

Calculator Form

Check Stop Answer Refresh

0 + 0 = 6

+

+

0,00 + 0,00 = 9,99

||

0,00 + 0,00 = 15,99

Spelaren spelar genom att sätta in värden i alla rutor antingen genom att med musen trycka en gång eller hålla ner tryckaren, det går även att själv sudda och skriva in värden med tangentbordet. När användaren har nöjt sig med alla avar kan de välja att trycka på Check knappen som kontrollerar om allting stämmer och öppnar ett fönster med ett medelände om det är rätt eller inte.

Spelaren kan trycka på Stop för att stänga ner applikationen.

Spelaren kan trycka på knappen "Answer" för att se ett sett som går att lösa pusslet.

Spelaren kan trycka på knappen "Refresh" för att sätta alla värden de kan ändra på till noll.

Hur har jag uppnått kursmålen?

- 1) Jag har använt Qt.
- 2) Betyget E.

