

Interfaces del sistema

A continuación, mostramos el flujo que tendrá cada usuario en el sistema

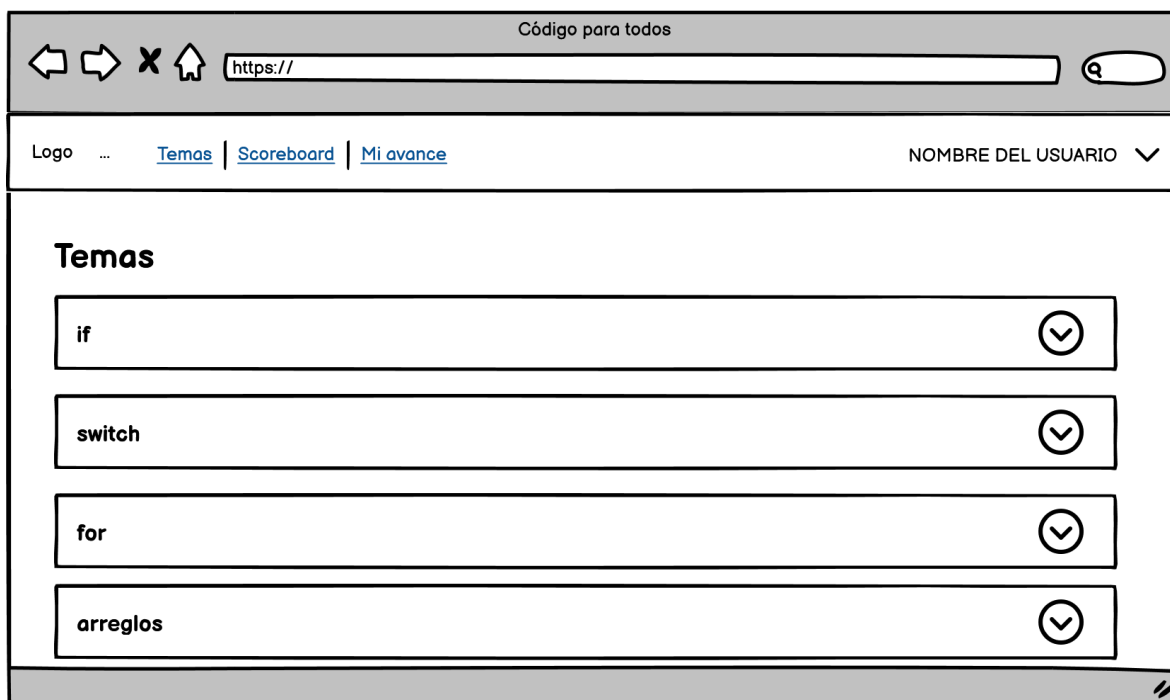
Para comenzar, todos los usuarios cuando ingresen por primera vez a la plataforma tendrán que realizar una evaluación diagnóstica

This wireframe represents the 'Evaluación Diagnóstica' screen. It features a browser window at the top with navigation icons and a search bar. The header bar includes a 'Logo' placeholder, the title 'Evaluación Diagnóstica', and a user profile section labeled 'NOMBRE DEL USUARIO' with a dropdown arrow. The main content area is a large rectangle containing a smaller box with the text '¿Insertar pregunta aquí?' and three radio button options: 'Respuesta 1', 'Respuesta 2', and 'Respuesta 3'. A small double-slash icon is located in the bottom right corner of the main content area.

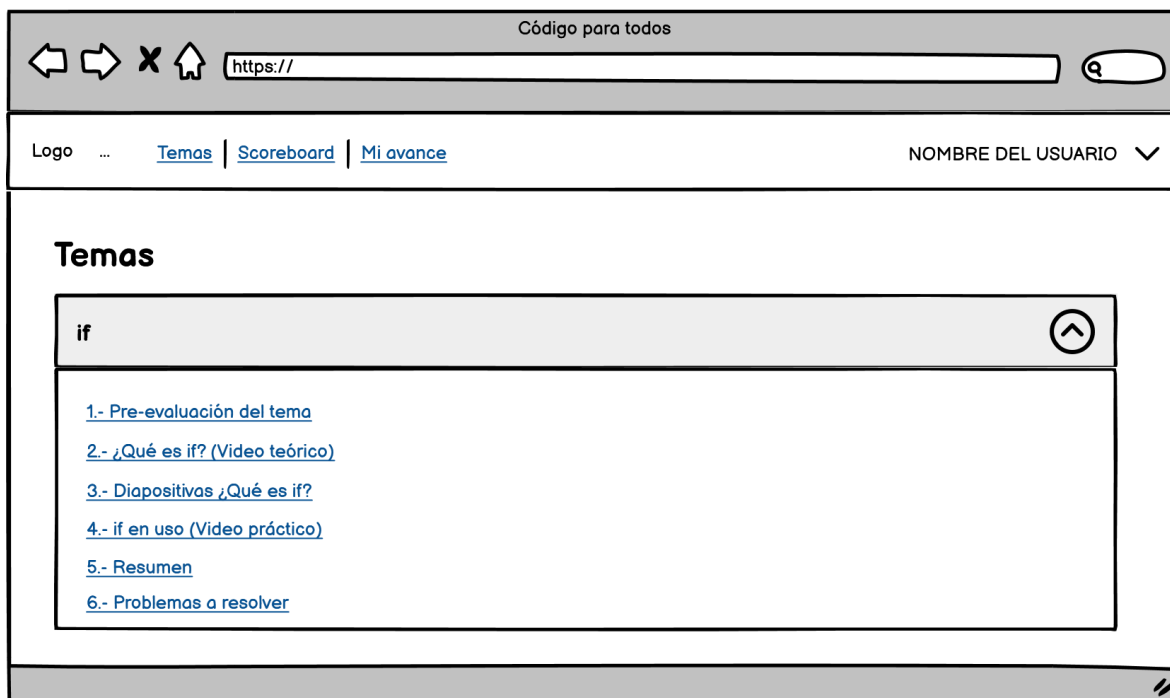
Posterior a ello, ambos podrán ver la pantalla principal

This wireframe shows the main screen after the diagnostic evaluation. It has the same browser window and header bar as the previous screen. The header bar includes a 'Logo' placeholder, navigation links for 'Temas', 'Scoreboard', and 'Mi avance', and a user profile section labeled 'NOMBRE DEL USUARIO' with a dropdown arrow. The main content area is a large, empty rectangle, indicating a transition to a new section. A small double-slash icon is located in the bottom right corner of the main content area.

El estudiante le da clic a la pestaña de temas y le aparecerá lo siguiente:



Cuando el estudiante le da clic al tema de interés, se desglosará una pestaña en donde vendrá diferentes apartados a cursar. Dependiendo el apartado del curso al que le dé clic, tendrá un apartado diferente.



Pre-evaluación del tema

Si el estudiante selecciona "Pre-evaluacion del tema". El sistema cambiara de pantalla y mostrara los objetivos de aprendizaje del tema, para posteriormente mostrar una preevaluación del tema, que tiene como propósito conocer si el estudiante tiene conocimientos previos o básicos sobre el tema. Este cuestionario no tiene retroalimentación.



Código para todos

X

https://

Logo ...

[Temas](#) | [Scoreboard](#) | [Mi avance](#)

NOMBRE DEL USUARIO ▾

if / Objetivo de aprendizaje

Objetivo general

Aquí va el objetivo general del tema

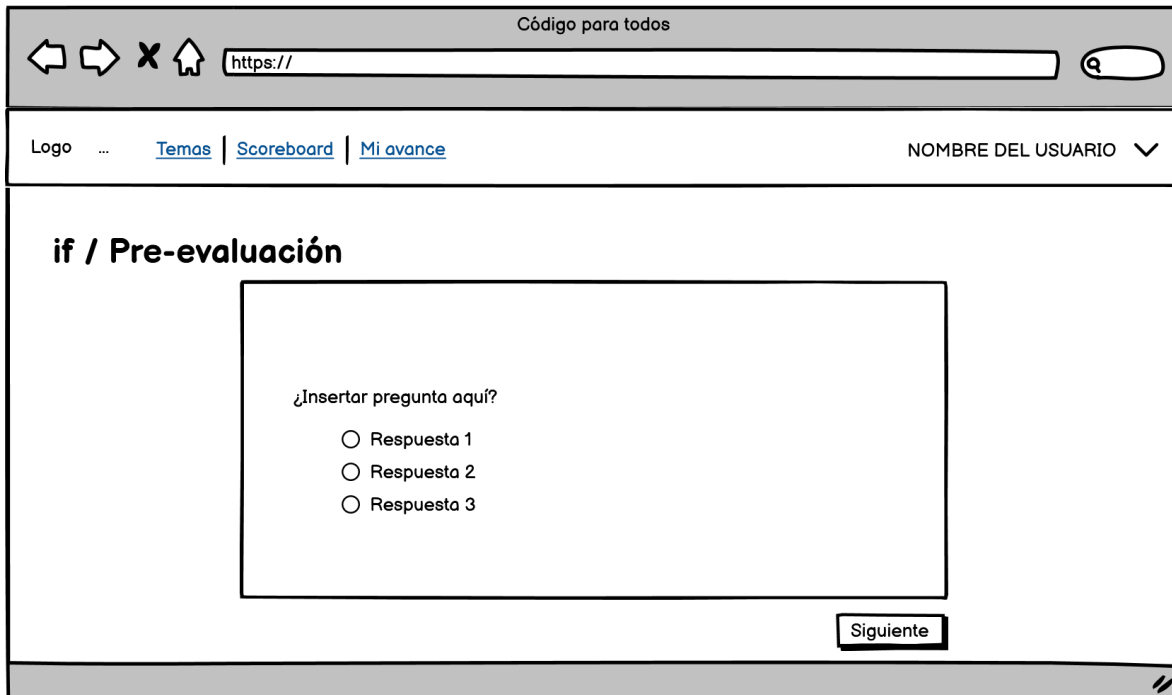
Objetivo específicos

Aquí va el objetivo especifico 1 del tema

Aquí va el objetivo especifico 2 del tema

Aquí va el objetivo especifico 3 del tema

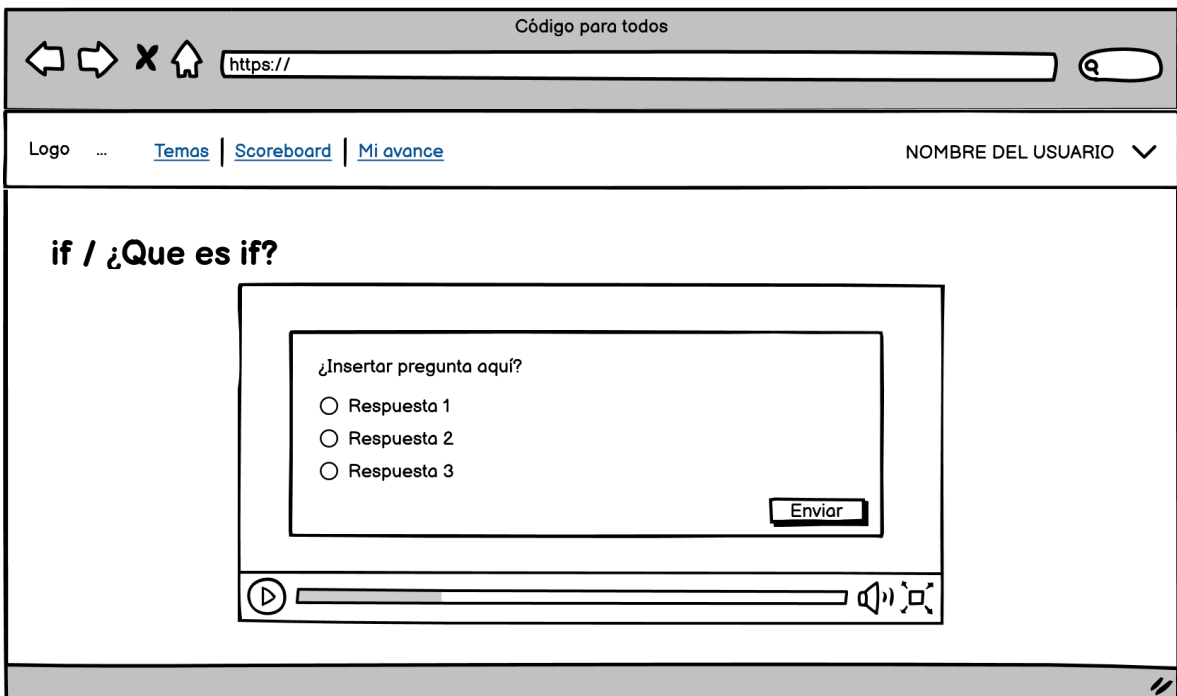
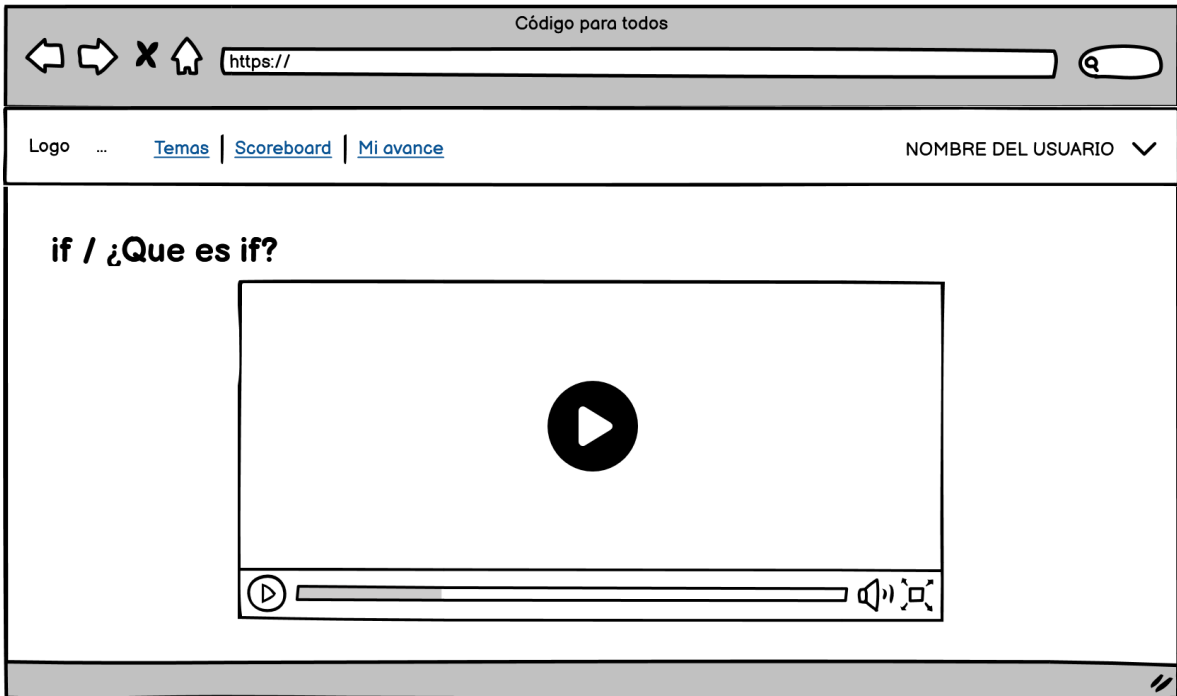
Siguiente

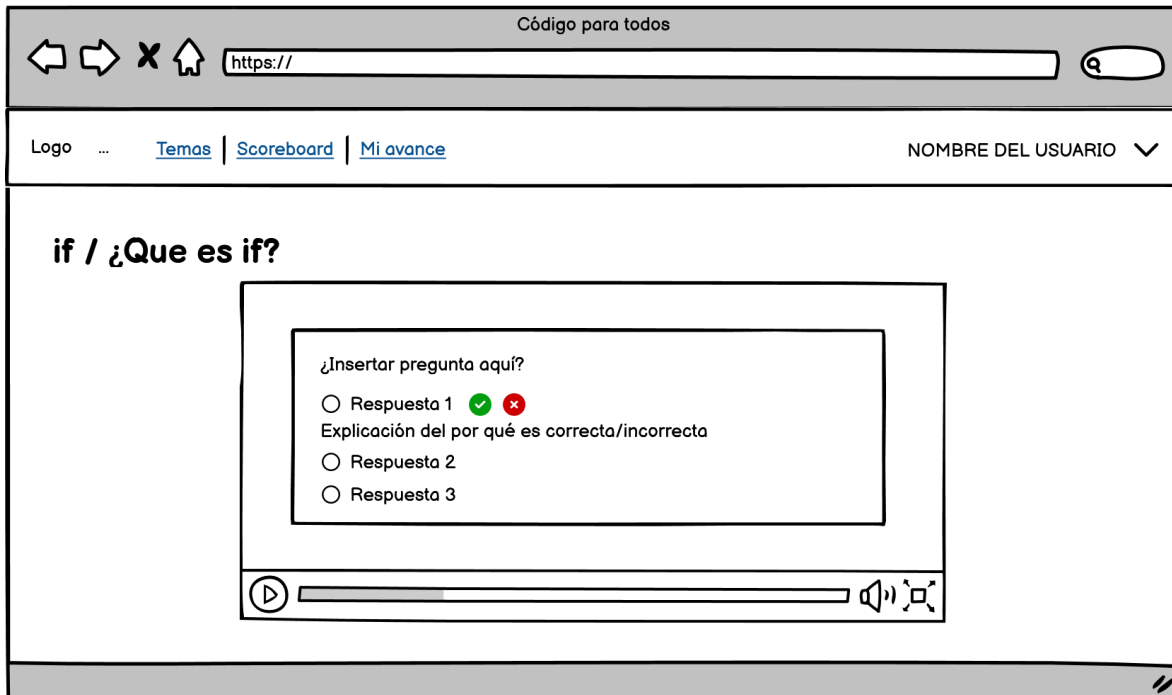


Video teórico: ¿Qué es if?

Si el estudiante selecciona 'Video teorico: ¿Qué es if?', el sistema cambiara de pantalla para mostrar un video en donde se da una explicacion detallada de que es if y su funcionamiento. Al terminar el video, vendran una serie de preguntas que deben de ser respondidas para poder avanzar al siguiente tema. Cuando el estudiante responde cada pregunta, el sistema la calificara de manera imediata, retroalimentando el porque la respuesta esta bien o esta mal.



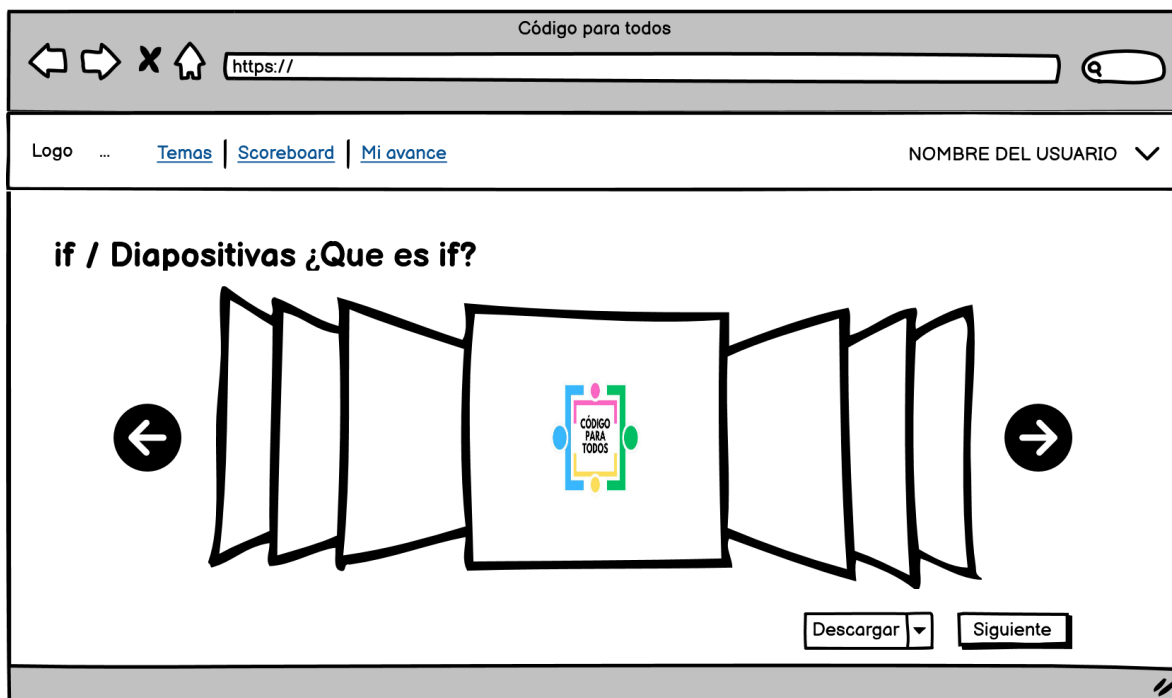




Diapositivas: ¿Qué es if?

Si el estudiante selecciona 'Diapositivas, ¿qué es if?', el sistema mostrará otra pantalla en donde se encontrará un carrusel con las diapositivas, en donde podrá visualizarlas o descargarlas para consultarlas online

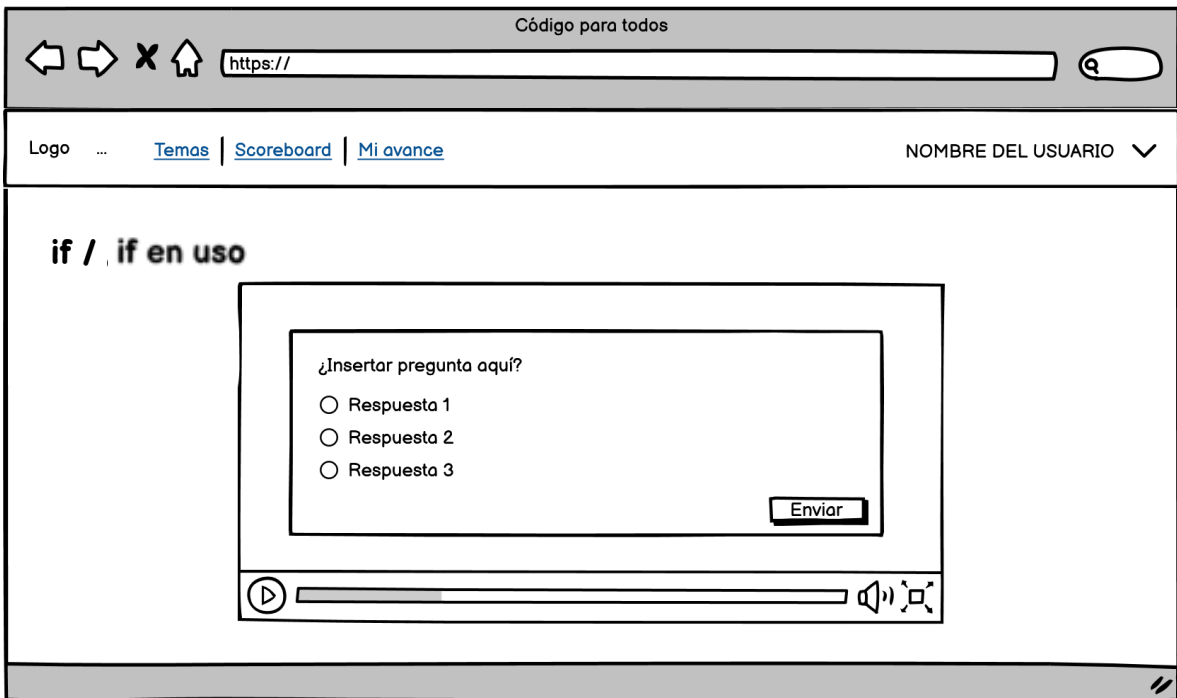
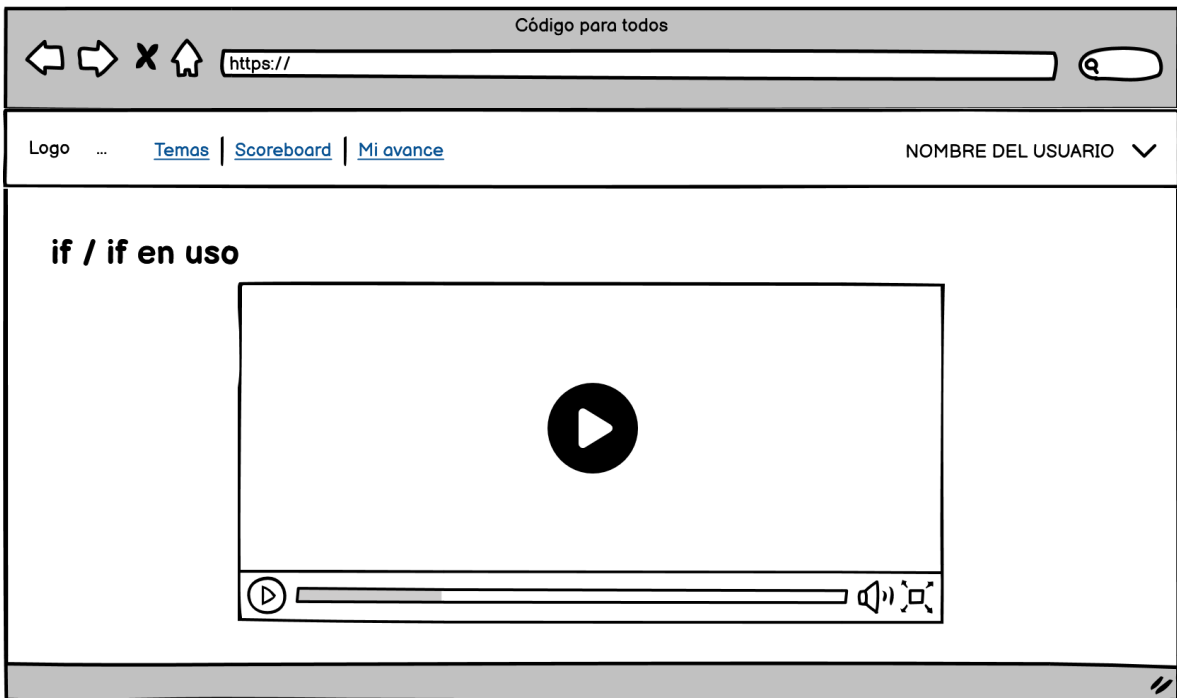


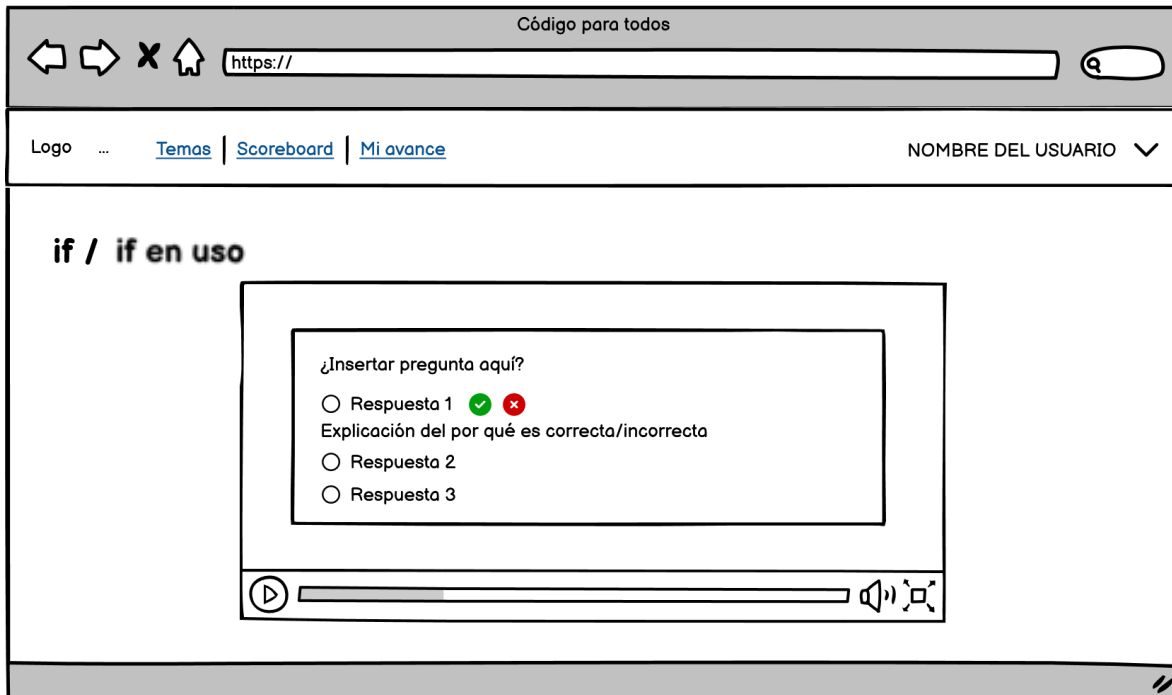


Video práctico: ¿if en uso?

Si el estudiante selecciona 'Video práctico: ¿if en uso?', el sistema cambiara de pantalla para mostrar un video en donde se da una explicación detallada de cómo se usa el if y algunos ejemplos de su aplicación. Al terminar el video, vendrá una serie de preguntas que deben de ser respondidas para poder avanzar al siguiente tema. Cuando el estudiante responde cada pregunta, el sistema la calificara de manera inmediata, retroalimentando por qué la respuesta está bien o está mal

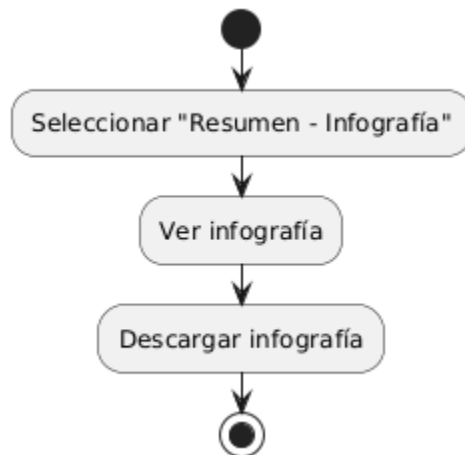


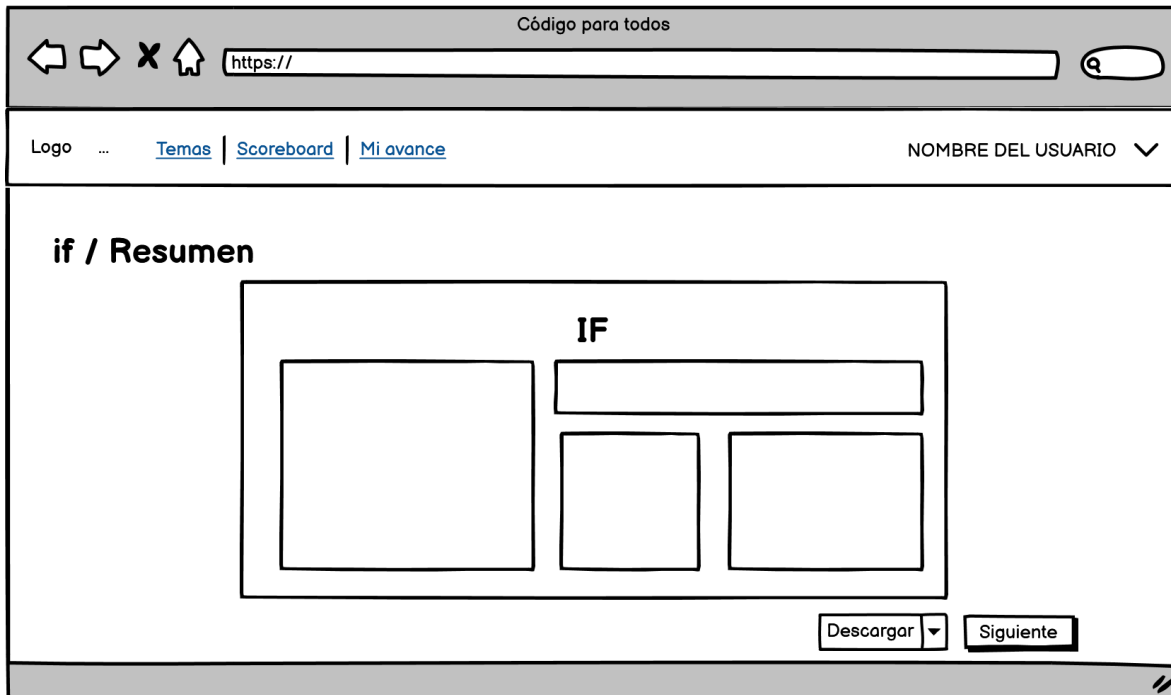




Resumen - infografia

Si el estudiante selecciona 'Resumen - infografía' el sistema cambiara de pantalla y mostrara una infografía en donde viene datos resumidos acerca del if, como sintaxis, que es, para que sirve y unos ejemplos









Problemas a resolver

Si el estudiante da clic a 'Problemas a resolver' El sistema cambiara de pantalla en donde mostrara un recuadro con el ejercicio y un IDE para que el estudiante pueda desarrollar el ejercicio ahí. El ejercicio puede ser ejecutado y probado en el IDE antes de entregarlo, si el estudiante se siente seguro o le resulta difícil, le dará en entregar y el sistema le indicara como corregir el error de dicho problema, así como una retroalimentación. Si el ejercicio está correcto, le asignara un puntaje por cada ejercicio resuelto correctamente.


Los ejercicios aparecerán de acuerdo con su nivel de conocimiento de la evaluación diagnostica. Es decir, si el estudiante ya trae conocimientos previos desde el inicio del curso, los ejercicios que irán apareciendo cambiarán de dificultad.



Código para todos



https://




Logo ... [Temas](#) | [Scoreboard](#) | [Mi avance](#)

NOMBRE DEL USUARIO ▾

if / Problemas

Problema N





Aquí va la descripción al azar del problema

Código para todos - IDE 


Output

Enviar

Código para todos



https://




Logo ... [Temas](#) | [Scoreboard](#) | [Mi avance](#)

NOMBRE DEL USUARIO ▾

if / Problemas

Retroalimentación

Aquí va la retroalimentación del ejercicio realizado por el estudiante

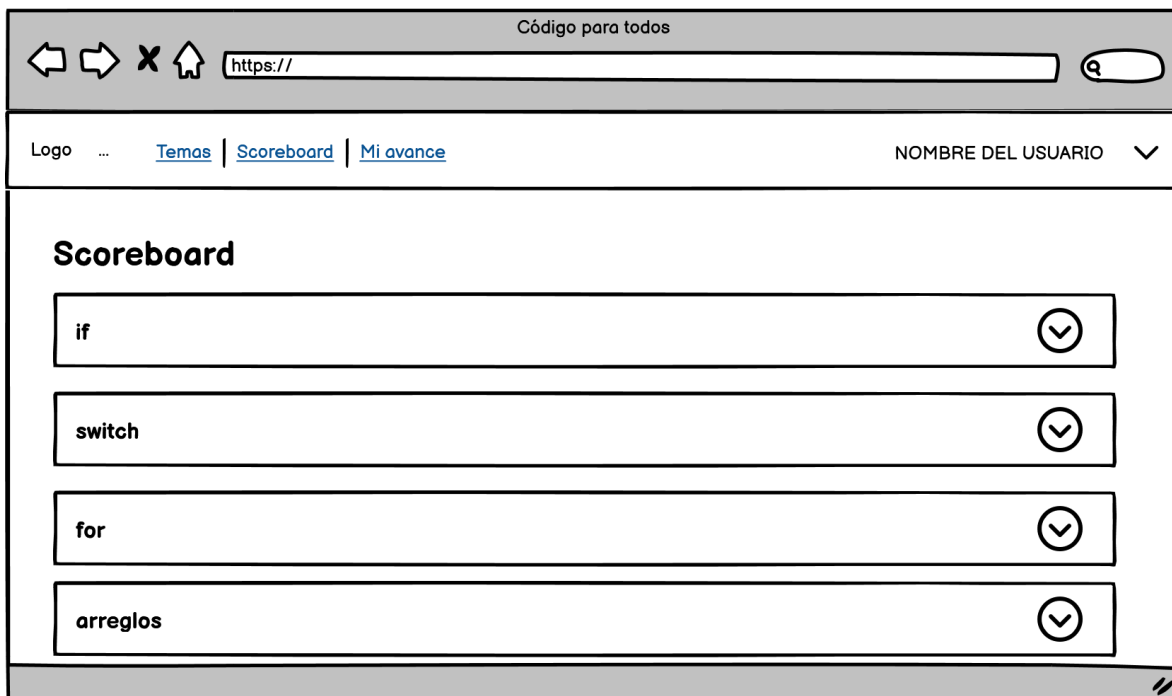
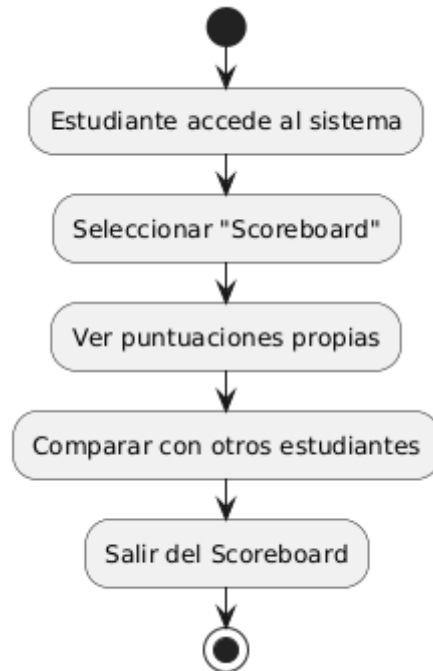
Código para todos - IDE 

Output

Más ejercicios

Scoreboard

Si el estudiante selecciona scoreboard, el sistema cambiara de pantalla y mostrara una lista de temas, en donde si se le da clic, mostrara un scoreboard con los puntajes de los estudiantes del grupo



Código para todos

X

https://

Logo ...

[Temas](#) | [Scoreboard](#) | [Mi avance](#)

NOMBRE DEL USUARIO

Scoreboard

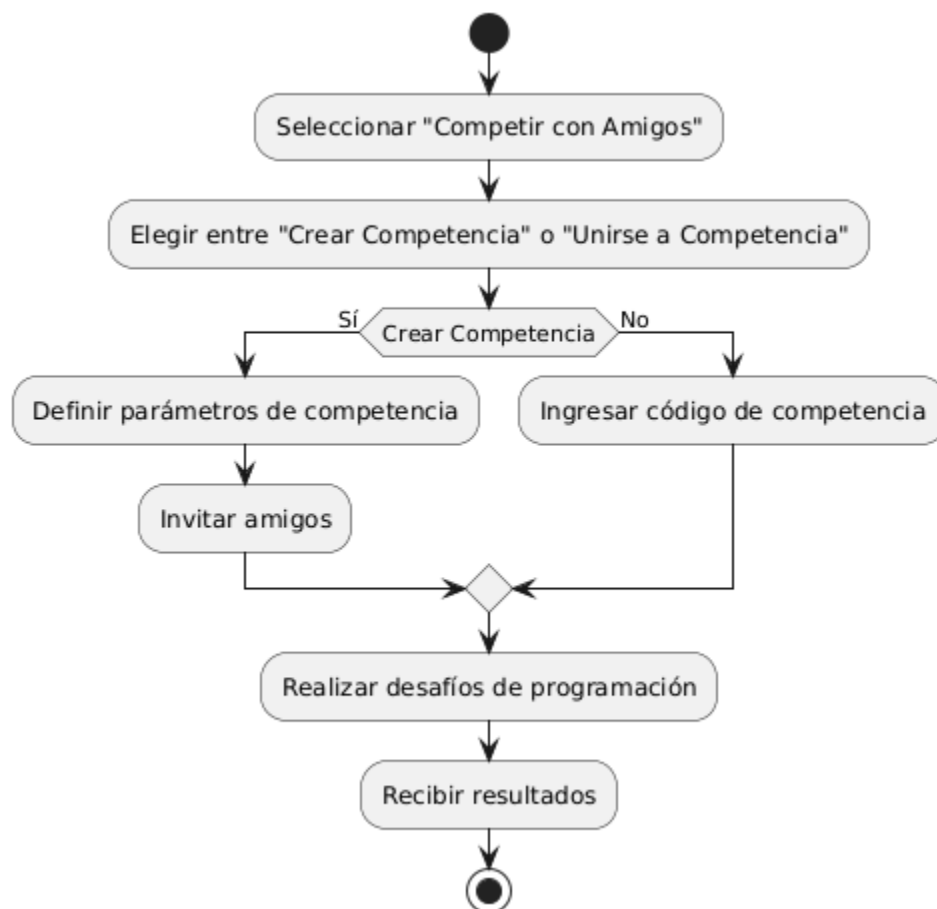
if

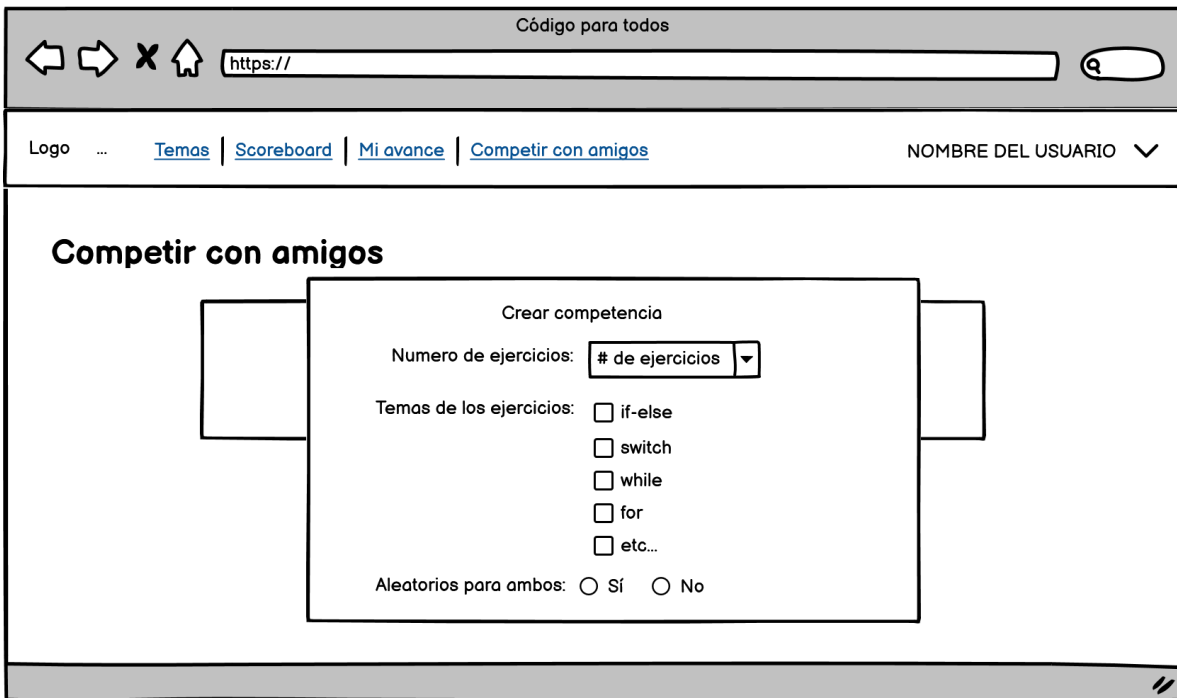
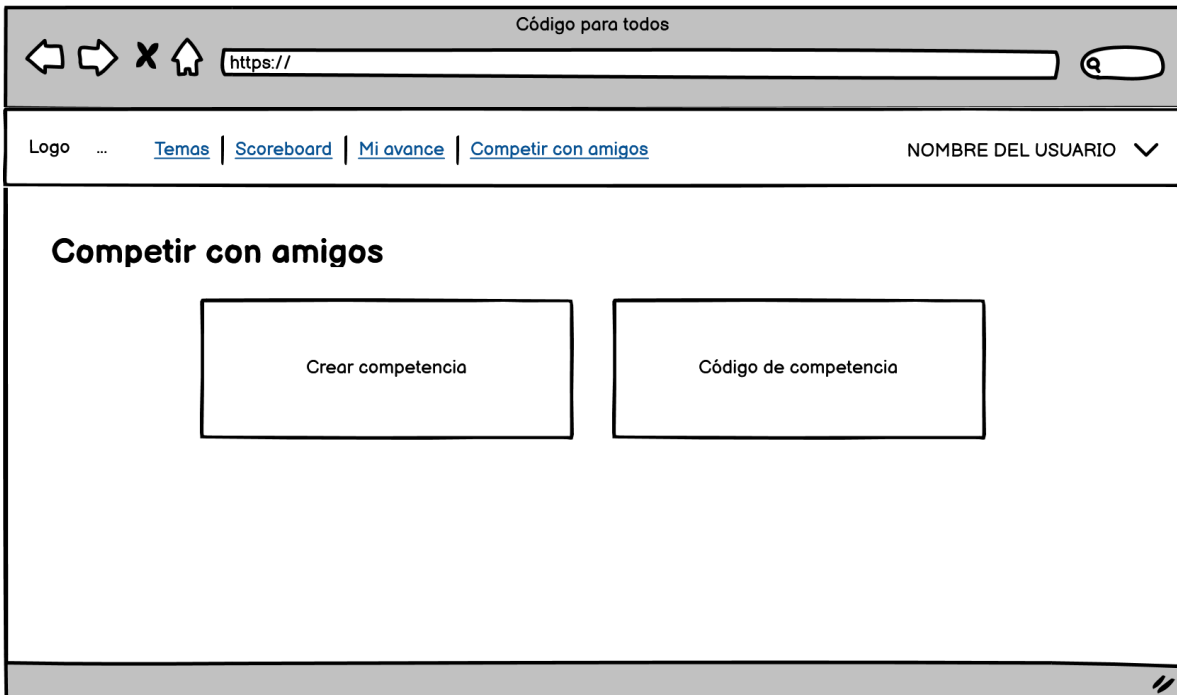
NOMBRE DEL ESTUDIANTE	Puntaje de ejercicios
GYDARSON SAGTAD	★ ★ ★ ★ ★
ADAM JULEE	★ ★ ★ ★
EDUTEC360	★ ★ ★
LSMAPP	★ ★
EASYU	★

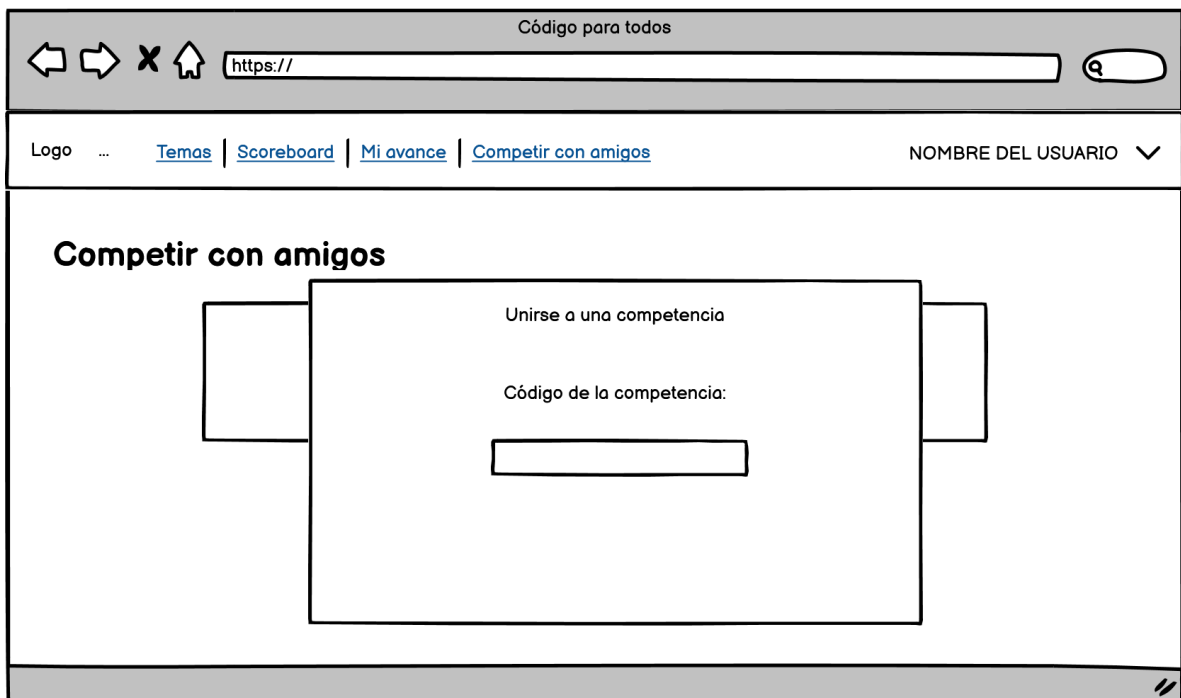
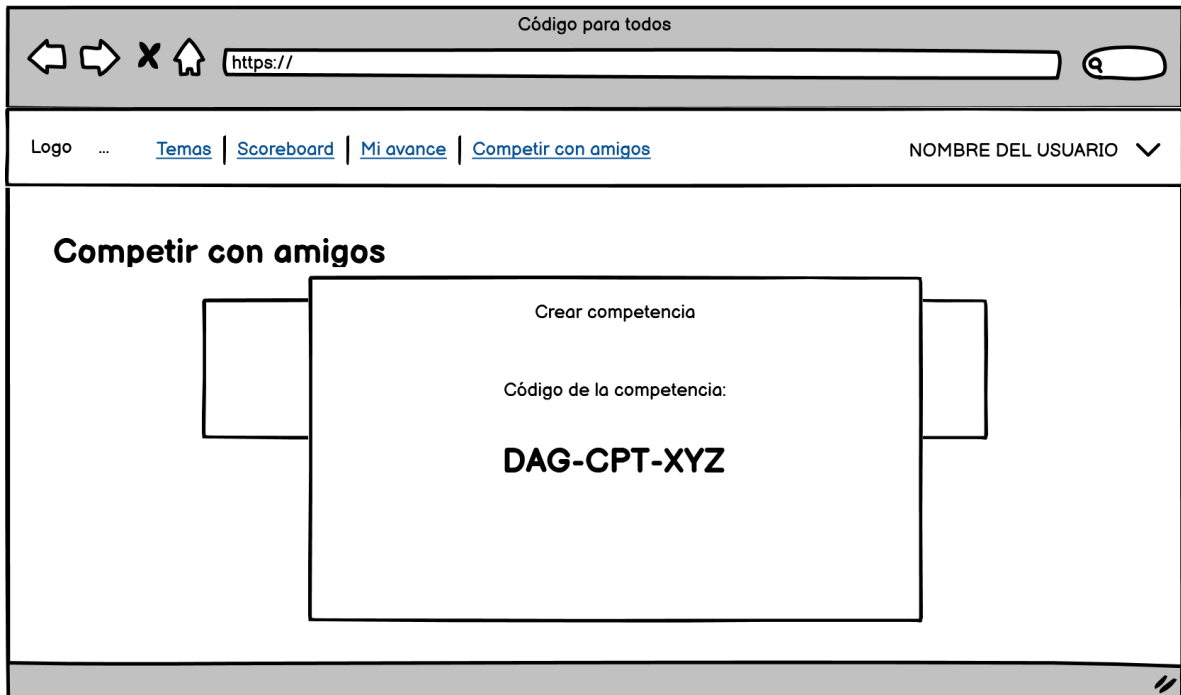
Competir con amigos

Si el estudiante le da en competir con amigos, El sistema le cambiará de pantalla, y le aparecerá dos opciones, 'Crear competencia' o 'Unirse a una competencia'. Si el estudiante quiere crear una competencia, tendrá que llenar unos datos, como numero de ejercicios, temas de los ejercicios, así como si quiere que sean aleatorios para cada competidor o en el mismo orden.

Si el estudiante le da en unirse a una competencia. El estudiante tendrá que ingresar un código que habrá generado otro usuario.







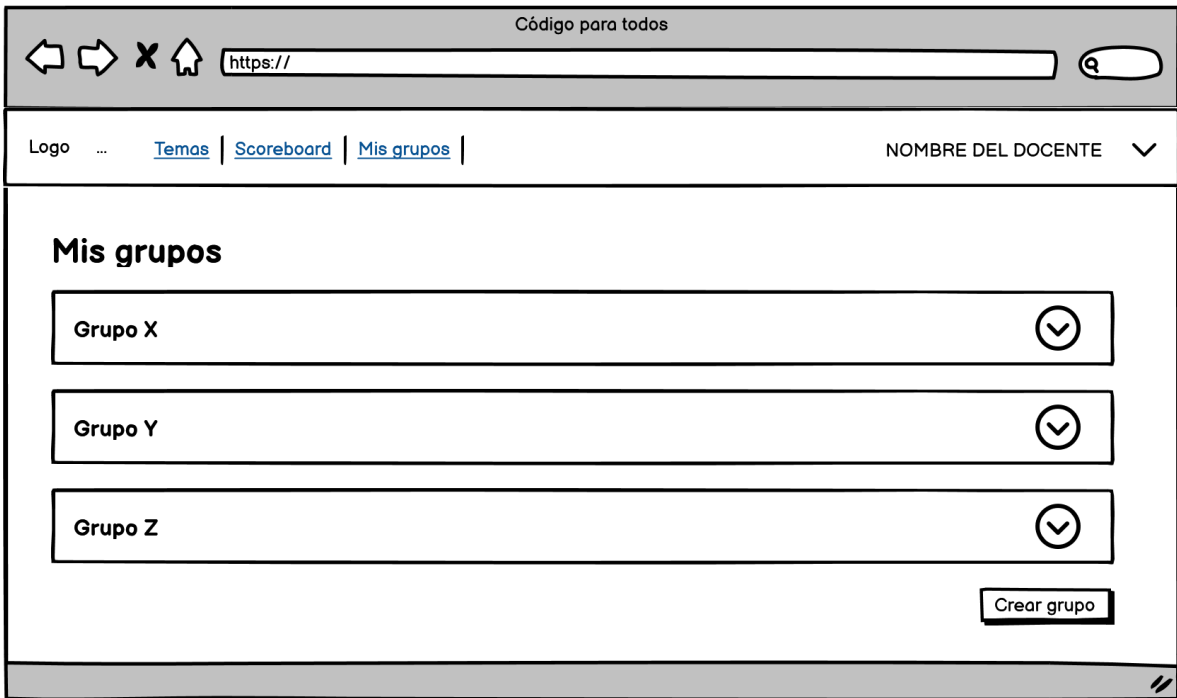
Usuario: Docente



Mis grupos

Si el docente le da en 'mis grupos'. El sistema cambiará de pantalla y mostrará los grupos creados y también habrá un botón para crear grupos





Crear nuevo grupo

Si el docente le da clic en crear grupos, el sistema arrojará un pop up en donde solicitará datos para crear el grupo, como nombre del grupo, nivel educativo, fecha de creación y término. Al finalizar, el sistema creará una clave para que lo comparta con los estudiantes y ellos se puedan unir al grupo creado por el docente.



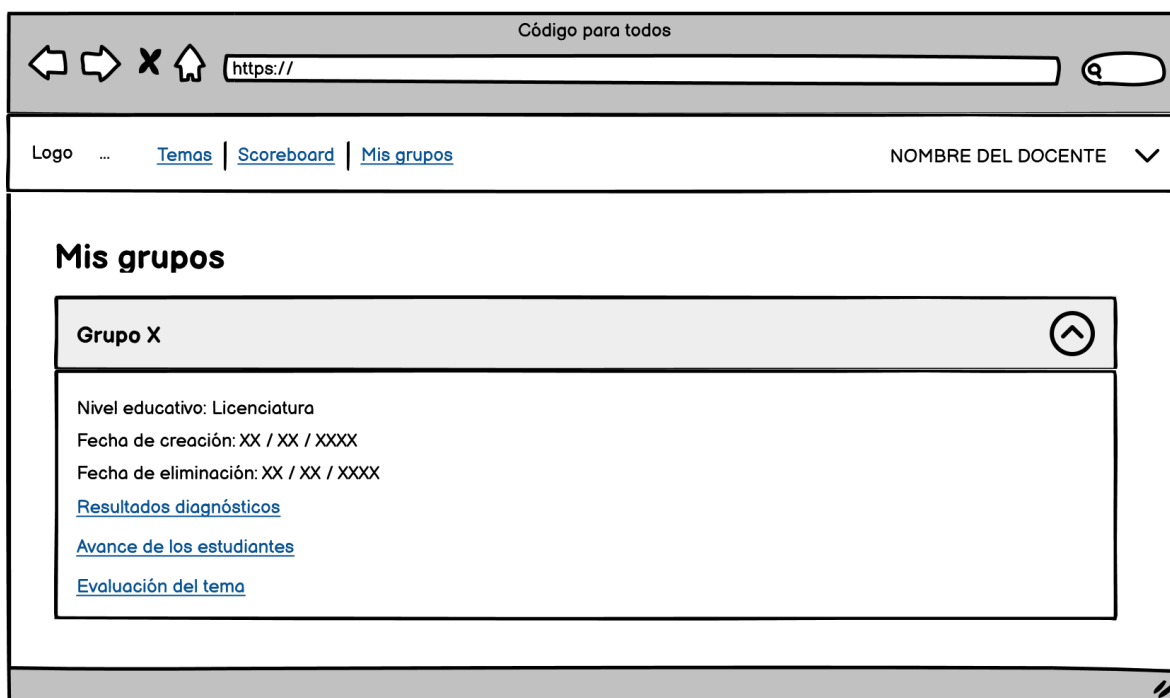
La imagen muestra una interfaz de usuario en un navegador web. La barra de direcciones muestra "https://". El encabezado del sitio incluye un "Logo", una barra de navegación con "Temas", "Scoreboard" y "Mis grupos", y el nombre de usuario "NOMBRE DEL DOCENTE" con un menú desplegable. El contenido principal, titulado "Mis grupos", contiene un formulario para crear un nuevo grupo. El formulario incluye los siguientes campos:

- Nombre del grupo:
- Nivel educativo:
- Fecha de creación:
- Fecha de eliminación:

Debajo de los campos, hay un botón "Crear grupo".

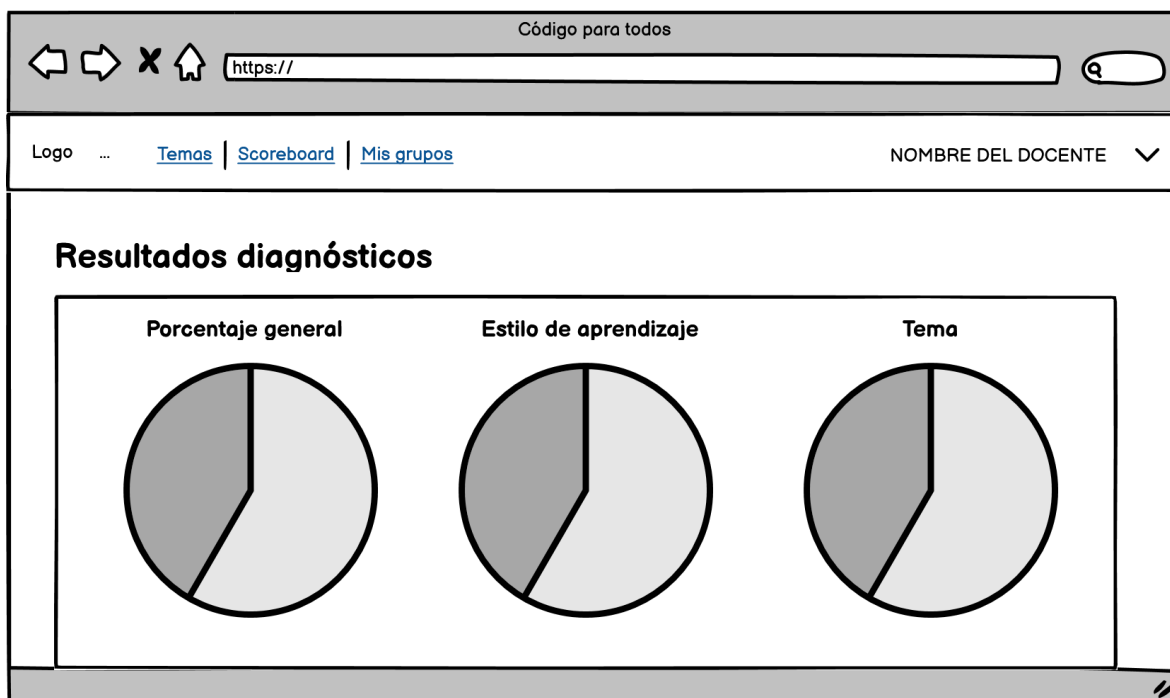
Si el docente le da clic en cualquiera de los grupos, el sistema desplegara un apartado con los datos del grupo, así como las opciones de:

- Resultados diagnósticos
- Avance de los estudiantes
- Evaluación del tema



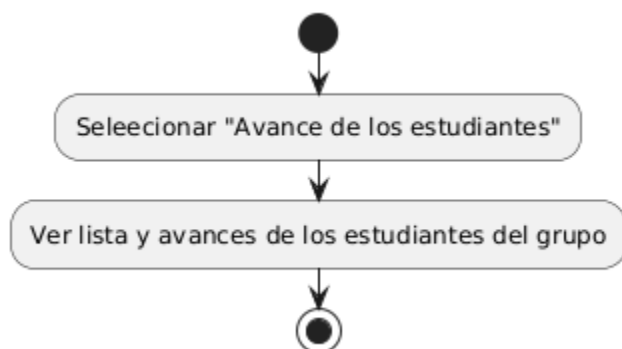
Resultados diagnósticos

Si el docente le da clic en 'resultados diagnósticos'. El sistema cambiara de pantalla y le mostrara los resultados diagnósticos de ese grupo, tomando en cuenta el nivel de conocimiento, estilo de aprendizaje y como se desarrollan por tema. El docente también podrá descargar el Excel de los estudiantes.



Avance de los estudiantes

Si el docente selecciona 'Avance de los estudiantes'. El sistema cambiara de pantalla y le mostrara al docente los temas del curso y al darle clic, desglosara un componente en donde mostrara graficas generales del grupo y también mostrara una tabla con cada uno de los nombres de los estudiantes y el porcentaje del curso que lleva cada estudiante.



Código para todos							
<div>Logo ... Temas Scoreboard Mi avance NOMBRE DEL USUARIO ▾</div>							
<h3>Avance de los estudiantes</h3>							
NOMBRE DEL ESTUDIANTE	IF	SWITCH	WHILE	DO-WHILE	FOR	ARREGLOS	MATRICEZ
GYDARSON SAGTAD	100%	100%	0%	85%	25%	0%	0%

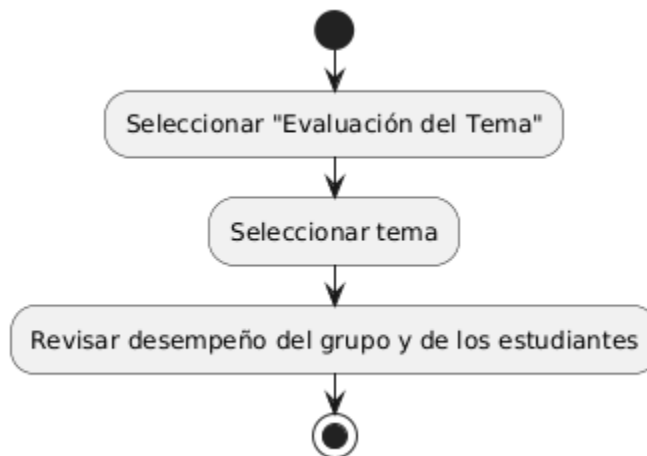
Falta titulo

Si el docente selecciona 'evaluación del tema'. El sistema desglosara un componente en donde mostrara graficas de la calificación que le da el estudiante a cada tema, es decir, si el estudiante considera que el tema tuvo buena explicación, mediante la escala "Muy bueno, bueno, intermedio, malo, muy malo", así como la dificultad, si cree

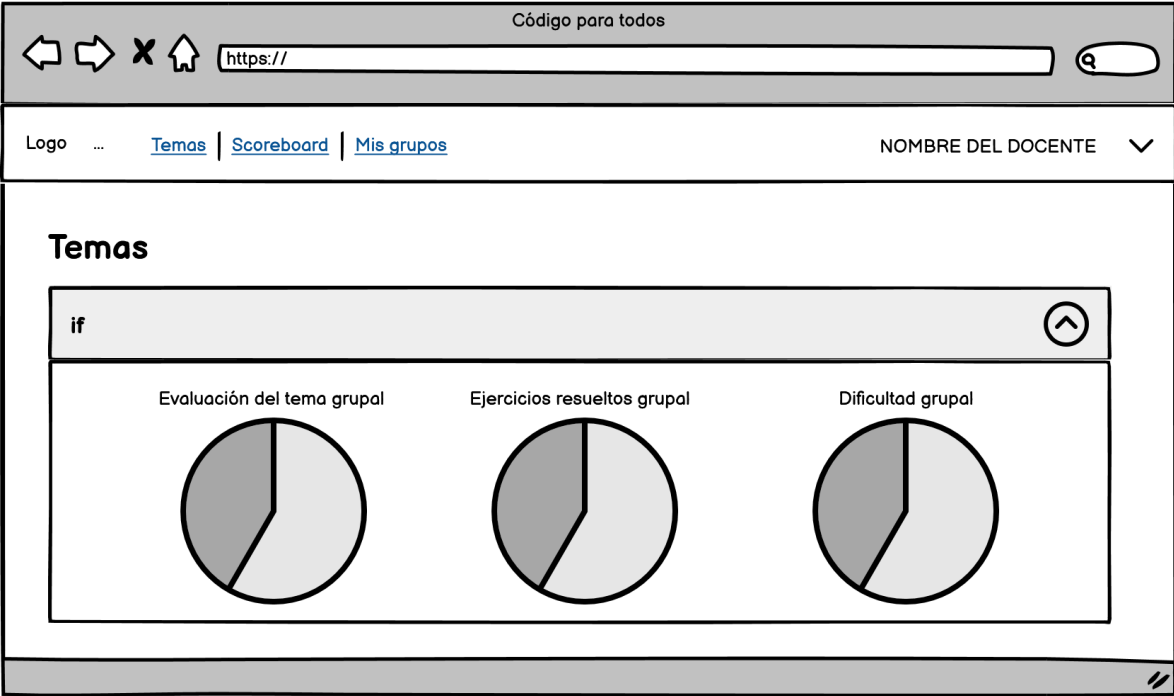
que fue muy fácil, fácil, medio, difícil y muy difícil de avanzar. Por último, podrá ver esta información de dos maneras, de manera grupal o de manera individual.

Si es de manera grupal, se presentará en forma de grafica.

Si es individual, se mostrará en forma de tabla.



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'https://'. The page title is 'Código para todos'. The navigation bar includes links for 'Logo', 'Temas', 'Scoreboard', and 'Mis grupos', along with a dropdown menu for 'NOMBRE DEL DOCENTE'. The main content area is titled 'Evaluación del tema' and contains a list of topics for selection: 'if', 'switch', 'for', and 'arreglos'. Each topic is displayed in a box with a dropdown arrow on the right side. The browser's status bar at the bottom shows a double-slash icon.



Código para todos

Logo ... [Temas](#) | [Scoreboard](#) | [Mis grupos](#) NOMBRE DEL DOCENTE ▾

Temas

if

NOMBRE DEL ESTUDIANTE	Evaluación del tema	Ejercicios resueltos	Dificultad
GYDARSON SAGTAD	Muy bueno	8	Muy fácil
ADAM JULEE	Bueno	2	Fácil
EDUTEC360	Pasable	5	Media
LSMAPP	Malo	9	Difícil
EASYU	Muy malo	1	Muy difícil

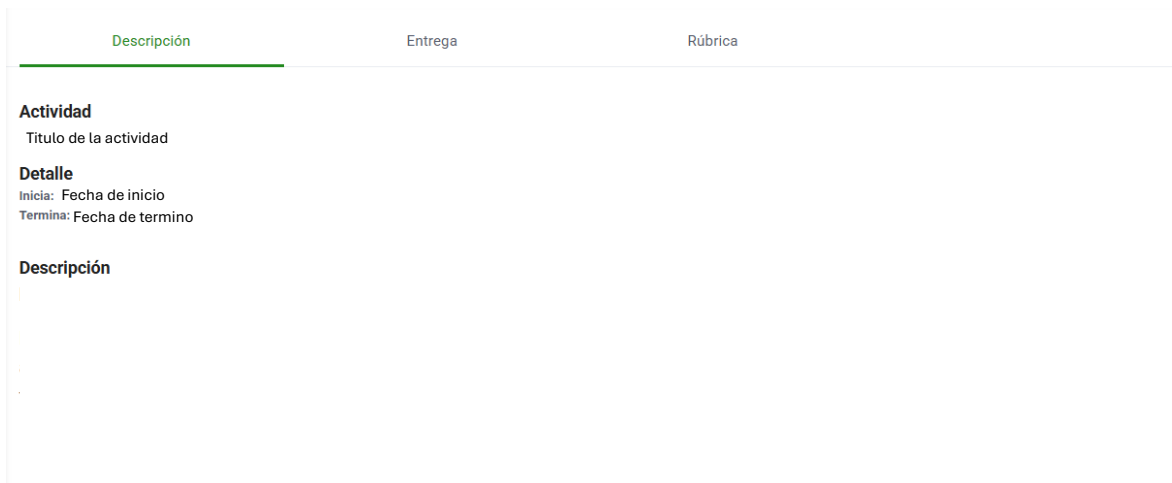
PANTALLA QUE FALTA DE DISEÑAR

Actividades

En el apartado de actividades, la estudiante vera recuadros parecidos a la pantalla siguiente, en donde vendrá el nombre de la actividad, fecha de inicio y de fin, así como el botón de ver detalles



Cuando el estudiante le da clic en ver detalles, el estudiante podrá ver un recuadro con 3 pestañas, las cuales serán descripción, entrega y rubrica



En la pestaña de entrega, el estudiante podrá subir los archivos de la actividad

Entrega del estudiante

Fecha:

Cuadro de texto para que el estudiante pueda subir una pequeña descripción o nota

Adjuntar archivos

Espacio para subir archivos, pueden dar clic y se abre los archivos de la computadora o se puede arrastrar el archivo

Entregar actividad

Una vez que le de clic, el mensaje se quedará estático y se mostrará el mensaje y los archivos subidos.

Por último tenemos la rúbrica, que tendrá formato de tabla, tendrá el criterio, el cual tendrá un título y su descripción para cumplir con el 100% del criterio y por otra parte tenemos los niveles de desempeño, en el cual el sistema escribirá lo que el estudiante obtuvo y los detalles por los cuales no logró el 100%


Criterio	Nivel de desempeño
Criterio 1	
Criterio 2	

Para el docente

En el apartado de actividades, el maestro puede dar clic a ver detalles





**Actividad 1.**
Inicia: 23/ago/2022 - 08:00 hrs. Termina: 01/sep/2022 - 23:45 hrs.

Ver detalles

**Actividad 2.**
Inicia: 02/sep/2022 - 14:00 hrs. Termina: 02/sep/2022 - 15:45 hrs.

Ver detalles





En un recuadro aparecerá dos pestañas, revisión de evidencias, Descripción y rubrica. En la revisión aparecerá la lista de estudiantes, así como los archivos que hayan subido y el mensaje, en caso de no haber subido algún archivo, aparecerá que el estudiante no ha realizado la entrega. En este mismo apartado podremos ver la calificación final que le dio el sistema al estudiante.

Revisión de evidencias	Descripción	Rúbrica
<input type="text" value="Buscar"/> 		
<div><div>Nombre del estudiante Calificación:</div></div> <div><div>Nombre del estudiante Calificación:</div></div> <div><div>Nombre del estudiante Calificación:</div></div>	<div>El estudiante seleccionado no ha realizado entrega.</div>	

En la pestaña de descripción podremos ver la descripción que se le había dado a la actividad,

Descripción	Entrega	Rúbrica
<div>Actividad Titulo de la actividad</div> <div>Detalle Inicia: Fecha de inicio Termina: Fecha de termino</div> <div>Descripción</div>		

Y en la rúbrica, aparecerá la tabla de criterios a evaluar de acuerdo a la calificación que sacó cada estudiante.

Revisión de evidencias	Descripción						
<input type="text" value="Buscar"/> 							
<div><div>Nombre del estudiante Calificación:</div></div> <div><div>Nombre del estudiante Calificación:</div></div> <div><div>Nombre del estudiante Calificación:</div></div>	<table><thead><tr><th>Criterio</th><th>Nivel de desempeño</th></tr></thead><tbody><tr><td>Criterio 1</td><td></td></tr><tr><td>Criterio 2</td><td></td></tr></tbody></table>	Criterio	Nivel de desempeño	Criterio 1		Criterio 2	
Criterio	Nivel de desempeño						
Criterio 1							
Criterio 2							