

Travaux Dirigés

Java Avancé

—M1—

► Exercice 1. Exception

Réaliser une classe pour manipuler des entiers naturels (≥ 0) disposant :

- d'un constructeur à un argument de type `int` ; il générera une exception *ErrConst* si la valeur de son argument est négative.
- de méthodes statiques permettant de réaliser des opérations de somme, de différence et de produit de deux entiers naturels. Ces opérations généreront des exceptions *ErrS*, *ErrD* et *ErrP* (dérivant d'une classe *ErrOp*) lorsque le résultat n'est pas représentable (les valeurs représentables vont de 0 à la plus grande valeur du type *int*.)
- une getter *getN*, permettant d'obtenir la valeur d'un entier naturel sous la forme d'un `int`.

Ecrire une classe *Main* permettant d'utiliser cette classe est d'illustrer l'utilisation des exceptions.