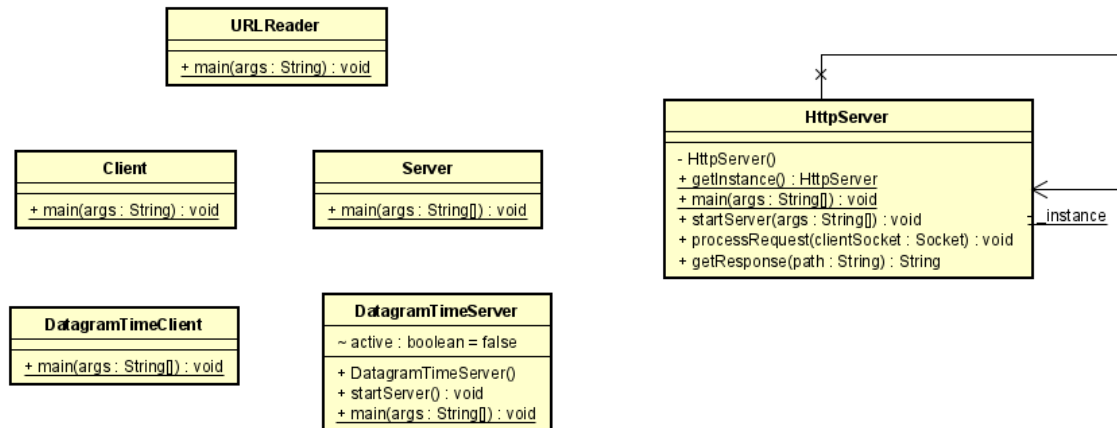


Networking

Johann Cepeda

6/11/2021

—



Networking cuenta con varios paquetes y clases similares que permiten entender el uso y manejo de los Sockets y Web services dentro de la aplicación.

URL Reader: Permite la lectura de una dirección dns de internet y obtener los datos del Request que se hace, como protocolo, autoridad, puerto, mensaje, etc.

Client: Es una clase que se conecta al Socket Server para enviarle mensajes por medio de un puerto y usando protocolos como TCP o UDP

Server: Clase que permite escuchar todo lo que llegue a un puerto específico, en este caso el 35000, donde el Socket Client envía mensajes, el Socket Server los procesa

DatagramTimeClient: Solicita cada 5 segundos la hora local exacta al servidor. En caso de que el servidor se apague, debe quedar en espera hasta que se reactive nuevamente y solicitar el tiempo de nuevo.

DatagramTimeServer: Devuelve la hora local exacta cada vez que le es solicitada