMATION

BUT INFORMATIQUE GRAPHIQUE

2023 à 2026, IUT Clermont Auvergne,
Site du Puy-en-Velay (43)

BACCALAURÉAT GENERAL

Maths - NSI
2022 - 2023, St Joseph de Tivoli
Bordeaux (33)

CENTRES D'INTÉRÊT

Mordu de fantaisie

J'organise des parties de jeu de rôle (Naheulbeuk)

Apnéiste avancé

J'aime voir les paysages au fond de l'océan

LANGUES

Anglais Niveau B2