

# Projekt

## Syfte

Projektuppgiften är avsedd demonstrera uppfyllande av lärandemål och att ge en fördjupning i valda delar av kursmomenten.

## Översikt

Projektuppgiften består av tre delar

1 - Specifikation av uppgiften. Val av extern bibliotek.

2 - Programkod

3 - Programdokumentation

## Uppgift

Du är väldigt fri i utformningen av ditt projekt. Det är bara ett fåtal krav som ska uppfyllas

1. Du ska använda dig av ett externt bibliotek. Här är vanliga val [Qt](#), [SFML](#), databasklienter.
2. Programkoden ska skrivas i c++. Bedömningen av projektet görs bland annat på hur väl lärandemålen demonstreras i programkoden.
3. Programkoden ska vara dokumenterad. Detta innebär att du ska använda ett dokumentationsverktyg (doygen) för att generera dokumentation i antingen html eller pdf-format.

Kravet på själva programmet är allmänt att du ska skapa något eget fungerande som är användbart.

Kursbetyget sätts utifrån projektet. Tänk på att bedömningen kommer att i huvudsak reflektera hur väl du uppfyller kursplanens lärandemål.

Det är möjligt att använda [sudoku-uppgiften](#) som uppgift. Sudokuuppgiften illustrerar också en lämplig omfattning där alla betygssteg finns tillgängliga.

## Redovisning

Projektet redovisas muntligen på ett avsatt redovisningstillfälle, då krävs ingen inlämning. Du får då betyg och feedback på plats.

Om du av någon anledning inte har möjlighet att redovisa muntligen lämnar du in ett dokumenterat projekt med alla nödvändiga resurser för att bygga applikationen. I ett separat dokument beskriver du hur du demonstrerar kursmålen i ditt projekt.

## **Programkod och dokumentation**

Programkoden ska vara lättläst. Dokumentationen bör följa ett format som antingen stöds av den utvecklingsmiljö du använt eller följa någon dokumentationsstandard. Ett alternativ som fungerar för alla typer av projekt är doxygen som dokumenteringsverktyg.