**Especificación de los métodos calculateScore**

**OriginalScore:**

**Clases de equivalencia:**

1. Los puntos que se calculan normalmente.
2. Los números negativos.
3. Los que superan los límites.

**Pre - condiciones:**

Si se mandan parámetros negativos, se deberá mandar una excepción.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **N.O** | **Nombre y parámetros de la prueba** | **Resultado** |
| 1 | No pierde ningún punto. (correctCount = 0 y incorrecCount = 0) | Correcto (return 100) |
| 1 | No pierde ningún punto. (correctCount = 1 y incorrecCount = 0) | Correcto (return 100) |
| 1 | No pierde ningún punto. (correctCount = 34 y incorrecCount = 0) | Correcto (return 100) |
| 1 | Se penaliza (correctCount = 0 incorrecCount = 1) | Correcto (return 90) |
| 1 | Puntaje mínimo (correctCount =0 incorrecCount = 10) | Correcto (return 0) |
| 1 | Puntaje mínimo (correctCount = 0 incorrecCount = 9) | Correcto (return 10) |
|  |  |  |
| 2 | Dato incorrecto (correctCount = 0 y incorrecCount = -1) | Incorrecto (Excepcion) |
| 2 | Dato incorrecto (correctCount = -1 y incorrecCount = 0) | Incorrecto (Excepcion) |
|  |  |  |
| 3 | Puntaje mínimo (correctCount > 0 incorrecCount = 11) | Correcto (return 0) |
| 3 | Puntaje mínimo (correctCount > 0 incorrecCount = 34) | Correcto (return 0) |

**Pos – condiciones:**

El número que se retornará en dado caso que no mande una excepción, siempre estará entre 0 y 100.

**BonusScore:**

**Clases de equivalencia:**

1. Los puntos que se calculan normalmente.
2. Los números negativos.
3. Los que superan los límites.

**Pre - condiciones:**

Si se mandan parámetros negativos, se deberá mandar una excepción.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **N.O** | **Nombre y parámetros de la prueba** | **Resultado** |
| 1 | No gana ningún punto. (correctCount = 0 y incorrecCount = 0) | Correcto (return 0) |
| 1 | No gana ningún punto. (correctCount = 1 y incorrecCount = 2) | Correcto (return 0) |
| 1 | Bonifica (correctCount = 1 y incorrecCount = 0) | Correcto (return 10) |
| 1 | Penaliza(correctCount =1 y incorrecCount=1) | Correcto (return 5) |
|  |  |  |
| 2 | No gana ningún punto. (correctCount = -1 y incorrecCount = 0) | Incorrecto (Excepcion) |
| 2 | No gana ningún punto. (correctCount = 0 y incorrecCount = -1) | Incorrecto (Excepcion) |
|  |  |  |
| 3 | Puntaje mínimo (correctCount = 0 incorrecCount = 1) | Correcto (return 0) |
| 3 | Puntaje mínimo (correctCount = 0 incorrecCount = 34) | Correcto (return 0) |

**Pos – condiciones:**

El número que se retornará en dado caso que no mande una excepción, siempre será mayor o igual que cero.

**PowerScore:**

**Clases de equivalencia:**

1. Los puntos que se calculan normalmente.
2. Los números negativos.
3. Los que superan los límites.

**Pre - condiciones:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **N.O** | **Nombre y parámetros de la prueba** | **Resultado** |
| 1 | No gana ningún punto. (correctCount = 0 y incorrecCount = 0) | Correcto (return 0) |
| 1 | Bonifica (correctCount = 1 y incorrecCount = 0) | Correcto (return 5) |
| 1 | Bonifica (correctCount = 3 y incorrecCount = 0) | Correcto (return 125) |
| 1 | Bonifica (correctCount = 3 y incorrecCount = 10) | Correcto (return 45) |
|  |  |  |
| 2 | No gana ningún punto. (correctCount = -1 y incorrecCount = 0) | Incorrecto (Excepcion) |
| 2 | No gana ningún punto. (correctCount = 0 y incorrecCount = -1) | Incorrecto (Excepcion) |
|  |  |  |
| 3 | Bonifica (correctCount = 4 y incorrecCount = 16) | Correcto (return 497) |
| 3 | Bonifica (correctCount = 0 y incorrecCount = 1) | Correcto (return 0) |
| 3 | Bonifica (correctCount = 4 y incorrecCount = 0) | Correcto (return 500) |

Si se mandan parámetros negativos, se deberá mandar una excepción.

**Pos – condiciones:**

El número que se retornará en dado caso que no mande una excepción, siempre estará entre 0 y 500.