

Projektplan

KW	Aktivität	1. Unteraktivität	2. Unteraktivität	Workload geplant	Workload Johanne	Workload Thomas
MS	Ideenfindung und Domänenrecherche			54,50	27,75	27,75
14	Exposé erstellen			8,50	4,25	4,25
		Idee finden				
			Brainstorming	4,00	2,00	2,00
	Exposé ausarbeiten					
			Problem	1,00	0,50	0,50
			Zielsetzung	1,00	0,50	0,50
			V. Anwendungslogik	2,00	1,00	1,00
			W/G Relevanz	0,50	0,25	0,25
14	Exposé überarbeiten			15,00	8,50	8,50
		Domänenrecherche				
			Domäne(n) ermitteln	1,00	0,50	0,50
			Konzepte der Domäne	3,00	1,50	1,50
	Stakeholder Analyse					
			Stakeholder ermitteln	2,00	2,00	2,00
			Beziehungen zum System	6,00	3,00	3,00
	Exposé überarbeiten					
			Problem	0,50	0,25	0,25
			Zielsetzung	0,50	0,25	0,25
			Verteilte Anwendungslogik	2,00	1,00	1,00
14	Projektplan			6,00	2,50	2,50
		Projektplan für Phase 1 erstellen				
			Layout erstellen	1,00	0,50	0,50
			Aktivitäten eintragen	5,00	2,00	2,00
14	Marktrecherche			6,50	3,25	3,25
		Produkte finden				
			Produkte recherchieren	2,00	1,00	1,00

Projektplan

KW	Aktivität	1. Unterkativität	2. Unteraktivität	Workload geplant	Workload Johanne	Workload Thomas
		Produkte analysieren				
			BlaBlaCar analysieren	1,50	0,75	0,75
			DB Mitfahrer analysieren	1,50	0,75	0,75
			BahnSharing analysieren	1,50	0,75	0,75
		Vor- und Nachteile				
			BlaBlaCar analysieren	1,00	0,50	0,50
			DB Mitfahrer analysieren	1,00	0,50	0,50
			BahnSharing analysieren	1,00	0,50	0,50
14	Stakeholderidentifizierung			6,00	4,00	4,00
		Stakeholder identifizieren				
			Brainstorming	1,00	1,00	1,00
			Stakeholder analysieren	3,00	2,00	2,00
			Fließtext formulieren	2,00	1,00	1,00
14	Alleinstellungsmerkmale			3,00	2,00	2,00
		Alleinstellungsmerkmale erarbeiten				
			aus der Marktrecherche herleiten	2,00	1,50	1,50
			Brainstorming	1,00	0,50	0,50
14	Domänenrecherche			6,00	3,00	3,00
		Paradigmen erarbeiten				
			Brainstorming	1,00	0,75	0,75
			Recherche	2,00	0,75	0,75
		Metaphern erarbeiten				
			Brainstorming	1,00	0,75	0,75
			Recherche	2,00	0,75	0,75
14	Puffer			10,00	3,50	3,50
		Zeit um bereits abgeschlossene Artefakte zu iterieren		5,00		
			Stakeholderanalyse überarbeitet		3,50	3,50

Projektplan

KW	Aktivität	1. Unteraktivität	2. Unteraktivität	Workload geplant	Workload Johanne	Workload Thomas
		Zeit um auf eintretende Risiken eingehen zu können		5,00		
MS	Ideenfindung und Domänenrecherche abgeschlossen					
MS	Methodischer Rahmen und Architektur			54,00	29,00	29,00
15	Methodischer Rahmen			9,00	11,00	11,00
		User Centered Design				
			auf das Projekt bezogen analysieren	2,00	2,50	2,50
		Usage Centered Design				
			auf das Projekt bezogen analysieren	2,00	2,50	2,50
		Vorgehensmodelle				
			Scenario Based Usability Engineering	2,00	2,50	2,50
			Usability Engineering Lifecycle	2,00	2,50	2,50
		Fazit				
			Fazit ziehen	1,00	1,00	1,00
15	Vorgehensmodelle			14,00	8,00	8,00
		Scenario Based Usability Engineering				
			evaluieren	3,00	1,50	1,50
		Usability Engineering Lefecycle				
			evaluieren	3,00	2,00	2,00
		Discount Usability Engineering				
			evaluieren	3,00	1,50	1,50
		Eigenes Vorgehensmodell				
			evaluieren	3,00	2,00	2,00
		Fazit				
			Fazit ziehen	2,00	1,00	1,00
15	Kommunikationsmodelle			14,00	6,00	6,00
		Deskriptives				
			Brainstorming	1,00	0,50	0,50

Projektplan

KW	Aktivität	1. Unteraktivität	2. Unteraktivität	Workload geplant	Workload Johanne	Workload Thomas
			Modell erstellen	4,00	2,50	2,50
			Modell beschreiben	2,00	0,50	0,50
		Präskriptives				
			Brainstorming	1,00	0,50	0,50
			Modell erstellen	4,00	1,50	1,50
			Modell beschreiben	2,00	0,50	0,50
15	Architekturmodell			21,00	10,00	10,00
		Architektur festlegen				
			Brainstorming	1,00	0,50	0,50
			Zielplattform ermitteln	2,00	1,00	1,00
			Paradigma des Netzwerkes ermitteln	2,00	1,00	1,00
			Middleware ermitteln	2,00	1,00	1,00
			Protokolle ermitteln	2,00	0,50	0,50
		Modell erstellen				
			Brainstorming	1,00	0,50	0,50
			Modell erstellen	8,00	4,00	4,00
			Modell beschreiben	3,00	1,50	1,50
15	Puffer			10,00	0,00	0,00
		Zeit um bereits abgeschlossene Artefakte zu iterieren		5,00		
		Zeit um auf eintretende Risiken eingehen zu können		5,00		
MS	MCI Rahmen und Architektur abgeschlossen					
MS	Risikoanalyse und Risikoprävention			42,00	19,00	19,00
16	Risiken			14,00	6,00	6,00
		Risiken ermitteln				
			Brainstorming um Risiken zu ermitteln	2,00	1,00	1,00
		Externe Risiken während der Entwicklung				
			Umgang mit den Risiken beschreiben	3,00	1,50	1,50

Projektplan

KW	Aktivität	1. Unterkativität	2. Unteraktivität	Workload geplant	Workload Johanne	Workload Thomas
		Interne Risiken während der Entwicklung				
			Umgang mit den Risiken beschreiben	3,00	1,50	1,50
		Exterene Rsiken während der Laufzeit				
			Umgang mit den Risiken beschreiben	3,00	1,50	1,50
		Interne Risiken während der Laufzeit				
			Umgang mit den Risiken beschreiben	3,00	0,50	0,50
16	Proof of Concepts			18,00	9,00	9,00
		PoC's ermitteln				
			aus den Risiken ableiten	1,00	0,50	0,50
			Brainstorming um weitere PoC's zu ermitteln	1,00	0,50	0,50
		PoC's beschreiben				
			Beschreibung	4,00	2,00	2,00
			Exit	4,00	2,00	2,00
			Fail	4,00	2,00	2,00
			Fallback	4,00	2,00	2,00
16	Puffer			10,00	4,00	4,00
		Zeit um bereits abgeschlossene Artefakte zu iterieren		5,00		
			Architektur überarbeiten		2,00	2,00
			Kommunikationsmodelle überarbeiten		2,00	2,00
		Zeit um auf eintretende Risiken eingehen zu können		5,00		
MS	Risikoanalyse und Risikoprävention					
MS	Rapid-Prototyping und Projektplanung von Phase 2&3			60,00	34,00	34,00
17	Rapid-Prototyp			40,00	20,00	20,00
		Architektur einrichten				
			Datenbank einrichten	5,00	2,50	2,50
			XXXX	5,00	2,50	2,50
		Proof of Conepts umsetzen				

Projektplan

KW	Aktivität	1. Unterkativität	2. Unteraktivität	Workload geplant	Workload Johanne	Workload Thomas
			11.1 Matching der Benutzer	10,00	5,00	5,00
			11.4 Koordinaten des Benutzers ermitteln	10,00	5,00	5,00
			XXXX	10,00	5,00	5,00
17	Projektplan			10,00	10,00	10,00
		Projektplan für Phase 2 erstellen				
			Aktivitäten eintragen	5,00	5,00	5,00
		Projektplan für Phase 3 erstellen				
			Aktivitäten eintragen	5,00	5,00	5,00
17	Puffer			10,00	4,00	4,00
		Zeit um bereits abgeschlossene Artefakte zu iterieren		5,00		
			Architektur iterieren		2,00	2,00
			Kommunikation iterieren		2,00	2,00
		Zeit um auf eintretende Risiken eingehen zu können		5,00		
MS	Rapid-Prototyping und Projektplanung von Phase 2&3 abgeschlossen					
MS	Anforderungsanalyse			36,00	0,00	0,00
18	User Profiles			26,00	0,00	0,00
		Datenerhebung				
			Umfrage/Domain-Spezialisten befragen	3,00		
			Daten anhand der Stakeholderanalyse ermitteln	2,00		
			Daten iterativ verfeinern/aufbereiten	2,00		
		User Profiles erstellen				
			sinvolle Merkmale spezifizieren	1,00		
			User Profiles erstellen	3,00		
			User Profiles gruppieren	1,00		
			Gruppen der User Profiles evaluieren	1,00		
			User Profiles iterativ überarbeiten	4,00		
		Daten auswerten				

Projektplan

KW	Aktivität	1. Unteraktivität	2. Unteraktivität	Workload geplant	Workload Johanne	Workload Thomas
			Daten auswerten	2,00		
			Thesen für eine Verfeinerung der UP ableiten	2,00		
			User Profiles iterativ überarbeiten	3,00		
			Anforderungen an das System ableiten	2,00		
18	Hierarchische Task Analyse (Deskriptive Aufgabenmodellierung)			0,00	0,00	0,00
		Zielsetzung der Analyse bestimmen				
			Zielsetzung bestimmen			
		Konsenz zwischen Stakeholdern ermitteln				
			Stakeholder aus der Stakeholderanalyse ableiten			
			Stakeholder aus den User Profiles ableiten			
			Konsenz ermitteln			
		Informationen über die Aufgabe ermitteln				
			Experten befragen			
		Definition der Goals und den zugehörigen Messkriterien				
			Goal definieren			
			Subgoals definieren			
		HTA-Dekomposition(en) in Diagrammform erstellen				
			Inputs ermitteln			
			Actions ermitteln			
			Feedback ermitteln			
		HTA-Dekomposition(en) validieren und wenn nötig iterieren				
			Dekomposition mit Stakeholder validieren			
			Goals iterieren			
			HTA-Dekomposition(en) iterieren			
		Anhand der Zielsetzung wichtige operations identifizierenn				
			Identifizierung der Operations			
		Thesen über Lern- und Performanz-Faktoren ableiten				
			mögliche Fehlerquellen identifizieren			

Projektplan

KW	Aktivität	1. Unterkativit	2. Unteraktivität	Workload geplant	Workload Johanne	Workload Thomas
18	Anforderungen an das System ermitteln			0,00		
		Funktionale Anforderungen ermitteln				
			aus der Stakeholderanalyse ermitteln			
			aus den User Profiles ermitteln			
			aus der Deskriptiven Aufgabenmodellierung ermitteln			
		Organisatorische Anforderungen ermitteln				
			aus der Stakeholderanalyse ermitteln			
			aus den User Profiles ermitteln			
			aus der Deskriptiven Aufgabenmodellierung ermitteln			
		Qualitative Anforderungen ermitteln				
			aus der Stakeholderanalyse ermitteln			
			aus den User Profiles ermitteln			
			aus der Deskriptiven Aufgabenmodellierung ermitteln			
18	Usability Goals			0,00		
		Usability goals ableiten				
			aus der Stakeholderanalyse ableiten			
			aus den User Profiles ableiten			
			aus der Aufgabenmodellierung ableiten			
			aus den Anforderungen an das System ableiten			
18	Style Guides			0,00		
		Style Guides entwickeln				
			Usabilty Goals analysieren			
			Style Guides formulieren			
18	Puffer			10,00		
		Zeit um bereits abgeschlossene Artefakte zu iterieren		5,00		
		Zeit um auf eintretende Risiken eingehen zu können		5,00		
MS	Anforderungsanalyse abgeschlossen					

Projektplan

KW	Aktivität	1. Unteraktivität	2. Unteraktivität	Workload geplant	Workload Johanne	Workload Thomas
MS	ARBEIT NEU MODELLIEREN ODER SO					
19	Hierarchische Task Analyse (Präskriptive Aufgabenmodellierung)					
		Zielsetzung der Analyse bestimmen				
			Zielsetzung bestimmen			
		Konsenz zwischen Stakeholdern ermitteln				
			Stakeholder aus der Stakeholderanalyse ableiten			
			Stakeholder aus den User Profiles ableiten			
			Konsenz ermitteln			
		Informationen über die Aufgabe ermitteln				
			Experten befragen			
		Definition der Goals und den zugehörigen Messkriterien				
			Goal definieren			
			Subgoals definieren			
		HTA-Dekomposition(en) in Diagrammform erstellen				
			Inputs ermitteln			
			Actions ermitteln			
			Feedback ermitteln			
		HTA-Dekomposition(en) validieren und wenn nötig iterieren				
			Dekomposition mit Stakeholder validieren			
			Goals iterieren			
			HTA-Dekomposition(en) iterieren			
		Anhand der Zielsetzung wichtige operations identifizierenn				
			Identifizierung der Operations			
		Thesen über Lern- und Performanz-Faktoren ableiten				
			mögliche Fehlerquellen identifizieren			
19	(UI Prototyp)	Entwicklung konzeptioneller Modelle => Prototypen				
		Conceptual model mockups				
19	(UI Evaluation	Iterativen Evaluation der Protoypen (Entfernung der Nachteile)				

Projektplan

KW	Aktivität	1. Unteraktivität	2. Unteraktivität	Workload geplant	Workload Johanne	Workload Thomas
		Überarbeitung der sytle guides				
		PUFFER				
MS	ARBEIT NEU MODELIEREN OD SO ABGESCHLOSSEN					
MS	Testen					
		Design standards				
	(UI Prototyp)	Erarbeitung, Festlegung und Repräsentation mittels Prototypen				
	(UI Evaluation)	Iterative Evaluation (Erfüllung der Gestaltungsziele inkl. Vereinbarung mit Gebrauchstauglichkeit)				
		Überarbeitung style guides				
		PUFFER				
MS	Testen abgeschlossen					
MS	Entwickeln					
		Ausarbeitung des screen designs und Erstellung der Test-Modelle				
		Iterative Evaluation/Redesign (Erfüllung der Gestaltungsziele inkl. Vereinbarung mit Gebrauchstauglichkeit)				
			Überarbeitung style guides			
		PUFFER				
21	Datenstrukturen					
		Struktur der ausgetauschten Daten				
		ER-Diagramm				
	Modellierung Architekturmerkmale					
		Skizzierung der Anwendungslogik von Systemkomponenten				
		Modellierung wesentlicher Architekturmerkmale				
	Puffer					
MS	Entwickeln abgeschlossen					
22	Coding					

Projektplan						
KW	Aktivität	1. Unterkativit	2. Unteraktivität	Workload geplant	Workload Johanne	Workload Thomas
23	.					
24	.					
25	Fertig entwickelte System installieren/mit Benutzern iterieren					
	Fazit					
		Diskussion des Zielerreichungsgrades				
		Ausblick				
	Prozessassessment					
		kritische Reflexion des Projektes				
			bzgl. der Einhaltung des Projektplanes			
		Umgang mit Schwierigkeiten/Herausforderungen				

Gesamter Workload	
Geplant	246,50
Johannes	109,75
Thomas	109,75

Projektplan

KW	Aktivität	1. Unterkativit	2. Unteraktivität	Workload geplant	Workload Johanne	Workload Thomas
----	-----------	-----------------	-------------------	------------------	------------------	-----------------

Benutzermodelle ==> Userprofiles	
Benutzungsmodelle ==> Detaillierte Aufgabenmodellierung	
MS 2, erweitert durch präskriptive Aufgabenmodellierung	
MCI-Benutzermodelle	Zielhierarchie
MCI-Benutzungsmodelle	Domänenrecherche
MCI-Anforderungen	Marktrecherche
MCI-UI Prototyp	Alleinstellungsmerkmale
MCI-UI Evaluation	Risiken
WBA-Datenstrukturen	MCI-Methodischer Rahmen
WBA-Modellierung Architekturmerkmale	WBA-Kommunikationsmodell
	WBA-POC
	WBA-Architekturdiagramm
Fazit	ms 3
Prozessassess	ms 3

Projektplan

KW	Aktivität	1. Unteraktivität	2. Unteraktivität	Workload geplant	Workload Johanne	Workload Thomas
14	Exposé erstellen			8,50	4,25	4,25
		Idee finden				
			Brainstorming	4,00	2,00	2,00
		Exposé ausarbeiten				
			Problem	1,00	0,50	0,50
			Zielsetzung	1,00	0,50	0,50
			V. Anwendungslogik	2,00	1,00	1,00
			W/G Relevanz	0,50	0,25	0,25
14	Exposé überarbeiten			15,00	8,50	8,50
		Domänenrecherche				
			Domäne(n) ermitteln	1,00	0,50	0,50
			Konzepte der Domäne	3,00	1,50	1,50
		Stakeholder Analyse				
			Stakeholder ermitteln	2,00	2,00	2,00
			Beziehungen zum System	6,00	3,00	3,00
		Exposé überarbeiten				
			Problem	0,50	0,25	0,25
			Zielsetzung	0,50	0,25	0,25
			Verteilte Anwendungslogik	2,00	1,00	1,00
14	Projektplan			2,00	1,00	1,00
		Projektplan erstellen				
			Layout erstellen	1,00	0,75	0,75
			Aktivitäten eintragen	1,00	0,25	0,25
14	Marktrecherche			6,50	3,25	3,25
		Produkte finden				
			Produkte recherchieren	2,00	1,00	1,00
		Produkte analysieren				

Projektplan

KW	Aktivität	1. Unterkativität	2. Unteraktivität	Workload geplant	Workload Johanne	Workload Thomas
			BlaBlaCar analysieren	1,50	0,75	0,75
			DB Mitfahrer analysieren	1,50	0,75	0,75
			BahnSharing analysieren	1,50	0,75	0,75
15	Stakeholderidentifizierung			4,00	4,00	4,00
		Stakeholder identifizieren				
			Brainstorming	1,00	2,00	2,00
			Fließtext formulieren	3,00	2,00	2,00
15	Konzept			29,70	22,85	22,85
		Konzept erstellen				
			Dokument vorbereiten	1,00	0,50	0,50
		Einleitung formuliert				
			Problembeschreibung	0,10	0,05	0,05
			Ziel	0,10	0,05	0,05
		Marktrecherche überarbeitet				
			Einleitung	0,50	0,25	0,25
			Vor- und Nachteile	3,00	1,50	1,50
			Fazit	1,00	0,50	0,50
		Alleinstellungsmerkmale erarbeitet				
			aus der Marktrecherche herleiten	2	1	1
		Domänenrecherche erweitert				
			Paradigmen und Metaphern erarbeite	5	3	3
		Stakeholderanalyse überarbeitet				
			Erfordernisse	2,00	2,00	2,00
			Beziehung zum System	0,50	0,25	0,25
			Objektbereich der Beziehung	1,00	0,50	0,50
		Zielhierarchie erarbeitet				
			Operative Ziele	1,00	0,50	0,50

Projektplan

KW	Aktivität	1. Unteraktivität	2. Unteraktivität	Workload geplant	Workload Johanne	Workload Thomas
			Taktische Ziele	1,00	0,50	0,50
			Strategische Ziele	1,00	0,00	0,00
		Vorgehensmodelle auf das Projekt bezogen analysieren				
			Scenario Based Usability Engineering	2	2,5	2,5
			User Centered Design	2	2,5	2,5
			Usage Centered Design	2	2,5	2,5
			Usability Engineering Lifecycle	2	2,5	2,5
			Fazit gezogen	1	1	1
		Risiken ermitteln				
			Externe Risiken	0,50	0,25	0,25
			Interne Risiken	0,50	0,50	0,50
			Externe Risiken zur Laufzeit	0,50	0,50	0,50
			Interne Risiken zur Laufzeit	0,50	0,25	0,25
16	Vorgehensmodelle					
		Vorgehensmodelle				
16	Kommunikationsmodelle					
16	Architekturmodelle					
16	Risiken					
		Risiken ermitteln				
			Brainstorming			

Projektplan						
KW	Aktivität	1. Unteraktivität	2. Unteraktivität	Workload geplant	Workload Johanne	Workload Thomas
16	Proof of Concept					
16	Alleinstellungsmerkmale					
		Alleinstellungsmerkmale erarbeiten		1,00	1,00	1,00
17	.					
18	.					
19	.					
20	.					
21	.					
22	.					
23	.					
24	.					
25	.					

Gesamter Workload	
Geplant	67,20
Johannes	45,10
Thomas	45,10

Projektplan

KW	Aktivität	1. Unterkativität	2. Unteraktivität	Workload geplant	Workload Johanne	Workload Thomas
----	-----------	-------------------	-------------------	------------------	------------------	-----------------