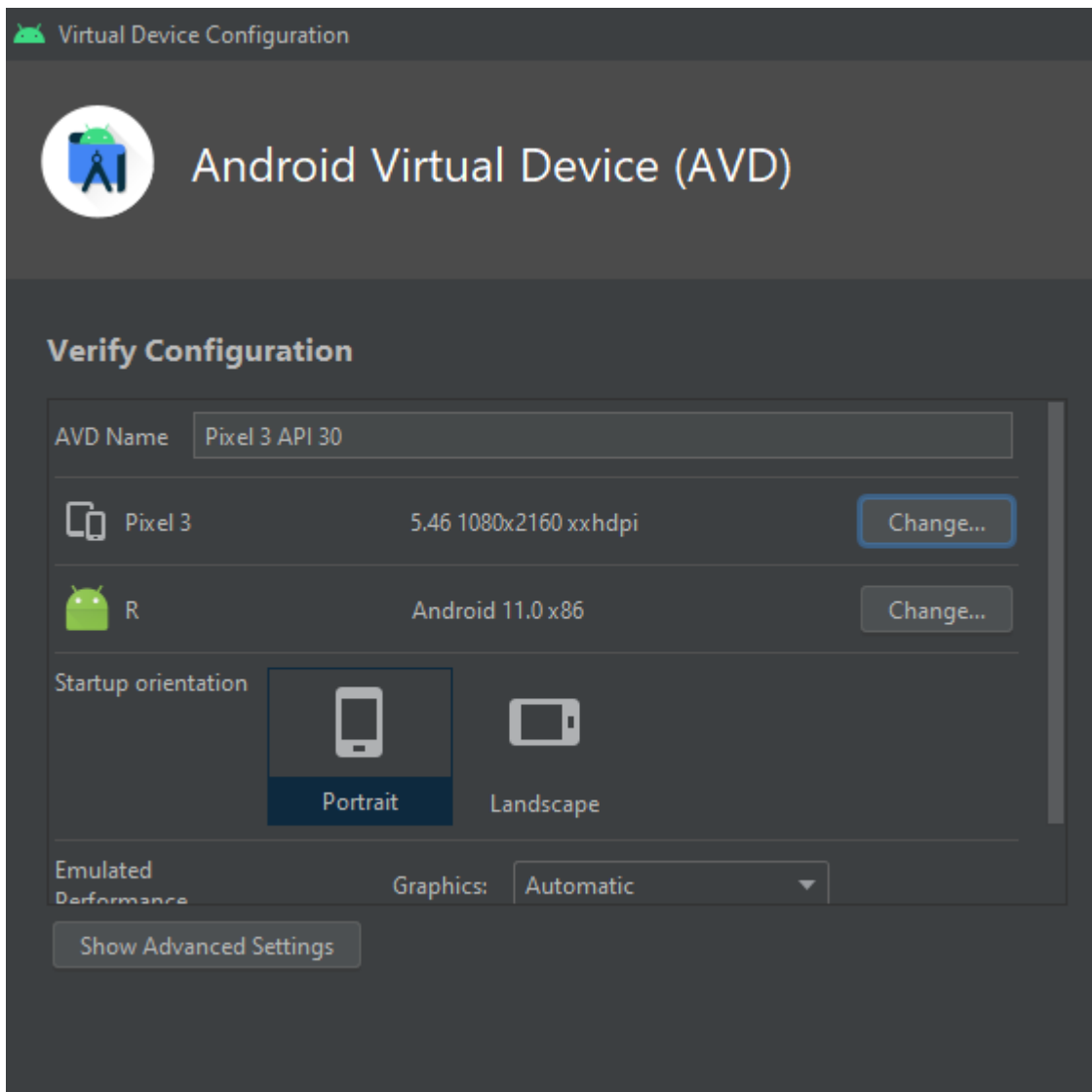
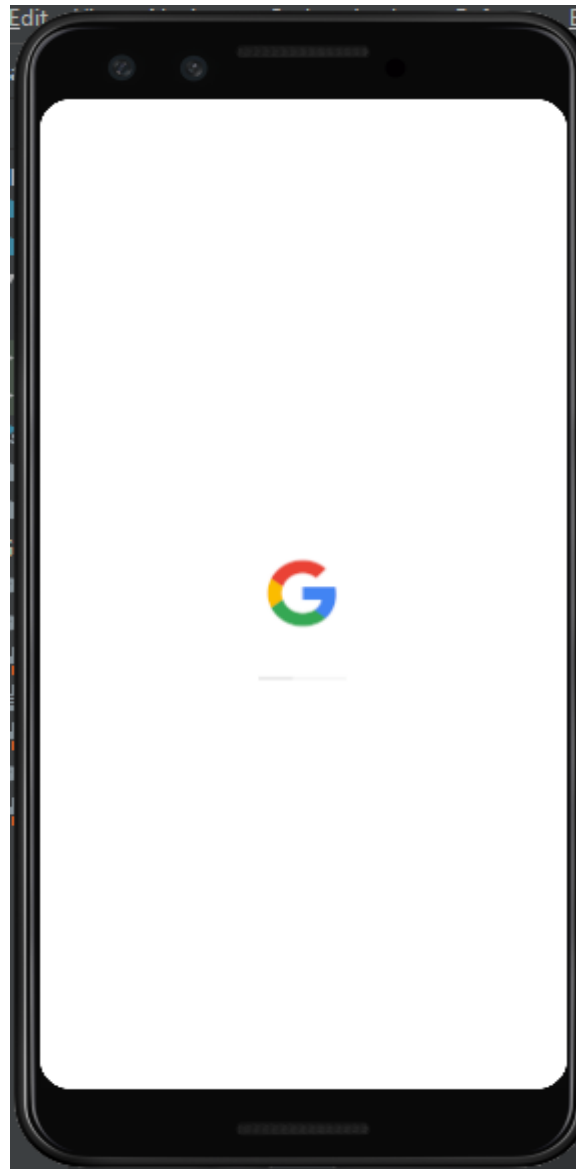


CAPTURAS DE PANTALLA DEL DESARROLLO DE PANTALLAS

IV. DISCUSION DE RESULTADOS

1. Crear un emulador con las siguientes características:
 - a. Hardware: pixel 3, tamaño de pantalla: mayor o igual a 5", memoria RAM: 500 MB, memoria interna: 7500 MB
 - b. Sistema operativo: Android Lollipop.





2. Crea otro proyecto llamado: Segunda App
 - a. SDK mínimo: API 20
 - b. Plantilla: **Empty Activity**
 - c. Cambia el mensaje **"Hello World"** por **"<Tu nombre completo>"**
 - d. Ejecuta la aplicación en el emulador creado en el paso 1

