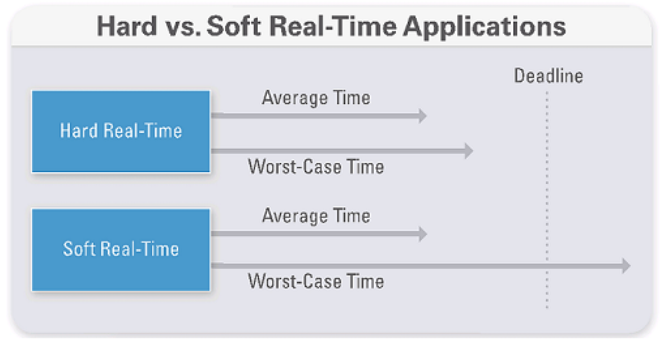
### Realtime

**Definition Echtzeitsysteme:**

Unabhängig der Systemlast resultiert nach einer Systeminteraktion innerhalb einer festgelegten Zeit aus einem definierten Zustand ein erwarteter, korrekter Folgezustand

**Realtime & Computer Systems**



Degradation

Quelle: <http://www.ni.com/>

**Hard Real-Time:** garantiert, dass eine Deadline eingehalten wird

**Soft Real-Time:** periodisches Überschreiten der Deadline möglich. 🡪 Degradierung