



Tarea 1.2. Fases de un compilador

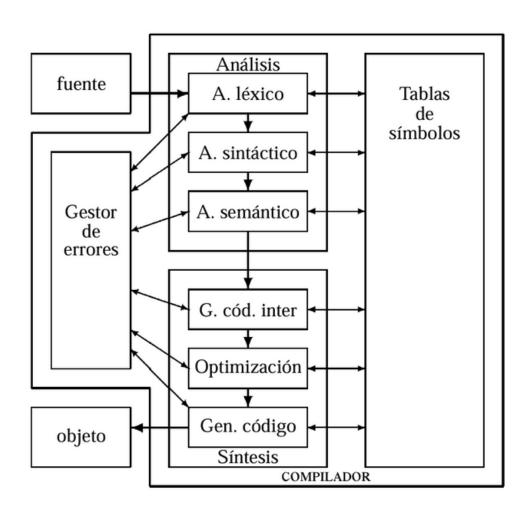
Catedrático: Rodolfo Baume Lazcano

Alumna: Johanna Morales Mateos

N.C.: 21200619

Fecha: 04 de marzo 2024

Lenguajes y Autómatas I



COMPILADOR

Es un programa traductor cuya función es

Traducir un programa (o texto) escrito en un lenguaje "fuente", que llamaremos programa fuente, en un equivalente en otro lenguaje denominado "objeto", al que llamaremos programa o código objeto.

La traducción podrá hacerse en dos formas

Interpretación

La traducción se hace "frase a frase"

Compilación

La traducción se hace del texto completo

Estructura de un compilador

Análisis

Se analiza el programa fuente para dividirlo en componentes y extraer de algún modo el significado

Síntesis

El significado obtenido se escribe en el lenguaje objeto

Fases

Análisis léxico

Agrupa los caracteres en secuencias con significado colectivo y mínimo en el lenguaje, llamadas componentes léxicos (palabras o "token") con ciertos atributos léxicos.

Generación de código intermedio

Se genera en esta fase un código intermedio para una máquina abstracta. Esta representación debe ser fácil de producir y fácil de traducir al programa objeto.

Análisis sintáctico

Los componentes léxicos se agrupan para formar frases. Normalmente las frases se representan mediante una estructura de árbol sintáctico.

Optimización de código

Se trata en esta fase de mejorar el código, en el sentido de reducir la cantidad de recursos (tiempo y memoria) necesarios.

Análisis semántico

En esta etapa se revisa el resultado del análisis sintáctico, recopilando por ejemplo información de tipos y construyendo una representación aún más abstracta.

Generación de código

En esta fase final se genera por fin el código objeto, normalmente código máquina relocalizable o ensamblador.

Referencias bibliográficas:

- Lopez, G., Jeder, I., & Vega, A. (2013). El proceso de compilación. Análisis y Diseño de Algoritmos, 11. Recuperado 04 marzo 2024 de https://libroweb.alfaomega.com.mx/book/477/free/ovas_statics/lec_adicionales/Compiladores.pdf
- Gonzalez Diaz, L. (2007). Introducción a la construcción de compiladores. Universidad de Valladolid Depto. Informática, 7(7).
 Recuperado 04 marzo 2024 de https://www.infor.uva.es/~mluisa/talf/docs/aula/A7.pdf
- Águila, J. & Universidad de Magallanes. (2004). FASES DE UN COMPILADOR. Apuntes de Compiladores, O1. Recuperado 04 marzo de https://kataix.umag.cl/~jaguila/Compilers/T01_Fases_Compilador.pdf