## Universidad Nacional Autónoma de México

#### FACULTAD DE CIENCIAS





# Modelado y Programación

Entrega 05 - Elaboración de una API para una red social

# Johann Ramón Gordillo Guzmán 418046090

José Jhovan Gallardo Valdes 310192815

Proyecto presentado como parte del curso de **Modelado y Programación** impartido por el profesor **Dr. José de Jesús Galaviz Casas**.

08 de Diciembre del 2019

Link al código fuente: https://github.com/JohannGordillo/

# Dogspotting



#### Instrucciones de uso

#### 1. Sign up

Registrese en la red social usando la siguiente dirección:

dogspotting-modelado.ml/signup.php?username=nombre\_usuario&password=contraseña

Sustituyendo el campo **nombre\_usuario** con el nombre de usuario de su preferencia (sujeto a disponibilidad) y el campo **contraseña** con la contraseña de su elección.

#### 2. Log in

Una vez registrado en la red social, ingrese en ella mediante la siguiente dirección:

 $dogspotting-modelado.ml/login.php?username=nombre\_usuario\&password=contrase\~{n}a$ 

Sustituyendo el campo **nombre\_usuario** con el nombre de usuario con el que se registró y el campo **contraseña** con su contraseña.

Se le mostrará en el navegador un arreglo json con su api key, misma que usará para acceder a la API y utilizar la red social.

#### 3. Feed

Una vez obtenida su api key, puede acceder a la red social para visualizar las imagenes de perros almacenadas en nuestra base de datos. Para ello, ingresé en el siguiente enlace:

dogspotting-modelado.ml/index.php?key=API\_key

Sustituyendo el campo API\_key por su api key, obtenida al hacer Log in.

#### 4. Likes

Si se ha enamorado de uno de nuestros suaves lomitos, puede dar like a su imagen. Para ello, ingrese en el siguiente enlace:

 ${\it dogspotting-modelado.ml/like.php?key=} {\bf API\_key\&dog\_id=} {\bf ID\_del\_perro}$ 

Sustituyendo el campo **API\_key** por su api key, y el campo **ID\_del\_perro** por la ID de la imagen del perro que le ha gustado.

#### 5. Comentarios

Para realizar un comentario en una de las imagenes, basta con que ingrese en el siguiente enlace:

 $dogspotting-modelado.ml/comentar.php?key= API\_key\&dog\_id= ID\_del\_perro$ 

Sustituyendo el campo **API\_key** por su api key, y el campo **ID\_del\_perro** por la ID de la imagen del perro que le ha gustado.

#### 6. Ver detalles

Para ver los detalles de un perro en específico, incluyendo sus likes y sus comentarios, ingrese al siguiente enlace en su navegador:

 $dogspotting\text{-}modelado.ml/detalles.php?key=\textbf{API\_key}\&dog\_id=\textbf{ID\_del\_perro}$ 

Sustituyendo el campo **API\_key** por su api key, y el campo **ID\_del\_perro** por la ID de la imagen del perro que le ha gustado.

### Implementación

En el presente proyecto se desarrolló una API (Application Programming Interface) para la red social para Dogspotting, la cual consiste en el modelado de las acciones básicas como son:

- Hacer Log in en la red social.
- Hacer Sign up en la red social.
- Dar likes a las imagenes.
- Visualizar publicaciones con imagenes de perros aleatorias.
- Comentar las imagenes.
- Ver detalles del perro.

Se creó una base de datos con ayuda del gestor MySQL en la que se crearon dos tablas, una para usuarios y una para perros. Cada usuario tiene como campos el nombre de usuario, su contraseña, su ID y su API Key. Análogamente, cada imagen de perros dentro de nuestra base de datos tiene como campos una id, su raza, su número de likes y sus comentarios.

Para el frontend se utilizó html y css, y para el backend PHP. En este proyecto no se utilizaron frameworks como Laravel o Slim.

Se modelaron dos clases, una para usuarios y una para perros, así como los archivos .php index, detalles, like, comentar, login y signup, los cuales permiten ver el feed, los detalles del perro, dar likes, comentar las imagenes, logearse y registrarse en la red social, respectivamente.

## División del trabajo.

- Johann Gordillo Feed, Signup, Login, reporte.
- Jhovan Gallardo Likes y Hosting de la página web.