

Johann Sourou

(438)-867-6564 | Email: souroujohann82@gmail.com | LinkedIn: [Johann Sourou](#) | Github: [JohannSR28](#)

À PROPOS DE MOI

Étudiant en Mathématiques et Informatique, passionné par la programmation, l'analyse de données et leur application pour résoudre des problèmes du monde réel. Je suis actuellement à la recherche d'opportunités pour mettre à profit mes connaissances et améliorer mes compétences en informatique. Je suis une personne très motivée et j'ai hâte d'apporter mon point de vue analytique et de contribuer à des projets passionnants.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Café Sans Fil Gestion Mobile | Développement mobile agile (FENM Stack)

Été 2024

- Développement d'une application mobile multiplateforme (**Flutter**) pour la gestion des bénévoles, des stocks et des événements dans les cafés universitaires.
- Implémentation du backend avec **Express.js** et **Node.js**, intégration de **MongoDB** pour la gestion des données en temps réel.
- Utilisation d'architecture RESTful pour les communications frontend-backend, gestion asynchrone des tâches avec des promesses et des appels API.
- Suivi des méthodologies Agile avec des itérations rapides pour affiner les fonctionnalités selon les besoins des utilisateurs finaux.

PROJETS DE PROGRAMMATION

UniShop E-commerce Platform | Software Engineering Project (IFT 2255)

Automne 2023

- Collaboration sur un projet Java pour développer UniShop, une plateforme de commerce.
- Responsable de l'implémentation **Java**, des tests unitaires JUnit, de la configuration Maven et de la rédaction d'une documentation complète (JavaDocs et un fichier README).

Recréation du Jeu de Cartes Dobble | Cours d'Algorithmes (IFT 2125)

Hiver 2024

- Recréation du jeu de cartes Dobble (Spot It!) basé sur les plans projectifs finis en mathématiques, dans le cadre d'un projet de cours.
- Développement des fonctionnalités en **Python** pour ce jeu, incluant la création de cartes avec des symboles aléatoires, la vérification de la qualité du jeu, et la visualisation des cartes avec des outils de traitement d'images notamment la librairie **Pillow**.

ÉDUCATION

Université de Montréal

Septembre 2022 - Avril 2025

Baccalauréat en Sciences - Mathématiques et Informatique - Moyenne : 3.3

Montréal, Canada

- Cours : Recherche Opérationnelle, Programmation, Génie Logiciel, Algorithmes, Bases de Données, Calcul, Probabilités, Algèbre Linéaire, Mathématiques Discrètes.
- Bourses d'excellence pour les diplômés et professeurs du DIRO.

COMPÉTENCES TECHNIQUES, BÉNÉVOLAT & DIVERS

Langues Parlées: Français (Langue Maternelle), Anglais

Langages de Programmation: Java, Python, R, C++, Dart

Bibliothèques: Numpy, JavaFX, Turtle, Os, Pillow

Outils de Développement: Anaconda, Git, GitHub, IntelliJ, Linux, Diagrammes UML, VS Code, Flutter

Technologies Web et Bases de Données: HTML/CSS, Javascript, SQL, MongoDB

Expérience Bénévole: Bénévole au Café Étudiant de l'Université de Montréal