



Facilitador(a): Migdalia Testa

Asignatura: Programación de Software I

Estudiante: _____ Fecha: 01 de junio del 2022

A. TÍTULO DE LA EXPERIENCIA: Arreglos Unidimensionales

B. TEMAS:

- Revisar el manejo de los Arreglos de una Dimensión

C. OBJETIVO(S):

- Utilizar arreglo unidimensional en los programas.

D. METODOLOGÍA: Desarrollar el programa que se solicita a continuación.

E. ENUNCIADO DE LA EXPERIENCIA:

1. En un arreglo unidimensional se almacenan las calificaciones obtenidas por un grupo de 20 alumnos en un examen. Cada calificación es un número entero comprendido entre 0 y 100. Escribe un programa que calcule, almacene e imprima la frecuencia de cada una de las calificaciones, y que además obtenga e imprima la frecuencia más alta. Si hubiera calificaciones con la misma frecuencia, debe imprimirlas todas.
2. En un arreglo unidimensional de tipo real se almacenan las calificaciones de un grupo de N alumnos que presentaron un examen de admisión a una universidad. Escribe un programa que calcule e imprima lo siguiente:
 - a. El promedio general del grupo.
 - b. El porcentaje de alumnos aprobados (todos aquellos alumnos cuyo puntaje supere los 1300 puntos).
 - c. El número de alumnos cuya calificación sea mayor o igual a 1500.

Utilice menú.

F. RECURSOS:

Arreglos Unidimensionales

G. CONSIDERACIONES FINALES:

Una vez finalizados los programas publicarlos en E-Campus.

H. BIBLIOGRAFIA:

I. RÚBRICAS:

En este trabajo será evaluado como una práctica.