

Detección de Movimiento

Procesamiento digital de imágenes aplicado para la manipulación de video a través de técnicas de pre-procesamiento digital de imágenes para la detección de movimiento.

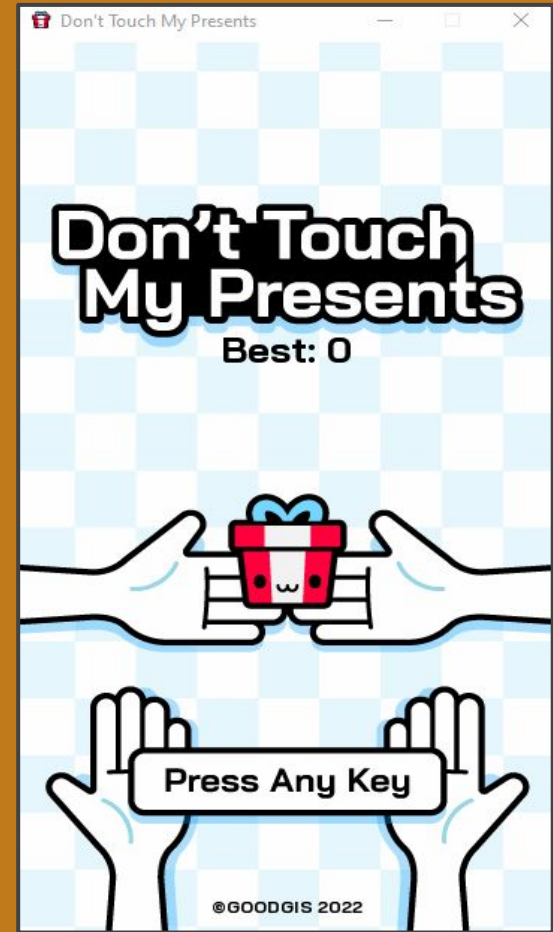
Johany A. Carmona C.
Estudiante UdeA

Antecedentes

- Video juego arbitrario: “Don’t touch my present” creado a través de librería Pygame para Python.

MIT License:

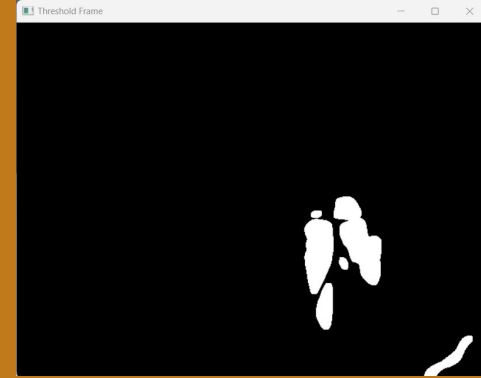
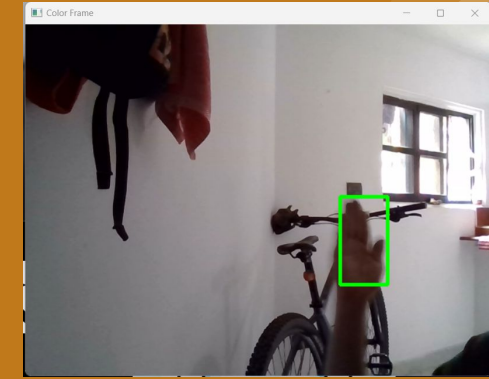
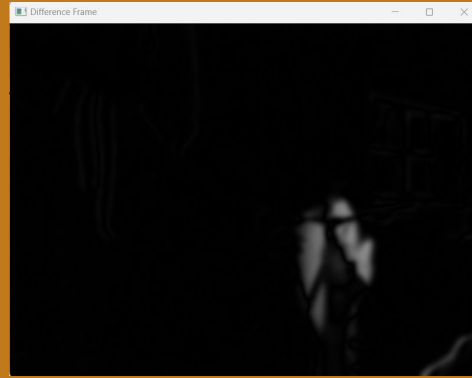
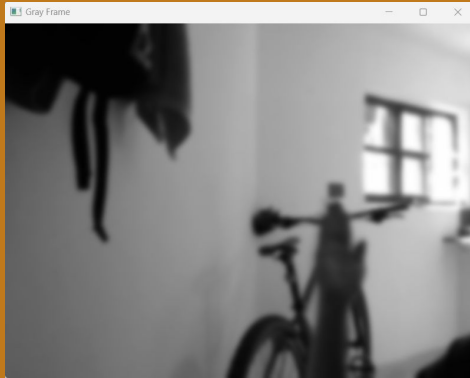
<https://github.com/Goodgis/dont-touch-my-presents/blob/main/LICENSE>



Don't touch my presents, Libreria Git Hub, Goodgis, Valentinas, Bad, Omkar Patel, Firth, Indie Game Studio

Antecedentes

- Módulo Python para detección de movimiento en cámara Web: Técnicas de pre-procesamiento digital de imágenes para obtención de zonas de movimiento a través del cálculo de la diferencia en intensidad en los píxeles para dos imágenes.

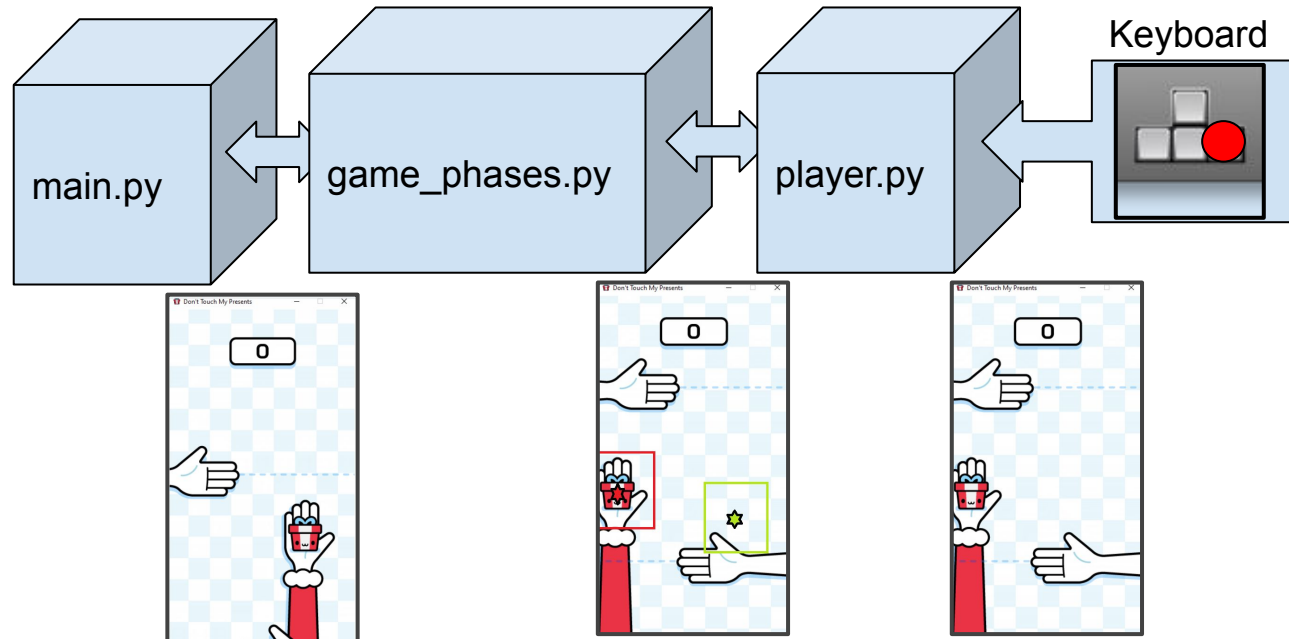


Creative Common under CCBY-SA License:
<https://www.geeksforgeeks.org/webcam-motion-detector-python/>

WebCam Motion Detector in Python,
Ujjwal Sharma, Institute of Engineering
and Rural Technology (IERT) Allahabad,
GeeksforGeeks Article

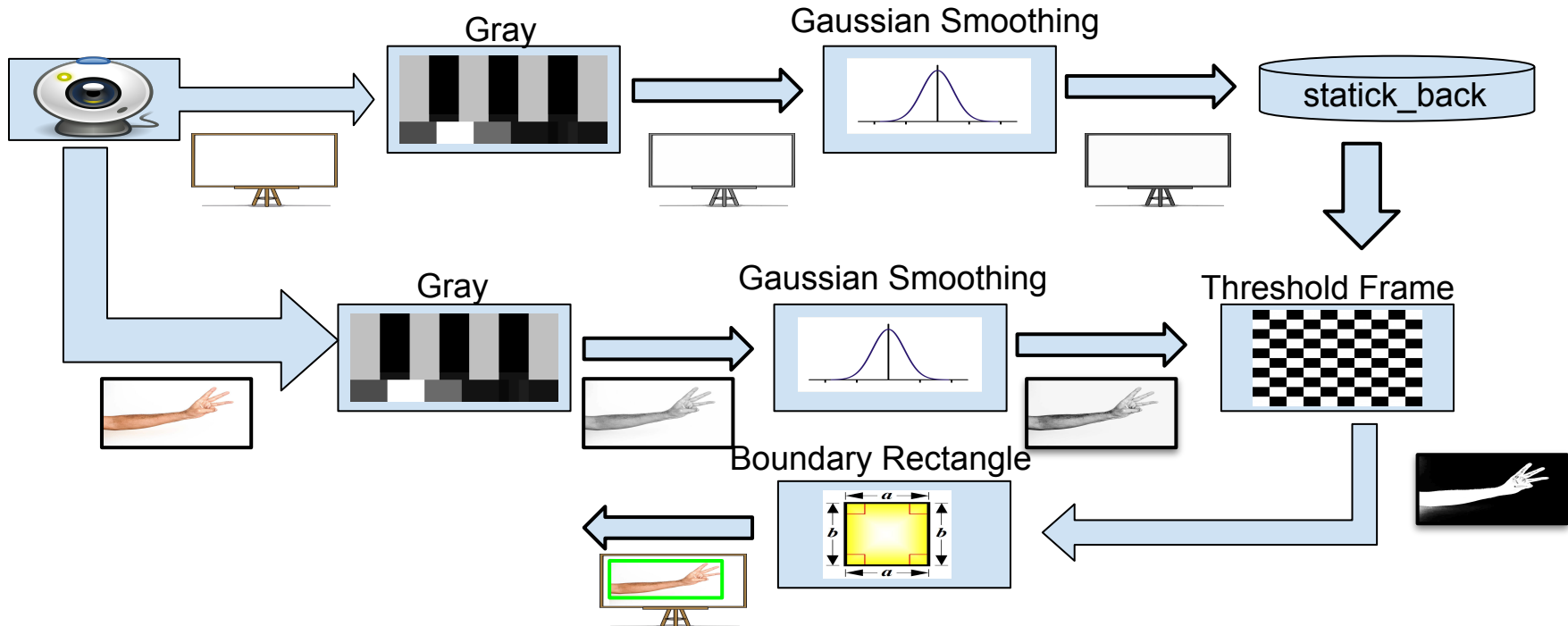
Video Juego

Principales elementos del video juego que intervienen en la manipulación del mismo.



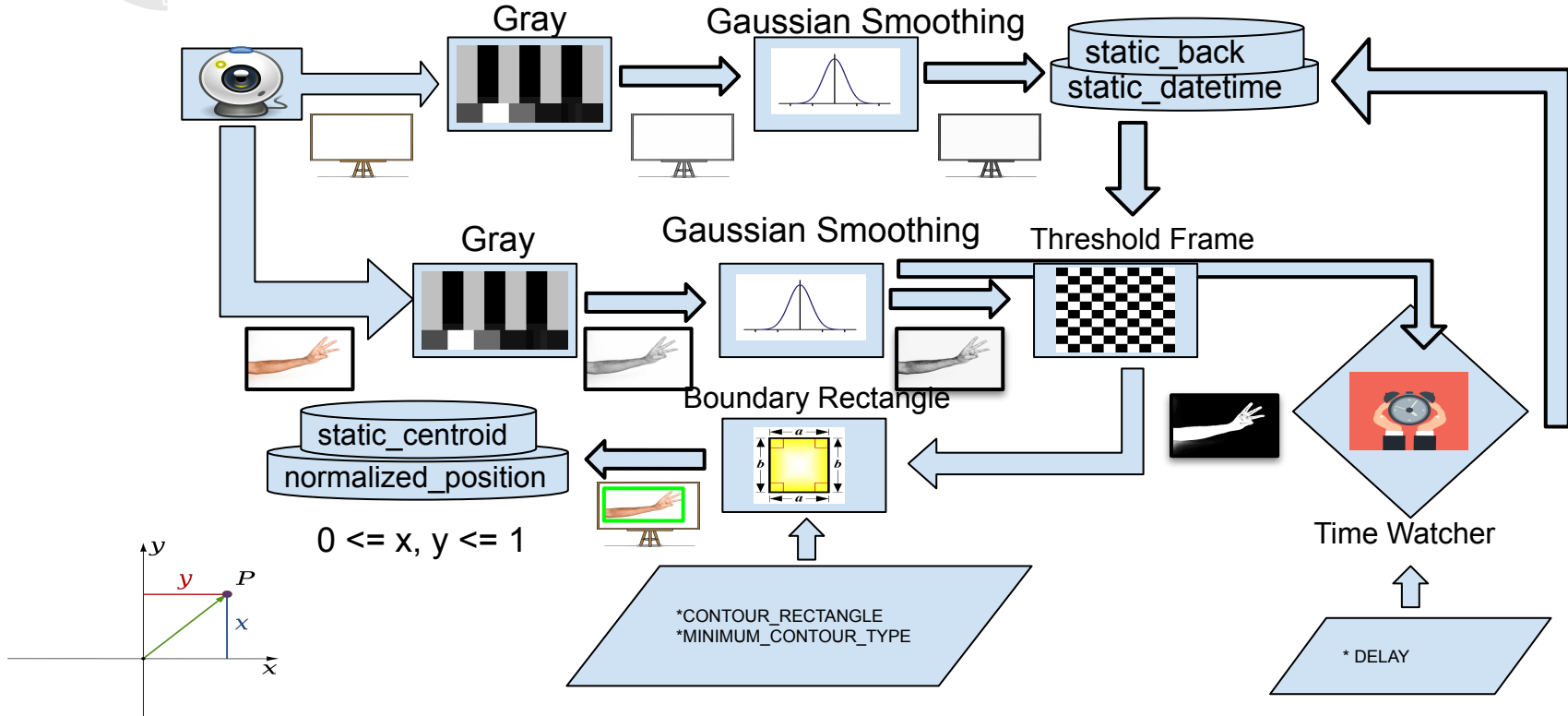
Detector de Movimiento

Principales elementos del detector de movimiento que intervienen en la obtención del contorno de movimiento.



Componente final:

Ajustes realizados para implementación de componente detector de movimiento para manipulación de video juego.



Bibliography

- Video Juego: Don't touch my presents, Libreria Git Hub, Goodgis, Valentinas, Bad, Omkar Patel, Firith, Indie Game Studio, <https://github.com/Gooodgis/dont-touch-my-presents>
- WebCam Motion Detector in Python, Ujjwal Sharma, Institute of Engineering and Rural Technology (IERT) Allahabad, GeeksforGeeks Article, <https://www.geeksforgeeks.org/webcam-motion-detector-python/>

