

# Desafío Smart Dr.

Página web E-commerce

## **Objetivo de la hackathon**

Esta hackathon está diseñada para que las estudiantes, que han cursado el curso en desarrollo web del programa +ChicasTec, pongan en práctica sus habilidades en un entorno colaborativo y desafiante. Con el apoyo de empresas invitadas, este evento no sólo promoverá la resolución creativa de problemas, sino que también las empoderará para adentrarse en ambientes profesionales.

## **Sobre Smart Dr.**

Smart Dr. es una startup peruana de telemedicina que ofrece programas de salud y bienestar para empresas, con el objetivo de crear e incentivar una cultura de salud preventiva entre los trabajadores.

## **Propósito del reto**

Diseñar y desarrollar una plataforma web que facilite la conexión entre pacientes y profesionales de la salud mental, permitiendo la búsqueda y selección de especialistas según criterios personalizados. La solución debe proporcionar información clara y accesible sin necesidad de registro inicial, asegurando que los pacientes puedan explorar opciones antes de comprometerse.

## **Criterios de aceptación**

La solución debe permitir presentar:

- Búsqueda de especialistas de salud mental filtrando por criterios personalizados como especialidad, enfoque terapéutico y experiencias similares.
- Visualización clara de información clave de los profesionales, incluyendo foto de perfil, video de presentación y comentarios de pacientes anteriores (ideal).
- Programación de citas flexible con opción de agendamiento en línea con disponibilidad de horarios.
- Ofrecimiento de paquetes de sesiones con descuentos y opciones de pago seguro (sin proceso de pago real, solo selección de paquete).
- Diseño intuitivo que permita la búsqueda de especialistas sin necesidad de registro previo, incentivando el registro solo en el momento de la reserva de una cita.
- Elementos interactivos como: galerías/carrusel de imágenes.
- Información y textos eficientes adecuados para el público objetivo.

- Estructura general: Menú, pie de página, encabezado con logos y enlaces complementarios.
- Diseño responsive de interfaz en relación a necesidades de usuario y objetivos de empresa.
- Propuesta de Usabilidad, accesibilidad y semántica en estructura de marcado (html).

## Aspectos Técnicos

- Desarrolla la problemática en una solución utilizando alguna metodología de diseño de producto (design thinking, design sprint).
- Es recomendable llegar a un prototipo de baja o alta fidelidad antes de comenzar a programar.
- Debes desarrollar una versión web responsive o adaptive.
- Las tecnologías principales en las cuales debe estar desarrollado tu proyecto son: HTML, CSS, Javascript, Bootstrap, Github y Firebase.
- Sigue el manual de marca de la empresa; esto es la paleta de colores, tipografía y lineamientos de diseño gráfico para que tu aplicación se alinee con su marca.
- Toda la información que necesites puedes pedirla a la empresa o crear datos dummy (inventados).
- Utiliza Google Firebase u otro servicio similar para la persistencia de los datos y el manejo de cuentas/roles.
- Tu trabajo debe estar alojado en un repositorio online (tipo GitHub) y desplegado online (recomendable: github pages).

## Consideraciones de la empresa:

- La plataforma debe priorizar la facilidad de uso, reduciendo fricción en el proceso de búsqueda y reserva.
- Se recomienda evitar formularios extensos al inicio y ofrecer filtros intuitivos para simplificar la experiencia del usuario.
- La oferta de profesionales debe ser visible de inmediato, mostrando información relevante sin necesidad de registro.
- Implementar un diseño atractivo y profesional, con énfasis en la confianza y seguridad de la plataforma.

## Recursos

La empresa pone a disposición diferentes recursos e información, **favor de consultar la carpeta compartida.**

## Rúbrica de evaluación para preselección

Competencias	Criterio de Evaluación	Nivel de logro			
		Logrado	En proceso 2	En proceso 1	En inicio
<b>Pensamiento computacional y desarrollo web</b>	Identificación del problema y propuesta de abordaje que incluye el uso de tecnologías de desarrollo web.	La solución propuesta aborda de manera innovadora y eficaz el problema utilizando de manera óptima las tecnologías web (HTML, CSS, JavaScript, Firebase, Bootstrap) y otros recursos técnicos.	La solución resuelve el problema, pero el uso de las tecnologías web es limitado o no completamente eficiente.	La solución aborda el problema, pero la implementación de las tecnologías web es inadecuada o carece de integración adecuada.	La solución no resuelve el problema adecuadamente, con un uso ineficaz o nulo de las tecnologías de desarrollo web.
		20	15	10	5
<b>Creatividad e innovación</b>	El uso de la creatividad en el diseño y desarrollo del producto, así como la originalidad de la solución.	La solución es altamente innovadora, mostrando un enfoque creativo único en su diseño y ejecución.	La solución es creativa, aunque se podrían agregar más elementos innovadores en su diseño o funcionalidad.	La solución muestra poca innovación o creatividad en su enfoque y diseño.	La solución carece de creatividad, siguiendo un enfoque estándar sin elementos diferenciadores.
		20	15	10	5
<b>Resolución de problemas</b>	Evaluación de cómo el proyecto cumple con los requisitos y objetivos establecidos en el desafío.	El producto cumple de manera sobresaliente con todos los requisitos y objetivos del desafío, superando expectativas.	El producto cumple con la mayoría de los requisitos y objetivos del desafío, aunque no completamente.	El producto cumple parcialmente con los requisitos del desafío, pero le faltan varios aspectos clave.	El producto no cumple con los requisitos y objetivos establecidos en el desafío.
		20	15	10	5
<b>Funcionalidad del producto</b>	La efectividad y eficiencia en el	El producto es completamente funcional, sin errores, con todas las	El producto es funcional, pero presenta algunos	El producto tiene varios errores funcionales o carece	El producto no funciona correctamente, con

	funcionamiento del producto desarrollado.	características operativas implementadas.	errores menores o faltan ciertas funcionalidades.	de características importantes para su operación.	múltiples errores o sin cumplir con las funcionalidades básicas.
		20	15	10	5
<b>Trabajo en equipo</b>	Colaboración con sus compañeros de equipo, respeto por las ideas y contribución activa al desarrollo del proyecto.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Todos los miembros del equipo participan de manera destacada y sus contribuciones son muy relevantes, mostrando una profunda comprensión del proyecto.</li> <li>- El equipo muestra una coordinación sólida y fluida.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Todos los miembros del equipo participan y hacen contribuciones moderadamente relevantes y claras.</li> <li>- El equipo muestra buena coordinación, pero por momentos se interrumpen entre sí.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Todos los miembros del equipo participan, pero algunas contribuciones son limitadas y superficiales.</li> <li>- El equipo muestra poca coordinación y fluidez.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Algunos miembros del equipo no participan en la exposición o sus contribuciones son irrelevantes.</li> <li>- El equipo muestra falta de coordinación y la presentación carece de fluidez.</li> </ul>
		20	15	10	5