

Trabajando con

Apache NetBeans

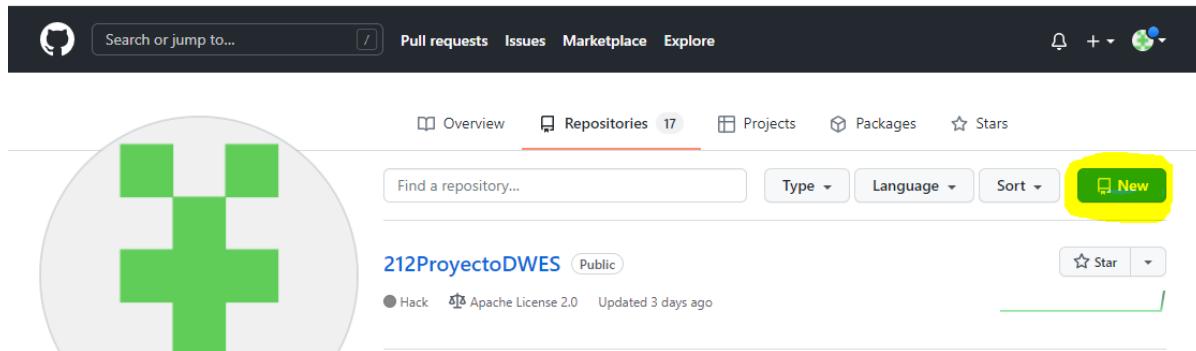
IDE 12.0

Sumario

Creación repositorio en GitHub.....	3
Creación de rama developer en NetBeans.....	9
Excluir carpeta nbproject.....	11
Hacer push desde NetBeans.....	12
Crear una Release.....	14
Paso a explotación.....	15
Depurar en NetBeans.....	16
Creación y ejecucion de scripts desde NetBeans.....	19
PhpDocumentor desde NetBeans.....	26
GitHub desde visual studio code.....	32
Clonación de repositorio.....	33
Crear rama.....	37
Cambiar de rama.....	38
Hacer un merge.....	38

Creación repositorio en GitHub.

Entramos a Github para crear un nuevo repositorio para nuestro proyecto.
En mis repositorios le damos a **New**.



Le ponemos un nombre.

Seleccionamos **Public** para que los demás lo puedan ver.

Marcamos **Add a README file** que nos va a servir para describir lo que contiene ese repositorio.

Marcamos **Choose a license**.

Hecho esto, damos a **Create repository**

Create a new repository

A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? [Import a repository](#).

Owner * JohannaHPSauces / **Repository name ***

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about [legendary-memory](#)?

Description (optional)

Public
Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.

Private
You choose who can see and commit to this repository.

Initialize this repository with:
Skip this step if you're importing an existing repository.

Add a README file
This is where you can write a long description for your project. [Learn more](#).

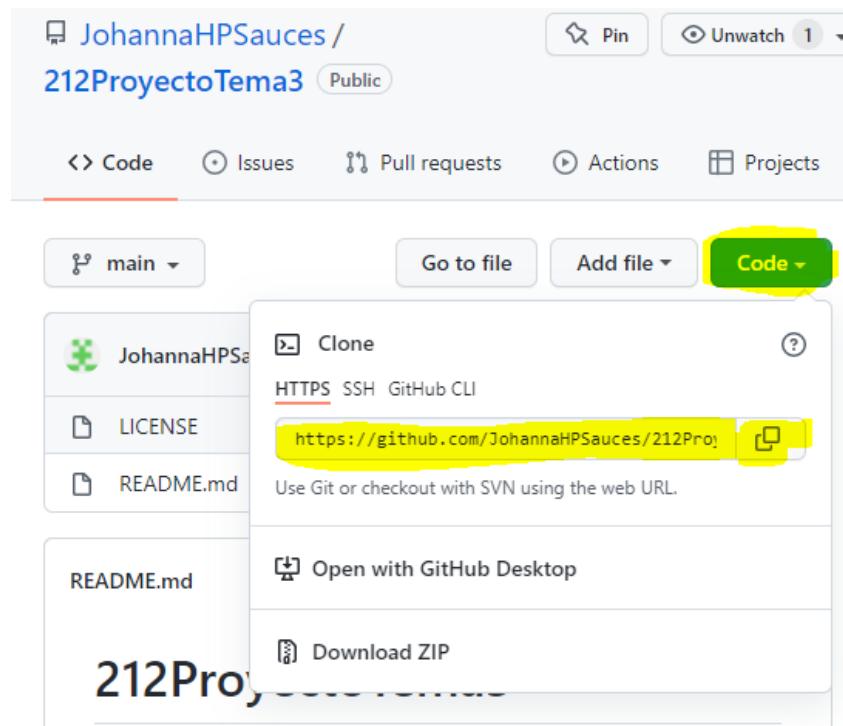
Add .gitignore
Choose which files not to track from a list of templates. [Learn more](#).

Choose a license
A license tells others what they can and can't do with your code. [Learn more](#).

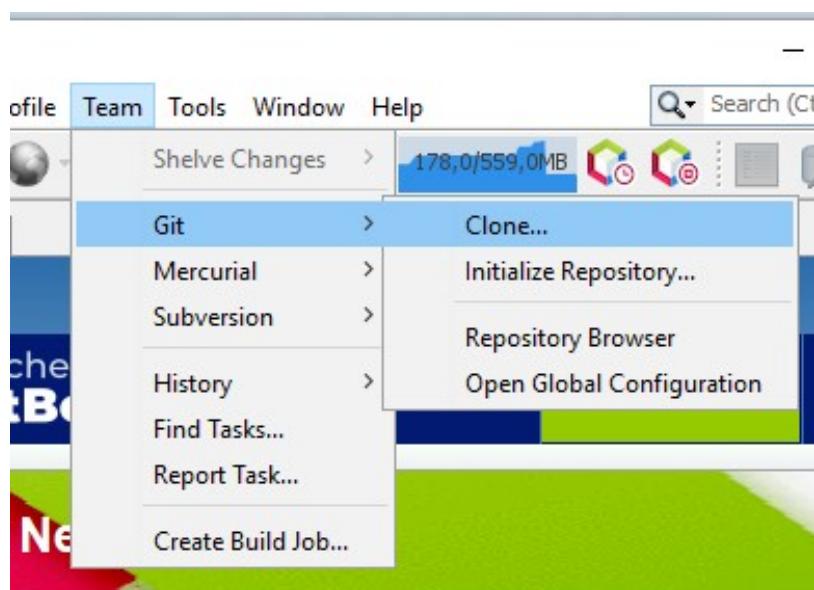
This will set `main` as the default branch. Change the default name in your [settings](#).

Create repository

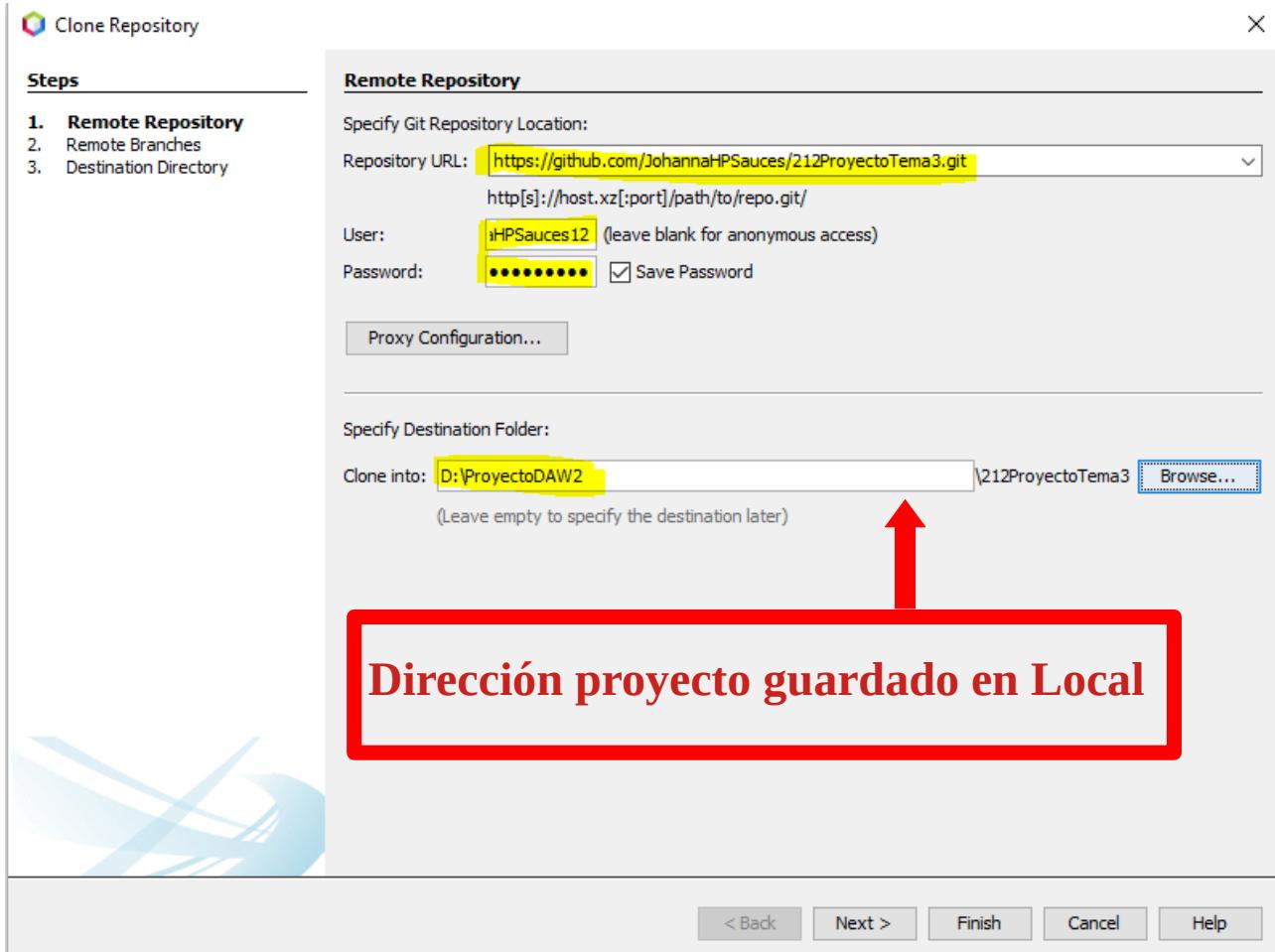
Cuando tengamos todo lo anterior se nos creará el repositorio. Ahora tenemos que copiar la URL para crear el proyecto remoto en NetBeans



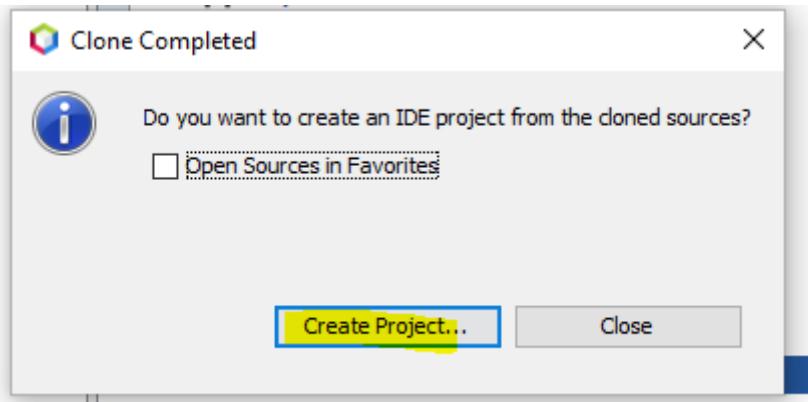
En Netbeans vamos a **Team → Git → Clone**



Aquí tendremos que pegar la dirección **que antes hemos copiado** del repositorio.
En **User** y **Password** ponemos el usuario y contraseña con el que iniciamos sesión en GitHub.
En **Browse** seleccionamos donde queremos que nos lo guarde.
Cuando lo tengamos, **Finish**.



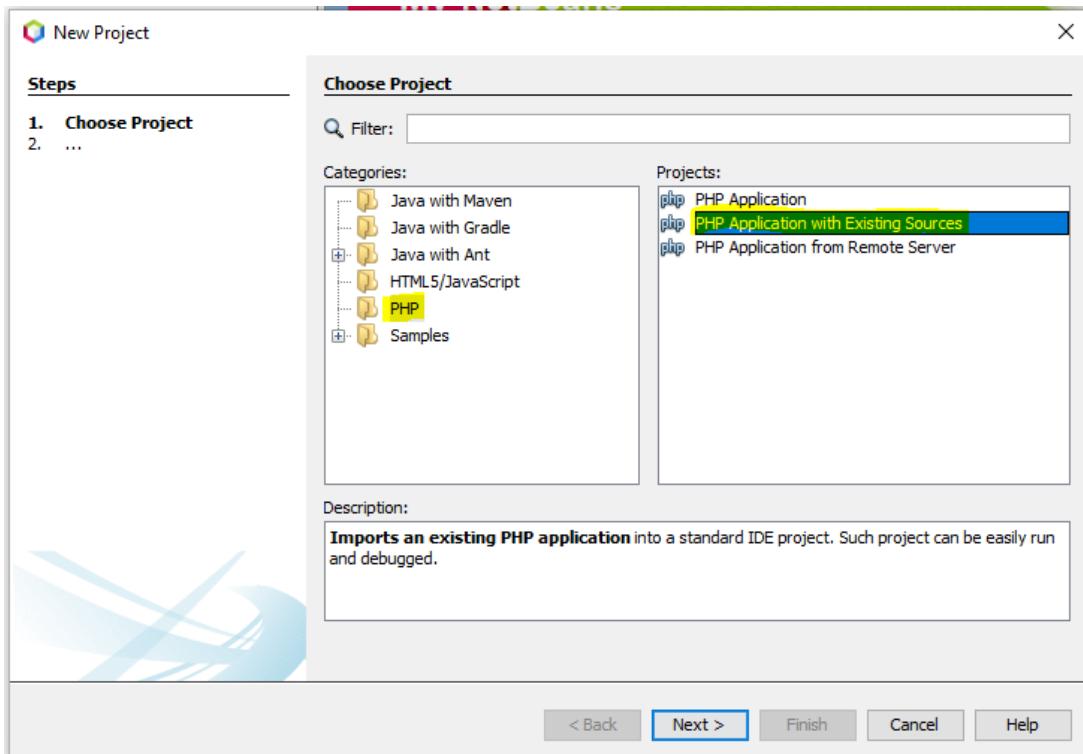
Al pulsar en **Finish** nos aparecerá un mensaje diciendo que se ha terminado de clonar y que si queremos crear el proyecto. Le damos a **Create Project**



Ahora empezamos a crear nuestro proyecto.

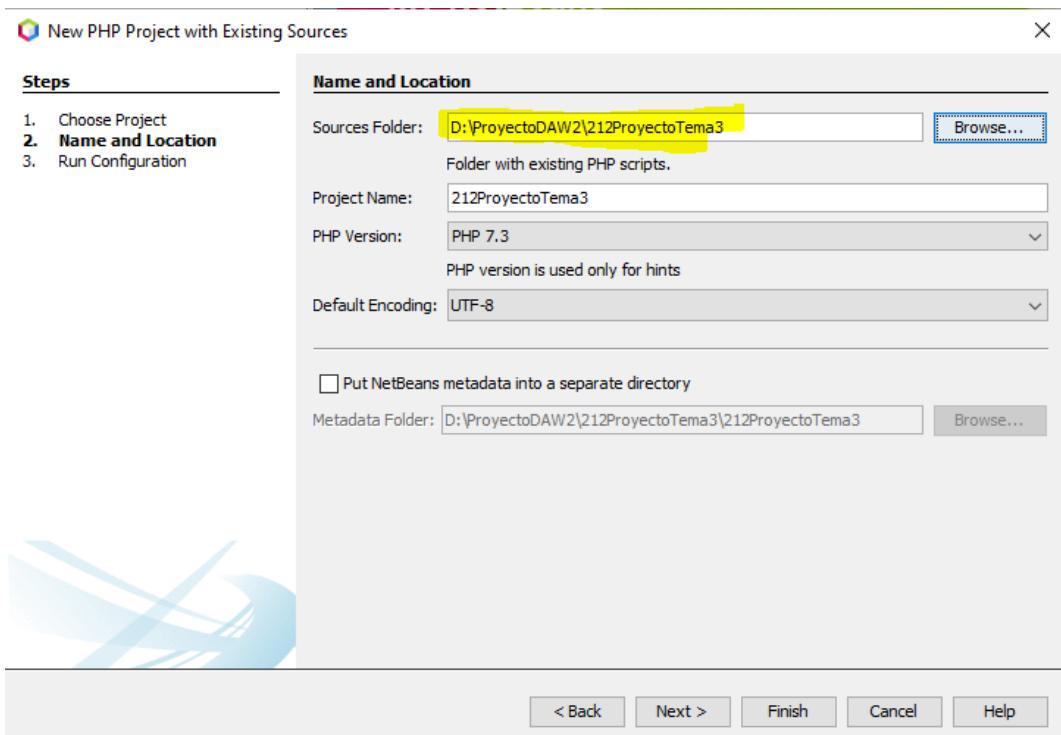
Seleccionaremos en categories-> **PHP** y en projects → **PHP Application with Existing Sources**

Cuando lo tengamos seleccionado **Next**.



Ahora nos pedirá que seleccionemos la carpeta que hemos traído desde el GitHub

Cuando lo tengamos seleccionado **Next**.



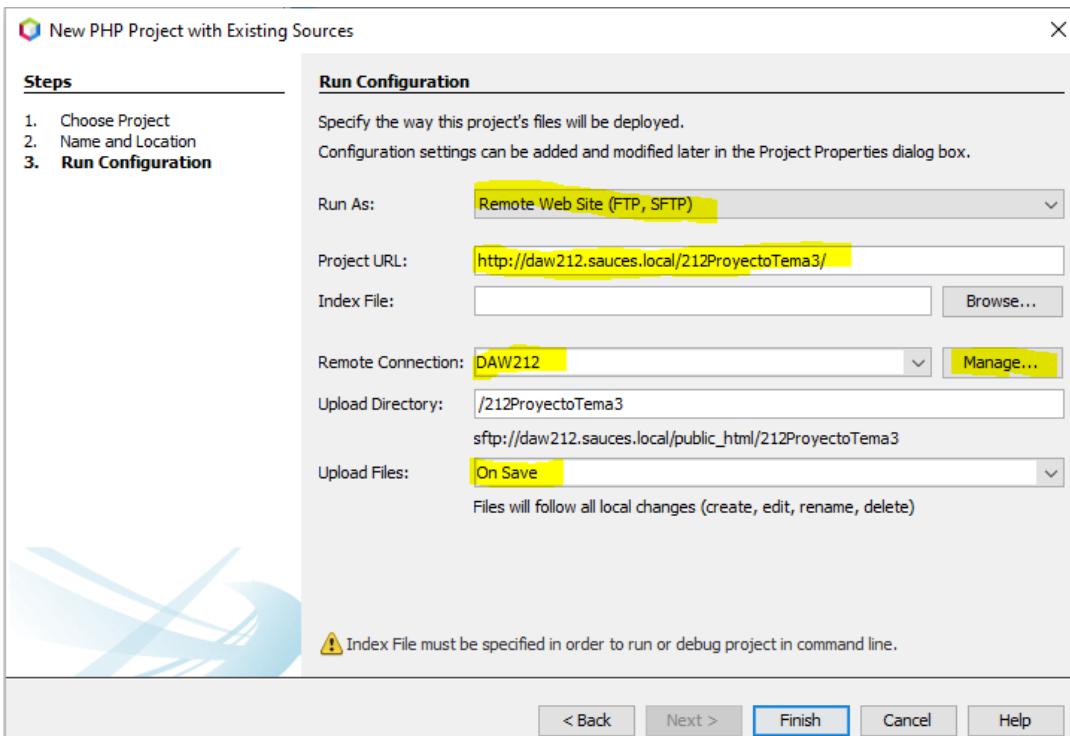
A continuación nos pedirá la configuración.

En **Run as** le indicamos que el proyecto será remoto y en **Project URL** y ponemos lo que vemos en la captura.

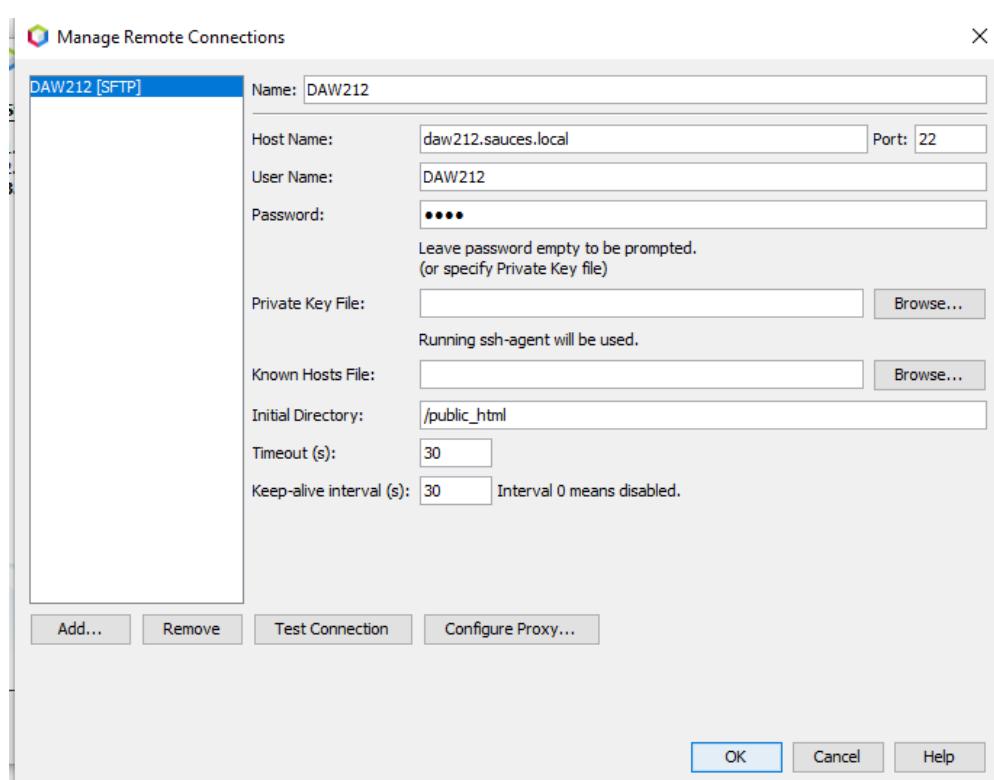
En **Index File** no podemos seleccionar nada por que acabamos de crear el proyecto, pero una vez tengamos un Index, lo tenemos que cambiar .

En **Upload Files** seleccionamos “On Save” para que cada vez que hagamos un cambio y guardemos se nos suba los nuevos cambios a nuestro servidor.

Cuando lo tengamos, **Finish**.

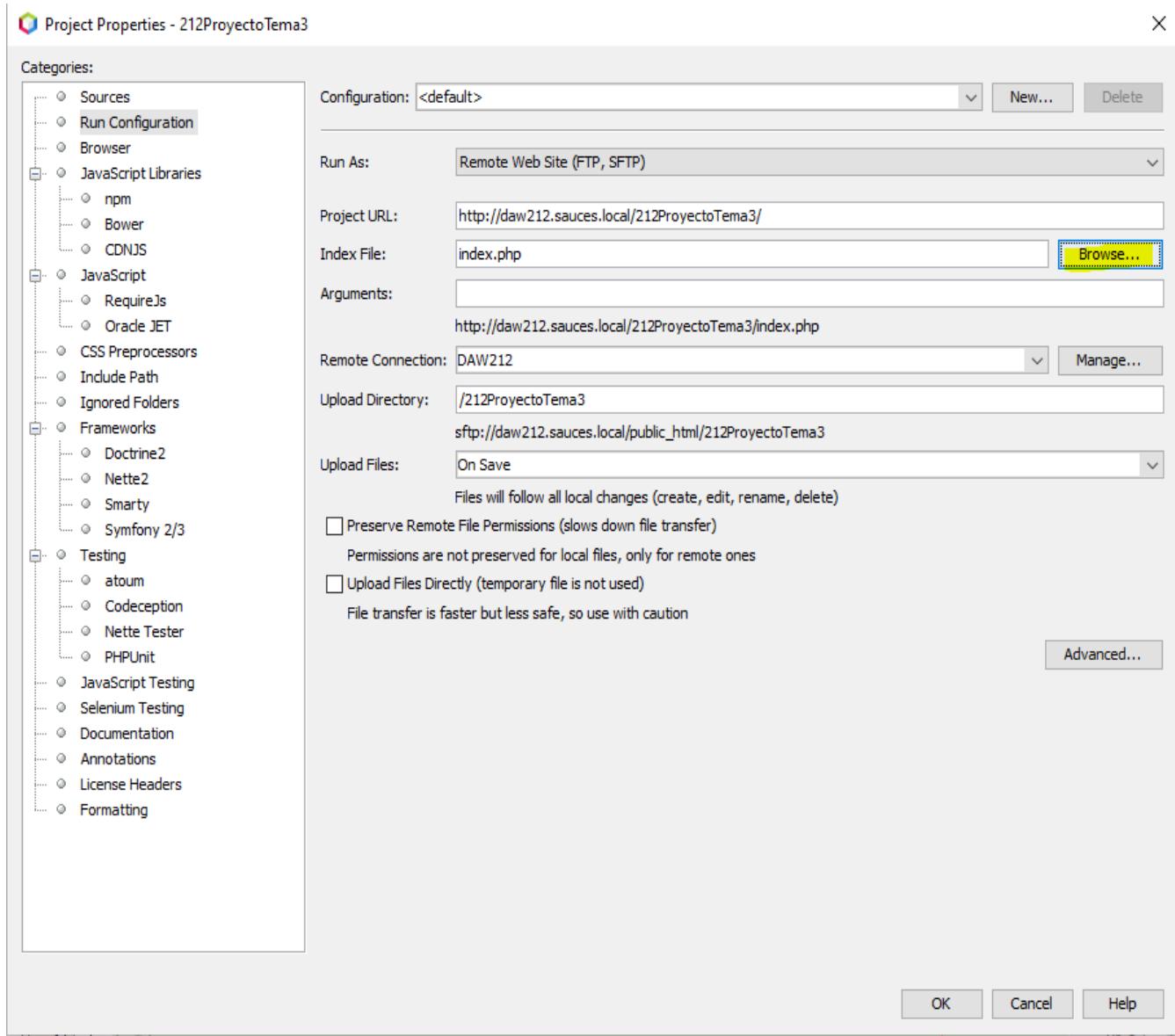


En **Remote Connection** le damos a **Manage** y nos saldrá esto. Tenemos que crear una nueva conexión a nuestro servidor.



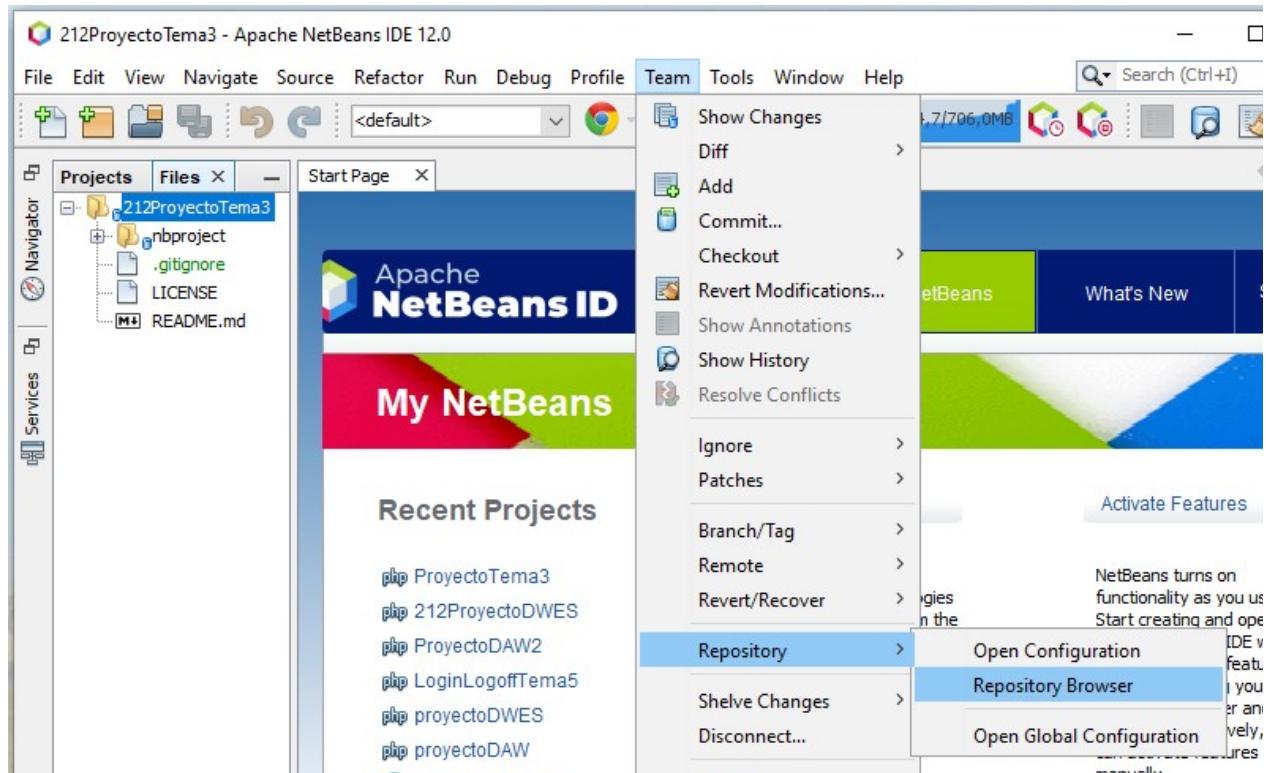


Cuando tengamos el index ya de nuestro proyecto lo añadimos donde antes nos quedo pendiente. Para ello click derecho sobre el proyecto, **Run Configuration ->Browse** lo seleccionamos. Damos a **OK**.

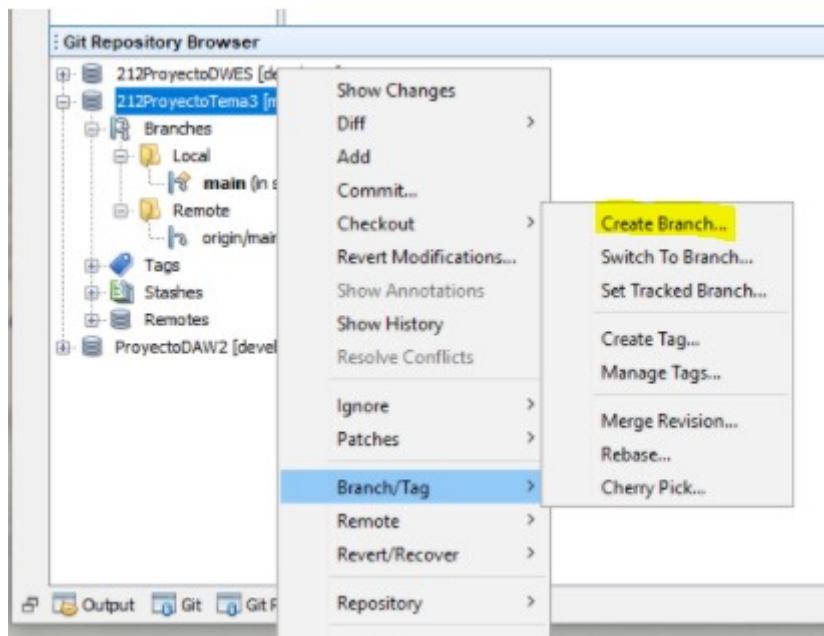


Creación de rama developer en NetBeans

Primero tenemos que abrir Git Repository Browser. Para ello tenemos que tener seleccionado en azul nuestro proyecto. Vamos a **Team → Repository- Repository Browser**

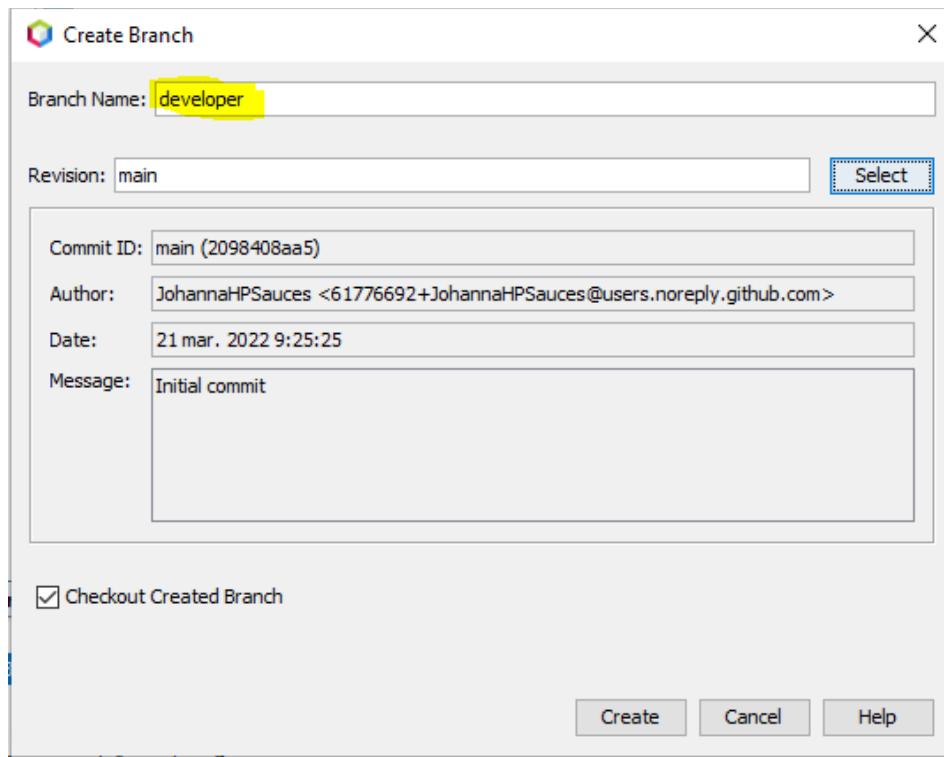


Vamos a crear la rama de developer. Hacemos click izquierdo y **Branch/Tag → Create Branch**

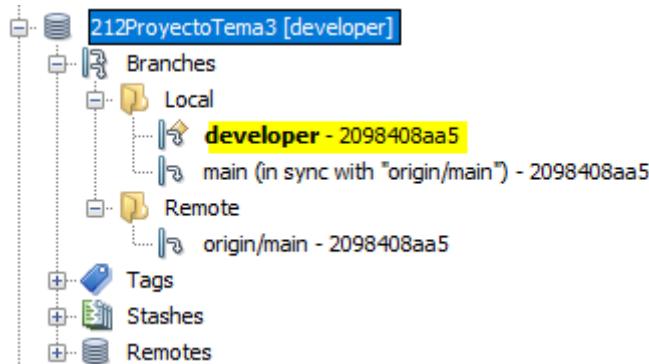


Le ponemos el nombre a la rama.

Le damos a **Create**.

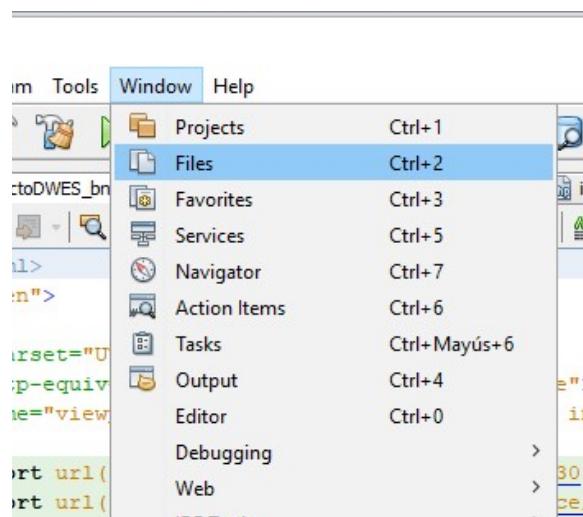


Comprobamos la nueva rama developer creada



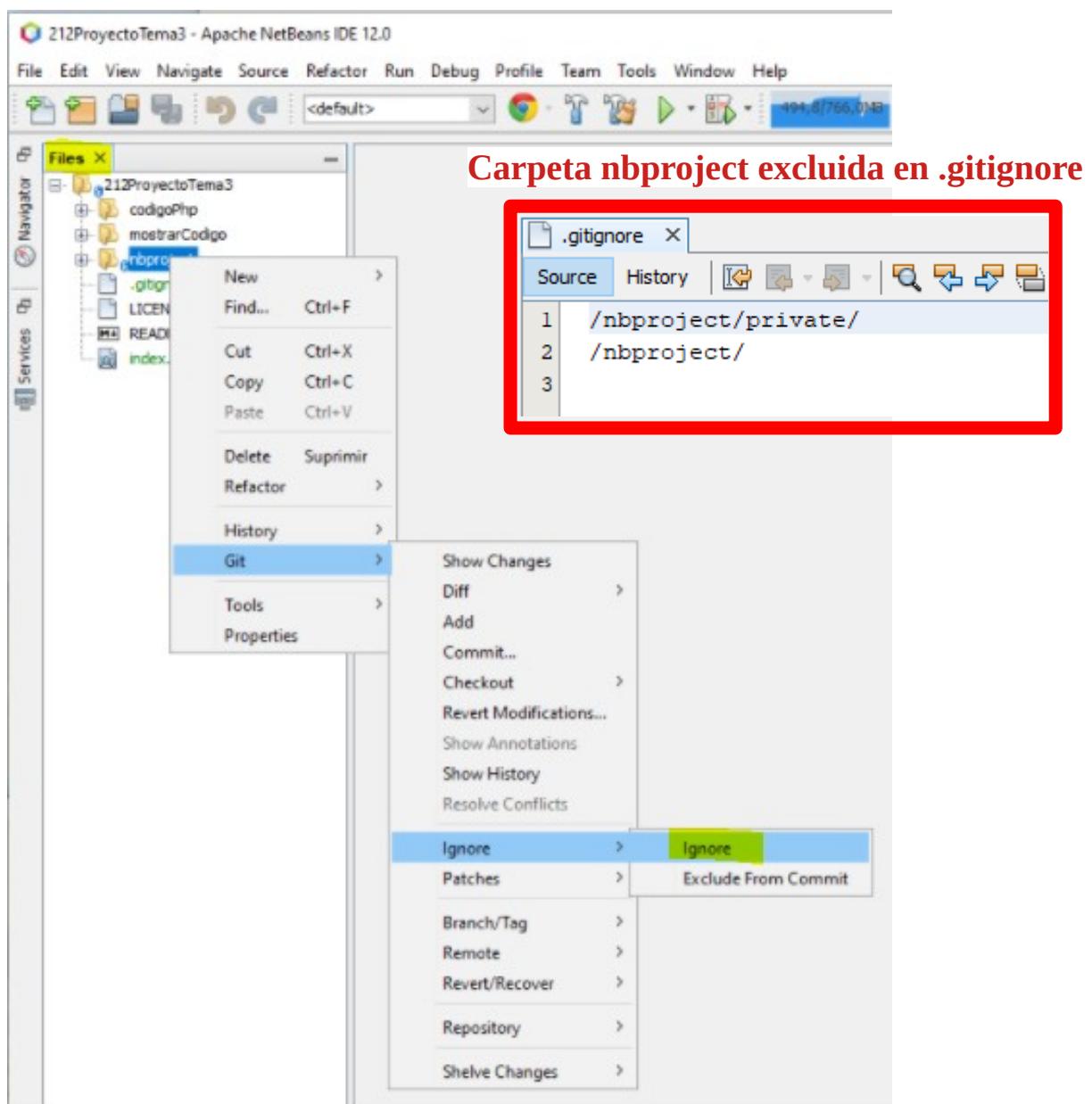
Excluir carpeta nbproject

Nos vamos Windows → Files



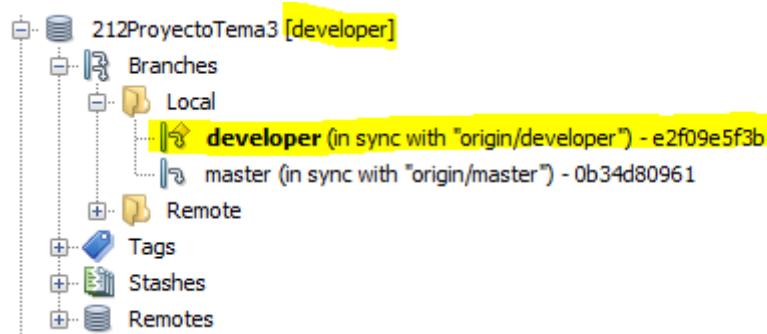
Se nos abre a la izquierda la ventana de files y ahí podemos ver la carpeta nbproject. Hacemos click izquierdo **Git** → **Ignore** → **Ignore**. Esto lo que hará es añadir el el fichero .gitignore una linea diciendo

que esa
carpeta no
se incluya
cuando
hagamos
push.



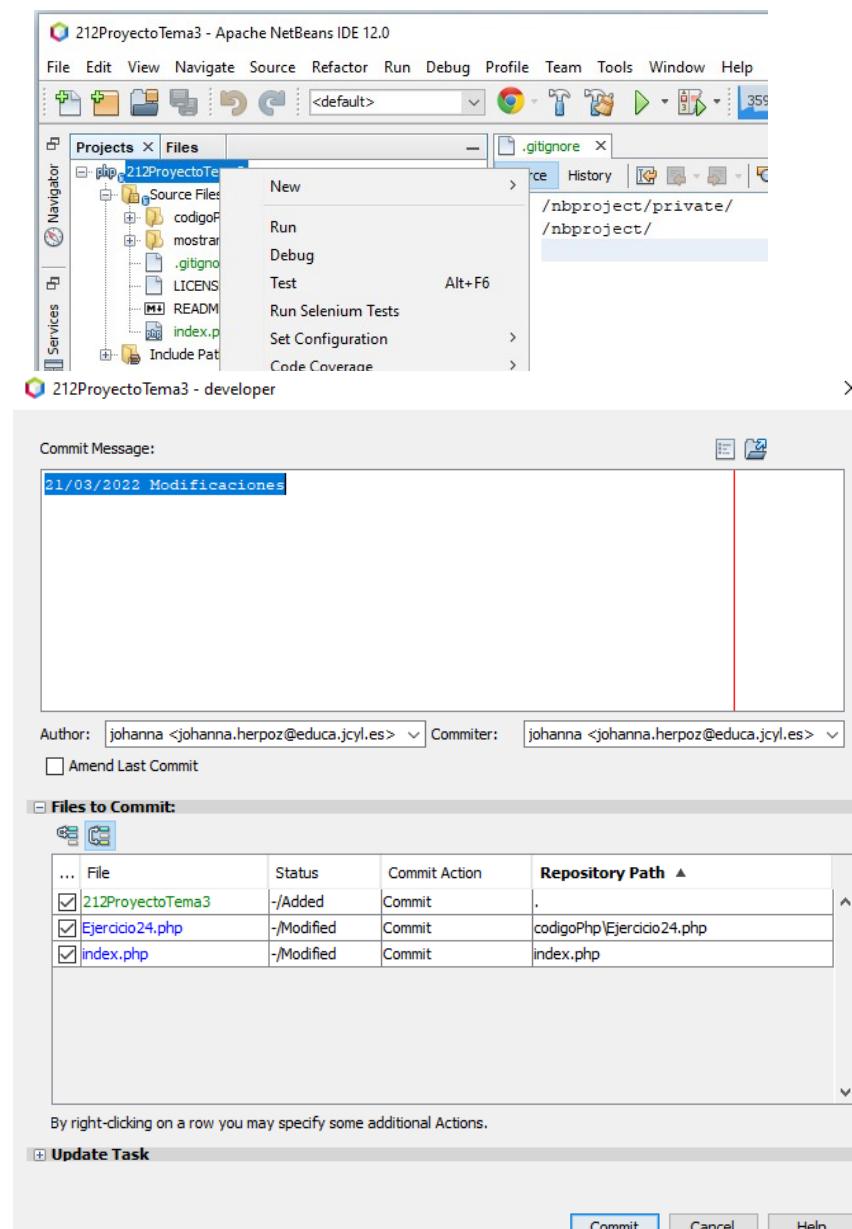
Hacer push desde NetBeans

Tenemos que fijarnos que estemos en la rama **developer**.



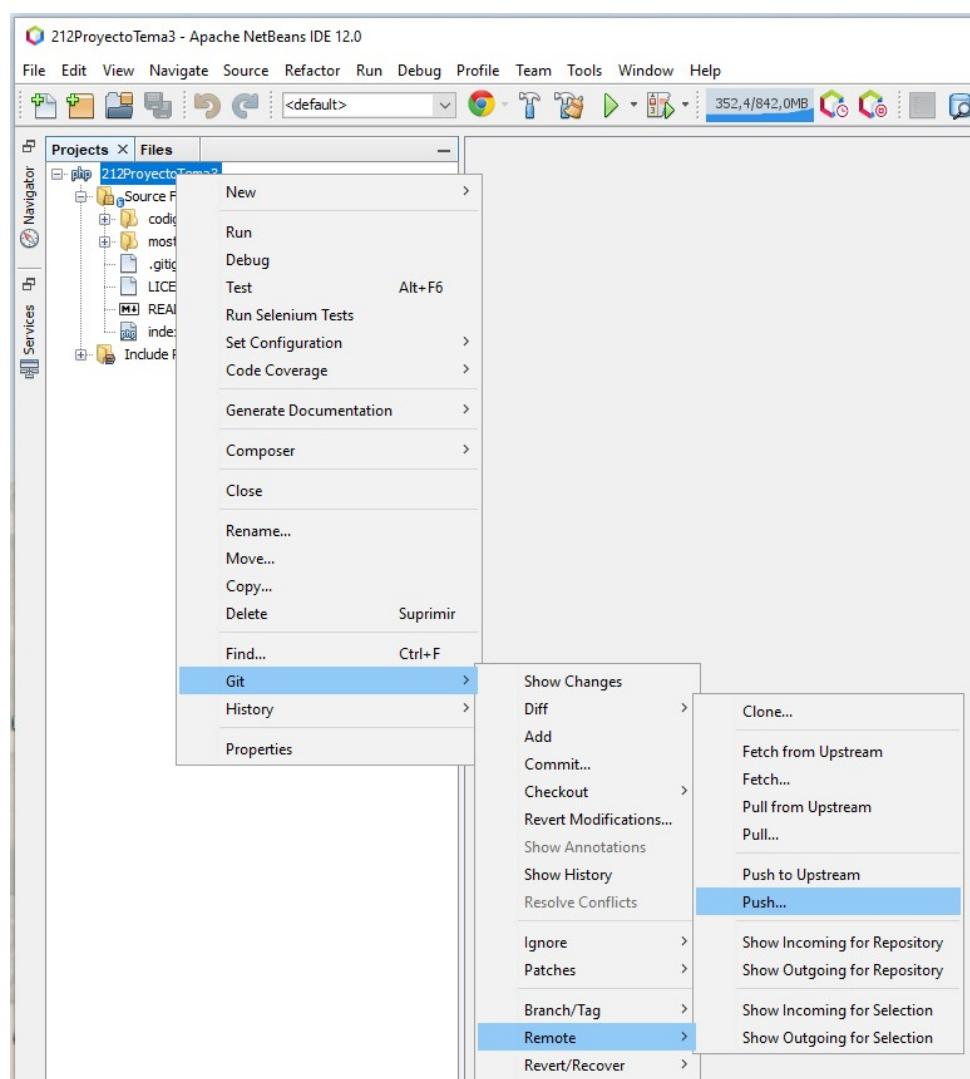
Si no estamos, nos cambiamos haciendo doble click sobre la rama en la que queramos ponernos.

Una vez estemos, tenemos que hacer **commit** para guardar los cambios. Click izquierdo **Git → Commit**



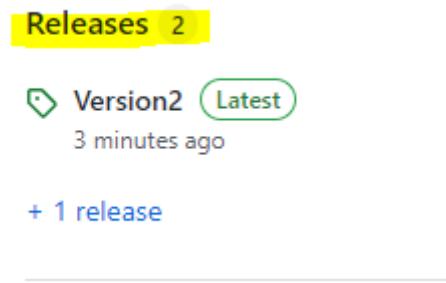
Le damos a **Commit**

Ahora vamos a hacer el push. Click izquierdo sobre el nombre del proyecto **Git → Remote → Push**

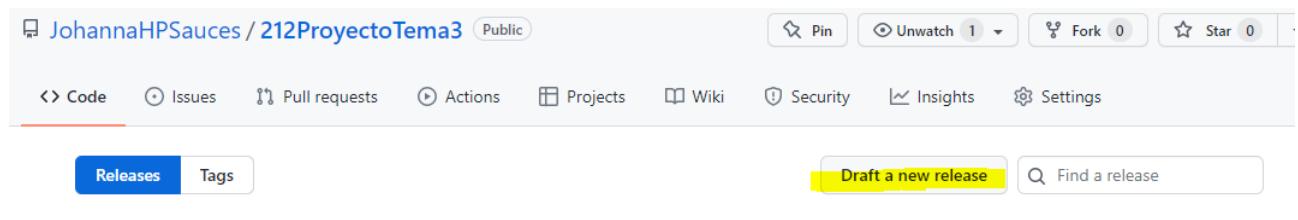


Crear una Release

Hacemos click en **Releases**.



Hacemos click en **Draft a new release**



Le ponemos el nombre y lo que contiene esa Release. Le damos a **Publish Release**

The screenshot shows the 'Draft a new release' form. The title is set to 'v2'. A note indicates a 'Duplicate tag name' because it already exists. The 'Write' tab is active, showing the following release notes:

Modificaciones:
-Enlace a GitHub desde el pie de pagina
- Enunciado del ejercicio 00

Below the notes, there is a section for attaching files and binaries. At the bottom, there is a checkbox for 'This is a pre-release'.

This is a pre-release
We'll point out that this release is identified as non-production ready.

Publish release **Save draft**

Aquí ya vemos nuestra Release creada.

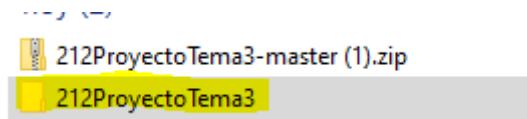
The screenshot shows a GitHub release page for a repository named 'Version2'. At the top, there is a green button labeled 'Latest'. Below it, a section titled 'Modificaciones:' lists two bullet points: 'Enlace a github desde el pie de página.' and 'Enunciado del ejercicio.'. Underneath this, there is a section titled 'Assets' with a count of 2. It contains two items: 'Source code (zip)' and 'Source code (tar.gz)'. There is also a small smiley face icon at the bottom left of this section.

Paso a explotación

Nos descargamos un zip de la rama master desde github.

The screenshot shows a GitHub repository page for 'JohannaHPSauces / 212ProyectoTema3'. The repository is public. The main navigation tabs are 'Code', 'Issues', 'Pull requests', 'Actions', 'Projects', 'Wiki', and 'Security'. The 'Code' tab is currently selected and highlighted with a yellow box. Below the tabs, there is a dropdown menu showing the 'master' branch selected, along with '3 branches' and '2 tags'. To the right of this is a 'Go to file' button, an 'Add file' button, and a 'Code' dropdown menu. The 'Code' dropdown menu is also highlighted with a yellow box. It contains options for 'Clone' (with links for HTTPS, SSH, and GitHub CLI), a 'Download ZIP' button (which is also highlighted with a yellow box), and an option to 'Open with GitHub Desktop'.

En descargas descomprimimos la carpeta.

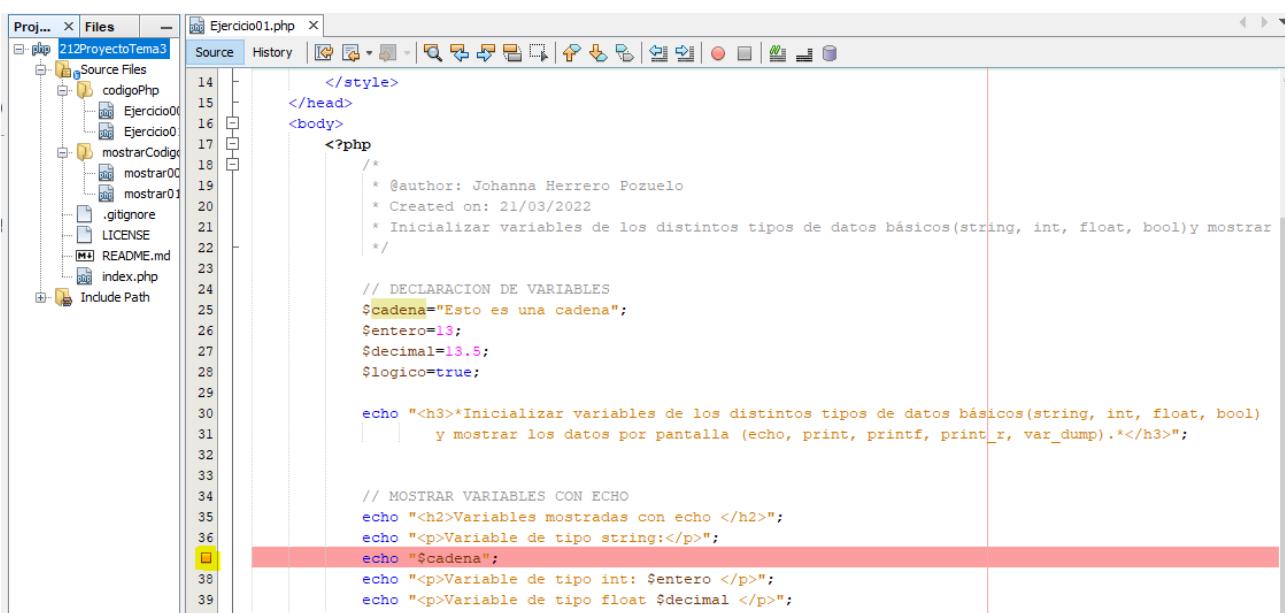


Nos conectamos con nuestro usuario del servidor desde Filezilla, y arrastramos la carpeta que hemos descomprimido.

Nombre de archivo	Tamaño d...	Tipo de arc...	Última modific...	Permisos	Propietario/...
..					
README.md	765	Archivo MD	18/03/2022 10:...	-rw----r--	9664109 600
LICENSE	11.357	Archivo	18/03/2022 10:...	-rw----r--	9664109 600
index_bn.html	4.242	Chrome H...	18/03/2022 10:...	-rw----r--	9664109 600
index.html	4.163	Chrome H...	18/03/2022 10:...	-rw----r--	9664109 600
.gitignore	12	Document...	18/03/2022 10:...	-rw----r--	9664109 600
images		Carpeta de...	18/03/2022 10:...	drwx---r-x	9664109 600
212ProyectoTema3		Carpeta de...	21/03/2022 11:...	drwx---r-x	9664109 600
212ProyectoDWES		Carpeta de...	18/03/2022 10:...	drwx---r-x	9664109 600

Depurar en NetBeans

Ponemos un punto de interrupción, haciendo click sobre los números.



```
</style>
</head>
<body>
<?php
/*
 * @author: Johanna Herrero Pozuelo
 * Created on: 21/03/2022
 * Inicializar variables de los distintos tipos de datos básicos(string, int, float, bool)y mostrar
 */

// DECLARACION DE VARIABLES
$cadena="Esto es una cadena";
$entero=13;
$decimal=13.5;
$logico=true;

echo "<h3>*Iniciar variables de los distintos tipos de datos básicos(string, int, float, bool)
y mostrar los datos por pantalla (echo, print, printf, print_r, var_dump).*</h3>";

// MOSTRAR VARIABLES CON ECHO
echo "<h2>Variables mostradas con echo </h2>";
echo "<p>Variable de tipo string:</p>";
echo "$cadena";
echo "<p>Variable de tipo int: $entero </p>";
echo "<p>Variable de tipo float $decimal </p>";
```

Ahora le damos a ese icono para iniciar la depuración



Vemos que ha empezado, nos empieza en el index principal,

A screenshot of the code editor in NetBeans. The file 'index.php' is open. The code starts with a DOCTYPE declaration and an HTML structure. There are some CSS imports and a comment indicating the author. The code is mostly blank, with a few placeholder comments like /* caia titulo */.

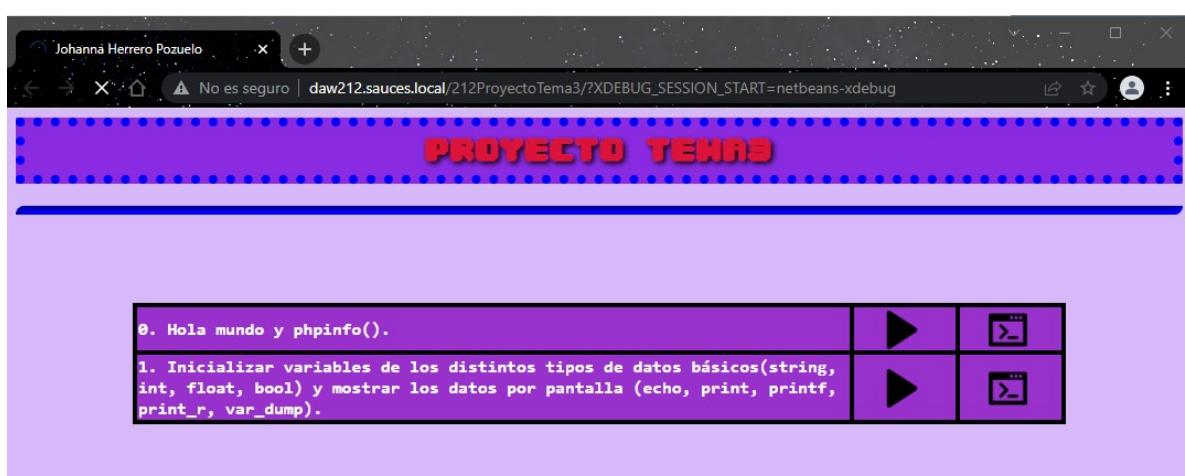
así que nos lo saltamos dando a este botón



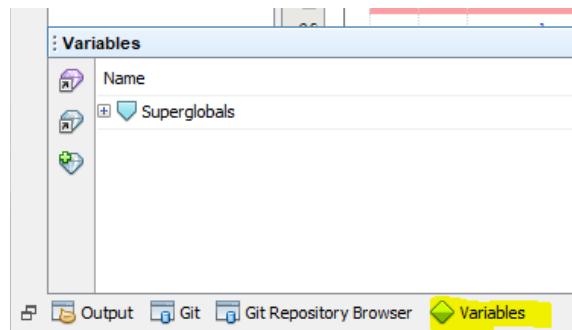
Ahora nos lleva hasta el el index de los ejercicios

A screenshot of the code editor in NetBeans. The file 'index.php' is open. The code includes a DOCTYPE, HTML, head, and style section. It defines h3 and h2 tags with specific colors. The code editor shows syntax highlighting for PHP and CSS.

Nos aparecerá el navegador con el index.



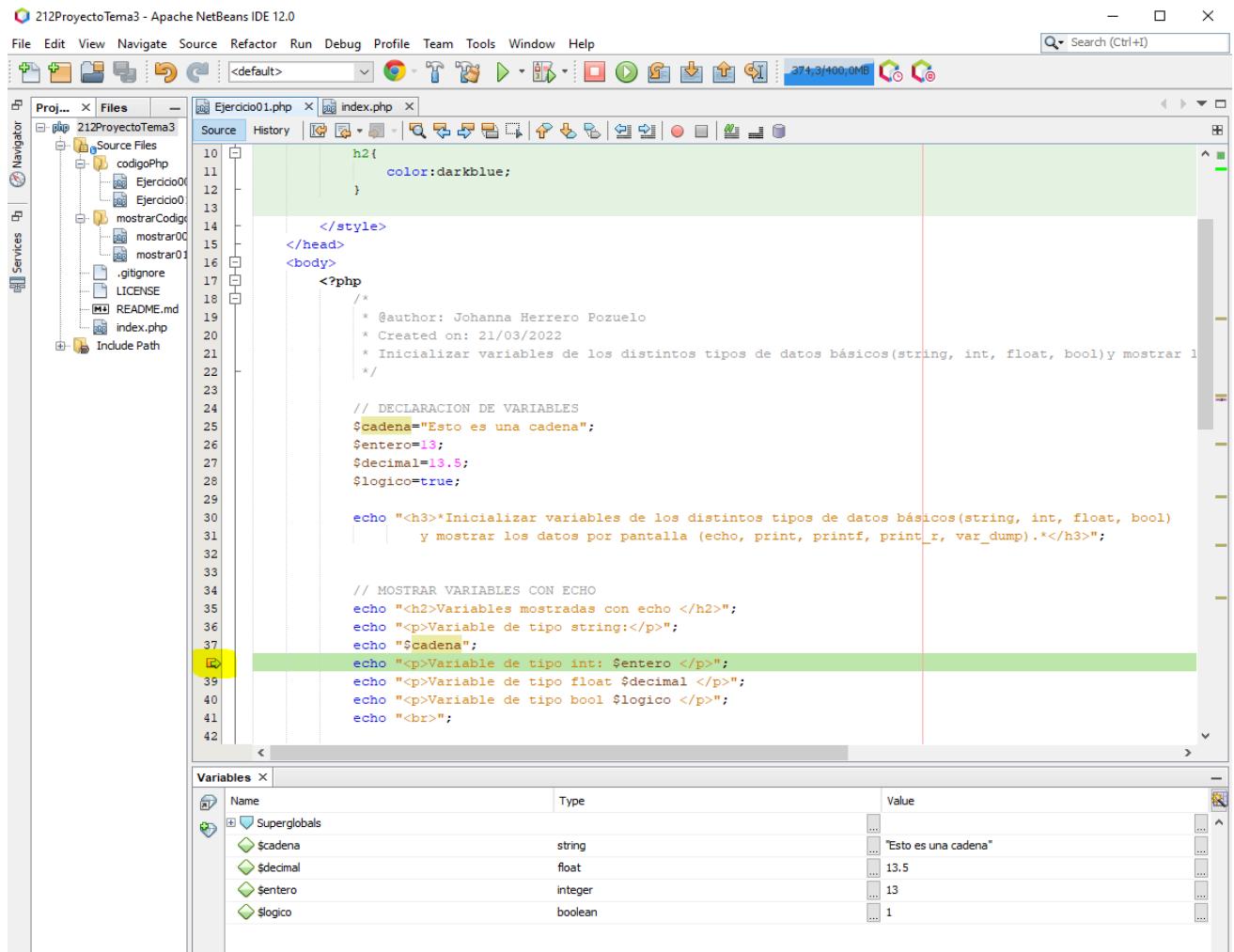
Ahora volvemos al NetBeans y mostramos las variables.



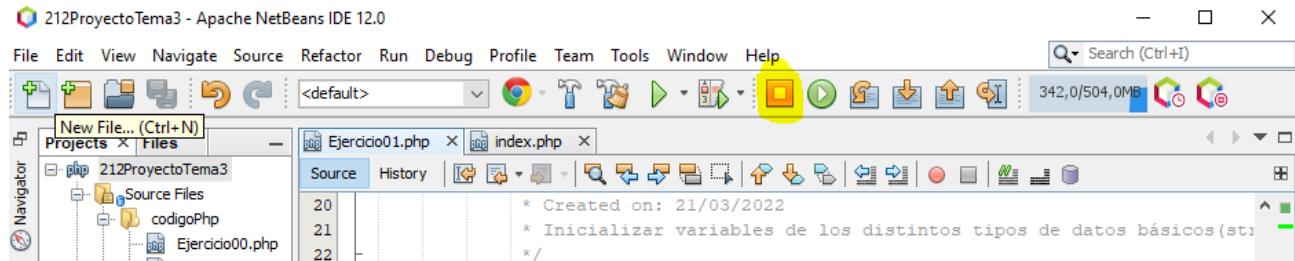
Le damos a este botón para que vaya línea por línea y así vamos viendo lo que hay almacenado en las variables.



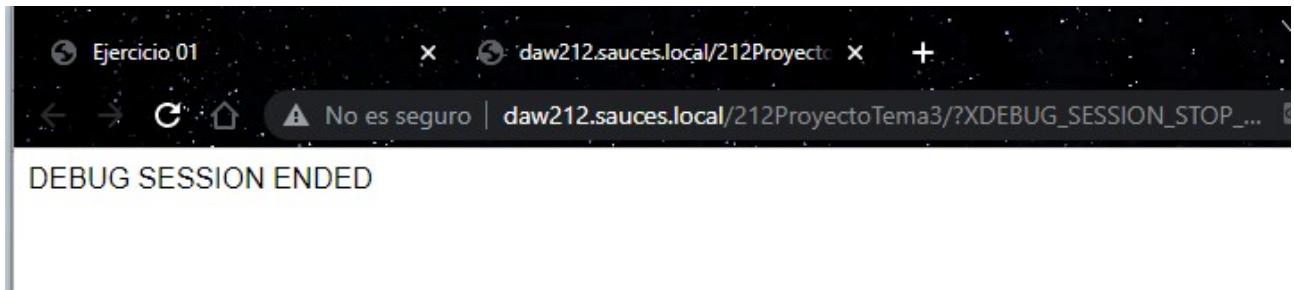
Una vez llega al punto de interrupción ya no se muestran mas variables.



Para parar de depurar le damos a este botón.

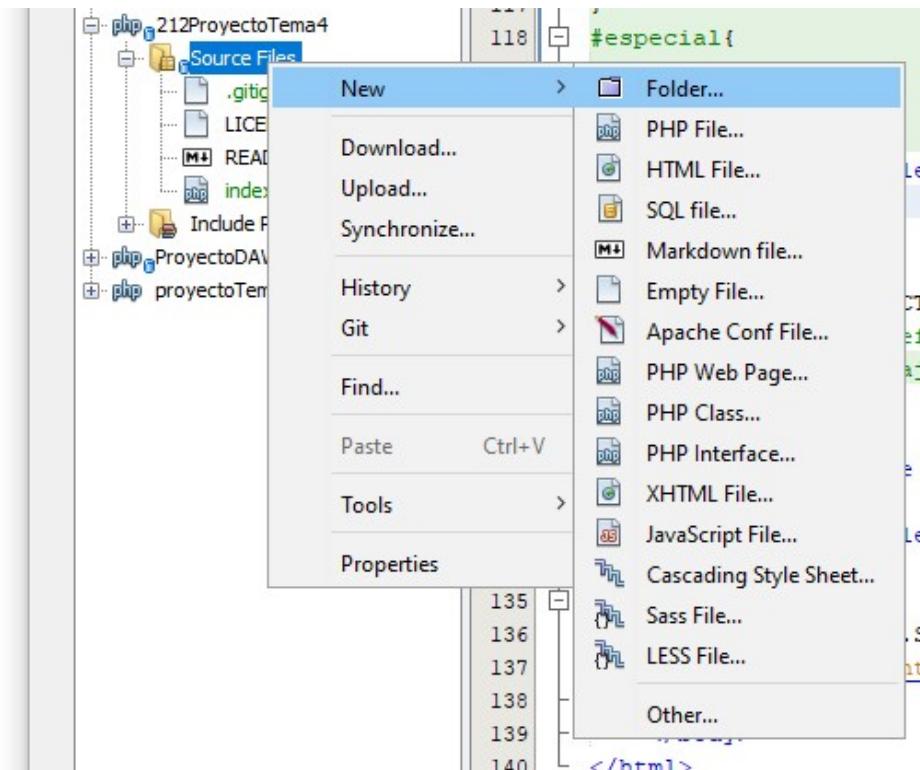


Se nos mostrará en el navegador que la sesión ha terminado.

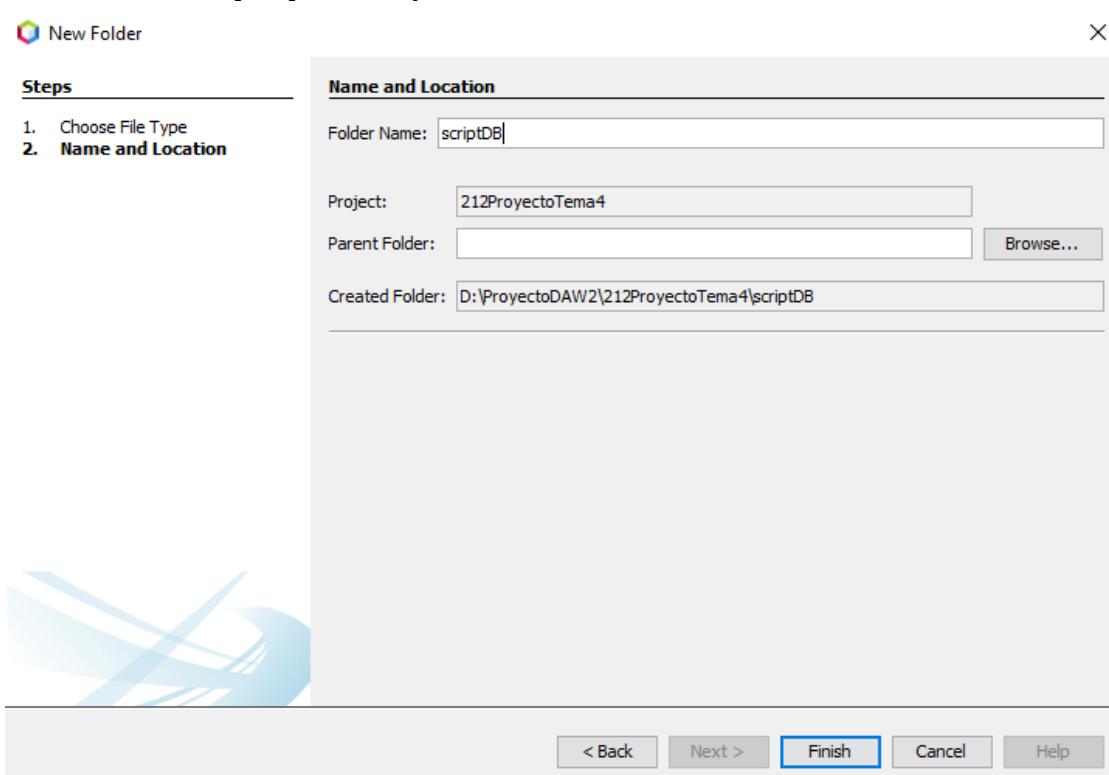


Creación y ejecución de scripts desde NetBeans

Creamos una carpeta en netbeans que contendrá los script. Hacemos click donde pone **Source Files** → **New** → **Folder**

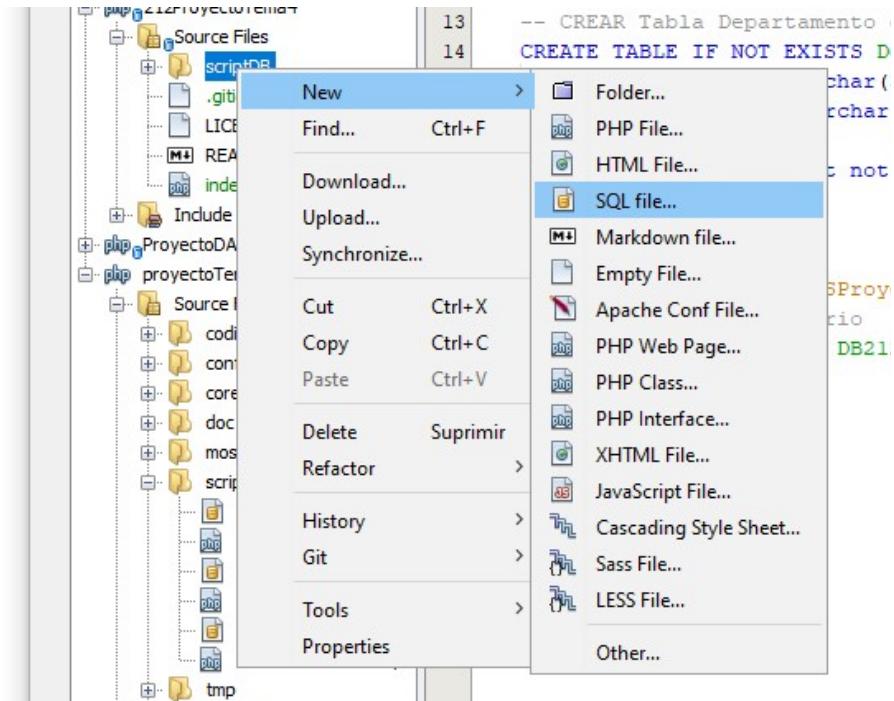


Le ponemos el nombre que queramos y damos a **Finish**.

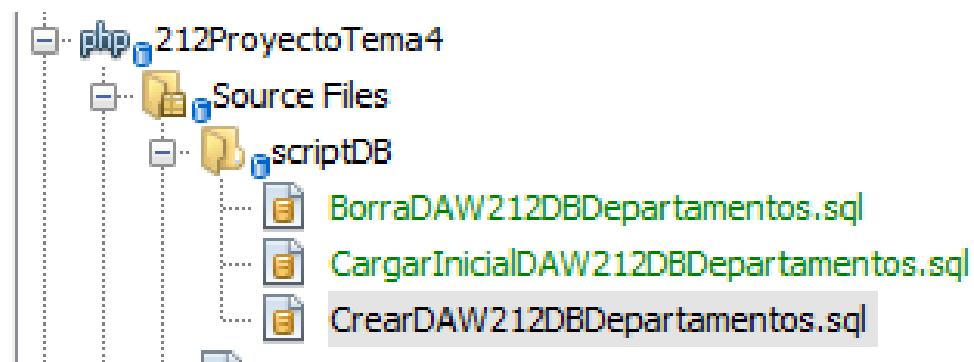


Ahora creamos el fichero **CrearDAW212DBDepartamentos mysql** que contendrá lo necesario para que se cree la base de datos, usuarios con sus permisos y tablas.

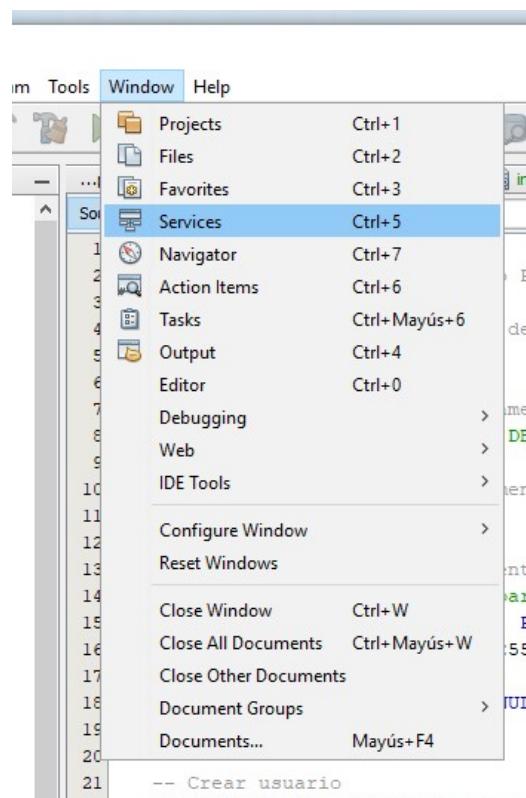
Click en la carpeta que hemos creado para meter los script. **New → SQL file.**



Hacemos lo mismo creando los script de **CargarInicialDAW212DBDepartamentos**, y de **BorrarDAW212DBDepartamentos**.



Ahora tenemos que establecer la conexión con la base de datos para ejecutar los scripts.
Vamos a **Windows → Services**



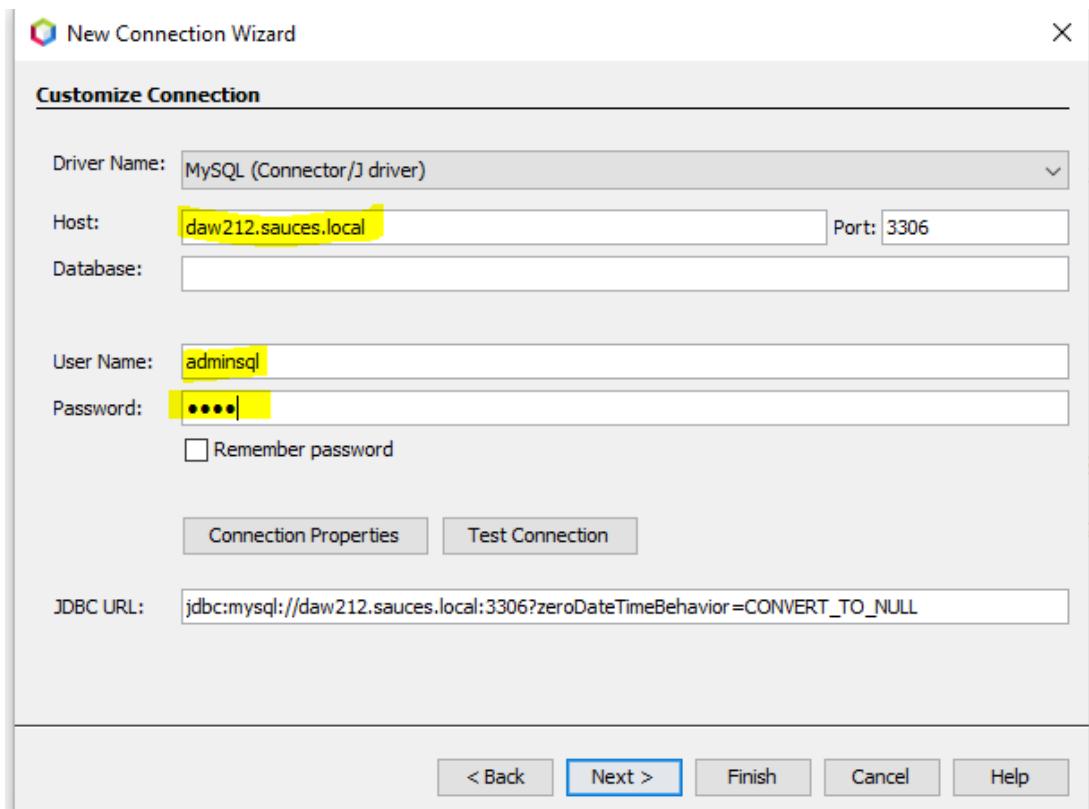
En **Databases** hacemos click izquierdo y **New Connection**



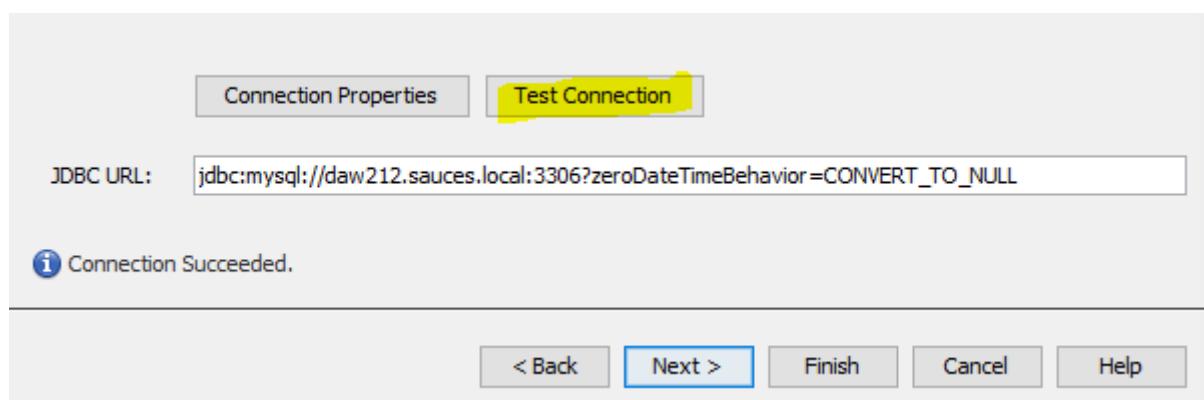
Elegimos el conector de java. **Next**



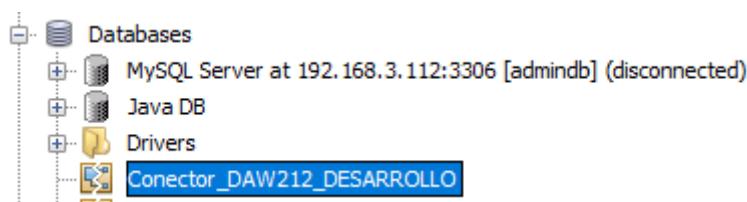
Ponemos el nombre de nuestro **host**, el **usuario** y el **password**. Quitamos lo que viene por defecto en **Database** y lo dejamos vacío,



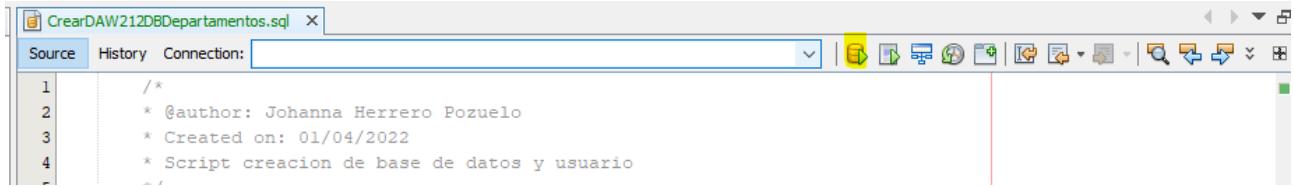
Hacer un **Test connection** para saber si hemos hecho bien la conexión. En esta captura podemos ver que la conexión ha sido exitosa, así que le damos a **Finish**.



Vemos que nos ha creado el conector. Así que ahora ya podemos ejecutar los scripts.



En nuestro script de creación damos a ese icono.



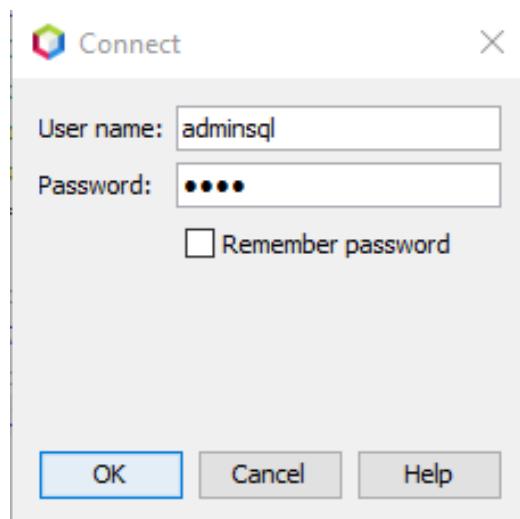
The screenshot shows a SQL editor window titled 'CrearDAW212DBDepartamentos.sql'. The code pane contains the following SQL script:

```
1  /*
2   * @author: Johanna Herrero Pozuelo
3   * Created on: 01/04/2022
4   * Script creacion de base de datos y usuario
5 */
```

Nos sale un ventana pidiéndonos que elijamos el conector de la base de datos. Elegimos el que hemos creado antes.



Y luego nos pide el usuario y la contraseña para conectarnos.



Nos fijamos el el **output** para ver que todo ha salido bien.
Si no sale nada en rojo, es que lo hemos hecho bien.

```
: Output - CrearDAW212DBDepartamentos.sql execution

Execution finished after 0,24 s, 1 error occurred.

[8:1] Executed successfully in 0 s.
1 row affected.

[11:1] Executed successfully in 0 s.
no rows affected.

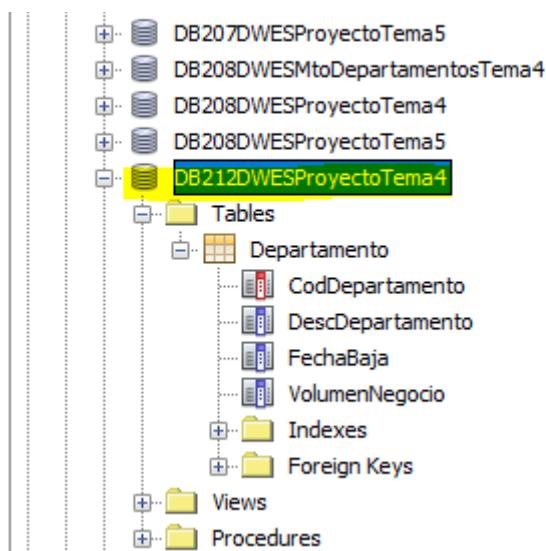
[14:1] Executed successfully in 0,015 s.
no rows affected.

[22:1] Executed successfully in 0 s.
no rows affected.

[25:1] Executed successfully in 0 s.
no rows affected.

Execution finished after 0,062 s, 1 error occurred.
```

Cuando tengamos el script de creacion y carga ejecutados, volvemos a ir a **Services → Databases** y vemos que nos ha creado la base de datos y las tablas con sus datos.



PhpDocumentor desde NetBeans

Documentación sacada del módulo de Amor

Descargar el código del repositorio la última versión,

<https://github.com/phpDocumentor/phpDocumentor/releases/tag/v3.0.0>

- Rendering in-line UML diagrams using PlantUML
- Rendering multiple codebases into one set of documentation, for example:
- Directly generating documentation sources from a git repository
- And much more!

We want to make sure that writing your documentation is as easy as can be.

The screenshot shows a GitHub release page for 'phpDocumentor' version 3.0.0. The 'Assets' section contains four items: 'phpDocumentor.phar', 'phpDocumentor.phar.asc', 'Source code (zip)', and 'Source code (tar.gz)'. The 'Source code (zip)' link is highlighted with a yellow box.

Abrir con Netbeans la aplicación cuya fuente es la aplicación phpDocumentor descomprimida.

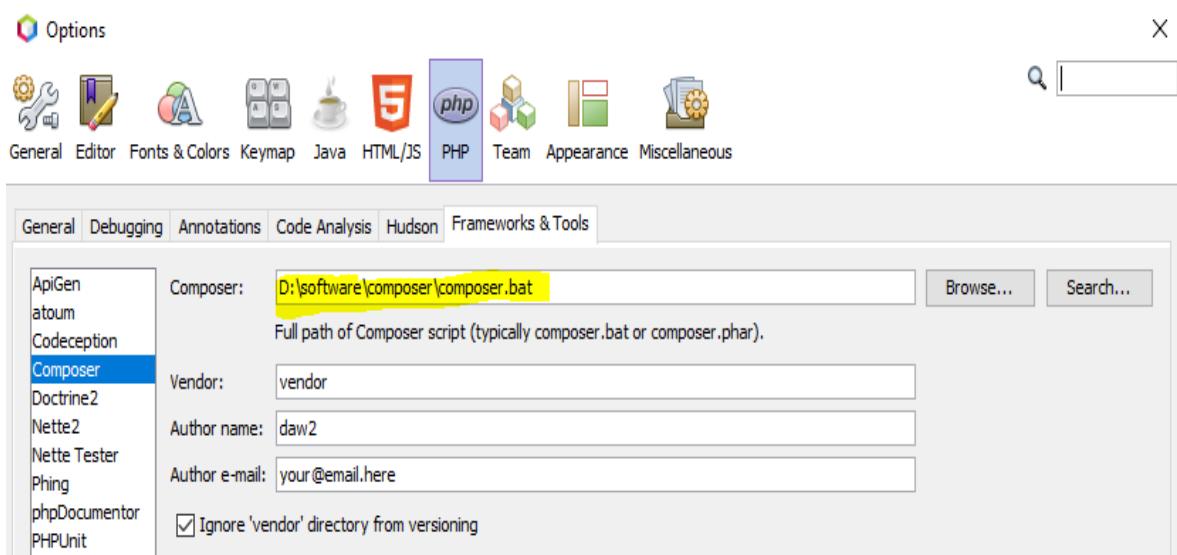
es	Organizar	Nuevo	Abrir
: equipo > DATOS (D:) > AMOR > SOFTWARE > phpDocumentor			
Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
composer.json	21/12/2020 13:32	Archivo JSON	4
composer.lock	21/12/2020 13:32	Archivo LOCK	147
.dockerignore	27/10/2020 21:24	Archivo DOCKERI...	1
.env	27/10/2020 21:24	Archivo ENV	1
.env.dist	27/10/2020 21:24	Archivo DIST	1
action.yml	27/10/2020 21:24	Archivo YML	1
composer-require-config.json	27/10/2020 21:24	Archivo JSON	1
cypress.json	27/10/2020 21:24	Archivo JSON	1
docker-compose.yml	27/10/2020 21:24	Archivo YML	1
Dockerfile	27/10/2020 21:24	Archivo	1
LICENSE	27/10/2020 21:24	Archivo	2
Makefile	27/10/2020 21:24	Archivo	3
package.json	27/10/2020 21:24	Archivo JSON	2
package-lock.json	27/10/2020 21:24	Archivo JSON	65
phive.xml	27/10/2020 21:24	Documento XML	1
phive.xml.dist	27/10/2020 21:24	Archivo DIST	5

Instalación de composer he seguido el manual, Anexo 1 . Composer, pero no he actualizado las capturas. Comprobar la versión,

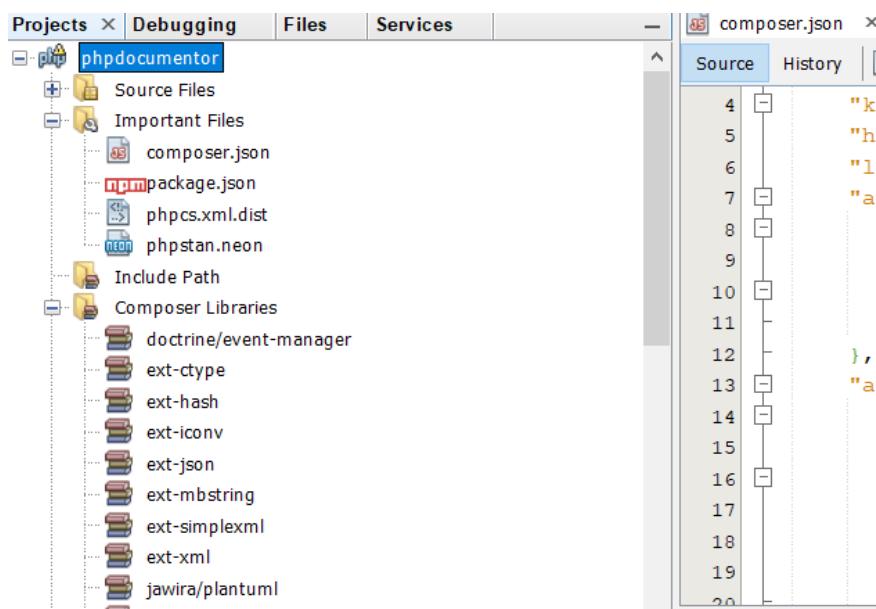
```
C:\Users\amor>composer self-update --2
You are already using composer version 2.0.8 (2.x channel).

C:\Users\amor>
```

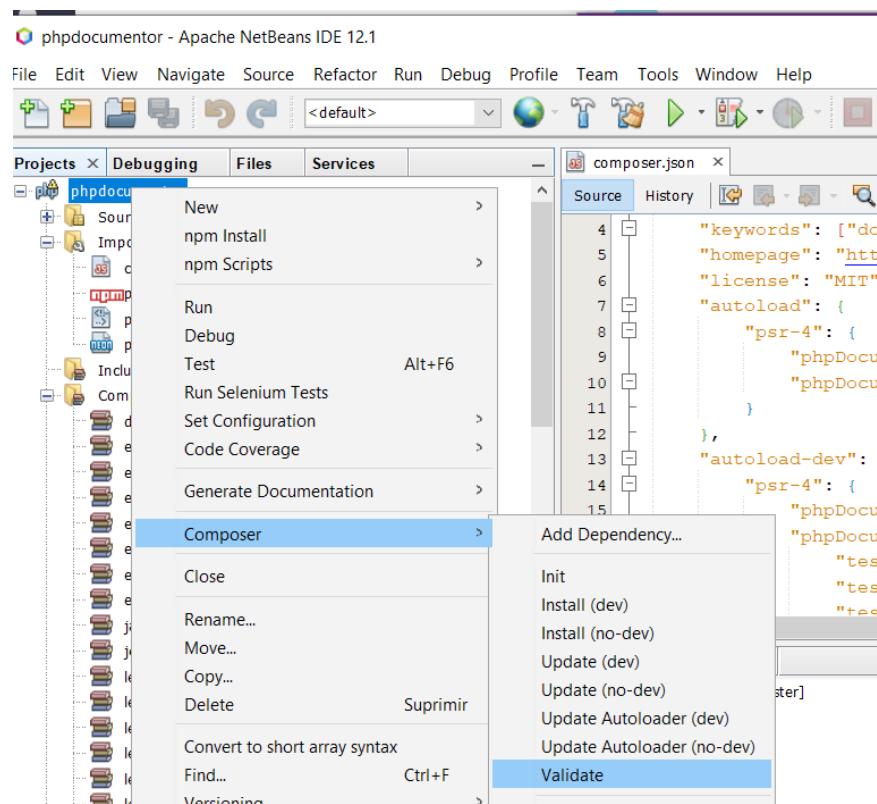
Configurar composer en Netbeans: **Tools → Options → PHP → Frameworks & Tools → Composer**



En Netbeans, observamos el archivo composer.json con las librerías, versiones que necesita la aplicación.



A continuación validar el fichero composer.json . Hacemos click izquierdo sobre el nombre **Composer** → **Validate**



Como resultado:

```
Composer (phpdocumentor) × phpDocumentor (libreriaValidacion) × libreriaValidacion - D:\AMOR\PRC
"C:\Users\amor\composer\composer.bat" "--ansi" "--no-interaction" "validate"
./composer.json is valid
Done.
```

A continuación, **Composer -> Update (dev)**

```
"C:\Users\amor\composer\composer.bat" "--ansi" "--no-interaction" "update"
Loading composer repositories with package information
Restricting packages listed in "symfony/symfony" to "^5.0"
Updating dependencies
Nothing to modify in lock file
Writing lock file
Installing dependencies from lock file (including require-dev)
Nothing to install, update or remove
Package zendframework/zend-code is abandoned, you should avoid using it. Use laminas/laminas-code instead.
Package zendframework/zend-eventmanager is abandoned, you should avoid using it. Use laminas/laminas-eventmanager instead.
Package fzaninotto/faker is abandoned, you should avoid using it. No replacement was suggested.
Generating autoload files

Synchronizing package.json with PHP packages
Don't forget to run npm install --force or yarn install --force to refresh your Javascript dependencies!
Run composer recipes at any time to see the status of your Symfony recipes.

composer/package-versions-deprecated: Generating version class...
composer/package-versions-deprecated: ...done generating version class
Done.
```

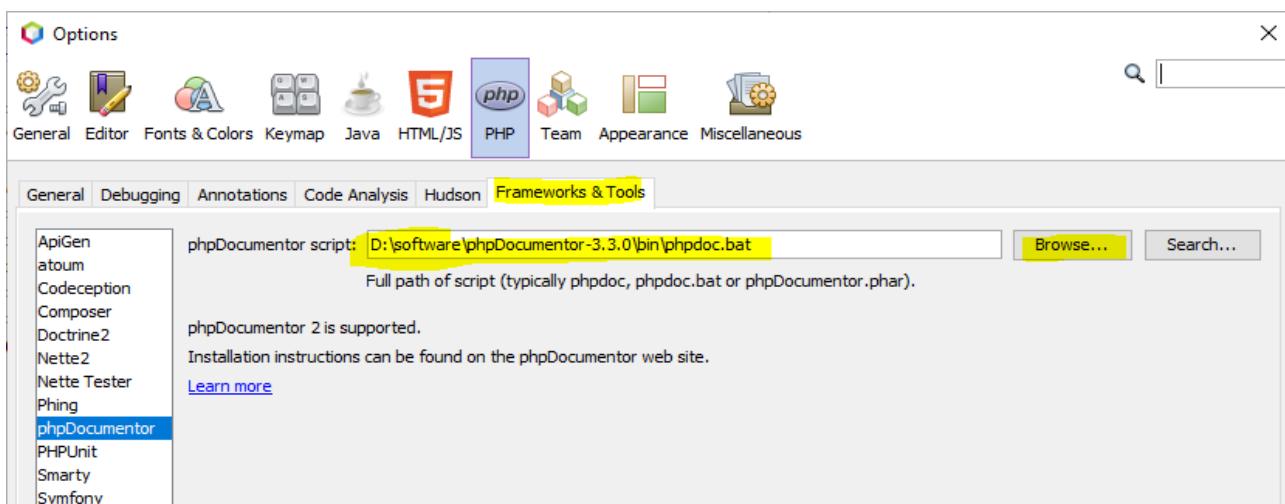
Por último, Composer -> Install (dev)

```
"C:\Users\amor\composer\composer.bat" "--ansi" "--no-interaction" "install"
Installing dependencies from lock file (including require-dev)
Verifying lock file contents can be installed on current platform.
Nothing to install, update or remove
Package zendframework/zend-code is abandoned, you should avoid using it. Use laminas/laminas-code instead.
Package zendframework/zend-eventmanager is abandoned, you should avoid using it. Use laminas/laminas-eventmanager instead.
Package fzaninotto/faker is abandoned, you should avoid using it. No replacement was suggested.
Generating autoload files

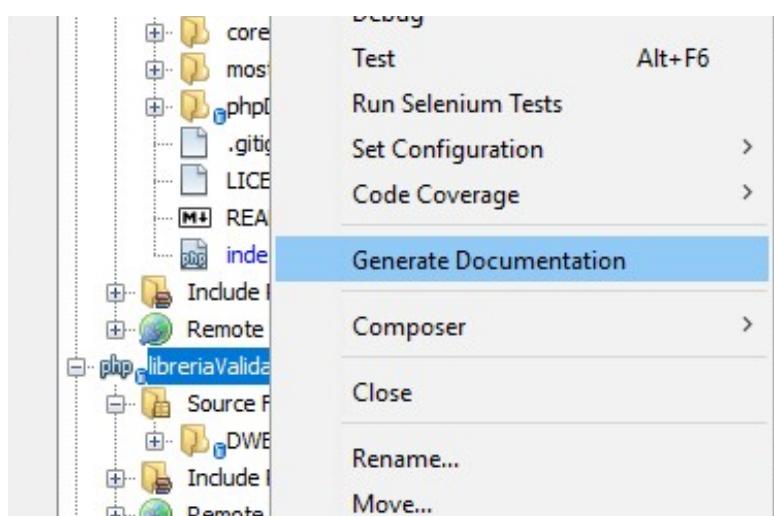
Synchronizing package.json with PHP packages
Don't forget to run npm install --force or yarn install --force to refresh your Javascript dependencies!
Run composer recipes at any time to see the status of your Symfony recipes.

composer/package-versions-deprecated: Generating version class...
composer/package-versions-deprecated: ...done generating version class
Done.
```

Por último, configuro Netbeans en **Tools-> Options** le indico donde se encuentra el phpdoc.bat pulsando en **Browse**



Por último, cómo generar el código de una aplicación. Para ello, pulsamos en el nombre de la aplicación -> **Generate Documentation** en mi caso lo he configurado en la carpeta doc



Nos muestra el siguiente error, donde indica que el parámetro **--progressbar** no existe.
Por lo tanto, copio el comando en consola, y elimino la opción **--progressbar**

```
tput
Composer (phpdocumentor) X Composer X phpDocumentor (libreriaValidacion) X

"D:\AMOR\SOFTWARE\phpDocumentor-3.0.0\bin\phpdoc.bat" "run" "--ansi" "--progressbar" "--directory" "D:/AMOR/PROYECTOS/libreriaVa
Done.
19:12:51 ERROR      [console] Error thrown while running command "run --ansi --progressbar --directory "D:/AMOR/PROYECTOS/librer
The "--progressbar" option does not exist.

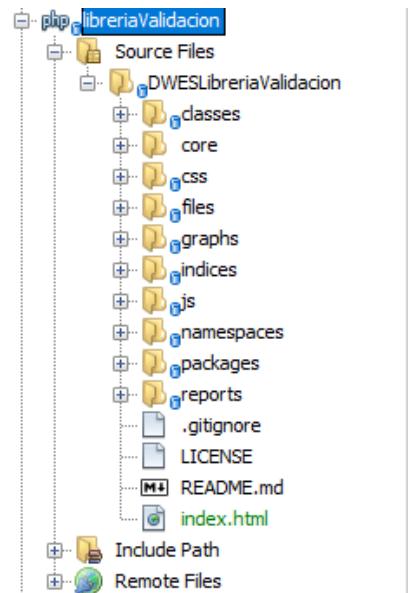
project:run [-t|--target [TARGET]] [--cache-folder [CACHE-FOLDER]] [-f|--filename [FILENAME]] [-d|--directory [DIRECTORY]] [--en

Símbolo del sistema
C:\Users\amor>"D:\AMOR\SOFTWARE\phpDocumentor-3.0.0\bin\phpdoc.bat" "run" "--ansi" "--directory" "D:/AMOR/PROYECTOS/libreriaValidacion/doc" "--title" "libreriaValidacion"
phpDocumentor vNo version set (parsed as 1.0.0)@

Parsing files
 1/1 [=====] 100%
Applying transformations (can take a while)
 19/19 [=====] 100%
All done in 0 seconds!

C:\Users\amor>
```

Si vamos a ver el proyecto en netbeans nos ha generado todas estas carpetas y un index.



Para probar el index nos vamos a la carpeta donde hemos guardado el proyecto y lo abrimos desde allí.

Este equipo > DATOS (D:) > libreria > DWESLibreriaValidacion					▼	↻	🔍 Busc
Nombre	^	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño			
.git		14/01/2022 12:59	Carpetas de archivos				
classes		14/01/2022 13:36	Carpetas de archivos				
core		14/01/2022 12:59	Carpetas de archivos				
css		14/01/2022 13:36	Carpetas de archivos				
files		14/01/2022 13:36	Carpetas de archivos				
graphs		14/01/2022 13:36	Carpetas de archivos				
indices		14/01/2022 13:36	Carpetas de archivos				
js		14/01/2022 13:36	Carpetas de archivos				
namespaces		14/01/2022 13:36	Carpetas de archivos				
packages		14/01/2022 13:36	Carpetas de archivos				
reports		14/01/2022 13:36	Carpetas de archivos				
.gitignore		14/01/2022 12:59	Documento de texto	1 KB			
index.html		14/01/2022 13:36	Chrome HTML Documento	7 KB			
LICENSE		14/01/2022 12:59	Archivo	2 KB			
README.md		14/01/2022 12:59	Archivo MD	1 KB			

Index visto desde el navegador

libreriaValidacion

Packages

- Application
- Validacion

Reports

- Deprecated
- Errors
- Markers

Indices

- Files

Documentation

Packages

- P Application
- P Validacion

Interfaces, Classes, Traits and Enums

- C validacionFormularios

Clase de validacion de formularios

GitHub desde visual studio code

Para que nos funcione git en **visual studio code**, nos tenemos que descargar git para windows
Aquí un tutorial para instalarlo: <https://www.neoguias.com/installar-git-windows/>

Una vez instalado abrimos el Visual Studio Code y ya podemos empezar a instalar las extensiones necesarias para trabajar con GitHub.

En la barra de la izquierda pulsamos en este icono.



Extensiones que hay que tener instaladas:

Auto Close Tag 0.5.14	Automatically add HTML/XML close tag, same as Visual Studio IDE or Sublime Text	Jun Han	6.7M ★ 4
Auto Rename Tag 0.1.10	Auto rename paired HTML/XML tag	Jun Han	8.4M ★ 3.5
Git Extension Pack 0.1.3	Popular Visual Studio Code extensions for Git	Don Jayamanne	662K ★ 5
Git History 0.6.19	View git log, file history, compare branches or commits	Don Jayamanne	5.6M ★ 4.5
gitignore 0.7.0	Lets you pull .gitignore templates from the https://github.com/github/gitignore re...	CodeZombie	1.4M ★ 5
GitLens — Git supercharged 11.6.1	Supercharge Git within VS Code — Visualize code authorship at a glance via Git bla...	GitKraken	13.7M ★ 4.5
MySQL 4.8.7	Database manager for MySQL/MariaDB, PostgreSQL, SQLite, Redis and ElasticSearch.	cweijan	448K ★ 4.5
Open in GitHub, Bitbucket, Gitlab, VisualStudio.com ! 1.3.6	Jump to a source code line in Github, Bitbucket, Gitlab, VisualStudio.com !	ziyasal	812K ★ 4

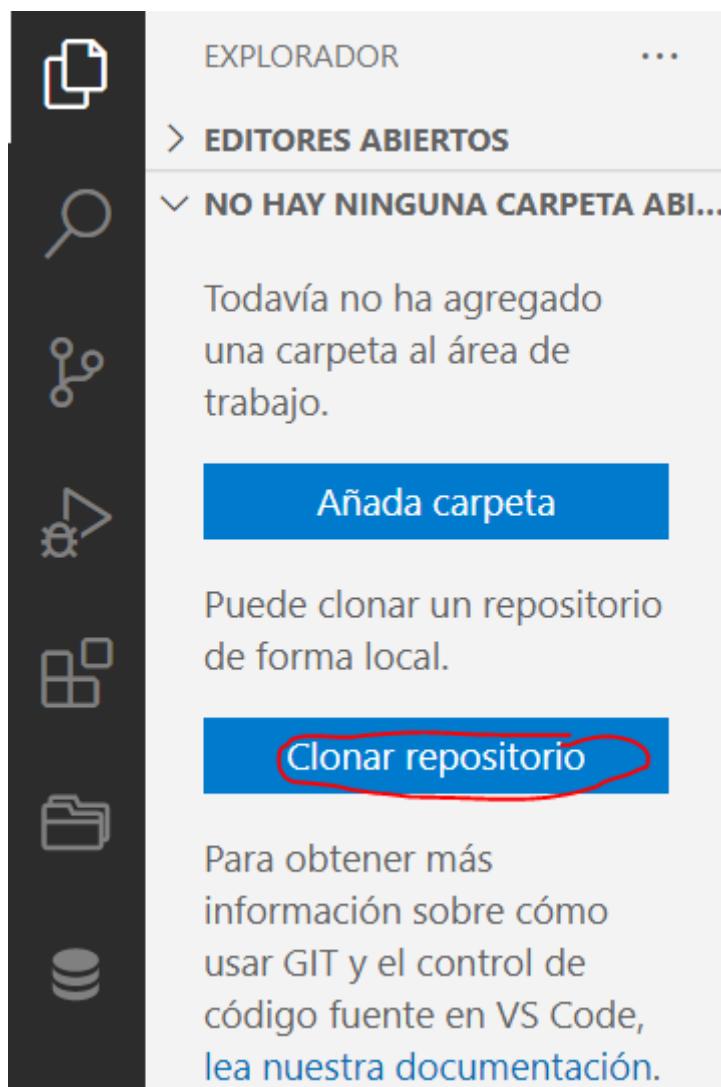
Project Manager 12.4.0	Easily switch between projects	Alessandro Fragnani	2.2M ★ 4.5
Spanish Language Pack for Visual Studio Code 1.57.1	Español	Microsoft	2.1M ★ 4.5
VS Code SFTP 1.1.1	Edit remote Linux files directly in VS Code.	suntobright	75K ★ 3.5

Clonación de repositorio.

Desde github copiamos el enlace de nuestro repositorio.

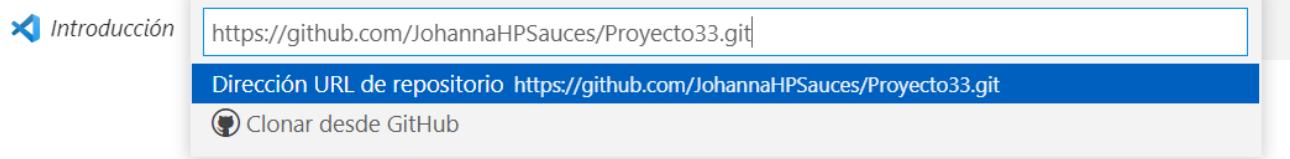
The screenshot shows a GitHub repository page for 'Proyecto33'. At the top, there are buttons for 'main', '1 branch', '0 tags', 'Go to file', 'Add file', and 'Code'. Below the repository name, there's a list of files: 'LICENSE' and 'README.md', both with 'Initial commit' status. On the right, a 'Clone' section is visible with options for 'HTTPS', 'SSH', and 'GitHub CLI', and a URL field containing 'https://github.com/JohannaHPSauces/Proyecto33'. Below this are links for 'Open with GitHub Desktop' and 'Download ZIP'. The main title 'Proyecto33' is centered below the file list.

Ahora desde el visual studio code lo clonamos

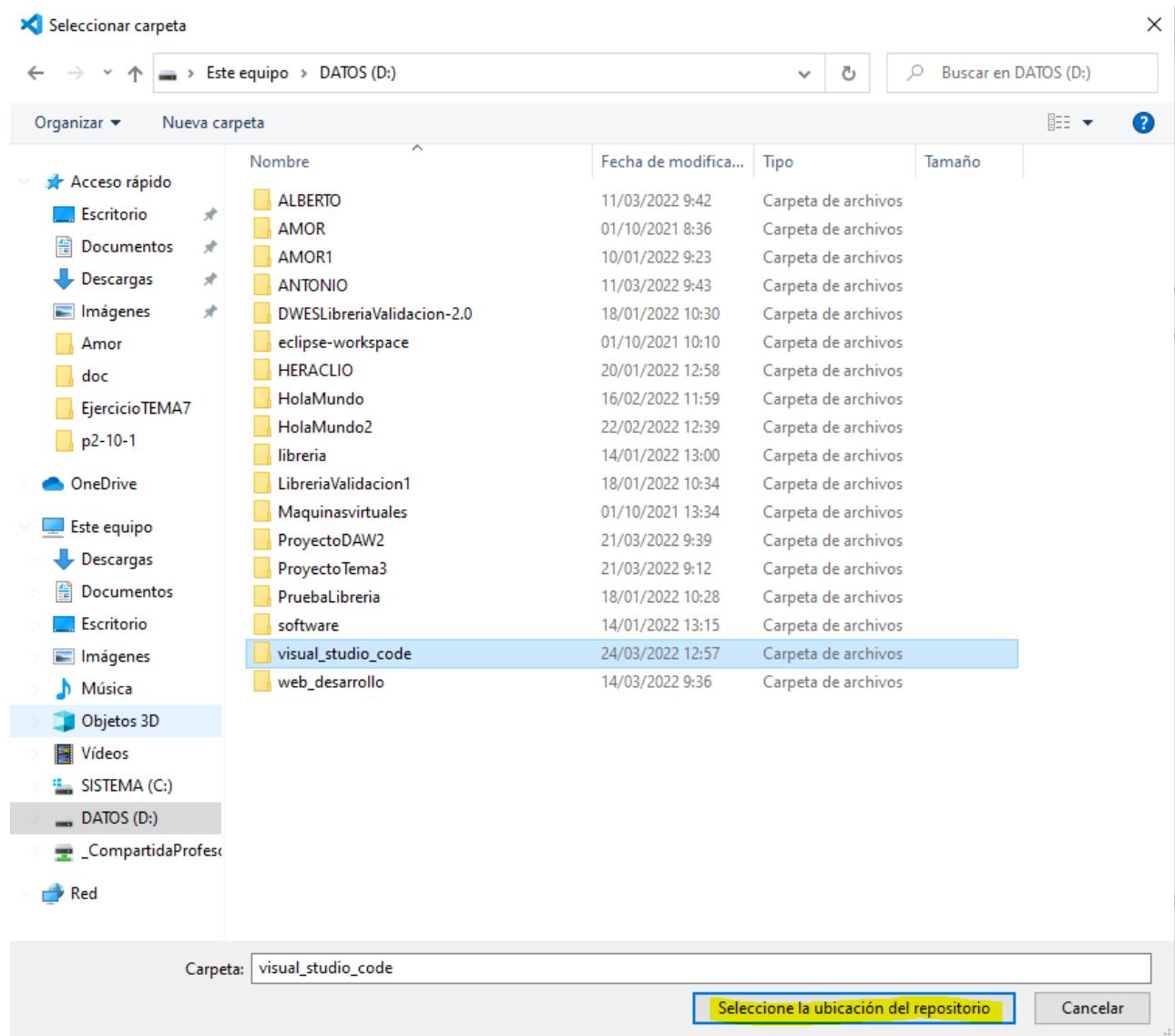


Nos dirá que introduzcamos la dirección que hemos copiado de el repositorio.

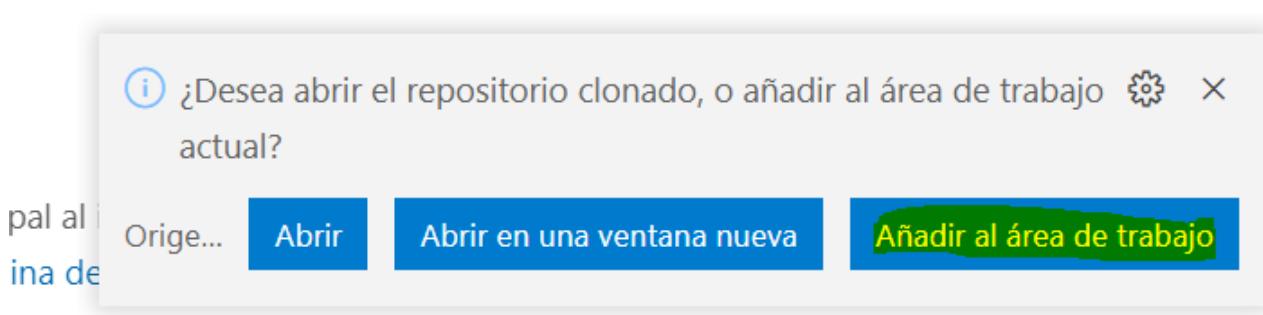
La pegamos y le damos a enter



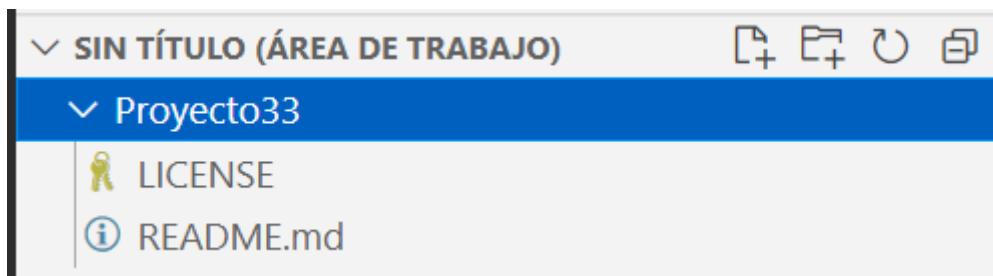
Se nos abrirá una ventana para que seleccionemos donde queremos que se nos guarde el repositorio



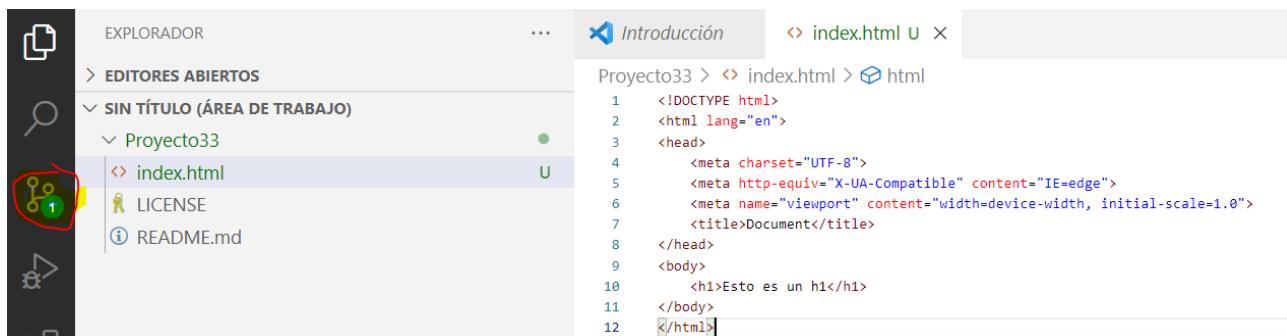
Cuando este guardado nos saldrá en la parte superior derecha este mensaje. Le damos al botón de **Añadir al área de trabajo** para que nos abra lo que contiene nuestro repositorio y poder trabajar con el.



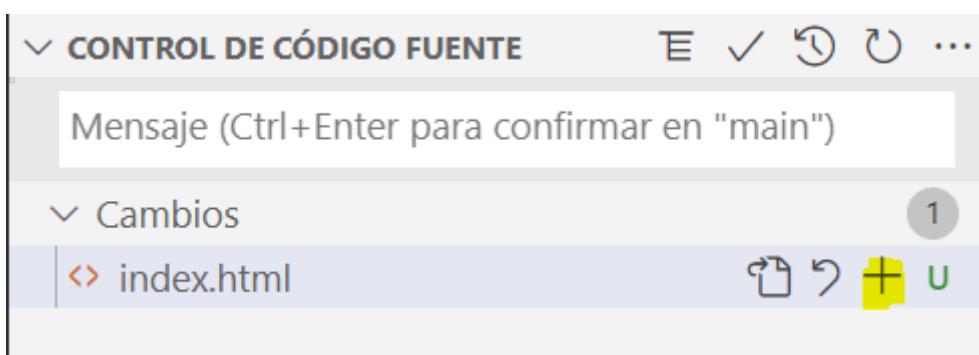
Área de trabajo abierta:



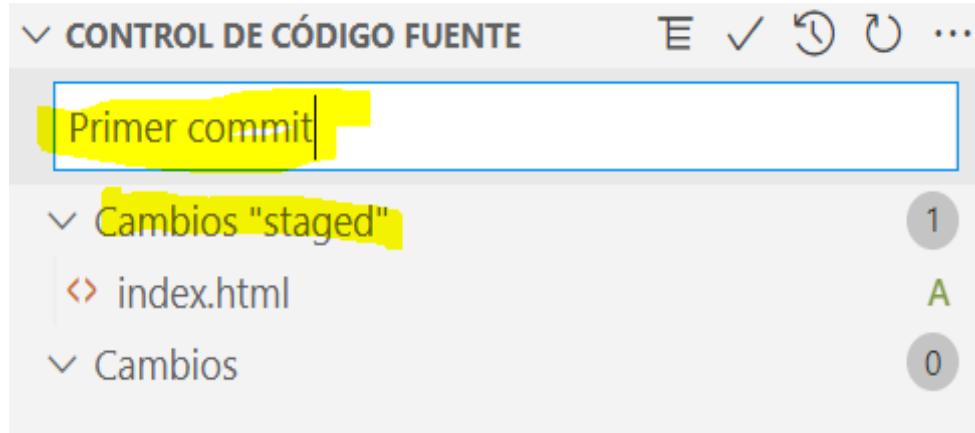
Al crear el index se nos notificarán en este ícono que hemos hecho cambios en el proyecto



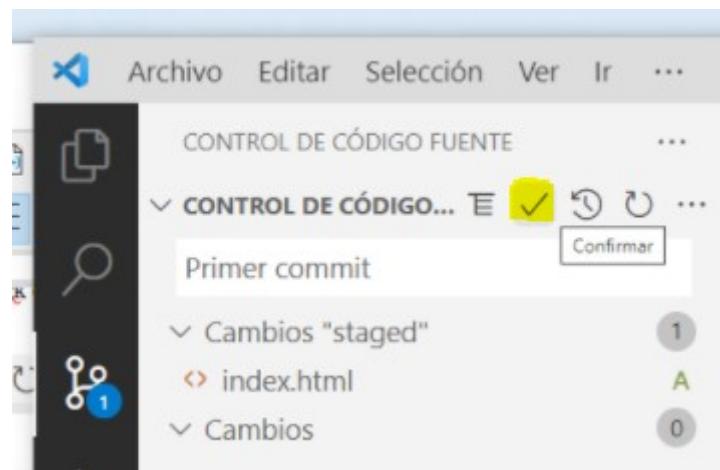
Tenemos que hacer commit y push para subirlos al repositorio. Hacemos click en el botón y nos despliega esto



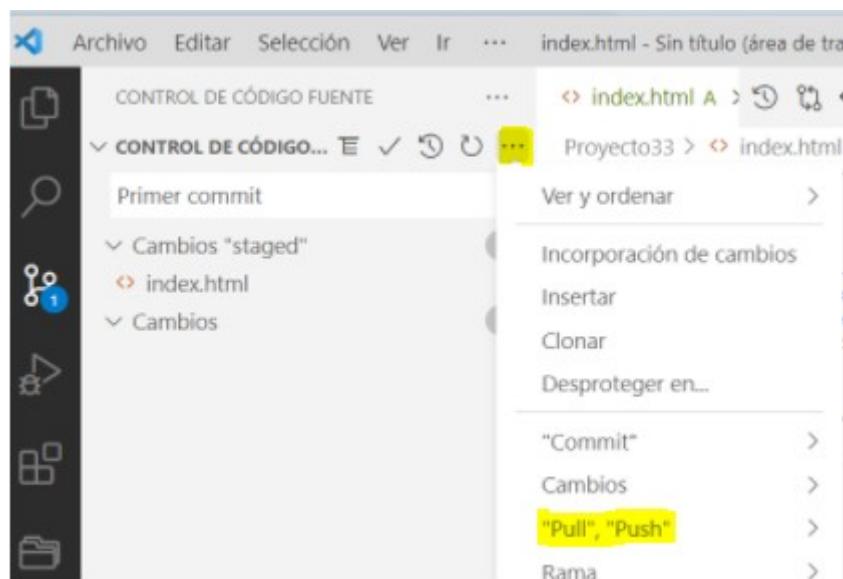
Le damos al + para pasarlo al area de **staged**. Y le ponemos el mensaje para hacer commit



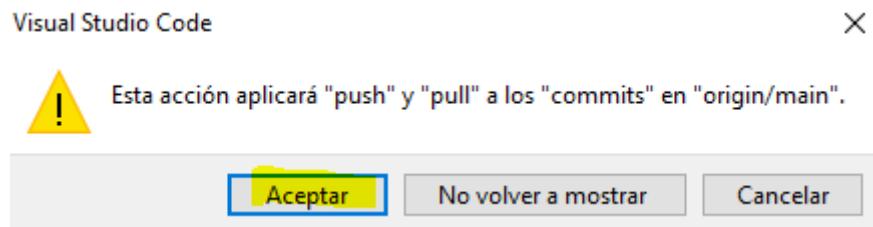
Le damos al **tick** para hacer commit.



Ahora para subir los cambios al repositorio, damos a los tres puntos, push y sincronizar.



Nos aparece este mensaje y le damos a Aceptar



Si vamos al repositorio veremos que ya está subido.

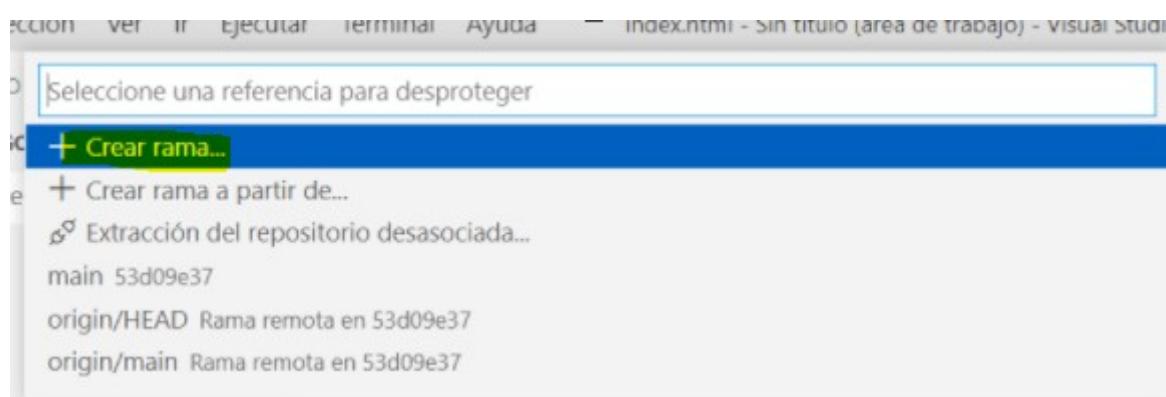
File	Commit Message	Time
JohannaHPSauces	Primer commit	53d09e3 17 seconds ago
LICENSE	Initial commit	21 hours ago
README.md	Initial commit	21 hours ago
index.html	Primer commit	17 seconds ago

Crear rama

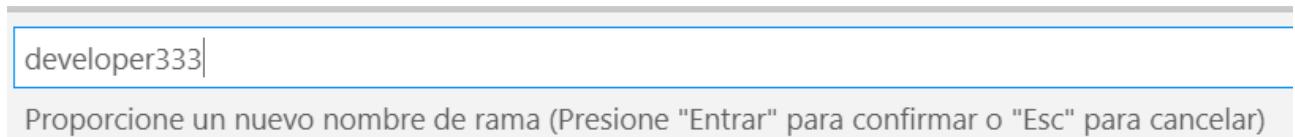
Para crear una rama nueva vamos a la esquina inferior izquierda y pulsamos.



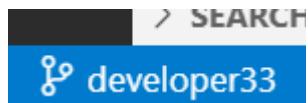
Nos saldrá esto. Le damos a crear rama..



Le ponemos como queremos llamarla y le damos a enter

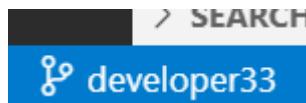


Ahora estamos en la nueva rama

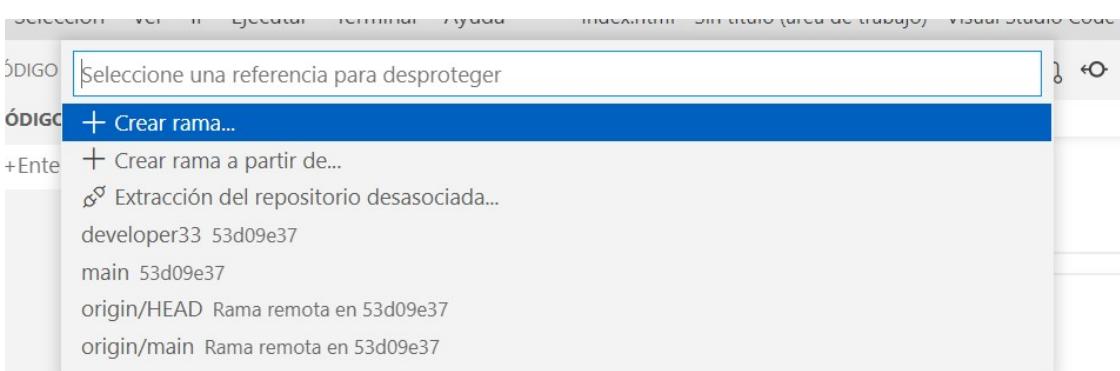


Cambiar de rama

Para cambiar de rama volvemos a la esquina inferior izquierda y hacemos click



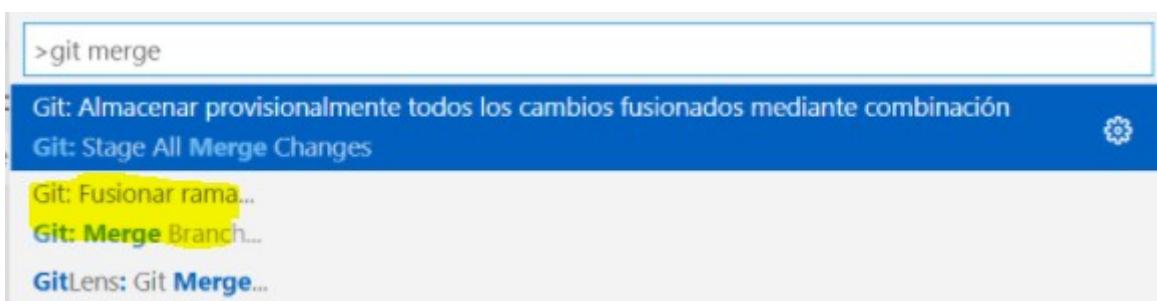
Vemos las ramas a las que nos podemos cambiar.



Hacer un merge

Pulsamos la combinación de teclas **Control+ shift+p** y escribimos **git merge**.

Seleccionamos esta opción



Seleccionamos la rama desde la que queremos fusionar.

