Universidad Nacional Autónoma de México

FACULTAD DE CIENCIAS





Modelado y Programación

Entrega 05 - Elaboración de una API para una red social

Johann Ramón Gordillo Guzmán 418046090

José Jhovan Gallardo Valdes 310192815

Proyecto presentado como parte del curso de **Modelado y Programación** impartido por el profesor **Dr. José de Jesús Galaviz Casas**.

08 de Diciembre del 2019

Link al código fuente: https://github.com/JohannGordillo/

Dogspotting



Instrucciones de uso

1. Sign up

Registrese en la red social usando la siguiente dirección:

www.pumacate.xyz/signup.php?username=nombre_usuario&password=contraseña

Sustituyendo el campo **nombre_usuario** con el nombre de usuario de su preferencia (sujeto a disponibilidad) y el campo **contraseña** con la contraseña de su elección.

2. Log in

Una vez registrado en la red social, ingrese en ella mediante la siguiente dirección:

www.pumacate.xyz/login.php?username=nombre_usuario&password=contraseña

Sustituyendo el campo **nombre_usuario** con el nombre de usuario con el que se registró y el campo **contraseña** con su contraseña.

Se le mostrará en el navegador un arreglo json con su api key, misma que usará para acceder a la API y utilizar la red social.

3. Feed

Una vez obtenida su api key, puede acceder a la red social para visualizar las imagenes de perros almacenadas en nuestra base de datos. Para ello, ingresé en el siguiente enlace:

www.pumacate.xyz/index.php?key=**API_key**

Sustituyendo el campo API_key por su api key, obtenida al hacer Log in.

4. Likes

Si se ha enamorado de uno de nuestros suaves lomitos, puede dar like a su imagen. Para ello, ingrese en el siguiente enlace:

 $www.pumacate.xyz/like.php?key = \textbf{API_key}\&dog_id = \textbf{ID_del_perro}$

Sustituyendo el campo **API_key** por su api key, y el campo **ID_del_perro** por la ID de la imagen del perro que le ha gustado.

5. Comentarios

Para realizar un comentario en una de las imagenes, basta con que ingrese en el siguiente enlace:

 $www.pumacate.xyz/comentar.php?key = \textbf{API_key}\&dog_id = \textbf{ID_del_perro}$

Sustituyendo el campo **API_key** por su api key, y el campo **ID_del_perro** por la ID de la imagen del perro que le ha gustado.

6. Ver detalles

Para ver los detalles de un perro en específico, incluyendo sus likes y sus comentarios, ingrese al siguiente enlace en su navegador:

 $www.pumacate.xyz/detalles.php?key = \textbf{API_key}\&dog_id = \textbf{ID_del_perro}$

Sustituyendo el campo **API_key** por su api key, y el campo **ID_del_perro** por la ID de la imagen del perro que le ha gustado.

Implementación

En el presente proyecto se desarrolló una API (Application Programming Interface) para la red social para Dogspotting, la cual consiste en el modelado de las acciones básicas como son:

- Hacer Log in en la red social.
- Hacer Sign up en la red social.
- Dar likes a las imagenes.
- Visualizar publicaciones con imagenes de perros aleatorias.
- Comentar las imagenes.
- Ver detalles del perro.

Se creó una base de datos con ayuda del gestor MySQL en la que se crearon dos tablas, una para usuarios y una para perros. Cada usuario tiene como campos el nombre de usuario, su contraseña, su ID y su API Key. Análogamente, cada imagen de perros dentro de nuestra base de datos tiene como campos una id, su raza, su número de likes y sus comentarios.

Para el frontend se utilizó html y css, y para el backend PHP. En este proyecto no se utilizaron frameworks como Laravel o Slim.

Se modelaron dos clases, una para usuarios y una para perros, así como los archivos .php index, detalles, like, comentar, login y signup, los cuales permiten ver el feed, los detalles del perro, dar likes, comentar las imagenes, logearse y registrarse en la red social, respectivamente.

Frontend

En este proyecto nos enfocamos en la programación del lado del servidor usando PHP, sin embargo también elaboramos el frontend para el inicio de sesión y el registro de usuarios utilizando HTML y CSS.

Nuestro sitio es el siguiente:

www.pumacate.xyz

El sitio está alojado en 000WebHost y el dominio tuvo un costo de \$1 usd en CheapName.

Nota: El inicio de sesión y el registro usando directamente el formulario aún no funciona, pero trabajaremos en su implementación durante las vacaciones como un proyecto extracurricular.