**Especificación de los métodos calculateScore**

**OriginalScore:**

**Clases de equivalencia:**

1. Los puntos que se calculan normalmente.
2. Los números negativos.
3. Los que superan los límites.

**Pre - condiciones:**

Si se mandan parámetros negativos, se deberá mandar una excepción.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **N.O** | **Nombre y parámetros de la prueba** | **Resultado** |
| 1 | No pierde ningún punto. (correctCount = 0 y incorrecCount = 0) | Correcto (return 100) |
| 1 | No pierde ningún punto. (correctCount = 1 y incorrecCount = 0) | Correcto (return 100) |
| 1 | No pierde ningún punto. (correctCount = 34 y incorrecCount = 0) | Correcto (return 100) |
| 1 | Se penaliza (correctCount = 0 incorrecCount = 1) | Correcto (return 90) |
| 1 | Puntaje mínimo (correctCount =0 incorrecCount = 10) | Correcto (return 0) |
| 1 | Puntaje mínimo (correctCount = 0 incorrecCount = 9) | Correcto (return 10) |
|  |  |  |
| 2 | Dato incorrecto (correctCount = 0 y incorrecCount = -1) | Incorrecto (Excepcion) |
| 2 | Dato incorrecto (correctCount = -1 y incorrecCount = 0) | Incorrecto (Excepcion) |
|  |  |  |
| 3 | Puntaje mínimo (correctCount > 0 incorrecCount = 11) | Correcto (return 0) |
| 3 | Puntaje mínimo (correctCount > 0 incorrecCount = 34) | Correcto (return 0) |

**Pos – condiciones:**

El número que se retornará en dado caso que no mande una excepción, siempre estará entre 0 y 100.

**BonusScore:**

**Clases de equivalencia:**

1. Los puntos que se calculan normalmente.
2. Los números negativos.
3. Los que superan los límites.

**Pre - condiciones:**

Si se mandan parámetros negativos, se deberá mandar una excepción.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Número | Clase de equivalencia (en lenguaje natural o matemático). | Resultado correcto /  incorrecto. |
| 1  1  2  2  1  1  2  1  1  3  2 | No gana ningún punto. (correctCount = 0 y incorrecCount = 0)  No gana ningún punto. (correctCount = 1 y incorrecCount = 2)  No gana ningún punto. (correctCount = -1 y incorrecCount = 0)  No gana ningún punto. (correctCount = 0 y incorrecCount = -1)  No bonifica (correctCount = 0 y incorrecCount = 0)  Bonifica (correctCount = 1 y incorrecCount = 0)  Bonifica (correctCount = -1 incorrecCount = 0)  No pasa nada (correctCount = 1 incorrecCount = 2)  Puntaje mínimo (correctCount = 0 incorrecCount = 0)  Puntaje mínimo (correctCount = 0 incorrecCount = 1)  Puntaje mínimo (correctCount = 0 incorrecCount = -1) | Correcto (return 0)  Correcto (return 0)  Incorrecto (Excepcion)  Incorrecto (Excepcion)  Correcto (return 0)  Correcto (return 10)  Incorrecto (Excepción)  Correcto (return 0)  Correcto (return 0)  Correcto (return 0)  Incorrecto (Excepción) |

**Pos – condiciones:**

El número que se retornará en dado caso que no mande una excepción, siempre será mayor o igual que cero.

**PowerScore:**

**Clases de equivalencia:**

1. Los puntos que se calculan normalmente.
2. Los números negativos.
3. Los que superan los límites.

**Pre - condiciones:**

Si se mandan parámetros negativos, se deberá mandar una excepción.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Número | Clase de equivalencia (en lenguaje natural o matemático). | Resultado correcto /  incorrecto. |
| 1  2  2  1  1  1  3  2  1  1  1  1  3  1    2 | No gana ningún punto. (correctCount = 0 y incorrecCount = 0)  No gana ningún punto. (correctCount = -1 y incorrecCount = 0)  No gana ningún punto. (correctCount = 0 y incorrecCount = -1)  No bonifica (correctCount = 0 y incorrecCount = 0)  Bonifica (correctCount = 1 y incorrecCount = 0)  Bonifica (correctCount = 3 y incorrecCount = 0)  Bonifica (correctCount = 4 y incorrecCount = 0)  Bonifica (correctCount = -1 incorrecCount = 0)  Penalización (correctCount = 1 incorrecCount = 0)  Penalización (correctCount = 3 incorrecCount = 10)  Penalización (correctCount = 4 incorrecCount = 10)  Puntaje mínimo (correctCount = 0 incorrecCount = 0)  Puntaje máximo (correctCount = 4 incorrecCount = 0)  Puntaje mínimo (correctCount = 0 incorrecCount = -1)  Puntaje máximo (correctCount = -4 incorrecCount = 0) | Correcto (return 0)  Incorrecto (Excepción)  Incorrecto (Excepción)  Correcto (return 0)  Correcto (return 5)  Correcto (return 125)  Correcto (return 500)  Incorrecto (Excepción)  Correcto (return 5)  Correcto (return 45)  Correcto (return 420)  Correcto (return 0)  Correcto (return 500)  Incorrecto (Excepción)  Incorrecto (Excepción) |

**Pos – condiciones:**

El número que se retornará en dado caso que no mande una excepción, siempre estará entre 0 y 500.