

C# tarea inicial

JohanManuelVicenteBerroa, 2024-1260, Viernes

1. Declarar variable de los diferentes tipos, asignarles valor e imprimir el valor.

```
1 //Johan Manuel Vicente 2024-1260
2
3 int IntNumber = 25;
4 decimal DecimalNumber = 3.145454m;
5 double DoubleNumber = 3.14;
6 float FloatNumber = 2.5f;
7 char character = 'A';
8 string text = "Hola a todos";
9 bool isTrue = true;
10
11
12 Console.WriteLine("Número Entero: " + IntNumber);
13 Console.WriteLine("Número Decimal : " + DecimalNumber);
14 Console.WriteLine("Número Double : " + DoubleNumber);
15 Console.WriteLine("Número Flotante : " + FloatNumber);
16 Console.WriteLine("Carácter: " + character);
17 Console.WriteLine("Texto: " + text);
18 Console.WriteLine("Booleano: " + isTrue);
19
20 Console.ReadKey();
```

Microsoft Visual Studio Debug Console

```
Número Entero: 25
Número Decimal : 3.145454
Número Double : 3.14
Número Flotante : 2.5
Carácter: A
Texto: Hola a todos
Booleano: True

C:\TareasDeP1\Proyectos General C#\Codigosba
xited with code 0.
Press any key to close this window . . .
```

C# tarea inicial

2. Buscar cómo se declara una constante en C# e imprimir el valor. Probar de cambiar su valor luego y ver que es lo que pasa.

```
1 //Johan Manuel Vicente 2024-1260
2
3 const double PI = 3.141;
4
5 Console.WriteLine(PI);
6
7
8 Console.ReadKey();
```

C:\TareasDeP1\Proyectos Geni X

3.141

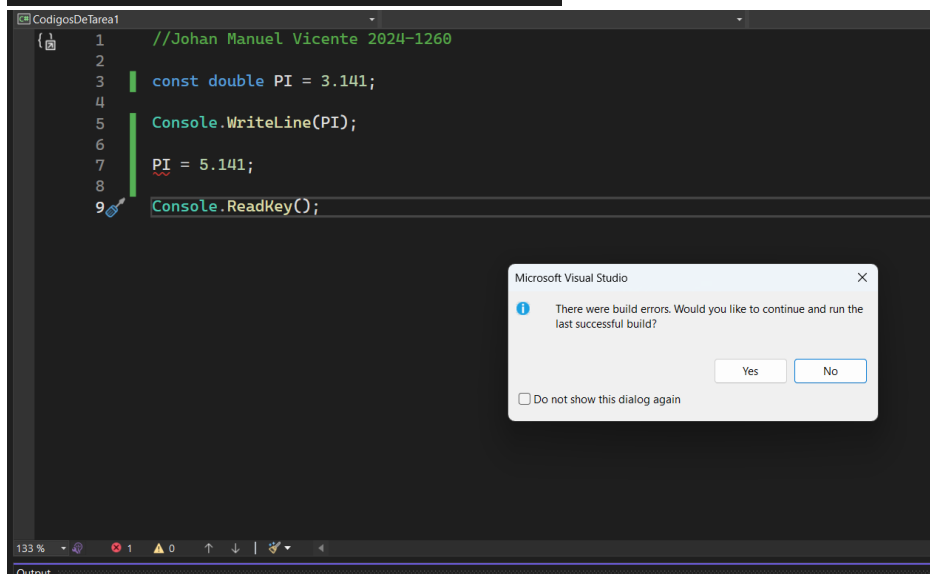
Prueba de cambio de variable:

```
const double PI = 3.141;

Console.WriteLine(PI);

PI = 5.141;

Console.ReadKey();
```



C# tarea inicial

3. Declara un entero, incrementarlo, decrementarlo, hacer operaciones con el.

```
1 //Johan Manuel Vicente 2024-1260
2
3 var number = 7;
4 number++;
5 Console.WriteLine(number);
6
7 number--;
8 Console.WriteLine(number);
9
10 number+= 7;
11 Console.WriteLine(number);
12
13 number-= 4;
14 Console.WriteLine(number);
15
16 number*=2;
17 Console.WriteLine(number);
18
19 number/=4;
20 Console.WriteLine(number);
21
22 number%= 2;
23 Console.WriteLine(number);
24
25 Console.ReadKey();
```

C:\TareasDeP
8
7
14
10
20
5
1

C# tarea inicial

4. Declarar un float con valor=10152466.25. Declara un byte que es igual a 5 + el float.

```
//Johan Manuel Vicente 2024-1260
float number = 10152466.25f;

byte numberByte = (byte)(5 + number);

Console.WriteLine(number);

Console.WriteLine(numberByte);

Console.ReadKey();
```

```
C:\TareasDeP1\Proyectos Geni  X +
10152466
23
|
```

5. Adjuntar comentario de una y de varias líneas un su código. Imprimir la fecha y hora d el sistema.

```
//Johan Manuel Vicente 2024-1260
/*
A continuacion, vamos a declarar una variable
Para poder dar el dia y la hora, con el tipo de dato
"DateTime"
*/

DateTime ahora = DateTime.Now;
Console.WriteLine("Fecha y hora actual: " + ahora);
Console.ReadKey();
```

```
Microsoft Visual Studio Debug  X + v
Fecha y hora actual: 2/2/2025 1:55:30 AM

C:\TareasDeP1\Proyectos General C#\Codigosbas
xited with code 0.
Press any key to close this window . . .
```