

ARREGLOS

1- Un arreglo de cada tipo:

```
package JavaSeccion10Arreglos;

public class JavaSeccion10Arreglos {

    public static void main(String args[]) {
        int[] intArray = {1,2,3,4};
        for(int i=0;i<intArray.length;i++)
            System.out.println(intArray[i]);
        System.out.println("\n");

        byte[] intByte = {1,2,3,4};
        for(int i=0;i<intByte.length;i++)
            System.out.println(intByte[i]);
        System.out.println("\n");

        char[] intChar = {'a','b','c','d'};
        for(int i=0;i<intByte.length;i++)
            System.out.println(intChar[i]);
        System.out.println("\n");

        boolean[] booleanArray = {true, false, true, false};
        for (int i = 0; i < booleanArray.length; i++)
            System.out.println(booleanArray[i]);
        System.out.println("\n");

        short[] shortArray = {10, 20, 30, 40};
        for (int i = 0; i < shortArray.length; i++)
            System.out.println(shortArray[i]);
        System.out.println("\n");

        double[] doubleArray = {1.1, 2.2, 3.3, 4.4};
        for (int i = 0; i < doubleArray.length; i++)
            System.out.println(doubleArray[i]);
        System.out.println("\n");

        float[] floatArray = {1.0f, 2.0f, 3.0f, 4.0f};
        for (int i = 0; i < floatArray.length; i++)
            System.out.println(floatArray[i]);
        System.out.println("\n");

        long[] longArray = {100L, 200L, 300L, 400L};
        for (int i = 0; i < longArray.length; i++)
            System.out.println(longArray[i]);

    }
}
```

2-arreglo irregular en forma de triangulo

```

public static void triangulo() {
    int altura=5;

    char[][] triangulo=new char[altura][];

    for(int i=0; i<altura ; i++) {
        triangulo[i] = new char[i+1];
        for(int j=0; j<i+1 ; j++) {
            triangulo[i][j]='*';
        }
    }
    for(int i=0; i<altura ; i++) {
        for(int j=0; j<i+1 ; j++) {
            System.out.print(triangulo[i][j]);
        }
        System.out.print('\n');
    }
}

```

```

<terminated> JavaSeccio
*
**
***
****
*****

```

3-crear arreglo de tipo mascota:

```

public static void main(String args[]) {

    Mascotas[] mascotas = new Mascotas[3];
    mascotas[0] = new Mascotas("Mascota1", 3, "Amarillo");
    mascotas[1] = new Mascotas("Mascota2", 5, "Blanco");
    mascotas[2] = new Mascotas("Mascota3", 2, "Negro");
    imprimirMascota(mascotas);
}

```

```

public static void imprimirMascota(Mascotas[] mascota) {
    for(int i = 0; i<mascota.length;i++) {
        System.out.println(mascota[i].toString());
    }
}

```

```

package JavaSeccion5Mascotas;

public class Mascotas {
    private String nombre;
    private int edad;
    private String color;

    public Mascotas(String nombre, int edad, String color) {
        this.nombre=nombre;
        this.edad=edad;
        this.color=color;
    }

    public String getNombre() {
        return nombre;
    }

    public void setNombre(String nombre) {
        this.nombre = nombre;
    }

    public int getEdad() {
        return edad;
    }

    public void setEdad(int edad) {
        this.edad = edad;
    }

    public String getColor() {
        return color;
    }

    public void setColor(String color) {
        this.color = color;
    }

    public String comer() {
        return "estoy comiendo";
    }
    public String dormir() {
        return "Zzzzzzzzz";
    }
    @Override
    public String toString() {
        return "Mascota [nombre=" + nombre + ", edad=" + edad + ", color=" + color + "]";
    }
}

```

4-sumar dos arreglos

```

int arreglo1[][]=new int[3][3];
int arreglo2[][]=new int[3][3];
Random random = new Random();
for(int i=0;i<3;i++) {
    for(int j=0;j<3;j++) {
        arreglo1[i][j]=random.nextInt(100);
        arreglo2[i][j]=random.nextInt(100);
    }
}

for(int i=0;i<3;i++) {
    for(int j=0;j<3;j++) {
        System.out.println(arreglo1[i][j] + " + " + arreglo2[i][j] + " = " + (arreglo1[i][j]+arreglo2[i][j]));
    }
}

```

terminated -> recursion for negs

```
49 + 77 = 126
30 + 49 = 79
8 + 1 = 9
85 + 63 = 148
24 + 2 = 26
99 + 68 = 167
80 + 73 = 153
22 + 19 = 41
61 + 84 = 145
```