Laboration 4 - Objektorienterad PHP

Denna laboration ingår i kursen Webbprogrammering

Mål

Laborationen består av två delar och handlar i :

- del 1 om objektorientering och dess grunder med PHP
- del 2 om databasanslutningar i PHP

Efter genomförd och godkänd laboration kommer du att kunna:

- förstå objektorienteringens grunder
- skapa objektorienterade applikationer med PHP
- arbeta mot filer med hjälp av PHP
- förstå hur man ansluter till en MySQL- eller MariaDB-databas med olika tekniker i PHP
- skapa en eller flera klasser eller funktioner f\u00f6r att sk\u00f6ta databasanslutning och databehandling
- läsa in data från formulär, spara, uppdatera och radera data som lagras i en databas.
- kunna använda några vanliga SQL-kommandon såsom SELECT, INSERT, UPDATE och DELETE.

Hjälpmedel (rekommenderat)

- PHP Offline Manual med användarkommentarer (format CHM) Fria CHM-läsare finns för de flesta plattformar och i många repo's vid behov
- Violet UML Editor för att dokumentera projekt med UML
- studera lektionsmaterial samt de föreläsningsexempel som behandlar objektorienterad utveckling med PHP
- Teori & läsanvisningar SQL
- Teori & läsanvisningar Databasanslutningar
- Introduktion till SQL SQLCourse.com

Teorimoment

Läroboken sidan 105-121 - Object-oriented PHP

- Läroboken kapitel 8-10 PHP databasanslutningar
- Objektorienterad PHP php.net
- Komma igång med objektorienterad PHP

Uppgiftbeskrivning Del 1

Företaget "Visitors" önskar en webbplats för en gästbok. De vill att gästboken fungerar så att man i den kan skapa och radera inlägg. Gästboken ska innehålla posterna

- · vem som gjort inlägget(namn eller alias),
- Inlägget(den text som skrivits) och
- datum och klockslag när inlägget skedde.

De skapade inläggen ska lagras i en textfil i serialiserad form.

OBS! Man behöver inte kunna uppdatera dessa inlägg utan det räcker med att man kan skapa nya samt radera valfritt inlägg.

Din lösning ska vara objektorienterad med PHP och kunna lagra/läsa all information mot en serialiserad fil på din server.

De funktioner som ska implementeras i din lösning på webbplatsen för gästboken ska vara:

• möjlighet att **skapa och radera** inlägg i gästboken

Information som bör finnas i varje post ska vara:

användarnamn/signatur, inlägg, datum+klockslag för skapat inlägg

Exempel på poster i filen:

```
Silversurfaren, I havet finns de största fiskarna, 2018-01-17 22:41:55
Falo, 100 små möss byggde bo i en håla några kunde snickra och andra kunde måla men elinstallationen den lades på prenad och den gjorde ingen glad en kaffekokare av typen Hugin Rio blev döden för en så var de nittionio, 2018-01-17 22:31:55
Mikael, testinlaga, 2018-01-17 22:21:55
Ole, Ropa inte hej förrän du behöver ett bäcken, 2018-01-17 22:11:55
```

Gränssnittet mot webbplatsen är upp till dig själv att skapa med hjälp av HTML, JavaScript och stilmallar där utseendet får vara valfritt. Tänk på att man ska kunna testa alla funktioner i din lösning från detta gränssnitt.

Ett exempel på hur denna gästbok kan se ut finner ni på MIUN här, utanför MIUN här. OBS! I er lösning behöver ni inte lagra alla data i formatet csv eftersom det räcker att ni serialiserar er data och lagrar på fil.

Uppgiftbeskrivning Del 2

Efter en förfrågan från beställaren vill man ändra lagring av inläggen till att arbeta mot en databas istället för lagring mot en textfil.

Det är din uppgift att implementera denna lösning.

De skapade inläggen ska lagras i en relationsdatabas där varje inlägg lagras som en separat record.

Din lösning ska vara objektorienterad med PHP och kunna lagra/läsa all information mot en databas på en server.

De funktioner som ska implementeras i din lösning på webbplatsen för gästboken ska vara:

• möjlighet att **skapa och radera** inlägg i gästboken

Information som bör finnas i varje post ska vara:

• Användarnamn/signatur, inlägg, datum+klockslag för skapat inlägg

Gränssnittet mot webbplatsen är upp till dig själv att skapa med hjälp av HTML, JavaScript och stilmallar där utseendet får vara valfritt. Tänk på att man ska kunna testa alla funktioner i din lösning från detta gränssnitt.

Beskrivning och historia

Betygskriterier

Uppgiften kommer att betygsättas med Godkänd (G) eller Underkänd med möjlighet till komplettering(Fx)

För att uppgiften ska anses vara godkänd krävs det att:

- två delar (Del 1 och 2) har lämnats in för rättning.
- en fungerande webbplats som kan hantera gästboken.
- dina lösningar är objektorienterade.
- du har skapat en välstrukturerad dokumentstruktur för alla dokument och script på din webbplats. Använd med fördel den grundstruktur som du blivit bekant med tidigare.
- all skapad och genererad kod i HTML följer W3C's standard som HTML 5.
- du har lämnat in enligt nedanstående instruktioner.

Observera:

Beroende på hur kursen genomförs så kan det även krävas en muntlig redovisning. Detta meddelas i så fall under kursens genomförande.

Inlämning

- Momentet lämnas in i inlämningslådan för Laboration 4 som en webblänk till din publicerade laborationsuppgift där den kan provköras, samt filer med all skapad kod.
- Ange länken i kommentarsfältet i inboxen.
- (Om din kod består av flera filer, använd ett zip-arkiv för att lämna in allt som en fil i inboxen.)