

require.js

& Prinzipien für modulares JavaScript

bit.ly/devMedia - Interaktive Version der Präsentation!

Created by Johannes Hoppe | Print PDF



Johannes Hoppe.de

bit.ly/devMedia - Interaktive Version der Präsentation!



Werkzeuge V Wissen V



Performance? Zeit

die etwas im Browser dauert

die es Dauert, ein Feature zu verstehen, zu bugfixen oder zu **ä**ndern

Werkzeuge



Visual Studio
Resharper
JSHint/JSLint
Chrome DevTools → F12
YSlow

TDD mit Jasmine TestRunner Chutzpah / Karma

Wissen



Globals

the mother of all antipatterns

```
function foo() {
    return "bar";
}
console.log(this['foo']());
```

Globals

reduce, minimize, delete or kill them

```
(function() { "wtf?" })();
```

Dependencies

jQuery, Knockout, Cufon, Plugins, eigener Code...

Dependency Management

Code Laden...

in der richtigen Reihenfolge, zum richtigen Zeitpunkt mit Geschwindigkeit.

Revealing Module Pattern

```
var myModule = function () {
    var name = "Johannes";
    function greetings() {
        console.log("Hello " + name);
    function setName(name) {
        name = name;
    return {
        setName: setName,
        greetings: greetings
   };
}();
```

» Documentation

Modul loaders

use AMD (require.js)

```
define('test', ['jquery'], function() {
    return {
        saySomething : function() { alert("hello!"); }
    }
});

require(['test'], function(t) {
        t.saySomething();
});
```

Events

Publish/Subscribe Pattern

```
var $events = $({});

$events.bind('somethingHappens', function() {
    alert("Something happened!");
});

$events.trigger('somethingHappens');
```

Wiederholung





02.10.2013

02.10.

Webinar: require.js & modulares JS - Teil 2

26.09.

Webinar: jQuery 2013 - Teil 2

Downloads



bit.ly/devMedia bit.ly/devMediaCode

Danke!