

**Parcial Primer corte**

Johan Nicolas Soler Hernández

Cod. 1810010162

Freddy Santiago Patarroyo Fernández

Cod. 1810010453

Danny Jersson Ochoa Peralta

Cod. 1810010704

Carlos Iván Rivera Parra

Desarrollo de aplicaciones web

Institución Universitaria Politécnico Grancolombiano

Ingeniería de sistemas

Bogotá D.C.

2020

## Tienda de videojuegos

### 1) Crear un nuevo videojuego:

The screenshot displays a REST client interface with the following details:

- Method:** POST
- URL:** http://localhost:2992/addVideogame
- Content-Type:** application/json
- Request Body:**

```
{
  "id": 1,
  "titulo": "La leyenda de Danny",
  "estudio": "casitas",
  "año_de_lanzamiento": 2010,
  "descripcion": "Un buen juego",
  "edad_minima": 10
}
```
- Response:** 200 OK
- Response Headers:**
  - X-Powered-By: Express
  - Content-Type: text/html; charset=utf-8
- Response Body:** SE HA CREADO EL JUEGO: La leyenda de

METHOD: POST SCHEME://HOST[:PORT][PATH][?QUERY]

http://localhost:2992/addVideogame

length: 34 byte(s)

QUERY PARAMETERS

HEADERS

Content-Type: application/json

Form

BODY

```
1 {
2   "id": 2,
3   "titulo": "La leyenda de Freddy",
4   "estudio": "casitas",
5   "año_de_lanzamiento": 2019,
6   "descripcion": "Un mal juego",
7   "edad_minima": 11
8 }
9
```

Text JSON XML HTML | Format body | Enable body evaluation

length: 147 bytes

## Response

Cache Deleted - Elapsed Time: 5ms

200 OK

HEADERS

X-Powered-By: Express

Content-Type: text/html; charset=utf-8

pretty

BODY

SE HA CREADO EL JUEGO: La leyenda de Freddy

METHOD: POST SCHEME://HOST[:PORT][PATH][?QUERY]

http://localhost:2992/addVideogame

length: 34 bytes

QUERY PARAMETERS

HEADERS

Content-Type: application/json

Form

BODY

```
1 {
2   "id": 3,
3   "titulo": "La leyenda de Nicolas",
4   "estudio": "GameHouse",
5   "año_de_lanzamiento": 2020,
6   "descripcion": "Un grandioso juego",
7   "edad_minima": 18
8 }
9
```

Text JSON XML HTML | Format body | Enable body evaluation

length: 155 bytes

## Response

Cache Deleted - Elapsed Time: 4ms

200 OK

HEADERS

X-Powered-By: Express

Content-Type: text/html; charset=utf-8

pretty

BODY

SE HA CREADO EL JUEGO: La leyenda de Nicolas

METHOD: POST SCHEME://HOST[:PORT][PATH][?QUERY]

http://localhost:2992/addVideogame

length: 34 byte(s)

QUERY PARAMETERS

HEADERS

Content-Type: application/json

Form

BODY

```
1 {
2   "id": 4,
3   "titulo": "El borrrable",
4   "estudio": "nullstudio",
5   "año_de_lanzamiento": 2001,
6   "descripcion": "Un juego",
7   "edad_minima": 20
8 }
9
```

Text JSON XML HTML | Format body | Enable body evaluation

length: 136 bytes

## 2) Eliminar un videojuego por id enviado como parámetro:

```
[
  {
    id: 1,
    titulo: "La leyenda de Danny",
    año_de_lanzamiento: 2019,
    estudio: "casita",
    descripcion: "Un buen juego",
    edad_minima: 10
  },
  {
    id: 2,
    titulo: "La leyenda de Freddy",
    año_de_lanzamiento: 2015,
    estudio: "casita",
    descripcion: "Un mal juego",
    edad_minima: 18
  },
  {
    id: 3,
    titulo: "La leyenda de Nicolas",
    año_de_lanzamiento: 2020,
    estudio: "GameHouse",
    descripcion: "Un grandioso juego",
    edad_minima: 15
  },
  {
    id: 4,
    titulo: "El borrrable",
    año_de_lanzamiento: 2001,
    estudio: "nullStudio",
    descripcion: "Un juego",
    edad_minima: 20
  }
]
```

lines nums

Top

DRAFT

Save as

METHOD: DELETE SCHEME // HOST [ ":" PORT ] [ PATH [ "?" QUERY ] ]

http://localhost:2992/deletegame/4

length: 34 byte(s)

Send

QUERY PARAMETERS

HEADERS

Form

BODY

+ Add header Add authorization

XHR does not allow payloads for DELETE request.

Response

Cache Detected - Elapsed Time: 5ms

200 OK

HEADERS

pretty

BODY

pretty

X-Powered-By: Express

Content-Type: text/html; charset=utf-8

ELIMINADO

### 3) Mostrar todos los videojuegos

▶ BODY 

```
▼ [
  ▼ {
    id: 1,
    titulo: "La leyenda de Danny",
    año_de_lanzamiento: 2019,
    estudio: "casita",
    descripcion: "Un buen juego",
    edad_minima: 10
  },
  ▼ {
    id: 2,
    titulo: "La leyenda de Freddy",
    año_de_lanzamiento: 2015,
    estudio: "casita",
    descripcion: "Un mal juego",
    edad_minima: 18
  },
  ▼ {
    id: 3,
    titulo: "La leyenda de Nicolás",
    año_de_lanzamiento: 2020,
    estudio: "GameHouse",
    descripcion: "Un grandioso juego",
    edad_minima: 15
  }
]
```

lines nums

#### 4) Traer un videojuego por id enviado como parámetro

The screenshot shows a REST client interface with a GET request to `http://localhost:2992/mostrarId/2`. The response is a 200 OK status with a JSON body containing details for a game with ID 2.

**Request:**

- METHOD: GET
- URL: `http://localhost:2992/mostrarId/2`
- HEADERS: Empty

**Response:**

```
{
  id: 2,
  titulo: "La leyenda de Freddy",
  año_de_lanzamiento: 2019,
  descripción: "Un mal juego",
  edad_mínima: 11
}
```

#### 5) Traer un videojuego por nombre enviado como parámetro

The screenshot shows a REST client interface with a GET request to `http://localhost:2992/mostrarNombre/La leyenda de Danny`. The response is a 200 OK status with a JSON body containing details for a game with ID 1.

**Request:**

- METHOD: GET
- URL: `http://localhost:2992/mostrarNombre/La leyenda de Danny`
- HEADERS: Empty

**Response:**

```
{
  id: 1,
  titulo: "La leyenda de Danny",
  año_de_lanzamiento: 2019,
  estudio: "casita",
  descripción: "Un buen juego",
  edad_mínima: 10
}
```

#### 6) Traer todos los videojuegos menores a un año de lanzamiento enviado como parámetro

The screenshot shows a REST client interface with a GET request to `http://localhost:2992/mostrarRecientes`. The response is a 200 OK status with a JSON body containing details for two games.

**Request:**

- METHOD: GET
- URL: `http://localhost:2992/mostrarRecientes`
- HEADERS: Empty

**Response:**

```
[
  {
    id: 1,
    titulo: "La leyenda de Danny",
    año_de_lanzamiento: 2019,
    estudio: "casita",
    descripción: "Un buen juego",
    edad_mínima: 10
  },
  {
    id: 3,
    titulo: "La leyenda de Nicolas",
    año_de_lanzamiento: 2020,
    estudio: "Gamenhouse",
    descripción: "Un grandioso juego",
    edad_mínima: 15
  }
]
```