1- MANDAR MENSAJE DE APAGAR, ENCENDER O REINICIAR:

->apagar

```
Escuchando clientes
cliente conectado: 127.0.0.1
Escuchando clientes
Apagando
```

2- Mandar archivo al servidor

```
@Override
public void run() {
    try (DataInputStream dis = new DataInputStream(client.getInputStream())) {
        String fileName = dis.readUTF();
    }
}
                if (!fileName.isEmpty()) {
  try (FileOutputStream fos = new FileOutputStream(fileName)) {
    byte[] buffer = new byte[4096];
    int bytesRead;
                                bytesRead;
le ((bytesRead = dis.read(buffer)) != -1) {
fos.write(buffer, 0, bytesRead);
                     }
System.out.println("Archivo recibido y guardado en el servidor: " + fileName);
String currentDirectory = System.getProperty("user.dir");
System.out.println("Directorio de trabajo actual del servidor: " + currentDirectory);
           } catch (IOException e) {
   System.err.println(e.getMessage());
public static void main(String[] args) throws IOException{
   try(ServerSocket socket = new ServerSocket(8090)){
    while(true) {
        System.out.println("Escuchando clientes");
        Socket client = socket.accept();
        System.out.println("cliente conectado: "+client.getInetAddress().getHostName());
        new WorkerSocket(client).start();
    }
}
                        10110e jei C1C102,
       java.io.*;
       java.net.Socket;
       java.net.UnknownHostException;
 lic class ClienteHilado{

public static void main(String[] args) throws UnknownHostException, IOException {
         try (Socket socket = new Socket("localhost", 8090)) {
                DataOutputStream dos = new DataOutputStream(socket.getOutputStream());
                String nombreArchivo = "F:\\tilin.txt";
File archivo = new File(nombreArchivo);
                if (archivo.exists()) {
                        dos.writeUTF(archivo.getName());
                        while ((bytesRead = fis.read(buffer)) != -1) {
                                      dos.write(buffer, 0, bytesRead);
                        System.out.println("Archivo enviado al servidor.");
                       System.out.println("El archivo no existe.");
```

```
cliente conectado: 127.0.0.1
Escuchando clientes
Archivo recibido y guardado en el servidor: tilin.txt
Directorio de trabajo actual del servidor: C:\Users\Johan\eclipse-workspace\CursoJavaParte1
```

3- Enviar un objeto simulando http

```
package JavaSeccion16ejercicio3;
import java.lo.*;
import java.vet.!.HashNap;
import java.util.HashNap;
import java.util.HashNap;
public class ClienteObjeto {

public static void main(String[] args) throws UnknownHostException, IOException{
    try {
        Socket socket = new Socket("localhost", 8090);

        ObjectOutputStream out = new ObjectOutputStream(socket.getOutputStream());

        Map<String, String> headers = new HashNap<>();
        headers.put("Content-Type", "text/plain");
        headers.put("Authorization", "Bearer ABC123");

        ObjectOutputStream in = new ObjectOutputStream(odel cuerpo del mensaje", headers);
        out.writeObject(objetoHttp);
        out.flush();

        ObjectInputStream in = new ObjectInputStream(socket.getInputStream());

        Object response = in.readObject();
        System.out.println("Respuesta del servidor: " + response.toString());

        out.close();
        in.close();
        socket.close();
    }
     }
} catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
}
```

```
package JavaSeccion16ejercicio3;
🛾 import java.io.Serializable; 🗌
  public class ObjetoHttp implements Serializable {
   protected String body;
         protected Map<String,String> headers;
        public ObjetoHttp(String body, Map<String, String> headers) {
    this.body = body;
    this.headers = headers;
         public String getBody() {
               return body;
         public void setBody(String body) {
    this.body = body;
         public Map<String, String> getHeaders() {
               return headers;
        public void setHeaders(Map<String, String> headers) {
    this.headers = headers;
         @Override
        public String toString() {
   StringBuilder sb = new StringBuilder();
   sb.append("ObjetoHttp {");
   sb.append("body='").append(body).append('\'');
   sb.append(", headers=").append(headers);
   sb.append('}');
   return sb toString();
               return sb.toString();
```

```
package JavaSeccion16ejercicio3;
import java.util.Map;

public class ObjetoHttpRespuesta extends ObjetoHttp{
   int httpResponse;

public ObjetoHttpRespuesta(String body, Map<String, String> headers, int httpResponse) {
        super(body, headers);
        this.httpResponse=httpResponse;
   }

@Override
public String toString() {
        StringBuilder sb = new StringBuilder();
        sb.append("body='").append(body).append('\'');
        sb.append(", headers=").append(headers);
        sb.append('\n').append(httpResponse);
        return sb.toString();
   }
}
```

```
Servidor Ubjeto Java Application | C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_202\bin\javaw.exe (24 oct. 2023 22:05:13) [pid: 10396]

Servidor en espera de conexiones...

Cliente conectado desde 127.0.0.1

Objeto recibido del cliente: ObjetoHttp {body='Contenido del cuerpo del mensaje', headers={Authorization=Bearer ABC123, Content-Type=text/plain}}
```

Respuesta del servidor: ObjetoHttp {body='Contenido del cuerpo del mensaje', headers={Authorization=Bearer ABC123, Content-Type=text/plain}}
202