



Johannes Gómez

Full Stack Developer

JavaScript | React Js | Redux | Node Js | Css | Html | PostgreSQL | Express | Sequelize
johannes.gomez@gmail.com Cel. +56 984096840 Región Metropolitana de Santiago, Chile.
[LinkedIn](#) [Github](#)

Soy un Full Stack Developer con formación como Diseñador Web y programador en Java Script, orientado al Backend, utilizando Frameworks / Librerías NodeJS, React, Redux, PostgreSQL, Sequelize entre otras tecnologías del sector. Desarrollé un proyecto grupal aplicación web, E-commerce para controlar compra, ventas de productos y consultas de los estados de ganancias de las ventas y compras diarias del negocio. Con pensamiento creativo, resolución de problemas, trabajo en equipo, comunicación y autonomía.

TECNOLOGÍAS

HTML, CSS, Javascript, React, Redux, Node.js, Express, Postgres, Sequelize, Trello , Scrum.

PROYECTOS

Challenge Backend en NodeJs

Julio 2022 - Agosto 2022

Alkemy Labs

Desarrollé un Backend en NodeJs, utilizando patrón de diseño API REST. Para explorar el mundo de Disney, la cual permitirá conocer y modificar los personajes que lo componen y entender en qué películas estos participaron.

Tecnologías: NodeJs, Java Script, Express , Sequelize.

Requerimientos técnicos :

- .Modelado de Base de Datos .Autenticación de Usuarios .Listado de Personajes
- .Creación, Edición y Eliminación de Personajes (CRUD) .Detalle de Personaje
- .Búsqueda de Personajes .Listado de Películas .Detalle de Película
- .Serie con sus personajes .Creación, Edición y Eliminación de Película o Serie (CRUD)
- .Búsqueda de Películas o Series .Envío de emails

[Disney-World-API Link](#)

Ecommerce App

Mayo 2022 - Mayo 2022

Henry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina.

- Diseñar y desarrollar una App de E-commerce con colaboradores que incluía: búsquedas, filtrados, ordenamientos, estadísticas de ventas, compras y creación de Productos. Con el fin de controlar el inventario y entrada, salida, ventas de artículos.
- Desarrollar la app usando para el Front React, Redux, CSS puro y Back desarrollado en Node.js con Express y Sequelize. Base de datos en PostgreSQL y Sequelize.
- <[Ecommerce Link](#)>

Video Game App

Marzo 2022 - Marzo 2022

Henry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina.

- Diseñar y desarrollar una App de Video Games individual que incluía: búsquedas, filtrados, ordenamientos, detalle y creación de Personajes. Para el controlar el inventario de Personajes.
- Desarrollar la app usando para el Front React, Redux, CSS puro y Back desarrollado en Node.js con Express. Base de datos en PostgreSQL y Sequelize.
- <[Video-Games Link](#)>

EXPERIENCIA ACADEMICA*

Full Stack Web Developer – Ecommerce App

Mayo 2022 - Mayo 2022.

Henry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina.

Participación en un equipo de desarrollo ágil con sprints de una semana presentándole a un Product Owner avances sobre el desarrollo de una app completa de un E-commerce con diseño y desarrollo de las siguientes features: Features básicas de e-commerce (CRUD de productos, auth, catálogo, ventas, compras, control de inventario, estadísticas de ventas, checkout, etc.)

- Administración de usuarios, gestión de claves.
- Integración pasarela de Pago (Mercado Pago).
- Envío de emails de la orden de pago.
- Sistema de descuentos a productos.
- Administración de carrito de compras y órdenes de productos,

Tecnologías aplicadas para el desarrollo NodeJS, React, Redux, PostgreSQL, Sequelize etc.

- <[Ecommerce Link](#)>

EXPERIENCIA PROFESIONAL*

Analista de Soporte Usuario

nov. 2001 - jul. 2010

Empresas Polar, Pueblo Mariguitar, Venezuela.

- Instalación de software. Mantener y reparar equipos de computación.

Programador

may. 1992 - nov. 2001

Empresas Polar, Pueblo Mariguitar, Venezuela.

- Desarrollar, implementar y puesta en marcha sistemas informáticos de escritorios escalables.

EDUCACIÓN PROFESIONAL

- Full Stack Web Developer. Henry Bootcamp. 700 horas de cursado teórico-práctico. 2021/2022.
- Técnico Superior en Informática, Barcelona, Venezuela. 1988 - 1991.

IDIOMAS

- Ingles A1.

HABILIDADES TECNOLOGICAS

- Lenguaje de Programación: Java-Script.
- Tecnologías Web : HTML, CSS, NodeJS.
- Base de Datos: PostgreSQL.
- Frameworks y Librerías: ReactJS, Redux, Express y Sequelize.
- Administración de Proyectos: Trello, Sclack.
- Metodología : SCRUM.
- Control de Versión: Git & GitHub.