



Brief 1 : **BINOMOTRON**



Basile GUERIN / Johann JOURNAUX

Sommaire

- Démonstration du projet
- Présentation du schéma de la base de données
 - Quelles difficultés / quelles solutions ?
- Présentation du code
 - Quelles difficultés / quelles solutions ?
- Conclusion
 - Qu'a t-on appris ?
 - Comment ?
 - Ces compétences peuvent-elles nous servir ?

Démonstration du projet

La base de données

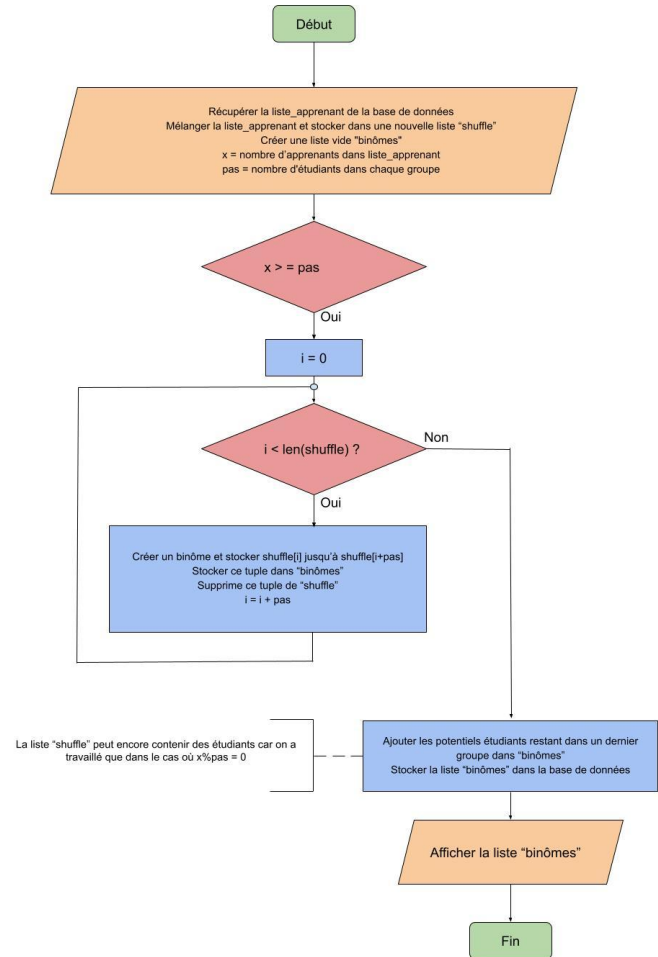


Difficultés / Solutions : On est parti sur une BDD simple (3 tables, 2 relations) donc pas de difficultés pour sa création

Le code

- Création de 3 fonctions : `crea_groupe()`, `recup_mail()`, `affiche_groupe()`
- `crea_groupe()` : créé des groupes de n personnes à partir de la BDD
- `recup_mail()` : affiche le mail d'un apprenant à partir d'un nom donné par l'utilisateur
- `affiche_groupe()` : affiche la liste des groupes créés pour une date donnée
- Tous les échanges avec l'utilisateur se font via la console

Organigramme crea_groupe()



Difficultés

- Bonne syntaxe des requêtes SQL quand on travaille dans plusieurs tables en même temps
- Récupérer les données à partir du cursor
- Accéder à la BDD via python

Améliorations possibles :

- Assurer que le tirage des groupes soit différent du tirage précédent
- Stocker les groupes par projet pour permettre plusieurs tirages le même jour

Conclusion

- Appris à utiliser le langage python / création, manipulation de BDD / implémenter un connecteur / étapes et manière pour organiser un projet de façon cohérente (algo → organigramme → code)
- Projet intéressant pour développer des compétences utiles pour la suite
- Pas assez de concertation au sein du binôme