



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
DEPARTAMENTO DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS

FC-FISC-1-8-2016)



Facilitador(a): Migdalia Testa

Asignatura: Programación de Software I

Estudiante: _____ Fecha: 10 de mayo del 2022

A. TÍTULO DE LA EXPERIENCIA: Estructuras Repetitivas

B. TEMAS:

- Estructura Repetitiva While
- Estructura Repetitiva For
- Estructura Repetitiva DoWhile

C. OBJETIVO(S):

- Utilizar las estructuras repetitivas en la creación de programas.

D. METODOLOGÍA: Desarrollar los programas que se solicitan a continuación.

E. ENUNCIADO DE LA EXPERIENCIA:

Desarrolle cada uno de los programas que aparecen a continuación utilizando las tres estructuras.

1. Realice un programa que calcule el promedio de tres notas para 10 alumnos. El programa debe imprimir por cada alumno la siguiente información:

Nombre del Alumno #1: Pedro Paz

Materia: Programación

Nota1:90

Nota2:100

Nota3:90

El Promedio es de: 93.33

2. Una compañía de seguros tiene contratados a n vendedores. Cada uno hace tres ventas a la semana. Su política de pagos es que un vendedor recibe un sueldo base, y un 10% extra por comisiones de sus ventas. El gerente de su compañía desea saber cuánto dinero obtendrá en la semana cada vendedor por concepto de comisiones por las tres ventas realizadas, y cuanto tomando en cuenta su sueldo base y sus comisiones.



3. Una compañía fabrica focos de colores (verdes, blancos y rojos). Se desea contabilizar, de un lote de N focos, el número de focos de cada color que hay en existencia. Cree un programa que le permita contabilizar los focos.

F. RECURSOS:

Estructuras Repetitivas

G. CONSIDERACIONES FINALES:

Una vez finalizados los programas publicarlos en E-Campus.

H. BIBLIOGRAFIA:

I. RÚBRICAS:

En este trabajo será evaluado como una práctica.