Qui gagnera le match?

Prédiction de l'équipe gagnante lors d'un match de football.

Dataset

- Source: kaggle.com/hugomathien/soccer
- Une base de donnée de football pour l'analyse de donnée
- 25k+ matchs, joueurs et équipes pour le football européen professionnel



Nettoyage

Parsing

- Un parser python utilisant sqlite3
- Enregistrement des données dans un .csv

Nettoyage

• Filtrage des données erronées +300 / +25k

Encoding

Peu ou inexistant (simple cast)

Mise en forme

```
Equipe: {
    buildUpPlaySpeed,
    buildUpPlayPassing,
    chanceCreationPassing,
    chanceCreationCrossing,
    chanceCreationShooting,
    defencePressure,
    defenceAggression,
    defenceTeamWidth
}
Match: {butE1, butE2, (E1), (E2)}
Y: butE1 > butE2
```

Algo / Modele

```
def distance(data1, data2):
  return math.sqrt(sum([math.pow(data1[i] - data2[i], 2) for i in range(16)]))
def k nearest neighbors(x, match, dist function, k):
  distance and indices = [(dist function(match[i], x), i) for i in range(len(match))]
  distance and indices.sort()
  return [di[1] for di in distance and indices[:k]]
def match result knn(x, train x, train y, dist function, k):
  neigh = k nearest neighbors(x, train x, dist function, k)
  num win = sum([1 for i in neigh if train y[i]])
  return num win > k - num win
```

- Méthode des K plus proches voisins
- Distance euclidienne sur des points en 16D

Train / Validation

- Utilisation de cross validation pour pouvoir entraîner nos ensembles de tests
- Module StratifiedKFold de python
- Séparation des données en ensemble d'entraînement et de test

0.41 % d'erreurs

424 matchs de foot

59 voisins

Discussion

- 8 attributs décrivant une équipe
- 16 attributs décrivant un matchs
- 1 sortie booléenne
- Gagner ou perdre le match

Pour aller plus loin: Quel sera le score du match?

Merci de votre attention!