

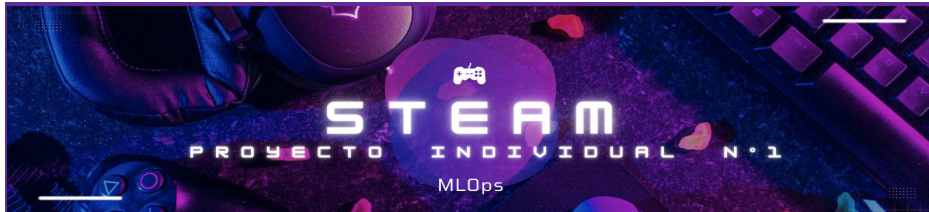


# Proyecto MLOps: Sistema de Recomendación de Videojuegos para Usuarios de Steam



# Contexto Del Proyecto

- LABS en el bootcamp de Henry
- Habilidades técnicas y soft skills
- Caso de negocio real



- Modelo de Machine Learning
- MVP
- API

## ETAPAS DEL PROYECTO

El proyecto se divide en cinco fases que abarcan desde la ingeniería hasta la implementación de un modelo de Machine Learning.

1

INGENIERÍA DE DATOS

2

ANÁLISIS  
EXPLORATORIO DE  
DATOS

3

MODELOS DE  
APRENDIZAJE  
AUTOMÁTICO

4

IMPLEMENTACIÓN DE  
MLOPS

5

VIDEO EXPLICATIVO

# A P I

## Proyecto FastAPI - Sistema de Recomendaciones

**Endpoint 1**      Action, Free to Play

**Endpoint 2**      Indie, Simulation,

**Endpoint 3**      2011, 2015

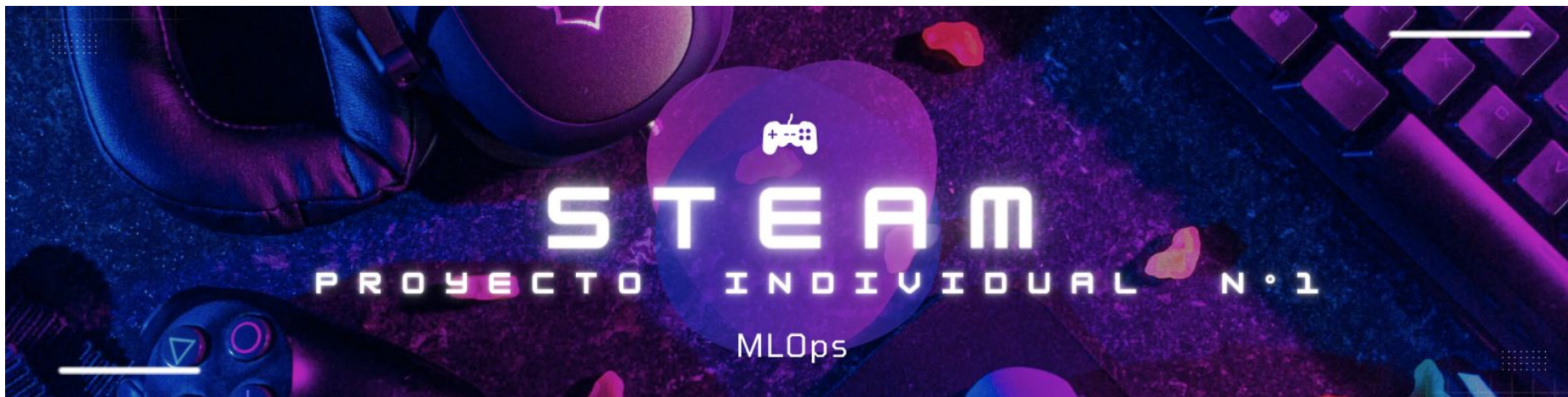
**Endpoint 4**      2012, 2014

**Endpoint 5**      Capcom, Valve

**ML**              653960, 9010



**GitHub**



# Gracias



LinkedIn