

COMPLEJO EDUCATIVO JUTTA STEINER DE TORUÑO

NOMBRE DE INTEGRANTES:

1. Diego Alejandro Villanueva
2. Johana Elizabeth Constanza Escobar
3. Ivannia Rosibel Galdámez López
4. Jonathan Joel Galdámez López

NOMBRE DEL MAESTRO:

Caleb López

MATERIA:

Modulo 3.4

PROYECTO:

Agenda De Estudiante

AÑO:

2022

Contenido

2022	1
INTRODUCCIÓN	3
DESCRIPCIÓN	3
OBJETIVOS GENERALES Y ESPECÍFICOS	3
ALCANCES	4
LIMITACIONES	4
APLICACIÓN DE LA METODOLOGÍA	4
Y TÉCNICA DE INVESTIGACIÓN	4
FORMULACION DE LA SOLUCION DEL SOFTWARE	5
ESTUDIO DE FACTIBILIDAD TÉCNICO, OPERATIVO Y FINANCIERO	6
ALMACEN DE DATOS	7
DISEÑO DEL MODELO EN 3 NIVELES	7
FLUJOGRAMA	8
DIAGRAMA DE CASO DE USO	8
DIAGRAMA DE CLASES.	9
METODOLOGIA DE SCRUM	9
PLAN OPERATIVO	13
PLAN DE GESTION DE CALIDAD	14
PLAN DE CONTINGENCIA.	14
PLAN DE GESTION AMBIENTAL	15
CAPTURA DE PANTALLA DE LAS HERRAMIENTAS COLAVORATIVAS	16
CAPTURAS DE LAS PRUEBAS REALIZADAS DEL SOFTWARE	17
FUNCIONALES B) NO FUNCIONALES	17
CAPTURA DE PANTALLA DE PRUEBAS DE LOGISTICAS DEL EQUIPO	20

INTRODUCCIÓN

El motivo de este proyecto es ayudar al desarrollo intelectual de cada estudiante, se busca que las nuevas generaciones tengan más herramientas para dicho desarrollo, así mismo pretende crear curiosidad para que cada uno de los estudiantes sepa en las áreas en las que mejor se desenvuelven.

Hoy en día se ha visto el bajo rendimiento en muchos estudiantes, no solo de primer ciclo, sino también, de bachillerato y universidad, dicho déficit se debe a distintas circunstancias que se han vivido actualmente, por eso se busca crear desde una temprana edad esa concentración necesaria en las nuevas generaciones para sobrepasar lo que la generación de ahora ha tenido que pasar.

El proyecto consiste en una aplicación que como ya antes se mencionó, consiste en ayudar al desarrollo intelectual y mejorar la falta de comprensión y aprendizaje de las cosas, lo cual se espera lograr a través de una agenda donde se puede organizar mas y llevar en orden cada actividad de estudiante.

DESCRIPCIÓN

La aplicación de esta agenda se describe de una manera simple y eficaz, esta app será solo para dispositivos Android, IOS y Tablet

Tendrá las mejores opciones para hacer funcionar una agenda clara y con un buen diseño de imagen, daremos el mejor proceso para utilizar que sea fácil e interesante para los alumnos sus funciones serán claras a la hora de usarlas sin ningún problema

Esto le servirá mucho como a escuelas y varias instituciones e universidades

OBJETIVOS GENERALES Y ESPECÍFICOS

OBJETIVO GENERAL:

Desarrollar e implementar un sistema de agenda para alumnos de tercer ciclo en adelante, Por ello queremos establecer la importancia de esta agenda

OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- Diseñar esta agenda muy especificada para los alumnos
- Diseñar una interfaz web que permita gestionar de manera fácil y prácticos. Con la finalidad de establecer eficiencia en el servidor.

JUSTIFICACIÓN

La razón por la que este proyecto fue elegido, por las cuestiones de mejorar algunas habilidades de profesores hoy mas que nunca se ve más de la tecnología y por ende razón se ara mejor una agenda que pueda introducir con su nombre, correo y su respectiva contraseña.

ALCANCES

Que nuestra aplicación sea muy reconocida y fácil de utilizar, darles mejores funciones para elegir entre ellas y tener información guardada de las tareas también queremos variar los tipos de agenda, colocando funciones como para cambiar el color de las paginas o las letras

LIMITACIONES

Según nuestro tiempo y experiencia no sabríamos hacerlo de forma rápida, tendríamos que investigar y eso nos tomaría mucho más tiempo para saber cómo hacerlas sin ningún problema.

APLICACIÓN DE LA METODOLOGÍA Y TÉCNICA DE INVESTIGACIÓN

TITULO: entrevistas a alumno

ENTREVISTADOR: Ivannia López

ENTREVISTADO: Brenda Avalos

EQUIPO TÉCNICO: Johana Constanza

Diego

Jonathan López

NOMBRE DEL PROYECTO: Agenda de estudiante

1: ¿Que función le gustaría que llevara la aplicación?

Que sea sencilla para poder utilizar con facilidad para los alumnos que tenga un registro personal

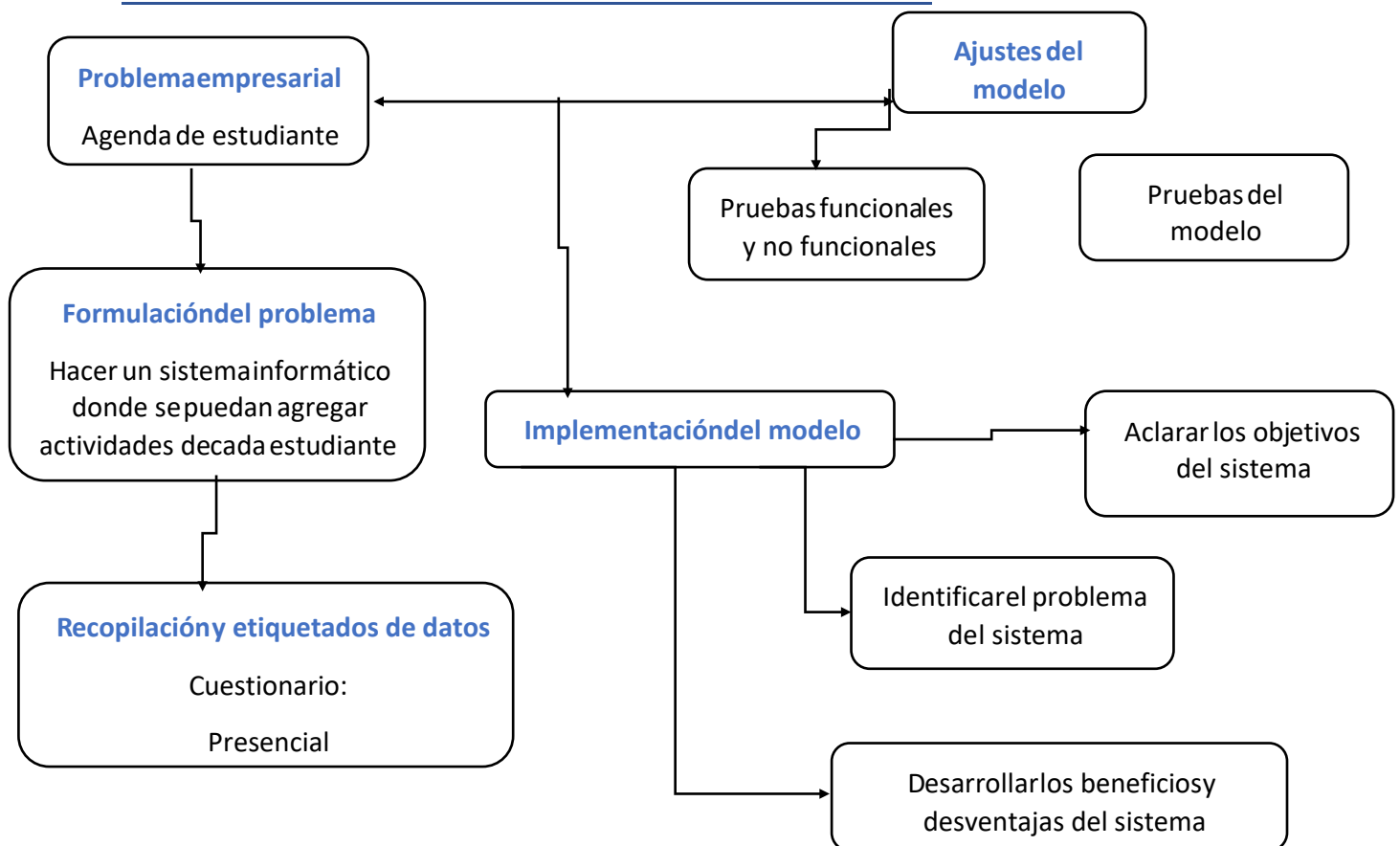
2: ¿usted cree que la aplicación sería útil?

Si, ya que a estas alturas ya vamos evolucionando con la tecnología y es bueno tener nuevas formas de hacer las cosas y más fácilmente, así que considero que una agenda de estudiante nos sería útil para organizarnos mejor con las actividades.

3: ¿cree que sería esencial implementarlo en todo el instituto?

Seria lo mas esencial ya que hay muchos alumnos que son muy desorganizados con sus actividades y no entregan a tiempo.

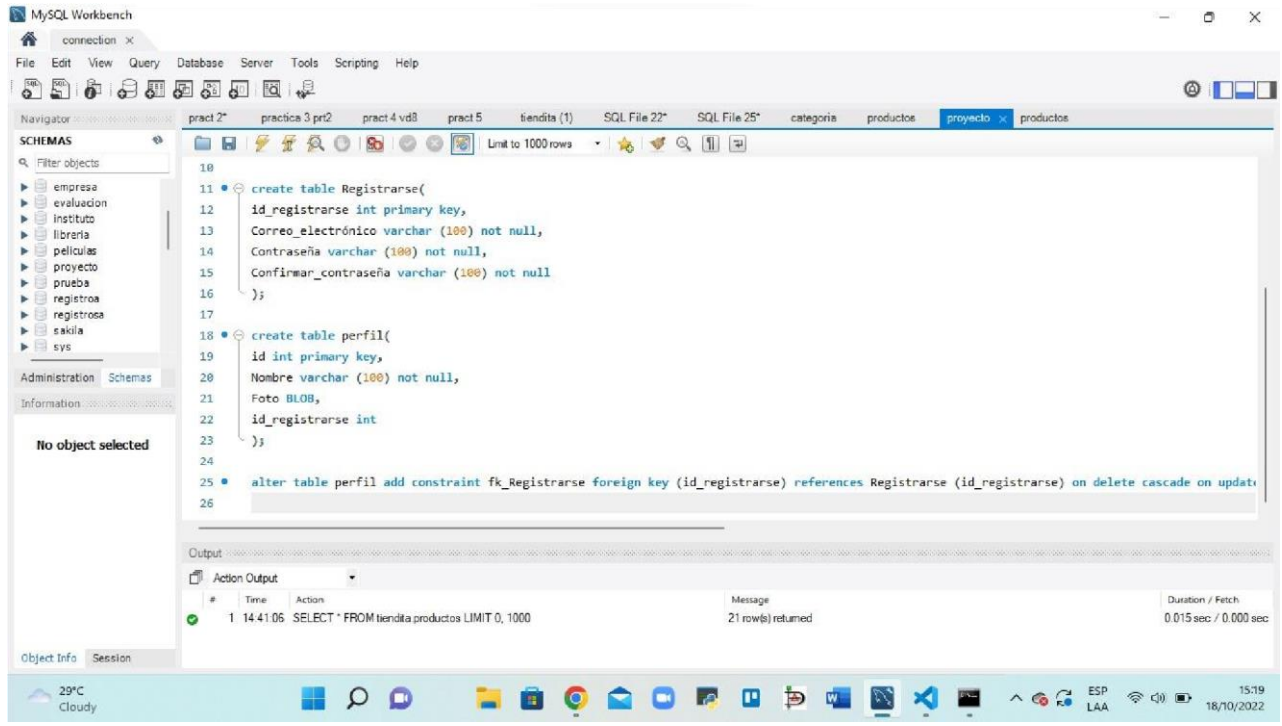
FORMULACION DE LA SOLUCION DEL SOFTWARE



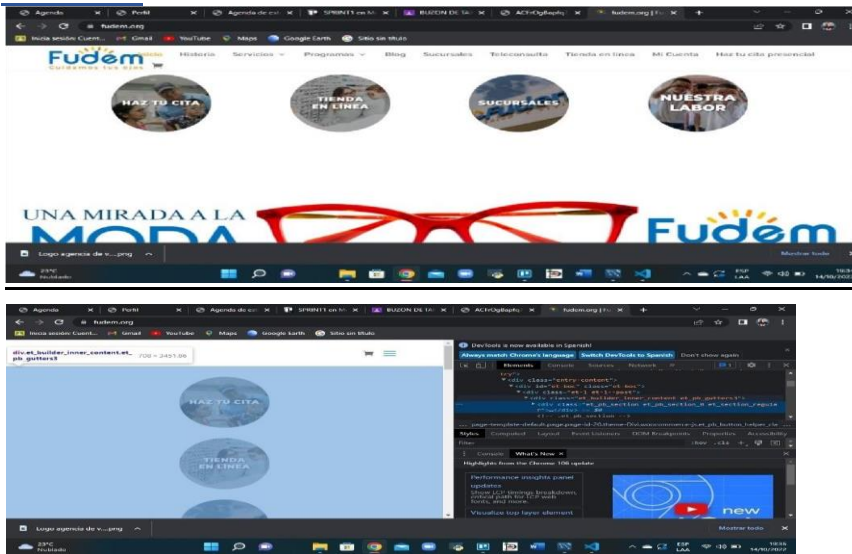
ESTUDIO DE FACTIBILIDAD TÉCNICO, OPERATIVO Y FINANCIERO

PROYECTO AGENDA DE ESTUDIANTE				
ELEMENTO	Inversión	Precio hora	Cantidad de horas	Gasto anual
Gerente		\$30.00	400	\$12,000
Programador		\$25.00	400	\$10,000
Secretaria		\$15.00	400	\$6,000
Administrador		\$15.00	400	\$6,000
Técnico		\$20.00	400	\$8,000
Diseñador grafico		\$25.00	400	\$10,000
Diseñador back-end		\$20.00	400	\$8,000
Diseñador front-end		\$20.00	400	\$8,000
				\$22,000
MAQUINARIA				
Computadoras	\$1,000			
Escritorios	\$200			
Internet	\$100			
Celulares	\$300			
Antivirus	\$200			
Escáneres	\$100			
Impresoras	\$150			
				\$18.000
OTROS				
Energía	\$120			
Agua	\$40			
Compras	\$350			
Comida	\$200			
Papelería	\$60			
				\$20.000
Inversión total				\$7.920.000

ALMACEN DE DATOS



DISEÑO DEL MODELO EN 3 NIVELES



FLUJOGRAMA

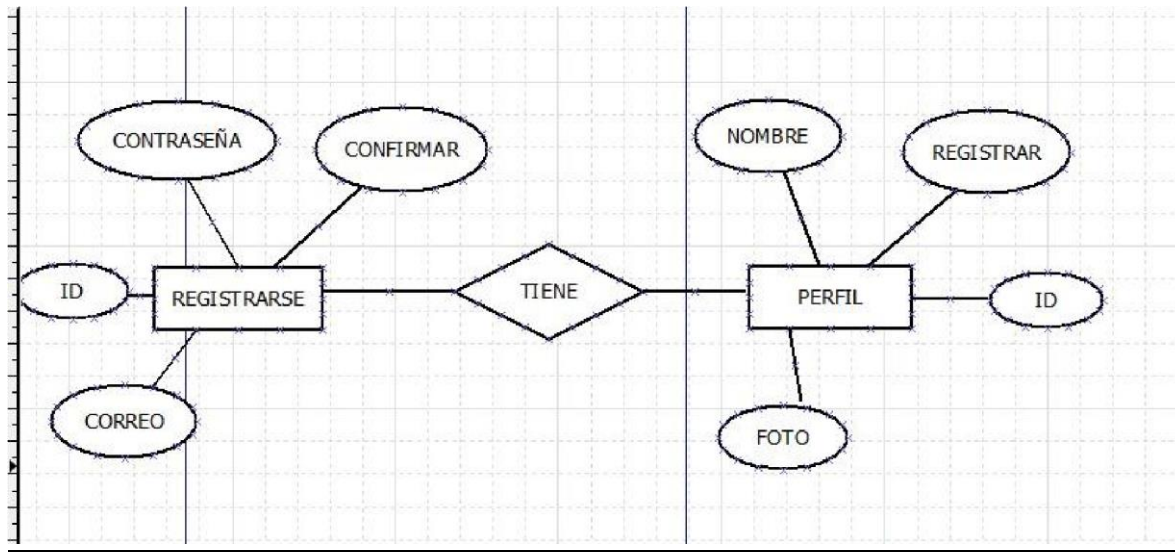


DIAGRAMA DE CASO DE USO

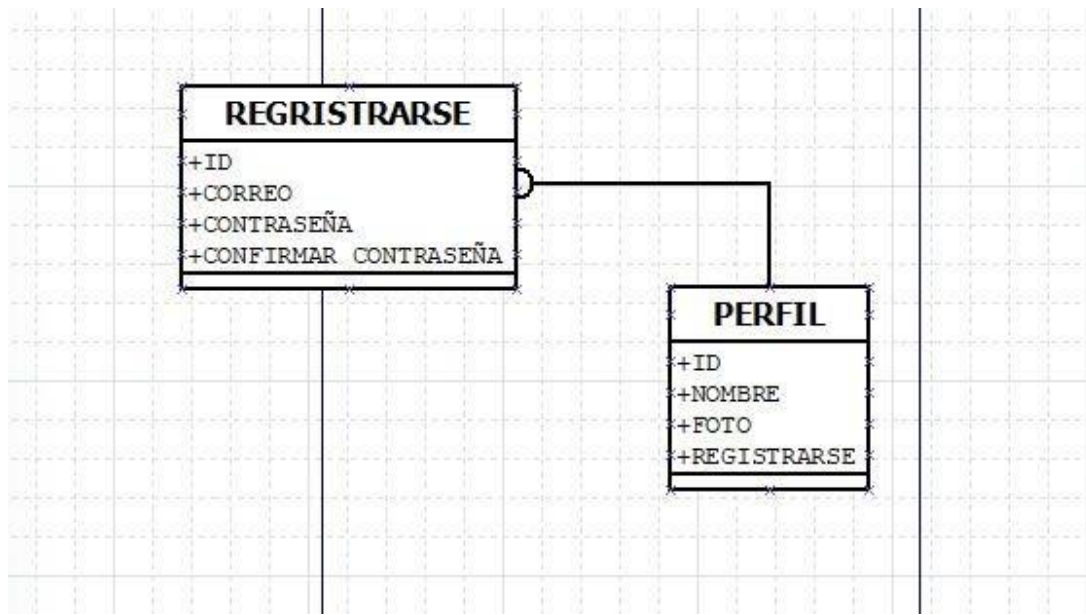
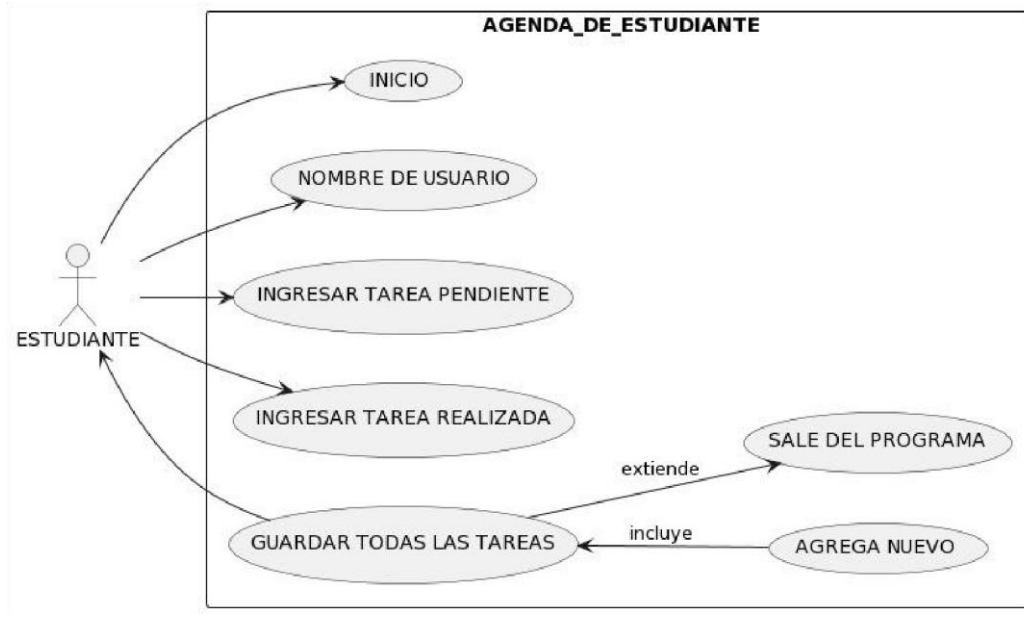
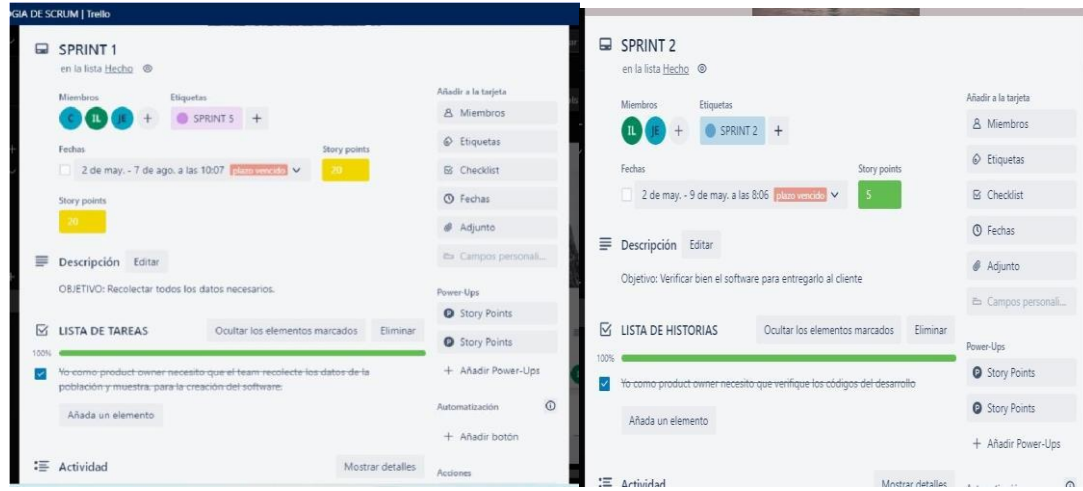


DIAGRAMA DE CLASES.



METODOLOGIA DE SCRUM

- **Historias de usuario**



SPRINT 3

en la lista [Hecho](#)

Miembros

IL

JE

+

Etiquetas

SPRINT 7

+

Fechas

6 de may. - 15 de jul. a las 8:06

plazo vencido

Story points

40

Descripción

Editar

Objetivo: Mostrarle al cliente un software bien echo

LISTA DE HISTORIAS

Ocultar los elementos marcados

Eliminar

100%

Yo como product owner pido que el team cree las interfaces de software

Añada un elemento

Actividad

Mostrar detalles

Escriba un comentario...

Añadir a la tarjeta

Miembros

Etiquetas

Checklist

Fechas

Adjunto

Campos personali...

Power-Ups

Story Points

Story Points

Añadir Power-Ups

Automatización

Añadir botón

SPRINT 4

en la lista [Hecho](#)

Miembros

IL

JE

+

Etiquetas

SPRINT 4

+

Fechas

10 de may. - 19 de ago. a las 8:06

plazo vencido

Story points

21

Descripción

Editar

Objetivo: Saber si todas las cosas están funcionando

LISTA DE HISTORIAS

Ocultar los elementos marcados

Eliminar

100%

Yo como product owner quiero que me verifique los analisis de los riesgos asociados

Yo como product owner necesito que muestre la contraseña

Yo como product owner pido que verifique si tiene algunos errores el desarrollo de software

Yo como product owner necesito que me muestre lo que lleva el proyecto

Añada un elemento

Actividad

Mostrar detalles

Escriba un comentario...

Añadir a la tarjeta

Miembros

Etiquetas

Checklist

Fechas

Adjunto

Campos personali...

Power-Ups

Story Points

Story Points

Añadir Power-Ups

Automatización

Añadir botón

SPRINT 5

en la lista [Hecho](#)

Miembros

IL

JE

+

Etiquetas

SPRINT 5

+

Fechas

18 de abr. - 27 de jun. a las 8:06

plazo vencido

Story points

20

Descripción

Editar

Objetivo: Mostrar al cliente el software bien echo

LISTA DE HISTORIAS

Ocultar los elementos marcados

Eliminar

100%

Yo como product owner pido que muestre los resultados de pruebas funcionales y un total de todas las pruebas

Añada un elemento

Actividad

Mostrar detalles

Escriba un comentario...

Añadir a la tarjeta

Miembros

Etiquetas

Checklist

Fechas

Adjunto

Campos personali...

Power-Ups

Story Points

Story Points

Añadir Power-Ups

Automatización

Añadir botón

SPRINT 6

en la lista [Hecho](#)

Miembros

IL

JE

+

Etiquetas

SPRINT 6

+

Fechas

8 de abr. - 17 de jun. a las 8:06

plazo vencido

Story points

60

Descripción

Editar

Objetivo: Saber como quedara el software

LISTA DE HISTORIAS

Ocultar los elementos marcados

Eliminar

100%

Yo como product owner le pido al team que muestre el software terminado

Yo como product owner necesito que verifique que el paquete de software es el original

Añada un elemento

Actividad

Mostrar detalles

Escriba un comentario...

Añadir a la tarjeta

Miembros

Etiquetas

Checklist

Fechas

Adjunto

Campos personali...

Power-Ups

Story Points

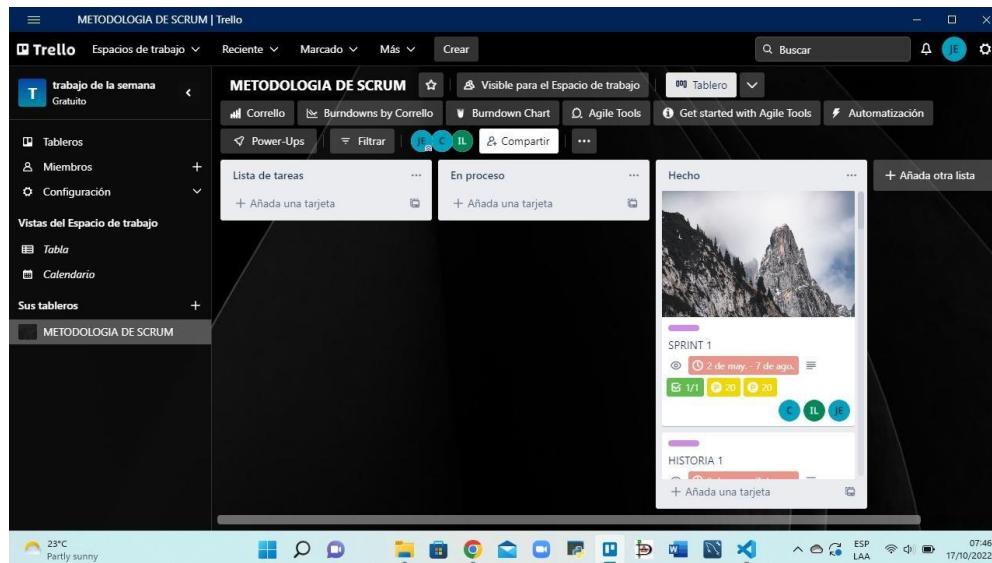
Story Points

Añadir Power-Ups

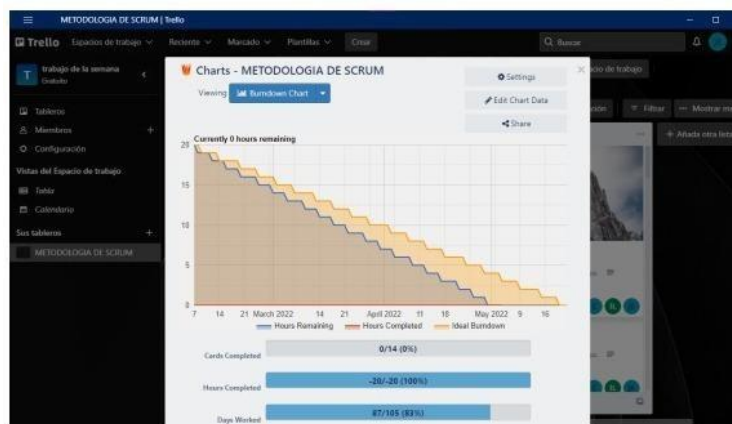
Automatización

Añadir botón

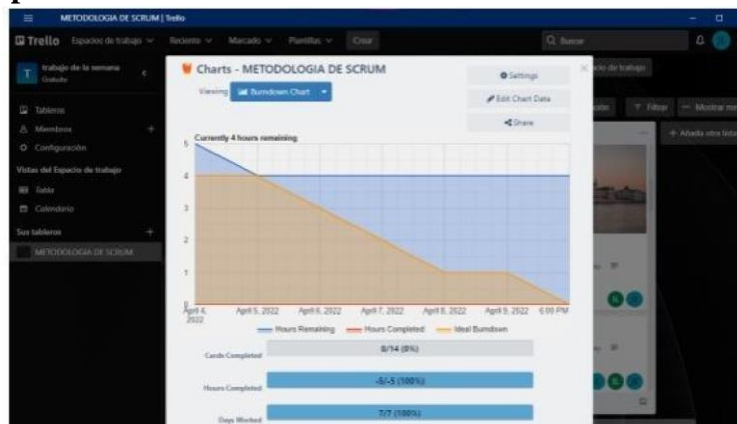
- Tablero



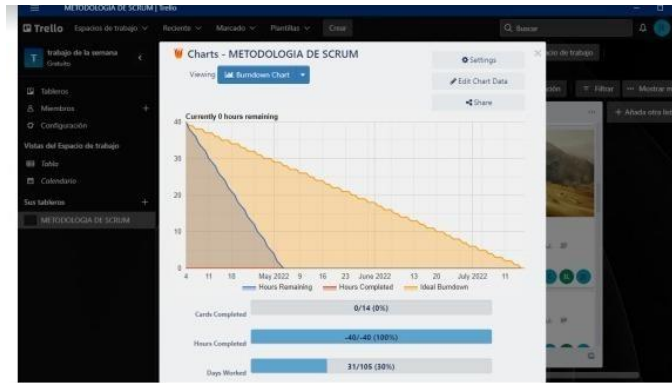
- **Gráficos por sprint**
Sprint 1



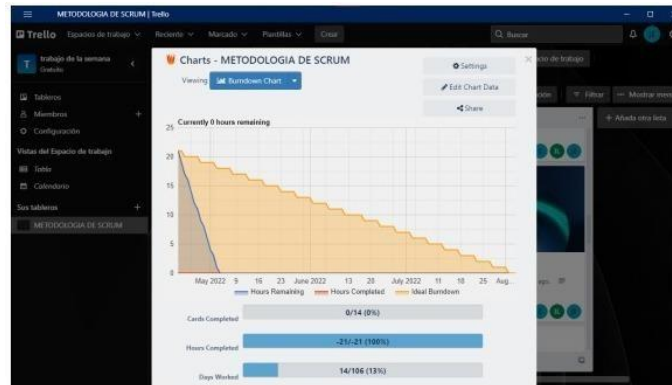
sprint 2



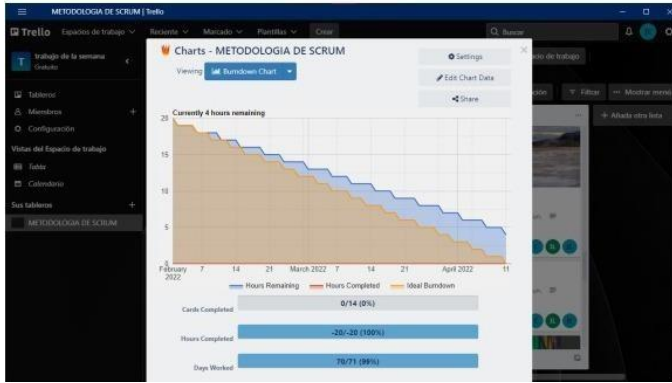
Sprint 3



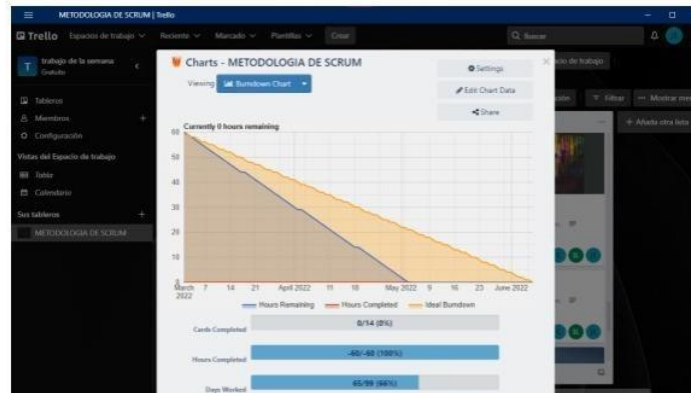
Sprint 4



Sprint 5



Sprint 6



PLAN OPERATIVO

SPRINT 1	
Objetivo: recolectar todos los datos necesarios.	Lista de historias: yo como product owner necesito que el team recolecte los datos de la población y muestra, para la creación del software.
SPRINT 2	
Objetivo: verificar bien el software para entregarlo al cliente.	Lista de historias: yo como product owner necesito que verifique los códigos del desarrollo.
SPRINT 3	
Objetivo: mostrarle al cliente un software bien hecho.	Lista de historias: yo como product owner pido que el team cree las interfaces de software.
SPRINT 4	
Objetivo: saber si todas las cosas están funcionando.	Lista de historias: yo como product owner quiero que me verifique los análisis de los riesgos asociados.
Objetivo: saber si todas las cosas están funcionando.	Lista de historias: yo como product owner necesito que muestre la contraseña.
Objetivo: saber si todas las cosas están funcionando.	Lista de historias: yo como product owner pido que verifique si tiene algunos errores el desarrollo de software.
Objetivo: saber si todas las cosas están funcionando.	Lista de historias: yo como product owner necesito que me muestre lo que lleva el proyecto.
SPRINT 5	
Objetivo: mostrar al cliente el software bien hecho.	Lista de historias: yo como product owner pido que muestre los resultados de pruebas funcionales y un total de todas las pruebas
SPRINT 6	
Objetivo: saber como quedara el software	Lista de historias: yo como product owner le pido al team que muestre el software terminado
Objetivo: saber como quedara el software	Lista de historias: yo como product owner necesito que verifique que el paquete de software es el original

PLAN DE GESTION DE CALIDAD

Las normas ISO son un conjunto de estándares que fueron creados con el objetivo de ayudar a una empresa a establecer a cumplir con ciertos requisitos de calidad, organización, presentación, etc.

Norma ISO 12207: Modelo de ciclos de vida del software.

- Este indica una serie de procesos desde las recopilaciones de requisitos hasta la finalización del software.
- Esta norma fue utilizada en todo el proceso de creación de la aplicación desde su desarrollo, operaciones, organización, etc.

Norma ISO 9126: producto de software.

- Es la norma para evaluar los productos de software, nos indica las características de calidad y los lineamientos para su uso.
- La hemos aplicado en el proyecto para entregar un software de calidad conociendo la efectividad, productividad, integridad y satisfacción que tendrá el usuario final.

ISO/IEC 27034: Seguridad

- Ofrece orientación sobre seguridad de la información en el diseño, desarrollo, programación e implementación de sistemas de aplicación. El objetivo es asegurar que aplicaciones informáticas ofrezcan el nivel deseado o necesario de seguridad.
- Esta norma es implementada desde la codificación, diseño y desarrollo con el propósito de proteger los datos de nuestros usuarios.

PLAN DE CONTINGENCIA.

Introducción.

Puesto que a medida del tiempo instituciones y cooperaciones se han hecho mas dependientes de las computadores y redes de información se considera aplicar ciertas medidas de seguridad para protegerlas.

En el siguiente plan contingencial se presentarán y plantearán procedimientos de recuperación de datos en caso de pérdida de estos.

Alcances

y limitaciones.

El presente plan contingencias tiene como alcance toda la información de las maquinas del centro de cómputo y como límite 45 computadoras.

Identificación de riesgos.

En este apartado se han verificado distintos riesgos que pueden llegar a poner en peligro información importante.

PLAN DE GESTION AMBIENTAL

NORMA ISO 14001

¿QUE ES?

Esta es la norma de sistemas de gestión ambiental abreviado como S.G.A consigue que las empresas puedan demostrar que son responsables y están comprometidas con la protección del medio ambiente. Esto lo consiguen con la gestión de los riesgos medioambientales que puedan surgir del desarrollo de la actividad empresarial.

La norma ISO 14001 ayuda a gestionar e identificar los riesgos ambientales que pueden producirse internamente en la empresa mientras realiza su actividad. Con la identificación y gestión de los riesgos que se consigue con esta norma, se tiene en cuenta tanto la prevención de riesgos como la protección del medio ambiente, siguiendo la normativa legal y las necesidades socioeconómicas requeridas para su cumplimiento.

¿PARA QUE SIRVE?

La norma ISO 14001 funciona según el método PDCA, es decir, planificar, hacer, verificar y actuar. Al igual que otras normas ISO, presenta un marco con conceptos, estructuras y términos comunes a otras normas de ámbito diferente para facilitar su implementación. La certificación presenta una serie de beneficios para nuestra empresa: si se consigue demostrar que una empresa realmente está preocupada en cumplir con la normativa medioambiental, reducir los posibles riesgos que se puedan producir y consecuentemente evitar las sanciones que conlleva el incumplimiento de la norma se conseguirá que la imagen de la empresa mejore esto dará lugar a una ventaja competitiva tiene a las demás empresas que no cumplan la norma ISO 14001. Por lo que no podrán acceder a las ventajas anteriormente mencionadas.

CAPTURA DE PANTALLA DE LAS
HERRAMIENTAS COLAVORATIVAS



WHATSAPP



DJANGO



PYTHON



TRELLO



CLASSROOM



YOUTUBE



WORKBEAT



VISUAL STUDIO



NAVEGADOR



CARPETA

CAPTURAS DE LAS PRUEBAS
REALIZADAS DEL SOFTWARE
FUNCIONALES B) NO FUNCIONALES

Funcionales

INICIO

Usuario _____

Correo Electronico _____

Contraseña _____

Confirmar contraseña _____

[ingresar](#)

Ingresa los registros y pasa a la siguiente página de perfil

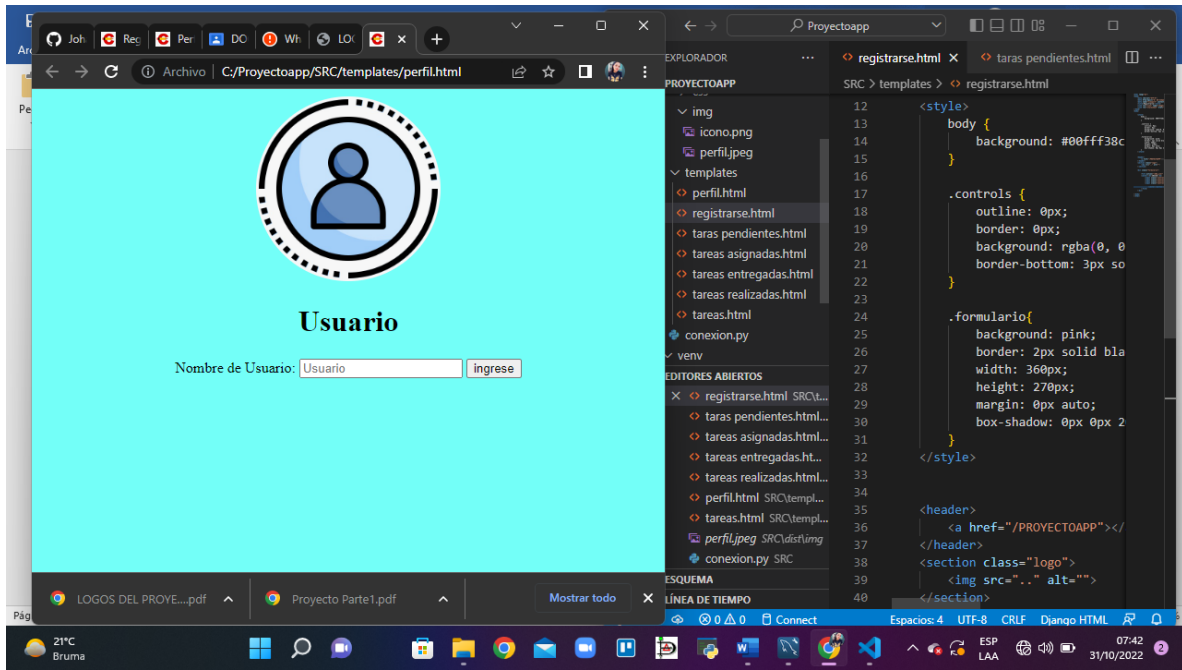


Te manda directamente a las tareas que se realizan



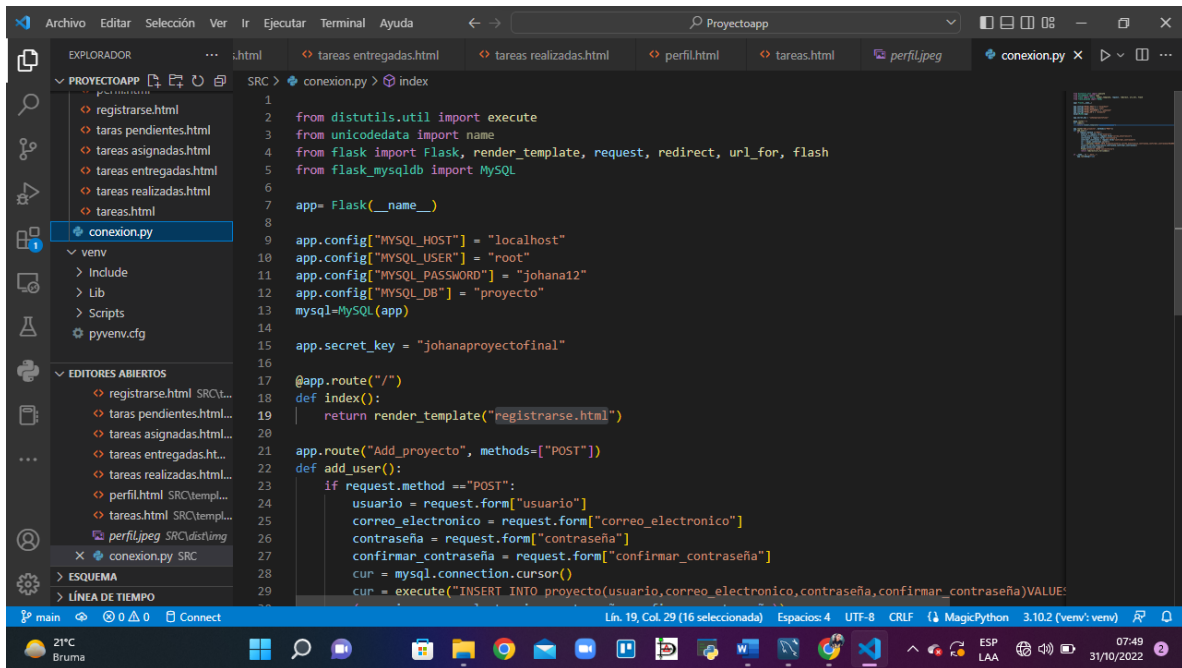
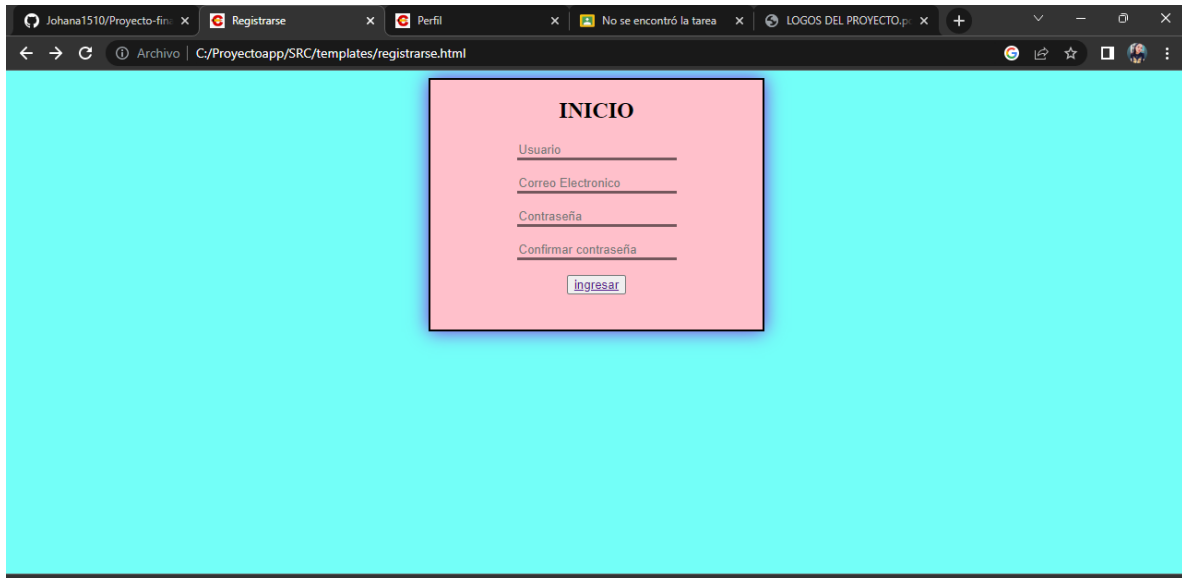
Selecciona un archivo y lo puede subir

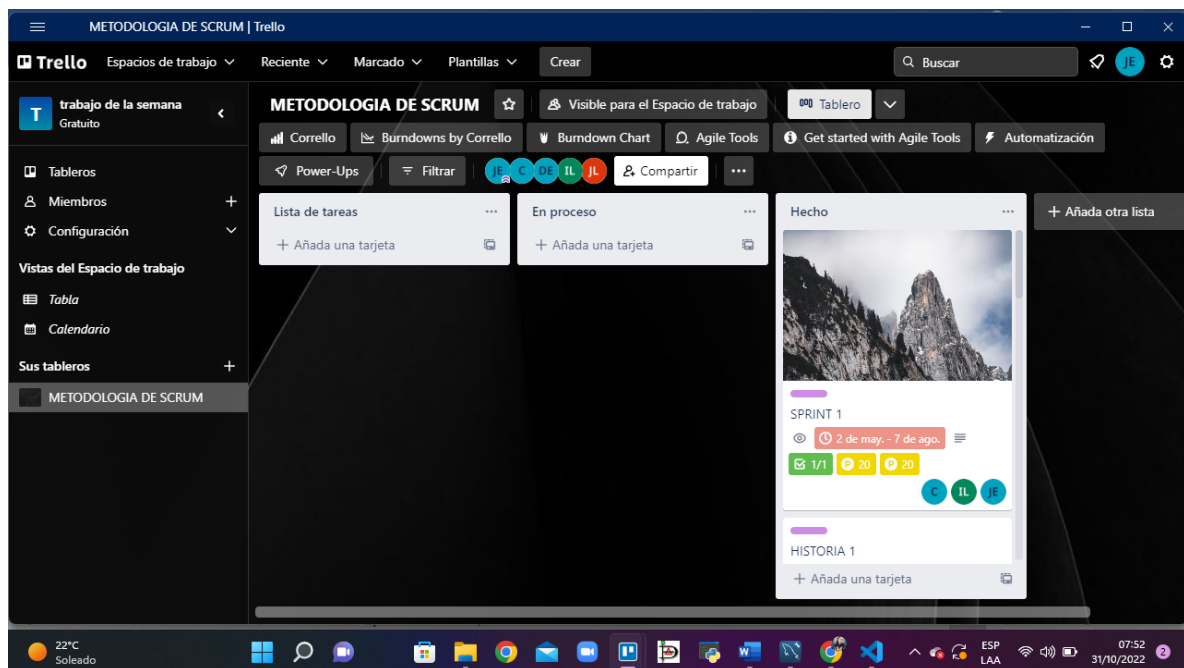
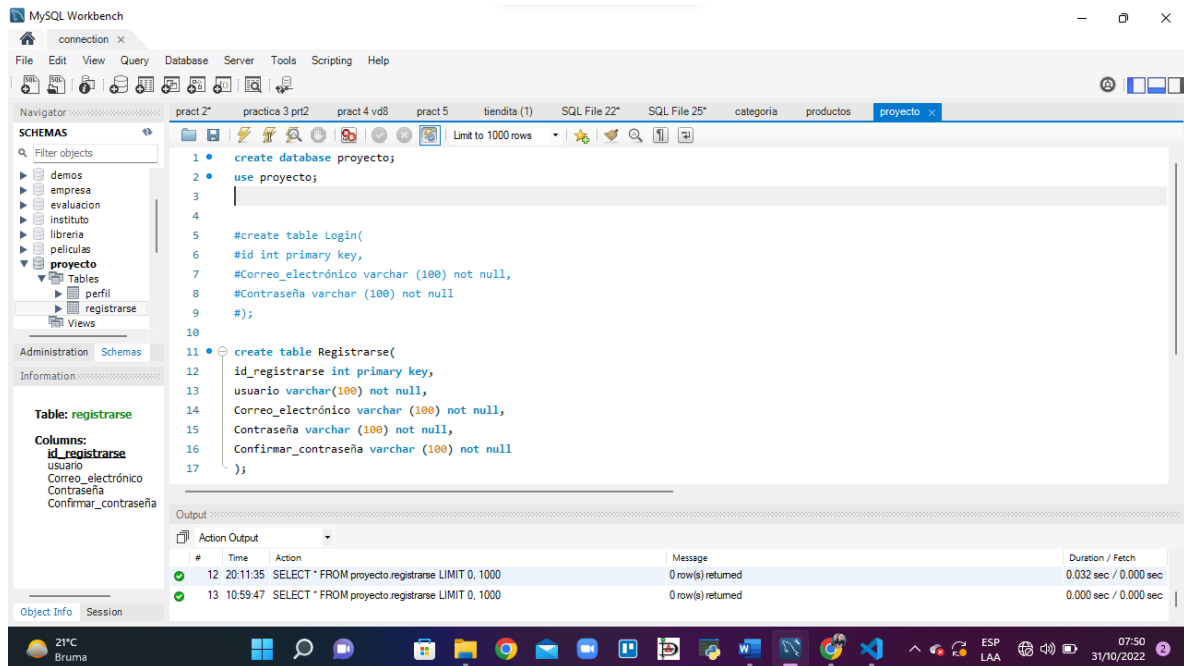
No funcionales

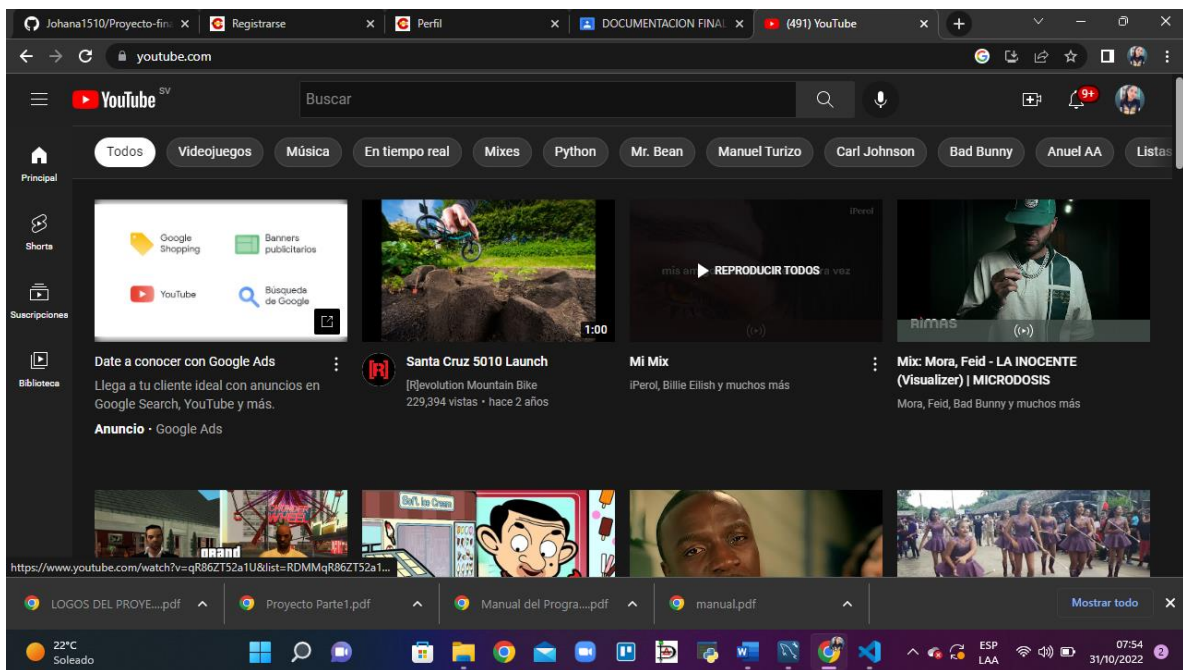
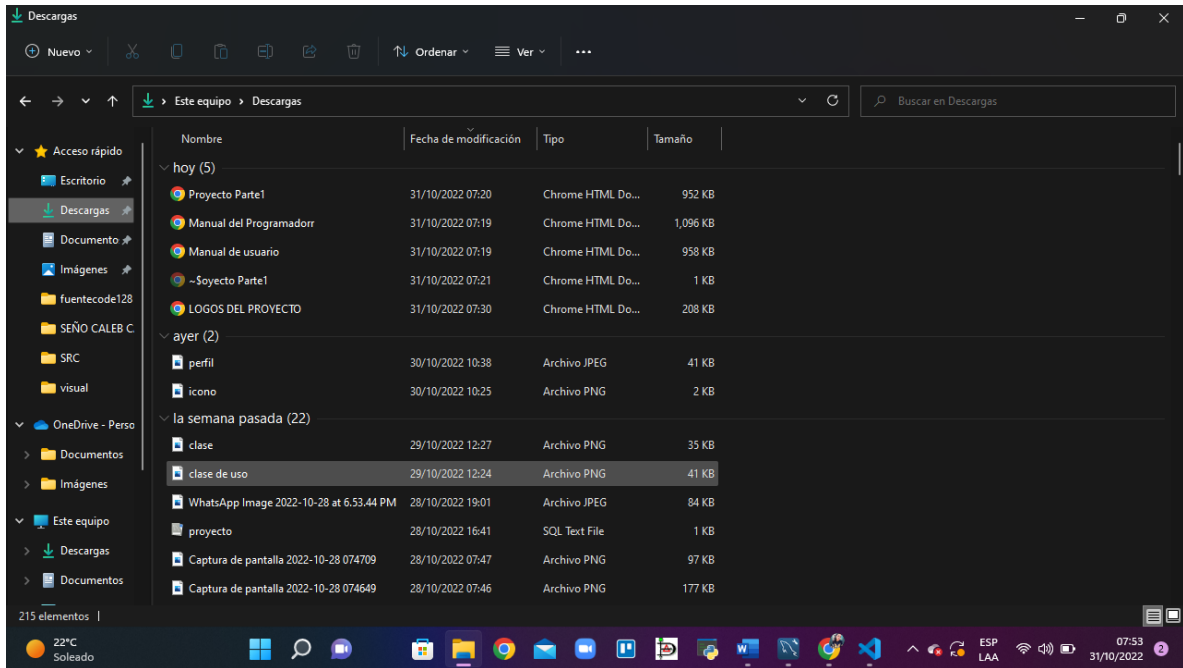


No manda al ingreso para ver las tareas

CAPTURA DE PANTALLA DE PRUEBAS DE LOGISTICAS DEL EQUIPO







Google Classroom interface showing a list of classes. The top navigation bar includes links for "Pendientes" and "Calendario". The main content area displays several class cards, each with a title, teacher name, and a profile picture. The bottom taskbar shows the Windows Start menu, search bar, and various application icons. The system tray displays the date and time as 07:54 on 31/10/2022.

Google Classroom

Pendientes Calendario

MODULO FINAL
TERCERO A
CALEB VERENICE LOPEZ GUTIE...

Fecha límite: jueves
12:00 – BUZON DE TAREA PRO...

5 Desarrollo de comp...
A
LISSETH SAGRARIO AYALA

MODULO 3.4: ELABO...
TERCERO A
CALEB VERENICE LOPEZ GUTIE...

Fecha límite: Hoy
23:59 – DOCUMENTACION FIN...

EMPRENDEDURISMO
TERCERO A
CALEB VERENICE LOPEZ GUTIE...

Technical English 3A ...
MARION ELISABETH LOPEZ...

2. "Administración de...
3ra Año "A" Modalidad Presencial
LISSETH SAGRARIO AYALA

LOGOS DEL PROYE...pdf
Proyecto Parte1.pdf
Manual del Progra...pdf
manual.pdf

22°C
Soleado

07:54
31/10/2022

Microsoft Word interface showing the "Proyecto Parte1 - Word" document. The left sidebar contains navigation options like "Inicio", "Nuevo", "Abrir", "Información", "Guardar", "Guardar como", "Historial", "Imprimir", "Compartir", "Exportar", "Cerrar", "Cuenta", and "Más...". The main content area displays a "Buenos días" greeting and a "Nueva" section with various templates. Below this, the "Recientes" section lists recent documents, including "Proyecto Parte1", "PROYECTO FINAL (Recuperado automáticamente)", and "documento Plan de Negocio (Reparado)". The bottom taskbar shows the Windows Start menu, search bar, and various application icons. The system tray displays the date and time as 08:03 on 31/10/2022.

Proyecto Parte1 - Word

Buenos días

Nueva

Documento en blanco

Curriculum vitae con esferas...

Le damos la bienvenida a W...

Espaciado simple (en blanco)

Curriculum vitae azul y gris

Más plantillas →

Recientes

Nombre

Fecha de modificación

Proyecto Parte1
Descargas

Hace 41 min

PROYECTO FINAL (Recuperado automáticamente) (Recuperado automáticamente)
OneDrive de johana elizabeth constanza escobar » Documentos

12 de octubre

PROYECTO FINAL (Recuperado automáticamente)
OneDrive de johana elizabeth constanza escobar » Documentos

12 de octubre

documento Plan de Negocio (Reparado)
OneDrive de johana elizabeth constanza escobar » Documentos

6 de octubre

22°C
Soleado

08:03
31/10/2022