

Projektplan

KW	Aktivität	1. Unteraktivität	2. Unteraktivität	Workload geplant	Workload Johannes	Workload Thomas
MS	Ideenfindung und Domänenrecherche			54,50	27,75	27,75
14	Exposé erstellen			8,50	4,25	4,25
		Idee finden				
			Brainstorming	4,00	2,00	2,00
		Exposé ausarbeiten				
			Problem	1,00	0,50	0,50
			Zielsetzung	1,00	0,50	0,50
			V. Anwendungslogik	2,00	1,00	1,00
			W/G Relevanz	0,50	0,25	0,25
14	Exposé überarbeiten			15,00	8,50	8,50
		Domänenrecherche				
			Domäne(n) ermitteln	1,00	0,50	0,50
			Konzepte der Domäne(n)	3,00	1,50	1,50
		Stakeholder Analyse				
			Stakeholder ermitteln	2,00	2,00	2,00
			Beziehungen zum System	6,00	3,00	3,00
		Exposé überarbeiten				
			Problem	0,50	0,25	0,25
			Zielsetzung	0,50	0,25	0,25
			Verteilte Anwendungslogik	2,00	1,00	1,00
14	Projektplan			6,00	2,50	2,50
		Projektplan für Phase 1 erstellen				
			Layout erstellen	1,00	0,50	0,50
			Aktivitäten eintragen	5,00	2,00	2,00
14	Marktrecherche			6,50	3,25	3,25
		Produkte finden				
			Produkte recherchieren	2,00	1,00	1,00
		Produkte analysieren				
			BlaBlaCar analysieren	1,50	0,75	0,75
			DB Mitfahrer analysieren	1,50	0,75	0,75
			BahnSharing analysieren	1,50	0,75	0,75
		Vor- und Nachteile				
			BlaBlaCar analysieren	1,00	0,50	0,50
			DB Mitfahrer analysieren	1,00	0,50	0,50
			BahnSharing analysieren	1,00	0,50	0,50
14	Stakeholderidentifizierung			6,00	4,00	4,00
		Stakeholder identifizieren				
			Brainstorming	1,00	1,00	1,00
			Stakeholder analysieren	3,00	2,00	2,00
			Fließtext formulieren	2,00	1,00	1,00
14	Alleinstellungsmerkmale			3,00	2,00	2,00
		Alleinstellungsmerkmale erarbeiten				
			aus der Marktrecherche herleiten	2,00	1,50	1,50
			Brainstorming	1,00	0,50	0,50
14	Domänenrecherche			6,00	3,00	3,00
		Paradigmen erarbeiten				
			Brainstorming	1,00	0,75	0,75
			Recherche	2,00	0,75	0,75
		Metaphern erarbeiten				
			Brainstorming	1,00	0,75	0,75
			Recherche	2,00	0,75	0,75
14	Puffer			10,00	3,50	3,50
		Zeit um bereits abgeschlossene Artefakte zu iterieren		5,00		
		Stakeholderanalyse überarbeitet			3,50	3,50
		Zeit um auf eintretende Risiken eingehen zu können		5,00		
MS	Ideenfindung und Domänenrecherche abgeschlossen					
MS	Methodischer Rahmen und Architektur			50,00	24,00	24,00
15	Methodischer Rahmen			5,00	6,00	6,00
		User Centered Design				
			auf das Projekt bezogen analysieren	2,00	2,50	2,50
		Usage Centered Design				
			auf das Projekt bezogen analysieren	2,00	2,50	2,50
		Fazit				

Projektplan

KW	Aktivität	1. Unteraktivität	2. Unteraktivität	Workload geplant	Workload Johannes	Workload Thomas
			Fazit ziehen	1,00	1,00	1,00
15	Vorgehensmodelle			14,00	8,00	8,00
		Scenario Based Usability Engineering				
			evaluieren	3,00	1,50	1,50
		Usability Engineering Lefecycle				
			evaluieren	3,00	2,00	2,00
		Discount Usability Engineering				
			evaluieren	3,00	1,50	1,50
		Eigenes Vorgehensmodell erstellen				
			evaluieren	3,00	2,00	2,00
		Fazit				
			Fazit ziehen	2,00	1,00	1,00
15	Kommunikationsmodelle			14,00	6,00	6,00
		Deskriptives				
			Brainstorming	1,00	0,50	0,50
			Modell erstellen	4,00	2,50	2,50
			Modell beschreiben	2,00	0,50	0,50
		Präskriptives				
			Brainstorming	1,00	0,50	0,50
			Modell erstellen	4,00	1,50	1,50
			Modell beschreiben	2,00	0,50	0,50
15	Architektutmodell			21,00	10,00	10,00
		Architektur festlegen				
			Brainstorming	1,00	0,50	0,50
			Zielplattform ermitteln	2,00	1,00	1,00
			Paradigma des Netzwerkes ermitteln	2,00	1,00	1,00
			Middleware ermitteln	2,00	1,00	1,00
			Protokolle ermitteln	2,00	0,50	0,50
		Modell erstellen				
			Brainstorming	1,00	0,50	0,50
			Modell erstellen	8,00	4,00	4,00
			Modell beschreiben	3,00	1,50	1,50
15	Puffer			10,00	0,00	0,00
		Zeit um bereits abgeschlossene Artefakte zu iterieren		5,00		
		Zeit um Verzögerungen auszugleichen		5,00		
MS	MCI Rahmen und Architektur abgeschlossen					
MS	Risikoanalyse und Risikoprävention			42,00	19,00	19,00
16	Risiken			14,00	6,00	6,00
		Risiken ermitteln				
			Brainstorming um Risiken zu ermitteln	2,00	1,00	1,00
		Externe Risiken während der Entwicklung				
			Umgang mit den Risiken beschreiben	3,00	1,50	1,50
		Interne Risiken während der Entwicklung				
			Umgang mit den Risiken beschreiben	3,00	1,50	1,50
		Exterene Risiken während der Laufzeit				
			Umgang mit den Risiken beschreiben	3,00	1,50	1,50
		Interne Risiken während der Laufzeit				
			Umgang mit den Risiken beschreiben	3,00	0,50	0,50
16	Proof of Concepts			18,00	9,00	9,00
		PoC's ermitteln				
			aus den Risiken ableiten	1,00	0,50	0,50
			Brainstorming um weitere PoC's zu ermitteln	1,00	0,50	0,50
		PoC's beschreiben				
			Beschreibung	4,00	2,00	2,00
			Exit	4,00	2,00	2,00
			Fail	4,00	2,00	2,00
			Fallback	4,00	2,00	2,00
16	Puffer			10,00	4,00	4,00
		Zeit um bereits abgeschlossene Artefakte zu iterieren		5,00		
			Architektur überarbeiten		2,00	2,00
			Kommunikationsmodelle überarbeiten		2,00	2,00
		Zeit um Verzögerungen auszugleichen		5,00		
MS	Risikoanalyse und Risikoprävention abgeschlossen					

Projektplan

KW	Aktivität	1. Unteraktivität	2. Unteraktivität	Workload geplant	Workload Johannes	Workload Thomas
MS	Rapid-Prototyping und Projektplanung von Phase 2&3			65,00	41,50	41,50
17	Rapid-Prototyp			45,00	22,50	22,50
		Architektur einrichten				
			Datenbank einrichten	5,00	2,50	2,50
			Client einrichten	5,00	2,50	2,50
			Server einrichten	5,00	2,50	2,50
		Proof of Conepts umsetzen				
			11.1 Matching der Benutzer	10,00	5,00	5,00
			11.4 Koordinaten des Benutzers ermitteln	10,00	5,00	5,00
			11.5 Umkreissuche	10,00	5,00	5,00
17	Projektplan			10,00	10,00	10,00
		Projektplan für Phase 2 erstellen				
			Aktivitäten eintragen	5,00	5,00	5,00
		Projektplan für Phase 3 erstellen				
			Aktivitäten eintragen	5,00	5,00	5,00
17	Puffer			10,00	9,00	9,00
		Zeit um bereits abgeschlossene Artefakte zu iterieren		5,00		
			Architektur iterieren		2,00	2,00
			Kommunikation iterieren		2,00	2,00
			Risiken iterieren		2,00	2,00
			PoC's iterieren		3,00	3,00
		Zeit um Verzögerungen auszugleichen		5,00		
MS	Rapid-Prototyping und Projektplanung von Phase 2&3 abgeschlossen					
MS	Anforderungsanalyse			66,00	0,00	0,00
18	User Profiles			17,00	0,00	0,00
		Datenerhebung				
			Umfrage/Domain-Spezialisten befragen	2,00		
			Daten anhand der Stakeholderanalyse ermitteln	1,00		
			Daten iterativ verfeinern/aufbereiten	1,00		
		User Profiles erstellen				
			sinvolle Merkmale spezifizieren	1,00		
			User Profiles erstellen	3,00		
			User Profiles gruppieren	1,00		
			Gruppen der User Profiles evaluieren	1,00		
			User Profiles iterativ überarbeiten	4,00		
		Daten auswerten				
			Thesen für eine Verfeinerung der User Profiles ableiten	1,00		
			User Profiles iterativ überarbeiten	1,00		
			Anforderungen an das System ableiten	1,00		
18	Hierarchische Task Analyse (Deskriptive Aufgabenmodellierung)			24,00	0,00	0,00
		Zielsetzung der Analyse bestimmen				
			Zielsetzung bestimmen	1,00		
		Konsenz zwischen Stakeholdern ermitteln				
			Stakeholder aus der Stakeholderanalyse ableiten	0,50		
			Stakeholder aus den User Profiles ableiten	0,50		
			Konsenz zwischen diesen Stakeholdern ermitteln	1,00		
		Definition der Goals und den zugehörigen Messkriterien				
			Goal definieren	1,00		
			Subgoals definieren	2,00		
		HTA-Dekomposition(en) in Diagrammform erstellen				
			Inputs ermitteln	1,00		
			Actions ermitteln	1,00		
			Feedback ermitteln	1,00		
		HTA-Dekomposition(en) validieren und wenn nötig iterieren				
			Dekomposition mit Stakeholder validieren	2,00		
			Goals iterieren	2,00		
			HTA-Dekomposition(en) iterieren	2,00		
		Anhand der Zielsetzung wichtige operations identifizierenn				
			Identifizierung der Operations	1,00		
18	Anforderungen an das System ermitteln			9,00		
		Funktionale Anforderungen ermitteln				
			aus der Stakeholderanalyse ermitteln	1,00		
			aus den User Profiles ermitteln	1,00		
			aus der Deskriptiven Aufgabenmodellierung ermitteln	1,00		

Projektplan						
KW	Aktivität	1. Unteraktivität	2. Unteraktivität	Workload geplant	Workload Johannes	Workload Thomas
		Organisatorische Anforderungen ermitteln				
			aus der Stakeholderanalyse ermitteln	1,00		
			aus den User Profiles ermitteln	1,00		
			aus der Deskriptiven Aufgabenmodellierung ermitteln	1,00		
		Qualitative Anforderungen ermitteln				
			aus der Stakeholderanalyse ermitteln	1,00		
			aus den User Profiles ermitteln	1,00		
			aus der Deskriptiven Aufgabenmodellierung ermitteln	1,00		
18	Style Guides			6,00		
		Style Guides entwickeln				
			Anforderungen an das System analysieren	2,00		
			Style Guides formulieren	4,00		
19	Puffer			10,00		
		Zeit um bereits abgeschlossene Artefakte zu iterieren		5,00		
		Zeit um Verzögerungen auszugleichen		5,00		
MS	Anforderungsanalyse abgeschlossen					
MS	Arbeit neu modellieren			37,00	0,00	0,00
19	Hierarchische Task Analyse (Präskriptive Aufgabenmodellierung)			14,00	0,00	0,00
		Zielsetzung der Analyse bestimmen				
			Zielsetzung bestimmen	1,00		
		Definition der Goals und den zugehörigen Messkriterien				
			Goal definieren	1,00		
			Subgoals definieren	2,00		
		HTA-Dekomposition(en) in Diagrammform erstellen				
			Inputs ermitteln	1,00		
			Actions ermitteln	1,00		
			Feedback ermitteln	1,00		
		HTA-Dekomposition(en) validieren und wenn nötig iterieren				
			Dekomposition mit Stakeholder validieren	2,00		
			Goals iterieren	2,00		
			HTA-Dekomposition(en) iterieren	2,00		
		Anhand der Zielsetzung wichtige operations identifizierenn				
			Identifizierung der Operations	1,00		
19	Prototypen			4,00	0,00	0,00
		Papierbasierten Prototypen erstellen				
			Präskriptive Aufgabenmodellierung realisieren	2,00		
			Style Guides anwenden	2,00		
19	Iterative Evaluation des Prototypen			9,00	0,00	0,00
		Prototypen testen				
			Prototypen mit Stakeholdern testen	3,00		
		Test evaluieren				
			Probleme ermitteln	1,00		
			Style Guides ergänzen/aktualisieren	1,00		
			Präskriptive Aufgabenmodellierung ergänzen/aktualisiere	2,00		
		Prototypen wenn nötig iterieren				
			einen neuen Prototypen erstellen	2,00		
19	Puffer			10,00	0,00	0,00
		Zeit um bereits abgeschlossene Artefakte zu iterieren		5,00		
		Zeit um Verzögerungen auszugleichen		5,00		
MS	Arbeit neu modellieren abgeschlossen					
MS	Screen Design Standards			35,00	0,00	0,00
19	Screen Design Standards			10,00		
		Screen Design Standards erarbeiten				
			Screen Design standards festlegen	10		
19	Prototypen			6,00	0,00	0,00
		Papierbasierten Prototypen erstellen				
			Präskriptive Aufgabenmoddlierung realisieren	2,00		
			Screen Design Standards anwenden	2,00		
			Style Guides anwenden	2,00		
20	Iterative Evaluation des Prototypen			9,00	0,00	0,00
		Prototypen testen				
			Prototypen mit Stakeholdern testen	3,00		
		Test evaluieren				

Projektplan

KW	Aktivität	1. Unteraktivität	2. Unteraktivität	Workload geplant	Workload Johannes	Workload Thomas
			Probleme ermitteln	1,00		
			Style Guides ergänzen/aktualisieren	1,00		
			Screen Design Standards ergänzen/aktualisieren	2,00		
		Prototypen wenn nötig iterieren				
			einen neuen Prototypen erstellen	2,00		
20	Puffer			10,00	0,00	0,00
		Zeit um bereits abgeschlossene Artefakte zu iterieren		5,00		
		Zeit um auf eintretende Risiken eingehen zu können		5,00		
MS	Screen Design Standards abgeschlossen					
MS	Detailed User Interface Design			29,00	0,00	0,00
20	Einzelne Elemente des UI's designen			10,00	0,00	0,00
		Elemente in einem Prototypen darstellen				
			Elemente designen	10,00		
20	Iterative Evaluation des Prototypen			9,00	0,00	0,00
		Prototypen testen				
			Prototypen mit Stakeholdern testen	3,00		
		Test evaluieren				
			Probleme ermitteln	1,00		
			Style Guides ergänzen/aktualisieren	1,00		
			Einzelne Elemente des UI's redesignen	2,00		
		Prototypen wenn nötig iterieren				
			einen neuen Prototypen erstellen	2,00		
20	Puffer			10,00	0,00	0,00
		Zeit um bereits abgeschlossene Artefakte zu iterieren		5,00		
		Zeit um auf eintretende Risiken eingehen zu können		5,00		
MS	Detailed User Interface Design abgeschlossen					
MS	Systemplanung			45,00	0,00	0,00
20	Datenstrukturen			15,00		
		Datenstruktur erstellen				
			Struktur der ausgetauschten Daten ermitteln	10,00		
			Datenstruktur durch ER-Diagramm aufzeigen	5,00		
21	Modellierung Architekturmerkmale			20,00		
		Anwendungslogik von Systemkomponenten Skizzieren				
			Pseudocode schreiben	10,00		
		Modellierung wesentlicher Architekturmerkmale				
			Ressourcen modellieren	5,00		
			Topics modellieren	5,00		
21	Puffer			10,00		
		Zeit um bereits abgeschlossene Artefakte zu iterieren		5,00		
		Zeit um auf eintretende Risiken eingehen zu können		5,00		
MS	Systemplanung abgeschlossen					
MS	Dokumentieren			20,00	0,00	0,00
21	Dokumentation ausarbeiten			10,00		
21	Puffer			10,00		
		Zeit um bereits abgeschlossene Artefakte zu iterieren		5,00		
		Zeit um auf eintretende Risiken eingehen zu können		5,00		
MS	Dokumentieren abgeschlossen					
MS	Implementierung			150,00	0,00	0,00
22	Implementierung			50,00	0,00	0,00
		Erweitertes Matching implementieren		25,00		
		VRS-API Zugriff implementieren		25,00		
23	Implementierung			50,00	0,00	0,00
		Login implementieren		25,00		
		Suchagenten implementieren		25,00		
24	Implementierung			25,00	0,00	0,00
		Chat implementieren		25,00		
24	Puffer			25,00	0,00	0,00
		Zeit um auf eintretende Risiken eingehen zu können		25,00		
MS	Installation abgeschlossen					
MS	System evaluieren			25,00	0,00	0,00
25	Fazit			10,00	0,00	0,00
		Diskussion des Zielerreichungsgrades		5,00		

Projektplan

KW	Aktivität	1. Unteraktivität	2. Unteraktivität	Workload geplant	Workload Johannes	Workload Thomas
		Ausblick		5,00		
25	Prozessassessment			10,00	0,00	0,00
		kritische Reflexion des Projektes bzgl. der Einhaltung des Projektplanes		5,00		
		Umgang mit Schwierigkeiten/Herausforderungen		5,00		
25	Puffer			5,00	0,00	0,00
		Zeit um auf eintretende Risiken eingehen zu können		5,00		
MS	System evaluieren abgeschlossen					

Gesamter Workload	
Geplant	618,50
Johannes	112,25
Thomas	112,25