

# UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES DEPARTAMENTO DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS



Facilitador(a): Migdalia Testa Asignatura: Programación de Software

IEstudiante: Jonathan Salazar Fecha: 1 de junio de 2022

A. TÍTULO DE LA EXPERIENCIA: Arreglos Unidimensionales

#### **B. TEMAS:**

• Revisar el manejo de los Arreglos de una Dimensión

## C. OBJETIVO(S):

Utilizar arreglo unidimensional en los programas.

D. METODOLOGÍA: Desarrollar el programa que se solicita a continuación.

#### **E. PROCEDIMIENTO:**

Casos a resolver:

- 1. En un arreglo unidimensional se almacenan las calificaciones obtenidas por un grupo de 20 alumnos en un examen. Cada calificación es un número entero comprendido entre 0 y 100. Escribe un programa que calcule, almacene e imprima la frecuencia de cada una de las calificaciones, y que además obtenga e imprima la frecuencia más alta. Si hubiera calificaciones con la misma frecuencia, debe imprimirlas todas.
- a. Identificar la clase:

**CALIFICACIONES** 

b. Identificar los atributos:

CALIFICACIONES
arreglo
numero

c. Identificar los métodos:

#### **ARREGLO**

- entero[] arreglo = nuevo entero[21]
- entero numero
- + Calificaciones(entero vnumero)
- + vacío IngresarCalificaciones ()
- + vacío AnalizarFrecuencia ()
- + vacío OrdenarNumeros ()

# d. Realizar el pseudocódigo

```
/*Calcular el promedio de los estudiantes y determinar la literal*/
clase Calificaciones {
/*Declaramos los datos de la clase */
privado entero[] arreglo = new entero[21]
privado entero numero
/* Métodos de la clase */
Publico Calificaciones(entero vnumero)
Numero = vnumero
publico entero obtenerNumero() {
         retornar numero
  }
publico vacío modificarNumero(entero numero) {
         numero = numero
  }
publico vacío IngresarCalificaciones()
entero i = 0, vnumero
Repetir con i desde 0 hasta 19
 Escribir "Ingrese la calificación del estudiante #", i
 Leer vnumero
```

```
Calificaciones(vnumero)
 arreglo[i] = numero
 Hacer i = i + 1
Fin Repetir
}
publico vacío AnalizarFrecuencia()
entero x, posición = 0, mayor = 0
Mientras (posición < 20)
  x = arreglo[posicion]
  Escribir "La calificación ha sido obtenida por", x
  Entero contador = 1
  Mientras (x == arreglo[posición++])
     contador++
     Fin Mientras
  Si (contador > mayor) {
    mayor = contador
  Si (contador == 1) {
    Escribir "alumno", contador
  De otro modo {
    Escribir "alumnos", contador
  Hacer posicion = posicion + 1
Fin Mientras
Escribir "La mayor frecuencia ha sido", mayor
}
```

```
publico vacío OrdenarNumeros() {
          entero frecuencia = 0, i, j = 0
          Repetir i desde 0 hasta 19
                 frecuencia = arreglo[i]
                 j = i
                 Mientras (j > 0 \&\& frecuencia > arreglo[j-1])
                        arreglo[j] = arreglo[j-1]
                        Hacer j = j - 1
                 Fin Mientras
                 arreglo[j] = frecuencia
           Hacer i = i + 1
         Fin Repetir
  }
INICIO
/* Se crea el objeto de la clase */
Calificaciones ca
/* Calculamos los arreglos */
ca.IngresarCalificaciones()
ca.AnalizarFrecunecia()
ca.OrdenarNumeros()
FIN
```

- 2. En un arreglo unidimensional de tipo real se almacenan las calificaciones de un grupo de N alumnos que presentaron un examen de admisión a una universidad. Escribe un programa que calcule e imprima lo siguiente:
  - a. El promedio general del grupo.
  - b. El porcentaje de alumnos aprobados (todos aquellos alumnos cuyo puntaje supere los 1300 puntos).
  - c. El número de alumnos cuya calificación sea mayor o igual a 1500.

e. Identificar la clase:

<b>PROMEDIOS</b>	PR	OI	М	FD	TO	S
------------------	----	----	---	----	----	---

f. Identificar los atributos:

PROMEDIOS
arreglo
numero

g. Identificar los métodos:

#### **ARREGLOMULTIPLICACION**

- real[] arreglo = nuevo real[100]
- entero numero
- + Promedios(real vnumero)
- + vacío IngresarCalificaciones ()

## h. Realizar el pseudocódigo

```
/*Calcular el promedio de los estudiantes y determinar la literal*/
clase Promedios {

/*Declaramos los datos de la clase */
privado entero[] arreglo = nuevo entero[100]
privado entero numero

/* Métodos de la clase */
Publico Promedios(real vnumero)

{
numero = vnumero
```

```
publico entero obtenerNumero() {
         retornar numero
  }
publico vacío modificarNumero(entero numero) {
         numero = numero
  }
publico vacío Calificaciones()
entero i, num = 0
real vnumero, total = 0.0, porcentaje = 0.0, porcentaje2 = 0.0
real promedio = 0.0, cantidad = 0.0
Escribir "Ingrese la cantidad de estudiantes: "
Leer cantidad
Repetir i desde 0 hasta menor a cantidad
       Escribir "Ingrese la calificación del estudiante: ", i+1
        Leer vnumero
         Si (vnumero > 1300) {
                porcentaje = porcentaje + 1
          }
         Si (vnumero >= 1500) {
                num = num + 1
          }
         total = total + vnumero
          Promedios(vnumero)
         arreglo[i] = numero
         Hacer i = i + 1
       Fin Repetir
promedio = total / cantidad
porcentaje2 = (porcentaje / cantidad) * (100)
Escribir "El promedio del grupo es: ", promedio
Escribir "El porcentaje de alumnos aprobados con notas mayor a 1300:
", porcentaje2
Escribir "%"
Escribir "El número de alumnos cuya calificación sea mayor o igual a
```

```
1500: ", num
}
publico entero OpcionesMenu()
  {
         entero opcion
         Escribir "\t\n\nUNIVERSIDAD TECNOLOGICA DE PANAMA"
         Escribir "\t \t FACULTAD DE SISTEMAS"
         Escribir "\t \tPROGRAMACION DE SOFTWARE I\n\n"
         Escribir "1. Calcular las calificaciones de un grupo"
         Escribir "2. Salir"
         Escribir "\n \nSeleccione una opción: "
         Leer opcion
         retornar opcion
  }
  publico entero Menu()
         entero menu, fin
         fin=0
         menu = OpcionesMenu()
         Promedios pr
         según (menu)
                valor 1:
                {
                       Escribir "Escogiò la opción 1: \n"
                       pr.IngresarCalificaciones()
                }
                valor 2:
                 Escribir "A continuación saldrá del programa\n"
                       fin = 1
                }
                De otro modo:
                Escribir "Ha ingresado un número inválido, inténtelo
                de nuevo"
                }
```

```
}
retornar fin;
}

INICIO

/*Se declaran las variables */
entero fin = 0

/* Se crea el objeto de la clase */
Promedios pr

/* Calculamos las calificaciones */
Mientras (fin < 1)
fin = pr.Menu()
Fin Mientras
FIN</pre>
```