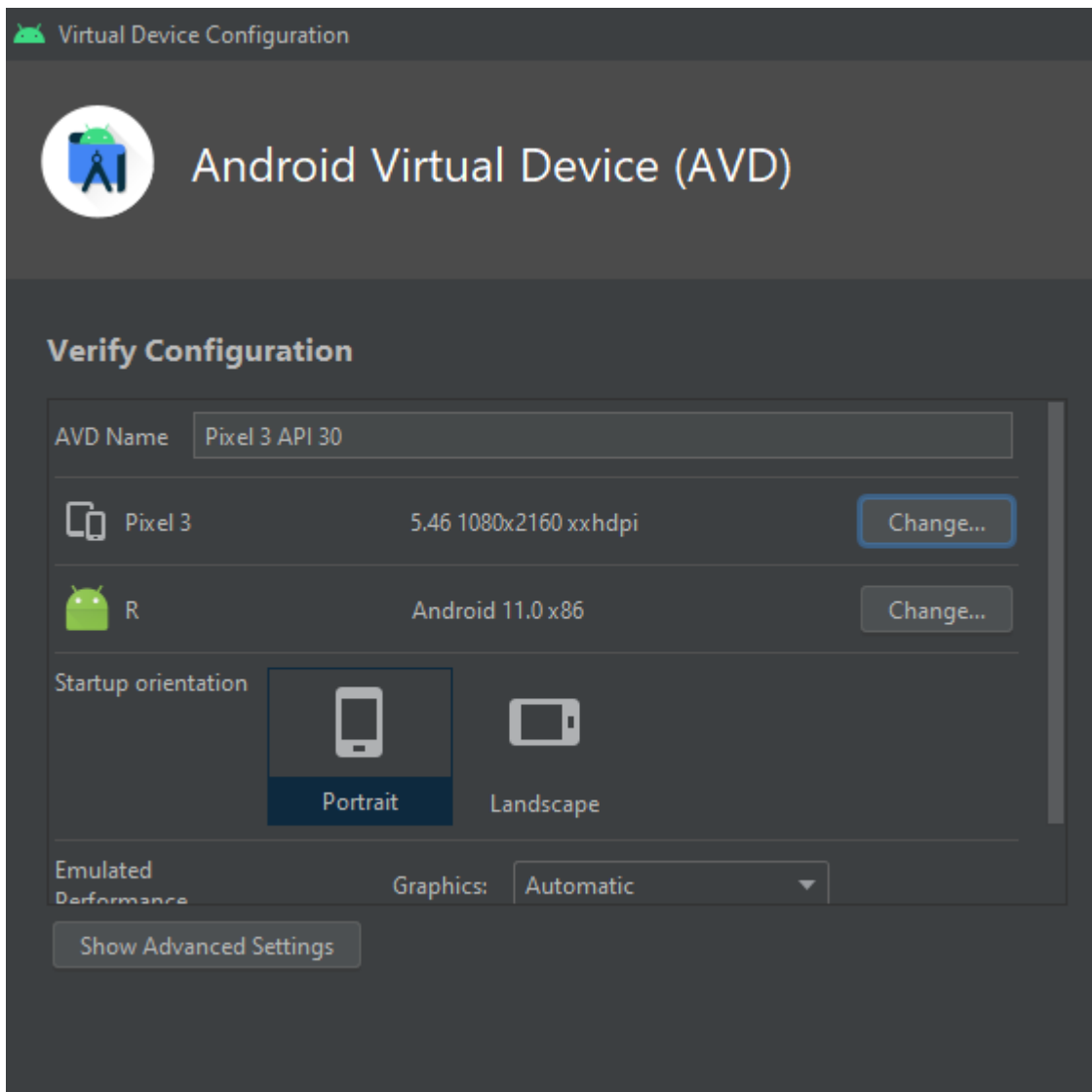
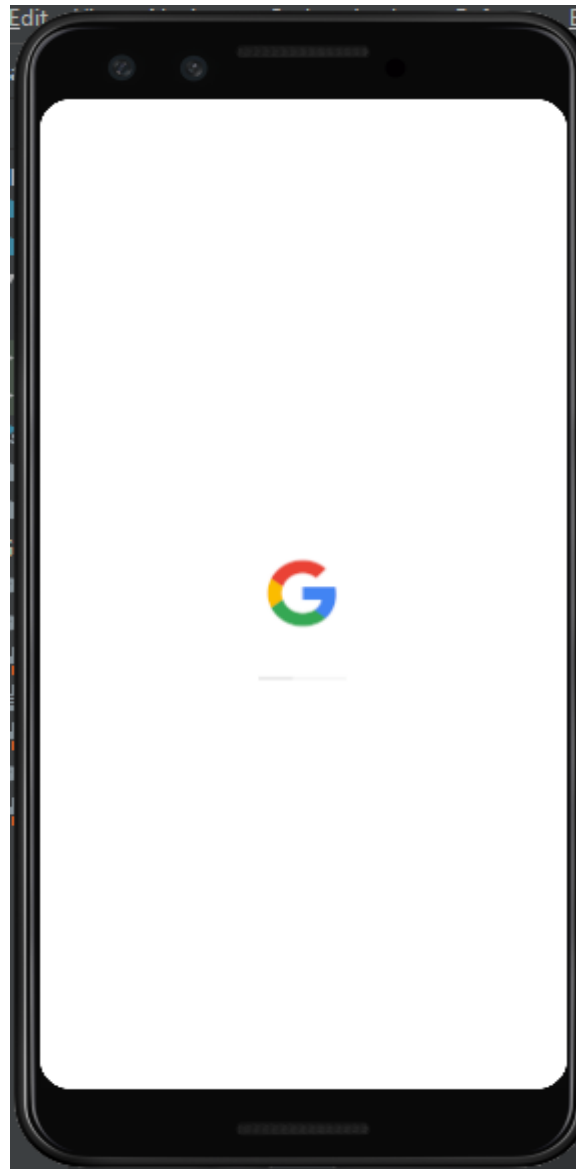


## CAPTURAS DE PANTALLA DEL DESARROLLO DE PANTALLAS

### IV. DISCUSION DE RESULTADOS

1. Crear un emulador con las siguientes características:
  - a. Hardware: pixel 3, tamaño de pantalla: mayor o igual a 5", memoria RAM: 500 MB, memoria interna: 7500 MB
  - b. Sistema operativo: Android Lollipop.





2. Crea otro proyecto llamado: Segunda App
  - a. SDK mínimo: API 20
  - b. Plantilla: **Empty Activity**
  - c. Cambia el mensaje "**Hello World**" por "<Tu nombre completo>"
  - d. Ejecuta la aplicación en el emulador creado en el paso 1

