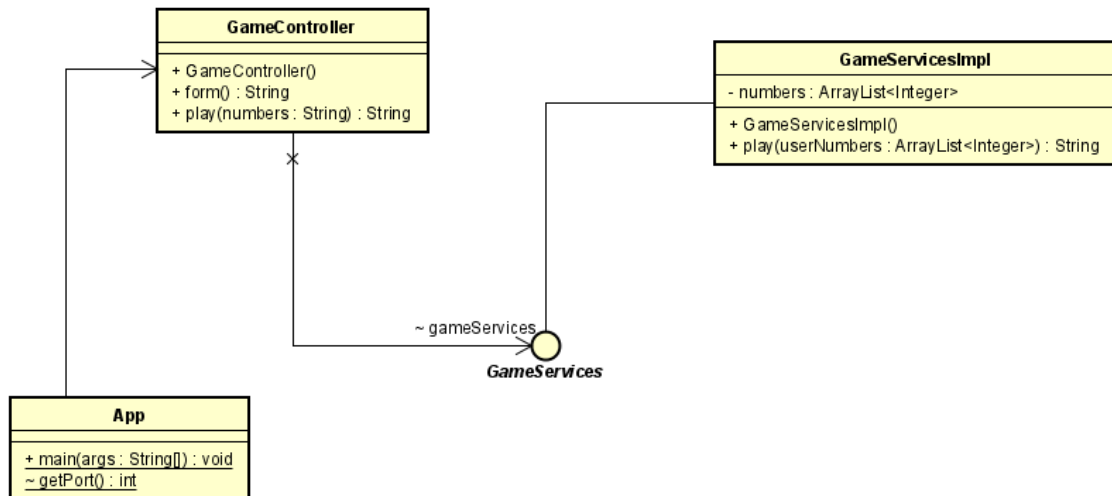


Johann Cepeda

6/19/2021

Heroku Web Server



App: Clase principal que ejecuta por primera vez y hace uso de los componentes de Spring boot como el GameController

GameController: Procesa las solicitudes que se hacen a través del mapeo de componentes. Tiene dos métodos, donde el primero devuelve un formulario para poder intrudocir los números con los cuales se va a jugar. El segundo, es el método que permite jugar con una lista de números. Los recibe en formato String, separados por comas (“,”) y en una sola línea.

GameServices: Interfaz que controla los métodos del juego que se deben implementar.

GameServiceImpl: Implementa la interfaz de GameServices y genera los métodos sobreescritos. El único método permite comparar una lista de números generados aleatoramente, con una que el usuario ingresa a través de un formulario html