## Seccion 3, ejercicios, calculadora de areas:

```
package JavaSeccion3;
import java.util.Scanner;
public class Seccion3PrimerosPasos {
      public static void main(String args[]) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Calculadora de Áreas");
        System.out.println("Seleccione la figura cuyo área desea calcular:");
        System.out.println("1. Área de un triángulo");
        System.out.println("2. Área de un círculo");
        System.out.println("3. Área de un rectángulo");
        System.out.println("4. Área de un cuadrado");
        int opcion = scanner.nextInt();
        switch (opcion){
                    System.out.println("\ntriangulo:");
                   System.out.println("inserte la base:");
                   double baseTriangulo=scanner.nextDouble();
                   System.out.println("inserte la altura:");
                   double alturaTriangulo=scanner.nextDouble();
                   System.out.println("\narea: " +
(baseTriangulo*alturaTriangulo/2) + " unidades");
                   break;
                   System.out.println("\ncirculo:");
                   System.out.println("inserte el radio:");
                   double radio =scanner.nextDouble();
                   System.out.println("\narea: " + (radio*radio*3.1416) + "
unidades");
                   break;
                   System.out.println("\nrectangulo:");
System.out.println("inserte la base:");
                    double baseRectangulo=scanner.nextDouble();
                    System.out.println("inserte la altura:");
                   double alturaRectangulo=scanner.nextDouble();
                    System.out.println("\narea: " +
(baseRectangulo*alturaRectangulo) + " unidades");
                   System.out.println("\ncuadrado:");
                   System.out.println("inserte el lado:");
                   double lado =scanner.nextDouble();
                   System.out.println("\narea: " + (lado*lado) + "
unidades");
        }
```

## **Pruebas:**

```
Calculadora de Áreas
Seleccione la figura cuyo área desea calcular:
1. Área de un triángulo
2. Área de un círculo
3. Área de un rectángulo
4. Área de un cuadrado
4
cuadrado:
inserte el lado:
2
area: 4.0 unidades
```

```
Calculadora de Áreas
Seleccione la figura cuyo área desea calcular:
1. Área de un triángulo
2. Área de un círculo
3. Área de un rectángulo
4. Área de un cuadrado
2
circulo:
inserte el radio:
5
|
area: 78.5399999999999 unidades
```

## Parte 2, código ofuscado:

```
System.out.println("\narea: " + (b1*a1/2) + " unidades");
                     System.out.println("\ncirculo:");
System.out.println("inserte el radio:");
                     double r =rdr.nextDouble();
                     System.out.println("\narea: " + (r*r*3.1416) + "
unidades");
                     System.out.println("\nrectangulo:");
                     System.out.println("inserte la base:");
                     double b2=rdr.nextDouble();
                     System.out.println("inserte la altura:");
                     double a2=rdr.nextDouble();
System.out.println("\narea: " + (b2*a2) + " unidades");
                     System.out.println("\ncuadrado:");
                     System.out.println("inserte el lado:");
                     double 1 =rdr.nextDouble();
                     System.out.println("\narea: " + (1*1) + " unidades");
                     break;
        }
```