FreeSport



Voland, Johan
Champ Derrey 4
1083, Mézières
johan.VOLAND@cpnv.ch
De Jesus, Catarina
Rue des Vergers 5
1462, Yvonand
Catarina.DEJESUS@cpnv.ch



SI-C2A

30.04.2018



Table des matières

1	Ana	lyse préliminaire	3
	1.1	Introduction	3
	1.2	Organisation	3
	1.3	Objectifs	3
	1.4	Planification initiale	
2	Ana	lyse	4
	2.1	Cahier des charges détaillé	4
	2.2	Définition de l'audience	5
	2.3	Cas d'utilisation	6
	2.4	MCD	26
	2.5	Nom du site et du domaine	26
	2.6	Stratégie de test	27
	2.7	Budget initial	
	2.8	Planification détaillée	27
	2.9	Historique	28
		·	
3	Con	ception	
	3.1	Analyse de l'environnement	29
	3.2	Détermination de l'arborescence du site et des rubriques	29
	3.3	Définition de la charte graphique	30
	3.4	Conception de la Base de données	
	3.5	Conception du Code	31
	3.6	Plugins et librairies	43
	3.7	Choix de la formule d'hébergement	44
4	Réa	ılisation	.45
	4.1	Dossier de réalisation	
	4.2	Description des tests effectués	47
	4.3	Erreurs restantes	47
	4.4	Dossier d'archivage	47
5	Mise	e en service	
	5.1	Rapport de mise en service	
	5.2	Liste des documents fournis	48
	_		
6	Con	clusions	.48
_			
7		exes	
	7.1	Sources – Bibliographie	
	7.2	Journal de bord	
	7.3	Manuel d'Installation	
	7.4	Manuel d'Utilisation	
	7.5	Archives du projet	55



1 Analyse préliminaire

1.1 Introduction

Ce module Prog. Web + BDD a pour objectifs de nous entraîner à la réalisation d'un projet de type de développement.

Nous devons créer une application qui contient les fonctionnalités minimales d'un site d'e-commerce récent tels que la création d'un compte utilisateur, la gestion des articles et du stock, l'intégration d'un panier, ...

1.2 Organisation

Intervenants externes : Client, Testeur(s)

Rôle	Nom	Prénom	E-mail	Téléphone
Elève	Voland	Johan	johan.VOLAND@cpnv.ch	077 417
				08 07
Elève	De-Jesus	Catarina	catarina.DE-JESUS@cpnv.ch	079 210
				37 31
Responsable	Egger	Claude	claude.EGGER@cpnv.ch	024 / 55 +
de projet				76078
Expert 1	Benzonana	Pascal	pascal.BENZONANA@cpnv.ch	024 / 55 +
			-	76079

1.3 Objectifs

Fonctionnalités minimales :

- La création d'un compte utilisateur
- Différents rôles (administrateur du site, responsable des ventes, utilisateur, visiteur)
- Gestion des articles et du stock
- Intégration d'un panier
- Fonction de paiement
- Envoi d'email
- Connectivité avec au moins un réseau social

Les composants devront être « responsifs », l'application doit pouvoir fonctionner aussi bien sur PC, tablette ou smartphone

Sécurité:

- Le client doit accéder à l'application en https
- Les mots de passe ne doivent ni être visibles sur l'interface graphique, ni stockés dans la base de données en clair

Les données doivent être stockées dans une base de données SQL.



1.4 Planification initiale

30.04.2018

- Les sujets et les groupes sont connus
- Les outils de développements (PhpStorm, BitBucket, GoogleSheet) sont mis en place par les développeurs et accessibles aux chefs de projet

17.05.2018

- Le design du site est défini et implémenté
- Les foncions de login et création de compte sont fonctionnels
- Les MCD et MLD <u>initiaux</u> sont « scriptés » et la base de données est atteignable depuis le backend

31.05.2018

Une première version de la plateforme et livrée au client

18.06.2018

Une première version de la plateforme et livrée au client

Livraison : les experts doivent pouvoir se connecter à la plateforme, sans l'aide des développeurs.

SEM COM

 Démonstration de l'outil fonctionnel face à 2 experts. L'application web doit être livré sur l'environnement du client (et non sur le poste du développeur).

2 Analyse

2.1 Cahier des charges détaillé

Généralités

Ce module Prog Web + BDD a pour objectifs d'entraîner les étudiants à la réalisation de projet de type développement.

Le projet en question se veut aussi proche possible d'un TPI, avec les nuances suivantes :

- Le nombre d'heures allouées est inférieur (environ la moitié 50 heures vs 80 heures)
- Ce projet sera réalisé par groupe de 2 ou 3 personnes (le TPI est individuel)
- L'évaluation finale se fera sous la forme d'une livraison client (démonstration réelle du développement)
- La documentation conceptuelle sera réduite à son minimum (afin de favoriser la qualité)



Fonctionnalités minimales

Le type d'application web demandé doit offrir les fonctionnalités minimales que l'on rencontre actuellement sur les e-commerces récents, tels que :

- La création d'un compte utilisateur
- Différents rôles (administrateur du site, responsable des ventes, utilisateur, visiteur)
- Gestion des articles et du stock
- Intégration d'un panier
- Fonction de paiement
- Envoi d'email
- Connectivité avec au moins un réseau social (de votre choix)

Graphisme

L'interface graphique est la carte de visite de votre application. Les composants devront tous être "responsifs". En d'autres termes, votre application doit pouvoir fonctionner aussi bien sur un PC, une tablette ou un smartphone. Toutefois, le temps de développement du graphisme doit être réduit au maximum car c'est la partie PHP-MySQL qui sera évaluée au niveau pratique. De ce fait, l'utilisation d'un template déjà existant est fortement conseillée.

Sécurité

Votre application doit respecter les standards du marché concernant la sécurité.

Le client doit y accéder en https. Les mots de passe ne doivent ni être visibles sur l'interface graphique, ni stockés dans la base de données en clair.

Les versions modernes de PHP intègrent de nombreuses fonctions permettant de se protéger, notamment contre les injections sql. Utilisez les mécanismes de sécurité à disposition.

Persistance des données

En vous inspirant des modules que vous avez suivi en SQL, mettez en place une base de données selon la conception de votre choix.

Les principes de base comme la redondance, l'obsolescence et l'incohérence doivent être particulièrement soignés.

2.2 <u>Définition de l'audience</u>

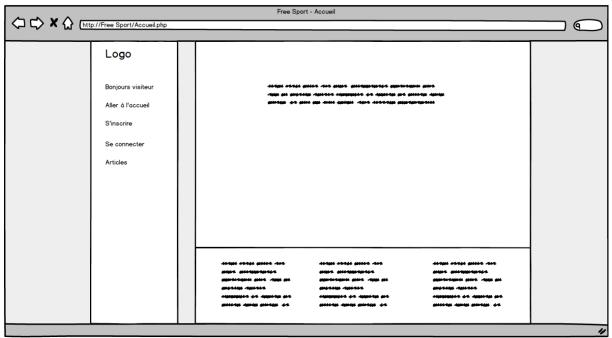
Ce site cible en priorité de simples visiteurs, le site sera donc le plus clair et le plus simple d'utilisation.



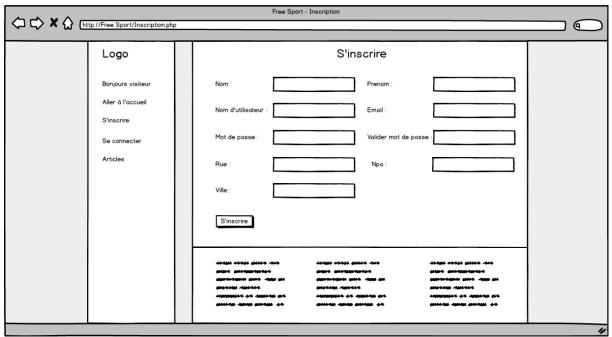
Même le responsable des ventes et l'administrateur n'auront aucune difficulté à modifier les champs qu'ils peuvent modifier.

2.3 Cas d'utilisation

Créer un compte

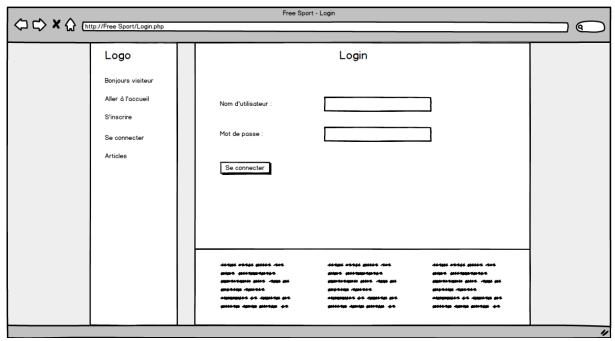


Accueil (visiteur)



Inscription



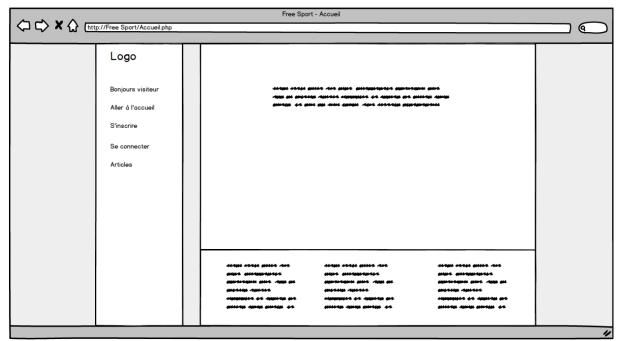


Login

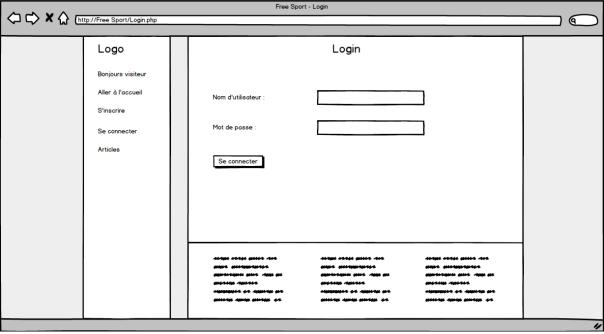
Créer un compte		
ACTION	PARTICULARITE	REACTION
entrée dans le site		ouvre la page "accueil (visiteur)"
cliquer sur le lien " <i>créer</i> un compte"		ouvre la page "inscription"
remplir le formulaire et cliquer sur "confirmer"	le formulaire n'est que partiellement rempli	test le formulaire et renvoi dans la page "inscription" avec une erreur
remplir le formulaire et cliquer sur "confirmer"	le nom d'utilisateur est déjà utilisé	test le formulaire et renvoi vers la page " inscription " avec une erreur
remplir le formulaire et cliquer sur "confirmer"	les champs sont correctement remplis	test le formulaire et renvoi vers la page " login "

Se connecter à un compte



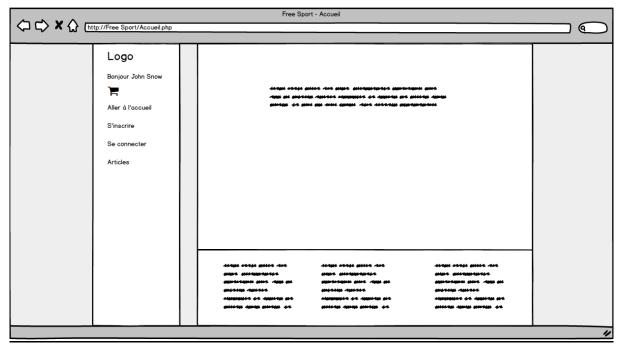


Accueil (visiteur)

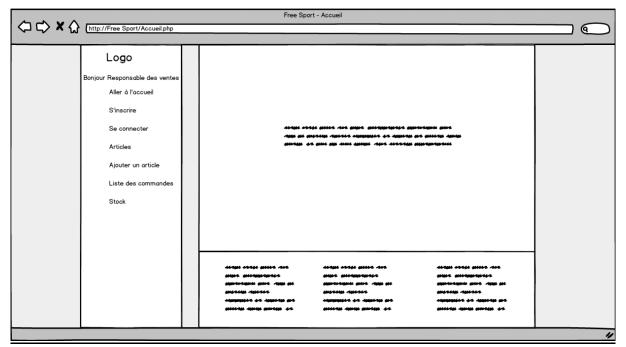


<u>Login</u>



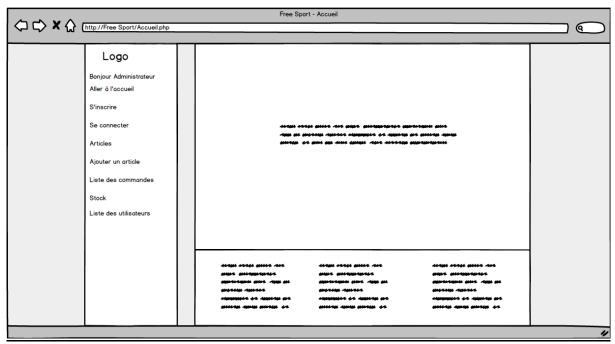


Accueil (utilisateur)



Accueil (responsable des ventes)



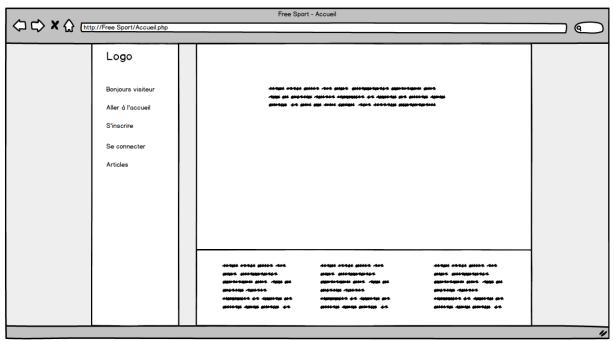


Accueil (administrateur)

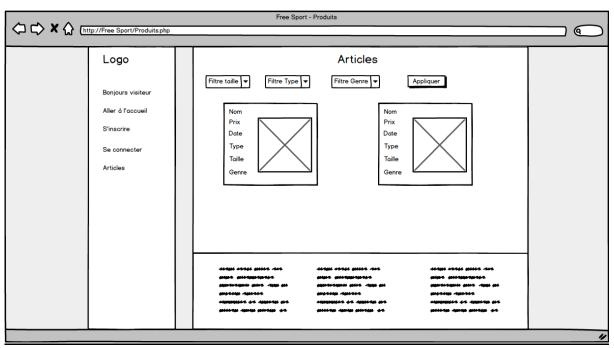
Se connecter à un compte		
ACTION	PARTICULARITE	REACTION
entrée dans le site		ouvre la page "accueil (visiteur)"
cliquer sur le lien "se connecter"		ouvre la page " login "
remplir le formulaire et cliquer sur "confirmer"	le formulaire n'est que partiellement rempli	test le formulaire et renvoi vers la page " login " avec une erreur
remplir le formulaire et cliquer sur "confirmer"	le formulaire contient des erreurs	test le formulaire et renvoi vers la page " login " avec une erreur
remplir le formulaire et cliquer sur "confirmer"	le formulaire est correctement rempli, c'est un compte utilisateur	test le formulaire et renvoi vers la page "accueil (utilisateur)"
remplir le formulaire et cliquer sur "confirmer"	le formulaire est correctement rempli, c'est le compte du responsable des ventes	test le formulaire et renvoi vers la page "accueil (resp des ventes)"
remplir le formulaire et cliquer sur "confirmer"	le formulaire est correctement rempli, c'est le compte de l'administrateur	tes le formulaire et renvoi vers la page " accueil (admin)"

Consulter les articles





Accueil (visiteur)

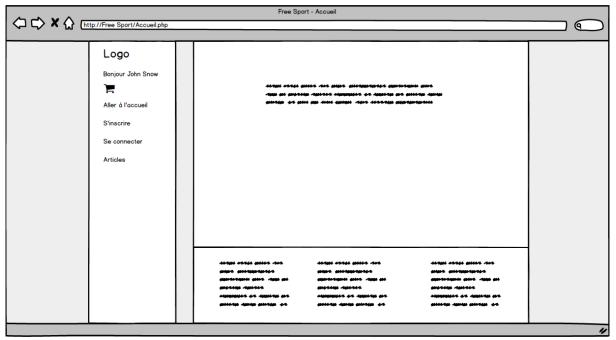


Articles (visiteur)

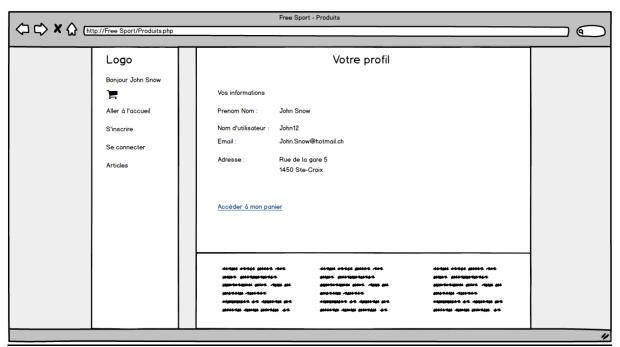
Voir les détails d'un article (marche aussi pour les utilisateurs/resp des vente/admin)		
ACTION	PARTICULARITE	REACTION
entrée dans le site		ouvre la page "accueil (visiteur)"
cliquer sur le lien "Articles"		ouvre la page "articles (visiteur)"



Consulter son profil



Accueil (utilisateur)



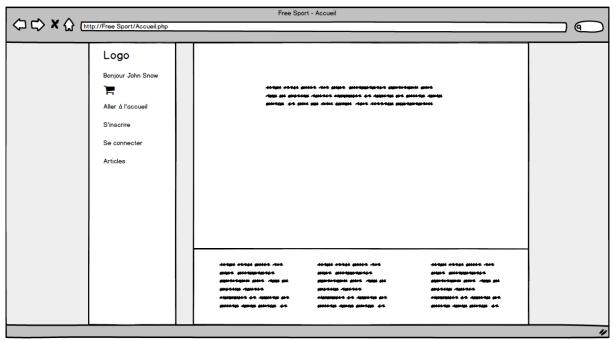
Profil

Consulter son profil (marche aussi pour les utilisateurs/resp des vente/admin)		
ACTION	PARTICULARITE	REACTION
scénario : Se connecter à		renvoi vers la page
un compte		"accueil (utilisateur)"
cliquer sur le nom du		ouvre la page " profil "

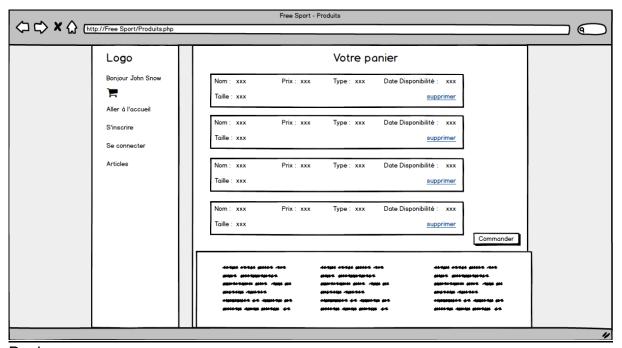


profil

Consulter son panier



Accueil (utilisateur)



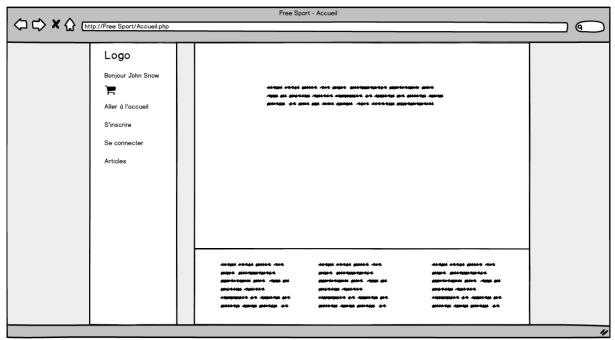
<u>Panier</u>

Consulter son panier		
(utilisateurs uniquement)		
ACTION	PARTICULARITE	REACTION
scénario : Se connecter à		renvoi vers la page
un compte		"accueil (utilisateur)"
cliquer sur l'icône de		ouvre la page " panier "

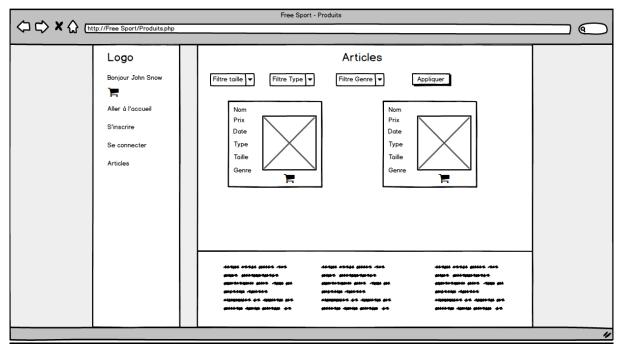


panier

Ajouter un article dans le panier



Accueil (utilisateur)



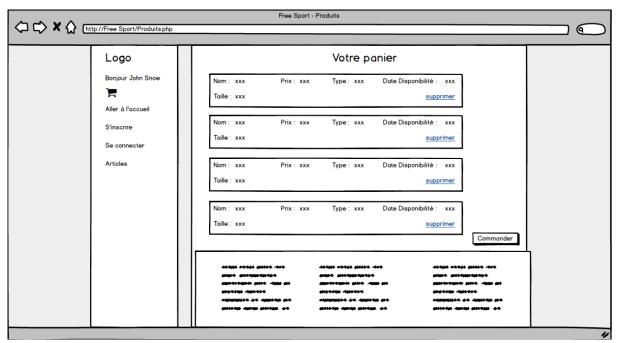
Article (utilisateur)

Ajouter un article dans le panier (utilisateurs uniquement)		
ACTION	PARTICULARITE	REACTION
scénario : Se		renvoi vers la page "accueil



connecter à un compte	(utilisateur)"
cliquer sur lien "Articles"	ouvre la page "articles (utilisateur)"
cliquer sur le lien "ajouter au panier"	ajoute l'article dans le panier et renvoi vers
	"ajouterArticlePanierConfirmation"
cliquer sur le lien "ok"	renvoi vers la page "articles (utilisateur)"

Supprimer un article du panier



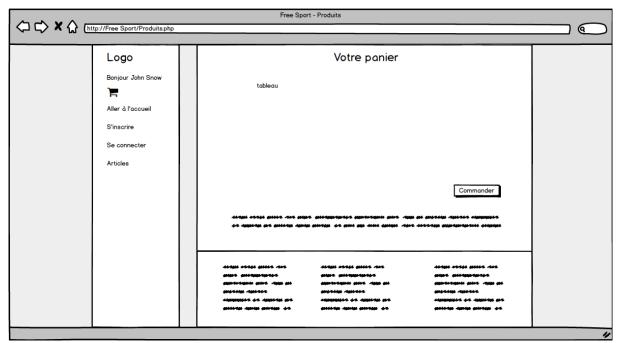
Panier

Supprimer un article du
panier (utilisateurs
uniquement)

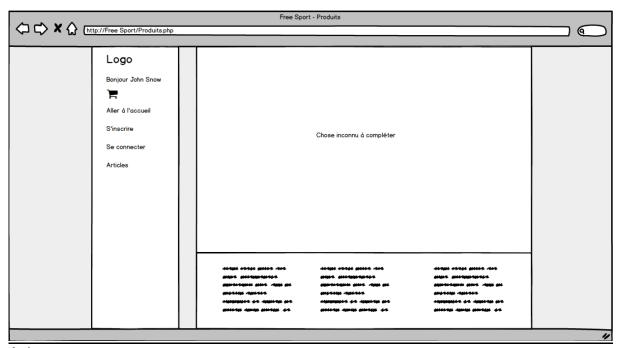
a inquerite it		
ACTION	PARTICULARITE	REACTION
scénario : Consulter son		ouvre la page " panier "
panier		
cliquer sur l'icône de croix		supprime l'article
à côté de l'article à		
supprimer		
cliquer sur le lien		renvoi vers la page
"annuler"		"panier"
cliquer sur le lien "ok"		supprime l'article et renvoi
		vers la page "panier"

Acheter les articles du panier





Panier



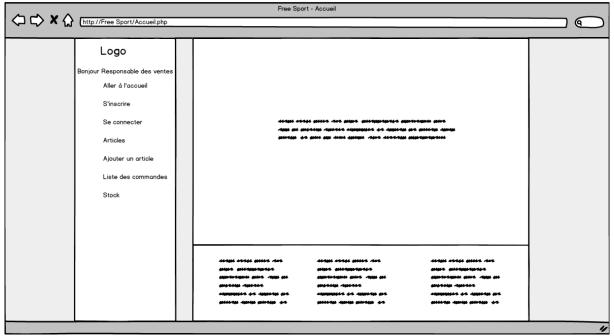
Acheter

Acheter les articles du	
panier (utilisateurs	
uniquement)	

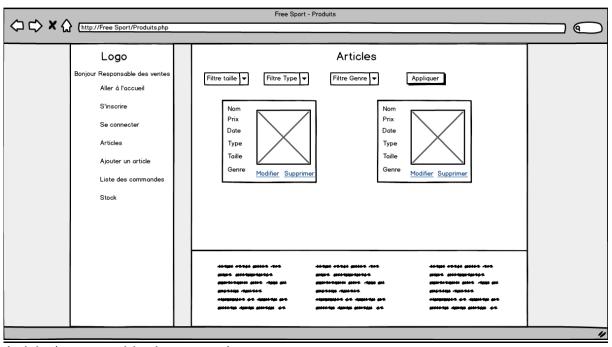
ACTION	PARTICULARITE	REACTION	
scénario : Consulter son		ouvre la page "panier"	
panier			
cliquer sur le bouton	il n'y a aucun article	affiche un message	
"Acheter"	-	d'erreur	
cliquer sur le bouton	il y a un article ou +	renvoi vers la page	
"Acheter"	-	"acheter"	



Ajouter un nouvel article

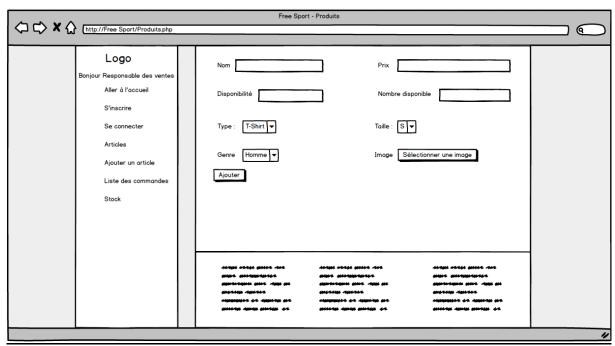


Accueil (responsable des ventes)



Article (responsable des ventes)





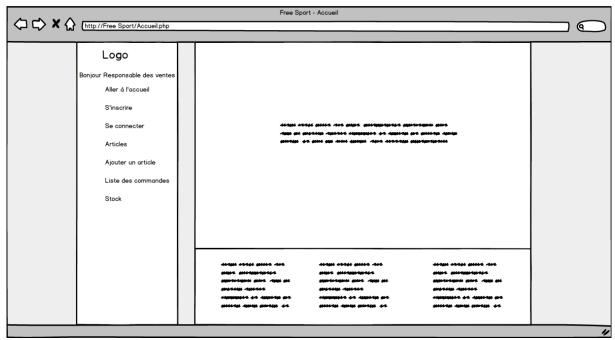
Ajouter article

Ajouter un nouvel article (resp des ventes & admin uniquement)

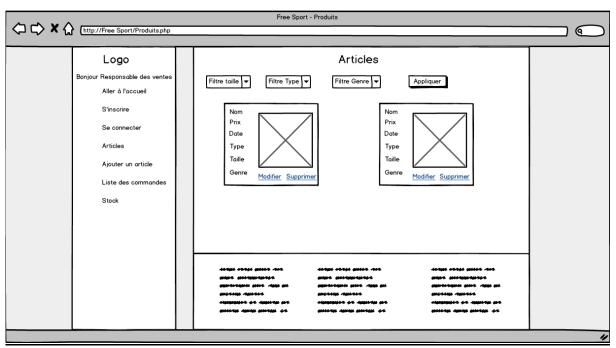
ariiqaoiriorit)			
ACTION	PARTICULARITE	REACTION	
scénario : Se connecter à		test le formulaire et renvoi	
un compte (resp des		vers la page "accueil	
ventes)		(resp des ventes)"	
cliquer sur le lien		ouvre la page "articles	
"Articles"		(resp des ventes)"	
cliquer sur l'icône de +		ouvre la page	
		"ajouterArticle"	
remplir le formulaire et	le formulaire n'est que	affiche un message	
cliquer sur "confirmer"	partiellement rempli	d'erreur	
remplir le formulaire et	le formulaire est	renvoi vers la page	
cliquer sur "confirmer"	correctement rempli	"articles (resp des	
		ventes)"	

Modifier un article



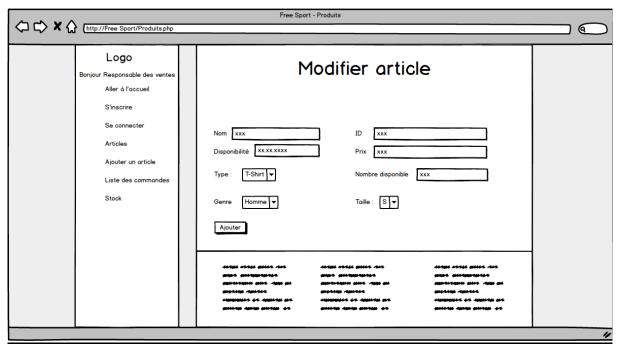


Accueil (responsable des ventes)



Article (responsable des ventes)





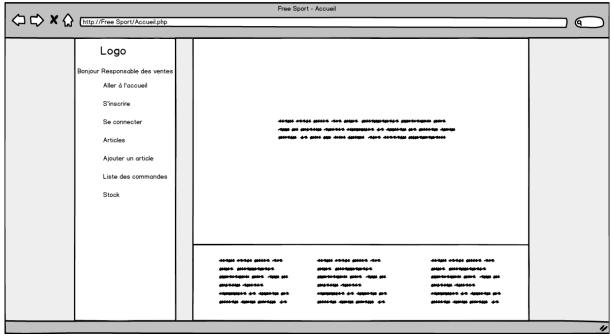
Modifier Article

Modifier un article (resp		
des ventes & admin		
uniquement)		

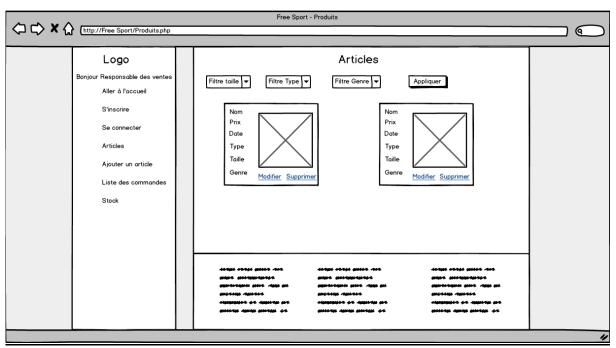
uniquement)			
ACTION	PARTICULARITE	REACTION	
scénario : Se connecter à		test le formulaire et renvoi	
un compte (resp des		vers la page "accueil	
ventes)		(resp des ventes)"	
cliquer sur le lien		ouvre la page "articles	
"Articles"		(resp des ventes)"	
cliquer sur l'icône de		ouvre la page	
modification à côté de		"modifierArticle"	
l'article à modifier			
modifier le formulaire et	certaines informations	affiche un message	
cliquer sur "confirmer"	manques	d'erreur	
modifier le formulaire et	le formulaire est	renvoi vers la page	
cliquer sur "confirmer"	correctement modifié	"articles (resp des	
		ventes)"	

Supprimer un article



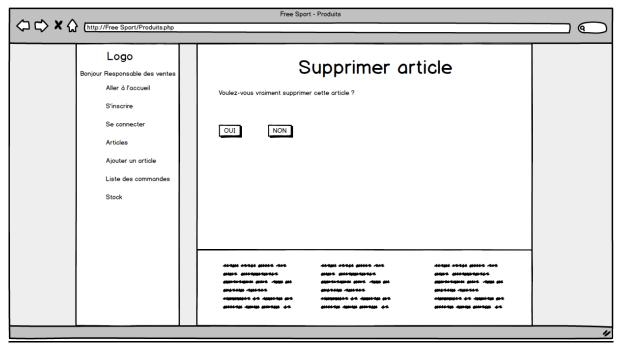


Accueil (responsable des ventes)



Article (responsable des ventes)





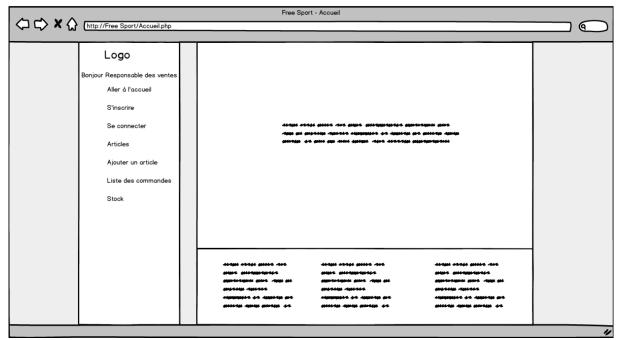
SupprimerArticle

Supprimer un article (resp des ventes & admin uniquement)

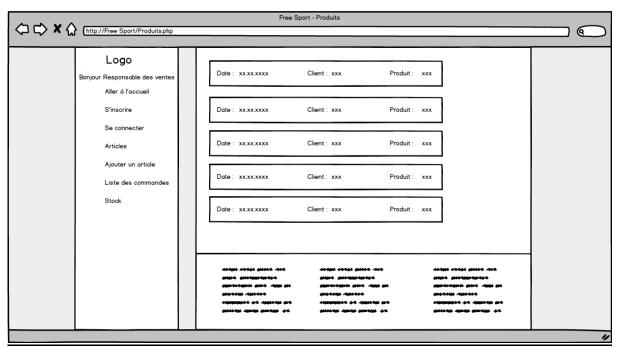
ACTION	PARTICULARITE	REACTION	
scénario : Se connecter à	test le formulaire et renvoi		
un compte (resp des		vers la page " accueil	
ventes)		(resp des ventes)"	
cliquer sur le lien	ouvre la page "articles		
"Articles"	(resp des ventes)"		
cliquer sur l'icône de		ouvre la page	
suppression à côté de	"supprimerArticle"		
l'article à supprimer			
cliquer sur le lien "oui"		supprime l'article et renvoi	
		vers la page "articles	
		(resp des ventes)"	
cliquer sur le lien "non"		renvoi vers la page	
		"articles (resp des	
		ventes)"	

Consulter la liste des ventes





Accueil (responsable des ventes)



Liste des ventes

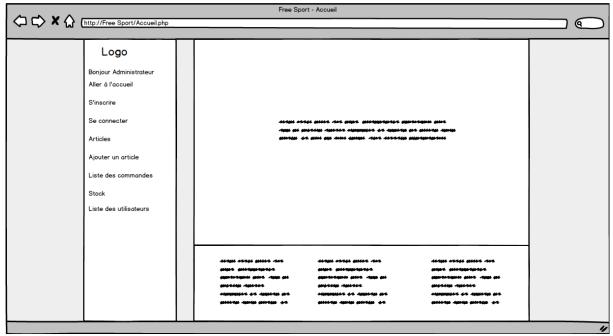
Consulter la liste des ventes (resp des ventes & admin uniquement)		
ACTION	PARTICULARITE	REACTION
scénario : Se connecter à un compte (resp des ventes)		test le formulaire et renvoi vers la page "accueil (resp des ventes)"
cliquer sur le lien "liste		ouvre la page

des ventes"

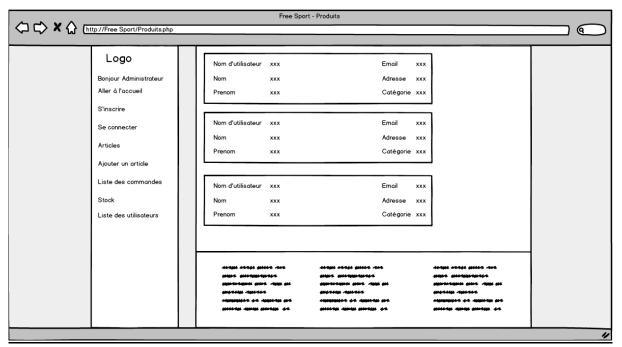
"listeVentes"



Consulter la liste des utilisateurs



Accueil (administrateur)



ListeUtilisateurs

Consulter liste des utilisateurs (administrateur uniquement)		
ACTION	PARTICULARITE	REACTION
scénario : Se connecter à un compte (administrateur)		test le formulaire et renvoi vers la page " accueil (admin)"

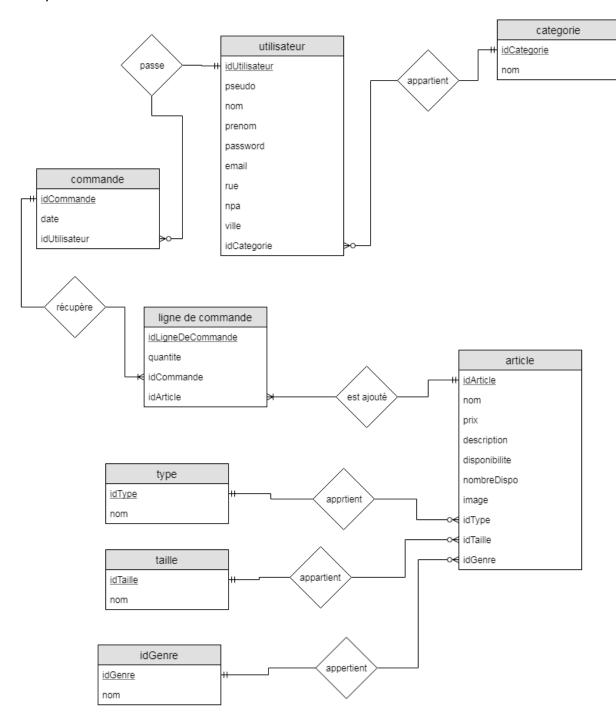


cliquer sur le lien	ouvre la page
"Utilisateurs	"listeUtilisateurs"



2.4 MCD

Note : les articles du panier sont stockés dans une session : le panier est donc effacé quand on quitte le site.



2.5 Nom du site et du domaine

Nom du site : www.FreeSport.ch

Nom de domaine : www.FreeSport.mycpnv.ch ?



2.6 Stratégie de test

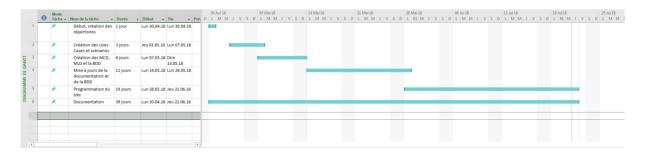
Testeur	Description	Résultat attendu	Résultat
Johan Voland	Connexion avec le login.	On peut se connecter au différents comptes et ils possèdent leurs autorisations.	ok
Johan Voland	Créer un nouveau compte.	On peut créer un compte et il est ajouté dans la base de donnée.	ok
Johan Voland	Le login/logout fonctionne.	On peut se connecter ou se déconnecter sans problème.	ok
Johan Voland	La page article fonctionne correctement.	Les articles s'affichent correctement et les filtres fonctionnent.	Les articles s'affichent correctement mais les filtres ne fonctionnent pas.
Johan Voland	Modifier un article est fonctionnel.	La modification fonctionne correctement.	La fonction marche mais on ne peut pas modifier l'image.
Johan Voland	Supprimer un article est fonctionnel.	La fonction marche.	ok
Johan Voland	Ajouter un article est fonctionnel.	La fonction marche.	La fonction marche mais on ne peut ajouter qu'une seule image.

2.7 Budget initial

Coûts actuels: 0 frs

2.8 Planification détaillée





2.9 Historique

Dossier de projet :

• 14.05.2018 : Suppression du point "2.4 <u>Etude de faisabilité</u>" car nous ne sommes pas vraiment concernés par ce point.

Cahier des charges : -



3 Conception

3.1 Analyse de l'environnement

Physique

- Un PC tournant sous Win7
- Réseau intranet et internet du CPNV

Logiciels et Framework

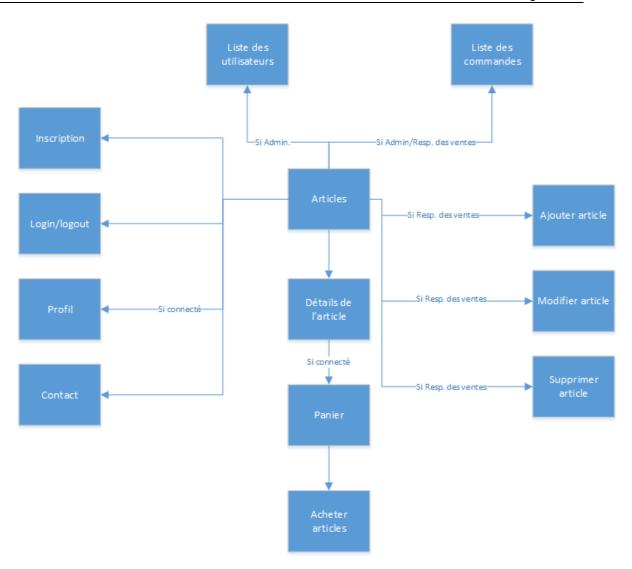
- PhpStorm (avec toutes les extensions possibles comme PHP, Git, PhpUnit)
- MySQL Workbench pour la modélisation et l'aide à la création de script sql
- Suite office de Microsoft pour la rédaction de la documentation, de graphiques
- Microsoft Visio pour la réalisation des diagrammes UML (navigation, classes, flux)
- Bootstrap pour rapidement obtenir des composants graphiques responsifs, à moindre coût de développement
- Balsamiq (éditeur de Wireframe)

Outils collaboratifs

- Moodle.cpnv.ch (information sur le projet et base de connaissances)
- Github.org et GithubDesktop (versioning, ticketing)

3.2 <u>Détermination de l'arborescence du site et des rubriques</u>



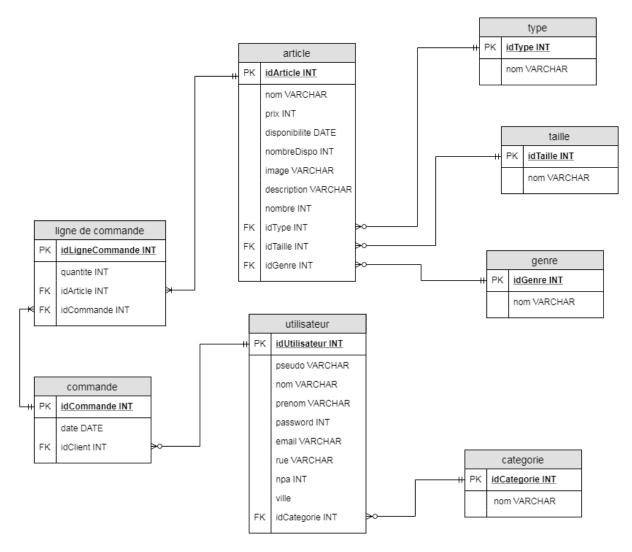


3.3 <u>Définition de la charte graphique</u>

Nous utilisons un template téléchargé depuis internet.

3.4 Conception de la Base de données





3.5 Conception du Code

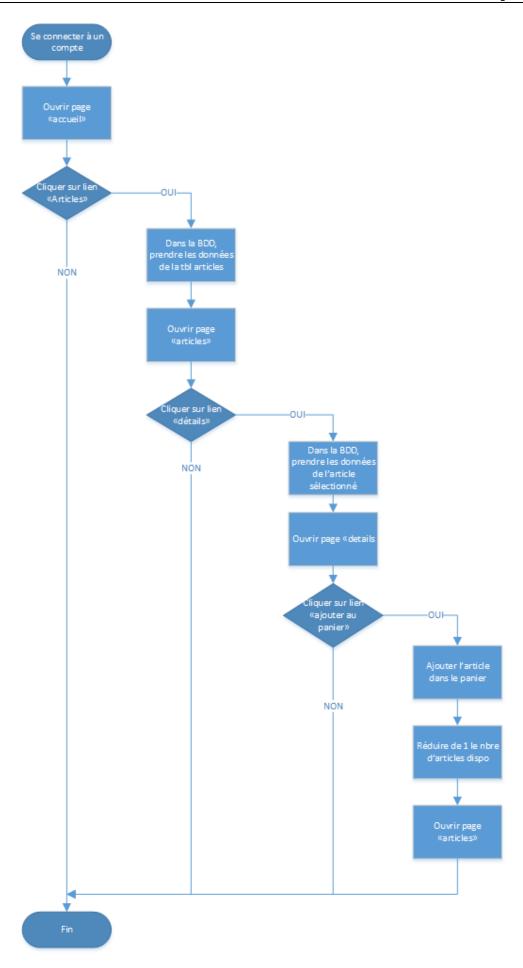


Acheter les articles du panier



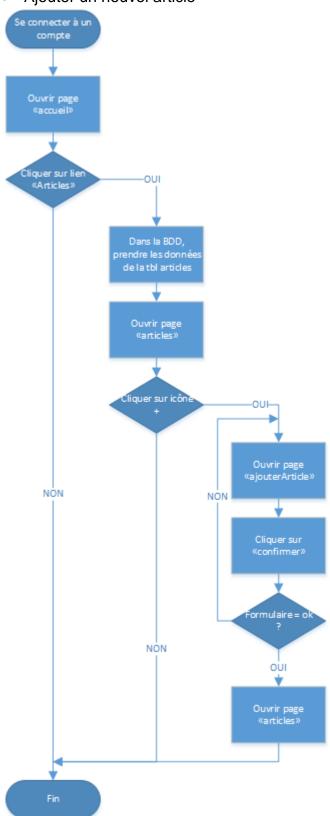
• Ajouter un article dans le panier





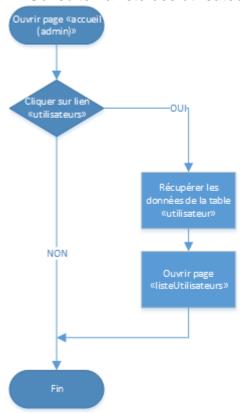


Ajouter un nouvel article



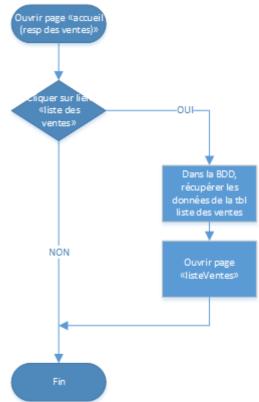


Consulter la liste des utilisateurs



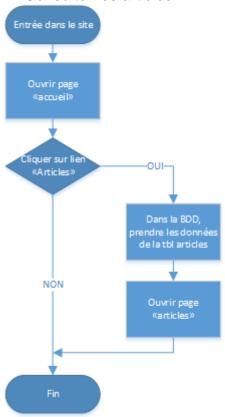


Consulter la liste des ventes

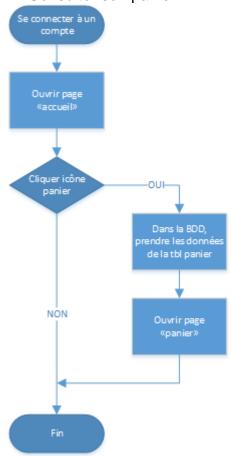




Consulter les articles

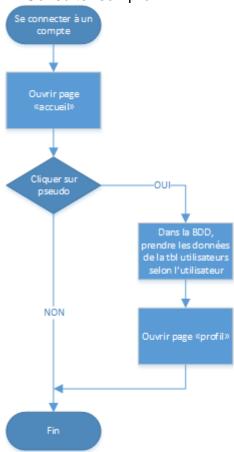


Consulter son panier



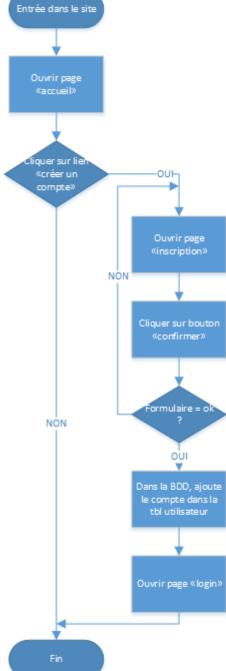


Consulter son profil



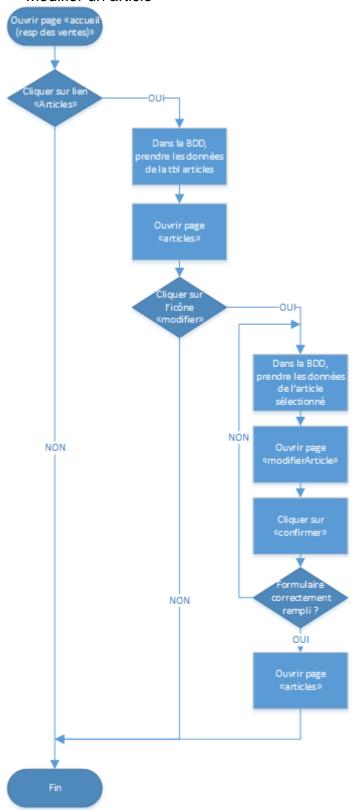


Créer un compte Entrée dans le site



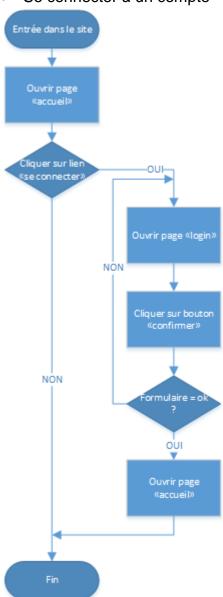


Modifier un article



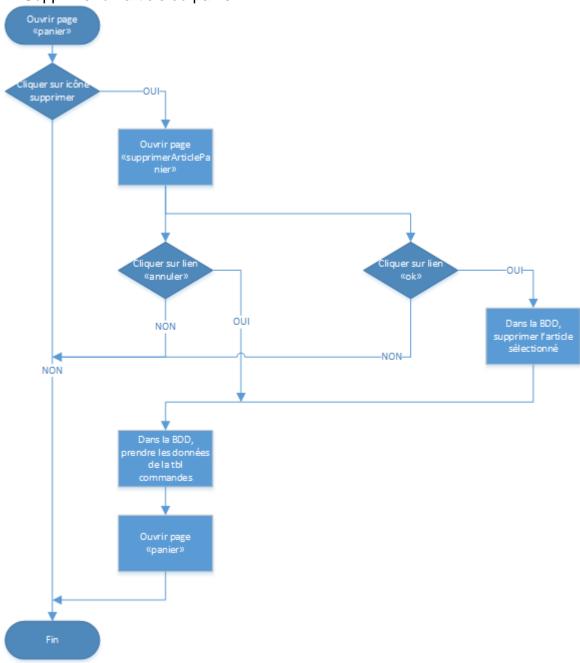


• Se connecter à un compte

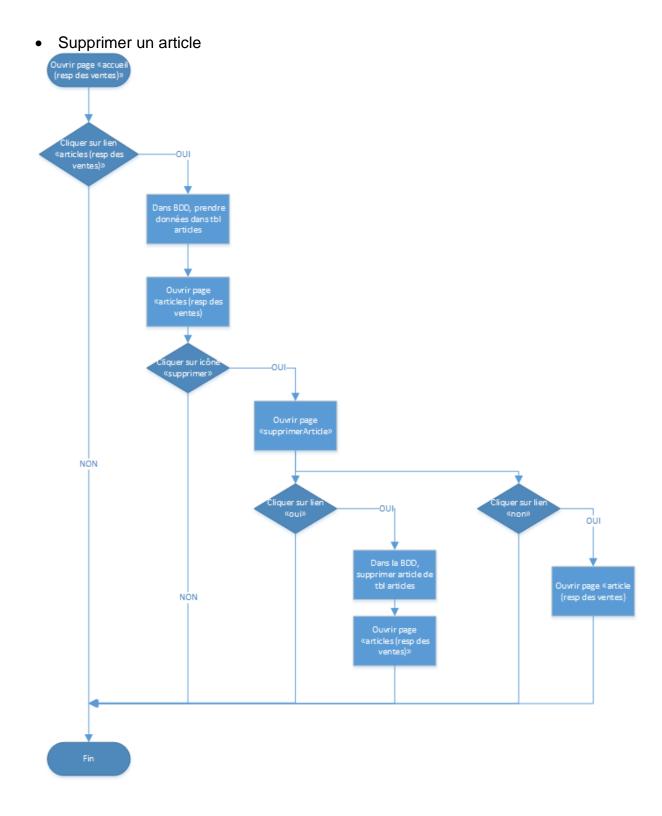




• Supprimer un article du panier







3.6 Plugins et librairies

-



3.7 Choix de la formule d'hébergement

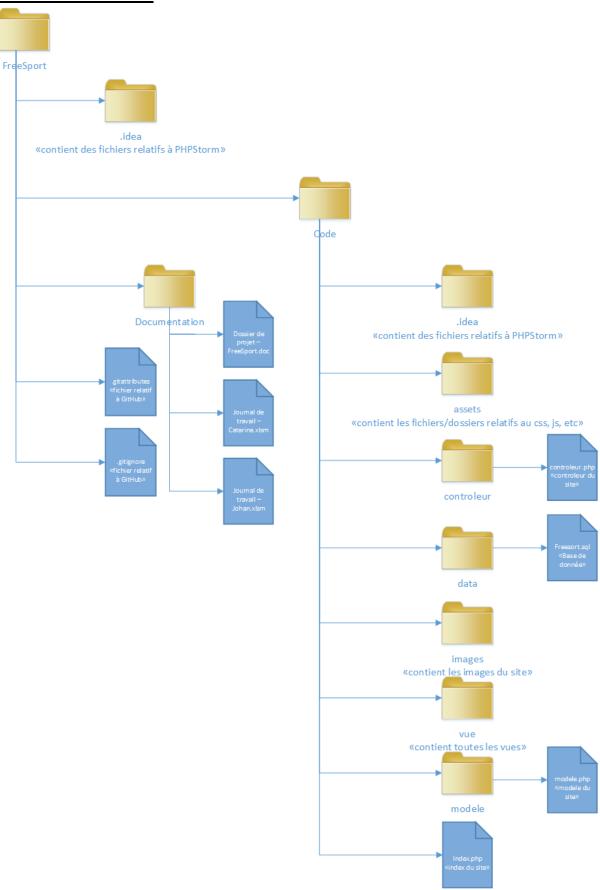
Nous utilisons l'hébergeur "mycpnv" de Swisscenter car il nous est fourni par le cpnv et sa gestion est relativement facile.



4 Réalisation



4.1 Dossier de réalisation





4.2 Description des tests effectués

Testeur	Description	Résultat
Johan Voland	On peut se connecter au différents comptes.	ok
Johan Voland	Créer un nouveau compte.	ok
Johan Voland	La page article fonctionne.	Les articles s'affichent correctement mais les filtres ne marchent pas.
Johan Voland	Modifier un article est fonctionnel.	ok, on ne peut pas modifier l'image.
Johan Voland	Supprimer un article fonctionne.	ok
Johan Voland	Ajouter un article est fonctionnel.	ok, on ne peut ajouter qu'une seule image. Si une image à le même nom qu'une autre déjà existante, elle l'écrase provoquant un problème d'affichage de l'article (certains articles on la même image).
Johan Voland	Connexion avec un réseau social.	non
Johan Voland	L'email de la page contact fonctionne.	non

4.3 Erreurs restantes

- Les filtres de la page article : Cela n'affecte pas vraiment le site, juste la facilité de navigation dans le site s'il y a beaucoup d'articles.
- Connexion avec un réseau social : Même si ça n'affecte pas le fonctionnement du site, c'était un point du cahier des charges.
- L'envoi d'email de la page contact : Cela rend la page contact peu utilisable car l'email est un élément important pour une page de contact.
- Conflit entre images lors de l'upload : Lors de l'upload d'une image, si elle a le même nom qu'une autre elle écrase cette dernière. Deux articles peuvent avoir la même image, cela peut affecter le site en donnant un aspect étrange à certaines pages.
- Panier et paiement pas fonctionnel : Nous ne sommes pas parvenus à faire un panier et un système de paiement fonctionnel.

4.4 Dossier d'archivage

Il n'y a aucune archive.



5 Mise en service

5.1 Rapport de mise en service

Pour le moment il n'y a eu aucune mise en service chez un client ni aucun test effectué par ce dernier.

5.2 <u>Liste des documents fournis</u>

- Dossier de projet
- Journaux de travail des deux participants

6 Conclusions

Nous ne sommes pas parvenus à finir complètement le site web. Nous avons intégré la plupart des fonctions demandées dans le cahier des charges mais certaines plus ou moins importantes sont manquantes, comme le panier par exemple qui est un élément vital du site ou encore le paiement via paypal.

Durant le projet nous été pris de cours par le temps car nous avons passé trop de temps à l'élaboration des Use Cases, scénarios, base de données, etc.

Concrètement, il ne nous reste plus qu'à finir le panier pour avoir un site de ventes en ligne fonctionnel.



7 Annexes

7.1 Sources - Bibliographie

• Template: https://www.w3schools.com/css/css_rwd_templates.asp

Programmation : https://www.w3schools.com

• Programmation : https://openclassrooms.com

• Programmation : https://www.commentcamarche.net

• Programmation : https://www.developpez.net

7.2 Journal de bord

Date	Durée (min.)	Activité	Remarques
30.04.2018	20	Création du dossier de projet et des journaux de travail	
30.04.2018	45	Téléchargement d'un template	il faut adapter ce template en un modèle MVC
03.05.2018	60	Création des Uses Cases et début de création du MCD	
07.05.2018	135	Finition du MCD et du MLD et création de la BDD	
14.05.2018	135	Création des scénarios et du schéma de navigation	il faut encore créer les Wireframes
17.05.2018	120	Ajout des digrammes de flux pour les différents scénarios.	
24.05.2018	45	Mettre à jours les diagrammes de flux	
21.05.2018	120	Ajout des maquettes	

7.3 Manuel d'Installation

Pour aller sur le site web

• Tapez sur internet l'adresse suivante : <u>www.freesport.mycpnv.ch</u>

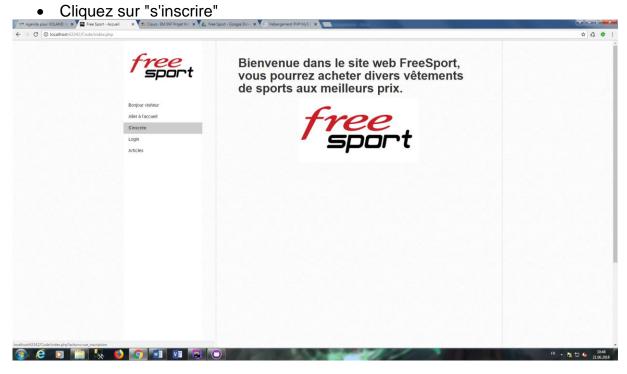
Pour modifier et voir le code

- Télécharger et installer "Wampsever64"
- Télécharger et installer "JetBrains PhpStorm" (version 2017.3.4 x64 au minimum)
- Créez la base de donnée via le fichier "freesport.sql" (présent dans "freesport/code/data/) et "phpMyAdmin" de "Wampserver64"

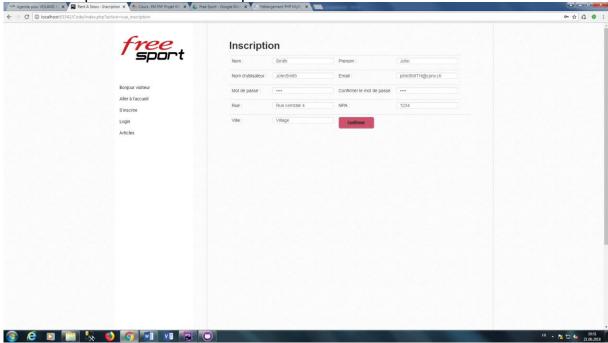


7.4 Manuel d'Utilisation

Créer un nouvel utilisateur



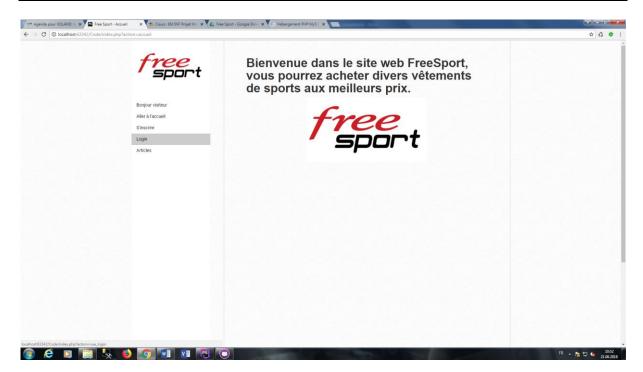
• Remplir le formulaire et cliquez sur "confirmer"



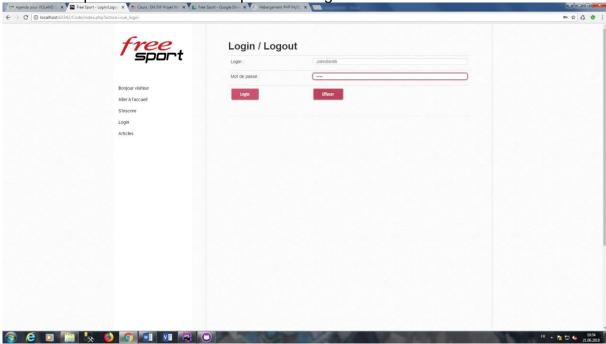
Se connecter à son compte

• Allez dans "login"



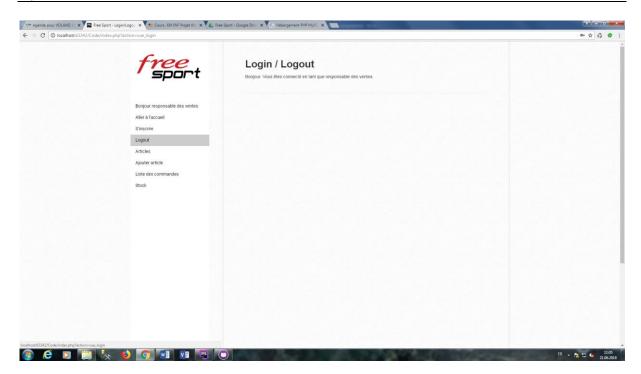


Remplir le formulaire et cliquez sur "Login"



Si vous voulez vous déconnecter, cliquez sur "logout"

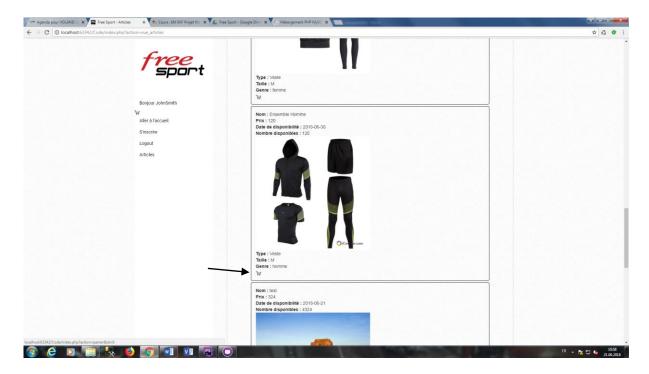


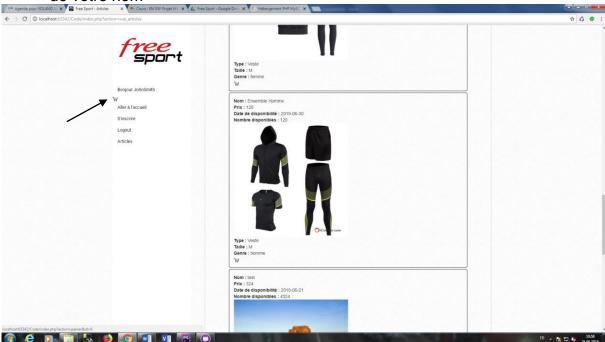


Ajouter un article au panier (il faut être connecté à un utilisateur)

• Cliquez sur l'icône en forme de panier près de l'article en question



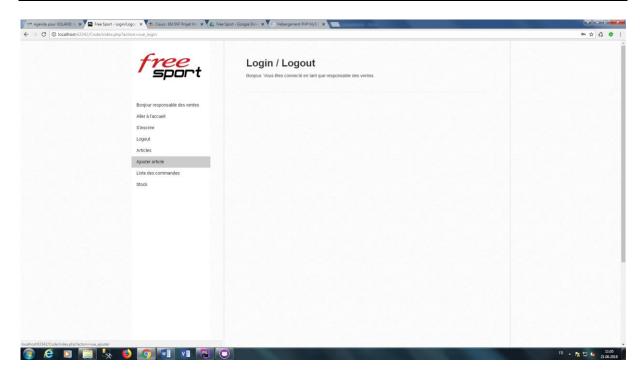




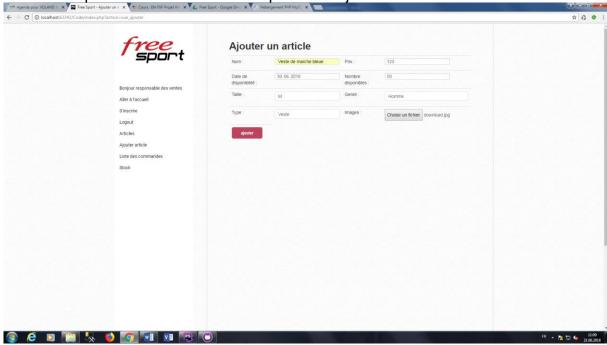
Ajouter un nouvel article (n'est disponible que pour le resp. des ventes et l'admin.)

• Cliquez sur "Ajouter article"





• Remplissez le formulaire et cliquez sur "Ajouter"



Modifier un article (disponible uniquement pour le resp. des ventes et l'admin.)

• Cliquez sur l'icône en de modification dans l'article en question





• Remplissez le formulaire

Supprimer un article (disponible uniquement pour le resp. des ventes et l'admin.)

7.5 Archives du projet

Il n'y a aucune archive.