

Projectenopdrachten

Project 1 Memory Game:

In periode 1 werden wij aan het werk gezet met het maken van een memory game in C# Winforms. Dit moest gedaan worden in een groep van 4 tot 6 studenten. Dit bleek standaard te zijn voor alle volgende projecten. Hier moest gebruik gemaakt worden van SCRUM en git.

Dit project was heel leuk om uit te voeren. Je leert mensen kennen en samen te werken. Daarbij was het programmer gedeelte ook heel leerzaam. Het resultaat was ruim voldoende, vergeleken met andere groepen hadden wij een gemiddeld resultaat.

Ik was verantwoordelijk voor de opmaak van het programma en de implementatie van de Highscores. Ik was heel trots op het algoritme dat ik bedacht had voor het sorteren van de Highscores.

Project 2 Ondernemingsplan:

In periode 2 moesten wij het ondernemingsplan uitwerken die we de 5 weken er voor hadden gemaakt. In dit ondernemingsplan werd een website beschreven die een platform moest zijn voor studenten om studiemateriaal uit te wisselen. Deze website moest dus een realiteit worden.

In dit project heb ik weinig kunnen doen sinds wij nog geen les hadden gekregen over web development. Hierdoor is het zeer moeilijk om ineens een website op te zetten. Dit was simpel weg niet goed uitgevoerd door de NHL. Wel heb ik veel toegevoegd aan het ondernemingsplan met betrekking tot brainstormen.

Het resultaat was voldoende maar er was niet veel om te zien door het gebrek aan vaardigheden in het vakgebied.

Project 3 Web-development:

In periode 3 moest er een website gemaakt worden voor een echte klant. Onze taak was om een planning-website te maken voor de vrouw van een leraar. Op deze website moesten afspraken gemaakt kunnen worden van muzieklessen die deze vrouw aanbood.

Dit project heb ik wederom niet veel kunnen doen vanwege ziekte. Ik heb een chronische darmontsteking waardoor ik soms niet actief kan zijn. Het resultaat van het project was voldoende maar was weer zeer gebrekkig. De basis functionaliteit werkte, maar qua opmaak was het niet om aan te zien. Ik heb nog wel het logo kunnen designen van de website.

Project 4 Domotica:

In periode 4 moest er apparaat aangestuurd worden door een app. Hierbij zou er gebruik van een Arduino moeten worden gemaakt. Ons project was het maken van een bierrek die met een app bijhield hoeveel bier er nog koud stond. Ook zal er een alarm afgaan wanneer je de koelkastdeur niet gesloten hebt.

Bij dit project waren ook nog wat extra opdrachten, zoals het maken van een promotievideo en een het maken van een slagboomsysteem die compatibel moest zijn met andere groepen (communicatie).

Ik heb mij dit project bezig gehouden met de Arduino code van het bierrek, de gehele promotievideo en het slagboomsysteem. Het resultaat hiervan was ruim voldoende. Ik ben trots op de promotievideo, deze gold voor 0.3 voor het cijfer en was ruim voldoende.

Er waren hoe dan ook wel wat problemen tijdens het project omdat sommige teamgenoten er over nadachten om te stoppen met de opleiding, wat zorgde voor een gebrek aan motivatie.

Project 3D Game:

In periode 1 van jaar 2 moesten wij een 3D game in elkaar zetten met gebruik van WebGL en THREE.js. Wij waren van plan een runnergame te maken, waarbij je dinosaurussen continu moest ontwijken.

Het resultaat van dit spel was zeer positief. Het spel werkte prima en was zeer leuk om te spelen. Tevens was de beoordeling ruim voldoende.

Ik was verantwoordelijk voor de hit detectie in het spel, dit kon pas gebeuren nadat de modellen ook echt ingeladen konden worden. Hierdoor heb ik eerst daarmee geholpen voordat ik met mijn deel bezig ging. Ook heb ik wat User Interface werk gedaan, door middel van de implementatie van instructies, een pauze menu en een herstartknop.

Ik ben uiteindelijk zeer trots op de hit detectie, sinds dit niet simpel was om te implementeren. Het uiteindelijke resultaat van de hit detectie was beter dan verwacht.