

Johann Sourou

(438)-867-6564 | H4L 5H6, QC | Email: souroujohann82@gmail.com | [LinkedIn: Johann Sourou](#) | [Github: JohannSR28](#)

ABOUT ME

Étudiant en Mathématiques et Informatique, passionné par la programmation, l'analyse de données et leur application pour résoudre des problèmes du monde réel. Je suis actuellement à la recherche d'opportunités pour mettre à profit mes connaissances et améliorer mes compétences en informatique. Je suis une personne très motivée et j'ai hâte d'apporter mon point de vue analytique et de contribuer à des projets passionnants.

PROGRAMMING PROJECTS

- Café Sans Fil Gestion Mobile** | *Développement mobile agile (FENM Stack)* Été 2024
- Développement d'une application mobile multiplateforme (Flutter) pour la gestion des bénévoles, des stocks et des événements dans les cafés universitaires.
 - Implémentation du backend avec Express.js et Node.js, intégration de MongoDB pour la gestion des données en temps réel.
 - Utilisation d'architecture RESTful pour les communications frontend-backend, gestion asynchrone des tâches avec des promesses et des appels API.
 - Suivi des méthodologies Agile avec des itérations rapides pour affiner les fonctionnalités selon les besoins des utilisateurs finaux.
- UniShop E-commerce Platform** | *Software Engineering Project (IFT 2255)* Automne 2023
- Collaboration sur un projet Java pour développer UniShop, une plateforme de commerce.
 - Responsable de l'implémentation Java, des tests unitaires JUnit, de la configuration Maven et de la rédaction d'une documentation complète (JavaDocs et un fichier README).
- Recréation du Jeu de Cartes Dobble** | *Cours d'Algorithmes (IFT 2125)* Hiver 2024
- Recréation du jeu de cartes Dobble (Spot It!) basé sur les plans projectifs finis en mathématiques, dans le cadre d'un projet de cours.
 - Développé des fonctionnalités en Python pour ce jeu, incluant la création de cartes avec des symboles aléatoires, la vérification de la qualité du jeu, et la visualisation des cartes avec des outils de traitement d'images notamment la librairie Pillow.

ÉDUCATION

- Université de Montréal** Septembre 2022 - Avril 2025
- Baccalauréat en Sciences - Mathématiques et Informatique - Moyenne : 3.3* Montréal, Canada
- Cours : Recherche Opérationnelle, Programmation, Génie Logiciel, Algorithmes, Bases de Données, Calcul, Probabilités, Algèbre Linéaire, Mathématiques Discrètes.
 - Bourses d'excellence pour les diplômés et professeurs du DIRO.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

- Caissier** Été 2023
- McDonald's* Montréal, Canada
- Gestion des transactions en caisse et fourniture d'un service client exceptionnel dans un environnement à fort volume.

COMPÉTENCES TECHNIQUES, BÉNÉVOLAT & DIVERS

Langues Parlées: Français (Langue Maternelle), Anglais
Langages de Programmation: Java, Python, R, C++, Dart
Bibliothèques: Numpy, JavaFX, Turtle, Os, Pillow
Outils de Développement: Anaconda, Git, GitHub, IntelliJ, Linux, Diagrammes UML, VS Code, Flutter
Technologies Web et Bases de Données: HTML/CSS, Javascript, SQL, MongoDB
Expérience Bénévole: Bénévole au Café Étudiant de l'Université de Montréal