

1 VideoView

1.1 Beschreibung

VideoView ist die native Lösung von Android, Videos in einer App darzustellen. Sie können entweder direkt vom Speicher des Systems oder über einen RTSP-Key auch vom Internet abgespielt werden.

1.2 Vorteile

Die native Lösung von Android ist die performanteste aller unserer Optionen.

1.3 Probleme

Der RTSP-Key ist sehr umständlich abzurufen und die VideoView ist generell eine etwas ältere Lösung.

2 Youtube Android Player API

2.1 Beschreibung

Die Youtube Android Player API ist die von Google entwickelte Lösung ausschließlich Youtube-Videos in einer Android Umgebung abzuspielen.

2.2 Vorteile

Da die Youtube Android Player API rein für das abspielen von Youtube Videos ist es die beste Lösung für unser Problem.

2.3 Probleme

Für diese Methode wird leider ein Google Developer Key, den wir derzeit nicht besitzen, benötigt. Weiters muss eine externe App installiert sein damit diese Methode funktioniert.

3 WebView

3.1 Beschreibung

Die WebView erlaubt es HTML-Code oder Websites direkt über deren URL in der App darzustellen.

3.2 Vorteile

Die WebView ist leicht zu benutzen und mit den embeded Links von Youtube können wir unsere Videos leicht einbinden. Weiters ist die WebView sehr flexibel da man auch reinen HTML Code darstellen kann.

3.3 Probleme

Da es kein direkter Video-Player ist muss der Youtube-Player in die Web-View embeded werden, dadurch wird die Perfomance der App beeinträchtigt. Weiters muss die Vollbild Funktionalität selbst implementiert werden, da es noch keine vorgegebene Lösung gibt.

4 Nutzwertanalyse

4.1 KO-Kriterien

- Die Alternative muss kostenfrei sein.
- Die Alternative muss verwendbar sein.

4.2 Erfüllung der KO-Kriterien

4.2.1 VideoView

Die Video View ist kostenfrei, jedoch nicht verwendbar aufgrund der beschriebenen Probleme.

4.2.2 Youtube Android Player API

Die Youtube Android Player API ist kostenfrei, jedoch nicht verwendbar aufgrund der beschriebenen Probleme.

4.2.3 WebView

Die WebView ist sowohl verwendbar als auch kostenfrei.

4.3 Schlussfolgerung

Da zwei von drei Alternativen durch die KO-Kriterien ausgeschlossen werden können, bleibt nur die WebView über. Deswegen werden wir für unsere App die WebView verwenden und das Video mit dem embeded-Link von Youtube einbinden und anpassen.