

1. Anforderungen

Im folgenden wurden Anforderungen spezifiziert, welche bei der Entwicklung von DTSharing beachtet werden müssen. Die Anforderungen wurden in Funktionale Anforderungen, Organisationale Anforderungen, Qualitative Anforderungen und Technische Anforderungen unterteilt.

1.1 Funktionale Anforderungen

Der Benutzer muss...

- sich registrieren können
- sich einloggen können
- Informationen zu seinem Profil hinzufügen können
- andere Benutzer bewerten können
- anhand seiner Reisedaten Matches erhalten
- Reisedaten bequem per Umkreissuche wählen können
- eine Announce schalten können
- mit seinem Match kommunizieren können

Das System muss...

- eine Loginmöglichkeit bieten
- Benutzern die Möglichkeit geben Profile anzulegen
- eine Bewertung von Benutzern ermöglichen
- Dauerticketanbieter und -suchenden korrekt Matchen
- beim Matching die Möglichkeit des früheren Aussteigens oder späteren Zusteigens berücksichtigen
- Angebot und Nachfrage korrekt in der Datenbank hinterlegen
- den Benutzer informieren, wenn ein Match gefunden wurde
- den Standort des Benutzers per GPS ermitteln können
- alle Haltestellen im Umkreis um eine Koordinate ermitteln
- ein Chatsystem zur Kommunikation zwischen Benutzern beinhalten

1.2 Organisationale Anforderungen

- Die Durchführung des Projektes muss mit einem Projektplan geplant werden
- Die Entwicklung des Systemes muss im Rahmen des "Usability Engineering Levecyles" von Mayhem erfolgen
- Bei der Durchführung des Projektes soll dieser Projektplan bestmöglich eingehalten werden
- Der Erstellungsprozess des Systems soll in einer Dokumentation festgehalten werden
- Die Realisierbarkeit des Projektes soll mit der Hilfe von PoC's überprüft werden

1.3 Qualitative Anforderungen

Das System...

- muss das Eingangs Identifizierte Problem lösen
- soll die Funktionalen Anforderungen erfüllen
- soll möglichst Fehlerfrei und Zuverlässig laufen
- soll die Erfordernisse der Stakeholder erfüllen

1.4 Technische Anforderungen

- Das System soll keine privaten | sensiblen | persönlichen Daten über Google Cloud Messaging senden
- Das System soll mit seiner Systemarchitektur der geplanten Architektur entsprechen
- Der Client soll über HTTP-Verben, auf einzigartige URI's zugreifen und so mit dem Server kommunizieren
- Das System soll eine API zwischen Client und Server nach dem REST Architekturstiel beinhalten
- Daten die zwischen Client und Server ausgetauscht werden sollen im JSON Format übermittelt werden