

Documentación Taller 1 C

Asignatura:

Computación paralela y distribuida

Johan Yesid Moreno Forero

Docente:

John Corredor Franco

La división del documento será de la siguiente forma:

Se realizará una división por archivos, luego una visualización total de la ejecución del programa.

ARCHIVOS

Taller1.c

```
/*Función para imprimir la suma de 2 matrices de numeros aleatorios con un tamaño especifico por el usua void matriz2Random(){
               /*Deinición de variables*/
int n;
                /*Obtención de los datos*/
printf("Digite el valor que van a tener nuestras matrices\n");
scanf("%d", &n);
                        int matrix1[n][n];
int matrix2[n][n];
                         int matrix3[n][n];
                        for(int i = 0; i<n; i++){
    for(int j = 0; j<n; j++){
        matrix1[i][j] = rand()%10;
        matrix2[i][j] = rand()%10;</pre>
                         for(int i = 0; i<n; i++){
    for(int j = 0; j<n; j++){
        matrix3[i][j] = matrix1[i][j] + matrix2[i][j];
    }</pre>
                         for(int i = 0; i<n; i++){
    printf("| ");</pre>
                         for(int i = 0; i < n; i++) {
   printf("| ");
   for(int j = 0; j<n; j++) {
      printf("%d | ", matrix1[i][j]);
}</pre>
267
268
269
                        printf("\n");
for(int i = 0; i<n; i++){
    printf("| ");
    for(int j = 0; j<n; j++){
        printf("%d | ", matrix2[i][j]);
}</pre>
                                printf("\n");
                         for(int i = 0; i<n; i++){
   printf("| ");
   for(int j = 0; j<n; j++){
        printf("%d | ", matrix3[i][j]);
}</pre>
```

```
grintf("bigite el valor que van a tener nuestras matrices\n");
scanf("%d", &n);

if(n <= 8){
    int matrixI[n][n];
    int matrix2[n][n];
    int matrix2[n][n];

for(int i = 0; i<n; i++){
        for(int j = 0; j<n; j++){
            matrixI[i][j] = rand()%l0;
            matrix2[i][j] = rand()%l0;

            matrix2[i][j] = rand()%l0;

            matrix2[i][j] = rand()%l0;

            matrix2[i][j] = rand()%l0;

            matrix2[i][j] = rand()%l0;

            matrix2[i][j] = rand()%l0;

            matrix2[i][j] = rand()%l0;

            matrix2[i][j] = rand()%l0;

            matrix2[i][j] = rand()%l0;

            matrix2[i][j] = rand()%l0;

            matrix2[i][j] = rand()%l0;

            matrix2[i][j] = rand()%l0;

            matrix2[i][j] = rand()%l0;

            matrix2[i][j] = rand()%l0;

            matrix2[i][j] = rand()%l0;

            matrix2[i][j] = rand()%l0;

            matrix2[i][j] = rand()%l0;

            matrix2[i][j] = rand()%l0;

            matrix2[i][j] = rand()%l0;

            matrix2[i][j] = rand()%l0;

            matrix2[i][j] = rand()%l0;

            matrix2[i][j] = rand()%l0;

            matrix2[i][j] = rand()%l0;

            matrix2[i][j] = rand()%l0;

            matrix2[i][j] = rand()%l0;

            matrix2[i][j] = rand()%l0;

            matrix2[i][j] = rand()%l0;

            matrix2[i][j] = rand()%l0;

            matrix2[i][j] = rand()%l0;

            matrix2[i][j] = rand()%l0;

            matrix2[i][j] = rand()%l0;

            matrix2[i][i] = rand()%l0;

            matrix2
```

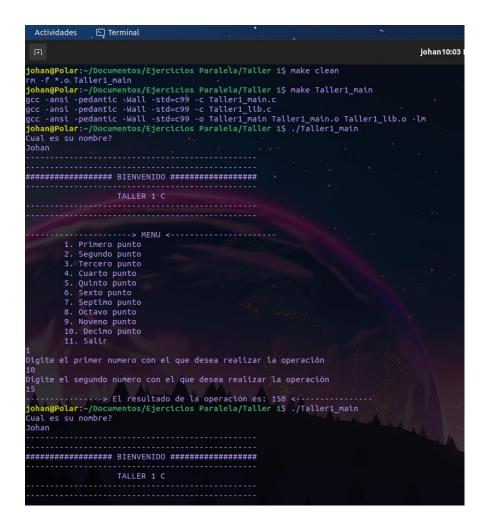
Taller1_lib_h

```
void distanciaDe2();
void numNatu();
 /*Función para dibujar de forma didactica un triangulo de asteriscos con el maximo digitado por el usua:
void triangulos();
/*Función para imprimir una matriz de numeros aleatorios con un tamaño especifico por el usuario*/
void matrizRandom();
/*Función para imprimir la suma de 2 matrices de numeros aleatorios con un tamaño específico por el usuario*/void matriz2Random();
void matriz2MenosRandom();
/*Función para imprimir la multiplicación de 2 matrices de numeros aleatorios con un tamaño específico por el usuario*/
void matrizXXRandom();
```

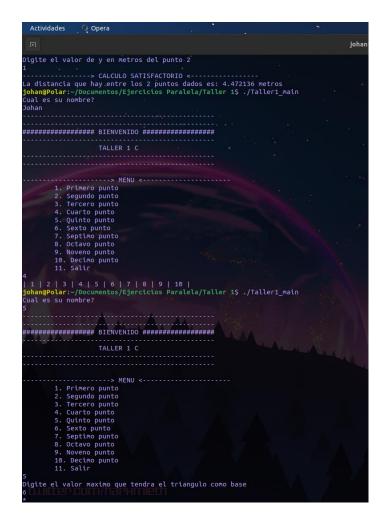
Taller1_lib.c

```
405
406
406
407
407
408
409
409
410
410
410
for(int i = 0; i<n; i++){
    printf("| ");
    for(int j = 0; j<n; j++){
        | printf("%d | ", matrix3[i][j]);
    }
412
413
415
415
416
416
417
}else{
418
printf("ERROR\nEL valor maximo de la base puede ser 8\n");
419
420
421
}
```

Taller1_main.c







Actividades	Opera		
□			johan
8. 0	ctavo punto		
9. No	oveno punto		
	Decimo punto		
11.	Salir		
o Digite el va	lor maximo que te	ndra el triangulo como base	
6			
*			
* *			
* * * *			
* * * * *			
* * * * * *			
		cicios Paralela/Taller 1\$./	Taller1_main
Cual es su no	ombre?		
############	##### BIENVENIDO	#######################################	
	TALLER 1 C		
	TALLER I C		
	> MENU ·		
	rimero punto egundo punto		
	ercero punto		
	uarto punto		
	uinto punto		
	exto punto eptimo punto		
	ctavo punto		
9. N	oveno punto		
	Decimo punto		
11.	Salir		LA
, Digite el va	lor que va a tene	r nuestra matriz	
5			
3 6 7			
5 6 2			
6 0 6			
1 8 7			
		cicios Paralela/Taller 1\$./	Taller1_main
Cual es su no Johan	ombre?		
###########	##### BIENVENIDO	#######################################	
	TALLED 4		
	TALLER 1 C		



