**Especificación de los métodos calculateScore**

**OriginalScore:**

**Clases de equivalencia:**

1. Los puntos que se calculan normalmente.
2. Los números negativos.
3. Los que superan los límites.

**Pre - condiciones:**

Si se mandan parametros negativos, se deberá mandar una excepción.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Número | Clase de equivalencia (en lenguaje natural o matemático). | Resultado correcto /  incorrecto. |
| 1  1  2  2  1  1  1  2  1  1  2  1  3  4 | No pierde ningun punto. (correctCount = 0 y incorrecCount = 0)  No pierde ningun punto. (correctCount = 1 y incorrecCount = 0)  No pierde ningun punto. (correctCount = -1 y incorrecCount = 0)  No pierde ningun punto. (correctCount = 0 y incorrecCount = -1)  No bonifica (correctCount = 0 y incorrecCount = 0)  No bonifica (correctCount = 1 y incorrecCount = 0)  No bonifica (correctCount = 34 incorrecCount = 0)  No bonifica (correctCount = -1 incorrecCount = 0)  No se penaliza (correctCount > 0 incorrecCount = 0)  Se penaliza (correctCount > 0 incorrecCount = 1)  Se penaliza (correctCount > 0 incorrecCount = -1)  Puntaje minimo (correctCount > 0 incorrecCount = 10)  Puntaje minimo (correctCount > 0 incorrecCount = 11)  Puntaje minimo (correctCount > 0 incorrecCount = 9) | Correcto (return 100)  Correcto (return 100)  Incorrecto (Excepcion)  Incorrecto (Excepcion)  Correcto (return 100)  Correcto (return 100)  Correcto (return 100)  Incorrecto (Excepcion)  Correcto (return 100)  Correcto (return 90)  Incorrecto (Excepcion)  Correcto (return 0)  Correcto (return 0)  Correcto (return 10) |

**Pos – condiciones:**

El número que se retornará en dado caso que no mande una excepción, siempre estará entre 0 y 100.

**BonusScore:**

**Clases de equivalencia:**

1. Los puntos que se calculan normalmente.
2. Los números negativos.
3. Los que superan los límites.

**Pre - condiciones:**

Si se mandan parametros negativos, se deberá mandar una excepción.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Número | Clase de equivalencia (en lenguaje natural o matemático). | Resultado correcto /  incorrecto. |
| 1  1  2  2  1  1  2  1  1  3  2 | No gana ningun punto. (correctCount = 0 y incorrecCount = 0)  No gana ningun punto. (correctCount = 1 y incorrecCount = 2)  No gana ningun punto. (correctCount = -1 y incorrecCount = 0)  No gana ningun punto. (correctCount = 0 y incorrecCount = -1)  No bonifica (correctCount = 0 y incorrecCount = 0)  Bonifica (correctCount = 1 y incorrecCount = 0)  Bonifica (correctCount = -1 incorrecCount = 0)  No pasa nada (correctCount = 1 incorrecCount = 2)  Puntaje minimo (correctCount = 0 incorrecCount = 0)  Puntaje minimo (correctCount = 0 incorrecCount = 1)  Puntaje minimo (correctCount = 0 incorrecCount = -1) | Correcto (return 0)  Correcto (return 0)  Incorrecto (Excepcion)  Incorrecto (Excepcion)  Correcto (return 0)  Correcto (return 10)  Incorrecto (Excepcion)  Correcto (return 0)  Correcto (return 0)  Correcto (return 0)  Incorrecto (Excepcion) |

**Pos – condiciones:**

El número que se retornará en dado caso que no mande una excepción, siempre será mayor o igual que cero.

**PowerScore:**

**Clases de equivalencia:**

1. Los puntos que se calculan normalmente.
2. Los números negativos.
3. Los que superan los límites.

**Pre - condiciones:**

Si se mandan parametros negativos, se deberá mandar una excepción.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Número | Clase de equivalencia (en lenguaje natural o matemático). | Resultado correcto /  incorrecto. |
| 1  2  2  1  1  1  3  2  1  1  1  1  3  1    2 | No gana ningun punto. (correctCount = 0 y incorrecCount = 0)  No gana ningun punto. (correctCount = -1 y incorrecCount = 0)  No gana ningun punto. (correctCount = 0 y incorrecCount = -1)  No bonifica (correctCount = 0 y incorrecCount = 0)  Bonifica (correctCount = 1 y incorrecCount = 0)  Bonifica (correctCount = 3 y incorrecCount = 0)  Bonifica (correctCount = 4 y incorrecCount = 0)  Bonifica (correctCount = -1 incorrecCount = 0)  Penalizacion(correctCount = 1 incorrecCount = 0)  Penalizacion (correctCount = 3 incorrecCount = 10)  Penalizacion (correctCount = 4 incorrecCount = 10)  Puntaje minimo (correctCount = 0 incorrecCount = 0)  Puntaje maximo (correctCount = 4 incorrecCount = 0)  Puntaje minimo (correctCount = 0 incorrecCount = -1)  Puntaje maximo (correctCount = -4 incorrecCount = 0) | Correcto (return 0)  Incorrecto (Excepcion)  Incorrecto (Excepcion)  Correcto (return 0)  Correcto (return 5)  Correcto (return 125)  Correcto (return 500)  Incorrecto (Excepcion)  Correcto (return 5)  Correcto (return 45)  Correcto (return 420)  Correcto (return 0)  Correcto (return 500)  Incorrecto (Excepcion)  Incorrecto (Excepcion) |

**Pos – condiciones:**

El número que se retornará en dado caso que no mande una excepción, siempre estará entre 0 y 500.