## Especificaciones funcionales Tic Tac Toe

## Resumen ejecutivo

La aplicación Tic Tac Toe simula al conocido juego tic tac toe, donde existen dos jugadores (x, o), las reglas del juego es la siguiente:

- 1. Existe un tablero de 3x3 en donde los jugadores deben escoger casillas de manera secuencial.
- 2. El jugador x empieza la partida, para lo cual selecciona un selecciona una casilla, esta casilla debe cambiar su texto al del jugador
- 3. El sistema debe verificar que una vez realizada la jugada este jugador no haya ganado
- 4. En caso haya ganador debe mostrar una alerta que diga "Jugador x ganó"
- 5. Si no ganó el sistema debe validar que ya no existan más casillas disponibles, en caso ya no hayan más casillas el sistema debe mostrar una alerta que diga "Es un empate"
- 6. En caso nadie haya ganado y aún se pueda seguir jugando el jugador o hace su movida.
- 7. El sistema debe realizar realizar los pasos 3,4,5

Debe existir además un botón que diga "Nuevo Juego" que permita volver al estado inicial del proyecto.

## Wireframe y especificación funcional

Tic tac toe		
		Tablero vacío
Tic	tac toe	
x 0		Jugador X ganó
° Tic	tac toe	
Х	o x	
0	O X	Empate
Х	х	