



IT-UNIVERSITY

CONFECTION MEUBLE

Mini soutenance d` une conclusion de collaboration S3 / S5

Présenté le 9 février 2024 par
"ANDRIANAIVOSOA Johan Anjaratiana"
ETU001933

TABLE DES MATIÈRES

--

Répartition des tâche/BDD / Liste des classes

F1 (7 - 8)

Les matériels selon le style choisi

F2 (9 - 10)

Les meubles comprenant un matériel choisi

F3 (11- 12)

Filtre des meubles par prix de fabrication
(entre 2 montants)

F4 (13 - 14)

Fabrication de meubles

F5 (15 - 16)

Filtre des bénéfices apportées par meubles
(entre 2 montants)

F6 (17 - 19)

Salaire et status des employées

F7 (20 - 21)

Statistique de ventes des produits par genres

NB :

Côtés Back-end :

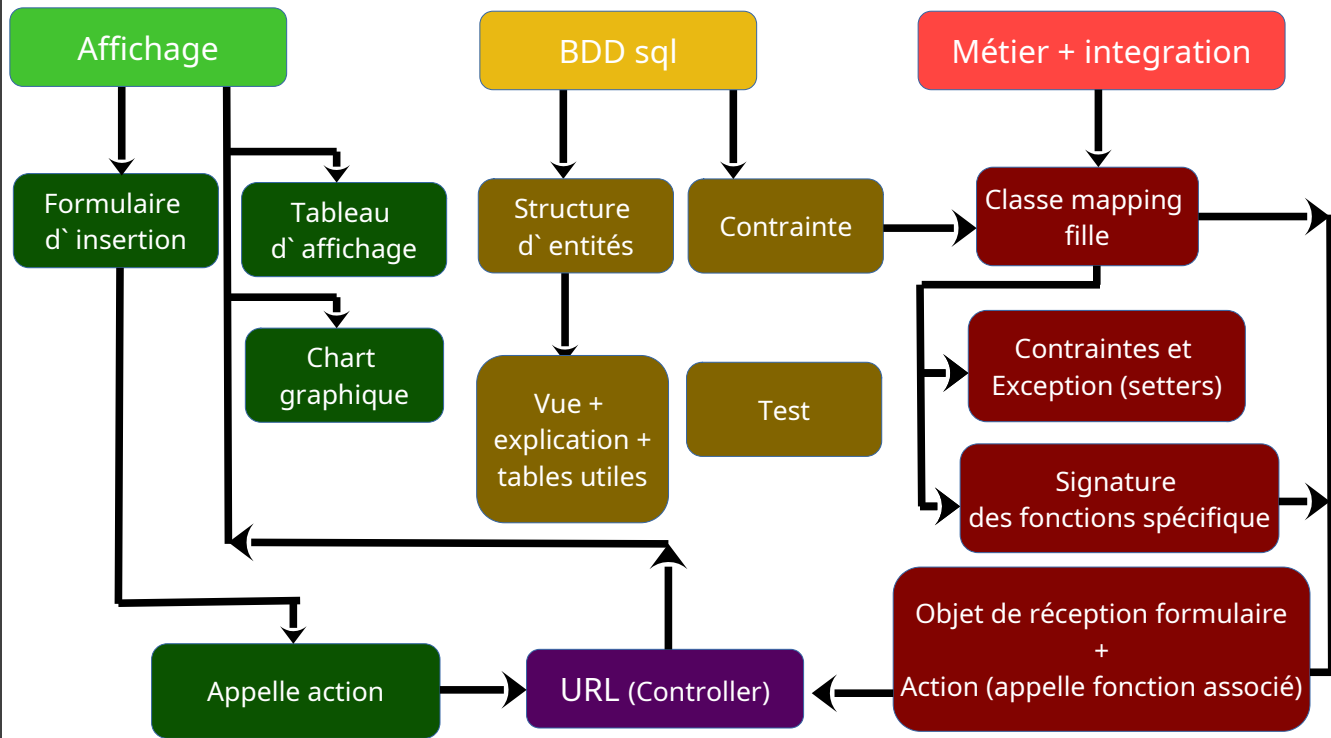
- Les classes utiles pour des crud sont générées automatiquement par notre projet avec Mr. Naina pour gagner du temps afin de bien finir les contraintes nécessaires.
- On crée des classes qui les héritent pour les autres fonctionnalités ou pour les surdéfinitions de fonction pour suivre les règles de gestion.
- Les fonctions **setDefaultDataToView** sont les fonctions pour envoyer les données vers les formulaires, elles ont pour argument : **java.sql.Connection** et **javax.servlet.http.HttpServletRequest**

Côtés Front-end :

- Une page **P.jsp = P1.jsp + P2.jsp** dont :
 - P1 : page de templates (composition des header, sidebar, P2, footer)
 - P2 : le contenu réels

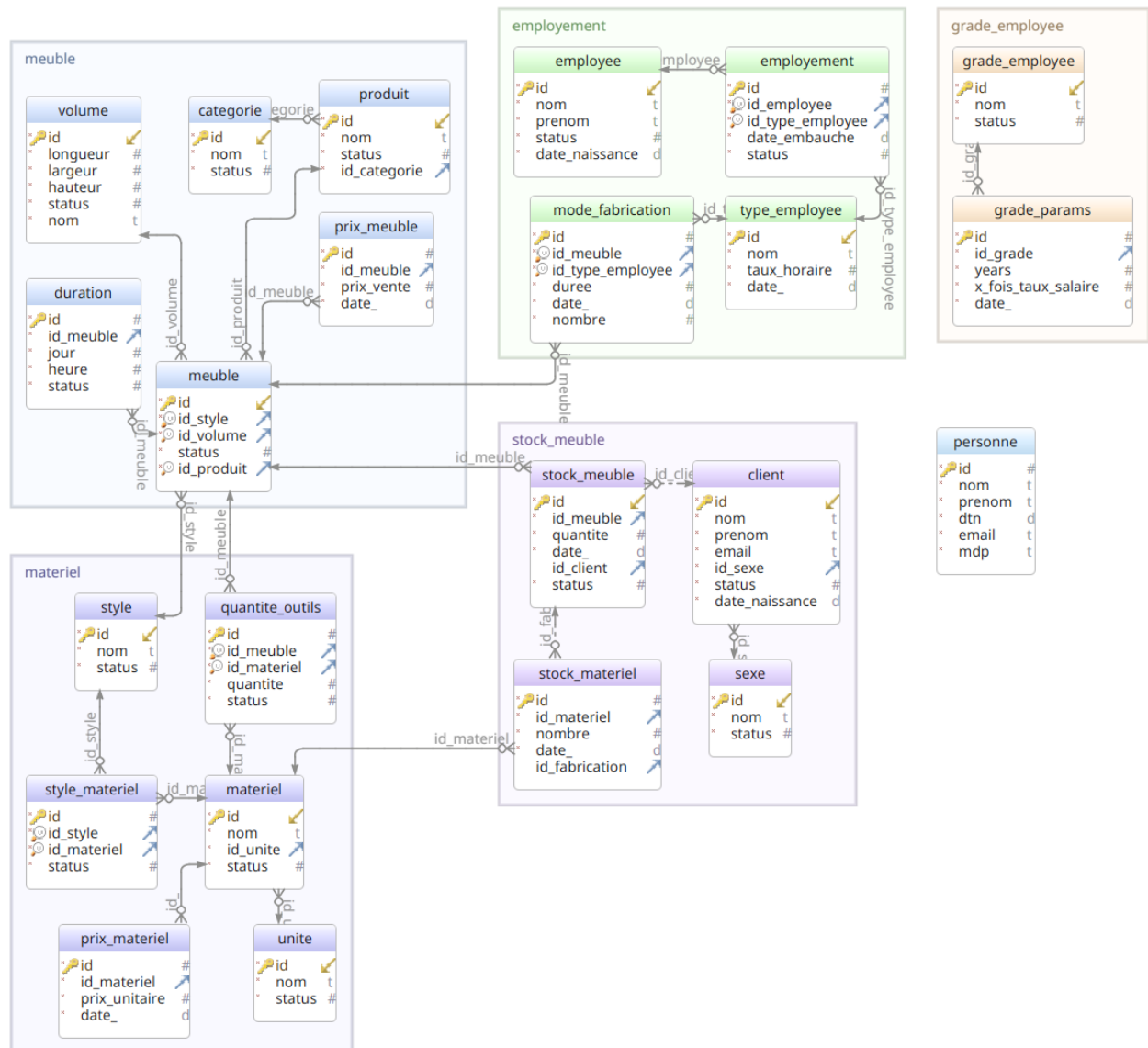
NB :

■ Répartition des tâches :



BDD ET LISTES CLASSES

I - BDD



BDD ET LISTES CLASSES

II - Liste des classes mapping

1 - Models

- categorie
- personne
- produit
- style
- type_employee
- unite
- volume
- materiel
- prix_materiel
- reference
- style_materiel
- commande
- duration
- duree_fabrication
- prix_reference
- quantite_outils
- stock

2 - View

- v_benefice_reference
 - v_check_left_by_quantite_outils
 - v_commande
 - v_contrainte_style_materiel_reference
 - v_duree_fabrication
 - v_filtre_produit_by_prix
 - v_full_stock
 - v_latest_insert_prix_meuble
 - v_materiel
 - v_prix_materiel
 - v_prix_materiel_latest_date
 - v_prix_meuble
 - v_prix_revient_employe
 - v_produit
 - v_quantite_outils
 - v_reference
 - v_stock_restante
 - v_style_materiel
-

BDD ET LISTES CLASSES

III - Autre classes

Controllers

- Login
 - Index
 - GeneralController
-

STYLE ET MATÉRIELS

I - Règles de gestion

- Les prix des matériaux peuvent changer au cours du temps
- On doit définir les matériaux pouvant être utilisés pour un style choisi, ça ne doit pas être dupliqué au niveau base de données.

II - Affichage

Nouvelle unité

Nom

Reset Ajouter

Liste des unités

Search

Nom

Planche

Unité / Pièce

Nouvelle matériel

Nom

Unité

Planche

Reset Ajouter

Liste des matériels

Search

Nom

Unité

Verre	Unité / Pièce
Fer	Unité / Pièce
Clou	Unité / Pièce

Nouvelle style

Nom

Reset Ajouter

Liste des styles

Search

Nom

Royal

Scandinave

Ajout nouvelle matériel pour un style

Style

Royal

Matériel

Verre

Reset Ajouter

Listes des matériels et styles

Search

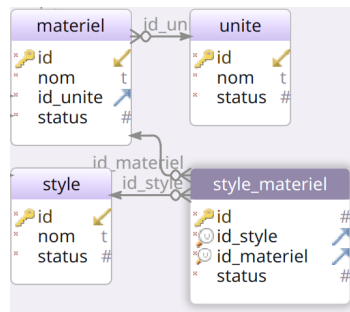
Matériels	Style	Unité
Verre	Royal	Unité / Pièce
Fer	Royal	Unité / Pièce
Clou	Royal	Unité / Pièce
Bois	Royal	Planche
Pierre	Royal	m ³
Verre	Bohème	Unité / Pièce
Fer	Bohème	Unité / Pièce
Clou	Bohème	Unité / Pièce

STYLE ET MATÉRIELS

III - Base de données

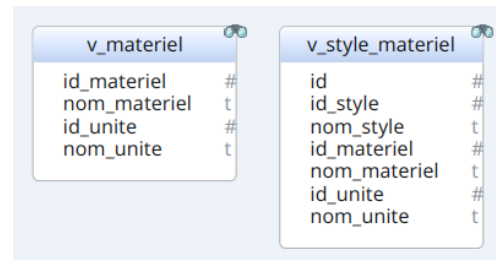
a. Création des tables

- status : integer
- nom : varchar
- id : serial
- id_... : integer



b. Création des vues

- ◇ v_materiel : materiel avec unite en utilisant les relations (ou entités) :
materiel unite
- ◇ v_style_materiel : vue d'ensemble des materiel , styles et l' unite du materiel en utilisant les relations (ou entités) :
v_materiel style



IV – Métiers et intégration

a. Métiers et intégrations

- Classes mapping fille : Unite, Materiel, Style, Style_materiel
- Vue : v_materiel, v_style_materiel

b. Intégrations

- Save et setDefaultDataToView pour chaque classe mapping fille

MEUBLE ET MATÉRIEL

I - Règles de gestion

- Un produit peut appartenir à plusieurs style
- Un produit n'appartient qu'à une seule catégorie
- Caractéristiques d'un meuble : un produit, un style et un volume

II - Affichage

Nouvelle produit

Catégorie
Chaise

Nom
...

Reset Ajouter

Liste des catégories

Search

Produit	Catégorie
Canapé	Chaise
Chaise pliante	Chaise
Table rustica	Table

Nouvelle volume

Taille
Petite taille

Longueur
...

Largeur
...

Hauteur
...

Reset Ajouter

Liste des volumes utilisées

Search

Longueur	Largeur	Hauteur	Volume	Taille
10.0	20.0	30.0	6000.0	PM
40.0	35.5	50.0	71000.0	GM
65.0	20.0	13.0	16900.0	PM

Ajout meuble

Style
Royal

Volume
PM (6000.0)

Produit
Canapé

Reset Ajouter

Listes des meubles

Search

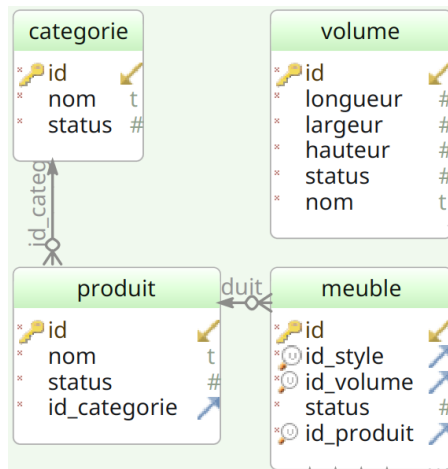
Catégorie	Produits	Style	Taille
Chaise	Canapé	Royal	PM
Chaise	Canapé	Royal	GM
Chaise	Canapé	Scandinave	PM
Chaise	Canapé	Scandinave	GM
Table	Table rustica	Bohème	PM

MEUBLE ET MATÉRIEL

III - Base de données

a. Création des tables

- status : integer
- nom : varchar
- id : serial
- id_... : integer



b. Création des vues

◇ v_style_materiel : vue d'ensemble des meubles, produits, categories, styles et son volume en utilisant les relations :

categorie produit
volume style



IV – Métiers et intégration

a. Métiers et intégrations

- Classes mapping fille : Categorie, Produit, Volume, Meuble
- Vue : v_meuble

b. Intégrations

- Save et setDefaultDataToView pour chaque classe mapping fille

VALEUR MATÉRIEL

I - Règles de gestion

- Les matériels peuvent changer de prix au cours du temps
- On peut lister les meubles dont le coût total des matériels soit entre une intervalle de prix données

II - Affichage

Prix des matériels

Matériels

Verre

Prix

...

Reset Ajouter

Prix des matériels

Search

Matériels	Prix
Verre	29.0
Fer	25.0
Clou	10.0
Bois	31.0
Pierre	50.0

Entrée l' intervalle de coût matériel

Min.

Prix max.

Reset Voir

Listes meuble(s) de l' intervalle choisi

Search

Produit	Style	Volume	Prix total
---------	-------	--------	------------

VALEUR MATÉRIEL

III - Base de données

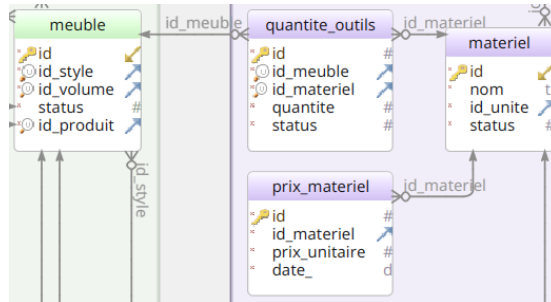
a. Création des tables

- status : integer
- nom : varchar
- id : serial
- id_... : integer

b. Création des vues

◇ v_prix_materiel : récupération du prix actuel + donnée du matériel en utilisant les relations :
materiel prix_materiel

◇ v_filtre_produit_by_prix :
filtrer le meuble par le cout des matériels utiliser en utilisant les relations :
quantite_outils materiel
v_prix_materiel



IV – Métiers et intégration

a. Métiers et intégrations

- Classes mapping fille : Prix_materiel
- Vues : v_prix_materiel, v_filtre_produit_by_prix en ajoutant deux attribut { Double min; et Double max ; }

b. Intégrations

- Save et setDefaultDataToView pour chaque classe mapping fille

FABRICATION

I - Règles de gestion

- La fabrication d` une meuble doit tenir compte des stocks des matériaux nécessaire pour sa fabrication.
- On ajoute le nombre de meuble contstruit dans les stocks de meuble.
- Liaison entre fabrication de meuble de sortie de matières premières.

II – Affichage

Entrée de stock matériel(s)

Matériel

Verre

Quantité

...

Reset Ajouter

Stock restant par matériel

Search

Matériels	Reste en stock	Unité
Verre	59 909	Unité / Pièce
Fer	30 665	Unité / Pièce
Clou	9 494	Unité / Pièce

Fabrication de meubles / Entrée en stock

Produit référencier

Canapé Royal PM

Quantité

...

Reset Ajouter

Reste en stock

Search

Produit de vente	Nombre	Volume occupé
Canapé Royal PM	5	30 000 m3
Canapé Scandinave PM	0	0 m3
Canapé Scandinave GM	0	0 m3

FABRICATION

III - Base de données

a. Création des tables

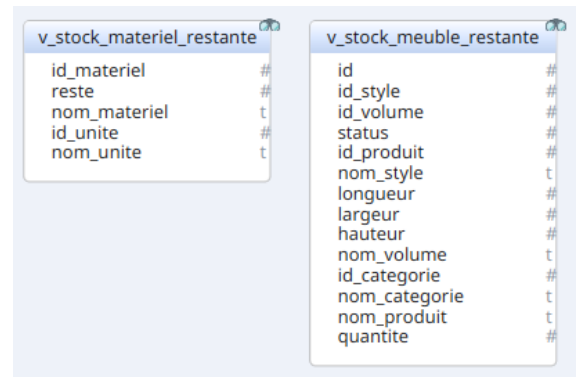
- status : integer
- nom : varchar
- id : serial
- id_... : integer



b. Création des vues

◇ v_stock_materiel_restante :
reste en stock des materiels en
utilisant les relations :
materiel unite

◇ v_stock_meuble_restante :
reste en stock des meubles en
utilisant les relations :
stock_meuble



IV – Métiers et intégration

a. Métiers et intégrations

- Classes mapping fille : Stock_materiel, Stock_meuble
- Vue : v_stock_materiel_restante, v_stock_meuble_restante

b. Intégrations

- Save et setDefaultDataToView pour chaque classe mapping fille

FABRICATION AVEC EMPLOYÉ NÉCESSAIRE

I - Règles de gestion

- Un employé est caractérisé par son type
- Un type d'employé a sa propre taux horaire
- Mode de travail des employés lors d'une fabrication : par groupe de même emploi et avec l'heure de travail de celle-ci

II - Affichage

Type employée

Nom

Taux/horaire

Reset Ajouter

Liste type employée

Search

Nom	Taux horaire
Designer	90 000 Ar
Architect	110 000 Ar

Entrée l' intervalle de bénéfice

Min.

Prix max.

Reset Voir

Listes des meubles correspondant

Search

Meubles	Bénéfice
Canapé Chaise Royal PM	524 335 Ar
Table rustica Table Boheme PM	678 827 Ar
Canapé Chaise Scandinave PM	0 Ar

Paramétrage de fabrication

Meuble

Employé

Nombre

Durée

Reset Ajouter

Durée de travail par groupe d'employée

Search

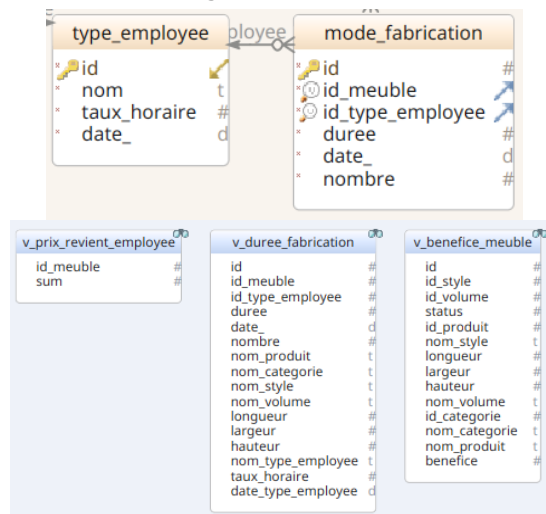
Meuble	Groupe d'employée	Nombre	Durée en heure
Canapé Royal PM	Menuisier	4 personne(s)	4 heure(s)
Table rustica Boheme PM	Designer	1 personne(s)	3 heure(s)

FABRICATION AVEC EMPLOYÉ NÉCESSAIRE

III - Base de données

a. Création des tables

- status : integer
- nom : varchar
- id : serial
- id_... : integer



b. Création des vues

◇ v_prix_revient_employee :

par meubles, on utilise :

mode_fabrication

type_employee

◇ v_duree_fabrication : vue d'ensemble en utilisant les relations :

mode_fabrication

type_employee v_meuble

◇ v_benefice_meuble : on utilise

v_meuble v_prix_meuble

v_prix_revient_employee

v_filtre_produit_by_prix

(voir F3)

IV – Métiers et intégration

a. Métiers et intégrations

- Classes mapping fille : Type_employee, Mode_fabrication
- Vue : V_prix_revient_employee, V_duree_fabrication, V_benefice_meuble

b. Intégrations

- Save et setDefaultDataToView pour chaque classe mapping fille

GRADE DES EMPLOYÉES

I - Règles de gestion

- Les employées sont caractérisés par leur grade respective (ouvrier, senior, expert, etc...)
- Ces grades sont caractérisés par leur ancienneté dans l'entreprise et leur rapport de salaire par rapport à la base
- A noter que ces caractéristiques de grade peuvent être modifier au fil du temps
- On ne prend pas encore en compte l'historique de grade des employées pour le moment. (On fait une dénormalisation pendant le paiement avec la date ou celui ci a eu lieu)

II – Affichage

Employée

Nom

Prénom

Date de naissance

Liste employée

Search

Nom	Prénom	Date de naissance	Age
N.	Voary	1986-10-22	37 ans
N.	Eric	2000-01-23	24 ans
N.	Toavina	2003-08-26	20 ans
N.	Rajoelina	1960-01-01	64 ans

Nouvelle grade

Nom

Liste des catégories

Search

Nom

Ouvrier

Parametrage de grade

Grade

Ouvrier

Année d'expérience

Multipliation par la salaire de base


Début du règlement

GRADE DES EMPLOYÉES

Affectation d'emplois

Employée

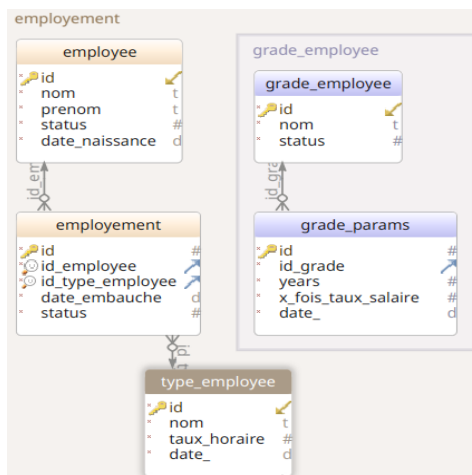
Type

Date d'embauche
 

III - Base de données

a. Création des tables

- status : integer
- nom : varchar
- id : serial
- id_... : integer



b. Création des vues

◇ v_latest_grade_params_insert :
 on utilise la relation :
 grade_params

◇ v_real_grade_params :
 les paramètre de grade actuel
 en utilisant les relations:
 grade_params
 grade_employee
 v_latest_grade_params_insert

◇ v_taux_salaire_employee :
 le grade de l' employés actuel
 avec son salaire en utilisant les
 relations:
 employee employment
 grade_params
 grade_employee

GRADE DES EMPLOYÉES



IV – Métiers et intégration

a. Métiers et intégrations

- Classes mapping fille : Employee, Employment, Grade_employee, Grade_params
- Vue : v_latest_grade_params_insert, v_real_grade_params, v_taux_salaire_employee

b. Intégrations

- Save et setDefaultDataToView pour chaque classe mapping fille
-

VENTES ET GENRES

I - Règles de gestion

- Un client doit avoir un sexe
- On ne peut pas faire une vente sans avoir la quantité nécessaire dans le stock de meubles correspondants.

II - Affichage

Ajout sexe

Nom

Reset Ajouter

Sexe existant

Search

Nom

Homme

Nouvelle client

Nom

Prénom

E-mail

Date de naissance

Sexe

Homme

Statistiques de ventes par sexe

Meuble

Tout

Voir

Sexe	Parité
Homme	50 %
Femme	50 %

Statistiques

Homme Femme

Reset Ajouter

Nouvelle vente

+

Client	Meuble	Quantité	Date de vente
C. Fitahiana			
	Canapé Royal PM	10	08/02/2024 1:
	Table rustica Boheme PM	20	08/02/2024 1:

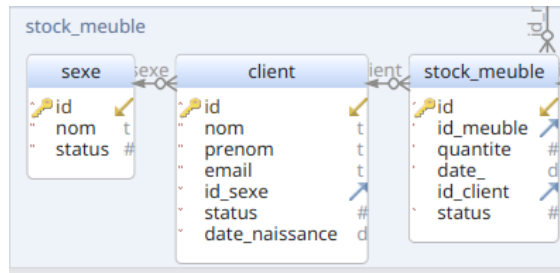
Reset Ajouter

VENTES ET GENRES

III - Base de données

a. Création des tables

- status : integer
- nom : varchar
- id : serial
- id_... : integer



b. Création des vues

- ◇ v_vente : éléments complet des ventes en utilisant les :
stock_meuble client
sexe v_meuble (voir F3)

v_vente	
id	#
id_meuble	#
id_client	#
quantite	#
date	d
status	#
nom_client	t
prenom_client	t
email_client	t
id_sexe	#
nom_sexe	t
status_client	#
dtm_client	d
id_style_meuble	#
id_volume_meuble	#
status_meuble	#
id_produit_meuble	#
nom_style_meuble	t
longueur_meuble	#
largeur_meuble	#
hauteur_meuble	#
nom_volume_meuble	t
id_categorie_meuble	#
nom_categorie_meuble	t
nom_produit_meuble	t

b. Création requête de statistiques

- 1 : Global
- 2 : Par meuble

IV – Métiers et intégration

a. Métiers et intégrations

- Classes mapping fille : Sexe, Client
- Vue : v_materiel, V_vente
- Classe de statistiques : Statistique vente
- Fonctions :
 - `public static Statistique vente GetByMeubleId(Connection connection, Integer id_meuble)`
 - `public static Statistique vente GetGlobal(Connection connection)`

b. Intégrations

- Save et setDefaultDataToView pour chaque classe mapping fille

CONCLUSION

ATOUT

Cette status en tant que chef de projet m'a appris :

- la communication transparente
- la définition claire des objectifs
- le respect des compétences de chacun
- à fournir un soutien pour résoudre les obstacles rencontrés

PROBLEMES RENCONTRER

Il y en a beaucoup, tel que:

- les malentendus liés aux exigences du projet
 - les délais serrés,
 - les difficultés à maintenir un équilibre entre la qualité et les délais
-