

Complejo Educativo Jutta Steiner de Toruño

Nombre de maestro: Caleb López

integrantes: Johana Elizabeth Constanza Escobar,
Jonathan Joel Galdámez López,
Ivania Rosibel Galdámez López,
Diego Alejandro Villanueva Elías.

Materia: modulo 3.4

Grado: 3-°

Sección: "A"

Año: 2022

INDICE

Contenido

INTRODUCCION.....	1
OBJETIVOS DEL SISTEMA.....	2
INSTALACIÓN DEL SISTEMA.....	3
DIAGRAMA GENERAL DEL SISTEMA.....	4
DIAGRAMA CASO DE USO.....	5
EXPLICACION GENERICA DE LAS FASES DEL SISTEMA.....	6
INICIACION AL USO DEL SISTEMA.....	7
PANTALLAS DE LOS MODULOS DEL SISTEMA CON SU EXPLICACIÓN.....	8
GLOSARIO.....	9

Introducción

La función principal de este software es una agenda de estudiantes donde se realizarán las tareas que tengan pendientes o a puntos de realizar esto le ayudara a los estudiantes seguir siempre al día con todas sus actividades, esto será en cualquier materia que quieran realizar sus trabajos

ODJETIVOS DEL SISTEMA

Objetivo general: ser una aplicación que permita al usuario acceder al programa con un método no complejo y fácil de manejar para así poder obtener un mejor desempeño académico.

Objetivo específico: elaborar una aplicación con una estructura fácil de comprender para que los usuarios que la obtengan no le generen complicaciones a la hora de ingresar.

INSTALACIÓN DEL SISTEMA.

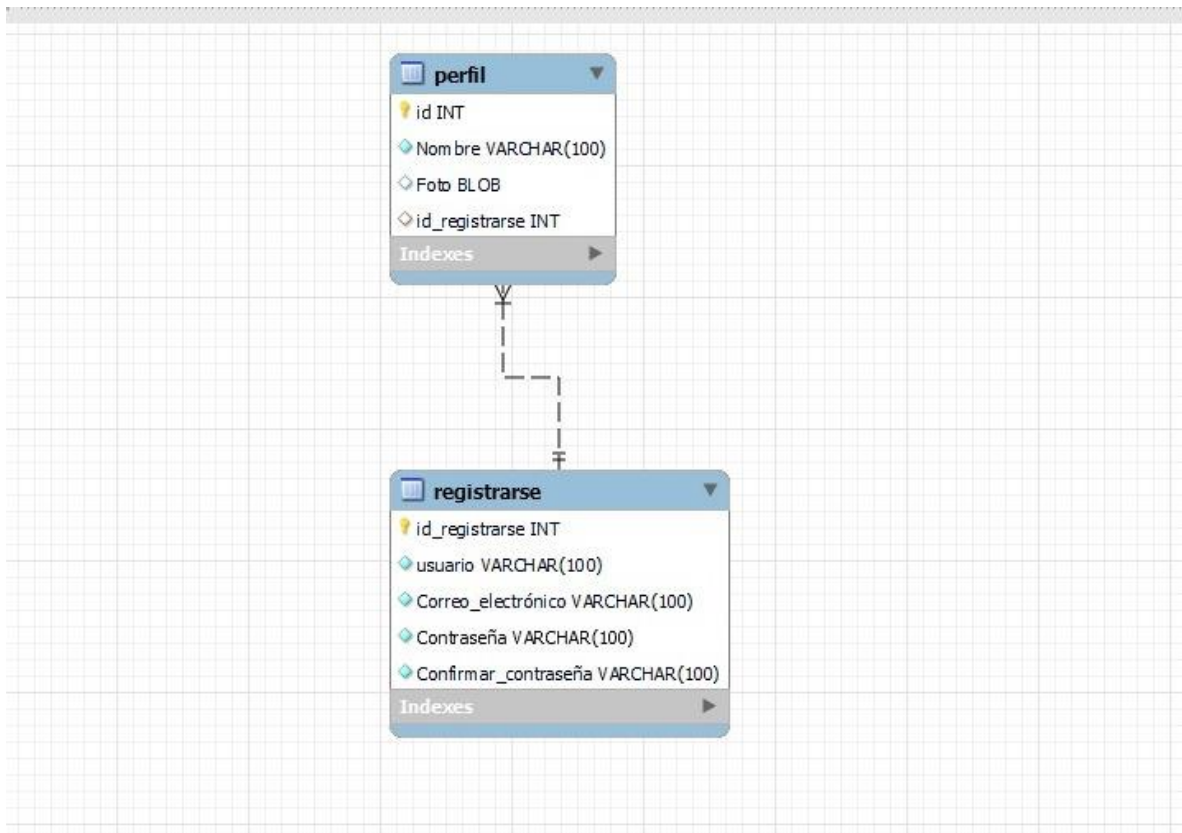
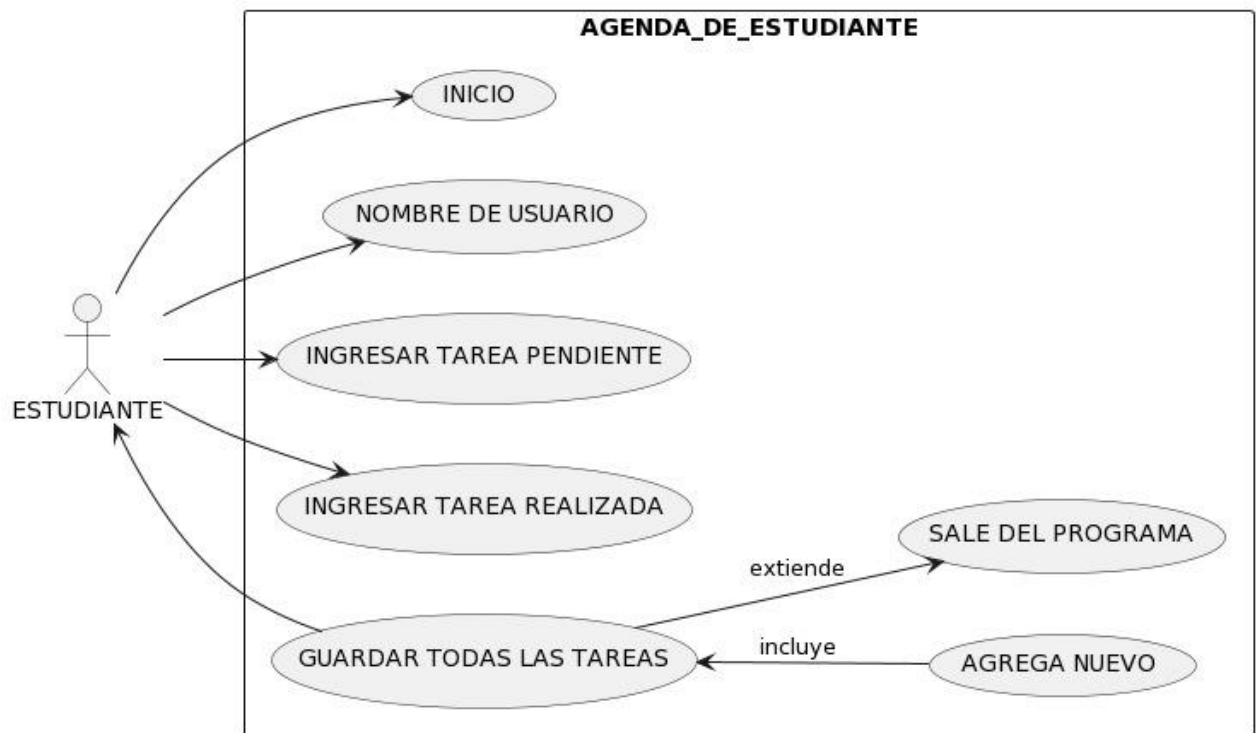


DIAGRAMA CASO DE USO.



EXPLICACIÓN GENÉRICA DE LAS FASES DEL SISTEMA.

INICIO

Usuario

Correo Electronico

Contraseña

Confirmar contraseña

ingresar



Todas las tareas

- Tareas asignadas
- Tareas pendientes
- Tareas realizadas
- Tareas Entregadas

ÁREAS ASIGNADAS

Se no tarea que le asignaron

Seleccionar archivo

Ninguno archivo selec.

no hay tareas que no han sido asignadas

ÁREAS REALIZADAS

pagos se tarea realizada

Seleccionar archivo

Ninguno archivo selec.

no se encuentran las tareas realizadas

ÁREAS ENTREGADAS

no entregadas

Seleccionar archivo

Ninguno archivo selec.

no hay tareas entregadas

INICIACIÓN AL USO DEL SISTEMA.

La función principal de este software es una agenda de estudiantes donde se realizarán las tareas que tengan pendientes o a puntos de realizar esto le ayudara a los estudiantes seguir siempre al día con todas sus actividades, esto será en cualquier materia que quieran realizar sus trabajos

Paso1: Docente.

1. Pantalla de iniciación a la aplicación web.
2. Verificación si eres docente, estudiante o encargado.
3. Registrar los datos personales.
4. Pantalla de falla al ingresar datos.

Paso2: Pantallas principales de la aplicación web.

1. Pantalla de bienvenida a la aplicación web.
2. Pantalla de unidades de la materia.
3. Pantalla de actividades y evaluaciones.
4. Foro de comentarios.
5. Tabla de registro académico del estudiante.

Paso3: Estudiante.

1. Registrar los datos personales del estudiante.
2. Pantalla de falla al ingresar datos.
3. Pantalla de bienvenida a la aplicación web.
4. Pantalla de clases, pruebas, notas y refuerzo.

PANTALLAS DE LOS MODULOS DEL SISTEMA CON SU EXPLICACIÓN.



INICIO

Usuario _____

Correo Electronico _____

Contraseña _____

Confirmar contraseña _____

- Pantalla para ingresar como docente.





Usuario

Nombre de Usuario:

-pantalla para poder ingresar al correspondiente.



Todas las tareas

- [Tareas asignadas](#)
- [Tareas pendientes](#)
- [Tareas realizadas](#)
- [Tareas Entregadas](#)

- Pantalla para asignar clases por el docente.



TAREAS REALIZADAS

Agregue la tarea realizada

Aqui se muestran las tareas realizadas

- Error al ingresar un usuario incorrecto.



TAREAS ASIGNADAS

Agregue la tarea asignada

Aqui se muestran las tareas asignadas

- Clases del estudiante.



TAREAS ENTREGADAS

Agregue la tarea entregada

Aqui se muestran las tareas entregadas

Pantalla del estudiante para tareas.

GLOSARIO.

- **Software**: se refiere al conjunto de programas, instrucciones y reglas informáticas que gobiernan los procesos que pueden llevar a cabo las computadoras.
- **MINED**: (Ministerio de Educación) es un ministerio de gobierno de el salvador encargado de la educación en el país.
- **Genérica**: es un tipo de programación que está mucho más centrado en los algoritmos que en los datos.