

Johannes Gómez

Full Stack Developer/Backend

johannes.gomez@gmail.com Cel. +56 984096840 Región Metropolitana de Santiago, Chile.

[LinkedIn](#) [Github](#)

Full Stack Developer con formación como Diseñador Web y programador en Java Script, utilizando Frameworks / Librerías NodeJS, React, Redux, PostgreSQL, Sequelize entre otras tecnologías del sector. Desarrollé un proyecto grupal aplicación web, E-commerce para controlar compra, ventas de productos y consultas de los estados de ganancias de las ventas y compras diarias del negocio. Con pensamiento creativo, resolución de problemas, trabajo en equipo, comunicación y autonomía.

TECNOLOGÍAS

HTML, CSS, Javascript, React, Redux, Node.js, Express, Postgres, Sequelize, Trello , Scrum.

PROYECTOS

Full Stack Web Developer – Ecommerce App

abr. 22 - may. 22

Henry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina.

- Diseñar y desarrollar una App de E-commerce que incluía: búsquedas, filtrados, ordenamientos, estadísticas de ventas, compras y creación de Productos. Con el fin de controlar el inventario y entrada, salida, ventas de artículos.
- Desarrollar la app usando para el Front React, Redux, CSS puro y Back desarrollado en Node.js con Express y Sequelize. Base de datos en PostgreSQL y Sequelize.
- <[Ecommerce-Backend](#) al repo> <[Ecommerce-Frontend](#) al repo>

Full Stack Web Developer – Video Game App

mar. 22 - mar. 22

Henry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina.

- Diseñar y desarrollar una App de Video Games que incluía: búsquedas, filtrados, ordenamientos, detalle y creación de Personajes. Para el controlar el inventario de Personajes.
- Desarrollar la app usando para el Front React, Redux, CSS puro y Back desarrollado en Node.js con Express. Base de datos en PostgreSQL y Sequelize.
- <[Video-Games](#) al repo>

EXPERIENCIA ACADEMICA*

Full Stack Web Developer – Ecommerce App

abr. 22 - may. 22.

Henry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina.

Participación en un equipo de desarrollo ágil con sprints de una semana presentándole a un Product Owner avances sobre el desarrollo de una app completa de un E-commerce con diseño y desarrollo de las siguientes features: Features básicas de e-commerce (CRUD de productos, auth, catálogo, ventas, compras, control de inventario, estadísticas de ventas, checkout, etc.)

- Administración de usuarios, gestión de claves.
- Integración pasarela de Pago (Mercado Pago).
- Envío de emails de la orden de pago.
- Sistema de descuentos a productos.
- Administración de carrito de compras y órdenes de productos,

Tecnologías aplicadas para el desarrollo NodeJS, React, Redux, PostgreSQL, Sequelize etc.

- <[Ecommerce-Backend](#) al repo> <[Ecommerce-Frontend](#) al repo>

EXPERIENCIA PROFESIONAL*

Analista de Soporte Usuario – Visual Basic

nov. 2001 - jul.

2010

Empresas Polar, Pueblo Mariguitar, Venezuela.

- Instalación de software. Mantener y reparar equipos de computación.

Programador – Visual Basic

may. 92 - nov. 2001

Empresas Polar, Pueblo Mariguitar, Venezuela.

- Desarrollar, implementar y puesta en marcha sistemas informáticos de escritorios escalables.

EDUCACIÓN PROFESIONAL

- Full Stack Web Developer. Henry Bootcamp. 700 horas de cursado teórico-práctico. 2021/2022.
- Técnico Superior en Informática, Barcelona, Venezuela. 1988 - 1991.

IDIOMAS

- Ingles A1.

HABILIDADES TECNOLOGICAS

- Lenguaje de Programación: Java-Script.
- Tecnologías Web : HTML, CSS, NodeJS.
- Base de Datos: PostgreSQL.
- Marcos y Librerías: ReactJS, Redux, Express y Sequelize.
- Administración de Proyectos: Trello, Sclack.
- Metodología : SCRUM.
- Control de Versión: Git & GitHub.