

GUAYAQUIL, 7 DE MAYO DEL 2024

Nombre: Johann Santana

Materia: Programación

Tarea #1

Desarrollo de la tarea:

```
package application;

import javafx.application.Application;
import javafx.scene.Scene;
import javafx.scene.control.*;
import javafx.scene.image.Image;
import javafx.scene.image.ImageView;
import javafx.scene.input.KeyCode;
import javafx.scene.input.MouseEvent;
import javafx.scene.layout.AnchorPane;
import javafx.scene.layout.BorderPane;
import javafx.stage.Stage;

import java.util.HashMap;
import java.util.Map;

public class Main extends Application {

    private ListView<String> listView;
    private TextField newInfoTextField;
    private Map<String, String> labelData;
```

```

@Override

public void start(Stage primaryStage) {

    try {

        BorderPane root = new BorderPane();

        // Crear el AnchorPane para las imágenes y etiquetas

        AnchorPane leftPane = new AnchorPane();

        // Cargar las imágenes

        Image image1 = new Image("file:///C:/Users/brayt/eclipse-
workspace/taller/clientes/Jose.png");

        Image image2 = new Image("file:///C:/Users/brayt/eclipse-
workspace/taller/clientes/Juan.png");

        Image image3 = new Image("file:///C:/Users/brayt/eclipse-
workspace/taller/clientes/Maria.png");

        Image image4 = new Image("file:///C:/Users/brayt/eclipse-
workspace/taller/clientes/Mark.png");

        // Crear ImageViews y ajustar tamaño

        ImageView imageView1 = new ImageView(image1);

        ImageView imageView2 = new ImageView(image2);

        ImageView imageView3 = new ImageView(image3);

        ImageView imageView4 = new ImageView(image4);

        double imageWidth = 80;

        double imageHeight = 80;

        imageView1.setFitWidth(imageWidth);

```

```
imageView1.setFitHeight(imageHeight);  
imageView2.setFitWidth(imageWidth);  
imageView2.setFitHeight(imageHeight);  
imageView3.setFitWidth(imageWidth);  
imageView3.setFitHeight(imageHeight);  
imageView4.setFitWidth(imageWidth);  
imageView4.setFitHeight(imageHeight);
```

```
// Crear etiquetas para las imágenes
```

```
Label label1 = new Label("Jose", imageView1);  
Label label2 = new Label("Juan ", imageView2);  
Label label3 = new Label("Maria ", imageView3);  
Label label4 = new Label("Mark", imageView4);
```

```
// Datos almacenados para cada etiqueta
```

```
labelData = new HashMap<>();  
labelData.put("Etiqueta 1", "Cedula: 0909191919, Edad: 22, Pais: Ecuador");  
labelData.put("Etiqueta 2", "Cedula: 0355151515, Edad: 26, Pais: Ecuador");  
labelData.put("Etiqueta 3", "Cedula: 0505055050, Edad: 28, Pais: Ecuador");  
labelData.put("Etiqueta 4", "Cedula: 0954572727, Edad: 20, Pais: Ecuador");
```

```
// Manejo de eventos para clics en las etiquetas
```

```
label1.addEventHandler(MouseEvent.MOUSE_CLICKED, e ->  
listView.getItems().add(labelData.get("Etiqueta 1")));  
label2.addEventHandler(MouseEvent.MOUSE_CLICKED, e ->  
listView.getItems().add(labelData.get("Etiqueta 2")));  
label3.addEventHandler(MouseEvent.MOUSE_CLICKED, e ->  
listView.getItems().add(labelData.get("Etiqueta 3")));
```

```
label4.addEventHandler(MouseEvent.MOUSE_CLICKED, e ->
listView.getItems().add(labelData.get("Etiqueta 4")));
```

```
// Ubicar elementos en el AnchorPane
```

```
leftPane.getChildren().addAll(label1, label2, label3, label4);
```

```
// Posicionar las etiquetas de forma vertical sin tocarse
```

```
AnchorPane.setTopAnchor(label1, 20.0);
```

```
AnchorPane.setLeftAnchor(label1, 20.0);
```

```
AnchorPane.setTopAnchor(label2, 100.0);
```

```
AnchorPane.setLeftAnchor(label2, 20.0);
```

```
AnchorPane.setTopAnchor(label3, 180.0);
```

```
AnchorPane.setLeftAnchor(label3, 20.0);
```

```
AnchorPane.setTopAnchor(label4, 270.0);
```

```
AnchorPane.setLeftAnchor(label4, 20.0);
```

```
// Configuración de la parte derecha del BorderPane
```

```
AnchorPane rightPane = new AnchorPane();
```

```
listView = new ListView<>();
```

```
rightPane.getChildren().add(listView);
```

```
AnchorPane.setTopAnchor(listView, 20.0);
```

```
AnchorPane.setLeftAnchor(listView, 10.0);
```

```
AnchorPane.setRightAnchor(listView, 20.0);
```

```
AnchorPane.setBottomAnchor(listView, 150.0);
```

```
newInfoTextField = new TextField();
```

```
newInfoTextField.setPromptText("Ingresar informacion");
```

```
newInfoTextField.setStyle("-fx-background-color: black ; -fx-text-fill: white;");
```

```
// Para el ListView
```

```
listView.setStyle("-fx-background-color: black; -fx-text-fill: blue;");
```

```
rightPane.getChildren().add(newInfoTextField);
```

```
AnchorPane.setBottomAnchor(newInfoTextField, 50.0);
```

```
AnchorPane.setLeftAnchor(newInfoTextField, 170.0);
```

```
AnchorPane.setRightAnchor(newInfoTextField, 30.0);
```

```
// Guardar información al presionar Enter
```

```
newInfoTextField.setOnKeyPressed(event -> {
```

```
    if (event.getCode() == KeyCode.ENTER) {
```

```
        String newText = newInfoTextField.getText();
```

```
        if (!newText.isEmpty()) {
```

```
            listView.getItems().add(newText);
```

```
            newInfoTextField.clear();
```

```
        }
```

```
    }
```

```
});
```

```
root.setLeft(leftPane);
```

```
root.setRight(rightPane);
```

```
// Crear la escena y mostrarla

Scene scene = new Scene(root, 800, 600);

// Aquí puedes agregar estilos CSS o modificar las propiedades directamente
si lo deseas

// Ejemplo:

// listView.setStyle("-fx-background-color: lightblue;");

// newInfoTextField.setStyle("-fx-background-color: lightgray;");

primaryStage.setTitle("Aplicación con Etiquetas y ListView");

primaryStage.setScene(scene);

primaryStage.show();


} catch (Exception e) {
    e.printStackTrace();
}

}

public static void main(String[] args) {
    launch(args);
}
```

