## **DESARROLLO DEL EJECICIO 03 DEL LABORATIO 02**

**INTEGRANTES:** 

Kevin José Fuentes Ramírez

Johana Elizabeth Guzmán García

## **CAPTURAS DE PANTALLA DEL CODIGO**

```
package sv.edu.udb.detectorCoordenadas;
public class Coordenadas {
   private int numX, numY;
   public Coordenadas(int num1, int num2){
       this.numX = num1;
       this.numY = num2;
   public String cuadrantesCoordenadas(){
       String mensaje ="";
        String actual = "("+numX+" ,"+numY+")";
       if(numX ==0 && numY ==0) mensaje+="La coordenada "+actual+" es el origen\n";
       else if(numX >= 0 && numY >= 0) mensaje+= "La coordenada "+actual+" corresponde al primer cuadrante \n";
       else if(numX <= 0 && numY >=0 ) mensaje+= "La coordenada "+actual+" corresponde al segundo cuadrante \n";
        else if(numX <=0 && numY <= 0) mensaje+="La coordenada "+actual+" corresponde al tercer cuadrante\n";
        else if(numX >= 0 && numY <= 0) mensaje+="La coordenada "+actual+"pertenece al cuarto cuadrante\n";
        else System.out.println("Un Error ocurrio!");
        return mensaje;
}
```

```
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.widget.EditText;
import android.widget.TextView;
import android.view.View;
import android.widget.Toast;
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    private EditText txtY, txtX;
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
       super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        txtX = (EditText)findViewById(R.id.txtX);
    txtY = (EditText)findViewById(R.id.txtY);
    public void calcularCoordenadas(View view){
        int valorX = Integer.parseInt(txtX.getText().toString());
        int valorY = Integer.parseInt(txtY.getText().toString());
       if(valorX==0 && valorY==0) Toast.makeText( context this, text "Las cordenadas en X e Y no pueden ser 0!", Toast.LENGTH_SHORT).show();
        else {
           Coordenadas cordenada = new Coordenadas(valorX, valorY);
            To ast. \textit{makeText}(\ context\ this, cordenada.cuadrantes Coordenadas()\ ,\ To ast. \textit{LENGTH\_SHORT}). show();
```

## CAPTURAS DE PANTALLA DE LA EJECUCIÓN

ll ≲ [3] □ ┗ ⊌ ぬ 🖪 · · · ○ ③ ≯ 1□ 100 % 📼 6:11	(1) 念 🕽 🖵 📞 🗑 🕶 🥫 🖰 · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
detectorCoordenadas	detectorCoordenadas
Detector de coordenadas	Detector de coordenadas
Coordenada en X : 1	Coordenada en X : -1
Coordenadas en X: 1	Coordenadas en X : _6
CALCULAR	CALCULAR
1 2 3 4 5 6 7 8 9 0	1 2 3 4 5 6 7 8 9 0
La coordenada (1 ,1) corresponde al primer cuadrante %	La coordenada (-1 ,-6) corresponde al tercer cuadrante %
(8- "	





