

# Taller 1 MBDA

## Johann Cepeda

### 1. Programación

- a. ¿Qué tipos de datos conocen y cuanta memoria usan?:
  - i. Enteros (1 byte)
  - ii. Reales (1 byte)
  - iii. Flotantes (4 byte)
  - iv. Booleanos (1 byte)
  - v. Caracteres (1 byte)
  - vi. Arreglos (?) No estoy Seguro
- b. ¿Qué operaciones soportan?
  - i. Si se trata de datos numéricos soportan operaciones matemáticas, aunque los caracteres y cadenas de texto también, pero se leen diferente, se “concatenan”.
- c. Diferencias entre los fragmentos de código:
  - i. Uno de los fragmentos esta indexado, tiene varias operaciones dentro de una misma línea. Y el otro es extendido y digamos más entendible.

### 2. Diseño

