

PROJEKTPLAN

Webbprojekt: Gränssnittsdesign, Webbserverprogrammering 1 & Webbutveckling 2

Webbprojekt Elevnamn  
Teknikprogrammet, TE   
Vårterminen 2023 Johan Stroligo

Innehållsförteckning

[1 Inledning 1](#_Toc7070555)

[1.1 Syfte 1](#_Toc7070556)

[2 Metoder och verktyg 2](#_Toc7070557)

[2.1 Avgränsningar 2](#_Toc7070558)

[2.2 Potentiella problem 2](#_Toc7070559)

[3 Tidsplan 3](#_Toc7070560)

# Inledning

Under en inledningsrubrik ska problemet som ska behandlas presenteras. I ett webbutvecklingsprojekt kan det handla om att skapa en helt ny webbsida eller en bearbetning av en redan existerande hemsida hos ett företag eller organisation. Inledningen ska även motivera varför detta projekt behövs och varför man valt ett visst område. Sätt fokus på problemet, utan problem finns ju ingen anledning att försöka förbättra. Sätt in problemet i ett sammanhang. Varför är det viktigt att göra något åt problemet? Vilka tänkbara vinster finns med att kunna göra något åt problemet?

I dagens samhälle är första intryck viktigare än någonsin, då potentiella kunder snabbt klickar bort från din hemsida om den verkar oprofessionellt gjord. För att få en ökad lönsamhet måste du ha en stilren och välgjord hemsida, då detta ger ett bra första intryck på kunden. Av denna anledning har jag valt hemsidan ”rattbil.se”, då den bara består av en sida med lite text och en direktlänk till blocket. Detta ger en väldigt oseriös känsla för en bilfirma, då en bil ofta inte är ett litet köp. Om man i stället skulle förbättra denna hemsida skulle det ge ett bättre och mer professionellt intryck, vilket är vad jag satsar för. Anledningen till att jag har valt just denna hemsida är då jag har genom egna erfarenheter undvikit många bilförsäljare på grund utav ett dåligt första intryck, även om bilen i sig verkade bra. Därav vill jag förebygga dessa bekymmer som många har.

## Syfte

I en projektplan och i många skriftliga projektredovisningar är det vanligt att syftet har en egen rubrik. Syftet beskriver kortfattat vad du vill göra och få ut av ditt projekt. Exempel på hur ett syfte kan formuleras är: ”Syftet med detta projekt är att förbättra hemsidan.se vad gäller navigeringen och strukturen”. Ett annat exempel kan vara ”Syftet med detta projekt är att jämföra olika designalternativ för restaurangen Dal Baffos nya hemsida”. Tänk på att hålla syftet konkret och så detaljerat som möjligt.

Syftet med detta projekt är att förbättra hemsidan ”rattbil.se”, genom att förändra och utveckla dess struktur samt uppbyggnad. Det främsta målet är att få ut mer information på hemsidan, då den ska hjälpa till att locka kunder. Tanken är även att man via sidan ska kunna beställa tider att kolla på bilarna, i stället för att använda blocket.

# Metoder och verktyg

Beskriv så detaljerat som möjligt vad du planerar att göra och hur du tänker gå tillväga. Försök att få med

* Tekniker (HTML, CSS, JavaScript, ASP.NET, SQL Server osv.)
* Bibliotek/ramverk (jQuery, Bootstrap, Chart.js osv.)
* Programvaror (VS, VS Code, Photoshop, Indesign osv.)
* Verktyg (Minifier eller modifiera Bootstrap med npm t.ex.)
* Onlineresurser (om du fastnar, var letar du information?)

Beskriv detaljerat vad du tänker göra. Andra skall av din beskrivning förstå precis vad du tänker göra. Var konkret, inte generell eller svävande. Detta avsnitt är viktigare än man tror! Man kan också under metodrubriken passa på att kritisera och värdera källorna som man tänker använda sig av och motivera varför.

**Verktyg:**

Visual Studio Code

HTML

CSS

JavaScript

Bootstrap.js

D3.js

Minifier

<https://stackoverflow.com/>

<https://www.w3schools.com/>

**Metod:**

Först ska jag göra en skiss över hur hemsidans olika sidor skall se ut, därefter kommer jag att börja jobba på huvudsidans HTML. När denna HTML är färdig skall arbetet med CSS påbörjas, för att åstadkomma den visuella effekt som skissen uppger. Till sist kommer JavaScripten att implementeras om det behövs. När första sidan är färdig kommer arbetet på de andra sidorna att påbörjas, i tur och ordning. Kod från den första sidan kommer även att återvändas på dessa sidor, då grundstrukturen blir väldigt lik. För att sedan gå samma steg som den första sidan.

Om jag skulle fastna på något ställe kommer jag att använda mig av Stack Overflow, W3 Schools och läraren Andrew Galbraith. Både Galbraith och W3 Schools är relativt säkra källor då w3schools är en respektabel källa, som hyllats av många lärare. Herr Galbraith har även en utbildning inom undervisningen av webbutveckling, och blir där av mycket kvalificerad för detta.

## Avgränsningar

En kort rubrik som förtydligar vad projektet inte skall innehålla eller leverera. Denna rubrik kan vara bra så att det inte blir några missförstånd mellan utvecklare och beställare. Det skulle t.ex. kunna handla om att ”I projektet ingår inte publicering av webbsida på en server och inte heller tillhandahållande av domän”. I fallet med er som inte läser Webbserverprogrammering 1 skulle man kunna ha något i stil med ”Formuläret som ska finnas på kontaktsidan kommer bara utvecklas på klientsidan och data som skickas kommer alltså inte att behandlas på något sätt”.

I projektet ingår inte publicering av webbsida på en server och inte heller tillhandahållande av domän, formuläret som ska finnas på kontaktsidan kommer även bara utvecklas på klientsidan och data som användaren ”skickar” kommer inte att behandlas på något sätt. Hemsidan kommer även inte att utvecklas eller uppdateras vidare efter lanseringsdatumet.

## Potentiella problem

Är det något i ditt planerade projekt som du för tillfället inte är riktigt säker på hur du ska lösa? Vilket är det största hotet för att du inte ska lyckas med ditt projekt? Tid, omfattning, svårighetsgrad eller något annat?

Om ett problem uppstår har du en plan för hur du kan prioritera om eller kanske en alternativ lösning?

De två främsta problemen som kommer uppstå är förmodligen bilder samt css ramverket, då bilder med hög kvalitet kan vara svåra att få tag på. Css ramverket kommer även vara en utmaning att jobba med då, jag ej ändvänt det innan. Lösningen på dessa problem kommer vara att antingen byta bilder, eller typ av fordon (för att hitta andra bilder) eller att byta css ramverk.

# Tidsplan

Gör en enkel plan över när olika moment av ditt projekt skall vara klart.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Datum | Milstolpe | Beskrivning |
| v.12 22/3  v.13 2/4  v.14  v.15  v.16 23/4  v.17  v.18  v.19 14/5  v.20  v.21 26/5 | Projektstart  Inlämning av projektplan  grafisk manual  projektstart  Inlämning grafisk manual  Vara färdig med alla sidor  Media queries  Inlämning av projekt  Redovisning  Inlämning reflektionsrapport | börja med projektmallen.  Vara färdig medprojektmallen.  Påbörja och slutföra grafisk manual.  Påbörja arbetet på hemsidan.  Lämna in grafisk manual.  Färdigställa hemsidans sidor.  Färdigställa media queries för alla sidor.  Vara färdig med projektet.  Redovisa projektet.  Vara färdig med reflektisonsrapporten. |

Tabell 1: Milstolpeplan.