

PROJEKTPLAN

Webbprojekt: Gränssnittsdesign, Webbserverprogrammering 1 & Webbutveckling 2

Webbprojekt Johannes Pettersson TE19C  
Teknikprogrammet, TE   
Vårterminen 2019

Innehållsförteckning

[1 Inledning 1](#_Toc99454340)

[1.1 Syfte 1](#_Toc99454341)

[2 Metoder och verktyg 2](#_Toc99454342)

[2.1 Avgränsningar 2](#_Toc99454343)

[2.2 Potentiella problem 2](#_Toc99454344)

[3 Tidsplan 4](#_Toc99454345)

# Inledning

Under en inledningsrubrik ska problemet som ska behandlas presenteras. I ett webbutvecklingsprojekt kan det handla om att skapa en helt ny webbsida eller en bearbetning av en redan existerande hemsida hos ett företag eller organisation. Inledningen ska även motivera varför detta projekt behövs och varför man valt ett visst område. Sätt fokus på problemet, utan problem finns ju ingen anledning att försöka förbättra. Sätt in problemet i ett sammanhang. Varför är det viktigt att göra något åt problemet? Vilka tänkbara vinster finns med att kunna göra något åt problemet?

I detta projekt har bioföretaget Filmstaden hyrt in mig som en webbutvecklare. Mitt uppdrag är att med hjälp av deras nuvarande hemsida som inspiration förbättra layouten och optimera användarupplevelsen hos en ny potentiell webbplats. Filmstaden anser att detta är en nödvändig åtgärd då deras hemsida har varit samma i flera år och är därför villiga att betala en relativt hög summa pengar för att få en hemsida som de är nöjda med.

## Syfte

I en projektplan och i många skriftliga projektredovisningar är det vanligt att syftet har en egen rubrik. Syftet beskriver kortfattat vad du vill göra och få ut av ditt projekt. Exempel på hur ett syfte kan formuleras är: ”Syftet med detta projekt är att förbättra hemsidan.se vad gäller navigeringen och strukturen”. Ett annat exempel kan vara ”Syftet med detta projekt är att jämföra olika designalternativ för restaurangen Dal Baffos nya hemsida”. Tänk på att hålla syftet konkret och så detaljerat som möjligt.

Syftet med detta projekt är att förbättra layouten och optimera användarupplevelsen av www.filmstaden.se hemsidan

# Metoder och verktyg

Beskriv så detaljerat som möjligt vad du planerar att göra och hur du tänker gå tillväga. Försök att få med

* Tekniker (HTML, CSS, JavaScript, ASP.NET, SQL Server osv.)
* Bibliotek/ramverk (jQuery, Bootstrap, Chart.js osv.)
* Programvaror (VS, VS Code, Photoshop, Indesign osv.)
* Verktyg (Minifier eller modifiera Bootstrap med npm t.ex.)
* Onlineresurser (om du fastnar, var letar du information?)

Beskriv detaljerat vad du tänker göra. Andra skall av din beskrivning förstå precis vad du tänker göra. Var konkret, inte generell eller svävande. Detta avsnitt är viktigare än man tror! Man kan också under metodrubriken passa på att kritisera och värdera källorna som man tänker använda sig av och motivera varför.

Jag kommer att använda HTML, CSS samt JavaScript för att utveckla min hemsida. För att göra mitt arbete enklare kommer jag att använda åtminstone 3 biblotek/ramverk som kommer att påverka min CSS och JS kod. Jag kommer att använda jQuery för att göra arbetet med JavaScript enklare, Bootstrap för att smidigt lägga till olika element och funktioner och därmed slippa arbetet med att designa dessa ifrån grunden. För en del animeringar som kommer att ske kommer jag även använda biblioteket Anime.js som är ett bibliotek som kan hantera mer avancerade och skräddarsydda animeringar efter mina behov än vad jQuery kan.

För att utveckla hemsidan kommer jag att använda en texteditor som kallas för VS Code vilket är mycket populär inom webbutveckling. Anledningen till valet är att detta program har använts under mina båda webbutvecklingskurser vilket har gjort mig mycket bekväm med programmet. Eventuellt kommer även Photoshop användas för att optimera bilder inom hemsidan om det visar sig att hemsidan är långsam på grund av bildernas upplösning.

Kommer jag någon gång under projektet köra fast kommer jag vända mig till flera olika resurser för att få hjälp. Först och främst kommer Google användas för att försöka få svar på snabba frågor som handlar om syntax etc. Jag kommer då att leta inom dokumentationer på de bibliotek som jag använt, forum så som stackoverflow eller lärohemsidor så som w3schools. Om jag där inte får svar på mina frågor kommer jag vända mig till min lärare för att med denne resonera och rådfråga mig fram till en lösning på problemet.

## Avgränsningar

En kort rubrik som förtydligar vad projektet inte skall innehålla eller leverera. Denna rubrik kan vara bra så att det inte blir några missförstånd mellan utvecklare och beställare. Det skulle t.ex. kunna handla om att ”I projektet ingår inte publicering av webbsida på en server och inte heller tillhandahållande av domän”. I fallet med er som inte läser Webbserverprogrammering 1 skulle man kunna ha något i stil med ”Formuläret som ska finnas på kontaktsidan kommer bara utvecklas på klientsidan och data som skickas kommer alltså inte att behandlas på något sätt”.

I projektet ingår inte publicering av webbsida på en server och inte heller tillhandahållande av domän. Formuläret som ska finnas på kontaktsidan kommer bara utvecklas på klientsidan och data som skickas kommer alltså inte att behandlas på något sätt. Hemsidan kommer inte att ha ett platsbokningssystem för biografen utan kommer endast att visa filmerna och dess information. De filmer som kommer att vara på hemsidan kommer också endast att vara exempel på filmer och dessa kommer inte att förändras på det sättet som de kommer att göra på den riktiga biografens hemsida då filmer slutar att visas o.s.v. Hemsidan är också väldigt stor p.g.a. att det finns så många filmer, vilket betyder att jag kommer minska antalet sidor som jag designar för att i stället fokusera på kvaliteten.

## Potentiella problem

Är det något i ditt planerade projekt som du för tillfället inte är riktigt säker på hur du ska lösa? Vilket är det största hotet för att du inte ska lyckas med ditt projekt? Tid, omfattning, svårighetsgrad eller något annat?

Om ett problem uppstår har du en plan för hur du kan prioritera om eller kanske en alternativ lösning?

Jag tror att det kommer att vara svår att förbättra deras hemsida då denna redan är väldigt proffsig och stilren vad gäller avancerade animeringar och liknande. Därav kommer svårigheten på detta projekt vara relativt hög vilket kan betyda att mycket tid kan gå till felsökning och problemlösning när dessa animeringar ska förbättras. Filmstadens hemsida är även en stor hemsida med många delar eftersom varje film har en egen del. Därför kan tiden vara knapp om jag ska designa alla dessa delar. Om så är fallet kan det vara så att jag behöver prioritera om och då minska antalet sidor som jag designar för att i stället fokusera på kvaliteten.

Det finns även många delar som jag är osäker på hur jag ska lyckas att göra. Detta är allt från en del strukturproblem samt animeringar inom hemsidan. Detta får jag helt enkelt lära mig att göra under projektets gång.

# Tidsplan

Gör en enkel plan över när olika moment av ditt projekt skall vara klart.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Datum | Milstolpe | Beskrivning |
| 5/4 |  |  |
| 7/4 | Mappstruktur och grundstrukturen av html klar | Inlagt många av de element som hemsidan ska bestå av. Samt mapphirarkin är skapad för att få en översikt över hela hemsidan |
| 19/4 |  |  |
| 21/4 |  |  |
| 26/4 |  |  |
| 28/4 | Design av hemsidan | Hemsidan ser ut i stort sett som den ska men information om varje film e.t.c behövs fortfarande |
| 3/5 | Information om filmer och kontaktinformation är inlagt | All information om exempelfilmerna är inlagt |
| 5/5 |  |  |
| 10/5 |  |  |
| 12/5 | Animeringar och finesser läggs till | De sista animeringarna och finslipningen av hemsidan läggs till som ger en proffisionell känsla |
| 15/5 | Inlämning projekt |  |
| 17/5 | Redovisning |  |
| 19/5 | Redovisning |  |
| 25/5 | Inlämning reflektionsrapport |  |

Tabell 1: Milstolpeplan.