Escuela Colombiana de Ingeniería Julio Garavito
Laboratorio # 3: Plataforma base y capa de enlace
Juan Sebastián Frásica Galeano
Redes de Computadores
Profesora: Ing. Claudia Patricia Santiago Cely

Introducción:

En este laboratorio se analizará en detalle y de forma práctica algunas de las funciones que realiza la capa de enlace, como el control de flujo, el control de errores, etc. Se va a conocer el modo de operación de las herramientas de redes, como Packet Tracer y análisis de tráfico de red como Wireshark. También se va a revisar la forma en la que opera el protocolo Ethernet en esta capa, viendo así su frame y toda su estructura. Y finalmente aprender programación básica en el Shell de Linux.

Marco teórico:

<u>Ethernet:</u> Red de transmisión basada en topología bus o estrella con control de operación descentralizado. Está compuesto por:

- Frame.
- Protocolo de acceso al medio.
- Componentes de señalización.
- Medio físico.

En el subnivel MAC comprende:

- a. Especificaciones de Servicio MAC.
- b. Protocolos y unidades de datos (estructura del paquete y control de acceso al medio).

En el nivel físico:

- a. Especificaciones de servicio.
- b. Especificaciones del nivel físico.

Su método de operación es CSMA/CD y 1-persistent, es decir, es posible que los dispositivos escuchen la red para determinar si el canal y los recursos se encuentran libres. En caso afirmativo, se podrá realizar la transmisión para no colisionar con otros paquetes.

Cuando se habla de la capa de enlace, se debe nombras a los bridges, hubs y switches, siendo estos últimos los mas relevantes hoy en día.

Bridges: Son equipos que conectan distintos tipos de red, específicamente conectan redes con distintos protocolos o modos de acceso al medio. Los bridges conectan segmentos de red, nombre que se le da a cada red o porción de red conectada.



<u>Hubs:</u> Son equipos que actúan en topología bus, es decir, propagan la transmisión por todas sus salidas. Regeneran las señalen que les llegan, por lo que son útiles en conexiones de grandes distancias. No segmentan las redes ni realizan procesos muy complejos.



<u>Switches:</u> Estos equipos desplazaron a los dos equipos anteriores ya que desempeñan las mismas funciones y las mejoran. Los switches, al igual que los hubs, pueden regenerar la señal, pero adicionalmente pueden enviar la señal como bus y también enviarla por salidas específicas, esto agrega eficiencia a la red. Adicionalmente segmenta las redes disminuyendo los dominios de colisión, función sumamente importante.



Desarrollo del tema:

Simulaciones

1. Conociendo Packet Tracer

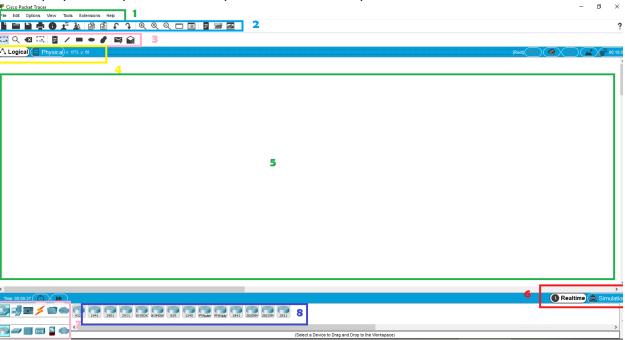
Responda las siguientes preguntas

1. ¿Qué es Packet Tracer?

Es una herramienta que permite la simulación de redes. Permite crear tipologías de red, simular una red con múltiples representaciones visuales, principalmente es una herramienta de apoyo didáctico.

Permite crear redes con un número casi ilimitado de dispositivos y experiencias de solución de problemas sin tener que comprar routers o switches reales.

2. Expliquen las partes en las que está dividida la pantalla de Packet Tracer.



- La parte 1 corresponde a la barra de menú, la cual contiene comandos básicos.
- En la parte 2 se encuentran las herramientas más usadas como guardar, copiar, undo, redo, zoom, imprimir, etc.
- En la parte 3 se encuentran otras herramientas utilizadas, pero con más detalle como buscar, seleccionar, eliminar, etc.
- En la parte 4 podemos alternar entre la topología lógica y física de la red.
- En la parte 5 es donde se desarrolla toda la red.

- En la sección 6 podemos alternar entre los modos de operación que tiene Packet Tracer: real time y simulation.
- En la parte 7 se encuentran los dispositivos que se pueden utilizar en la red. En esta sección podemos escoger en términos generales el tipo de dispositivo que deseamos usar.
- En la sección 8 están los dispositivos en detalle con su respectivo nombre.
- 3. Para qué sirven los siguientes modos de Packet Tracer:
 - "real time": sirve para mostrar la estructura de la red y su topología. Ahí se ponen visibles los computadores, routers, y demás dispositivos con su respectivo nombre y sus conexiones.
 - "Simulation": Sirve para mostrar la ejecución de la red después de que esta ya está estructurada y configurada, es como una representación de la realidad de esa red plasmada en pantalla. Se puede pausar cuando se requiera, y muestra información mas detallada de la red.
- 4. Explique los grupos de dispositivos que pueden ser usados dentro del simulador (Pista: estos elementos se encuentran en el bloque inferior izquierdo de la ventana del simulador).

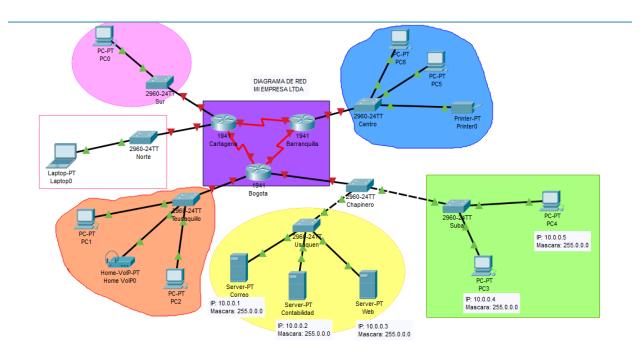
En Packet Tracer hay 6 grupos de dispositivos:

- Dispositivos de red: routers, switches, hubs, dispositivos inalámbricos, seguridad y emulación WAN.
- Dispositivos finales: dispositivos que finales como PC´s, servidores, impresoras, etc. Estos dispositivos se pueden conectar desde casas, ciudades inteligentes, zonas industriales y redes eléctricas.
- Componentes: Tarjetas, actuadores y sensores.
- Conexiones y cableado estructurado.
- Misceláneas.
- Conexión multiusuario.

Usando Packet Tracer haga el diagrama de red que se presenta en la página siguiente. Nota:

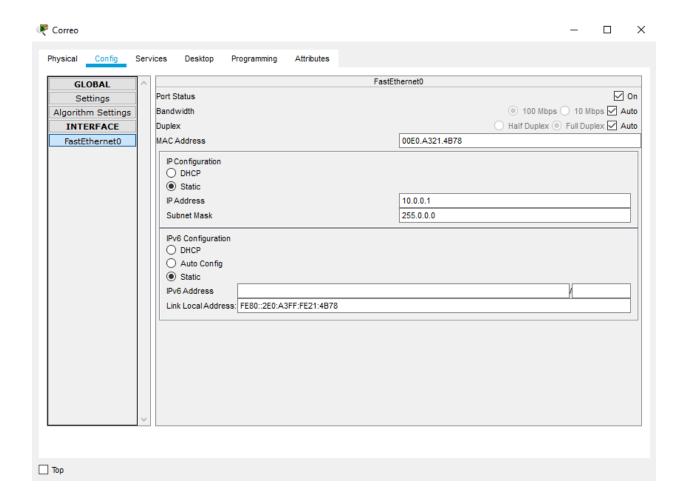
- No tenga en cuenta los puntos de colores que aparecen en las puntas de los enlaces (los enlaces son las líneas de conexión entre dispositivos. Más adelante serán importantes los colores de dichos puntos, pero en su momento los revisaremos.
- Las conexiones o enlaces que se presentan en el diagrama son:
 - Las de color negro corresponden a cables Ethernet (Ethernet, FastEthernet o GigaEthernet).

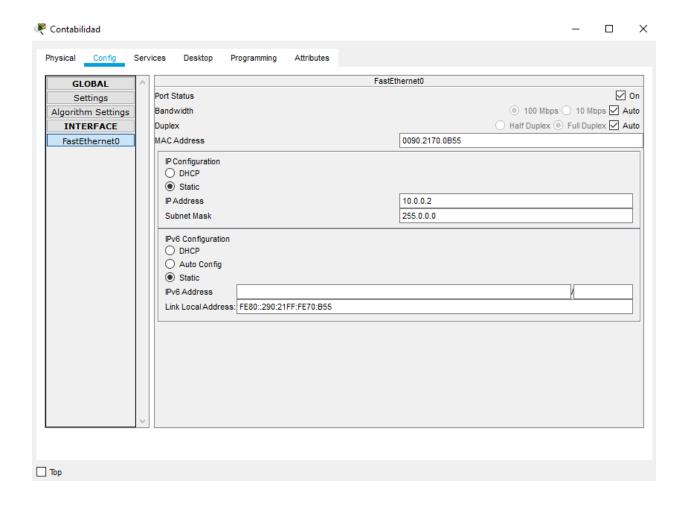
- ¿Qué significan las conexiones negras continuas? Representa cableado directo.
- ¿Qué significan las conexiones negras discontinuas? Representa cableado cruzado.
- o Las de color rojo son seriales (Conexiones típicamente WAN)

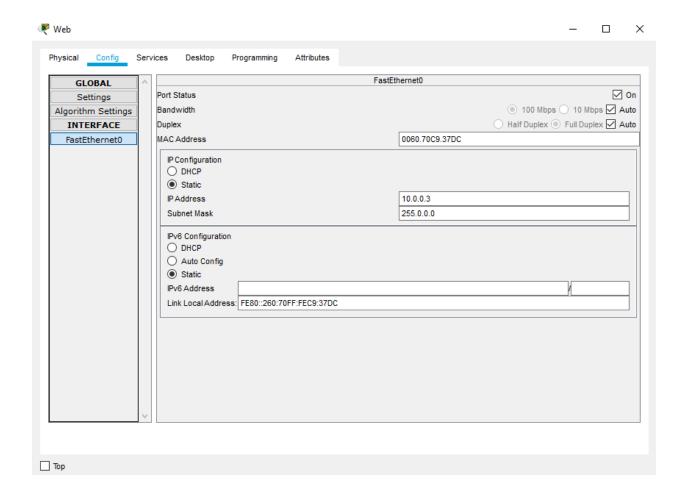


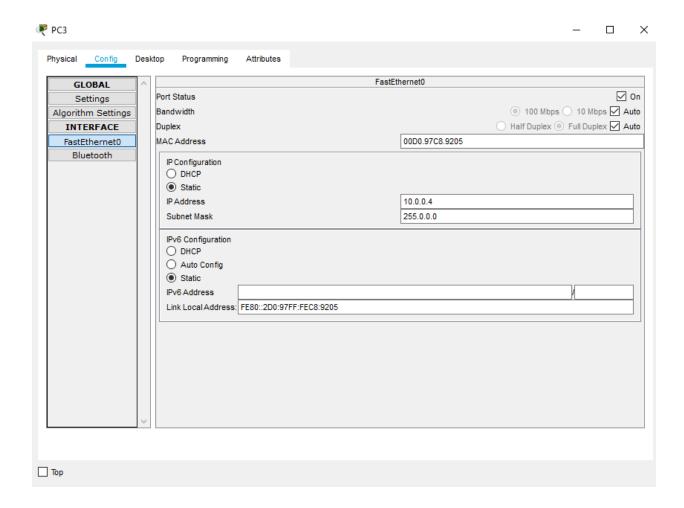
2. Siguiendo mensajes con Packet Tracer

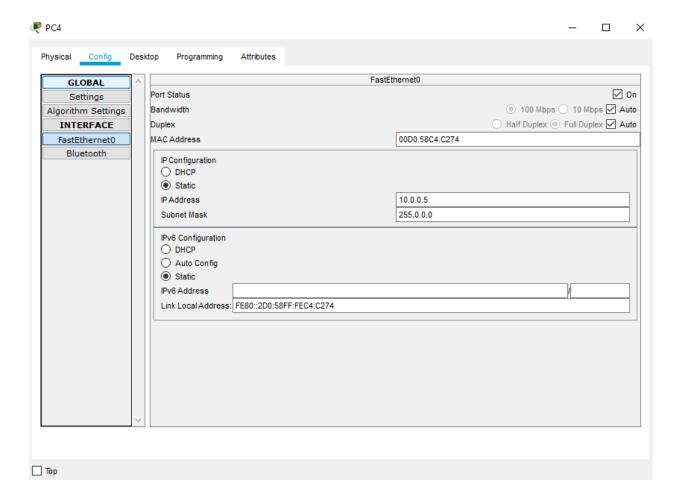
• Configure las direcciones IP y máscara de los computadores del recuadro verde y servidores del recuadro amarillo.



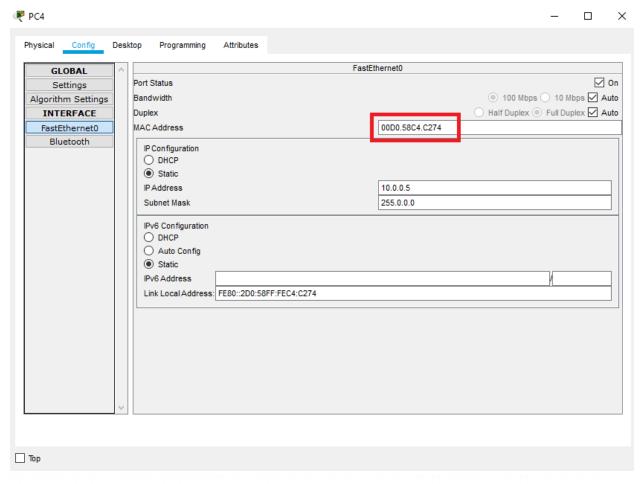


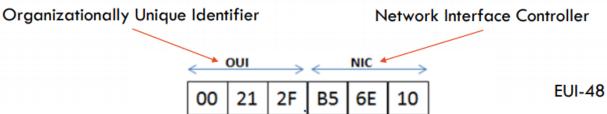






 Identifique la tarjeta de red del computador PC4. Indique dirección MAC Es una dirección MAC de tipo EUI-48





• Usando el comando ping en la línea de comandos y el ambiente gráfico del simulador, verifique conectividad entre los 5 equipos.

C:\>

Attributes

```
Packet Tracer PC Command Line 1.0
C:\>ping 10.0.0.1

Pinging 10.0.0.1 with 32 bytes of data:

Reply from 10.0.0.1: bytes=32 time=lms TTL=128
Reply from 10.0.0.1: bytes=32 time=lms TTL=128
Reply from 10.0.0.1: bytes=32 time<lms TTL=128
Reply from 10.0.0.1: bytes=32 time<lms TTL=128
Reply from 10.0.0.1: bytes=32 time=lms TTL=128

Ping statistics for 10.0.0.1:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = 0ms, Maximum = lms, Average = 0ms
```

```
C:\>ping 10.0.0.2

Pinging 10.0.0.2 with 32 bytes of data:

Reply from 10.0.0.2: bytes=32 time=3ms TTL=128

Reply from 10.0.0.2: bytes=32 time=3ms TTL=128

Reply from 10.0.0.2: bytes=32 time=1ms TTL=128

Reply from 10.0.0.2: bytes=32 time=1ms TTL=128

Ping statistics for 10.0.0.2:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),

Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = 1ms, Maximum = 3ms, Average = 2ms
```

```
C:\>ping 10.0.0.3

Pinging 10.0.0.3 with 32 bytes of data:

Reply from 10.0.0.3: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 10.0.0.3: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 10.0.0.3: bytes=32 time=1ms TTL=128
Reply from 10.0.0.3: bytes=32 time<1ms TTL=128

Ping statistics for 10.0.0.3:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
    Minimum = 0ms, Maximum = 1ms, Average = 0ms</pre>
```

```
C:\>ping 10.0.0.4

Pinging 10.0.0.4 with 32 bytes of data:

Reply from 10.0.0.4: bytes=32 time<lms TTL=128

Ping statistics for 10.0.0.4:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),

Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms
```

```
C:\>ping 10.0.0.5

Pinging 10.0.0.5 with 32 bytes of data:

Reply from 10.0.0.5: bytes=32 time=5ms TTL=128

Reply from 10.0.0.5: bytes=32 time=1ms TTL=128

Reply from 10.0.0.5: bytes=32 time=3ms TTL=128

Reply from 10.0.0.5: bytes=32 time<1ms TTL=128

Ping statistics for 10.0.0.5:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),

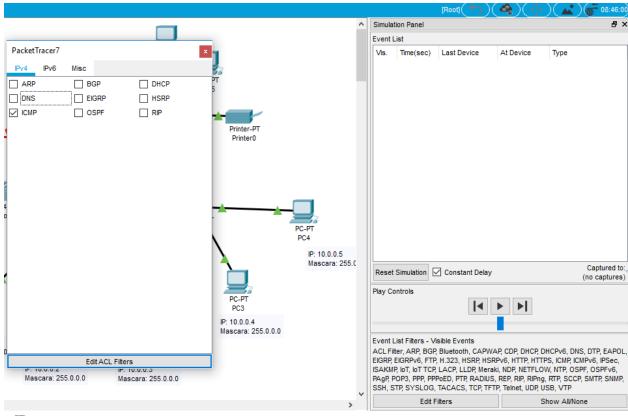
Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = 0ms, Maximum = 5ms, Average = 2ms
```

• Entre en el modo simulación con que cuenta Packet Tracer y revise los frames Ethernet. Para esto use la siguiente información como guía

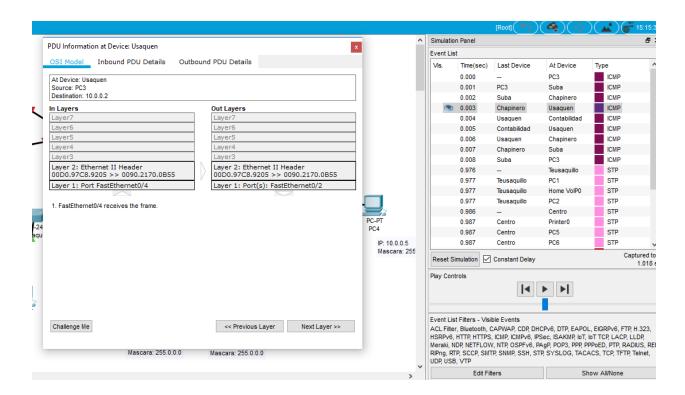
Run the simulation and capture the traffic1.

- In the far lower right of the PT interface is the toggle between Realtime and Simulation mode. Click on Simulation mode.
- Click in the Edit filters botton and select only ICMP.
- Click the PC3. Choose the Desktop tab. Open the Command Prompt. Enter the
 command ping 10.0.0.2, the IP address of the server contabilidad. Pressing the
 Enter key will initiate four ICMP echo requests. Minimize the PC configuration
 window. Two packets appear in the Event List, the first ICMP echo request and an
 ARP request needed to resolve the IP address of the server to its hardware MAC
 address.
- Click the Auto Capture / Play button to run the simulation and capture events.
 Click OK when the "No More Events" message is reached.



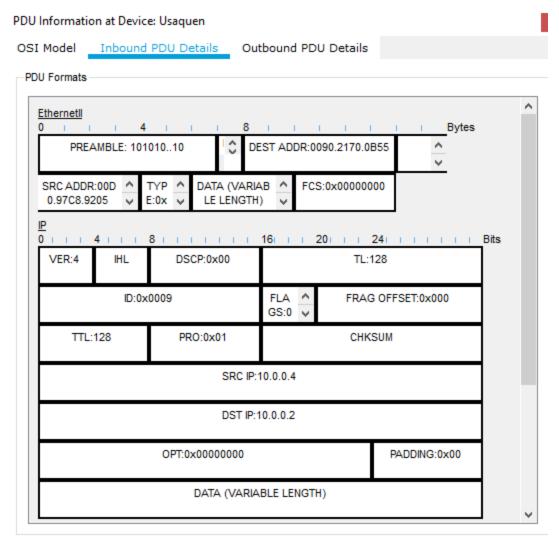


```
Physical
         Config
                 Desktop
                          Programming
                                       Attributes
Command Prompt
Packet Tracer PC Command Line 1.0
C:\>ping 10.0.0.2
Pinging 10.0.0.2 with 32 bytes of data:
Reply from 10.0.0.2: bytes=32 time=16ms TTL=128
Reply from 10.0.0.2: bytes=32 time=8ms TTL=128
Reply from 10.0.0.2: bytes=32 time=8ms TTL=128
Reply from 10.0.0.2: bytes=32 time=8ms TTL=128
Ping statistics for 10.0.0.2:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
    Minimum = 8ms, Maximum = 16ms, Average = 10ms
C:\>
```



Se aprecia el funcionamiento de la capa física y la capa de enlace (específicamente en Ethernet) siguiendo el modelo OSI.

• Revise el contenido de los paquetes capturados. Revise el contenido del encabezado Ethernet.



Acá se puede apreciar el detalle del frame de Ethernet.

Montaje real

1. Usando Wireshark

Wireshark es una herramienta multiplataforma utilizada para realizar análisis sobre paquetes de red. La utilizaremos dentro del curso para observar, en tiempo real, lo datos que pasan por la red y la manera de operación de los diferentes protocolos que estudiaremos. Por tal razón:

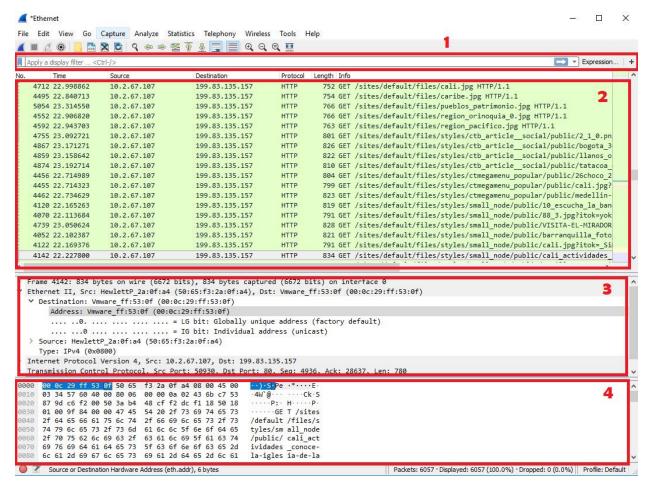
- Ejecute Wireshark en el computador en el que está trabajando
- Revise los siguientes videos
 - Wireshark Tutorial for Beginners. https://www.youtube.com/watch?v=TkCSr30UojM.
 - Wireshark Tutorial for Beginners 2017 Overview of the environment.

https://www.youtube.com/watch?v=6LGw31TsP6E.

- Wireshark demo (simple http).
 https://www.youtube.com/watch?v=PYoXowOCppc.
- ¿Qué es Wireshark?, describa las áreas en las que está dividida la interface gráfica de captura y análisis de tráfico.

Es un software gratuito que permite analizar el tráfico red en tiempo real. La herramienta intercepta el tráfico y lo convierte en un formato legible para las personas. Esto hace que sea más fácil identificar qué tráfico está cruzando la red, con qué frecuencia y la latencia que hay entre ciertos saltos. La mayoría de los paquetes son TCP, UPD e ICMP.

Dado el gran volumen de tráfico que atraviesa una red comercial típica, las utilidades de Wireshark ayudan a filtrarlo. Los filtros de captura solo recopilan los tipos de tráfico que le interesan al comercio y los de visualización le ayudan a acercarse al tráfico que quiere inspeccionar. El analizador de protocolo de red proporciona herramientas de búsqueda, que incluyen expresiones regulares y resaltado en color, para que sea más fácil encontrar lo que se está buscando.



La sección 1 es el área de definición de filtros y permite definir patrones de búsqueda para visualizar aquellos paquetes o protocolos que se requieran.

La sección 2 corresponde a la lista de visualización de todos los paquetes que se están capturando en tiempo real.

La sección 3 permite desglosar por capas cada una de las cabeceras de los paquetes seleccionados en la sección 2.

Por último, la sección 4 representa, en formato hexadecimal, el paquete en bruto, es decir, tal y como fue capturado por la tarjeta de red.

¿Qué tipo de opciones de filtrado tiene?, ¿cómo se usan?

<u>Los filtros de captura (Capture Filter)</u> son los que se establecen para mostrar solo los paquetes de cumplan los requisitos indicados en el filtro.

Se aplican en Capture > Options

En el campo Capture Filter introducimos el filtro o pulsamos el botón Capture Filter para filtros predefinidos

Podemos combinar las primitivas de los filtros de la siguiente forma:

Negación: ! ó notUnión o Concatenación: && ó and

• Alternancia:|| ó or

Vamos ahora a los filtros:

Filtros basados en hosts				
Sintaxis	Significado			
host host	Filtrar por host			
src host host	Capturar por host origen			
dst host host	Capturar por host destino			
Ejemplos				
host 192.168.1.20	Captura todos los paquetes con origen y destino 192.168.1.20			
src host 192.168.1.1	Captura todos los paquetes con origen en host 192.1681.1			
dst host 192.168.1.1	Captura todos los paquetes con destino en host 192.168.1.1			
dst host SERVER-1	Captura todos los paquetes con destino en host SERVER-1			
host http://www.terra.com	Captura todos los paquetes con origen y destino http://www.terra.com			
Filtros basados en puertos				
Sintaxis	Significado			
port port	Captura todos los paquetes con puerto origen y destino port			
src port port	Captura todos los paquetes con puerto origen port			
dst port port	Captura todos los paquetes con puerto destino port			
not port port	Captura todos los paquetes excepto origen y destino puerto port			
not port port and not port	: Captura todos los paquetes excepto origen y destino			
port1	puertos port y port1			
Ejemplos				
port 21	Captura todos los paquetes con puerto origen y destino 21			
src port 21	Captura todos los paquetes con puerto origen 21			

not port 21 and not port 80	Captura todos los paquetes excepto origen y destino puertos 21 y 80		
portrange 1-1024	Captura todos los paquetes con puerto origen y destino en un rango de puertos 1 a 1024		
dst portrange 1-1024	Captura todos los paquetes con puerto destino en un rango de puertos 1 a 1024		
Filtros basados en protocolos Ethernet / IP			
	Ejemplos		
ip	Captura todo el tráfico IP		
ip proto \tcp	Captura todos los segmentos TCP		
ether proto \ip	Captura todo el tráfico IP		
ip proto \arp	Captura todo el tráfico ARP		
Filtros basados en red			
Sintaxis	Significado		
net net	Captura todo el tráfico con origen y destino red net		
dst net net	Captura todo el tráfico con destino red net		
src net net	Captura todo el tráfico con origen red net		
	Ejemplos		
net 192.168.1.0	Captura todo el tráfico con origen y destino subred 1.0		
net 192.168.1.0/24	Captura todo el tráfico para la subred 1.0 mascara 255.0		
dst net 192.168.2.0	Captura todo el tráfico con destino para la subred 2.0		
net 192.168.2.0 and port 21	Captura todo el tráfico origen y destino puerto 21 en subred 2.0		
broadcast	Captura solo el tráfico broadcast		
not broadcast and not multicast	Captura todo el tráfico excepto el broadcast y el multicast		

<u>Los filtros de visualización (Display Filer)</u> establecen un criterio de filtro sobre los paquetes capturados y que estamos visualizando en la pantalla principal de Wireshark. Estos filtros son más flexibles y potentes.

Comparando Filtros.

Igual a: eq ó ==
No igual: ne ó !=

Mayor que:gt ó >
Menor que: It ó
Mayor o igual: ge ó >=
Menor o igual: le ó <=

Combinando Filtros.

• Negación: ! ó not

• Unión o Concatenación: && ó and

• Alternancia: | ó or

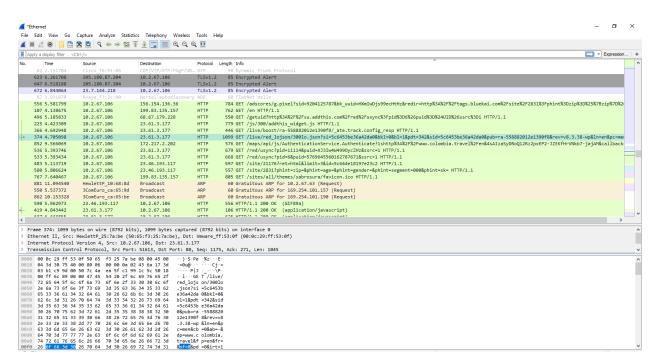
Si queremos aplicar otro filtro pulsamos el botón **Clear**, introducimos el filtro y pulsamos **Apply**.

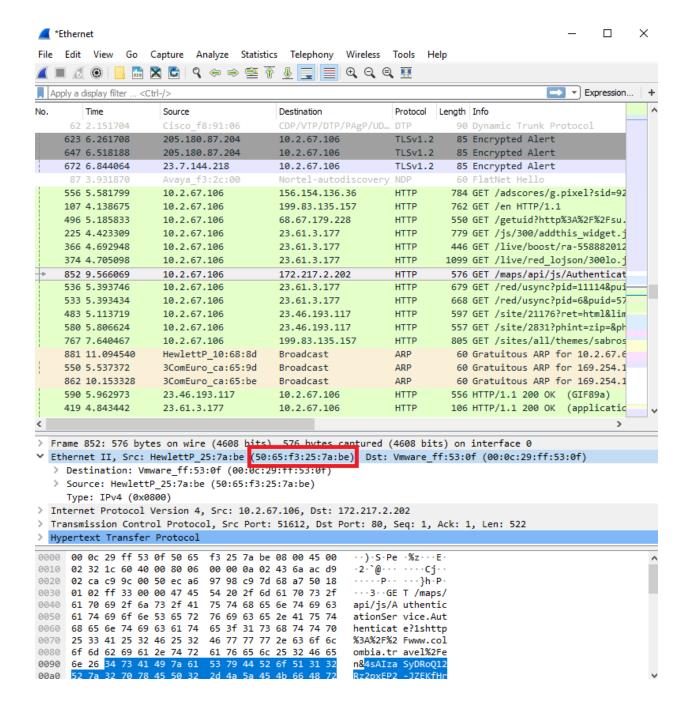
Ejemplos de filtros:

Filtros de visualización			
Ejemplos			
Sintaxis	Significado		
ip.addr == 192.168.1.40	Visualizar tráfico por host 192.168.1.40		
ip.addr != 192.168.1.25	Visualizar todo el tráfico excepto host 192.168.1.25		
ip.dst == 192.168.1.30	Visualizar por host destino192.168.1.30		
ip.src == 192.168.1.30	Visualizar por host origen 192.168.1.30		
ip	Visualiza todo el tráfico IP		
tcp.port ==143	Visualiza todo el tráfico origen y destino puerto 143		
ip.addr == 192.168.1.30	Visualiza todo el tráfico origen y destino puerto 143		
and tcp.port == 143	relativo al host 192.168.1.30		
	Visualiza el tráfico origen y destino		
http contains	http://www.terra.com. Visualiza los paquetes que		
"http://www.terra.com"	contienen http://www.terra.com en el contenido en		
	protocolo http.		
frame contains	Visualizamos todos los correos con origen y destivo		
"@miempresa.es"	al dominio <i>miempresa.es</i> , incluyendo usuarios ,		
	pass, etc		
icmp[0:1] == 08	Filtro avanzado con el que visualizamos todo el		
,	tráfico icmp de tipo echo request		
ip.ttl == 1	Visualiza todos los paquetes IP cuyo campo TTL		
	sea igual a 1		
ton windows size L O	Visualizar todos los paquetes cuyos campos		
tcp.windows_size != 0	Tamaño de Ventana del segmento TCP sea distinto de 0		
	ue u		

ip.tos == x	Visualiza todos los paquetes IP cuyo campo TOS sea igual a x
ip.flags.df == x	Visualiza todos los paquetes IP cuyo campo DF sea igual a x
udp.port == 53	Visualiza todo el tráfico UDP puerto 53
tcp contains "terra.com"	Visualizamos segmentos TCP conteniendo la cadena terra.com

- Realice una consulta web al link http://www.colombia.travel/ y capture el tráfico generado (para eso, ingrese al browser, inicie la captura con Wireshark y visite a la página indicada, termine la captura).
- Pare la captura
- Analice los datos encontrados (sólo revise los datos de la capa de enlace, es decir, revise el encabezado y datos generados a este nivel. Para facilitar la búsqueda, encuentre un paquete que contiene una de las solicitudes GET que se realizan).





```
Ethernet adapter Ethernet:
   Connection-specific DNS Suffix . : is.escuelaing.edu.co
   Description . . . . . . . . : Intel(R) Ethernet Connection I217-LM
   Physical Address. . . . . . . : 50-65-F3-25-7A-BE
  DHCP Enabled. . . . . . . . : Yes
Autoconfiguration Enabled . . . : Yes
Link-local IPv6 Address . . . . : fe80::9d2e:23dd:136f:f7ed%11(Preferred)
   IPv4 Address. . . . . . . . . : 10.2.67.106(Preferred)
  Subnet Mask . . . . . . . . : 255.255.0.0
Lease Obtained. . . . . . . : Wednesday, February 13, 2019 10:17:02 AM
   Lease Expires . . . . . . . : Wednesday, February 13, 2019 10:17:02 PM
   Default Gateway . . . . . . . : fe80::20c:29ff:fe2c:4ef5%11
                                         10.2.65.1
                                         10.2.65.3
   DHCP Server . . . . . . . . . : 10.2.65.14
   DHCPv6 IAID . . . . . . . . . : 60871617
   DHCPv6 Client DUID. . . . . . . : 00-01-00-01-23-A9-A6-FE-50-65-F3-25-7A-BE
   DNS Servers . . . . . . . . . : 10.2.65.62
                                         10.2.65.2
                                         10.2.65.61
                                         10.2.65.60
                                         10.2.65.12
                                         10.2.65.16
   NetBIOS over Tcpip. . . . . . : Enabled
```

La dirección MAC que tiene el source de Wireshak coincide con la MAC del computador. (50-65-F3-25-7A-BE)

2. Tarjeta de red

- Identifique la tarjeta de red del computador del Laboratorio de Redes de Computadores que está usando
- Documente
 - Modelo

```
Ethernet adapter Ethernet:
  Connection-specific DNS Suffix . : is.escuelaing.edu.co
  Description . . . . . . . : Intel(R) Ethernet Connection I217-LM
  Physical Address. . . . . . . : 50-65-F3-25-7A-BE
  DHCP Enabled. . . . . . . . . . Yes
  Autoconfiguration Enabled . . . . : Yes
  Link-local IPv6 Address . . . . : fe80::9d2e:23dd:136f:f7ed%11(Preferred)
  IPv4 Address. . . . . . . . . : 10.2.67.106(Preferred)
  Lease Obtained. . . . . . . . : Wednesday, February 13, 2019 10:17:02 AM
  Lease Expires . . . . . . . . . . Wednesday, February 13, 2019 10:17:01 PM
  Default Gateway . . . . . . . : fe80::20c:29ff:fe2c:4ef5%11
                                   10.2.65.1
                                   10.2.65.3
  DHCP Server . . . . . . . . . : 10.2.65.14
  DHCPv6 IAID . . . . . . . . . : 60871617
  DHCPv6 Client DUID. . . . . . . : 00-01-00-01-23-A9-A6-FE-50-65-F3-25-7A-BE
  DNS Servers . . . . . . . . . : 10.2.65.62
                                   10.2.65.2
                                   10.2.65.61
                                   10.2.65.60
                                   10.2.65.12
                                   10.2.65.16
  NetBIOS over Tcpip. . . . . . : Enabled
```

Es el modelo Intel(R) Ethernet Connection I217-LM

Velocidad

```
C:\Windows\system32\cmd.exe

Microsoft Windows [Version 10.0.17134.441]
(c) 2018 Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\Redes>wmic nic where "speed is not null" get name, speed Speed

VMware Virtual Ethernet Adapter for VMnet1 100000000

VMware Virtual Ethernet Adapter for VMnet8 1000000000

Intel(R) Ethernet Connection I217-LM 1000000000

VirtualBox Host-Only Ethernet Adapter 1000000000
```

O buscando la especificación del modelo Intel(R) Ethernet Connection I217-LM se encuentra la velocidad

Especificaciones de redes

Configuración de puerto	Single
Velocidad de datos por puerto	1GbE
Tipo de interfaz de sistema	Proprietary
Compatibilidad con tramas Jumbo	Sí
Interfaces admitidas	100Base-T, 1000Base-T

o Dirección MAC

```
Ethernet adapter Ethernet:
  Connection-specific DNS Suffix .: is.escuelaing.edu.co
  Description . . . . . . . . : Intel(R) Ethernet Connection I217-LM
  Physical Address. . . . . . . : 50-65-F3-25-7A-BE
  DHCP Enabled. . . . . . . . . . . Yes
  Autoconfiguration Enabled . . . . : Yes
  Link-local IPv6 Address . . . . . : fe80::9d2e:23dd:136f:f7ed%11(Preferred)
  IPv4 Address. . . . . . . . . : 10.2.67.106(Preferred)
  Subnet Mask . . . . . . . . . . : 255.255.0.0
  Lease Obtained. . . . . . . . : Wednesday, February 13, 2019 10:17:02 AM
  Lease Expires . . . . . . . . . Wednesday, February 13, 2019 10:17:01 PM
  Default Gateway . . . . . . : fe80::20c:29ff:fe2c:4ef5%11
                                     10.2.65.1
                                     10.2.65.3
  DHCP Server . . . . . . . . . : 10.2.65.14
  DHCPv6 IAID . . . . . . . . . : 60871617
  DHCPv6 Client DUID. . . . . . . : 00-01-00-01-23-A9-A6-FE-50-65-F3-25-7A-BE
  DNS Servers . . . . . . . . . : 10.2.65.62
                                     10.2.65.2
                                     10.2.65.61
                                     10.2.65.60
                                     10.2.65.12
                                     10.2.65.16
  NetBIOS over Tcpip. . . . . . : Enabled
```

La dirección MAC es la misma dirección física.

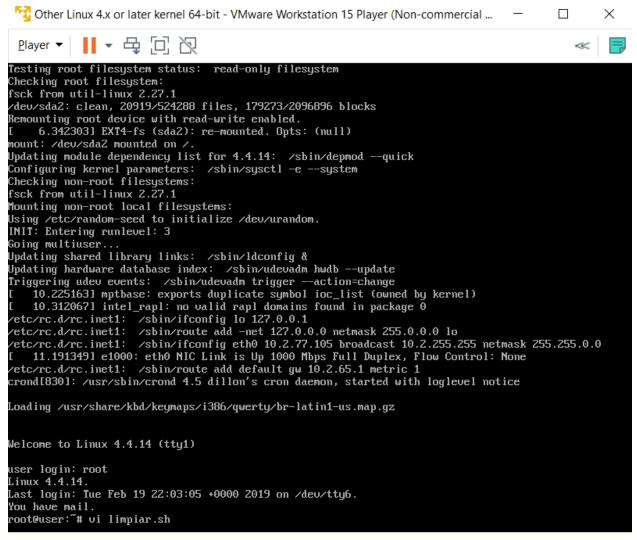
Bourne Shell programming- Unix

1. Ejecución automática de una secuencia de Usando Wireshark

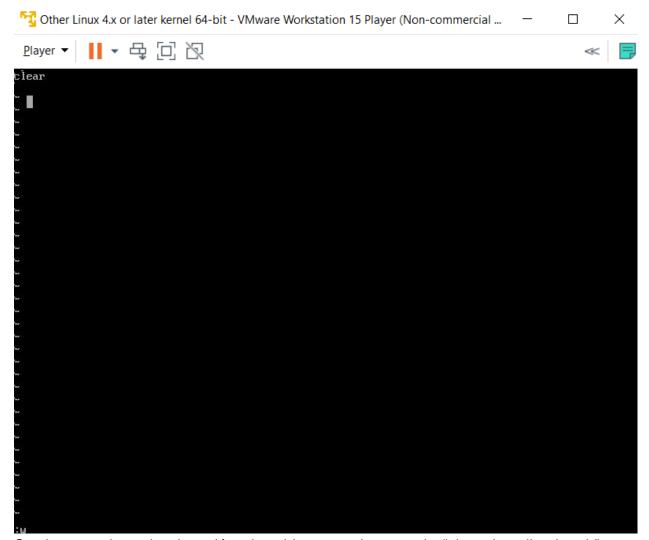
Escriba un programa Shell que:

Limpie la pantalla

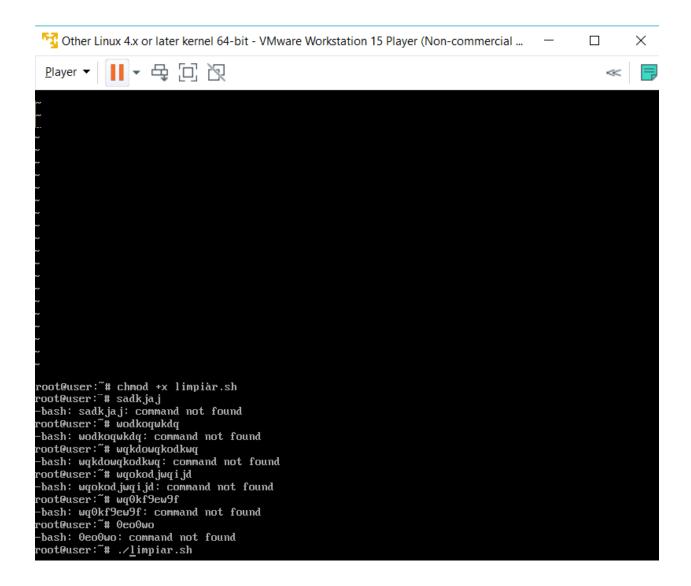
Primero se crea en el editor VI un archivo llamado limpiar.sh el cual es un archivo eiecutable

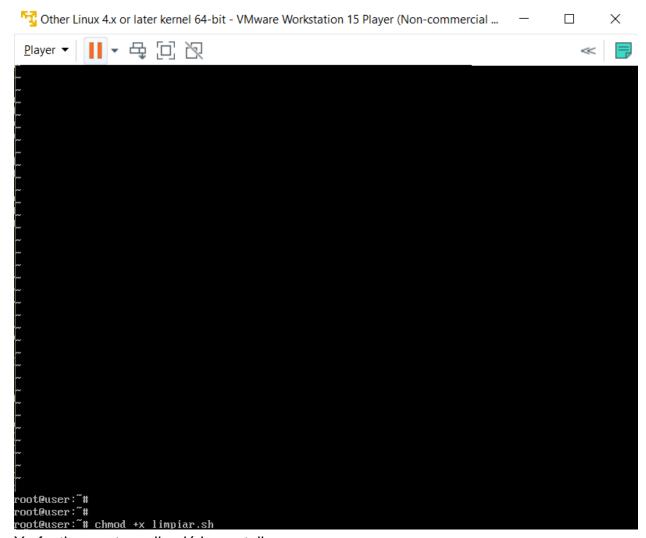


Posteriormente se escribe "clear" en el modo texto del editor y se entra al modo comando de VI con la tecla ESC. Luego se coloca el comando ":w" para poder guardar los cambios en el archivo.

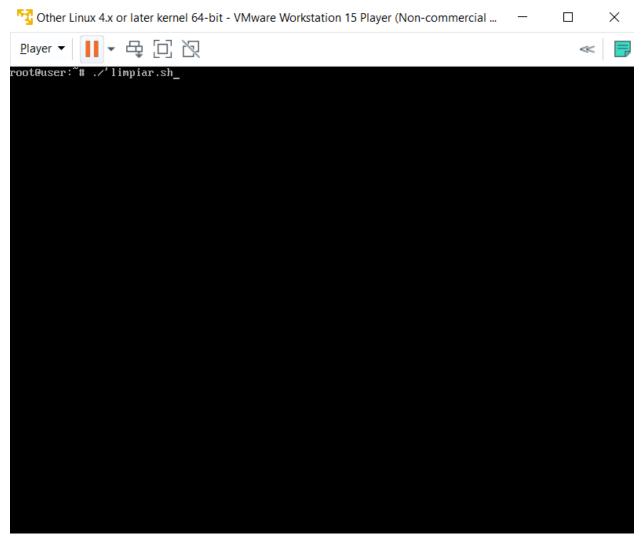


Se dan permisos de ejecución al archivo con el comando "chmod +x limpiar.sh" para ejecutar el archivo con el comando ./limpiar.sh



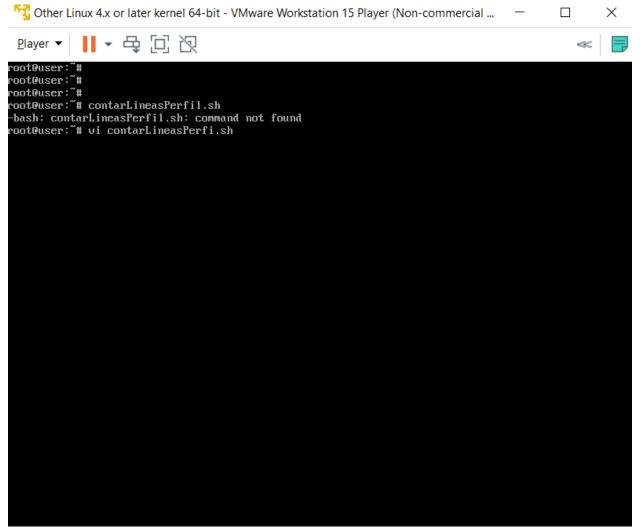


Y efectivamente se limpió la pantalla:

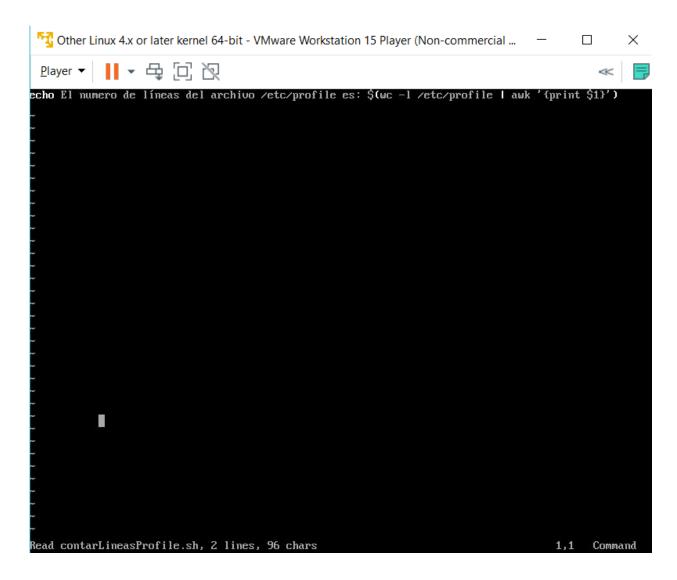


• Imprima el mensaje "El número de líneas del archivo /etc/profile es:" y el número de líneas encontrados.

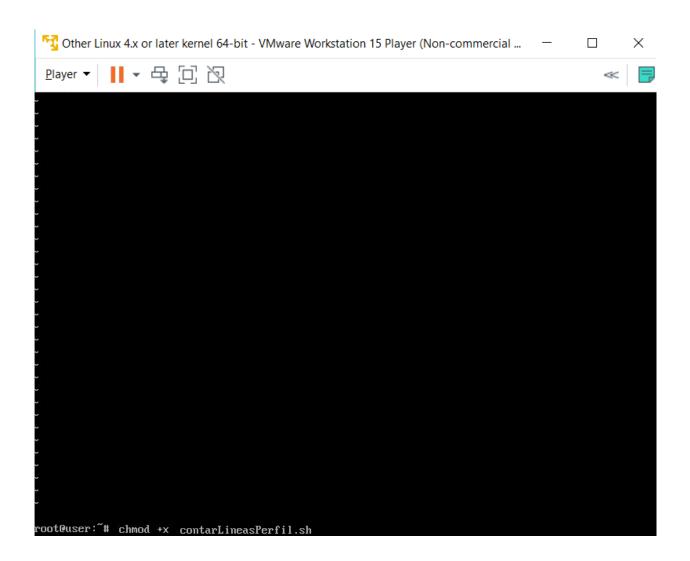
Se crea un archivo en el editor VI llamado contarLineasPerfil.sh

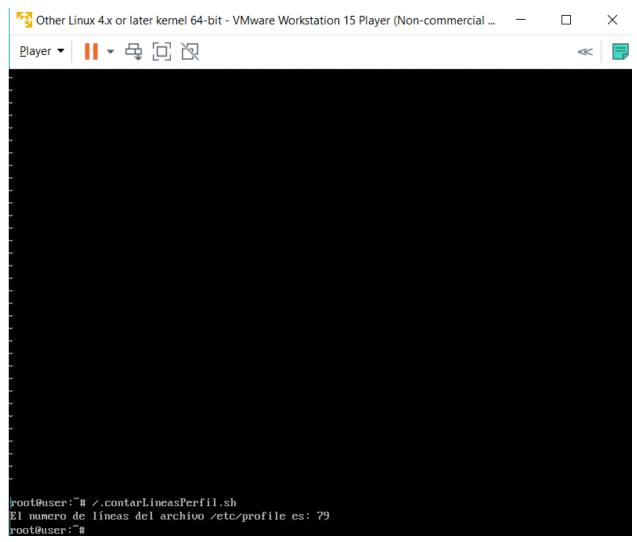


Se utiliza el comando echo para imprimir, se imprime el string que es requerido en el ejercicio y mediante el comando "\$(wc -l /etc/profile |awk '{print \$1})" se imprimirá solamente el número de filas, debido a que wc imprime el número de filas y el nombre del archivo el "awk '{print \$1})" imprimirá solo el número de líneas del archivo profile...



Luego se dan permisos al archivo para ejecutarlo





Y como se evidencia: el script retorna el número de líneas del archivo "profile".

Conclusiones:

- Mediante este laboratorio se aprendió de manera clara el funcionamiento del protocolo Ethernet en la capa de enlace, ya que se evidenciaron algunos de los frames que envía a través de la red.
- Se aprendió acerca del direccionamiento a nivel de enlace, es decir, las direcciones MAC: qué son, su función, y su implementación en herramientas de redes.
- Se aprendió a estructurar una red en la herramienta Packet Tracer.
- Se entendió el manejo de herramientas como Packet Tracer y Wireshark para el funcionamiento de las redes.
- Se aprendió a realizar scripts básicos en el Shell de Linux.

Bibliografía:

 Anónimo. Análisis de red con Wireshark [online]. Filtros [consulta: 19 de febrero de 2019] Disponible en:

https://seguridadyredes.wordpress.com/2008/03/24/analisis-de-red-con-wireshark-filtros-de-captura-y-visualizacian/

Claudia Santiago. Capa de Enlace [online]. [consulta: 19 de febrero de 2019].
 Disponible en:

http://campusvirtual.escuelaing.edu.co/moodle/pluginfile.php/149311/mod_resource/content/2/03-capaEnlace_20191_p1.pdf

 Anónimo. ¿Qué es Wireshark? Así funciona la nueva tendencia esencial en seguridad [online]. [consulta: 19 de febrero de 2019] Disponible en: https://cso.computerworld.es/tendencias/que-es-wireshark-asi-funciona-la-nueva-tendencia-esencial-en-seguridad

 Borja Merino. Análisis de tráfico con Wireshark [online]. Inteco [consulta: 19 de febrero de 2019] Disponible en:

https://www.incibe.es/extfrontinteco/img/File/intecocert/EstudiosInformes/cert_inf_se_guridad_analisis_trafico_wireshark.pdf

 Francisco Jiménez. Programación Shell-script en Linux. [consulta: 19 de febrero de 2019] Disponible en:

http://trajano.us.es/~fjfj/shell/shellscript.htm