

## Server

1. [NodeJS herunterladen](#) und installieren.
2. [MongoDB herunterladen](#) und installieren.
3. Den Git Ordner [MS3/DTSharing](#) herunterladen und entpacken.
4. Terminal öffnen und in den Ordner `DTSharing/Server` wechseln.
5. Die benötigten Module durch `npm install` installieren.
6. Ein 2. Terminal öffnen, da MongoDB und NodeJS ausgeführt werden müssen.
7. Um die MongoDB zu starten in den Ordner `MS3/DTSharing/Server` wechseln und `mongod --dbpath mongo/db` ausführen.
  - Um die MongoDB mit den GTFS Daten zu füllen:
    - Die Config Datei aus dem Ordner `DTSharing/Server/config` in den Ordner `DTSharing/Server/node_modules/gtfs` kopieren
    - Mit dem ersten Terminal in den Ordner `DTSharing/Server/node_modules/gtfs` wechseln und die Daten mit dem Befehl `node ./scripts/download` einlesen (Achtung! - Dauert ca 30 Sekunden).
8. Um den NodeJS Server zu starten mit dem ersten Terminal in den Ordner `DTSharing/Server` wechseln und `node server.js` ausführen.

## Client

1. DTSharing.apk auf dem Smartphone installieren
  - [DTSharing.apk herunterladen](#) und installieren
  - oder die DTSharing.apk aus dem Ordner `MS3/DTSharing.apk` auf das Handy ziehen und manuell installieren
2. DTSharing starten
  - Lokale IP-Adresse des Servers ermitteln und im Client ändern (Default Port: 3000)
    - Handelt es sich um einen Android Emulator, der auf demselben Rechner ausgeführt wird, auf dem der NodeJS Server läuft, lautet die IP: 10.0.2.2
    - OSX:
      - `ifconfig | grep "inet " | grep -v 127.0.0.1 | awk '{print $2}'` im Terminal eingeben
      - oder alt gedrückt halten und die WLAN Schaltfläche von OSX klicken

- Windows:

- `ipconfig` im CMD eingeben

- DTSharing neustarten damit die Stops vom Server geholt werden können

3. Über die Schaltfläche Registrieren ein Benutzerkonto anlegen

4. Nach Erfolgreicher Registration mit den Daten anmelden